

THE LOGICAL THINKING 45

BRAIN
PUZZLE
SERIES

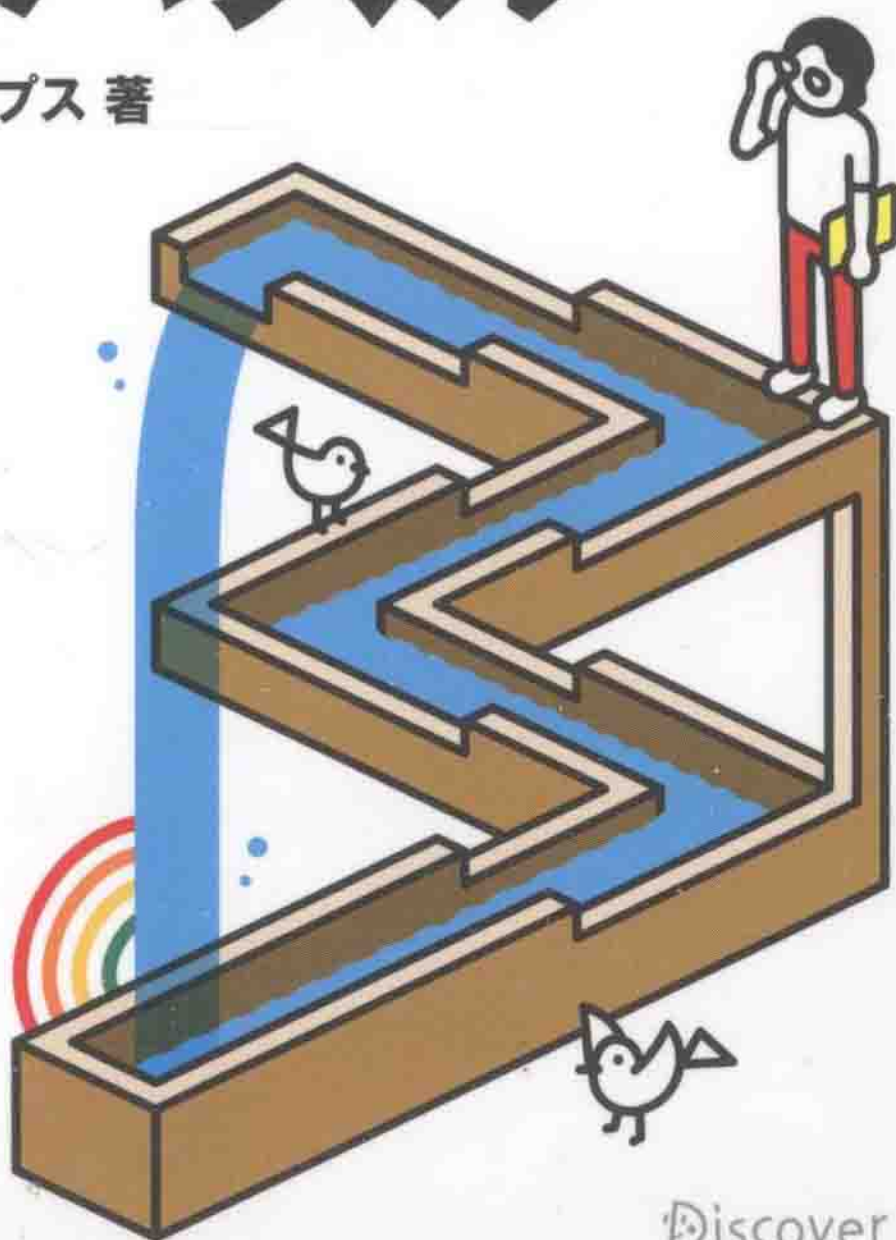


論理思考力 養成パズル

チャールズ・フィリップス 著
らんあれい 訳

できる人の
6つの地頭
鍛えよう!

1. 論理思考力!
2. 水平思考力!
3. 光速思考力!
4. 戦略思考力!
5. 創造力!
6. 視覚化力!



