

THE QUICK THINKING 45

BRAIN
PUZZLE
SERIES

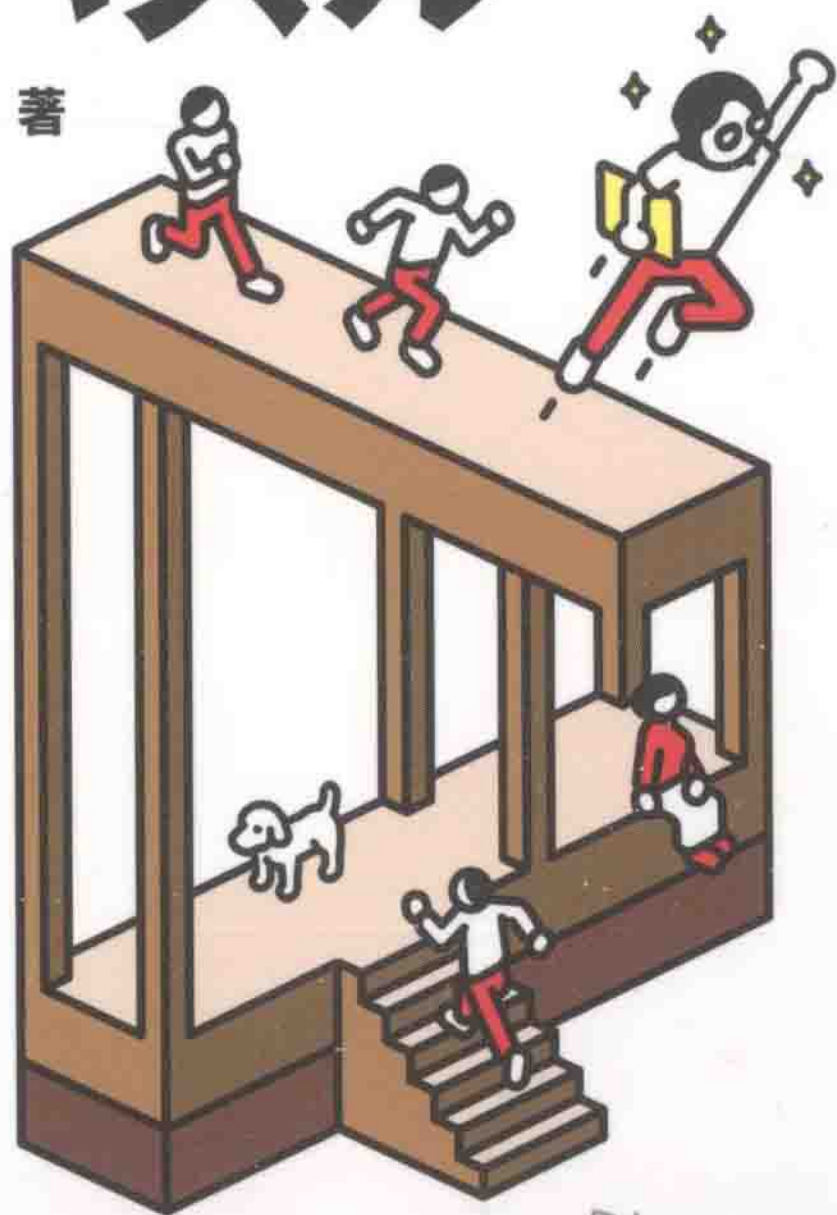


高速思考力 養成パズル

チャールズ・フィリップス 著
らんあれい 訳

できる人の
6つの地頭
鍛えよう!

1. 論理思考力!
2. 水平思考力!
- 3. **高速思考力!**
4. 戦略思考力!
5. 創造力!
6. 視覚化力!



