

跟小楼老师学用 Axure RP9

玩转产品原型设计

小楼一夜听春语 编著



以产品原型实际应用为导向
透彻讲解原型设计利器Axure RP

- 64个案例GIF动画增强阅读、学习体验
- 和100000+读者一起跟小楼老师学习原型设计

随书
赠送

全套原型
设计素材文件

跟小楼老师学用 Axure RP9

玩转产品原型设计

小楼一夜听春语 编著



本书是一本 Axure RP 9 原型设计实用教程，面向实际应用，将 Axure RP 的知识内容融入一个完整的原型设计项目，由浅入深地引导新手了解产品原型的设计过程，并介绍多个独特的方法和技巧提升原型设计工作的效率与质量。全书共 7 章，包括：你好，Axure RP 9!、上手 Axure RP——基于线框草图的原型设计、让用户看到我们的原型、Axure RP 交互原型的快速实现、用 Axure RP 让产品文档更精彩、玩转 Axure RP 中的变量与函数、通过中继器实现产品原型的数据交互。

本书在内容上采用小萌+小楼老师对话交流的方式呈现，比较轻松接地气，全书包含 64 个案例动画（通过扫描对应二维码观看），方便读者参照学习。随书附件包括本书案例所涉及的全套原型文件、素材等相关配套资源。

无论是新手还是有一定使用基础的读者，都能够通过本书对 Axure RP 9 的使用获取新的认知。

图书在版编目（CIP）数据

跟小楼老师学用 Axure RP 9：玩转产品原型设计 / 小楼一夜听春语编著.

—北京：机械工业出版社，2019.9

ISBN 978-7-111-63560-4

I. ①跟… II. ①小… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2019）第 182080 号

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）

策划编辑：王 斌 责任编辑：王 斌

责任校对：张艳霞 责任印制：张 博

三河市国英印务有限公司印刷

2019 年 9 月第 1 版·第 1 次印刷

184mm×240mm·18.5 印张·433 千字

0001—3000 册

标准书号：ISBN 978-7-111-63560-4

定价：79.00 元

电话服务

客服电话：010-88361066

010-88379833

010-68326294

封底无防伪标均为盗版

网络服务

机工官网：www.cmpbook.com

机工官博：weibo.com/cmp1952

金书网：www.golden-book.com

机工教育服务网：www.cmpedu.com

这是我的第 5 本关于 Axure RP 的图书。

第 1 本图书《Axure RP 7.0 从入门到精通》以两个虚拟人物问答的形式，结合一个产品原型的实现，讲述了软件的各种功能与使用方法。

第 2 本图书《Axure RP 8 实战手册》汇集了大量的交互案例，从思路分析到交互步骤，讲述各种常见交互效果的实现过程。

第 3 本图书《Axure RP 8 入门手册》以多人问答的形式，结合常见的交互案例，面向新手讲述软件的各种功能与使用方法。

第 4 本图书《Axure RP 9 萌新入门手册》是一本免费共享的网络图书，从产品原型的应用层面，结合常见的交互案例，讲述了软件的各种功能与使用方法。

本书是根据前面 4 本书所得到的反馈，结合读者的实际需求，重新构建的一本 Axure RP 实用教程。内容包括：

第 1 章，你好，Axure RP 9！介绍 Axure RP 9 是什么，Axure RP 9 的安装、基本功能、基本操作。

第 2 章，上手 Axure RP——基于线框草图的原型设计。引领读者通过一个 Web 产品原型设计案例——产品班网站的设计，分析并梳理产品结构，通过产品结构完成产品原型结构搭建，并进一步完善页面布局和功能组成，最终形成能够体现产品需求的线框草图。在这一章中，还对元件与母版的用途进行详细介绍，让读者能够准确地使用元件，提升原型制作的效率。

第 3 章，让用户看到我们的原型。介绍如何把 Axure RP 9 制作的原型文件以不同形式，并发布出来供用户使用。

第 4 章，Axure RP 交互原型的快速实现。介绍交互的概念以及交互分析的方法，完成线框草图向交互原型的过渡。

第 5 章，用 Axure RP 让产品文档更精彩。介绍如何通过 Axure RP 9 将产品原型更好地与产品文档相结合，以便更加明确地通过产品原型体现产品需求，方便产品设计过程中的沟通与交流。

