

★ 高职高专计算机类专业“十二五”规划教材 ★

# Dreamweaver

## 网页设计项目教程

● 付兴宏 主编



化学工业出版社

高职高专计算机类专业“十二五”规划教材

# Dreamweaver 网页 设计项目教程

付兴宏 主编  
艾 红 张宏志 李荣涛 副主编



化学工业出版社

· 北京 ·

本书以网页设计开发为主线,采用项目教学模式,以图文并茂的形式详尽介绍了利用 Dreamweaver8 网页设计工具进行网站页面设计的基本步骤和过程,内容丰富,语言通俗易懂,辅以大量实际可操作的实例,加强读者的动手能力。

全书共分 9 个项目,主要内容包括 Dreamweaver 站点的创建,基本页面设计,页面排版方法,网页对象的使用,网页行为的使用,网页动画的创建,样式和模板的使用,交互式页面的创建等。在本书的最后,是一个综合性项目,介绍如何利用所学知识开发一个综合性的网站系统,对本书的主要知识点做一个项目式总结,起到了画龙点睛的作用。

本书主要根据高职教学特点编写,可以作为高等职业技术学院、中等专业学校计算机专业的教材,还可供有关教师与工程技术人员参考。

## 图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 网页设计项目教程 / 付兴宏主编. —北京: 化学工业出版社, 2011.1

高职高专计算机类专业“十二五”规划教材

ISBN 978-7-122-10283-6

I. D… II. 付… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver-高等学校: 技术学院-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 262888 号

---

责任编辑: 王听讲

文字编辑: 高 震

责任校对: 徐贞珍

装帧设计: 刘丽华

---

出版发行: 化学工业出版社(北京市东城区青年湖南街 13 号 邮政编码 100011)

印 装: 三河市延风印装厂

787mm×1092mm 1/16 印张 16½ 字数 460 千字 2011 年 2 月北京第 1 版第 1 次印刷

---

购书咨询: 010-64518888(传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899

网 址: <http://www.cip.com.cn>

凡购买本书,如有缺损质量问题,本社销售中心负责调换。

---

定 价: 32.00 元

版权所有 违者必究

# 前 言

Dreamweaver8 是 Macromedia 公司研发的目前最流行的网站设计工具，具有简单易学、操作便捷、功能强大的特点。作为一款专业的 HTML 编辑器，Dreamweaver8 目前被广泛用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序设计、编码和开发工作中。Dreamweaver8 和 Fireworks、Flash，称为网页制作“三剑客”，三者配合使用，可以设计出实用、高效、美观的网站产品。

本教材以 Dreamweaver8 网页设计工具的使用为主线，注重网页设计方法和技巧的实用性，重点介绍 Dreamweaver8 在实际网站项目开发、网页设计与制作项目中的设计和运用方法。本教材内容以项目的方式体现，相关内容都围绕一个或几个项目展开，涉及 HTML 语言基本知识、Dreamweaver 站点建立方法、网页基本元素的使用和设计、网页排版方法、网页行为的使用和网页动画的设计、交互式页面的设计、网页对象的使用等方面的知识。本教材全面体现了 Dreamweaver 网页设计知识的实际应用，涉及当前网站页面设计的大部分环节，结构清晰，应用实例丰富，实现了理论学习和实际应用的充分结合。

本书的特色如下。

1. 本教材内容丰富，重点突出，覆盖当前 Dreamweaver 网页设计中常用的设计方法。
2. 应用项目教学模式，每个章节围绕实际项目展开，强调教学内容的实效性。
3. 强调实践教学，实训内容明确可行，便于高职学生理解并实行。
4. 全书符合高职教学特点，结构由浅入深，教学内容循序渐进。
5. 通过一个综合应用项目将全书的内容串联起来，充分体现了 Dreamweaver 各项技术在网页设计中的应用。
6. 适合作为高职高专教材，本教材以程序设计能力培养为中心，培养适应小型软件系统开发的应用型人才服务。

本书由付兴宏担任主编，艾红、张宏志、李荣涛担任副主编，罗雨滋、刘昊、於肇鹏参与编写。其中项目 1 由李荣涛负责编写，项目 2 由罗雨滋负责编写，项目 3 和项目 6 由刘昊负责编写，项目 4 由艾红负责编写，项目 5 和项目 8 由付兴宏负责编写，项目 7 和项目 9 由张宏志负责编写，部分项目实践内容的编写工作由於肇鹏完成。

