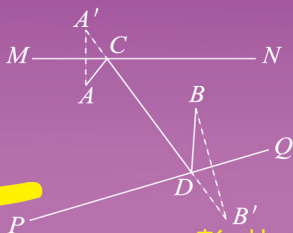




GEILI MATHEMATICS



彭林 童纪元◎编著

五招破解

中考数学

压轴题锦囊

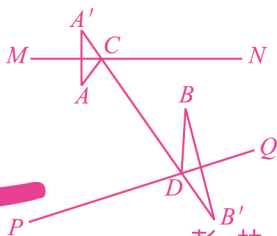


2016版

秘笈



华东理工大学出版社
EAST CHINA UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY PRESS



彭林 童纪元◎编著

五招破解 中考数学

压轴题 锦囊
2016版 秋笈

 华东理工大学出版社
EAST CHINA UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY PRESS

· 上海 ·

图书在版编目(CIP)数据

五招破解中考数学压轴题:锦囊秘笈:2016版 / 彭林, 童纪元编著. —3版.—上海:华东理工大学出版社,2015.10
(给力数学)

ISBN 978-7-5628-4401-3

I. ①五… II. ①彭… ②童… III. ①中学数学课—初中—题解—升学参考资料 IV. ①G634.605

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第239906号

给力数学

五招破解中考数学压轴题(锦囊秘笈)(2016版)

编 著 / 彭 林 童纪元

责任编辑 / 赵子艳

责任校对 / 张 波

封面设计 / 裘幼华

出版发行 / 华东理工大学出版社有限公司

地 址:上海市梅陇路130号,200237

电 话:(021)64250306(营销部)

(021)64252750(编辑室)

传 真:(021)64252707

网 址:press.ecust.edu.cn

印 刷 / 江苏省句容市排印厂

开 本 / 787 mm×1092 mm 1/32

印 张 / 8.125

字 数 / 182千字

版 次 / 2015年10月第1版

印 次 / 2015年10月第1次

书 号 / ISBN 978-7-5628-4401-3

定 价 / 25.00元

联系我们:电子邮箱 press@ecust.edu.cn

官方微博 e.weibo.com/ecustpress

天猫旗舰店 <http://hdlgdxcbx.tmall.com>



1

前 言



《给力数学:五招破解中考数学压轴题(锦囊秘笈)(2016版)》所选的题目均为近几年全国各地中考数学试卷的压轴题。压轴题是试卷中综合性最强、难度最大、能够真正拉开水平档次的题型,能够把握住压轴题,在一定程度上就意味着获得高分。本书的读者对象是中等以上程度的学生。本书以提高学生数学综合解题能力为目的,具有很强的针对性和实用性。为了便于使用,本书分为“破解中考数学压轴题必胜五招”和“揭秘中考数学压轴题必考二十题型”两部分,通过典型例题,详尽评述了中考数学压轴题的命题特点与趋势,以及中考数学压轴题的解题策略,相信同学们在认真阅读本书后会受益匪浅,特别是基础较好的考生在认真用好本书后,能确保拿到“压轴题”的分数,挑战满分。

特别感谢李世魁、黄洋、项辉、马杰、秦书锋、郭春利、张春花、李秀琴、王献利、吴智敏、钟春风、彭光进、林秀敏、李曹群等老师为本书编写所作的贡献。

好运留给有准备的人——祝你好运!

目录

第一部分 破解中考数学压轴题必胜五招	1
第一招 咬文嚼字 弄清题意	1
第二招 模式识别 形成套路	10
第三招 化整为零 各个击破	22
第四招 分类讨论 滴水不漏	37
第五招 数形结合 制胜法宝	49
第二部分 揭秘中考数学压轴题必考二十题型	58
压轴题题型 1 代数中的“新定义”性问题	58
压轴题题型 2 几何中的“新定义”性问题	64
压轴题题型 3 阅读理解题	72
压轴题题型 4 图形的分割与剪拼	80
压轴题题型 5 函数图像的综合问题	88
压轴题题型 6 方案设计与最优化问题	94
压轴题题型 7 函数与方程、不等式综合问题	102
压轴题题型 8 几何最值	110
压轴题题型 9 图形折叠问题	128

压轴题题型 10	“线”的平移、旋转	142
压轴题题型 11	“面”的平移、旋转	150
压轴题题型 12	图形的平移、旋转与直角坐标系的结合 ...	162
压轴题题型 13	坐标系里抛物线的平移、旋转	182
压轴题题型 14	涉及一个动点的动态型试题	192
压轴题题型 15	涉及两个动点的动态型试题	198
压轴题题型 16	函数中动点与等腰三角形的存在性	206
压轴题题型 17	函数中动点与直角三角形的存在性	212
压轴题题型 18	函数中动点与相似三角形的存在性	220
压轴题题型 19	函数中动点与四边形的存在性	228
压轴题题型 20	函数中动点与多边形面积	242



第一部分

破解中考数学压轴题 必胜五招

第一招 咬文嚼字 弄清题意

审题时要咬文嚼字,不要一带而过.

