

幻·影小说

HUAN·YING XIAOSHUO

TALES
OF
TARSYLIA

塔希里亚 故事集

II

吴淼 著



接力出版社
Publishing House

全国优秀出版社
SPLENDID PUBLISHING HOUSE IN CHINA



II

吴淼
著



接力出版社
Publishing House

图书在版编目 (CIP) 数据

塔希里亚故事集 .2 / 吴淼著 .—南宁: 接力出版社, 2008.12

(萌芽书系)

ISBN 978-7-5448-0553-7

I. 塔… II. 吴… III. 漫画: 连环画—作品—中国—现代 IV. J228.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 178587 号

责任编辑: 王 崇

美术编辑: 卢 强 责任校对: 刘会乔

责任监印: 刘 签 媒介主理: 常晓武

社长: 黄 俭 总编辑: 白 冰

出版发行: 接力出版社

社址: 广西南宁市园湖南路 9 号 邮编: 530022

电话: 0771-5863339 (发行部) 010-65545240 (发行部)

传真: 0771-5863291 (发行部) 010-65545210 (发行部)

网址: <http://www.jielibeijing.com> <http://www.jielibook.com>

E-mail: jielibook@public.nn.gx.cn

经销: 新华书店

印制: 河北省三河市和达印务有限公司

开本: 710 毫米 × 1000 毫米 1/16

印张: 14.5 字数: 200 千字

版次: 2009 年 1 月第 1 版 印次: 2009 年 1 月第 1 次印刷

印数: 00 001—10 000 册

定价: 29.80 元

版权所有 侵权必究

凡属合法出版之本书, 环衬均采用接力出版社特制水印防伪专用纸, 该专用防伪纸迎光透视可看出接力出版社社标及专用字。凡无特制水印防伪专用纸者均属未经授权之版本, 本书出版者将予以追究。

质量服务承诺: 如发现缺页、错页、倒装等印装质量问题, 可直接向本社调换。

服务电话: 010-65545440 0771-5863291

自序

帝国时代七一九年，在加斯帕尔帝国皇家美术学院里汇集了一批被后世称为“辉煌一代”的青年画家。那时的帝国正处在鼎盛时期，美术、音乐、建筑和雕塑在融合吸收了塔希里亚其他种族的特色后，衍生了一种崭新的艺术形态。而推动这一潮流的艺术家，几乎都是“辉煌一代”中的年轻人。

据说有一天，艺术之神无形者也被他们的才华所吸引，他显形在画室中，向那些才华横溢的学生们提问。那天正好是“贗作课”（贗作课：学院中的一门特殊课程，为期一年，要求学生挑选一名历史上的名家临摹其作品，并在课程结束时，制作出足以乱真的贗作）的最后一天。

无形者：“用一个词语来形容一下你们对贗作的看法吧！”

奥维斯特：“钥匙。”

无形者：“华美诞生于腐朽，虽然无法看到花开，但历史会记住你传承者的身份。”

韦尔伯：“面包。”

无形者：“每个皇室成员的肖像都将成为你的面包。”

希尔维斯特：“耻辱。”

无形者：“你会得到你想要的荣誉以及人们公正的评价——在你去世百年后。”

罗赛蒂：“掠夺。”

无形者：“在收藏家和鉴赏家的推崇之下，你的作品会化为一堆冗长的数字通向天堂。”

迈克多利斯：“岔路。”

无形者：“不走岔路的艺术适合在教堂的四壁上起舞，或许有一天，众神的面孔将由你的手来决定。”

特拉维尔：“分享。”

无形者：“分享？你愿意做我在凡间的使者吗，年轻人？”

特拉维尔：“呃……”

希尔维斯特：“这不公平，他不是我们中最出色的。”

无形者笑了笑：“艺术，是生活的贗品。”然后他消失在画室的空气中……

二十多年后，特拉维尔·弗里维斯接任了帝国皇家美术学院院长一职。

至今，在残存的帝国学院内，仍然保留着“贗作课”这一必修课程。



开篇

在我年幼的时候，有一天老师把我带到他心爱的图书馆里，对我说：“对于别人，我给他们指出前进的道路；但对于你，我想教你如何去选择道路！这里的每一本书都是某位前人一生的心血，也是他们所走过的路。挑你感兴趣的读吧。学会从书里吸取你成长所需的养分，你自己决定——你将来要成为什么样的人！”当时的我只是偏激地认为，老师只是在打发小孩子。……

但不可否认的是，从此我爱上了书籍，我用它们打造了另一个“世界”。

不仅如此，久而久之，每个我身边的人，在我眼中都成了书……

有的徒有华丽的封面，
有的枯燥无味难以咽，
有的翻开前三页，就能猜到结局，
有的辞藻华美高雅却缺乏生机，
有的惊心动魄看似史诗，
有的非要你读到最后一页才明白自己在浪费时间，
有的精心布局仍难逃庸俗的收场，
有的苦尽甘来终有报偿……
每一本书都让我吸取了丰富的人生经验。

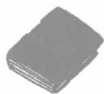
或许只有摆脱对书固有的认识，我才有可能超越老师吧，但当我明白这一点时，却觉得，当年的老师一定也已经懂了……

