



Scratch Jr

趣味编程动手玩 让孩子用编程讲故事

码高少儿编程 编著



中国工信出版集团



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



Scratch Jr

趣味编程动手玩 让孩子用编程讲故事

码高少儿编程 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

ScratchJr趣味编程动手玩：让孩子用编程讲故事 /
码高少儿编程编著. — 北京：人民邮电出版社，2019.5
(爱上编程)
ISBN 978-7-115-50860-7

I. ①S… II. ①码… III. ①程序设计—少儿读物
IV. ①TP311.1-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2019)第033535号

-
- ◆ 编 著 码高少儿编程
责任编辑 魏勇俊
责任印制 彭志环
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京东方宝隆印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本：889×1194 1/20
印张：7 2019年5月第1版
字数：109千字 2019年5月北京第1次印刷
-

定价：59.00元

读者服务热线：(010)81055493 印装质量热线：(010)81055316
反盗版热线：(010)81055315

广告经营许可证：京东工商广登字20170147号

目录 Contents

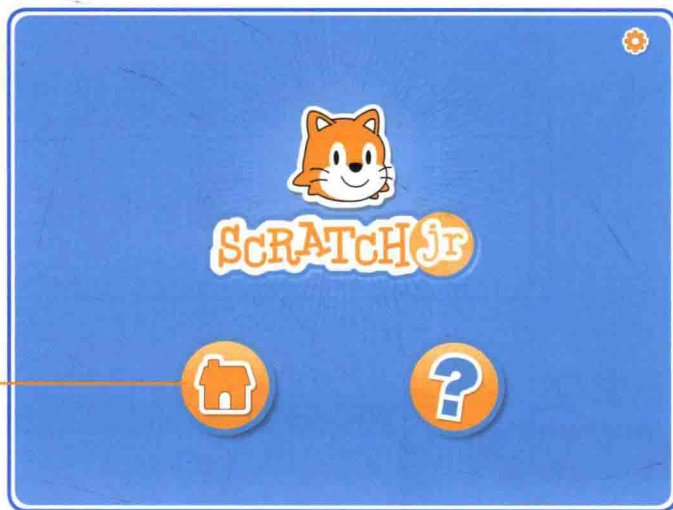
	新手入门	1
01	森林大会	18
02	车水马龙	25
03	归心似箭	30
04	海底世界	34
05	暴跳如雷	39
06	载人航天	45
07	躲避仙人掌	51
08	惊弓之鸟	55
09	龙卷风	62
10	打草惊蛇	67
11	井底之蛙	71
12	地形侦测	77
13	数星星	87
14	守得云开见月明	92
15	龟兔赛跑	98
16	精卫填海	107
17	小马过河	115
18	小蝌蚪找妈妈	122