Discover
ディスカヴァー

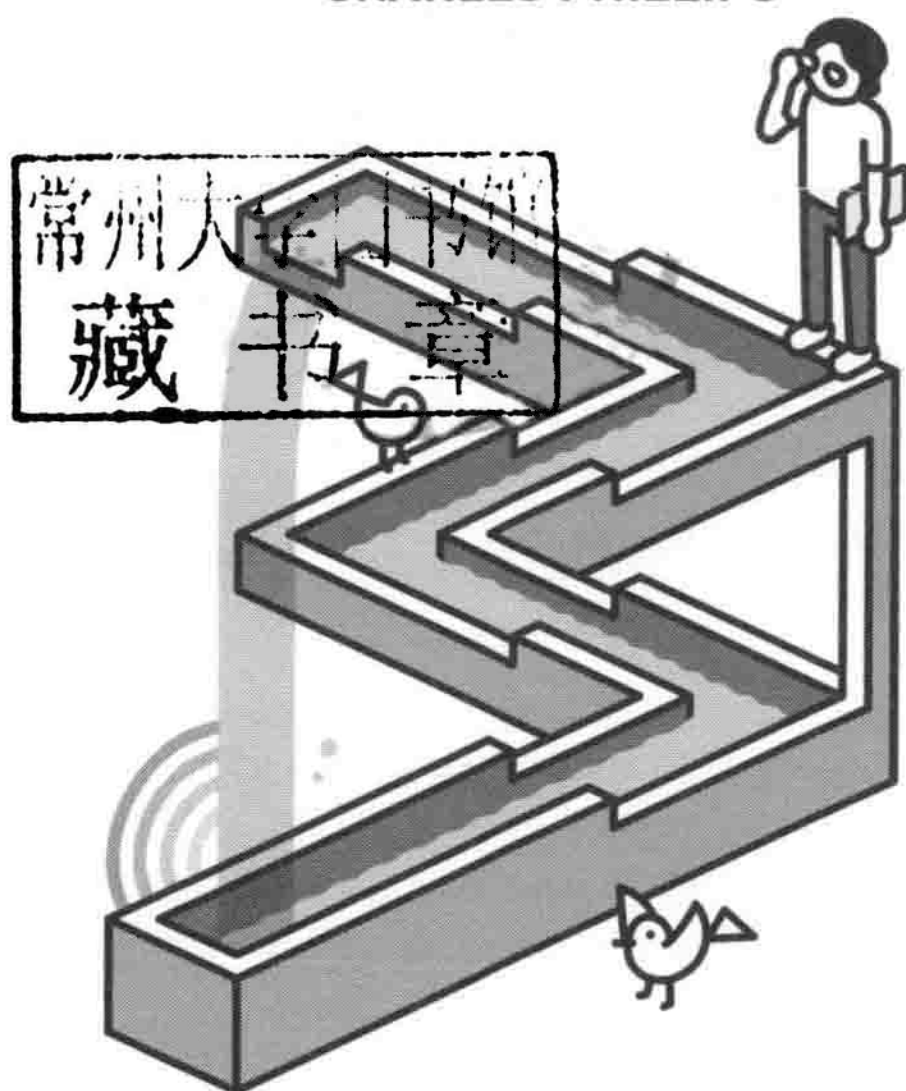
ブレインパズル」シリーズ創刊



BRAIN
PUZZLE
SERIES

THE LOGICAL THINKING 45

CHARLES PHILLIPS



Discover

ブレインパズル・シリーズ

論理思考力養成パズル

発行日 2009年5月15日 第1刷

- Author** チャールズ・フィリップス
Translator らんあれい【翻訳協力：(株)トランネット】
- Book Designer** 寄藤文平 坂野達也(文平銀座)
DTP 谷敦(アーティザンカンパニー)
- Publication** 株式会社ディスカヴァー・トゥエンティワン
〒102-0075 東京都千代田区三番町8-1
TEL 03-3237-8321(代表) FAX 03-3237-8323
<http://www.d21.co.jp>
- Publisher** 千場弓子
Editor 橋詰悠子
小関勝則(校閲)
- Promotion Group**
[Staff] 小田孝文 中澤泰宏 片平美恵子 井筒浩 千葉潤子
飯田智樹 佐藤昌幸 横山勇 鈴木隆弘 山中麻吏
空閑なつか 吉井千晴 山本祥子 猪狩七恵
山口菜摘美 古矢薫 井上千明 日下部由佳 鈴木万里絵
[Assistant Staff] 俵敬子 町田加奈子 丸山香織 小林里美 井澤徳子 古後利佳
藤井多穂子 片瀬真由美 藤井かおり 福岡理恵 長谷川希
- Operation Group**
[Staff] 吉澤道子 小嶋正美
[Assistant Staff] 竹内恵子 熊谷芳美 清水有基栄
鈴木一美 小松里絵 濱西真理子
- Creative Group**
[Staff] 藤田浩芳 千葉正幸 原典宏 三谷祐一 石橋和佳
大山聡子 田中亜紀 谷口奈緒美 大竹朝子
- Proofreader** 株式会社文字工房燦光
Printing 日経印刷株式会社

・定価はカバーに表示してあります。本書の無断転載・複写は、著作権法上での例外を除き禁じられています。
インターネット、モバイル等の電子メディアにおける無断転載等もこれに準じます。
・乱丁・落丁本は小社「不良品交換係」までお送りください。送料小社負担にてお取り換えいたします。

ISBN978-4-88759-708-2 ©Discover 21, Inc., 2009, Printed in Japan.