由于编者水平有限，教材中难免有疏漏之处，敬请同行专家及广大读者批评指正。

编者

2010 年 11 月

# 目 录

项目 1 站点的创建	1
1.1 项目相关知识——网页基本知识概述	1
1.1.1 网页的定义和分类	1
1.1.2 域名和统一资源定位器	1
1.1.3 超文本标记语言	2
1.2 项目相关知识——HTML 基本标记	2
1.2.1 HTML 文档的基本构成	2
1.2.2 HTML 语言基本标记	3
1.3 项目相关知识——网页基本结构	9
1.3.1 整体结构分析	9
1.3.2 页面分析	13
1.4 项目相关知识——网页设计工具介绍	14
1.4.1 Dreamweaver8 简介	14
1.4.2 其他网页设计工具	16
1.4.3 Dreamweaver8 工作界面认识	16
1.5 项目相关知识——网站规划与站点管理	20
1.5.1 网站开发流程	20
1.5.2 站点规划	21
1.5.3 站点的创建与管理	22
1.5.4 基本素材的收集与分类	25
1.6 项目训练内容	25
1.7 实训报告要求和考核标准	27
1.7.1 实训报告要求	27
1.7.2 实训考核标准	28
1.8 拓展训练题	28
项目 2 基本页面设计	29
2.1 项目相关知识——文本设计	29
2.1.1 文本的添加	29
2.1.2 设置文本格式	34
2.1.3 段落排版	36
2.2 项目相关知识——图像的运用	38
2.2.1 插入图像	39
2.2.2 图像的处理	41
2.2.3 设置背景图像	44
2.3 项目相关知识——超链接的创建	46
2.3.1 文本链接的创建	47
2.3.2 图像链接的创建	48

2.3.3	图片热点链接的创建	49
2.3.4	电子邮件链接的创建	50
2.3.5	锚链接的创建	51
2.3.6	建立跳转菜单	53
2.3.7	链接的管理	54
2.4	项目相关知识——导航条的使用	56
2.4.1	插入导航条	57
2.4.2	编辑导航条	58
2.5	项目训练	59
2.6	实训报告要求和考核标准	63
2.6.1	实训报告要求	63
2.6.2	实训考核标准	64
2.7	扩充训练题	64
项目3	页面排版	65
3.1	项目相关知识——利用表格排版	65
3.1.1	插入表格	65
3.1.2	格式化表格	66
3.1.3	利用表格排版	71
3.2	项目相关知识——利用布局表格排版	73
3.2.1	布局表格的插入	73
3.2.2	利用布局表格排版	75
3.3	项目相关知识——利用层规划页面	77
3.3.1	关于层的认识	78
3.3.2	层的创建	78
3.3.3	层属性的设置	78
3.3.4	层面板的使用方法	79
3.3.5	层的基本操作	80
3.3.6	利用层排版和定位	82
3.3.7	层与表格的转换	84
3.3.8	向层中插入表格	86
3.4	项目相关知识——利用框架排版	87
3.4.1	关于框架和框架集的认识	87
3.4.2	框架集的创建	87
3.4.3	框架文件和框架集文件	88
3.4.4	设置框架和框架集	90
3.4.5	框架显示内容的控制	91
3.5	项目训练内容	93
3.6	实训报告要求和考核标准	99
3.6.1	实训报告要求	99
3.6.2	实训考核标准	99
3.7	拓展训练题	100
项目4	网页对象的使用	101
4.1	项目相关知识——标签的使用	101

