

Windows 3.1~3.2

实用教程

文 瑾 编著

云南大学出版社

Windows 3.1~3.2 实用教程

文 瑾 编著

云南大学出版社

责任编辑：李继毛

封面设计：丁群亚

责任校对：何传玉

Windows 3.1~3.2 实用教程

文 瑾 编著

*

云南大学出版社出版发行

云南科技印刷厂印刷

*

开本：787×1092/16 印张：10 字数：256 千

1996 年 5 月第 1 版 1996 年 5 月第 1 次印刷

印数：0001-5000

*

ISBN 7-81025-627-0 / TP·20 定价：13.80 元

内容简介

《windows3.1~3.2 实用教程》由浅入深系统而全面地介绍 Windows3.1~3.2 操作环境软件。全书共分四章，分别介绍 Windows 的安装、启动、常用操作方法、使用技巧、系统管理、桌面应用程序、常用工具及其它应用程序的使用等。

本书在文字叙述的同时，附有大量插图来解释具体操作过程及显示结果，是一本图文并茂、通俗易懂、实用性强的 Windows 教程。本书可作为大、中专院校计算机课的教材，亦可作为其它人员学习 Windows 的自学用书及计算机工作者的参考书。

序

计算机的诞生和发展,不仅改变着传统的生产方式,也改变着人们的工作方式及生活方式。“旧时王谢堂前燕”,今日“飞入寻常百姓家”。短短几年间,计算机及其应用就以惊人的速度,渗透入国防、科技、工业、农业、金融、文教、政府机关和家庭等现代社会各个领域。计算机应用技术,已成为谋职、晋升的必备条件之一。人们普遍认识到,掌握计算机技能,是通向二十一世纪的一张通行证。因而,学习计算机硬件知识和软件操作系统知识,变成了大家的热门课程。

传统的计算机 DOS 操作系统,一直是人机对话的主要桥梁,但由于其采用提示行与人对话联系,缺乏亲切感,使用中又受到某些限制,所以正在被采用画面管理窗口的操作系统代替。WINDOWS 操作系统,不需死记指令,易学易懂,容易操作。图形界面管理,改善了人机对话联系的速度。各种问题,只需在屏幕上按照图形简单处理,勿需文字输入,从而简化了操作过程,提高了计算机工作效率,深受使用者的喜爱。

本书主编系昆明大学计算中心教师,十余年来一直从事计算机教学、科研及软件技术开发工作。曾主编出版的《职业培训计算机速成教程》一书,通俗易懂,适合初学者和自学者以少学时完成该完成的学习内容,已被几所大学选为非计算机专业学生的计算机课教材。

编者总结了个人和同行近年来教学和科研的经验,力求使本书既有一定的理论性,又有突出的实用性;不仅可满足培养中高级计算机应用人材教学大纲的要求,而且保持着易学易懂便于教学的特点。因而该书不仅可作为大、中专院校计算机专业学生的教材,也可作为职业培训的教材。

本书编辑中,注意吸收了近年来有关的科技成果,将其融入教材,故本书得以出版就不仅仅是编者个人劳动的成果,也是社会各界支持的结晶。

祝本书早日问世,以飨读者。愿她成为计算机图书百花园中一朵绚丽的小花。

昆明大学校长 

1996 年 4 月于昆明

目 录

序

第一章 windows 概述	(1)
§ 1.1 windows 的发展	(1)
§ 1.2 windows 的安装	(2)
一、windows 3.1 系统要求	(2)
二、安装 windows	(2)
第二章 windows 入门	(8)
§ 2.1 启动 windows	(8)
§ 2.2 windows 的主要画面	(9)
一、图标	(9)
二、窗口	(9)
§ 2.3 windows 的基本操作	(10)
一、窗口操作	(10)
二、菜单操作	(14)
三、对话框操作	(16)
四、使用帮助	(18)
第三章 系统管理	(20)
§ 3.1 程序管理器	(20)
一、简介	(20)
二、程序管理器窗口	(20)
三、启动应用程序	(21)
四、图标管理	(23)
五、程序组窗口的操作	(27)
六、退出程序管理器	(29)
§ 3.2 文件管理器	(30)
一、打开文件管理器	(30)
二、目录窗口	(31)
三、文件和目录的操作	(35)
四、磁盘的操作	(41)
五、目录树的操作	(44)
六、改变查看方式	(46)
七、改变显示方式	(50)
八、多重窗口的操作	(52)
§ 3.3 控制面板	(54)