老朽又开始跑题了……请大家原谅，不管怎样，希望大家能在此找到你喜爱的书。有的人可以一生反反复复只看一本书，有的人博览群书却只是背熟了简介。

作为年轻人，作为未来的大法师们，抱着一份虔诚和谦逊去阅读吧，这是老朽给你们的礼物。

（顺便说一句，这座图书馆里施加的惩罚性魔法是很强的，所以，翻阅时请务必小心。否则一旦变成了书签，除了苦等三天外，没有其他方法可解！）

——摘自彩虹城蚂蚁图书馆开幕式上
艾梅达尔的致词



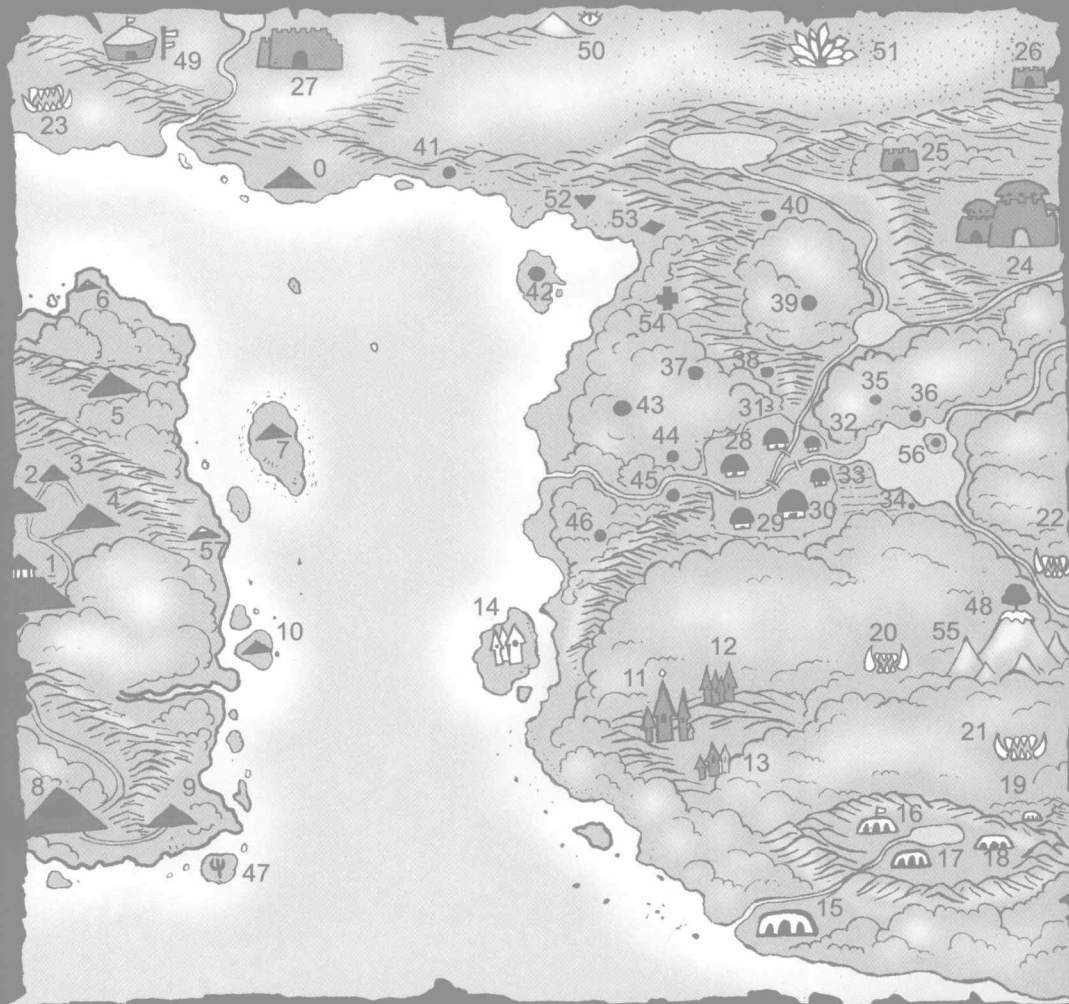
塔希里亚地图



A 碎月之海
 B 蓝海
 C 悔恨沙漠
 D 惆怅森林
 E 巨龙山脉
 F 双子山脉
 G 彩虹山脉
 H 帝国之臂山脉
 I 帝国之肩山脉
 J 风暴群山
 K 荣耀森林
 L 银盾森林
 M 荒暴林地

N 平静丛林
 O 雨夜丛林
 P 女神海湾
 Q 托纳尔高原
 R 龙睛湖
 S 堕落沼泽
 T 漂泊者湖泊
 U 神谕湖
 V 破碎冰原
 W 巨神海峡
 X 静寂冰山
 Y 流浪岛
 Z 灰岛

塔希里亚地图



加斯帕尔帝国（拉克多萨岛）

- 0 断刃要塞（帝国唯一的大陆要塞）
- 1 帝都泰拉特城（政治中心）
- 2 黑铁城（帝国最大的兵工厂）
- 3 帝国修道院索兰堡（培养帝国修士）
- 4 加斯帕尔教廷（培养死亡导师）
- 5 旧帝王城图书馆（培养史学家和法师）
- 6 铁锁要塞（断刃要塞的主要补给点）
- 7 加斯帕尔海军总部——海王要塞（舰队总集结点）
- 8 经济中心神恩郡（帝国最繁荣的经济城市）
- 9 加斯帕尔丛林祭坛（绝密）
- 10 暗礁地城（帝国最大的情报机构）
- 57 加斯帕尔皇家学院（塔希里亚最悠久的学府）