第 6 章，玩转 Axure RP 中的变量与函数。介绍变量与函数在交互原型中的应用，体现如何通过变量与函数解决原型交互需求，提升原型制作效率，让原型有更好的扩展性与重用性。

第 7 章，通过中继器实现产品原型的数据交互。介绍 Axure RP 的中继器元件的使用方法及其在高保真原型中的应用。

本书具有以下特色：

1. 采用人物问答形式。通过提出问题告诉读者要做什么，再通过解答问题告诉读者该怎么做。这种形式能够让学习过程更加有趣，让读者有更强的代入感。

2. 以实际应用为主。带领读者从 0 构建一个产品原型，让读者了解 Axure RP 在产品原型设计中的具体应用。并且，还讲述了如何产品原型结合产品文档，让产品需求表达得更加清晰、准确。

3. 更加便于学习。书中加入了 64 个可以扫描二维码观看的 GIF 动画，让读者能够直观地看到学习目标，以及一些实际操作步骤的过程演示，从而提升读者阅读学习的体验。

4. 更加易于掌握。书中首次采用思维导图进行交互分析。通过掌握这种方法，让读者能够快速根据交互需求完成交互分析，实现交互效果。

5. 内容更加成熟。与以往的图书不同，在编写本书之前，我已经完成了第 4 本图书《Axure RP 9 萌新入门手册》。通过对第 4 本图书的编写，让我对 Axure RP 9 的功能特性以及实际应用有了更深入的了解，对本书的内容构成有很大的帮助。

另外，本书更加注重让读者掌握实际应用中的一些方法和技巧。

其实，无论编写哪一本图书，我都在想如何让内容变得更简单易懂，如何让读者更易于掌握，如何让学习更加方便，努力为读者奉献出最好的产品。

本书案例所涉及的原型文件、素材等相关配套资源可通过扫描封底二维码，关注机械工业出版社计算机分社官方微信订阅号——IT 有得聊，并回复 63560 直接获取。

如果想了解和学习更多的 Axure RP 产品原型设计的知识，可以访问我的 Axure 原创教程网 (iaxure.com)。另外，学习本书时，请使用产品班网站 (chanpinban.com) 提供的汉化文件，避免因汉化文本不同导致的学习障碍或因汉化文件质量问题导致交互无法实现。

小楼一夜听春语

2019 年 6 月

前言

第 1 章 你好, Axure RP 9! / 1



本章将介绍 Axure RP 9 软件的安装, 软件的功能模块, 完成基本设置, 并介绍软件的基本操作。

- 1.1 Axure RP 是什么? / 2
- 1.2 完成 Axure RP 的安装 / 3
 - 1.2.1 软件下载 / 3
 - 1.2.2 软件安装 / 3
 - 1.2.3 软件汉化 / 4
 - 1.2.4 软件授权 / 5
- 1.3 熟悉 Axure RP 的基本功能 / 6
 - 1.3.1 快捷工具栏 / 6
 - 1.3.2 页面功能面板 / 6
 - 1.3.3 元件功能面板 / 6
 - 1.3.4 母版功能面板 / 7
 - 1.3.5 交互功能面板 / 7
 - 1.3.6 样式功能面板 / 8
 - 1.3.7 说明功能面板 / 9
 - 1.3.8 概要功能面板 / 9
 - 1.3.9 画布 / 9
- 1.4 画布的基本操作 / 11
 - 1.4.1 元件的操作 / 11
 - 1.4.2 画布的操作 / 12
 - 1.4.3 辅助线的操作 / 13
 - 1.4.4 页面标签的操作 / 13
- 1.5 让 Axure RP 更易用——设置基本工作环境 / 14
 - 1.5.1 偏好设置 / 14
 - 1.5.2 视图设置 / 17
- 1.6 认识 Axure RP 的文件类型 / 19

