

校企合作计算机精品教材
“互联网+教育”新形态教材



中文版
CorelDRAW
X8 平面设计 **案例教程**

主编 雷学锋 刘冰洁 王可伟

- ◆ **易学易用**：语言精练、通俗易懂，案例典型、精美、实用
- ◆ **实用性强**：商业案例与软件知识完美结合，符合岗位需求
- ◆ **配套资源丰富**：提供精美的教学课件和案例素材文件，全方位、立体化学习
- ◆ **微课辅助**：使用手机轻轻一扫即可随时随地观看教学视频，方便学习

校企合作计算机精品教材

“互联网+教育”新形态教材

中文版 CorelDRAW X8 平面设计案例教程

主编 雷学锋 刘冰洁 王可伟



电子科技大学出版社

University of Electronic Science and Technology of China Press

·成都·

图书在版编目 (C I P) 数据

中文版 CorelDRAW X8 平面设计案例教程 / 雷学锋, 刘冰洁, 王可伟主编. -- 成都: 电子科技大学出版社, 2020.9

ISBN 978-7-5647-8310-5

I. ①中… II. ①雷… ②刘… ③王… III. ①图形软件—教材 IV. ①TP391.413

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2020) 第 177453 号

内容简介

本书采用章节式写作, 遵循理论知识先行, 课堂练习辅助, 综合案例护航的原则, 并按照知识的难易度, 采用“入门→提高→专业”的阶梯式学习方法来安排内容。全书共分 11 章, 内容涵盖 CorelDRAW X8 基础知识, 绘制基本图形, 编辑与管理对象, 绘制曲线和不规则图形, 编辑图形, 设置对象轮廓与填充, 应用文本与表格, 应用特殊效果, 位图编辑处理, 印前与打印, CorelDRAW X8 综合应用等。

本书可作为高等院校, 中高等职业技术学院, 以及各类平面设计培训机构的专用教材, 也可供广大初中级平面设计爱好者自学使用。

中文版 CorelDRAW X8 平面设计案例教程

ZHONGWENBAN CORELDRAW X8 PINGMIAN SHEJI ANLI JIAOCHENG

雷学锋 刘冰洁 王可伟 主编

策划编辑 陈松明 万晓桐

责任编辑 万晓桐

出版发行 电子科技大学出版社

成都市一环路东一段 159 号电子信息产业大厦九楼 邮编 610051

主 页 www.uestcp.com.cn

服务电话 028-83203399

邮购电话 028-83201495

印 刷 北京京华铭诚工贸有限公司

成品尺寸 185 mm×260 mm

印 张 15.5

字 数 358 千字

版 次 2020 年 9 月第 1 版

印 次 2020 年 9 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 978-7-5647-8310-5

定 价 49.80 元

版权所有, 侵权必究

前言

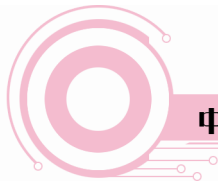
CorelDRAW X8 是 Corel 公司出品的专业图形设计和矢量绘图软件，具有功能强大、兼容性好等特点，被广泛应用于平面设计、模型绘制及插画设计等诸多领域。本书根据初中级用户的学习需求和认知特点梳理和构建内容体系，采用“入门→提高→专业”的阶梯式学习方法来安排内容，循序渐进，层层推进，最终能让用户利用 CorelDRAW X8 设计出优秀的作品。

本书特色

- **内容安排合理，实用性强。**每章首先讲解 CorelDRAW X8 的相关知识，让用户对软件有所了解；然后将软件知识融入到设计性强的案例中，巩固软件知识的同时掌握设计技巧，让用户在学完本书后，能在实践中应用所学知识。
- **结构体例新颖，满足教学需求。**每章首先通过“本章导读”简要介绍本章的主要内容，让用户带着目的学习，从而激发学习兴趣；然后通过“学习目标”让用户快速了解本章应掌握的知识点；接着系统地讲解软件的相关知识，并通过“提示”“小技巧”和“知识库”拓展所学知识；之后通过“课堂练习”对所学知识进行巩固；最后在章尾安排“本章总结”和“课后练习”，让用户在学完本章内容后能对所学知识和技能进行总结与练习。
- **精心设计案例，增强学习兴趣。**本书案例精美、专业，且富有创意，能充分调动用户学习的积极性。
- **大量视频，立扫即得。**本书将“互联网+”思维融入其中，书中每个课堂练习案例都提供了教学视频，使用手机轻轻一扫即可随时随地观看，可大大提高用户学习的效率和趣味性。