新手入门

一、认识软件

单击回到首页



添加背景



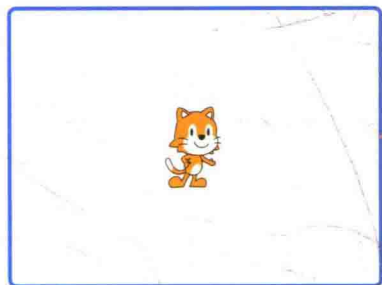


二、删除角色

1. 方法1



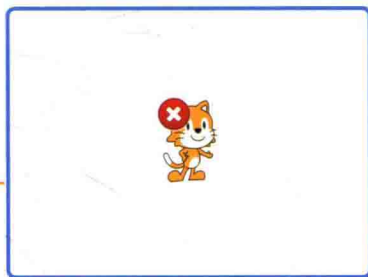
2. 方法2



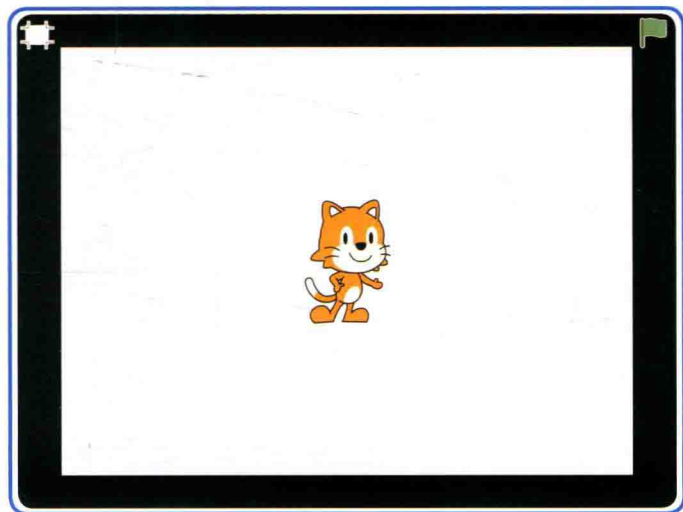
1. 长按舞台区角色



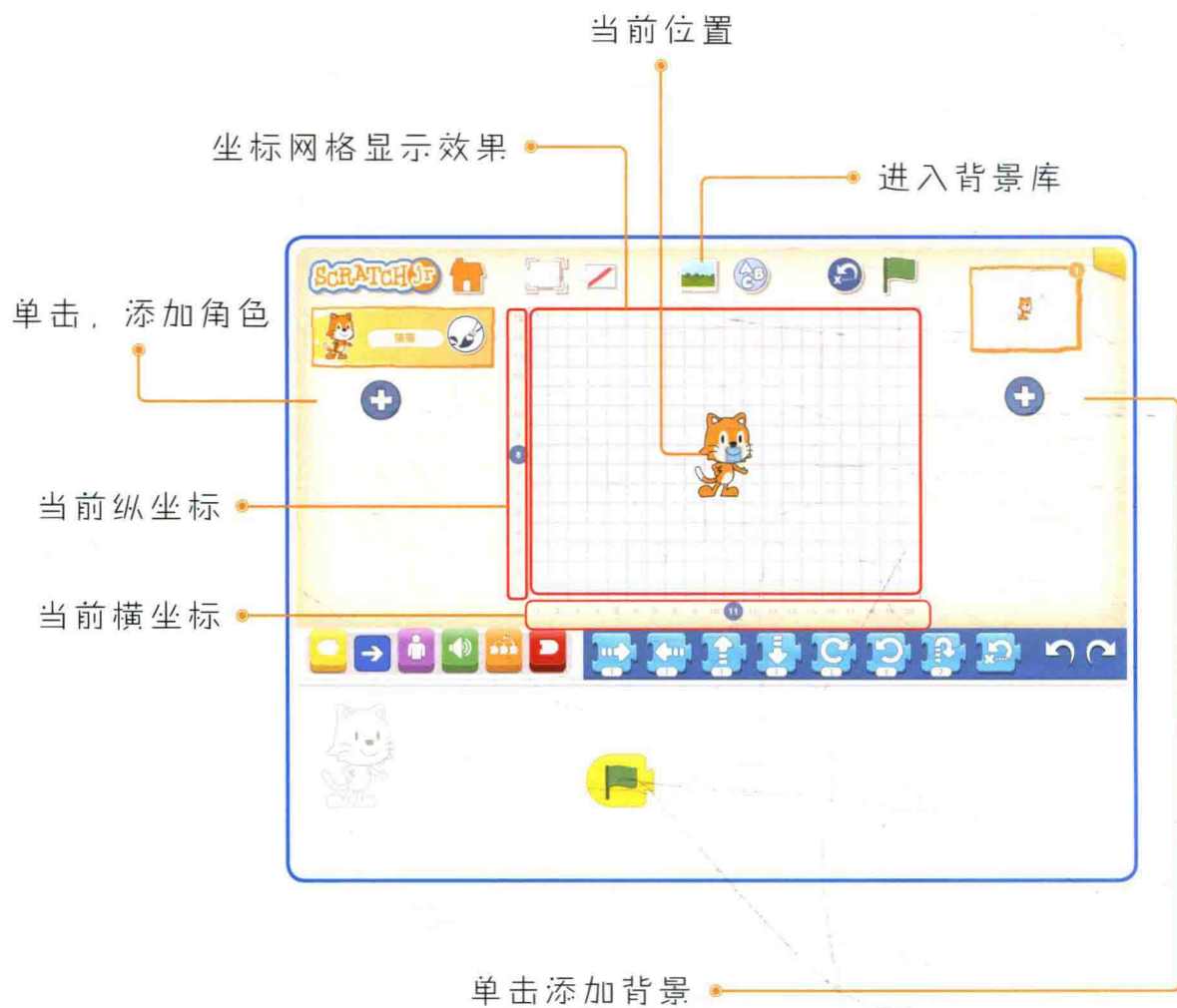
2. 出现✕，单击✕，删除角色



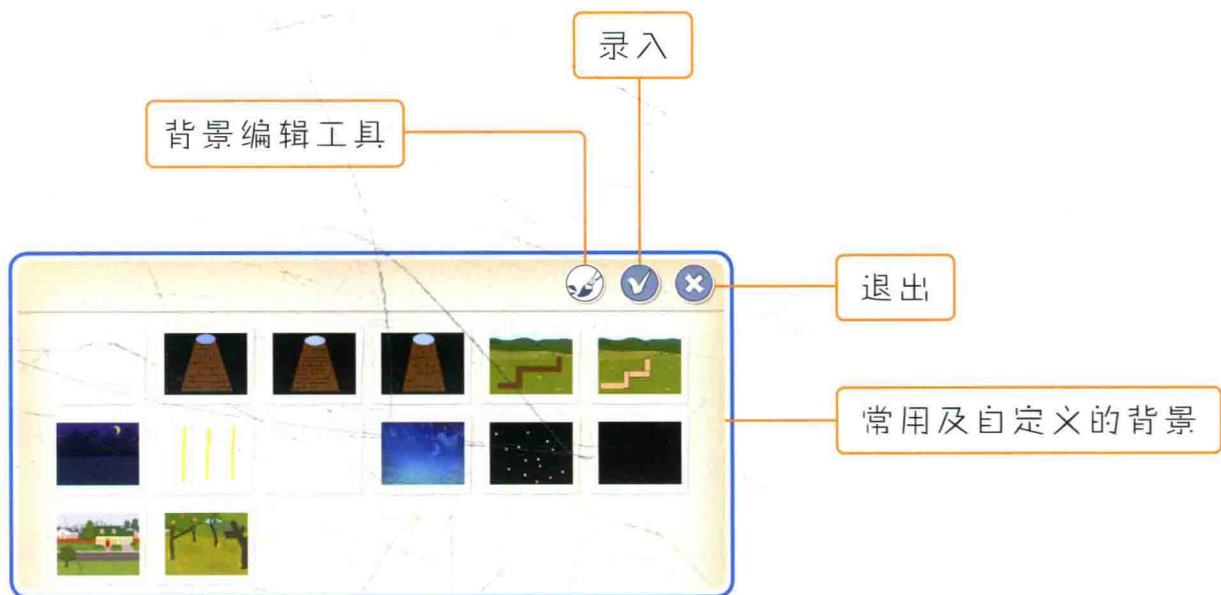
三、全屏显示效果