4.1.1	网页标签的插入方法	101
4.1.2	字幕标签的使用	106
4.2	项目相关知识——媒体对象的添加	109
4.2.1	添加 Flash 对象	109
4.2.2	添加 ActiveX 控件	113
4.2.3	添加 Java 小程序	114
4.2.4	添加声音	115
4.3	项目训练内容	117
4.4	实训报告要求和考核标准	123
4.4.1	实训报告要求	123
4.4.2	实训考核标准	124
4.5	拓展训练题	124
<b>项目 5</b>	<b>行为的使用</b>	125
5.1	项目相关知识——行为的基本操作	125
5.1.1	行为概述	125
5.1.2	行为面板介绍	125
5.1.3	添加行为	126
5.1.4	编辑行为	128
5.1.5	删除行为	128
5.1.6	获取更多的行为	129
5.2	项目相关知识——内置行为的使用	129
5.2.1	调用 JavaScript 代码	129
5.2.2	改变网页对象的属性	131
5.2.3	检查浏览器	133
5.2.4	跳转到指定的网页	134
5.2.5	打开浏览器窗口	136
5.2.6	设置状态栏文本	138
5.2.7	弹出信息对话框	138
5.2.8	显示—隐藏层	139
5.2.9	交换图像	141
5.3	项目训练	143
5.4	实训报告要求和考核标准	148
5.4.1	实训报告要求	148
5.4.2	实训考核标准	148
5.5	拓展训练题	149
<b>项目 6</b>	<b>网页动画的创建</b>	150
6.1	项目相关知识——时间轴的使用	150
6.1.1	时间轴面板	150
6.1.2	创建时间轴动画	151
6.1.3	修改时间轴动画	153
6.2	项目相关知识——时间轴和行为的结合	156
6.2.1	为时间轴添加行为	156
6.2.2	控制时间轴的行为	158

6.3 项目相关知识——用插件实现动画	160
6.3.1 插件的使用	160
6.3.2 用插件实现动画的实例	163
6.4 项目训练内容	167
6.5 实训报告要求和考核标准	170
6.5.1 实训报告要求	170
6.5.2 实训考核标准	171
6.6 拓展训练题	171
<b>项目 7 CSS 样式和模板的使用</b>	<b>172</b>
7.1 项目相关知识——CSS 样式的应用	172
7.1.1 CSS 的基本语法和常用属性	172
7.1.2 CSS 样式在网页中的应用	176
7.2 项目相关知识——CSS 实例效果	183
7.3 项目相关知识——模板的应用	188
7.3.1 模板的创建	188
7.3.2 模板的编辑	190
7.3.3 模板的应用	191
7.4 项目训练	195
7.5 实训报告要求和考核标准	198
7.5.1 实训报告要求	198
7.5.2 实训考核标准	198
7.6 扩充训练题	198
<b>项目 8 交互式页面设计</b>	<b>199</b>
8.1 项目相关知识——表单的使用	199
8.1.1 表单的创建	199
8.1.2 添加表单对象	200
8.1.3 表单的验证	208
8.1.4 表单的处理	212
8.2 项目训练	217
8.3 实训报告要求和考核标准	220
8.3.1 实训报告要求	220
8.3.2 实训考核标准	220
8.4 扩充训练题	220
<b>项目 9 网页综合项目设计</b>	<b>222</b>
9.1 项目相关知识——Fireworks 8 的基本使用	222
9.1.1 Fireworks 8 工作界面的认识	222
9.1.2 网站徽标的制作	226
9.1.3 下拉菜单的制作	230
9.2 项目相关知识——Flash 8 的基本使用	233
9.2.1 Flash 8 工作界面的认识	233
9.2.2 利用 Flash 8 制作按钮	235
9.2.3 Flash 动画的发布	236
9.3 项目训练内容：网站制作综合实例	239

9.4 实训报告要求和考核标准.....	253
9.4.1 实训报告要求 .....	253
9.4.2 实训考核标准 .....	253
9.5 扩充训练题 .....	254
<b>参考文献</b> .....	<b>255</b>

# 项目 1 站点的创建

**【学习目标】** 站点是存放和管理网页文档的场所，通过对本项目的学习，首先认识 Dreamweaver 的界面，了解站点的规划、创建以及对站点的管理和操作，学会建立站点，编辑简单的网页，继而对站点的创建和管理达到熟练应用的程度。

结合项目的相关知识，通过对应的项目实践，要求了解网站设计的基本相关知识；理解网页标记的基本含义；了解网站常见的基本结构；掌握利用 Dreamweaver8 建立站点并创建简单页面的方法。

## 1.1 项目相关知识——网页基本知识概述

目前互联网以其独有的优势渗透到人们日常生活中，已经成为人们生活中重要的一部分，人们通过丰富多彩的网页来浏览自己喜欢的内容。若想学习网页制作，首先要了解网页的一些基本知识，比如网页的定义、分类，域名，超文本标记语言等。