第 2 章 上手 Axure RP——基于线框草图的原型设计 / 21



本章通过一个 Web 产品原型设计案例——产品班网站的设计，分析并梳理产品结构，通过产品结构完成产品原型结构搭建，并进一步完善页面布局和功能组成，最终形成能够体现产品需求的线框草图。并且在这一章会对元件与母版的用途进行详细介绍，让读者能够灵活地使用元件，提升原型制作的效率。

- 2.1 了解思维导图工具——Xmind / 22
 - 2.1.1 关于 Xmind / 22
 - 2.1.2 Xmind 下载与安装 / 22
 - 2.1.3 设置图表类型 / 22
 - 2.1.4 基本操作 / 23
- 2.2 使用 Xmind 建立产品结构 / 23
 - 2.2.1 产品的页面组成 / 24
 - 2.2.2 产品的功能组成 / 26
 - 2.2.3 产品的元素组成 / 27
- 2.3 Axure RP 实现产品原型页面布局 / 30
 - 2.3.1 产品页面组成 / 30
 - 2.3.2 产品的功能组成 / 32
 - 2.3.3 产品原型的尺寸 / 34
 - 2.3.4 栅格化布局 / 36
 - 2.3.5 绘制草图 / 39
- 2.4 别用错了那个元件——详解 Axure RP 的元件库 / 41
 - 2.4.1 图标元件库 (Icons) / 41
 - 2.4.2 流程元件库 (Flow) / 46
 - 2.4.3 默认元件库 (Default) / 49
 - 2.4.4 更多元件库 / 58
- 2.5 让原型变一个样子——设置样式 / 59
 - 2.5.1 元件的样式设置 / 60
 - 2.5.2 页面的样式设置 / 76
 - 2.5.3 管理元件与页面的样式方案 / 78
- 2.6 拒绝重复工作——母版的使用 / 82

第 3 章 让用户看到我们的原型 / 89



原型设计文件是供产品设计师们和产品经理们讨论产品的一个沟通交流工具，如何把产品原型设计文件发布出来供大家使用是必须掌握的内容。本章将介绍把 Axure RP 9 制作的原型文件以不同形式发布出来供用户使用的方法。

- 3.1 把原型页面导出为图片 / 90
- 3.2 实时预览查看原型设计效果 / 90
- 3.3 让用户通过链接查看原型 / 91
- 3.4 将原型生成为 HTML 文件 / 95
- 3.5 简洁实用的原型播放器 / 96
- 3.6 安装谷歌浏览器插件 / 99

第 4 章 Axure RP 交互原型的快速实现 / 103



本章介绍交互的概念以及交互分析的方法，完成线框草图向交互原型的过渡。

- 4.1 了解交互的概念 / 104
- 4.2 元素的属性是重点 / 104
 - 4.2.1 形状的属性 / 104
 - 4.2.2 图片的属性 / 107
 - 4.2.3 文本框的属性 / 107
 - 4.2.4 文本域的属性 / 110
 - 4.2.5 下拉列表的属性 / 110
 - 4.2.6 列表框的属性 / 111
 - 4.2.7 单选按钮的属性 / 111
 - 4.2.8 复选框的属性 / 112
- 4.3 通过交互触发的样式 / 113
 - 4.3.1 提示文本的样式 / 115
 - 4.3.2 获取焦点时的样式 / 115
 - 4.3.3 鼠标悬停时的样式 / 116
 - 4.3.4 鼠标按下时的样式 / 117
 - 4.3.5 选中时的样式 / 117
 - 4.3.6 禁用时的样式 / 118
- 4.4 完成交互事件的固定套路 / 119
 - 4.4.1 描述交互事件分析的关键要素 / 119
 - 4.4.2 交互事件设置的过程 / 121
 - 4.4.3 交互事件的情形 / 125
 - 4.4.4 情形的条件设置 / 128
 - 4.4.5 交互事件操作小结 / 145
- 4.5 用元素组合实现交互 / 148
- 4.6 用内联框架嵌入内容实现交互 / 153
 - 4.6.1 嵌入项目内页面 / 154
 - 4.6.2 嵌入 URL 链接或文件 / 156
- 4.7 通过功能强大的动态面板实现交互 / 162
 - 4.7.1 动态面板的状态编辑 / 162
 - 4.7.2 动态面板的多状态切换 / 165
 - 4.7.3 动态面板状态的循环切换 / 172
 - 4.7.4 使动态面板适应页面宽度 / 175
 - 4.7.5 动态面板固定到浏览器的功能 / 178
 - 4.7.6 动态面板滚动时的交互 / 181
 - 4.7.7 动态面板拖动时的交互 / 184