本书教学资源下载

本书配有精美的教学课件和素材文件等教学资源，读者可以登录网站（<http://www.bjjqe.com>）下载。另外，如果用户在学习中有什么疑问，也可登录该网站寻求帮助，我们将会及时解答。



本书的创作团队

本书由雷学锋、刘冰洁、王可伟担任主编，张寅鑫、陈卓勋、王悦娟、刘显杨、雷妍、谭阳、陈迎、赵喜军、贾志华、刘媛媛、万萍、冯喆担任副主编。

由于编者水平有限，书中存在的不妥之处，恳请各位用户朋友批评指正。

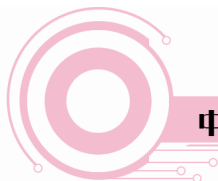
本书编委会

主 编 雷学锋 刘冰洁 王可伟
副主编 张寅鑫 陈卓勋 王悦娟
刘显杨 雷 妍 谭 阳
陈 迎 赵喜军 贾志华
刘媛媛 万 萍 冯 喆

目录

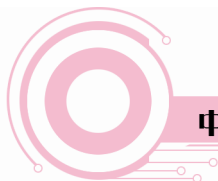
Contents.....

第1章 CorelDRAW X8 基础知识	1	第2章 绘制基本图形	22
本章导读	1	本章导读	22
学习目标	1	学习目标	22
1.1 初识 CorelDRAW X8	1	2.1 使用矩形与椭圆工具组	22
1.1.1 CorelDRAW X8 应用领域	1	2.1.1 使用矩形工具组	22
1.1.2 CorelDRAW X8 工作界面	2	2.1.2 使用椭圆工具组	24
1.2 文档的基本操作	5	课堂练习——绘制移动 UI 小图标	26
1.2.1 新建文档	5	2.2 使用多边形与星形工具	28
1.2.2 打开文档	6	2.2.1 使用多边形工具	28
1.2.3 保存与关闭文档	6	2.2.2 使用星形工具	29
1.2.4 恢复与还原文档	8	2.2.3 使用复杂星形工具	29
1.2.5 导出文档	8	课堂练习——制作小清新客厅装饰画	30
课堂练习——制作夏日饮品海报	9	2.3 使用图纸与螺纹工具	32
1.3 页面设置与视图显示	10	2.3.1 使用图纸工具	32
1.3.1 页面设置	10	2.3.2 使用螺纹工具	33
1.3.2 视图显示模式与预览视图	11	课堂练习——制作日历 App 界面	34
1.3.3 缩放与平移视图	12	2.4 使用其他工具	36
课堂练习——制作明信片	13	2.4.1 使用基本形状工具	36
1.4 使用辅助工具	15	2.4.2 使用箭头、流程图、标题与标注 形状工具	37
1.4.1 使用网格	15	课堂练习——制作粉色花束小卡片	37
1.4.2 使用标尺	16	本章总结	39
1.4.3 使用辅助线	17	课后练习	40
课堂练习——制作鲜榨果汁饮料海报	18		
本章总结	20		
课后练习	20		