彩虹城

- 11 彩虹城（又名法王城）
- 12 旧彩虹城（原彩虹王国皇室居住地）
- 13 星夜城（为安置新增人口所建的新城）

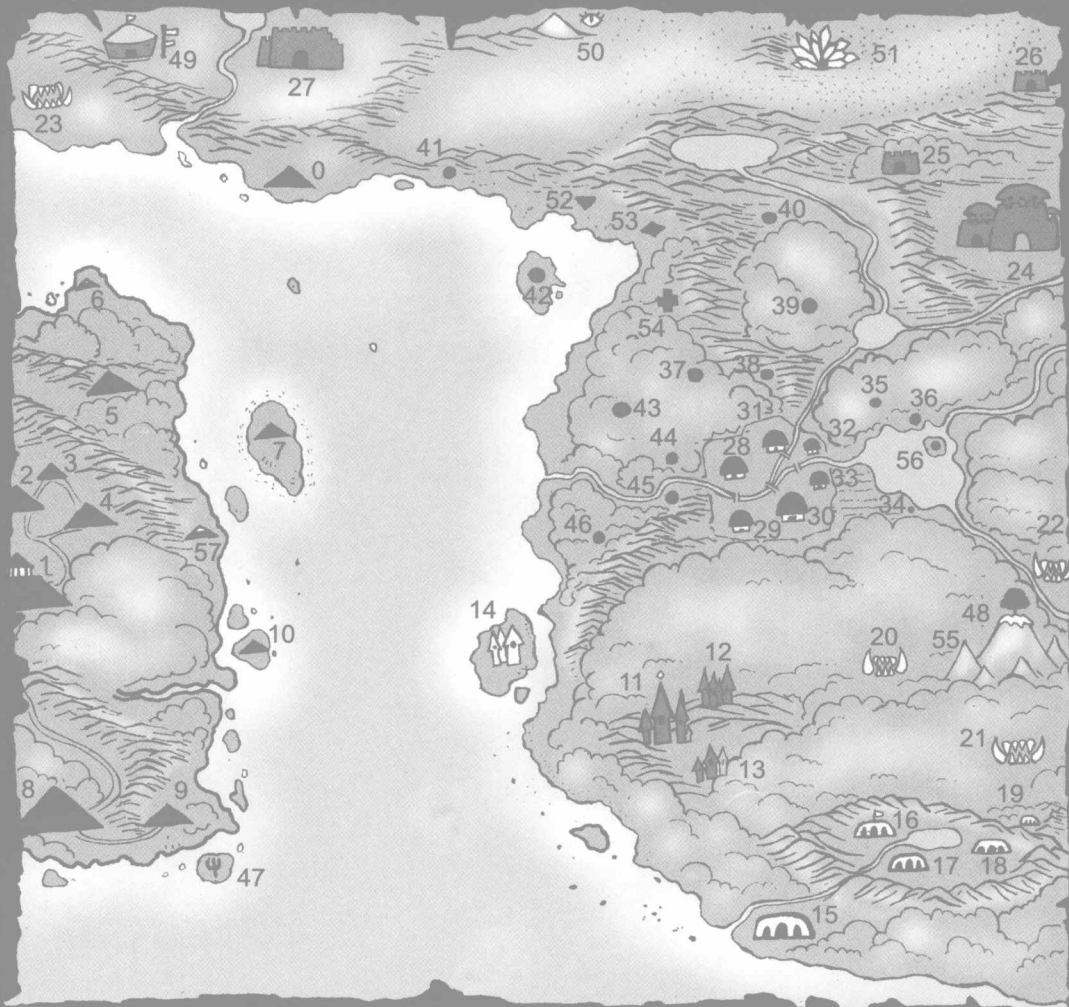
- 14 阴影城（斯布雷雷等建立的法师据点）

高原之国斯卡维亚

- 15 海港之城德拉萨（海港之狼盗贼团）
- 16 首都凯拉蒂特（亲王菲迪亚斯）
- 17 伦克堡（绿魔泰伯尔伯爵）
- 18 梅尔夫城（艾尔萨伯爵）
- 19 小城帕斯卡（由死去的正义骑士帕斯卡建立）

圣精灵

- 20 兽人部落——莫可拉族（喜好远程投掷）
- 21 兽人部落——哄嘎族（老兽王爆牙哈曼）
- 22 兽人部落——哈兰族（喜好培养战兽）
- 23 兽人部落——猎血族（与其他三部族不同，他们和圣精灵没有任何协议）
- 48 翡翠天堂（翡翠龙后栖息地）
- 55 兽人圣山（兽人进行成人礼的神圣之山）



矮人

- 24 首都阿拉顿之光 (矮人王巴拉克·火锤)
- 25 高山联盟 (岩石巨人, 蜥蜴人)
- 26 荒漠矮人矿井 (塔希里亚最大的铁矿井)
- 27 北地风雪要塞 (矮人将军博拉尔·火锤)
- 49 部落同盟 (蛮族亦赤部落首领萨克)