第 5 章 用 Axure RP 让产品文档更精彩 / 191



本章介绍如何通过 Axure RP 9 将产品原型更好地与产品文档相结合，以更加明确地通过产品原型体现产品需求，方便产品设计过程中的沟通与交流。

- 5.1 用标记元素实现产品结构图 / 192
- 5.2 用标记元素表达产品功能的使用场景 / 194
- 5.3 形式多样的产品原型标注说明 / 197

第 6 章 玩转 Axure RP 中的变量与函数 / 201



本章介绍变量与函数在交互原型中的应用，体现如何通过变量与函数解决原型交互需求，提升原型制作效率，让原型有更好的扩展性与重用性。

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 6.1 Axure RP 中的公式 / 202 | 6.4 使用系统变量获取各类属性值 / 213 |
| 6.2 使用局部变量参与值的运算 / 203 | 6.5 使用函数参与值的运算 / 224 |
| 6.3 使用全局变量跨页面传递数据 / 206 | |

第 7 章 通过中继器实现产品原型的数据交互 / 233



本章介绍中继器元素的使用方法以及其在高保真原型中的应用。

- | | |
|-------------------------|------------------------|
| 7.1 了解中继器的结构和基本设置 / 234 | 7.5 实现列表的筛选功能 / 260 |
| 7.2 为数据集添加数据 / 244 | 7.6 实现列表的排序功能 / 274 |
| 7.3 更新数据集的数据 / 250 | 7.7 实现列表的分页与翻页 / 278 |
| 7.4 删除数据集的数据 / 253 | 7.8 使用系统变量完善列表功能 / 281 |

尾声 / 286

第1章

你好，Axure RP 9!

某IT公司的老板黄总是小楼的好朋友，他请小楼帮忙从Axure官网购买了10套软件授权。然后，有一天……



小楼，你好！我老板黄总让我来跟你学Axure，你能教教我吗？



当然可以呀！你先让大黄把培训费转账给我。



这个……，我不清楚这个事。稍等一下，我把聊天记录转给黄总。

一分钟后……



我老板说，如果你不教我，你帮忙代购的几套Axure软件货款得晚半年付给你，反正没签合同的……而且你还叫他大黄……这是个狗名……



这奸商……你告诉你们老板，士可杀不可辱……



我老板还说了，你不但要教，还有很有耐心的哦！不然，这钱嘛……



……，被你打败了！你现在打开软件，我马上开始教你！



好耶！不过……那个……我先问一下，这软件干什么用的？



噢……

1.1 Axure RP 是什么？

Axure RP 是美国“Axure Software Solution”公司出品的一款快速原型（Rapid Prototyping）设计软件，Axure RP 9 是其当前的最新版本。相对于 Axure RP 8 来说，它有以下重大改进。

- 新的用户界面，速度更快，更加简化，包含更多自定义设置，并且可以选择黑暗模式。
- 支持使用预置设备或自定义页面尺寸快速创建移动原型。
- 重构的原型播放器更加精简，具有更高的性能；并且在 Web 浏览器中浏览移动端原型时，能够模拟移动设备的滚动和触摸操作。
- 支持在交互功能面板中编辑交互事件，并且可以通过搜索功能快速筛选交互事件和动作列表。同时，保留了经过优化的交互编辑器。
- 更丰富的视觉设计功能，包含一系列新的样式选项：图像颜色校正、径向渐变、文字排版等。
- 支持使用 Sketch-to-Axure 插件直接从 Sketch 导入资源。
- 添加元件更加快捷，既可以从元件功能面板中选择，也可以通过工具栏【插入】菜单中的选项动态绘制各类元件；并且添加元件时，动态的红色辅助线能够显示放置的准确位置。