第3章 编辑与管理对象	42	4.2 使用特殊曲线工具	76
本章导读	42	4.2.1 使用2点线工具	76
学习目标	42	4.2.2 使用B样条工具	76
3.1 对象的基本操作	42	4.2.3 使用折线工具	77
3.1.1 选择与移动对象	42	4.2.4 使用3点曲线工具	77
3.1.2 复制对象	44	课堂练习——制作全明星赛宣传海报	78
3.1.3 复制对象属性	46	4.3 使用艺术笔工具	81
3.1.4 删除对象	46	课堂练习——制作春游横幅广告	82
课堂练习——制作鲜花店宣传海报	47	4.4 使用度量工具组	84
3.2 变换对象	50	4.4.1 使用平行度量工具	84
3.2.1 缩放对象	50	4.4.2 使用水平或垂直度量工具	86
3.2.2 镜像对象	51	4.4.3 使用角度量工具	86
3.2.3 旋转对象	51	4.4.4 使用线段度量工具	86
3.2.4 倾斜对象	52	4.4.5 使用3点标注工具	87
3.2.5 清除变换	53	课堂练习——标注包装盒设计图	87
课堂练习——制作圣诞节宣传海报	53	4.5 使用连接器工具组	89
3.3 组织与管理对象	56	本章总结	90
3.3.1 对齐与分布对象	56	课后练习	91
3.3.2 组合与取消组合对象	57	第5章 编辑图形	94
3.3.3 锁定与解锁对象	58	本章导读	94
3.3.4 更改对象的排列顺序	59	学习目标	94
3.3.5 使用图层管理对象	61	5.1 认识对象、几何图形、曲线、 路径和轮廓	94
课堂练习——制作咖啡菜单	62	5.2 使用形状工具编辑路径	95
本章总结	65	5.2.1 路径的基本编辑	95
课后练习	66	5.2.2 利用属性栏编辑路径	96
第4章 绘制曲线和不规则图形	69	课堂练习——制作生日礼物标签	98
本章导读	69	5.3 修饰、裁剪和擦除图形	101
学习目标	69	5.3.1 修饰图形	101
4.1 使用基本曲线工具	69	5.3.2 裁剪图形	102
4.1.1 使用手绘工具	69	5.3.3 擦除图形	103
4.1.2 使用贝塞尔工具	70	课堂练习——制作夏季新品促销 海报	103
4.1.3 使用钢笔工具	71		
课堂练习——制作郊外景色插画	73		

5.4 运算路径	106	第 7 章 应用文本与表格	134
本章总结	107	本章导读	134
课后练习	107	学习目标	134
第 6 章 设置对象轮廓与填充	111	7.1 创建并设置文本属性	134
本章导读	111	7.1.1 创建美术字文本与段落文本	134
学习目标	111	7.1.2 导入文本	135
6.1 设置轮廓属性	111	7.1.3 设置文本属性	136
6.1.1 使用“轮廓笔”对话框	111	7.1.4 复制文本属性	139
6.1.2 使用“对象属性”泊坞窗	113	课堂练习——制作文旌夏日派对 海报	139
6.1.3 利用“默认调色板”	113	7.2 创建特殊效果文本	142
6.1.4 利用颜色泊坞窗	114	7.2.1 创建项目符号文本	142
6.1.5 使用颜色滴管工具	114	7.2.2 创建路径文本	143
6.1.6 使用属性滴管工具	114	7.2.3 设置文本分栏显示	144
6.1.7 将轮廓转换为对象	115	7.2.4 设置图文混排效果	144
课堂练习——制作文旌财经网校 招聘海报	116	7.2.5 将文本置入图形内部	145
6.2 普通填充	119	7.2.6 将文本转换为曲线	146
6.2.1 均匀填充	119	课堂练习——制作圣诞节插画	146
6.2.2 渐变填充	120	7.3 创建与编辑表格	149
6.2.3 向量和位图图样填充	120	7.3.1 创建表格	149
6.2.4 双色图样填充	121	7.3.2 编辑表格	150
6.2.5 底纹和 PostScript 填充	122	课堂练习——制作零食包装袋	154
课堂练习——制作中国风鼠年挂历	123	本章总结	158
6.3 特殊填充	125	课后练习	158
6.3.1 使用交互式填充工具	125	第 8 章 应用特殊效果	161
6.3.2 使用网状填充工具	126	本章导读	161
6.3.3 使用智能填充工具	127	学习目标	161
课堂练习——制作夏季海边出游 海报	128	8.1 调和与轮廓图效果	161
本章总结	131	8.1.1 调和效果	161
课后练习	131	8.1.2 轮廓图效果	163
		课堂练习——制作文旌财经发布会 海报	164