一、打开控制面板	(55)
二、设置颜色	(55)
三、设置字体	(57)
四、设置鼠标操作	(59)
五、设置桌面	(60)
六、不同国别的设定	(64)
七、设置日期和时间	(66)
八、设置驱动程序	(67)
九、设置声音	(69)
§ 3.4 打印管理器	(70)
一、连接和设置打印机	(70)
二、打印管理器	(74)
第四章 windows 附件	(78)
§ 4.1 办公用具	(78)
一、日历	(78)
二、时钟	(86)
三、计算器	(88)
四、记事本	(92)
五、卡片盒	(95)
六、剪贴板	(101)
§ 4.2 书写器	(103)
一、启动书写器	(103)
二、文字编辑	(104)
三、字体的操作	(106)
四、段落的操作	(108)
五、文章的修饰	(110)
六、查找或替换信息	(112)
七、图片的操作	(114)
八、文件的操作	(119)
§ 4.3 画笔	(125)
一、启动画笔	(125)
二、画笔窗口的组成	(125)
三、编辑图形	(134)
四、输入文字	(140)
五、查看图形	(142)
六、文件的操作	(144)
七、设置操作	(146)

第一章 Windows 概述

Windows 3.1 和 3.2 是一个操作环境，用户在这个环境中可以更加方便地和计算机进行各种交流，一般在 IBM-PC 计算机或兼容机上 DOS 3.0 版或更高版操作系统下即可运行。

Windows 操作环境的主要目的是为了更方便用户和提高效率，有了 Windows 后，我们平时只需要和 Windows 打交道就可以了，然后 Windows 会再去和 DOS 及有关计算机硬件打交道的，这样 Windows 就有效地把我们和 DOS 隔开了，你一旦接触 Windows 后就会发现和 Windows 打交道比和 DOS 打交道更容易方便得多。如，在 Windows 操作环境里，所有的软件都用小图标来表示，我们只要看一眼图标以及下面的名称就能大致地知道这个软件的用途，一切都是一目了然的，不用再去强记各种 DOS 命令的使用格式了，因为通过选择适当的菜单，就可以让计算机去执行各种各样的命令。在 Windows 环境里还可以同时运行几个程序，从而能够大大地提高我们的工作效率。

在 Windows 环境里运行的程序可以分为两种：一种是普通的 DOS 程序，即在 DOS 环境里运行的程序，另一种是窗口程序（Windows Program），即指专门针对 Windows 环境而设计的程序，这类程序不能在 DOS 里运行，而必须在 Windows 环境里才能运行。例如写文章用的文字编辑软件“书写器”（Write），画图用的软件“画笔”（Paint Brush）等等。

对于所有的窗口程序，虽然各自的具体用途可能不一样，例如有的是文字编辑程序，有的是画图程序，而有的甚至是游戏程序，但每个程序的最基本的运行方式（如启动、退出等等）都是大致一样的，所以一旦我们学会了用第一个窗口程序以后，就会用第二个、第三个、……。

§ 1.1 Windows 的发展

Windows 最初由 Microsoft 公司于 1983 年 11 月颁布，在时隔二年之后的 1985 年 11 月，推出了 Windows 的最初版，为了同欧洲版一致，进行了少量改进后，在 1986 年 8 月推出了 Windows 1.03 版，它是一种美国国内版。Windows 1.03 版包含用于欧式键盘的驱动程序，并增加了显示设备和打印机的驱动程序。在 1987 年 11 月，Windows 2.0 版问世。为了与 OS/2 显示管理程序的用户界面一致，Windows 2.0 版对窗口的外部特征和用户界面做了相应的改变。最明显的变化是“重叠”窗口的使用。这与 1.01 版的“平面”式界面截然不同。同样，2.0 版还对键盘、鼠标接口进行了改进，包括对清单和会话框性能的加强。

Windows 划时代的发展是 1990 年 5 月推出的 3.0 版。它与以前的任何版本都不同。

首先是用户界面，使得操作与概念更形象化。最重要的突破是，Windows3.0 版支持 Intel 80286 和 80386 的保护模式，使用户程序可以超过常规 640K RAM 的运行空间，为未来的 PC-DOS 奠定了基础。