### 1.1.1 网页的定义和分类

在上网的时候所浏览的一个个的页面就是网页，也称为 Web 页。网页实际是一个文件，它存放在世界某个角落的某一台计算机中，而这台计算机必须是与互联网相连的。网页经由网址(URL)来识别与存取，当我们在浏览器输入网址后，经过一个复杂而又快速的程序，网页文件会被传送到计算机，然后再通过浏览器解释网页的内容，最后展示到眼前。

文字与图片是构成一个网页的最基本的两个元素。文字主要用于描述网页的内容；图片则用于美化页面或者进一步突出页面的内容。另外，网页的元素还包括动画、音乐、程序等。

通过浏览器浏览网页的时候，在网页上点击鼠标右键，选择菜单中的**【查看源文件】**，就可以通过记事本看到网页的实际内容。可以看到，网页实际上只是一个纯文本文件，它通过各式各样的标记对页面上的文字、图片、表格、声音等元素进行描述（例如字体、颜色、大小），而浏览器则对这些标记进行解释并生成页面，于是就得到所看到的画面。我们在源文件是看不到任何图片的，这是因为网页文件中存放的只是图片的链接位置，而图片文件与网页文件是互相独立存放的，甚至可以不在同一台计算机上。

网页的分类可以按照位置或表现形式来分。按位置可以分为主页和内页，进入网站时看到的第一个页面就是主页，也叫首页。内页也叫内部页面，是与主页相链接的页面。按照表现形式可以分为静态网页和动态网页，前者指的是用 HTML 语言编写的网页，制作简单，但缺乏灵活性。后者指的是使用 ASP、JSP、CGI 等程序生成的，具有动态效果。静态网页是静态显示的，没有交互，而动态网页有交互。这种交互指的是客户端与服务器之间的信息交互。

### 1.1.2 域名和统一资源定位器

域名如同是网站的名字，也就是网站的网址，任何网站的域名全球都是唯一的。如 www.baidu.com 就是百度搜索引擎网站的域名。百度网址是由两个部分组成，标号“baidu”是这个域名的主体，而最后的标号“com”则是该域名的后缀，代表这是一个 com 国际域名，是顶级域名。而前面的“www.”是网络名，baidu.com 为 www 的域名。

DNS 规定，域名中的标号都由英文字母和数字组成，每一个标号不超过 63 个字符，也不区分大小写字母。标号中除连字符（\_）外不能使用其他的标点符号。级别最低的域名写在最左边，而级别最高的域名写在最右边。由多个标号组成的完整域名总共不超过 255 个字符。

近年来，一些国家也纷纷开发使用采用本民族语言构成的域名，如德语、法语等。我国也开始使用中文域名，但可以预计的是，在我国国内今后相当长的时期内，以英语为基础的域名（即英文域名）仍然是主流。

统一资源定位器即 URL，是 Uniform Resource Location 的缩写。通俗地说，URL 是 Internet 上用来描述信息资源的字符串，主要用在各种 www 客户端程序和服务器端程序上，是一种在 Internet 上查找任何信息的标准方法。采用 URL 可以用一种统一的格式来描述各种信息资源，包括文件、服务器的地址和目录等。

URL 由三部分组成：第一部分是协议（或称为服务方式）；第二部分是存有该资源的主机 IP 地址（有时也包括端口号）；第三部分是主机资源的具体地址，如目录和文件名等。

第一部分和第二部分之间用“://”符号隔开，第二部分和第三部分用“/”符号隔开。第一部分和第二部分是不可缺少的，第三部分有时可以省略。

### 1.1.3 超文本标记语言

HTML（Hyper Text Markup Language 超文本标记语言）是一种用来制作超文本文档的简单标记语言，是目前制作网页必须掌握的一种语言。用 HTML 编写的超文本文档称为 HTML 文档，通常带有.html 或.htm 的文件扩展名，它能独立于各种操作系统平台（如 Unix，Windows 等）。自 1990 年以来，HTML 就一直被用作万维网（World Wide Web）上的信息表示语言，用于描述网页页面的格式设计和它与 www 上其他网页的连接信息。