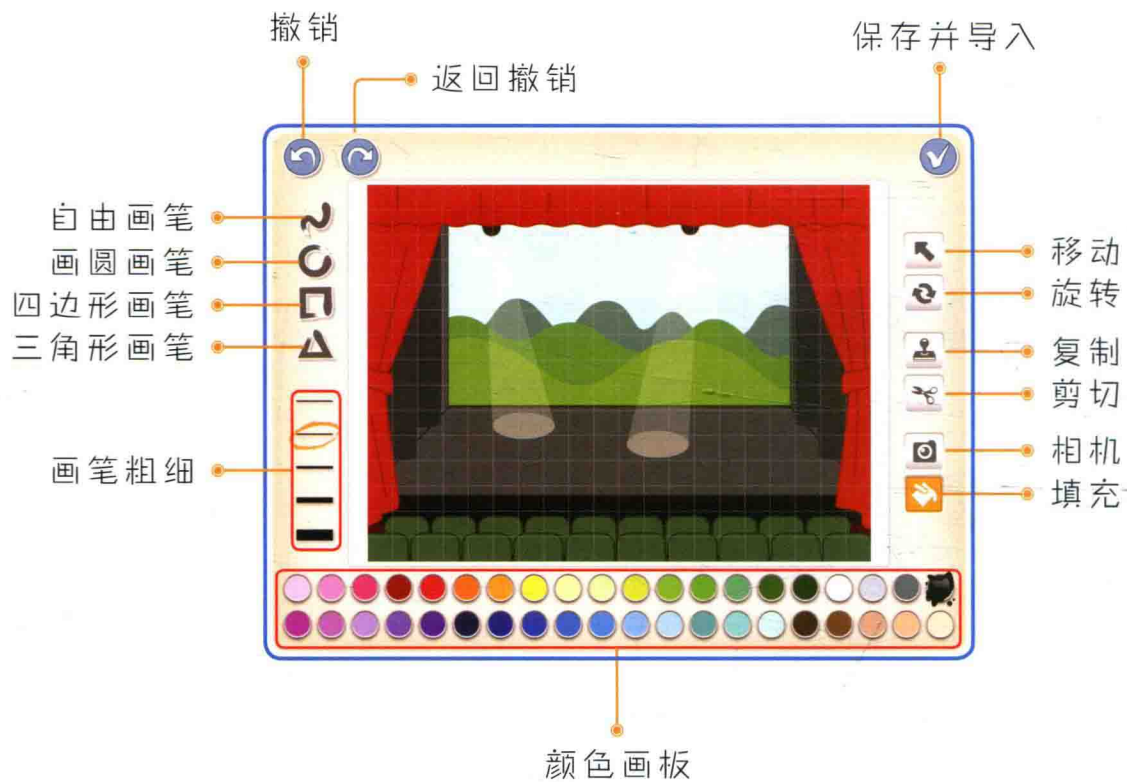
四、界面操作



五、背景库



六、背景编辑



单击图标，然后在图①处输入文字



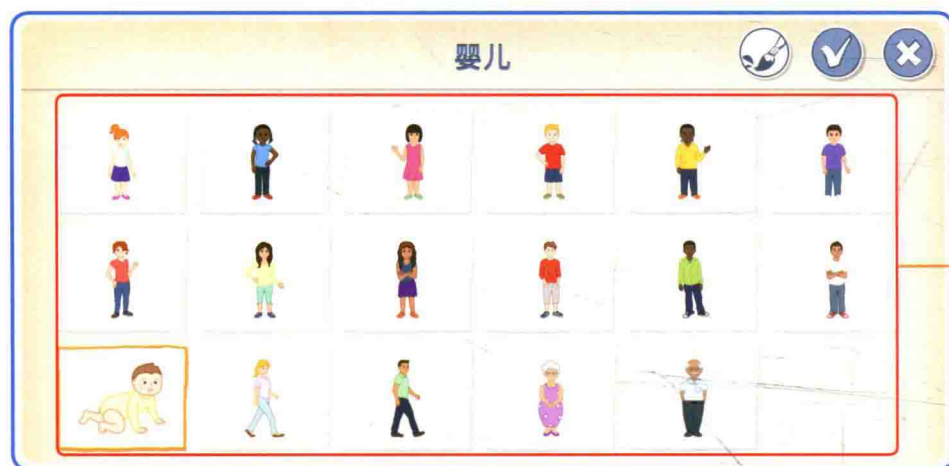
七、单击颜色效果



八、调节文本大小

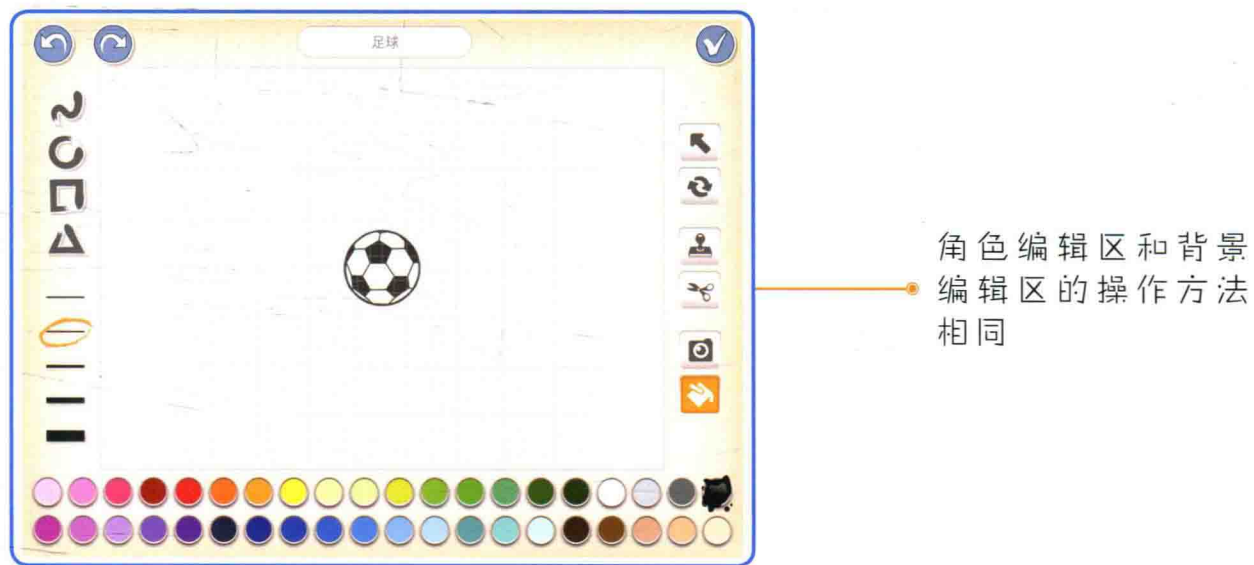