1992 年，继 Windows3.0 后又推出了 Windows3.1 版，与 3.0 相比，Windows3.1 版增加了许多新的功能，主要是提供了字符图、收录机、多媒介管理等具有现代特点的桌面办公用具，改进了办公的软环境，删弃了前期版本中的实模式，将其融入了标准模式及 386 增强型模式之中等等。

1993 年秋天推出的 Windows3.1 中文版是由 Microsoft 公司直接从内核汉化的 Windows3.1 中文平台。无论显示、解释、以及所看到的图标、菜单、对话框、帮助提示信息等，在中文版的 Windows 中都是使用标准的简化汉字。西文 Windows3.1 中的各种工具，也都彻底汉化，使用起来很方便。各种西文原版软件，不需任何修改，基本都能在中文 Windows 中使用。中文 Windows3.1 除了功能与西文 Windows3.1 完全相同之外，还增加了造字、补字工具，以及用于扩充汉字输入法的码表转换程序等。

1994 年底推出的 Windows3.2 中文版是在 3.1 版的基础上添加了一些功能和汉字输入法，改正了一些错误和不方便之处。本书主要介绍使用较为广泛的 Windows3.1 和 3.2 版，以中文版为主，兼顾西文版。

§ 1.2 Windows 的安装

本节介绍西文 Windows3.1 版的安装过程，其它版以及中文版的安装过程可参考本节以及软件说明书。

一、Windows 3.1 系统要求

- 具有 Intel 286, 386, 486 或更高的处理器的个人计算机。
- 640k 常规内存（建议最好再使用 384k 扩充内存，甚至愈多愈好）。
- 至少一部 5.25" 高密度（1.2MB）软盘驱动器，或者一部 3.5"（1.44MB）软盘驱动器及一部至少 6MB 剩余空间的硬盘。
- CGA, EGA, VGA, 8514/A, Hercules 显示卡或相容性视频图形显示卡及显示器（建议使用 EGA 或更高分辨率的显示器）。
- 使用 MS-DOS, PC-DOS3.1 版或更高版本。
- Microsoft 鼠标或其兼容类型（选购品，建议应选购）。

二、安装 Windows

将第一片软盘（Disk 1）放入 A 驱动器中，在 A:\> 后键入 SETUP 并按下 Enter 键。例如：

A:\> SETUP <Enter> (在原装磁盘 1 标签上也有说明) 则画面出现如图(1.2.1.)所示。

Windows Setup

Welcome to Setup.

The Setup Program for Windows 3.1 prepares Windows to run on Your computer.

To learn more about Windows Setup before continuing, Press F1.

To set up Windows now, press ENTER.

To quit Setup without installing Windows, press F3.

ENTER = Continue F3 = Exit F1 = Help

图(1.2.1)

这是一个基本安装说明图:

Enter 代表开始进行 Windows 3.1 的安装操作

F3 代表退出 Windows 的安装, 回到 A:\ >

F1 代表学习如何安装 Windows 3.1

因为 Windows 3.1 强调自动化安装操作, 所以一般不需要学习如何安装, 因此只要按下 Enter 键, 则画面出现图 (1.2.2) 所示。

Windows Setup

Windows provides two Setup methods:

Express Setup(Recommended)

Express Setup relies on Setup to make decisions, so setting up Windows is quick and easy.

To use Express Setup, press ENTER.

Custom Setup

Custom Setup is for experienced computer users who want to control how Windows is set up. To use this Setup method, you should know how to use a mouse with Windows.

To use Custom Setup, press C.

For details about both Setup methods, press F1.