Discover
ディスカヴァー

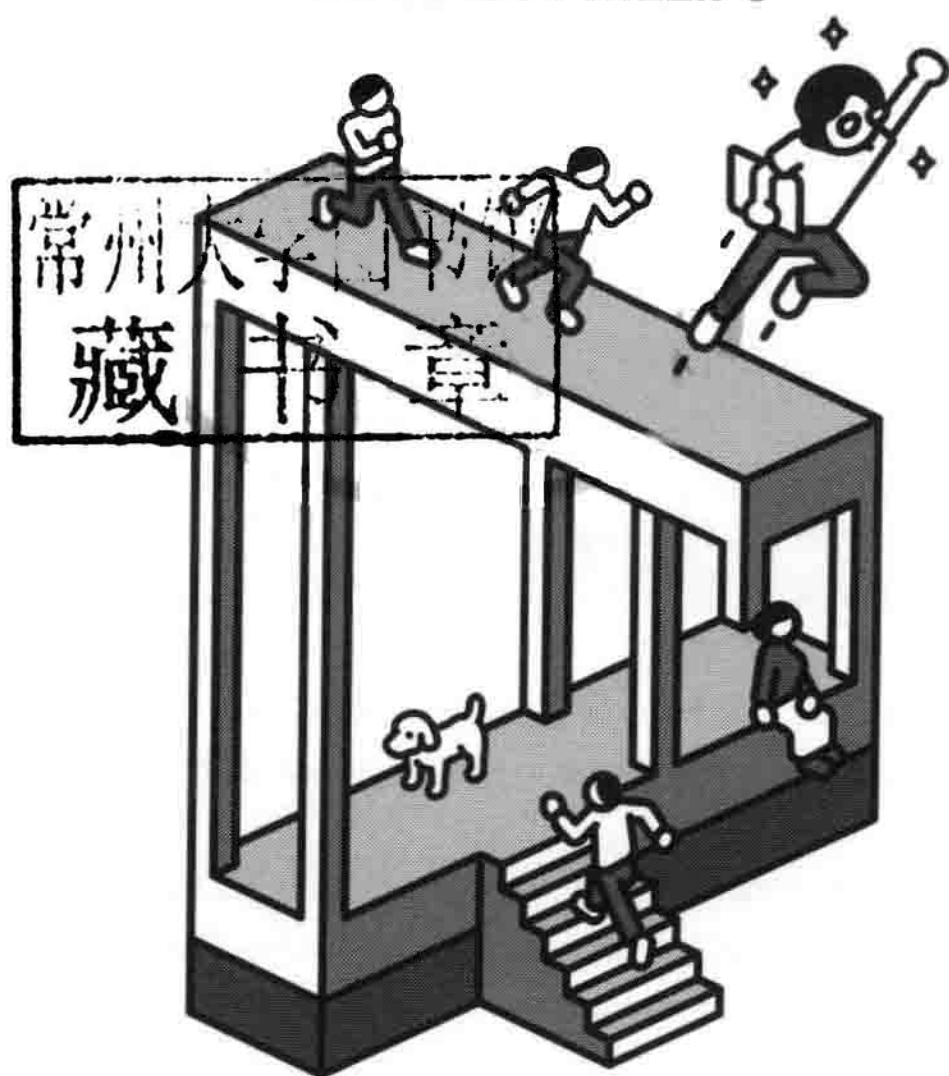
現場でも正しい判断ができますか?



BRAIN
PUZZLE
SERIES

THE QUICK THINKING 45

CHARLES PHILLIPS



Discover

高速思考力養成パズル

発行日 2009年8月5日 第1刷

- Author** チャールズ・フィリップス
Translator らんあれい【翻訳協力：(株)トランネット】
- Book Designer** 寄藤文平 坂野達也(文平銀座)
DTP アーティザンカンパニー
- Publication** 株式会社ディスカヴァー・トゥエンティワン
〒102-0075 東京都千代田区三番町8-1
TEL 03-3237-8321(代表) FAX 03-3237-8323
<http://www.d21.co.jp>
- Publisher** 千場弓子
Editor 三谷祐一
小関勝則(校閲)
- Promotion Group**
[Staff] 小田孝文 中澤泰宏 片平美恵子 井筒浩 千葉潤子
飯田智樹 佐藤昌幸 横山勇 鈴木隆弘 山中麻吏
空閑なつか 吉井千晴 山本祥子 猪狩七恵 山口菜摘美
古矢薫 井上千明 日下部由佳 鈴木万里絵 伊藤利文
[Assistant Staff] 俵敬子 町田加奈子 丸山香織 小林里美 井澤徳子 古後利佳
藤井多穂子 片瀬真由美 藤井かおり 福岡理恵 上野紗代子
- Operation Group**
[Staff] 吉澤道子 小嶋正美
[Assistant Staff] 竹内恵子 熊谷芳美 清水有基栄
鈴木一美 小松里絵 濱西真理子
- Creative Group**
[Staff] 藤田浩芳 千葉正幸 原典宏 石橋和佳 大山聡子
田中亜紀 谷口奈緒美 大竹朝子 河野恵子 酒泉ふみ
- Proofreader** 株式会社文字工房燦光
Printing 日経印刷株式会社

- ・定価はカバーに表示してあります。本書の無断転載・複写は、著作権法上での例外を除き禁じられています。インターネット、モバイル等の電子メディアにおける無断転載等もこれに準じます。
- ・乱丁・落丁本は小社「不良品交換係」までお送りください。送料小社負担にてお取り換えいたします。

目次

THE
QUICK THINKING
CONTENTS

- 003 はじめに
007 この本のパズルについて

1 高速思考力養成パズル 初級コース

EASY PUZZLES FOR QUICK THINKING



-
- 015 1 シンボル計算 I
017 2 トリッキーな二輪車
019 3 必負の一手
021 4 ナンバーグリッド I
023 5 エディの冒険 I
025 6 ばらばら事件 I
027 7 輸入車を売り払え!
029 8 フィオナの実験室 I
031 9 エディの冒険 II
033 10 恋人たちの予感
035 11 急げパスカル
037 12 時の流れはかくも速く!
039 13 アナを探して
041 14 川の向こうに
043 15 クリスのメッセージ
045 16 テッドの試験