九、角色库





十、角色编辑区

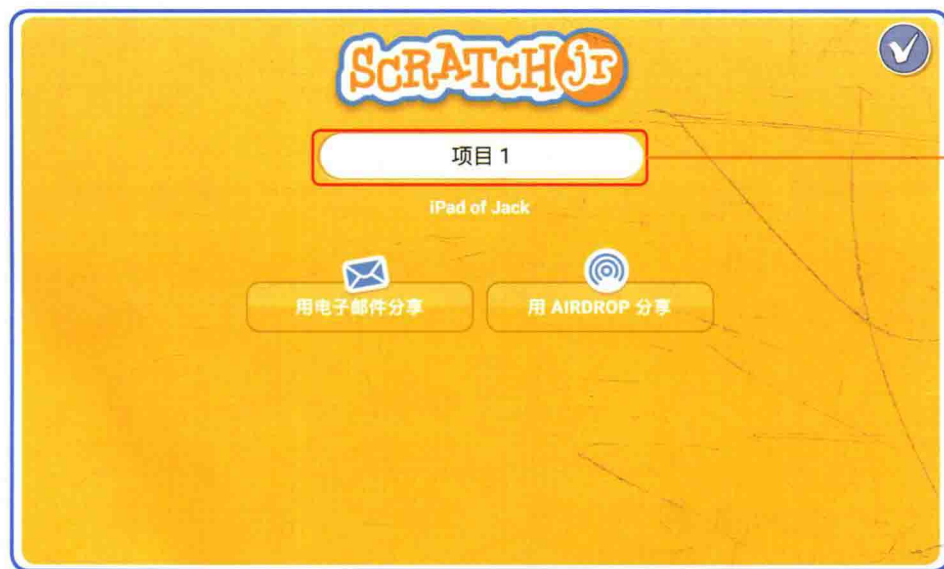


十一、分享



单击这里分享

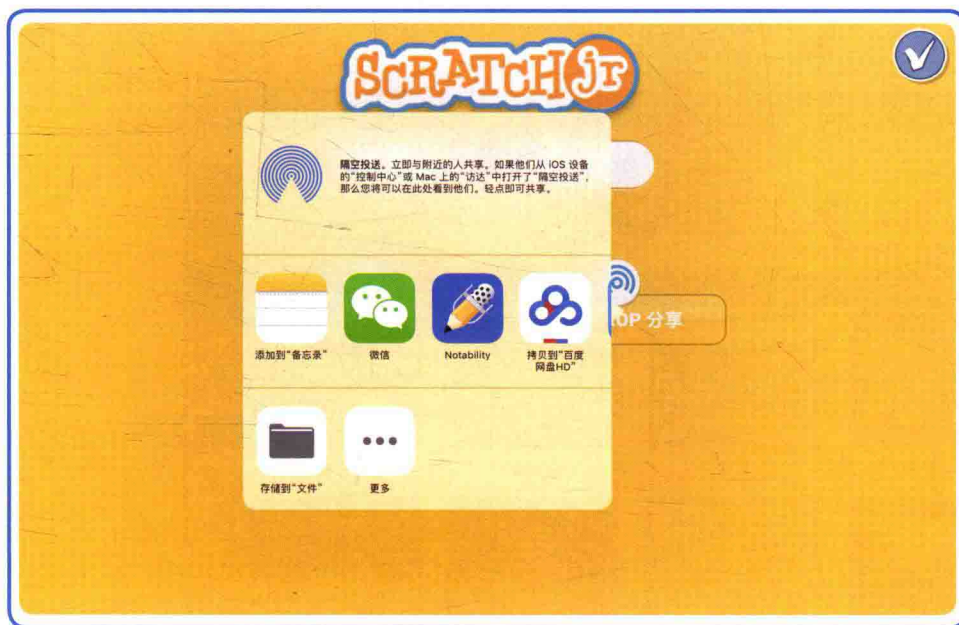
舞台序号



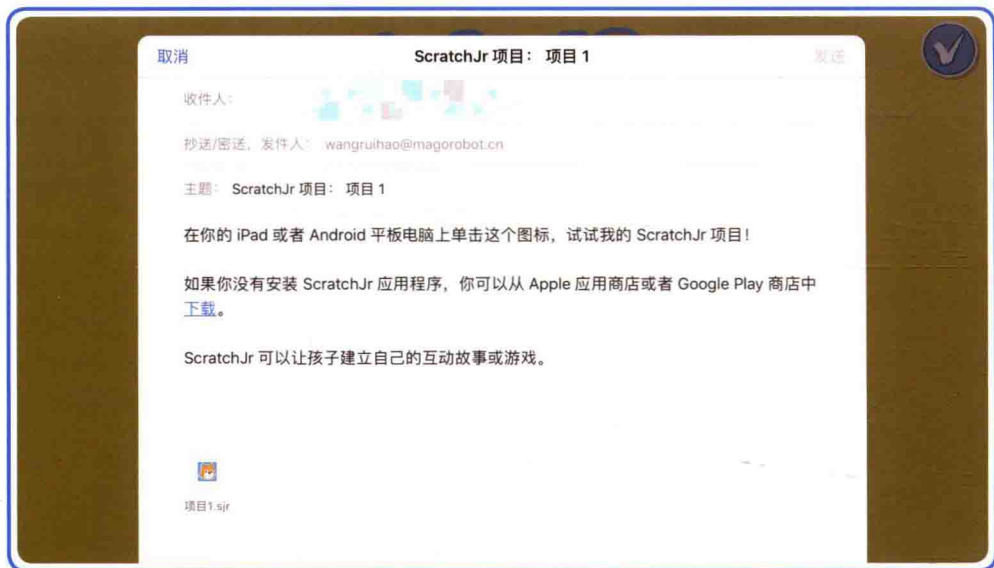
项目名称



微信分享



邮件分享



十二、设置与帮助



讲解与示例



选择语言，
默认为中文



上面的数字都可以单击

说明文字

2. 舞台
这里是项目中角色们表演的地方，要删除舞台上的角色，可以点着角色不放，会出现删除的图示按钮。

单击数字以后显示的标题和说明