Axure RP 的用户群体包括商业分析师、信息架构师、可用性专家、产品经理、IT 咨询师、用户体验设计师、交互设计师、界面设计师、软件架构师以及软件开发工程师等。

从目前的使用情况来看，Axure RP 在产品原型设计中应用最为广泛，主要用于产品需求沟通，Axure RP 可以很好地用于线框草图及交互原型两种形式的产品原型设计。

产品原型设计通常分为线框草图与交互原型两种形式，它们各有各的用途。

通过线框草图的内容、结构以及布局，能够说明用户将如何与产品进行交互，体现产品设计的构思，体现用户所期望看到的内容，体现内容的优先级等。

当面向产品开发人员进行需求沟通时，使用线框草图往往能够得到很好的沟通效果。

但是，当面向产品的目标用户进行需求沟通时，因为线框草图并不能够让用户亲自体验产品的功能，所以往往无法让用户确定产品的最终形态是否符合预期。

而通过交互原型，则能够让用户在产品研发之前进行产品功能的操作体验，获得用户的体验反馈以及产品功能可用性的反馈，从而避免产品开发之后的产生的需求变更。

所以，我们在进行产品原型设计时，要考虑采用哪一种形式能够满足沟通对象的需求，以便让沟通更有质量和效率。



以上就是 Axure RP 这款软件的基本用途了。接下来将介绍 Axure RP 的基本使用方法。



好的好的！那接下来要做什么呢？

1.2 完成 Axure RP 的安装



如果我没猜错的话, 软件下载、安装这些你也不会吧?



我连这软件干啥用的都不知道, 你说呢?



噗……

1.2.1 软件下载

Axure RP 9 软件可以从软件官网 (<http://www.axure.com>) 下载。

或者, 从产品班网站 (<http://www.chanpinban.com>) 下载软件以及汉化文件。

1.2.2 软件安装

Axure RP 9 软件分为 Windows 和 Mac 两个版本, 下载对应系统的版本后完成软件的安装。

1. Windows 系统下安装 Axure RP 9



那下载之后呢?



当然是安装……, 除了在 Axure RP 软件许可协议界面中勾选【I accept the terms in the License Agreement】(我同意许可协议中的条款)之外, 全部点击【Next】(下一步)按钮, 就可以了, 如图 1-1 所示。



我能不安装在 C 盘中吗?



可以呀! 你在选择安装路径的界面中, 点击【Change】按钮, 可以选择安装路径。但是, 我建议你默认安装就好了, 如图 1-2 所示。

2. Mac 系统下安装 Axure RP 9



我家里用的是 Mac 系统的笔记本电脑, 应该怎么安装软件呢?



Mac 系统需要下载“.dmg”后缀的安装文件, 双击安装程序后, 将安装界面中左侧的 Axure RP 9 图标拖动到右侧的 Applications 文件夹图标上松开, 就可以完成安装了, 如图 1-3 所示。