HTML 利用各种标记（Tag）来表示文档的结构以及标记超链接的信息。生成一个 HTML 文档主要有以下三种途径：

① 手工直接编写。用你所喜爱的 ASCII 文本编辑器，如记事本，或其他 HTML 的编辑工具，如 Dreamweaver，都可以手工编写出需要的网页。

② 通过某些格式转换工具将现有的其他格式文档（如 Word 文档）转换成 HTML 文档。

③ 由 Web 服务器（或称 HTTP 服务器）一方实时动态地生成。

HTML 语言虽然描述了文档的结构格式，却不能精确地描述文档信息如何显示和排列。它只是建议 Web 浏览器应该如何显示和排列这些信息，最终在用户面前的显示结果取决于 Web 浏览器本身的显示风格及其对标记的解释能力。这就是为什么同一文档在不同的浏览器中显示的效果会不一样。

## 1.2 项目相关知识——HTML 基本标记

### 1.2.1 HTML 文档的基本构成

HTML 文本是由 HTML 命令组成的描述性文本，HTML 命令可以说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。HTML 的结构包括头部（Head）、主体（Body）两大部分，其中头部描述浏览器所需的信息，而主体则包含所要说明的具体内容。一个 HTML 文档的基本结构如下：

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<title>, <meta>等头部信息
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

HTML 文件的正文

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

基本 HTML 页面以<HTML>标签开始，以</HTML>结束。在它们之间，就是 Head 和 Body。Body 部分是网页的主体，内容均会反映在页面上，用<BODY>...</BODY>标签来界定，其内容的定义和组织是通过各类标签实现的。其形式如下：

```
<BODY>
```

```
<标签 1 [属性[=属性值] [属性[=属性值]]...>
```

```
<标签 2 [属性[=属性值] [属性[=属性值]]...>
```

```
[</标签 2>]
```

```
[</标签 1>]
```

```
</BODY>
```

其中，属性是为标签实现某种功能而提供的一些具体参数，用属性值来定义。HTML 语言规定，属性写在标签名的后面。

【例 1-1】 下列 HTML 代码显示如图 1-1 所示的简单页面。

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<Title>第一个例子</Title>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY >
```

```
<P align=center > 你好！这是我的第一个  
例子
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

完成上例的过程是首先用任何文本编辑器（如记事本、写字板、Word 等）输入文本代码，然后以纯文本格式保存 ex1-1.htm，注意文件的扩展名是.htm 或.html 文件（设位置为 E:\网页制作\example）。最后打开浏览器，在地址栏中输入 E:\网页制作\example\ex1-1.htm，就会看到所制作的网页。

## 1.2.2 HTML 语言基本标记

### 1.2.2.1 Head 头部标记

HTML 头部信息（head）里包含关于所在网页的信息。头部信息里的内容，主要是被浏览器所用，不会显示在网页的正文内容里。

另外，搜索引擎如 google、yahoo、baidu 等也会查找你网页中的 head 信息。为了让搜索引擎能够收录你的网页，网页设置者要填写适当的 head 信息。

<head>头标记中包括几个基本标记，其中最常用的是<title>和<meta>标记，介绍如下：

(1) title 标记 title 标记是最常用的 head 信息。它不显示在 HTML 网页正文里，显示在浏览器窗口的标题栏里。表示标题的语法如下：

```
<Title>标题字符串</Title>
```

例如，<head><title>网页教程头部信息</title></head>

(2) Meta 标记 Meta 标记是元数据标记，用来描述网页的有关信息。和 Meta 标记有关的属



图 1-1 例 1-1 运行结果

性中，常用的有 name 属性、http-equiv 属性和 content 属性。

name 属性用于描述网页，与之对应的属性值为 content。content 中的内容主要是便于搜索引擎机器人查找信息和分类信息用的。Meta 标记的 name 属性语法格式是

```
<meta name="参数" content="具体的参数值">
```

http-equiv 属性相当于 http 的文件头作用，它可以向浏览器传回一些有用的信息，以帮助正确显示网页内容，与之对应的属性值为 content，content 中的内容其实就是各个参数的变量值。