目次

THE
LOGICAL THINKING
CONTENTS

- 003 はじめに
- 007 この本のパズルについて

1 論理思考力養成パズル 初級コース

EASY PUZZLES FOR LOGICAL THINKING



-
- 015 1 数のピラミッド I
- 016 2 ナンバーサーチ I
- 017 3 ドミノテーブル I
- 018 4 キャンパスの学生
- 020 5 グリッドブロック I
- 022 6 真実はただ1枚
- 023 7 熱帯魚は温かい水が好き
- 024 8 トランプパズル I
- 026 9 ナンバーボード
- 027 10 四則演算ゲーム I
- 028 11 ナンバージグ I
- 029 12 ナンバーウォーク I
- 030 13 数独 I
- 031 14 ナンバーゾーン I
- 032 15 ましゅ I

2

論理思考力養成パズル 中級コース

MEDIUM PUZZLES FOR LOGICAL THINKING



-
- | | | |
|-----|----|------------------|
| 037 | 16 | ドミノテーブルⅡ |
| 038 | 17 | 鏡の順序 |
| 039 | 18 | どんな数列？ |
| 040 | 19 | 自転車のベルとカゴとライトとギア |
| 041 | 20 | 四則演算ゲームⅡ |
| 042 | 21 | ナンバーウォークⅡ |
| 043 | 22 | 数のピラミッドⅡ |
| 044 | 23 | グリッドブロックⅡ |
| 046 | 24 | トランプパズルⅡ |
| 048 | 25 | ナンバーサーチⅡ |
| 049 | 26 | 素数の道 |
| 050 | 27 | デルのデリバリー |
| 052 | 28 | ナンバージグⅡ |
| 053 | 29 | ナンバーゾーンⅡ |
| 054 | 30 | レスリーの本棚 |
| 056 | 31 | ナンバーサーチⅢ |
| 057 | 32 | バイキングのロジック |
| 058 | 33 | おかしい時計 |