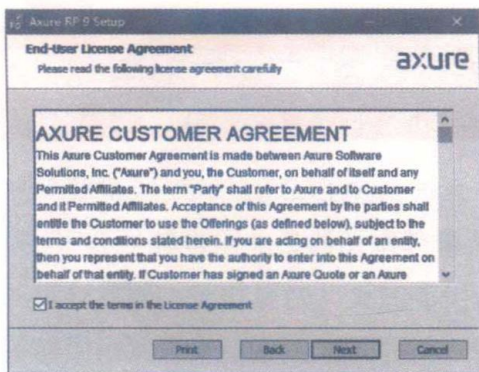


图 1-1 同意软件协议

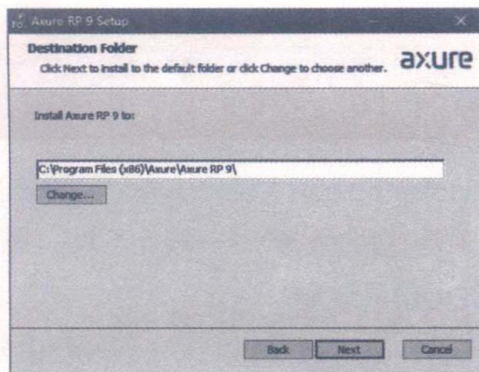


图 1-2 选择安装路径

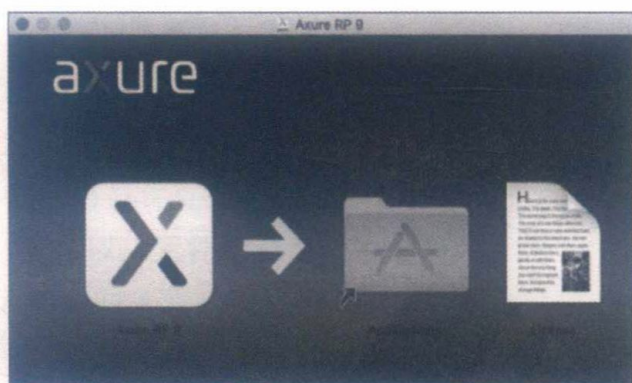


图 1-3 软件安装界面

1.2.3 软件汉化



呼！终于安装完了。咦？怎么会是英文界面呀！



因为你还没有添加汉化文件呢！把从产品班网站下载的汉化文件压缩包解压缩，复制里面的汉化文件并粘贴到软件安装目录下进行替换，就完成软件的汉化了。



Mac 系统也是这么汉化吗？



Mac 系统需要将复制的汉化文件粘贴到 Resource 文件夹中进行替换。



可是，Mac 系统中怎么找到软件的安装目录呢？



……，【前往】【应用程序】，在列表中找到 Axure RP 的程序图标，在图标上点击鼠标右键，上下文菜单中选择【显示包内容】，就能够进入安装目录了。操作细节可以参考汉化文件压缩包中的使用说明。

1.2.4 软件授权



终于中文界面了! 咦, 怎么软件显示只能使用 30 天呀?



因为你还没有输入软件的授权密钥, 点击【输入授权】, 如图 1-4 所示, 或者在【帮助】菜单中找到【管理授权】选项进入填写授权信息的界面, 如图 1-5 所示, 将【被授权人】与【授权密钥】分别填入就可以了, 如图 1-6 所示。

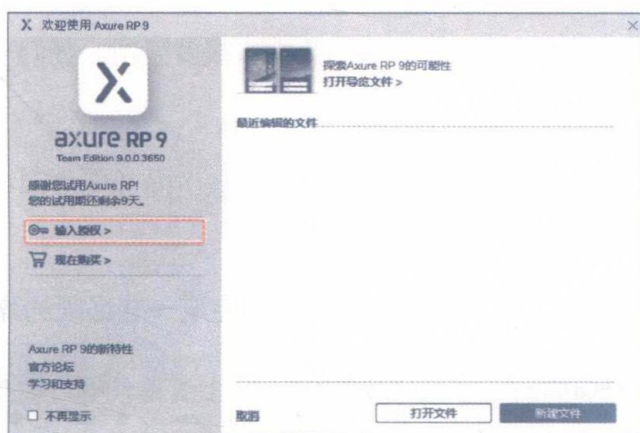


图 1-4 软件欢迎界面

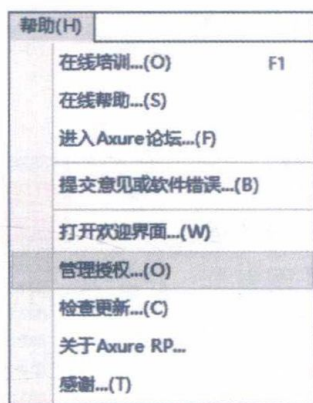


图 1-5 软件帮助菜单

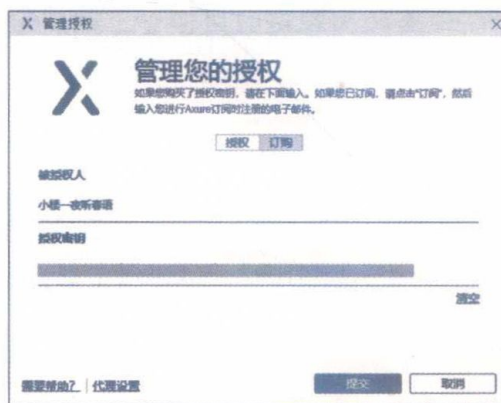


图 1-6 管理授权界面



哦, 是这样啊! 那我从哪里才能找到授权密钥呢?