首先,你必须弄清问题:未知是什么?已知是什么?

其次,进一步审题:你是否知道与此题有关的问题?你是否知道一个可能用得上的定理?

你以前见过这个问题吗?你是否见过类似的问题而形式稍有不同?

看着未知数,试想出一个具有相同的未知数或相似未知数的熟悉问题.

你能不能从已知条件推出某些有用的东西?你是否利用了所有已知数据?你是否利用了所有的条件?你是否考虑了包含在问题中的所有必要概念?

无论压轴题多么复杂,它都一定会在已知条件或已知图形中透露出必要的解题信息和方向,所以只要我们认真审题,明确已知条件和所求结论之间的因果关系,就能找到解决压轴题的途径.

例 1 如图 1, 在平面直角坐标系中, O 为原点, 点 A 在 x 轴的正半轴上, 点 B 在 y 轴的正半轴上, $\tan \angle OAB = 2$. 二次函数 $y = x^2 + mx + 2$ 的图像经过点 A 、 B , 顶点为 D .

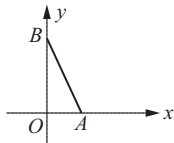


图 1

- (1) 求这个二次函数的解析式;
- (2) 将 $\triangle OAB$ 绕点 A 顺时针旋转 90°

后, 点 B 落到点 C 的位置. 将上述二次函数图像沿 y 轴向上或向下平移后经过点 C . 请直接写出点 C 的坐标和平移后所得图像的函数解析式;

(3) 设(2)中平移后所得二次函数图像与 y 轴的交点为 B_1 , 顶点为 D_1 , 点 P 在平移后的二次函数图像上, 且满足 $\triangle PBB_1$ 的面积是 $\triangle PDD_1$ 面积的 2 倍, 求点 P 的坐标.

解析: 拿到以二次函数为主线的压轴题, 我们可以从哪些角度去思考?

我们可以尝试通过如下问题进行思考:

- ① 二次函数涉及的主要知识点有哪些?
- ② 二次函数图像左右平移或上下平移的规律是什么?
- ③ 如何借助函数图像直观性, 结合相关几何知识灵活解题?
- ④ 解这类题涉及的主要数学思想和数学方法有哪些?

(1) 利用待定系数法, 可以求出 m 的值, 从而获得函数表达式.

由题意, 点 B 的坐标为 $(0, 2)$, 于是 $OB = 2$, 而 $\tan \angle OAB = 2$, 即 $\frac{OB}{OA} = 2$.

则 $OA = 1$, 点 A 的坐标为 $(1, 0)$, 又二次函数

$y=x^2+mx+2$ 的图像过点 A , 故 $0=1^2+m+2$, 解得 $m=-3$.
从而所求二次函数的解析式为 $y=x^2-3x+2$.

(2) 我们不难注意到解决第二个小问题的关键是要确定点 C 的坐标, 所以首先必须根据题意画出正确的图形, 然后根据旋转的图形特征: 形状大小不变, 我们应该容易确定点 C 的坐标, 从而此问题得以解决.

先根据题意, 画出旋转后的图形(图 2), 准确求出点 C 的坐标.

因为 $\triangle AOB \cong \triangle ADC$, 所以 $AD=AO=1$, $DC=OB=2$.
可得点 C 的坐标为 $(3, 1)$.

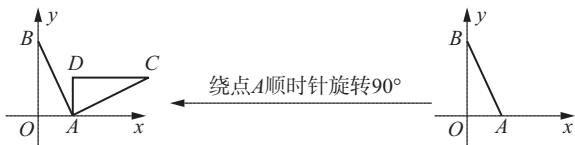


图 2

由于题目的问题是将二次函数 $y=x^2-3x+2$ 这个图像向上或向下平移, 所以根据二次函数图像沿 y 轴向上或向下平移的特征: 图像形状不变, 与 y 轴交点的纵坐标变化. 因此我们设所求二次函数解析式为 $y=x^2-3x+k$. 因为此图像经过点 C , 则有 $1=9-3 \times 3+k$, 即 $k=1$.