3

論理思考力養成パズル 上級コース

DIFFICULT PUZZLES FOR LOGICAL THINKING



061 **34** ペンキ屋トムの忙しい1週間

062 **35** トランプパズルⅢ

064 **36** 遅刻騒動

066 **37** ドミノテーブルⅢ

067 **38** テーブルマットの順序

068 **39** ネコと魚とノミ

069 **40** 四則演算ゲームⅢ

070 **41** グリッドブロックⅢ

072 **42** 数独Ⅱ

073 **43** ナンバーゾーンⅢ

074 **44** ましゅⅡ

076 **45** ナンバージグⅢ

077 チャレンジ課題

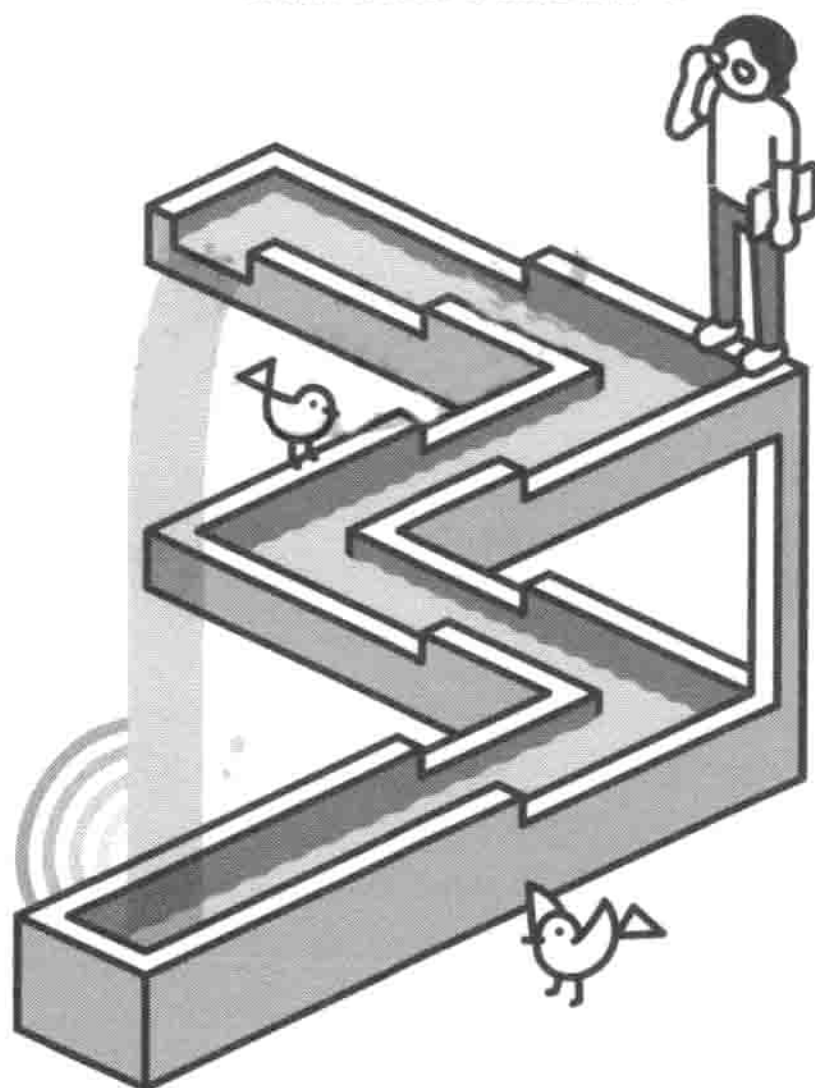
085 答えと解説



BRAIN
PUZZLE
SERIES

THE LOGICAL THINKING 45

CHARLES PHILLIPS



 Discover

How to think
50 puzzles for Logical Thinking
by Charles Phillips

Text and puzzles copyright © Imagine Puzzles 2009
This edition copyright © Eddison Sadd Editions 2009

The right of Charles Phillips to be identified as the author of the work
has been asserted by him in accordance with the Copyright,
Designs and Patents Act 1988.

Japanese translation © Discover 21 Inc.

Japanese translation rights arranged with
Eddison Sadd Editions Limited, London
through Tuttle-Mori Agency, Inc., Tokyo

はじめに

自分がやったことを、あとになって「あのときはなぜ、こうするのがいいと考えたりしたのだろう」と後悔した経験はありませんか？ ニュースで専門家が議論し合っているのを見ると、「どちらが正しいかなんて、このテーマに詳しくない自分に判断できるわけがない」と思ったりしませんか？

適切な選択を行いたいときや、理にかなった意見とそうでない意見を見分けたいときに便利なツールが、論理思考＝ロジカルシンキングです。

ロジカル（論理的）な分析に必要な基本ルールを身につけて応用すれば、物事をもっとすっきりと考えられるようになります。そして、何事にも左右されずに、自分の頭で考えることができるようになるのです。

ロジカル（論理的）な考え方とは？

ロジカルに考えるには、まず「前提」を置くことから出発します。そこから、いくつかの思考段階を鎖のようにつなぎ合わせ、最終的な「結論」を導き出すわけです。

この鎖同士のつながりがすべて筋の通ったものであれば、ロジカルな推論といえます。ここでは、最初の前提が正しければ、結論も正しくなります。

これに対して、非ロジカル（非論理的）な推論では、こ

の鎖同士のつながりのどこかに、きちんと合っていない部分があります。そのため、いくら前提が正しくても、結論が誤りとなる場合が出てくるのです。

たとえば、

「XはすべてYである。YはすべてZである。ゆえに、XはすべてZである」

これに言葉を当てはめてみると「ラブラドルはすべて犬である。犬はすべてほ乳類である。ゆえに、ラブラドルはすべてほ乳類である」

これは筋が通っていますね。

でも、この形をほんの少しちがえると、一見ロジカルなようで、実はそうでない論法となります。

「XはすべてYである。ZはYである。ゆえに、ZはXである」

これに言葉を当てはめてみると「ネコはすべてほ乳類である。シロナガスクジラはほ乳類である。ゆえに、シロナガスクジラはネコである」

上の例では、結論がまちがっているのが一目でわかります。しかし、政治や宗教などの抽象的な議論で、このような欠陥のある論法が使われると、正しいのやらまちがっているのやら、さっぱりわからなくなりがちです。そんなとき、非ロジカルな推論を見抜く力を備えていれば、はっきりと判断できます。