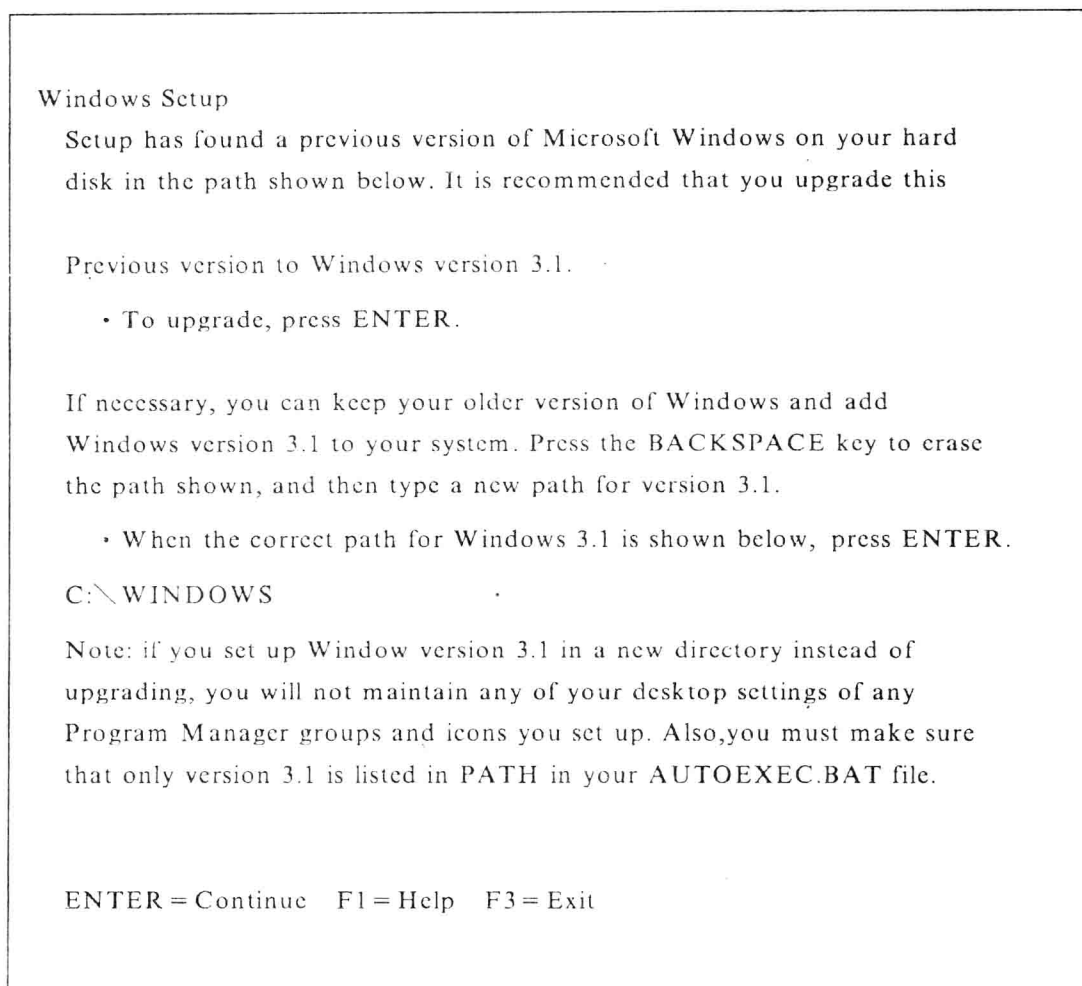
ENTER = Express Setup C = Custom Setup F1 = Help F3 = Exit

图 (1.2.2)

这个画面告诉我们，Windows 3.1 有两种安装方法，一种是快速安装法（Express Setup），这种方法是由 Windows 自动检查你的硬环境来进行安装，所以较为容易且快速；另一种是用户化安装法（Custom Setup），这种安装方法是提供给有经验的用户使用的，而且必须已经知道如何在 Windows 中使用鼠标（Mouse）操作。

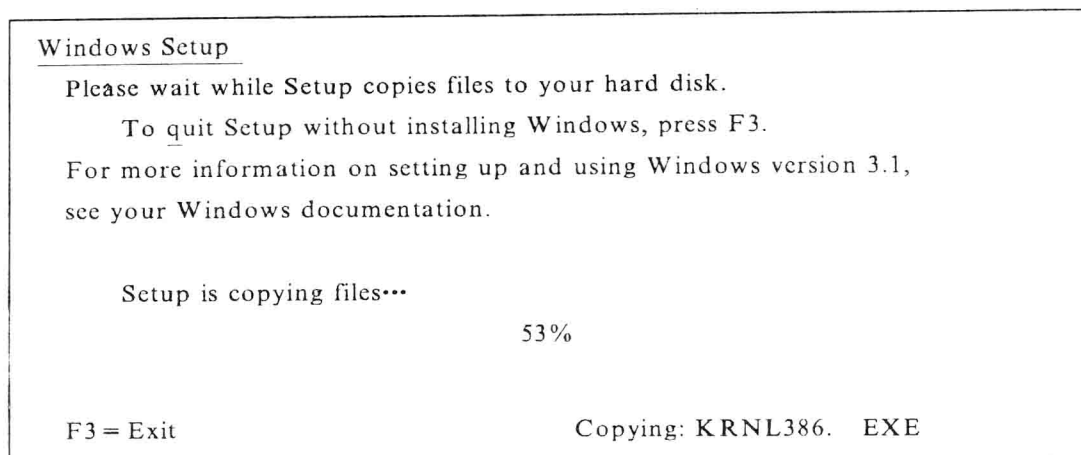
若选择快速安装则直接按下 Enter 键，用户安装则按下 C 键。建议使用快速安装，直接按下 Enter 键，则画面出现如图（1.2.3）所示。