Meta 标记的 http-equiv 属性语法格式是

```
<meta http-equiv="参数" content="参数变量值">
```

其中 http-equiv 属性主要有以下几种参数：

① Expires（期限）可以用于设定网页的到期时间。一旦网页过期，必须到服务器上重新传输。

用法：<meta http-equiv="expires" content="Fri, 12 Jan 2010 18:18:18 GMT">

注意：必须使用 GMT 的时间格式。

② Refresh（刷新）自动刷新并指向新页面。

用法：<meta http-equiv="Refresh" content="2; URL=http://www.root.net">

提示：其中的 2 是指停留 2 秒钟后自动刷新到 URL 网址。

③ content-Type（显示字符集的设置）设定页面使用的字符集。

用法：<meta http-equiv="content-Type" content="text/html; charset=gb2312">

**【例 1-2】** 下列 HTML 代码可在浏览器标题栏上显示标题，并 5 秒钟定期刷新跳转到另一个页面上。

```
<html>
<head>
<title>头标记 head 实例</title>
```



图 1-2 例 1-2 运行结果

```
<meta http-equiv="Refresh" content="5;
url=ex1-1.htm">
</head>
<body>
<p>
在 5 秒钟后网页将自动跳转，进入第一个实例页面。
</p>
</body>
</html>
```

运行结果见图 1-2。

### 1.2.2.2 Body 主体标记

Body 标记表示网页的主体部分，也就是用户可以看到的内容，可以包含文本、图片、音频、视频等各种内容。Body 的主体标记上面已经提及，这里主要介绍关于 body 标记的主要属性。

(1) bgcolor 属性 该属性用来表示网页的背景颜色。例如：<body bgcolor="red">，表示将网页的背景设置为红色。

(2) background 属性 该属性用来设置网页的背景图片。例如：<body background="images\

bg.gif">表示将当前网站的 images 文件夹下的 bg.gif 作为网页的背景。

**注意：**当设置网页的背景图片时，网页的背景颜色将失效。

(3) text 属性 该属性用于设置非链接文字的色彩。

(4) link 属性 该属性用于设置链接文字的色彩。

(5) Alink 属性 该属性用于设置正被点击的可链接文字的色彩。

(6) Vlink 属性 该属性用于设置已经访问过的可链接文字的色彩。

(7) Leftmargin 属性和 Topmargin 属性 这两个属性用于设置页面左边和上方的空白间距。

### 1.2.2.3 标题标记

在网页的 HTML 标记中，<Hn>.....</Hn> (n=1,2,3,4,5,6) 标记用于设置各种大小不同的标题，其中 1 号标题最大，6 号标题最小。例如，<H1>欢迎学习网页设计</H1>，这些文字将显示为黑体字并自动插入一个空行。

**【例 1-3】** 显示不同大小的标题。

代码如下：

```
<html>
<head>
<title>标题设置</title>
</head>

<body>
<h1>欢迎学习网页设计</h1>
<h2>欢迎学习网页设计</h2>
<h3>欢迎学习网页设计</h3>
<h4>欢迎学习网页设计</h4>
<h5>欢迎学习网页设计</h5>
<h6>欢迎学习网页设计</h6>
</body>
</html>
```

运行效果见图 1-3。

### 1.2.2.4 段落标记

段落标记格式为<p>.....</p>，包含文本和一些可以放置于内的标记。<p>标记的结尾标记是可以省略的。对于段落标记，常用的属性是 align，即对齐属性，表示段落的水平对齐方式。