故所求二次函数的解析式为 $y=x^2-3x+1$.

(3) 回到第三小题, 要求点 P 的坐标. 由于点 P 在平移后的二次函数图像上, 它的横、纵坐标之间就有了明确的关系, 所以只要求出其中的一个即可, 不妨尝试求 x . 那么接下来我们重点要思考的是如何求 x ? 通常思路应该要建立 x 的方程. 我们来审视题意, 哪个条件引起你更多的关注? 应该是

“ $\triangle PBB_1$ 的面积是 $\triangle PDD_1$ 面积的2倍”.根据这个条件,你通常会有哪些想法?也许有的同学会想到:相似三角形的面积比等于相似比的平方;等底(高)的两个三角形面积比等于它们的高(底)之比;面积割补法;直接利用面积公式等.对于本题我们不难发现这两个三角形是等底的,因而我们得到点 P 到 BB_1 的距离是点 P 到 DD_1 的距离的两倍.你能否用关于 x 的代数式分别表示这两个距离?在表示的过程中,同学们将点 P 到 DD_1 的距离表示成的答案既有 $x - \frac{3}{2}$,也有 $\frac{3}{2} - x$,那么到底谁对谁错?为什么会有这种情况产生?回到我们的题目:点 P 在平移后的二次函数图像上,再来仔细观察整个图形,发现这条抛物线被点 B_1 和点 D_1 分成三部分,所以点 P 的可能位置有三种.

由(2)可知,经过平移后所得图像是原二次函数图像向下平移1个单位后所得的图像,那么对称轴直线 $x = \frac{3}{2}$ 不变,且 $BB_1 = DD_1 = 1$ ——这是解决本题的两个关键条件.

因为点 P 在平移后所得二次函数图像上,设点 P 的坐标为 $(x, x^2 - 3x + 1)$.

在 $\triangle PBB_1$ 和 $\triangle PDD_1$ 中,由于 $S_{\triangle PBB_1} = 2S_{\triangle PDD_1}$,利用三角形面积比等于同底的高之比转化为线段之间的关系,得到边 BB_1 上的高是边 DD_1 上的高的2倍——这是解决本题的突破口.

从而可以建立关于 x 的方程.

①当点 P 在对称轴的右侧时(图3),建立 x 的方程是 $x = 2\left(x - \frac{3}{2}\right)$,得 $x = 3$,故点 P 的坐标为 $(3, 1)$;

②当点 P 在对称轴的左侧,同时在 y 轴的右侧时,如图 3 所示,建立 x 的方程是 $x=2\left(\frac{3}{2}-x\right)$,得 $x=1$,故点 P 的坐标为 $(1,-1)$;

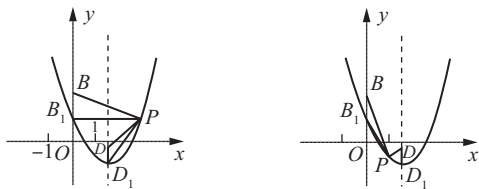


图 3

③当点 P 在 y 轴的左侧时 ($x < 0$),建立 x 的方程是 $-x=2\left(\frac{3}{2}-x\right)$,得 $x=3 > 0$ (舍去).

故所求点 P 的坐标为 $(3,1)$ 或 $(1,-1)$.

例 2 对于平面直角坐标系 xOy 中的点 P 和 $\odot C$, 给出如下定义: 若 $\odot C$ 上存在两个点 A, B , 使得 $\angle APB = 60^\circ$, 则称 P 为 $\odot C$ 的关联点. 已知点 $D\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right), E(0, -2), F(2\sqrt{3}, 0)$,

(1) 当 $\odot O$ 的半径为 1 时,

① 在点 D, E, F 中, $\odot O$ 的关联点是 _____;

② 过点 F 作直线 l 交 y 轴正半轴于点 G , 使 $\angle GFO = 30^\circ$, 若直线 l 上的点 $P(m, n)$ 是 $\odot O$ 的关联点, 求 m 的取值范围;

(2) 若线段 EF 上的所有点都是某个圆的关联点, 求这个圆的半径 r 的取值范围.

解析: 这是一道现场学习型问题, 此问题从题型上看, 有展示全貌, 留空补缺的; 有说明解题理由的; 有要求归纳规律再解决问题的; 有理解新概念再解决新问题的. 解决此类问题主要在于找到新概念和已有构建知识间的联系, 以“旧”破“新”, 联想与转化是关键.