这个画面的信息是说明发现计算机中早已安装有其它版本的 Windows，按下 Enter 键，则旧的 Windows 将被新版 3.1 取代，如果要保留旧的则重新输入新的目录名称即可。



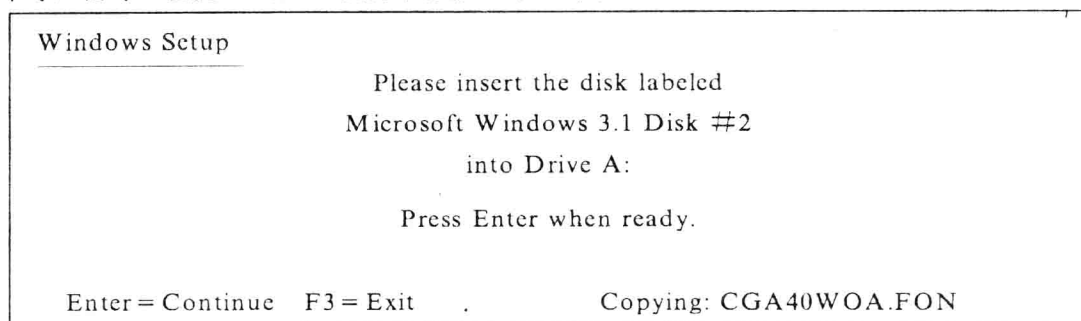
图(1.2.3)

如果你的计算机没有安装过 Windows 则画面稍有不同，但是同样地只要在输入 Windows 3.1 所要安装的目录名后，按下 Enter 键，则画面出现如图（1.2.4）所示。



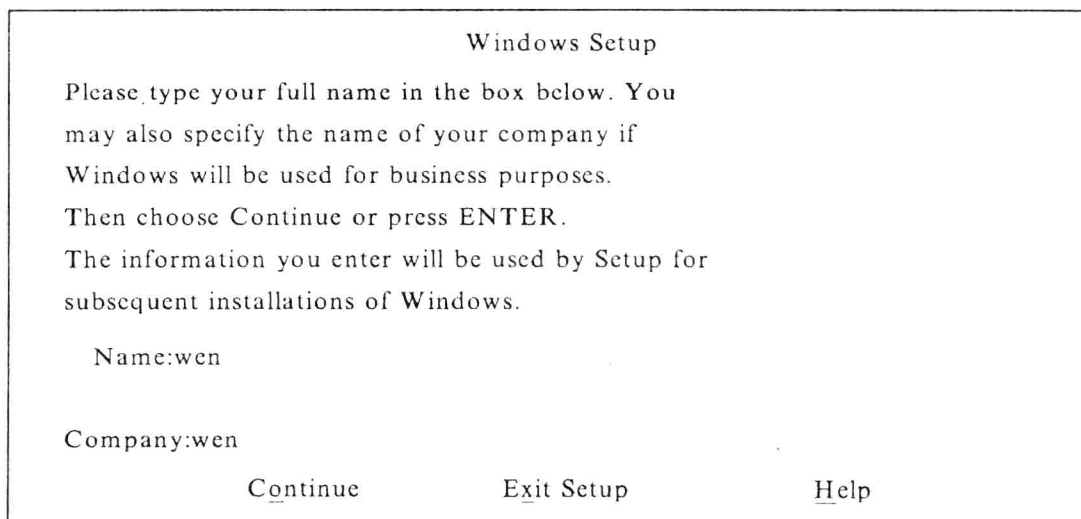
图(1.2.4)