**【例 1-4】** 显示段落的对齐方式。

代码如下：

```
<html>
<head>
<title>段落对齐方式</title>
</head>

<body>
<p align="left">靠左对齐</p>
<p align="center">居中对齐</p>
<p align="right">靠右对齐</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

运行效果见图 1-4。



图 1-3 例 1-3 运行效果

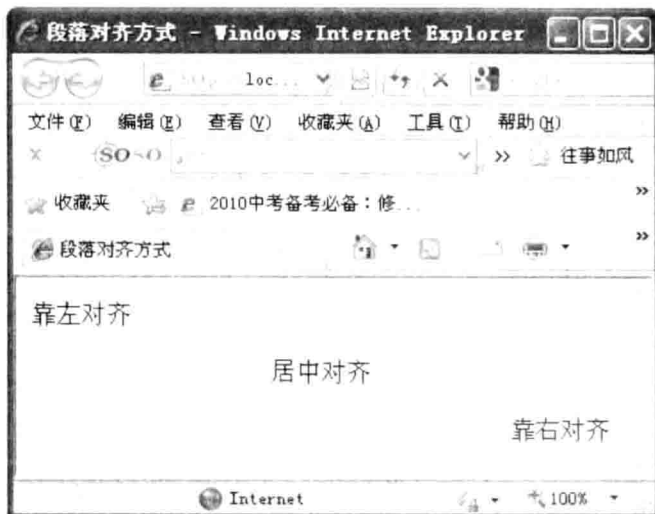


图 1-4 段落对齐运行效果

#### 1.2.2.5 设置字体标记<font>

在 HTML 中，用于设置文本格式的标记是<font>.....</font>，与其相关的属性是 size、face 和 color，其中，size 用于设置字体大小；face 用于设置字体；color 用于设置文字颜色。例如，<font size=7 color=#ff0000>字体样式</font>将以 7 号字显示红色文字。

**提示：**对于 16 进制编码的颜色，可以理解为前两位表示红色，中间两位表示绿色，后两位表示蓝色。例如红色，用 ff0000 表示，绿色用 00ff00 表示，蓝色为 0000ff，其他颜色用 6 位十六进制数字（0~9，a~f）组合表示。

#### 1.2.2.6 插入图片标记<img>

用<img>这个标记可以在 HTML 里面插入图片。最基本的语法如下：

```

```

url 表示图片的路径和文件名。比如 url 可以是 images/banner.gif。src 属性表示图片的位置，是 img 标记不可缺少的属性，下面还有关于 img 标记的几个主要属性。

(1) width 属性和 height 属性 在缺省状况下，图片显示原有的大小。你可以用 height 和 width 属性改变图片的大小。不过图片的大小一旦被改变，图片会相应放大或缩小，显示出来的结果可能会很难看。

例如，，表示将以长宽都为 30 的尺寸来显示指定的图片。

(2) align 属性 利用 align 属性，可以改变图片和文字的垂直（居上、居中、居下）对齐方式和水平对齐方式（居左、居中、居右）。

(3) alt 属性 英文叫 alternate text，即替换文本，其作用是假使浏览器没有载入图片的功能，浏览器就会转而显示 alt 属性的值。例句如下：

```
<img src = "images/smile.jpg" alt="笑脸">，即表示当无法显示指定的图片时，浏览器会在对
```

应位置显示相关的替换文本“笑脸”（正常显示图片时，如果将鼠标悬浮在图片上，也会显示替换文本）。

其实，现在大多数浏览器都支持图片载入。在此介绍 alt 属性，是因为它的另外一个重要功能。目前搜索引擎抓取工具无法识别图像中所含的文字，所以用 alt 属性写上图片的说明，便于搜索引擎抓取网页的内容。

**【例 1-5】** 设置插入图片的相关属性。

代码如下：

```
<html>
<head>
<title>图片属性设置示例</title>
</head>

<body>
图片对齐
</body>
</html>
```

该实例是在浏览器上以长宽都为 100 的尺寸来显示图片，替换文本是“风景画”，和文字的对齐方式是绝对居中对齐，显示效果如图 1-5 所示。

#### 1.2.2.7 超链接标记

所谓的超链接是指从一个网页指向一个目标的连接关系，这个目标可以是另一个网页，也可以是相同网页上的不同位置，还可以是一个图片，一个电子邮件地址，一个文件，甚至是一个应用程序。而在一个网页中用来超链接的对象，可以是一段文本或者是一个图片。当浏览者单击已经链接的文字或图片后，链接目标将显示在浏览器上，并且根据目标的类型来打开或运行。

HTML 用<a>来表示超链接，英文叫 anchor。<a>可以指向任何一个文件源：一个 HTML 网页，一个图片，一个影视文件等。用法如下：

```
<a href="url">链接的显示文字</a>
```

点击<a></a>当中的内容，即可打开一个链接文件，href 属性则表示这个链接文件的路径，对于超链接标记来说，href 属性是不可缺少的。例如，链接到搜狐的站点首页，就可以这样表示：