8.2 立体化与阴影效果	166	9.3.2 艺术笔触	198
8.2.1 立体化效果	166	9.3.3 模糊	198
8.2.2 阴影效果	168	9.3.4 相机	199
课堂练习——制作文旌财经网校 招生 banner	169	9.3.5 其他滤镜	200
课堂练习——制作室内装饰画	200	本章总结	203
8.3 透明度、变形和封套效果	171	课后练习	203
8.3.1 透明度效果	171	第 10 章 印前与打印	206
8.3.2 变形效果	173	本章导读	206
8.3.3 封套效果	174	学习目标	206
课堂练习——制作夏季冷饮海报	175	10.1 印前准备	206
8.4 透视、透镜和斜角效果	177	10.2 打印文档	208
8.4.1 透视效果	177	课堂练习——打印圣诞节宣传海报	210
8.4.2 透镜效果	177	本章总结	211
8.4.3 斜角效果	178	课后练习	211
课堂练习——制作暑期夏令营海报	178	第 11 章 CorelDRAW X8 综合应用	212
本章总结	181	本章导读	212
课后练习	181	学习目标	212
第 9 章 位图编辑处理	184	11.1 标志设计——制作“金企鹅” 品牌标志	212
本章导读	184	11.2 卡片设计——制作企业 名片	215
学习目标	184	11.3 书籍装帧设计——制作艺术类 书籍封面	219
9.1 导入与裁剪位图	184	11.4 招贴设计——制作珍惜粮食 公益宣传海报	223
9.1.1 导入位图	184	11.5 产品包装设计——制作牛奶 包装盒	226
9.1.2 裁剪位图	185	11.6 D M 单设计——制作夏日冷饮 DM 单	230
9.2 编辑位图	187	参考文献	237
9.2.1 矫正图像	187		
9.2.2 转换位图颜色模式	188		
9.2.3 位图颜色遮罩	188		
9.2.4 描摹位图	189		
9.2.5 位图的色彩调整	191		
课堂练习——制作幼儿园招生海报	194		
9.3 应用滤镜效果	197		
9.3.1 三维效果	197		

第 1 章

CorelDRAW X8 基础知识

本章导读

CorelDRAW 是加拿大 Corel 软件公司推出的一款非常优秀的矢量绘图软件，它以强大的矢量绘图、文本处理与排版功能，以及支持各种素材格式等优点，受到众多平面设计人员的青睐。本章主要学习 CorelDRAW X8 的入门知识，为全面掌握 CorelDRAW X8 做好准备。

学习目标

- ✎ 了解 CorelDRAW X8 的应用领域。
- ✎ 熟悉 CorelDRAW X8 的工作界面。
- ✎ 掌握新建、打开和保存文档等基本操作。
- ✎ 掌握页面设置的方法。
- ✎ 掌握使用视图和辅助工具的方法。

1.1 初识 CorelDRAW X8

1.1.1 CorelDRAW X8 应用领域

CorelDRAW X8 是一款专业的矢量图形绘制和编辑软件，被广泛应用于网页设计、产品包装、商标设计、模型绘制及插画设计等诸多领域。图 1-1 和图 1-2 分别为使用 CorelDRAW X8 制作的产品包装盒和插画。