这个画面表示 Windows3.1 已经开始进行安装，若想中途取消安装，按下 F3 功能键即可。稍等一会儿，画面上会要求你放入第二片软盘 (Disk2)，如图 (1.2.5) 所示。



图(1.2.5)

按下 Enter 键继续进行安装。按同样步骤放入第三片软盘 (Disk3)，画面出现如图 (1.2.6) 所示。



图(1.2.6)

这个画面要求你输入姓名及公司名称，以便作为这套软件的合法使用登记。输入时请用 Tab 键来移动光标，输入完成后可利用鼠标操作，将光标移到 Continue 键上，按下鼠标左键，或用 Tab 键将粗黑框移到 Continue 处按下 Enter 键，则画面出现图 (1.2.7) 所示。

Windows Setup

Please verify that the information you typed is correct. If you would like to change the name of the company choose Change. Otherwise, choose Continue.

Name: wen

Company: wen

ContinueChangeExit SetupHelp

图(1.2.7)

如果注册信息有误可选择 Change 键进行修改，否则选择 Continue 键继续安装。稍待片刻后，画面陆续要求放入 Disk4，Disk5 及 Disk6，然后出现图 (1.2.8) 所示。

Printers Installation

Select a printer from the following list. Press the UP and DOWN Arrow keys to move the highlight and scroll through the list.

Then press Enter to install the printer.

Epson SQ-2000	Install
Epson SQ-2500	
Epson T-750	Cancel
Epson T-1000	
Fujitsu DL2400	Help
Fujitsu DL2600	
Fujitsu DL3300	
Fujitsu DL3400	Exit Setup

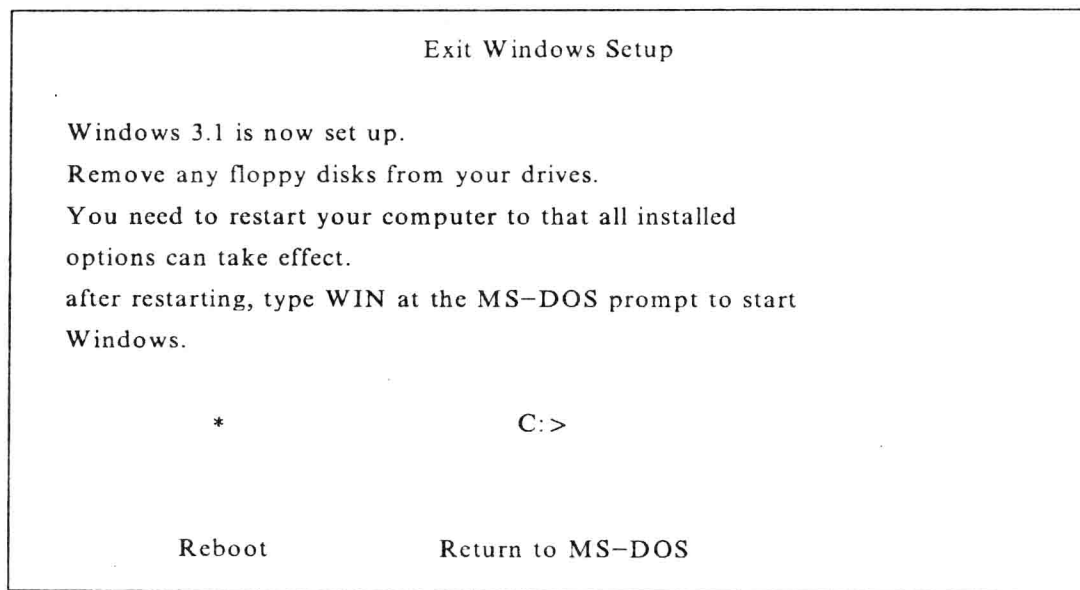
To see more printers, use the UP and DOWN Arrow keys.