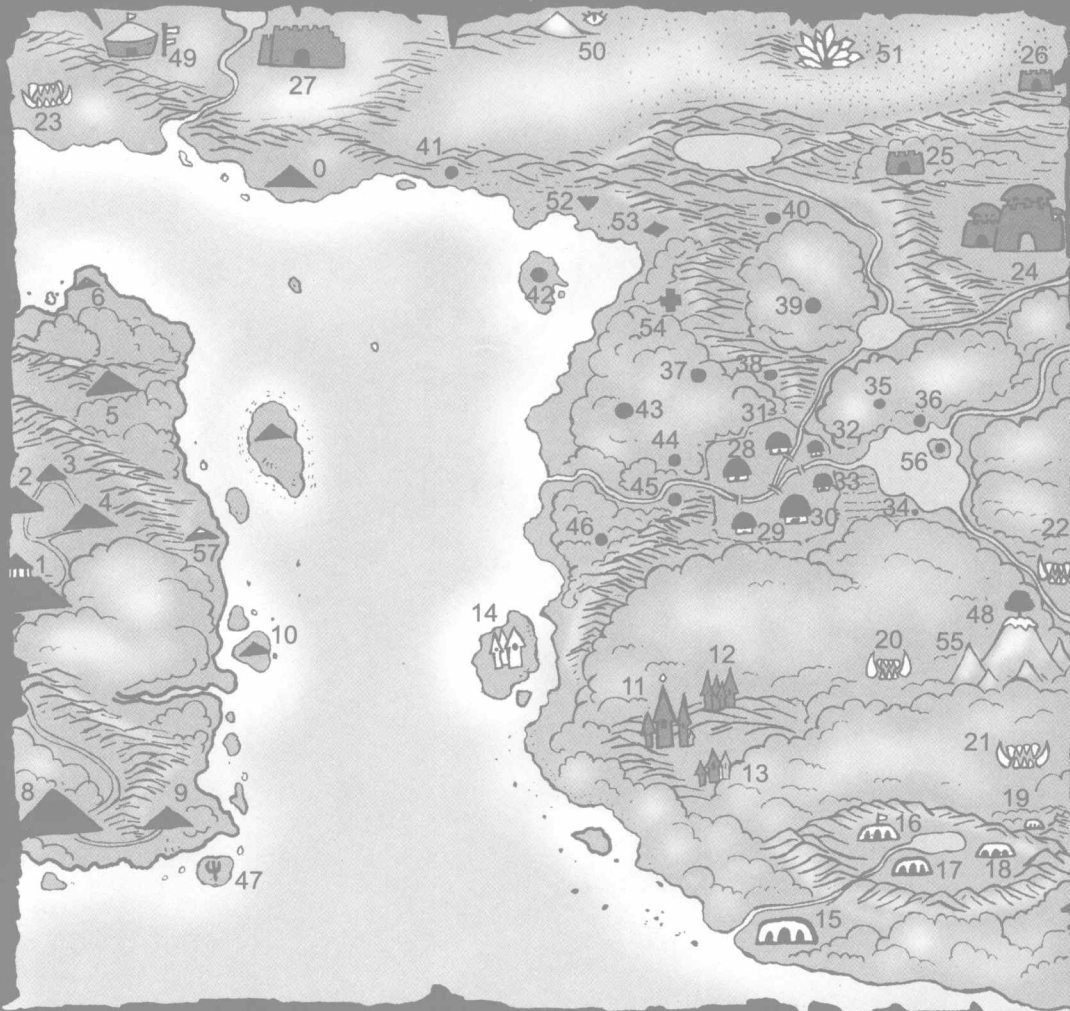
希达尔商贸联邦 (由四大商团所控制的联邦)

- 28 瞭望者商团据点——旅者镇 (帝国指定商团)
- 29 绿荫商团据点——绿叶镇 (矮人唯一认可商团)
- 30 野草商团据点——蒿草镇 (最普及的零售店)
- 31 毒蛇商团据点——蛇窝 (最大的走私商团)
- 32 塔希里亚最繁华的贸易市场——希达尔城 (微笑之手盗贼团和达斯克佣兵团都以此为本部)
- 33 希达尔之影 (美酒女人, 赌博, 不法交易)
- 34 希达尔的农作畜牧场——乐园郡
- 35 晚霞城 (以染织为主的小国)
- 36 奥斯纳德城 (以渔业为主的小国)

- 37 精灵以及半精灵的混居国度——失落之国
- 38 兽人以及一些亚人种混居的山丘之国——鳞爪城
- 39 大德鲁伊雅克萨纳斯的森林国度——大地之心 (此地是塔希里亚德鲁伊们心中的圣地)
- 40 西凯尔斯王国 (雅克萨纳斯的故国)
- 41 冰封城 (北地蛮族所建立的城市, 大多是不愿与矮人结盟的部族, 为了生存而聚集于此)
- 42 深渊城 (蛇人建造的城市, 供奉邪神克纳玛)
- 43 沉默归宿 (一个和平安祥的小国, 据说其皇族拥有强大的魔力, 整个国家被不明魔力所笼罩)
- 44 夜色城 (手工艺者的圣地, 以精致的手工艺品闻名于整个塔希里亚世界)
- 45 兰帆船 (发达的造船业仅次于帝国)
- 46 野兽矿山 (兽人、野矮人^①和巨人杂居的矿山, 受联邦控制, 塔希里亚第二大金属矿脉)

① 野矮人, 流散在外的矮人部族, 并且不属于矮人议会的 627 支宗族, 因此被称为野矮人, 他们不愿接受阿拉顿的召唤, 宁可留在现有的家园。

塔希里亚地图



56 重生岛（塔希里亚的恐怖监狱，一旦关进去就只有期待重生了，详情不明，但是从未有人走出过，所以除帝国和彩虹城之外，诸国的极度重犯都会被关入此地）

54 昨日之城（旧神会建立的难民城市，在一场政治博弈后于一〇一年未正式归属了商贸联邦，以其独特的地理位置，正在迅速发展中）

塔希里亚其他势力

47 封禁之地——背叛神殿遗址（在二十九年帝国铲除邪神特莱娜的教众后，将此地岛夷为平地）

50 冰山修学会（塔希里亚一个悠久的神秘组织，他们宣扬从内灵魂深处发掘潜能，他们的修士在其他地方非常少见，也没有分院）

51 火焰圣地阿拉顿地城（塔希里亚最大的水晶矿脉，现在是火龙之王的巢穴）

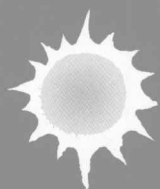
52 礼仪之城纳索里斯（国王麦克西斯十九世没有加入任何同盟或是屈服于任何势力，他的家族比加斯帕尔更为悠久，这个城市被尊称为“最后的贵族之城”）