图 1-1 产品包装盒



图 1-2 插画



1.1.2 CorelDRAW X8 工作界面

CorelDRAW X8 的工作界面由标题栏、菜单栏、“标准”工具栏、属性栏、工具箱、状态栏、标尺、泊坞窗、页面控制栏及调色板等组成，如图 1-3 所示。

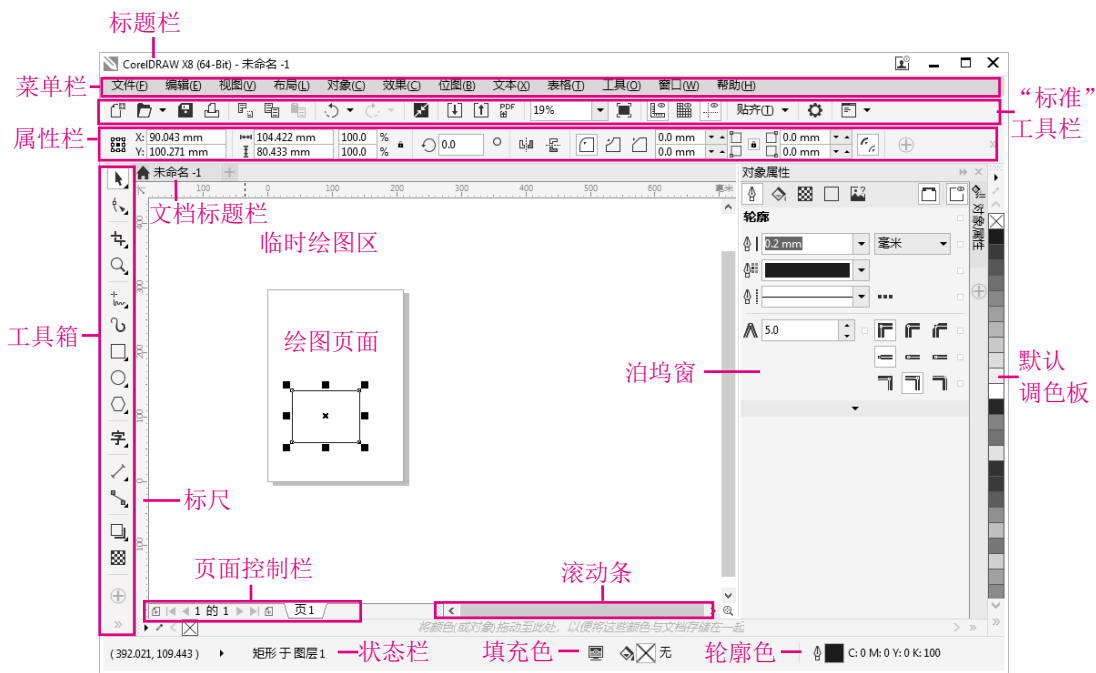


图 1-3 CorelDRAW X8 工作界面

1. 标题栏

标题栏位于工作界面顶部，左侧显示了应用程序名称和当前文档名，右侧是三个窗口

控制按钮，通过单击它们可以将窗口最小化、最大化（还原）和关闭。

2. 菜单栏

CorelDRAW X8 将其大部分命令分门别类地放在“文件”“编辑”“视图”“布局”“对象”“效果”“位图”“文本”“表格”“工具”“窗口”和“帮助”12个菜单中。要执行某项命令，只需单击相应的菜单名打开一个下拉菜单，然后继续选择某个菜单项即可。例如，单击“编辑”可打开其下拉菜单，如图1-4所示。

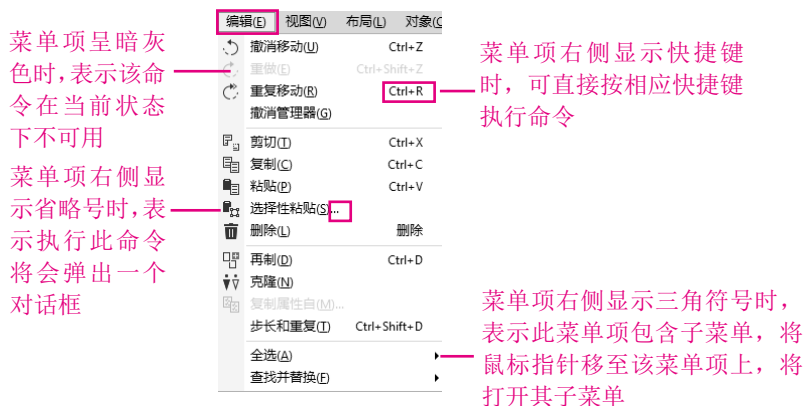


图 1-4 菜单栏中的命令

知识库

除菜单栏外，在 CorelDRAW X8 的绘图区（绘图页面和临时绘图区）单击鼠标右键，将弹出相应的快捷菜单。例如，在临时绘图区单击鼠标右键，将弹出快捷菜单，如图1-5所示。使用其中的菜单命令可以快速完成某些操作。

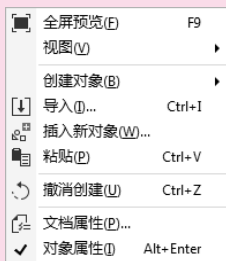


图 1-5 快捷菜单


3. “标准”工具栏

“标准”工具栏由一组常用菜单命令的图标按钮组成，通过单击这些按钮即可执行相



应命令，从而有效提高工作效率。将鼠标指向某个图标按钮时，在其下方会出现该按钮的功能说明。

4. 属性栏

用于显示和设置文档本身，以及所选工具或对象的参数。这些参数会随所选工具或对象的不同而发生改变。例如，选择“缩放工具”，属性栏中将显示缩放工具相关的参数或选项，如图 1-6 所示。