Selected Printer: Fujitsu DL 3300

图(1.2.8)

这个操作是按你目前所使用的打印机机型，将打印驱动程序安装上，选择时可利用 ↑、↓ 或 PgUp 键来选择，或用鼠标按住滚动，确定后选择 Install 键，则原来的对话框 (Dialog) 会变成端口的选择，一般都用 LPT1，再选择一次 Install 键，画面会要求你放入含有该驱动程序的磁盘。

当驱动程序安装完成后，Windows 会检查你硬盘中重要软件的版本，你依序告诉它之后，可以按下 Run Tutorial 来学习 Windows 及鼠标的简短操作，或者可按下 Skip Tutorial 键先跳过学习，待安装完后仍可学习。现在我们先跳过学习，则画面出现如图 (1.2.9) 所示。



图(1.2.9)

现在已经安装完毕，你可以选择 Reboot 重新开机，或选择 Return to MS-DOS，不管那一种选择都可以顺利进入 Windows 3.1 了。

第二章 Windows 入门

现在先让我们来想象一下平时我们的办公桌上会有些什么（或者说应该会有些什么东西）。一般来说，我们的办公桌上会有一个台历、一个小时钟，当然，还会有很多笔记、文件、报表之类的属于我们的工作范围内的东西。如果桌面上放的东西太多，我们就把各种东西叠起来，以节省空间，当然，我们总是把暂时不用的东西压在下面，而把正在处理的东西放在最上面，仔细想一想，没错吧？

Windows 系统的设计就借鉴了这种办公桌面的概念，Windows 系统把计算机的显示器屏幕当作我们的办公桌面，平时我们经常要用的软件都可以用小图标来代表，这些图标显示在屏幕上，所以看上去一目了然，当我们启动运行某一个软件时，屏幕上会划出一小方块的地方供这个软件使用，这个小方块看上去就象“窗口”一样，所以我们称这个软件在屏幕上“开”了一个窗口，我们可以同时运行好几个软件，每个软件都有自己的窗口，这样很可能有些窗口就会盖在别的窗口上面，如图（2.1.1）。当然，我们正在工作着的窗口总是放在最上面，我们把放在最上面的窗口称为当前窗口。

图（2.1.1）显示出 Windows 系统最常见的式样，当然，很可能你见到的计算机显示屏上的 Windows 系统看上去和图(2.1.1)不完全一样,例如没有一些图标等,但整个 Windows 系统的基本形式应该是一样的，此外，基本上所有的 Windows 系统都会有“主群组”（Main）、“附件”（Accessories）、“启动”（Start Up）和“游戏”（Games）等图标。

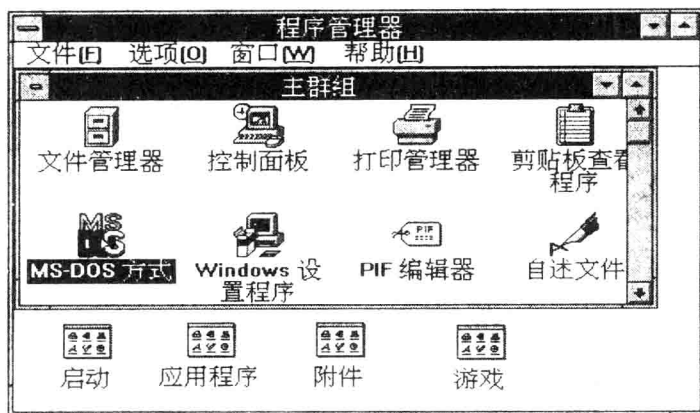


图 2.1.1

§ 2.1 启动 Windows

在 DOS 提示符（如 C>）后键入 win 并按 Enter 键，就可在 DOS 提示状态启动 Windows，即：

```
C:\> win <Enter>
```

即可顺利进入它的主画面，如图（2.1.1）所示。

§ 2.2 Windows 的主要画面

Windows 的主要画面由两部分组成，一部分是图标，另一部分是窗口。

一、图标

Windows 中图标用来表示一组程序或一个程序，表示一组程序的图标称之为组图标，例如图 (2.2.1) 中的图标都是组图标，表示单个程序的图标称之为程序图标，例如图 (2.1.1) 中窗口“主群组” (Main) 里面的图标都是程序图标。

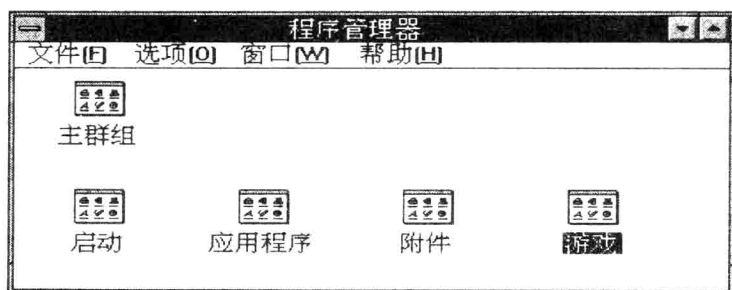


图 (2.2.1)