53 侏儒的城市——四眼葡萄城（以侏儒为主的蒸汽动力城市，此地也聚集了一批非正统的流浪学者，他们来自各个种族和国度，在繁荣的同时，破坏和泄露事件也时有发生）

另：正义骑士会（传说中的组织，他们执行一种源自内心的正义，他们不留名也没有据点）

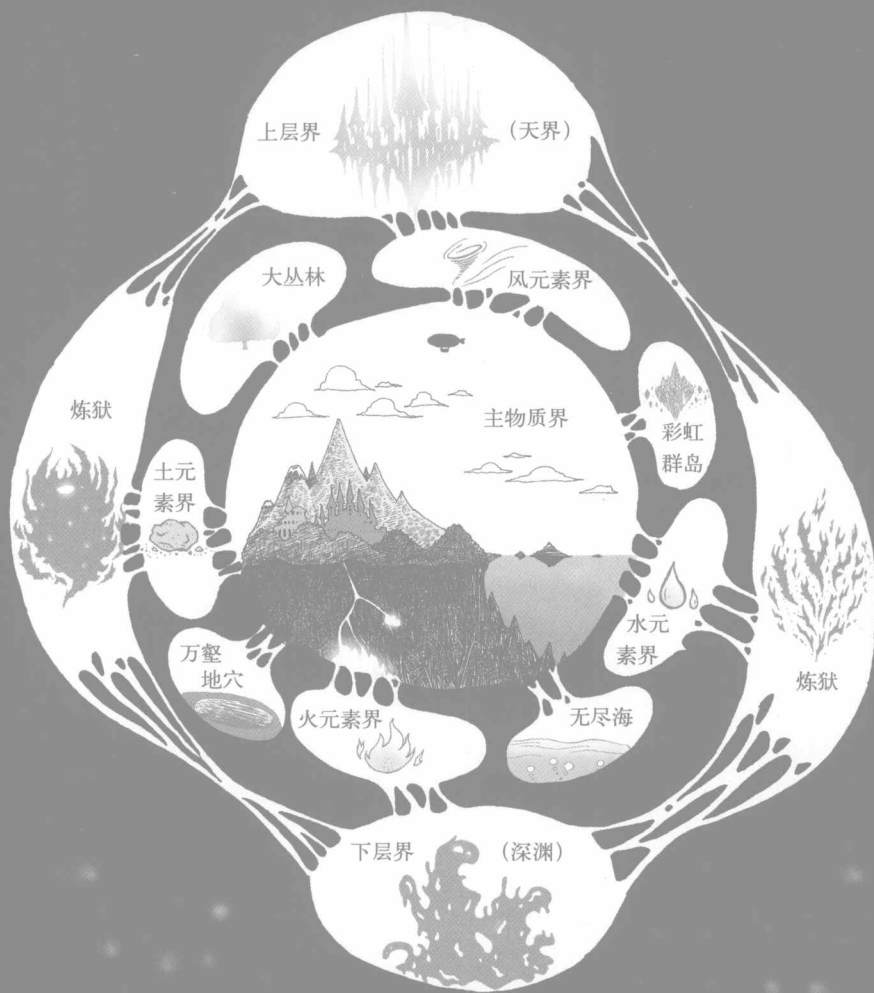
（塔希里亚局部地图 1.0 版，截止时间：英雄一〇一年）

塔希里亚世界的界域构成



塔希里亚世界的太阳代表信仰、勇气和力量。
塔希里亚世界的星月代表真理、希望和思想。

它们同为聚集了无数灵魂之光的超灵体，
也是天界和深渊在主物质界的投影。



以下为彩虹城大法师艾梅达尔为其著作《塔希里亚世界界域构成概论》所作的简介——

好吧，我首先要说的是：在这个领域面前我们都是平等的求知者和探索者。所以，不管你年龄多大，入学院多久，都请拿出勇气来怀疑这本书上所记载的一切。“这个糟老头在书里都胡说八道些什么啊！”——我很希望能听到这样的声音。

这本书里所介绍的世界，是在现今已知范围之内，或许在将来的某一天，它会变成一本初级读物。然而时至今日，老朽能够写出这本书已实属不易，这主要归功于帕尔卡公爵和阴影之主斯布雷斯大师在学术研究上的无私援助。

为了客观严谨地记述，所以……这本书将作为彩虹城法师内部浏览书籍！如果有人将此书给帝国的信徒阅读，后果自负。（原因往下看就知道了！）

我们所说的塔希里亚，常常是指这个我们能够在其中呼吸、吃饭的主物质界域。其实，在圣精灵语中“塔希里亚”的意思是“双重世界”。至于那么遥远的从前到底发生了什么惊天动地的故事，在此我不想浪费宝贵的睡眠时间去多写。简单地说，我们所生活的这片世界，只是塔希里亚的一部分。接着我会简单介绍一下其他界域。

四大元素界：风，火，水，土。

想必说到这四个界域，各位法师同僚们（特别是元素系的）是再熟悉不过了。我们常常会借用他们的力量，甚至召唤他们的原住民来为我们服务。这四个元素界域是塔希里亚物质界构成的基础。

四大灵界：彩虹群岛，大丛林，无尽海，万壑地穴。

这四个只能以灵体到达的界域里住着数股代表自然的强大神力。信仰自然的生物死后，他们的灵魂会去其中一个灵界接受“永恒”。说明白一点，就是安详地化为生命力，重新注入塔希里亚，完成自然之灵生生不息的“永恒法则”。