本题属于理解新概念再解决新问题. 通过阅读材料可知, “关联点”是与圆相关联的点, 所以可以联想点和圆的三种位置关系分类探究.

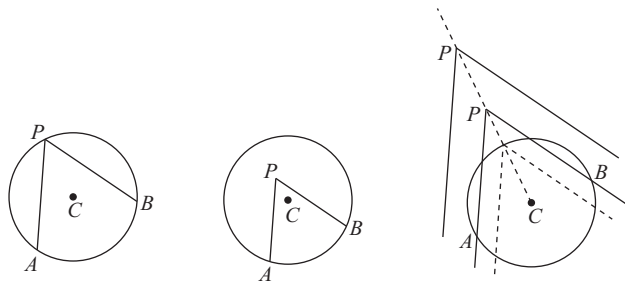


图 4

如图 4, 当点 P 在 $\odot C$ 上或 $\odot C$ 内的任一位置, 显然在 $\odot C$ 上必存在两个点 A, B , 使得 $\angle APB = 60^\circ$, 所以 $\odot C$ 上或 $\odot C$ 内的任意一点都是 $\odot C$ 的关联点, 考虑将 60° 角的顶点向圆外移动, 发现在一定范围内移动时, 该角的两边仍分别与 $\odot C$ 相交, 且分别与 $\odot C$ 有两个交点, 而在这范围之外, 该角的两边与 $\odot C$ 不再同时相交, 所以, 找到“临界位置”是关键.

显然, 直线与圆从有两个交点到无交点的过渡中, 相切是关键位置. 如图 5, PA, PB 为 $\odot C$ 的切线, $\angle APB = 60^\circ$, 连接 AC, PC, BC , 利用切线长定理和三角函数关系可得: $PC = 2AC$. 由此可知, 设 $\odot C$ 半径为 r , 则以 C 为圆心, $2r$ 为半径的圆及其内部的所有点都是 $\odot C$ 的关联点, 不妨称满足此条件的所有点的集合为 $\odot C$ 的关联点区域.

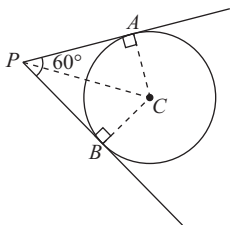


图 5

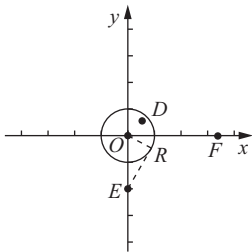


图 6

(1) ①通过上述分析, 判断点 D, E, F 中, 哪些是 $\odot O$ 的关联点, 显然是判断哪些点在 $\odot O$ 的关联点区域, 利用点和圆的位置关系判断, 点 D, E 是 $\odot O$ 的关联点.

如果没有经历上述比较详细的分析, 则可以紧扣 $\odot C$ 的关联点的定义来判断:

如图 6 所示, 过点 E 作 $\odot O$ 的切线, 设切点为 R , 因为 $\odot O$ 的半径为 1, 所以 $RO = 1$.

因为 $EO=2$, 所以 $\angle OER=30^\circ$.

根据切线长定理得出 $\odot O$ 的左侧还有一个切点, 使得组成的角等于 30° .

所以点 E 是 $\odot O$ 的关联点.

因为 $D\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right), E(0, -2), F(2\sqrt{3}, 0)$,

所以 $OF > EO, DO < EO$.

所以点 D 一定是 $\odot O$ 的关联点, 而在 $\odot O$ 上不可能找到两点使得它们与 F 组成的角度(以 F 为顶点的角)等于 60° . 故在点 D, E, F 中, $\odot O$ 的关联点是 D, E .

②由题意可知, 若 P 要刚好是 $\odot C$ 的关联点, 需要点 P 到 $\odot C$ 的两条切线 PA 和 PB 之间所夹的角为 60° . 由图 7 可知 $\angle APB=60^\circ$, 则 $\angle CPB=30^\circ$,

连接 BC , 则 $PC = \frac{BC}{\sin \angle CPB} = 2BC = 2r$,

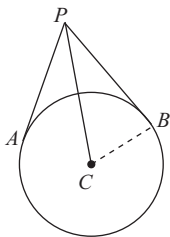


图 7

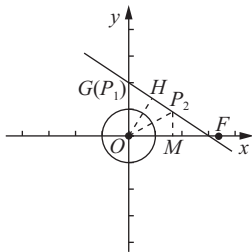


图 8

所以若点 P 为 $\odot C$ 的关联点, 则需点 P 到圆心的距离 d 满足 $0 \leq d \leq 2r$.