噗……, 你老板欠的我什么货款, 你心里没点数吗? 我就是帮他购买的正版软件授权, 你去问他要吧!



哦, 原来软件授权是需要购买的。



噗……

1.3 熟悉 Axure RP 的基本功能



小楼哥哥，我把软件授权填好啦！接下来，我们做什么？



我先大概给你介绍一下软件的主要功能组成。不管使用什么工具，先有一个整体的了解才能够用好。

Axure RP 9 重新构建了软件的界面，和之前的版本有很多区别。我们一起了解一下 Axure RP 9 软件所包含的功能模块和用途。

1.3.1 快捷工具栏

工具栏中包含基本工具和样式工具，能够让我们快速完成一些必须的操作，如图 1-7 所示。



图 1-7 快捷工具栏

工具栏所包含的内容可以自定义，稍后我们在视图设置中进行详细讲解。

1.3.2 页面功能面板

页面功能面板能够进行页面以及页面文件夹的添加、删除、排序、层级等管理操作。另外，上下文菜单中还能够进行【重复】页面与子页面、改变【图表类型】以及【生成流程图】的操作，如图 1-8 所示。



什么是上下文菜单啊？



就是点击鼠标右键时出现的菜单。

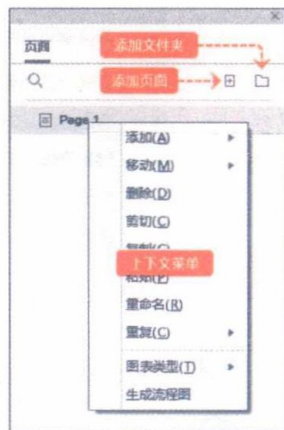


图 1-8 页面功能面板

1.3.3 元件功能面板

元件是组成页面内容的基本元素。

元件功能面板可以对元件库进行选择、添加、移除、查找、编辑等操作。并且，在 Axure RP 9 中支持将一个图片文件夹作为元件库进行管理使用，如图 1-9 所示。

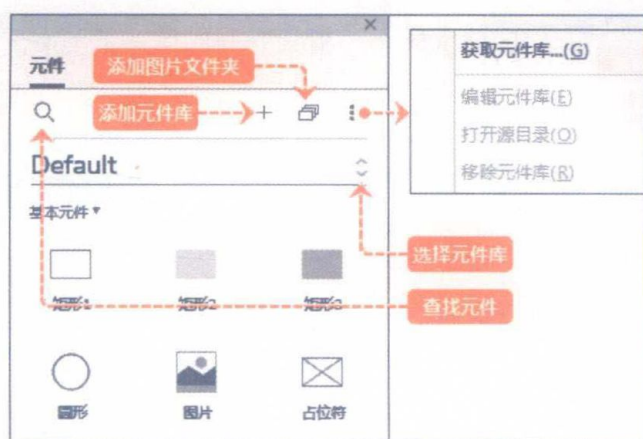


图 1-9 元件功能面板

Axure RP 9 软件自带了 3 个元件库：默认元件库（Default）、流程元件库（Flow）以及图标元件库（Icons）。关于自带元件库中元件的用途，之后我们再做详细的了解。