彩虹群岛，我最向往的界域，那是由无数座漂浮在彩虹中的小岛构成的灵界。天空之神和雪花女王都住在那个美丽的地方，飞舞的精灵……翱翔的飞鸟……还有绚丽的彩虹……

大丛林，原始蛮荒的无边森林，兽人等丛林生物的归宿，无言者的领地。

无尽海，无边无际的生命之海，巨鲸西达掌管着那里。除了水生生物，有传说龙死后，他们的灵魂也会去那儿——现今为止只是传言而已。

万壑地穴，一个包容群山的黑暗地穴，据说除了群山之神铜卡外，在洞穴最底层，矮人之神阿拉顿的灵魂也在重生之中。矮人的归宿，侏儒和巨人还有很多地下生物死后都会去那儿。

下层界——深渊，按教会的说法叫“地狱”。那里是契约的拟定者——魔鬼居住的地方。一些被理智良知或悔恨所纠缠的生物（以人类为主）死后会去那儿做“救赎”。我要强调的是，“救赎”是自我的“救赎”，而不是教会所说的“神的救赎”。按深渊的法则，所谓的“罪”只能由我们自己去审判，而不是靠别人！公正地说，教会三千年来宣扬的“地狱就是用来折磨罪人灵魂的”说法是荒诞可笑的。我认为，死去的人会在哪里反省自己的人生并通过某种方式（各种各样的折磨）消除自身的罪恶感、愧疚或悔恨。有人说在那里时间没有意义，我想可能是对的，要受多少折磨才能达到平和完全取决于判罪人自己。得到平静的灵魂则化为纯净的生命力重新注入塔希里亚。你想问在这个过程中魔鬼们得到了什么好处，当然有，在救赎中灵魂所蕴涵的思想会沉淀入深渊，被持有相似源论的深渊巨头吸纳融合。魔鬼们称之为“思想的沉淀”。

上层界——天界，或者按教会的习惯称它为天堂！天神们居住的世界，一些神灵的信徒在死后也会去那儿，然后经过“升华”，褪去灵的特质（思想），凭借信仰达到“永恒”，成为天界不朽的一部分。与地狱不同，天界是只进不出的……

至于炼狱，堕落神灵们用来厮打挣扎诅咒世界的地方。他们占据了上层界与下层界之间的交界地带，妄图建立自己的天堂，但由于缺乏组织，炼狱永远是混乱一片……



- 源意识：**塔希里亚世界诞生之前的状态。
- 深渊语：**下层界使用的语言，也就是魔鬼的语言，堪称塔希里亚最严密的语言，它唯一的特点就是精确，所以现存世上的契约都是用深渊语书写的。这种语言的特点是，非常容易学习，也非常容易看懂，乡巴佬们都这么认为，但是魔鬼总是比你用得要好一点。
- 混沌意识：**塔希里亚世界的最初意识状态。
- 诞生之叹：**在混沌意识创造物质世界时所发出的呼吸声，其中包含了自然万物的真名，掌握该语言者，可以任意主宰自然，其掌握者为历任塔希里亚的大德鲁伊。一个帝国的大主教曾这样讽刺：“他掌握了一种他一生都不会去使用的语言。”
- 天界语：**上层界使用的语言，也就是神族的语言，书写与理解这种语言并不困难，但是想要吟诵天界语需要坚定的信仰，作为神的语言其本身就是一种力量。
- 古龙语：**对一个经验丰富的冒险者而言，听到咆哮的龙语应该立刻开传送门逃跑，而如果你听到一条龙在说古龙语（如果你知道），那最好的方法是跪下虔诚地膜拜。在法师界有这样一种说法，只有当一条龙的年龄资历达到某种可怕的程度才会自然领悟古龙语——该语言其他种族无法学习。
- 火族语：**火元素界的语言，一些主物质界的地层深处也有使用者。
- 土族语：**土元素界的语言，一些地下非人类智慧生物和土系生物也使用该语言。
- 水族语：**水元素界的语言，水族生物大都使用水族语。
- 风族语：**风元素界的语言，在天空中生活的智慧生物使用风族语。
- 龙语：**塔希里亚最令人敬畏的语言，有意思的是，最纯正的龙语掌握者是法师和一些昔日龙族的奴隶种族，如狗头人。龙在其漫长的生命会把龙语强烈地个性化，这导致了一些蹩脚法师会去嘲笑龙的乡下口音……
- 炼狱语：**堕落神祇——恶魔所使用的充满诅咒的语言，主物质的生物在学习该语言后都产生了某种心灵上的扭曲。咒魔马克罗夫曾编撰过一部名为《炼狱典籍》的书，在他失踪后该书成为塔希里亚近代最恐怖的诅咒物品……
- 奥术语：**在魔法体系极不完善的混沌时代，法师们最常用的是契约与火系的咒语，久而久之诞生了一种混杂了两者特性的法师专用语。在现代，其唯一的价值是便于研究远古法师们的著作。
- 古矮人语：**在塔希里亚地底遗迹中常常出现的文字，现今只有矮人族的大祭司掌握。
- 巨人语：**在混沌时代极其辉煌的语言，在原始时期出现过的几种统治性文明都使用该语言。现今残存的巨人族和牛头人仍在用，还有一些年迈的兽人萨满吟唱的战歌也是由巨人语组成，虽然日渐稀少。
- 圣精灵语：**在混沌战争中，神族遣往主物质界的主要战斗单位——圣精灵，在漫长的战斗中受物质界的影响，衍生出的一种新语言。众神时代之后，圣精灵们为了划清与圣山之外的精灵们之间的界限，重新使用这一古老的语言。（注：混沌时期的圣精灵与现在的圣精灵在形体上是有区别的！）
- 半身人语：**一种充满跳跃感的语言，当一个小丑用半身人的语言说笑话时，即使你听不懂他的意思，也会被他的语调逗笑。在帝国时代的种族大清洗中，半身人几乎灭绝……有人说他们迁回了祖先居住的地下，有人说他们像往常一样快快乐乐地郊游去了。现今，只有在马戏团或者戏院里，还能听到一些跳跃的滑音……
- 矮人语：**塔希里亚最雄壮的语言，当它被一个矮人大声说出来时，你会觉得全世界的真理都在他一边！
- 侏儒语：**烦琐、反复以及很多带有莫名冷笑话典故的双关语，常常是几个侏儒在那儿笑得打滚，你却只能莫名其妙地质疑自己到底懂不懂侏儒语。不过侏儒们通常对操一口蹩脚侏儒语的外族人很友好，能够去学习这门语言本身就是对侏儒族最大的友善——要是你能懂他们的冷笑话就更好了。