由(1), 考虑临界点位置的 P 点, 如图 8, 点 P 到原点的距离 $OP=2 \times 1=2$.

过点 O 作 x 轴的垂线 OH , 垂足为 H .

则 $\tan \angle OGF = \frac{FO}{OG} = \frac{2\sqrt{3}}{2} = \sqrt{3}$. 所以 $\angle OGF = 60^\circ$.

所以 $OH = OG \sin 60^\circ = \sqrt{3}$, $\sin \angle OPH = \frac{OH}{OP} = \frac{\sqrt{3}}{2}$.

所以 $\angle OPH = 60^\circ$. 可得点 P_1 与点 G 重合.

过点 P_2 作 $P_2M \perp x$ 轴于点 M , 可得 $\angle P_2OM = 30^\circ$,

所以 $OM = OP_2 \cos 30^\circ = \sqrt{3}$.

所以若点 P 为 $\odot O$ 的关联点, 则点 P 必在线段 P_1P_2 上.

所以 $0 \leq m \leq \sqrt{3}$.

(2) 若“线段 EF 上的所有点都是某个圆的关联点”, 说明线段 EF 上的所有点都在这个圆的关联点区域内(或边界上). 显然, 如果这个圆足够大, 则线段 EF 上的所有点落在这个圆的关联点区域(或边界)的可能性就越大, 所以, 确定临界情况下圆的半径是关键, 即求这个圆半径

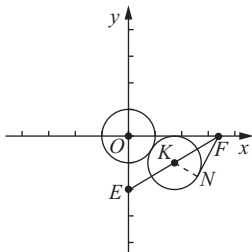


图 9

的最小值. 欲使这个圆的半径最小, 则说明这个关联点区域的半径应最小, 即线段 EF 就是关联点区域的半径, 则这个圆的圆心应在线段 EF 的中点. 考虑临界情况, 如图 9, 即恰好点 E, F 为 $\odot K$ 的关联点时, 则 $KF = 2KN = \frac{1}{2}EF = 2$, 此时, $r = 1$.

所以若线段 EF 上的所有点都是某个圆的关联点, 这个圆的半径 r 的取值范围为 $r \geq 1$.




第二招 模式识别 形成套路

数学解题中的模式识别来源于解题的一个基本经验:拿到一道题目,我们总是首先辨别它是否属于已经掌握的类型,如果属于,那就提取出解决该类型的方法来解答;如果不是直接属于,那我们会设法进行一些变化;如果无论如何变化都不属于时(题目比较陌生或比较复杂),我们再考虑其他的途径.这就是模式识别的解题策略.

模式识别这一解题策略体现了化归思想,有时遵循化陌生为熟悉的“熟悉化原则”,有时遵循将问题分解为若干个基本问题的“简单化原则”.在解中考数学压轴题时,“基本问题”的思想是这一策略的重要体现,积累“基本问题”也就成为提高这一策略效率的捷径.

我们举例说明经典的“将军饮马问题”在解代数几何综合题中的应用.

问题 如图 10,古希腊一位将军要从点 A 出发,到河边 MN 去饮马,然后再回到驻地点 B .问:怎样选择饮马地点,才能使路程最短?



解析：在河边饮马的地点有多处，把这些点与 A 、 B 两点连接起来的两条线段的长度之和，就是从 A 地到饮马地点，再回到 B 地的路程。

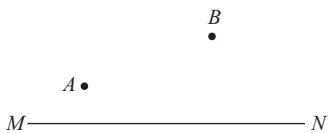


图 10

现在的问题是怎样找出使两条线段的长度之和为最短的那个点。

在图 11 中，过点 B 作河边 MN 的垂线，垂足为点 C ，延长 BC 到点 B' ，点 B' 是点 B 对于河边 MN 的对称点，连接 AB' ，交河边

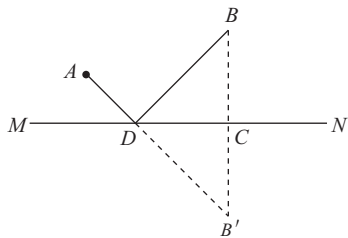


图 11

MN 于点 D ，那么点 D 就是题目中所求的饮马地点。

利用轴对称思想，将该问题转化为“两点之间线段最短”，即“三角形的两边之和大于第三边”的问题。饮马问题可归为“求定直线上一动点与直线外两定点的距离之和的最小值”的问题的数学模型。这一基本问题在近几年的中考中发挥着举足轻重的作用。