1.3.4 母版功能面板

母版是用来实现原型中某一部分重复出现内容的重用，以此提高原型制作与修改的效率。

母版功能面板能够对母版以及母版文件夹进行添加、删除、排序、层级等管理操作。

上下文菜单中还能够进行【重复】母版与子母版、将母版【添加到页面中】以及【从页面中移除】的操作。并且，还能够查看母版在页面中的【使用情况】，如图 1-10 所示。

1.3.5 交互功能面板

在 Axure RP 9 中提升了交互设置的重要性。

在交互功能面板中，我们可以添加、删除、编辑各类交互（页面与元件）以及元件的交互样式。

并且，在交互功能面板中还可以进行元件属性的设置以及打开交互编辑器，如图 1-11 所示。

提示

以前版本中的一些属性设置，在 Axure RP 9 中被放入了上下文菜单中。



交互编辑器是什么？



在 Axure RP 9 中提供了两种添加交互的方式，既可以直接在交互功能面板中添加，也可以打开交互编辑器进行添加。交互编辑器与以前版本的交互编辑器外形比较相似，但是在操作上却不相同。Axure RP 9 中添加交互的功能采用的是渐进式设计，也就是当用户完成某一步操作，软件会自动转到下一步操作的操作位置。这样的设计会对新手更加友好。

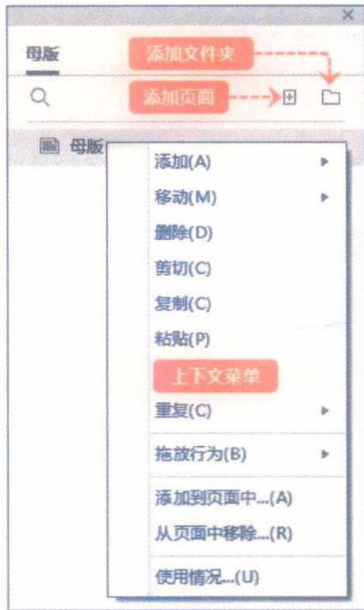


图 1-10 母版功能面板



图 1-11 交互功能面板

1.3.6 样式功能面板

页面与元件默认呈现的样式，需要在样式功能面板中进行设置。

页面样式主要包括【页面尺寸】设置、查看原型时的【页面排列】方式的设置，以及页面背景【颜色】和背景【图片】的设置，如图 1-12 所示。

元件样式主要包括元件的【位置和尺寸】、【不透明性】、文本【排版】、【填充】的颜色或图片、【线段】（边框）、【阴影】、【圆角】以及文字与边框的【边距】设置，如图 1-13 所示。

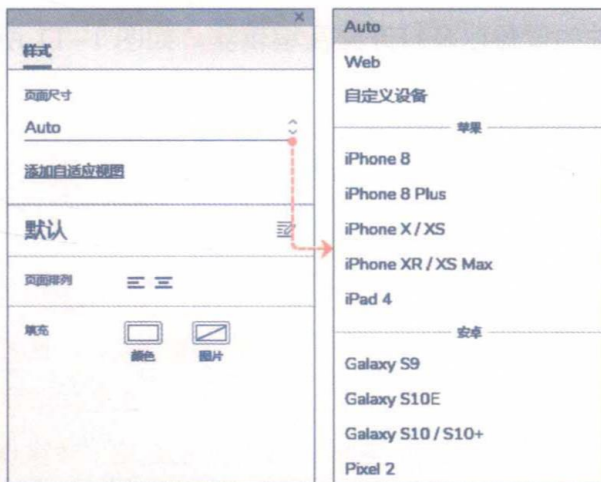


图 1-12 页面样式功能面板

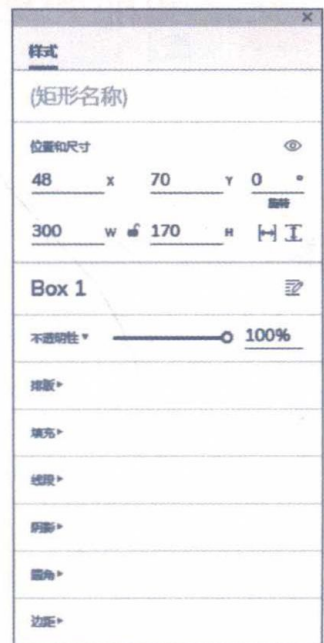


图 1-13 元件样式功能面板