- 古人语：人在完全成为一个独立自由的种族之前所使用的语言。在混沌之初人类是极其软弱的，魔鬼所赋予的思想和神族赋予的信仰敌不过当时强壮的巨人族，可以说古人语是一种奴隶的语言，也是典型的过渡性语言。
- 精灵语：在圣精灵失去原有形态，无法返回上层界后，精灵们开始自然繁衍。在与大自然的接触中，他们渐渐褪去了圣精灵语中天界语的部分，形成了一种带着歌声的美丽语言，它代表着生生不息的自然之美。塔希里亚的吟游诗人在没有学会精灵语之前通常是不敢自称诗人的。
- 木族语：严格地说，它和精灵语有些相似，只是这种语言的特征是沉默，可以看做是用心说出来的精灵语。塔希里亚的德鲁伊们用这种发自心灵的语言与自然沟通。
- 手语：以前常有人说，两个半人握一握手就知道对方想说什么，当然，这全靠半人那双灵巧纤细的手，据说要掌握手语必须能以极快的速度熟练玩出数百种差别极小的手势。这门语言在帝国全盛时期被诬蔑为小偷的肮脏伎俩，在半人几乎绝迹的今天，倒是真成了迷宫高阶盗贼们的实力标志。
- 敲击语：地下冒险者们常常会在岩壁上听到叮叮的敲击声，这是两队矮人在用敲击语联系，这种语言的诞生源于矮人常年的勘探生活，在地底，这种语言更为实用。学习此语言者必须对用来传达声响的矿石有足够的了解。
- 数字语：这是个典型的侏儒学者偏离研究主题的例子，至于创造者（姓名略）原本的研究课题是什么已无从考证，但是这门疯狂的语言却在侏儒中流传了下来。其中包含了大量深奥的数学运算和逻辑推理，据说帝国时期一位人类大学者在学习该语言三天后就彻底疯了……
- 爬虫语：在塔希里亚各地得到大量的考古证据后，史学家认为在远古混沌时期，存在过一个由蜥蜴人建立的文明古国，而法师们则更愿意相信，那个文明的背后主宰是某条古龙。不管怎样，在现存的蜥蜴人部落中，爬虫语依然在使用。
- 兽人语：混沌时代作为巨人的战兽存在的兽人，在杀戮中衍生出了自己的语言，沿用至今。
- 地精语，豺狼人语……：在兽人取得自由后，善战的兽人们在森林中建立了属于自己的强大部族，一些较为弱小原始的种族也相继加盟，他们原有的语言在被兽人语影响之后，变成了现在的地精语等小语种。不过和兽人语一样，他们没有文字，只有一些象形符号。
- 帝国语：在加斯帕尔帝国统一塔希里亚的二千三百年间，加斯帕尔语成为最普及的语言。
- 蛮族语：在混沌时代的自由之战中，没有获得自由的人类，之后演化成了智力低下但是强壮异常的蛮人，蛮人使用的落后语言所能表达的思想非常有限，他们同样没有自己的文字。直到帝国历一七四三年，蛮王血狮子贡雷攻占帝国半壁江山之后，他们创造了自己的文字。但是随着蛮族的消亡，这种文字在蛮人中渐渐失传。
- 北地蛮语：以赤象部落为首的几支部族齐聚北地，成为矮人的同盟，他们找回昔日的蛮族语文字，并开始重新编撰自己的历史。
- 高山蛮语：高原之国斯卡维亚周围的蛮人部族在绿魔泰伯尔公爵的扫荡下，幸存者大多成了人类贵族的奴隶，剩下的逃进深山。他们使用的高山蛮语是比蛮族语更为简单落后的语言。



塔希里亚世界的视觉（感应）类型



感光视觉

普通感光视觉：完全依赖于光源的通用视觉方式，代表种族：人类。
高微感光视觉：在光线不足时依然能发挥作用的视觉，代表种族：精灵。



热能感应视觉

能够分辨并描绘出周围物体细微温差的视觉，代表种族：矮人。矮人同时拥有高微感光视觉，当两种视觉效果结合时，他们能在无光的地下看清事物。（大多数常年在地下生活的生物都属于此类型，只在能力上有所差异。）



水下波纹感应

利用水所传达的微妙作用力感知周围的感应方式，代表种族：鱼人。



声呐感应

利用超声波的声呐定位来感知外界的一种感应方式，代表种族：蝙蝠。



震颤感知

通过分辨周围地面的受力状况而了解周遭事物的感应方式，代表种族：掘地虫。（大多数生活在土里的生物都靠震颤感知来确定方位。）



嗅觉描绘

很多嗅觉灵敏的生物可以用事物独特的气味在大脑中描绘出一组嗅觉图像，使用这种感应方式的典型代表是大象。受过训练的兽人可以将本身的嗅觉灵敏提升至嗅觉描绘的程度。

（塔希里亚的高等生物大多数同时具备两种感应方式以便适应生存环境——虽然各自都很难发挥到极致。比如，声呐感应和震颤感知都能达到盲感的效果，但某些生物通过结合高度的听觉和触觉也能达到！）