当我们要运行某个软件时，我们先找到这个软件所在的组图标，将这个组图标打开成相应的窗口，然后在窗口里找到代表这个软件的程序图标后就可启动和运行这个软件。

二、窗口

不管窗口中是哪一种应用程序，其最主要的操作画面一定具有如下的基本组成部分，如图 (2.2.2) 所示。

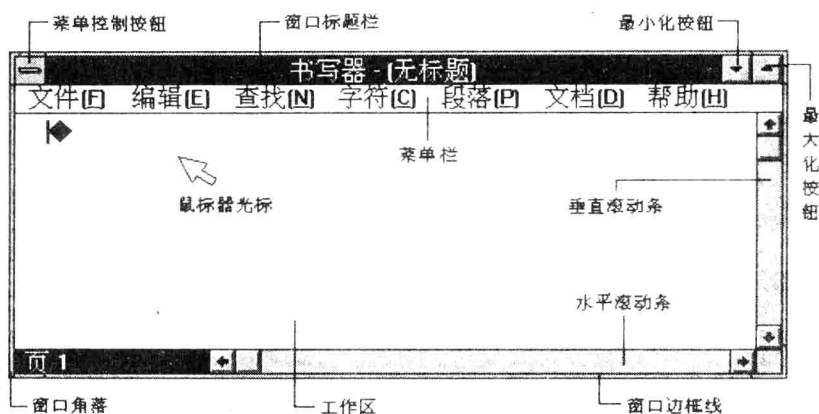


图 (2.2.2)

1. 菜单控制按钮

它位于窗口的左上方，菜单控制按钮一般的功能为改变窗口的大小、窗口的移动及关闭此窗口。其中包含有下拉式菜单。

2. 菜单栏

随着你所打开的 Windows 应用程序的不同, 菜单栏亦不相同。菜单栏包含有下拉式菜单, 其中命令可供该程序使用。

3. 窗口标题栏

显示应用程序名、程序组名、目录或其它数据文件名。

4. 最小化按钮 (用鼠标选择)

不管当前窗口的大小如何, 将该窗口缩为最小置于屏幕下方。我们称缩小后的结果为缩小图标 (Icon), 每种应用程序的缩小图标均不相同, 很容易辨别出来。

5. 最大化按钮 (用鼠标选择)

不管当前窗口大小如何, 此键将该窗口放为最大, 且恰好占满整个屏幕, 若有其它窗口已打开, 这些已打开的窗口将被覆盖在下面。

6. 窗口边框线

它是一个窗口最边缘的界线, 利用鼠标或键盘移动它, 可以将窗口改变成任意大小, 但它不包含最大化按钮与最小化按钮的功能。

7. 窗口角落

上述的边框线虽可改变窗口大小, 但一次只能改变一条边框线, 如垂直或水平线, 而窗口角是由两条边框线构成, 所以移动窗口角可同时改变垂直与水平两条边框线。

8. 垂直滚动条

当窗口中的文件内容太长, 无法一次阅读完毕时, 可利用垂直滚动条将文件内容上下滚动或翻页, 以便阅览。

9. 水平滚动条

这个滚动条的功用与垂直滚动条相同, 在内容太宽时适用。

10. 鼠标器光标

如果你使用鼠标操作, 则在画面上经常会看见鼠标光标, 它按不同功能有多种形状, 图 (2.2.2) 为最常见的一种。

11. 工作区

它是应用程序的主要工作区。例如, 在启动字处理程序时, 文档内容显示在工作区内, 有些应用程序允许在工作区中打开多个文档窗口。

§ 2.3 Windows 的基本操作

Windows 的基本操作包括窗口操作、菜单操作、对话框操作和使用帮助 (Help)。

一、窗口操作

所谓窗口操作, 是指如何将图标打开成窗口, 如何将窗口变为当前窗口, 如何改变窗口。

1. 打开窗口

打开窗口是指如何将图标打开成窗口, 它的关键是要找到所需的图标, 图标找到了, 只需将鼠标光标移到图标上, 击鼠标左键二下就可将此窗口打开。