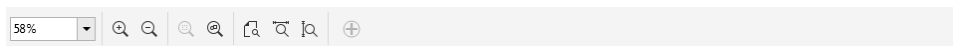



图 1-6 “缩放工具”属性栏

5. 工具箱

工具箱位于工作界面左侧，包含了一系列常用的绘图和编辑工具。将鼠标指向工具箱中某个工具时，将显示该工具的名称和对应的快捷键。要使用某个工具，只需单击该工具对应的图标或按下该工具对应的快捷键即可。此外，部分工具图标的右下角带有黑色小三角，这表示该工具中还隐藏着其他同位工具。例如，在“选择工具”上按住鼠标左键不放，可从弹出的工具列表中选择所需的工具，如图 1-7 所示。

6. 泊坞窗

CorelDRAW X8 提供了多种功能的泊坞窗，以方便用户执行各种编辑操作命令。默认情况下，泊坞窗位于工作界面右侧，默认调色板左侧。要打开或关闭某泊坞窗，可选择“窗口”→“泊坞窗”菜单中的相应子菜单，如图 1-8 所示。



图 1-7 工具箱中隐藏的同位工具

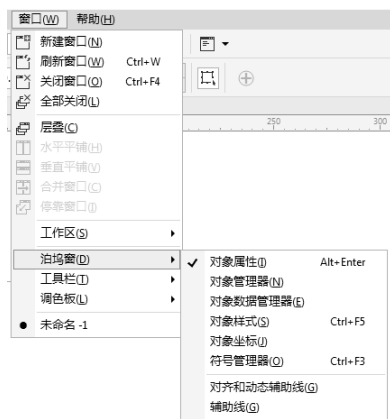


图 1-8 泊坞窗

7. 页面控制栏

页面控制栏位于工作界面的左下方，其中显示了 CorelDRAW X8 文件的当前页码、所包含的总页数等信息，利用页面控制栏还可以增加、删除、切换或重命名页面，如图 1-9 所示。



图 1-9 页面控制栏

8. 绘图页面

绘图页面是绘制和编辑对象的工作区域，只有位于绘图页面内的对象才能被打印出来，其周围的空白区域只用于临时绘图，其中的对象是不能被打印的。

1.2 文档的基本操作

启动 CorelDRAW X8 后，要开始工作必须先新建文档或打开已存文档。在完成对 CorelDRAW 文档的编辑和修改后，则需要将其保存或导出。


1.2.1 新建文档

启动 CorelDRAW X8，进入欢迎屏幕界面，单击界面中的“新建文档”，可打开“创建新文档”对话框，如图 1-10 所示。根据需要在该对话框中设置文档名称、大小、页码数和渲染分辨率等相关参数，然后单击“确定”按钮，即可创建一个新的空白文档。



图 1-10 “创建新文档”对话框


知识库

选择“文件”→“新建”菜单项，或单击“标准”工具栏中的“新建”按钮, 或按“Ctrl+N”组合键，均可打开“创建新文档”对话框。

由于电脑系统与软件兼容问题，有的 CorelDRAW X8 在启动后不显示欢迎屏幕界面，但它会在进入工作界面的同时弹出“创建新文档”对话框。



1.2.2 打开文档

选择“文件”→“打开”菜单项，或按“Ctrl+O”组合键，或单击“标准”工具栏中的“打开”按钮,可打开“打开绘图”对话框，如图 1-11 所示。在该对话框中选择需要打开的文档，然后单击“打开”按钮，即可将其打开并显示在工作界面中。