除上述视觉（感应）类型外，还有由法术、神术、类法术或超自然能力引起的感应方式，被称为超自然感应方式，它们比较罕见也比较复杂，将在讲述相应法术的章节具体描述，例如：



精神感应

灵能者可以感受到周围生物不同的精神波动，从而确定其位置。这种感应方式只对生物有效。上位灵能者和灵能生物专用。



高等灵视

当死亡导师施展他们特有的“侦测灵魂”神术时，他们可以得到高等灵视这种技能。它可以让使用者感应到周围灵魂的存在，如果有增幅装置，覆盖面会相当惊人，它比精神感应更难受到阻隔和干扰，高阶死亡导师专用……

与我无关的北地风情逸事

昨日之城城主 尤斯勒斯·修马斯特

是的,我已经不再是一个冒险者了,我得到了一座城市。贫民窟?管他呢!我不用再过那种刀口舔血的生活。但当我可以舒适地躺在沙发上品尝着教会酿制的麦酒,吟唱着水妖精的旋律时,却并不感到满足……人就是这样,当你得到一种梦寐以求的生活后,通常会去思念你所失去的东西——幸运的是,我还珍惜着我所拥有的。

莉莉是个出色的农业家,她发挥了自己所有的天赋。

那些童子军正在长大,训练有素,假以时日,他们一定会是一股可怕的军事力量。好在孩子们都爱听我讲故事……

我的几个去世的朋友被埋在了这座城市之下,赛拉,影……

昨日之城,多好的名字啊,它记录了我的昨天!

拉乌塔和迪普没有留下,我一点都不意外。他们不像我,因为他们并不知道自己在追求什么!所以他们只有继续冒险,无穷无尽的冒险……不管怎样,事隔半年,看到他们活着回来,我还是很高兴的,毕竟,这个世界上和我同生共死过的伙伴不多……

拉乌塔变得更加彪悍了,北地的风雪没熄灭他的斗志,反而点燃了他的野性。也只有这样的人,才能在北地的严寒中存活下来!

说实话,看到迪普·布瑞斯的模样我是有点吃惊的。他的全身都变成了冰块,不,应该说,他现在已经是半元素生物了。唯一没变的是他那阴影法师特有的狂热。很幸运他还能喝酒,但他再也不能在炉边烤火了。我想毕竟他得到了自己想要的力量。

我们喝得大醉,回忆起当年的冒险趣事,哭了,也笑了,真的很痛快。

醉谈中,我也从他们的嘴里“看”到了冷酷美丽的北地……

冰封城

越过双子山脉才能到达这座大城市。拉乌塔说我一定会觉得那里眼熟,因为那完全就是鳞爪城的北地版。据说这座城市是北地蛮族建立的,我看这个传言多半有误,因为这座城市的城墙和主建筑明显出自矮人的手。那些游牧的蛮人们怎么可能建造出如此坚固的城市!

这座城市里的人类大概只占了一成。兽人，矮人，牛头人，甚至是豺狼人都有不俗的数量，其中大部分的祖先都是北地的盗匪。我完全理解为什么要建造这座城市——与其让这些流匪四处骚扰商队，不如建座城市把他们请进来，这个主意简直太妙了。数十年后，这座城市里一片和平的景象，各个种族很友善地在一起生活，其中大部分以当商队的保镖为生。现任城主我倒是见过一面，听说曾经是北地最彪悍的强盗，现在他自称冰封男爵波尔曼。每年光是贸易税就有不少，有他管着那些强盗，北地倒也安宁。

冰封城的商团不多，但是每个商团都设了点，这个城市里更多的是驿站。北地的毛皮和矿石，都要从这里运往各地。商店中口碑最好的是安妮回收站，店主是安妮祖孙三代，大家都叫她们为三代安妮，不管是七十多岁的老安妮还是十二岁的小安妮，在物品鉴定上都有很高的造诣，当然，她们的人品更值得推崇。她们的隔壁就是凯恩先知的家，北地有名的女骗子，她之所以还活着，是因为她总是能占卜到你走运的事——至于倒霉的部分，谁知道呢，反正与我无关。

全城的酒店只有一家，名叫七个火把，据说店的外壁上有七盏不灭的兽头火炬。各国的使节、贩货的商人、寻找机会的冒险者都住在这里，也算是个颇为文明的社交场所了。

因为工作需要，迪普还去了一趟矮人会所。他提到的见闻浪费了我一杯八十年的红酒——我把它喷在了地毯上。听说那个会所里的矮人因为无聊，就在自己的会所下面挖了一个很大的洞，然后开矿。然而那下面根本没有矿石，他们只是为了打发空闲时间——被分派到那儿驻守的矮人还真是不幸。

下水道

全城四个城区有八个下水道口，往下走简直是一个迷宫，但主要分为四大区域。

按迪普他们的回忆，靠海的那个入口往下有一片与碎月之海相连的地下水。海中有一座美丽的鱼人城市，据说镶满了四色的彩贝，真想去看看啊……不过那儿的鲨化鱼人和其他地方的一样可恶，没完没了的篡权和自相残杀……谁叫他们信仰着鲨鱼神灵沃尔拉德呢？

不过听迪普说，他们也认识了一个鱼人旅行者哈默拉果，他找到了一件宝贝，带在身上就不会流失水分，这样他就可以上岸来，在陆地上四处旅行。我想大概每个种族都有这样好奇的旅行者吧，我很期望有一天能看到他经过我的城市。

和鱼人区临近的是洞穴地带，那可不是一个好地方，各种各样恶心的地