```
<a href="http://www.sohu.com">搜狐首页</a>
```

除了 href 属性外，还有一些其他属性，下面分别介绍：

(1) target 属性 使用 target 属性，可以在一个新窗口里打开链接文件。

例如，<a href="ex1-1.htm" target=\_blank>实例 1</a>，即表示在新窗口展开超链接的文件 ex1-1.htm。

(2) title 属性 使用 title 属性，可以让鼠标悬停在超链接上的时候，显示该超链接的文字注释，如下面的 html 代码：

```
<a href="ex1-1.htm" title ="第一个实例">实例 1</a>
```

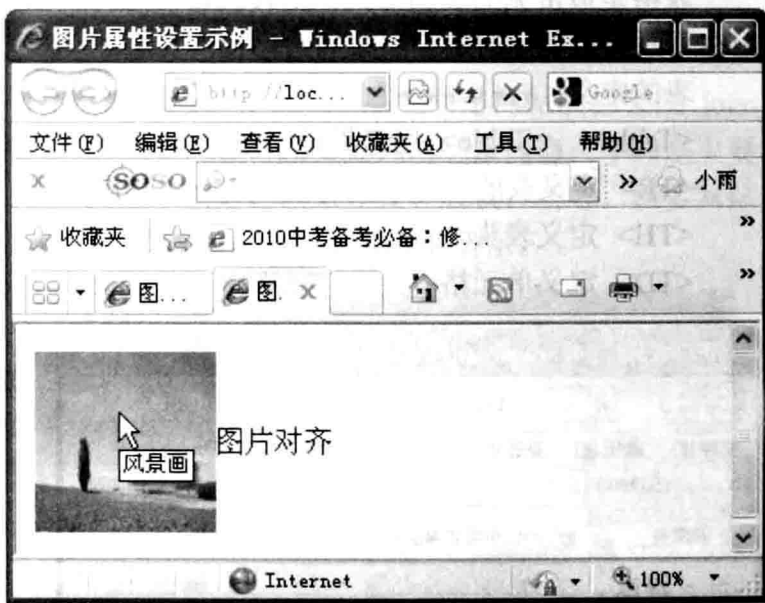


图 1-5 例 1-5 的运行效果

如果希望注释多行显示，可以使用&#10;作为换行符。

```
<a href="ex1-1.htm" title = "网页设计教材&#10;第一个实例">实例 1</a>
```

(3) name 属性 使用 name 属性，可以跳转到一个文件的指定部位。

使用 name 属性，要设置一对。一是设定 name 的名称，二是设定一个 href 指向这个 name:

```
<a href="#C1">参见第一章</a>
```

```
<a name="C1">第一章</a>
```

name 属性通常用于创建一个文件的章节目录 (table of contents)。每个章节都建立一个链接，放在文件的开始处，每个章节的开头都设置 name 属性。当用户点击某个章节的链接时，这个章节的内容就显示在最上面。

如果浏览器不能找到 name 指定的部分，则显示文章开头，不报错。

在网站中，经常会看到“联系我们”的链接，一点击这个链接，就会触发你的邮件客户端，比如 Outlook Express，然后显示一个新建 mail 的窗口。用<a>可以实现这样的功能。

```
<a href = "mailto:info@sina.com">联系新浪</a>
```

### 1.2.2.8 表格标记

表格是最常见的文档形式，在 HTML 文档中，表格的使用不只是信息的一种表现形式，还常用在页面信息单元的定位和布局上，使网页版面美观而有序。

表的定义：

```
<Table>...</Table> 用来界定一张表
```

```
<TR> 定义表的一行
```

```
<TH> 定义表头
```

```
<TD> 定义单元格
```



图 1-6 例 1-6 运行结果

在网页中插入表格需要合理使用上述标记。首先要加入<Table>标记，然后用<TR>逐行定义表的行数，有一个<TR>就有一行；在每个<TR>之后要定义表的单元格，单元格可以是表头，也可以是表的数据，分别采用<TH>，<TD>。若干<TD>就定义了该行的若干单元格。

**【例 1-6】** 下列 HTML 语句定义一张表结构，它在浏览器中的显示如图 1-6 所示。

```
<Html>
  <Head>
    <Title> 表格实例 </Title>
  </Head>
  <Body>
```

```
<Table border=1 align=center>
<tr>
<td>学号</td><td>数学</td><td>英语</td>
</tr>
<tr>
<td>2009001</td><td>81</td><td>86 </td>
</tr>
<tr>
```