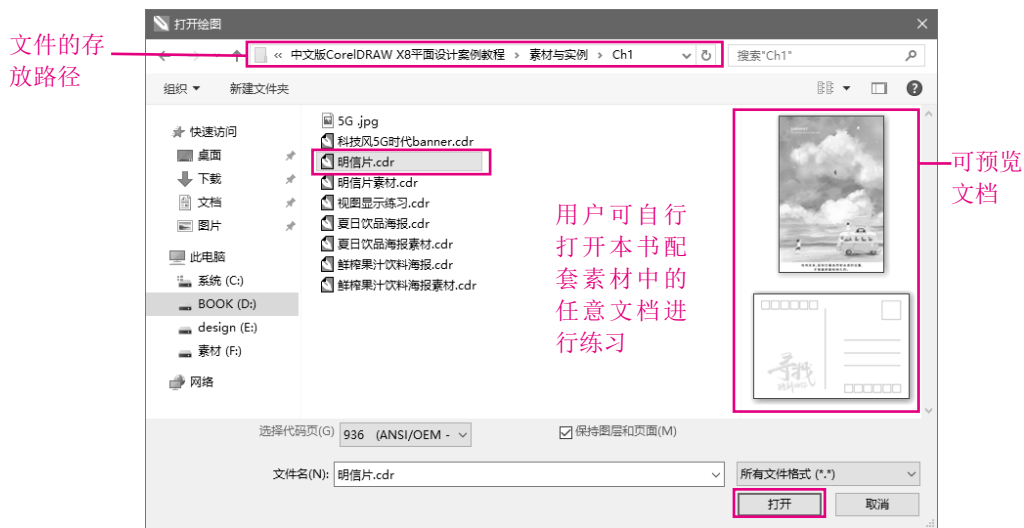


图 1-11 “打开绘图”对话框



小技巧

默认情况下，在 CorelDRAW X8 中新建或打开多个文档时，文档会以选项卡形式在文档窗口中显示，如图 1-12 所示。要将某个文档设为当前文档，可在文档选项卡中单击该文档标题栏。此外，按“Ctrl+Tab”组合键也可在各文档之间切换。




图 1-12 文档选项卡

1.2.3 保存与关闭文档

如果是第一次保存文档，可选择“文件”→“保存”菜单项或按“Ctrl+S”组合键，打开“保存绘图”对话框，在该对话框中选择文档的存放路径，设置文件名与保存类型，

然后单击“保存”按钮，即可保存文档，如图 1-13 所示。

单击“标准”工具栏中的“保存”按钮也可打开该对话框

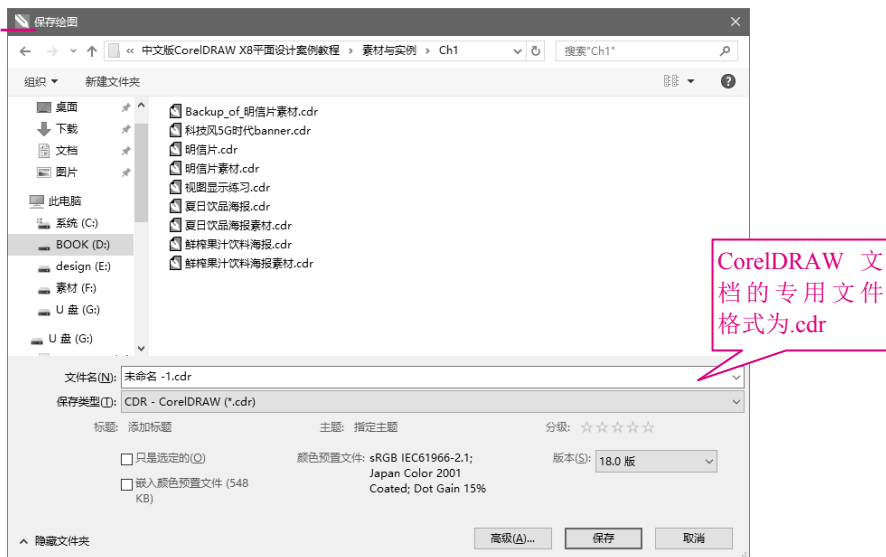



图 1-13 “保存绘图”对话框

提示

如果“素材与实例”文件夹中出现以 Backup_of 开头的文件，用户可不用理会，因为它是系统自动备份的文件。

知识库

如果要保存的文档不是第一次保存，则执行保存操作命令时，将不会打开“保存绘图”对话框。用户可选择“文件”→“另存为”菜单项，或按“Ctrl+Shift+S”组合键，打开“保存绘图”对话框，在该对话框中设置文档的存放路径，文件名与保存类型，单击“确定”按钮，将文档另存。

保存文档后，用户可选择“文件”→“关闭”菜单项，或单击文档标题栏右侧的“关闭”按钮关闭当前文档。

提示

如果对文档做了修改尚未保存，关闭文档或退出程序操作时，系统将会弹出提示框，询问是否保存对文档的更改，如图 1-14 所示。