また、完璧にロジカルな推論を行ったとしても、前提がまちがっていても、結論も誤りになります。次の例を考えてみましょう。

「子どもはいつも本当のことを言う。トムは子どもだ。ゆえに、トムは絶対に嘘をつかない」

この主張は、論法の点では非の打ちどころがありませんが、もとになる前提に疑問が残ります。

現実の世界では、100 パーセント真実であるような前提はそうそう見つからないものですが、十分に正しいと思えることを前提にした上で、しっかりとロジック（論理）を使って推論すれば、たいていは真実であるといえるような結論にたどりつけるでしょう。

後悔しない選択をするには？

私たちは、なぜまちがった判断を下すのでしょうか？それは1つには、思考に感情が入り込むのを許すからです。ときには、感情のおもむくままに、これだと思う結論を導いてしまうこともあります。そうしておいて、自分の選択は正しいのだと、自分で自分を納得させるわけです。私たちはこれが実に得意です。

家を買うか賃貸を続けるか。貯めたお金を友人の事業に投資するかしないか。このように、どちらかはつきり決め

なければならない問題にぶつかったときには、特に感情に左右されがちです。そして、あとになって思うのです。「どうして損得をもっとよく考えなかったのだろう」と。

このような白黒を見定める問題こそ、論理思考の出番です。基本的なロジックを利用して、選択肢とそれが生み出す結果をよく検討すれば、自分の望むとおりに実行することが最良かどうか、判断できるでしょう。

ポジティブな姿勢が上達の鍵

ただし、ロジックさえあれば十分かということ、そうではありません。本当の意味でよく考えるには、ロジックに創造力や直感を組み合わせることも必要になってきます。この本のパズルを使えば、これらの力を総合的に高めることができます。

どんなタイプの思考方法においても、上達するには、まずポジティブになることが大切！ 自分自身に対していい感情を抱いているときには、集中力と実行力が増すものです。

それでは、さっそくスタートしましょう！

この本のパズルについて

パズルは3つのレベルに分かれており、それぞれ「目標タイム」が決まっています。多少プレッシャーにはなりますが、時間制限があるほうが、かえってしっかりと考えられるからです。

もし目標タイム内にできなくても、気にしなくて大丈夫。人によって難しく感じる問題はさまざまですから、初級コースだからといって、スラスラ解けるとは限りません。「理想」よりも時間がかかりそうだと思ったら、ゆっくり取り組んでもけっこうです。前にやったパズルがまた似たような形で再登場することもあるので、どんどん腕を磨いていってください。

「タイムプラス」マーク(🕒)がついているパズルは、少々長めに時間がかかるかもしれません。問題が難しいからというより、答えを出すのに手間がかかるせいです。

本の最後には「チャレンジ課題」を用意しました。この本で習得した論理思考のスキルを使って楽しめる、ストーリー仕立てのクイズです。解答時間の目安は10～15分。ポイントとなる要素をメモしながら課題を考え抜き、論理的な思考の流れを組み立ててみましょう。

決してあせらないように！パズルを解くこと自体を楽しみましょう。とりわけ難しい問題に出合ったときには、

好きなだけ時間をかけてください。大切なのは、そこで示されたポイントに従って考える努力をすることです。

論理思考のスキルが身についてくるにつれ、職場や学校をはじめ、生活のさまざまな場面で、さっそく効果が現れてくることに気づくでしょう。理にかなっていない議論やいい加減な議論が見分けられるとともに、すばやく、はっきりと、創造的に考えることができるようになっていくはずです。

さあ、集中力と、注意力と、推理力と、
思考力をフルに使って、
論理思考に挑みましょう！

パズルの難易度	目標タイム
初級＝ウォームアップ	1～3分
中級＝トレーニング	4～6分
上級＝レベルアップ	7～8分
タイムプラス 	8分超
チャレンジ課題	10～15分

目次

THE
LOGICAL THINKING
CONTENTS

- 003 はじめに
- 007 この本のパズルについて

1 論理思考力養成パズル 初級コース

EASY PUZZLES FOR LOGICAL THINKING



-
- 015 1 数のピラミッド I
- 016 2 ナンバーサーチ I
- 017 3 ドミノテーブル I
- 018 4 キャンパスの学生
- 020 5 グリッドブロック I
- 022 6 真実はただ1枚
- 023 7 熱帯魚は温かい水が好き
- 024 8 トランプパズル I
- 026 9 ナンバーボード
- 027 10 四則演算ゲーム I
- 028 11 ナンバージグ I
- 029 12 ナンバーウォーク I
- 030 13 数独 I
- 031 14 ナンバーゾーン I
- 032 15 ましゅ I