2

高速思考力養成パズル 中級コース

MEDIUM PUZZLES FOR QUICK THINKING



-
- 049 17 フィオナの実験室Ⅱ
051 18 ゴグる!?
053 19 ばらばら事件Ⅱ
055 20 ビーチでダンス
057 21 恋人たちの賭けⅠ
059 22 レターシャッフルⅠ
061 23 ビー玉はいくつ?
063 24 並べて並べて
065 25 シンボル計算Ⅱ
067 26 踊る六角形Ⅰ
069 27 アナのメッセージ
071 28 ワニの体重測定
073 29 エディの冒険Ⅲ
075 30 傘で動転
077 31 正方形はいくつ?
079 32 ナンバーグリッドⅡ
081 33 踊るナンバーライト
083 34 L字ブロックパズルⅠ

3 高速思考力養成パズル 上級コース



DIFFICULT PUZZLES FOR QUICK THINKING

- 087 **35** フィオナの実験室Ⅲ
- 089 **36** さっと数えて
- 091 **37** レターシャッフルⅡ
- 093 **38** 恋人たちの賭けⅡ
- 095 **39** ナンバーチャート
- 097 **40** マリア・フォン・ツイガートの冷たい計算
- 099 **41** ゲームルーム
- 101 **42** クモの巣
- 103 **43** L字ブロックパズルⅡ
- 105 **44** 踊る六角形Ⅱ
- 107 **45** お宝はたっぷり
-

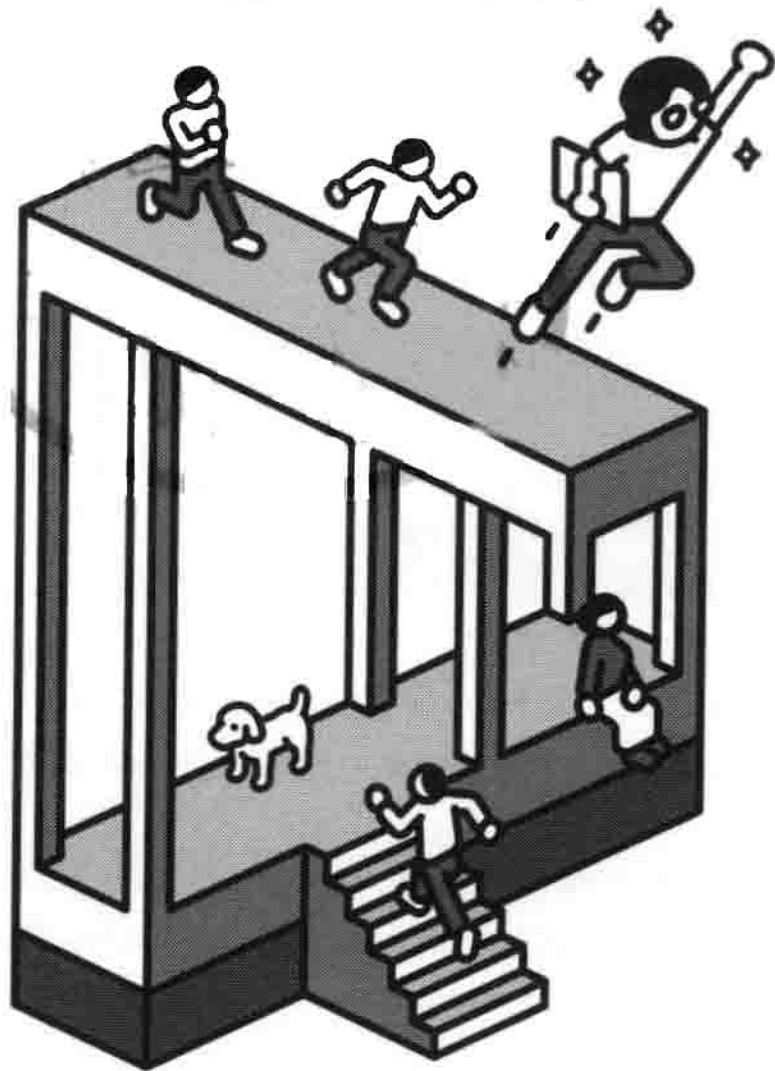
109 チャレンジ課題



BRAIN
PUZZLE
SERIES

THE QUICK THINKING 45

CHARLES PHILLIPS



Discover

**How to think
50 puzzles for Quick Thinking
by Charles Phillips**

**Text and puzzles copyright © Bibelot Limited 2009
This edition copyright © Eddison Sadd Editions 2009**

**The right of Charles Phillips to be identified as the author of the work
has been asserted by him in accordance with the Copyright,
Designs and Patents Act 1988.**

Japanese translation © Discover 21 Inc.

**Japanese translation rights arranged with
Eddison Sadd Editions Limited, London
through Tuttle-Mori Agency, Inc., Tokyo**

はじめに

あなたは急場のときでも、とつさに的確な判断が下せますか？ 思いもよらない質問を受けたとき、瞬時に考えをまとめることができますか？ 不安に襲われ、口は渴き、手には汗がにじんでくるような状況で、頭を働かせることができますか？

この本のねらいは、プレッシャーのもとでも前向きに思考を進め、適切な行動がとれるようにすることです。

45のパズルとチャレンジ課題を解きながら、冷静さを保つコツ、一定時間内の作業成果を高めるコツ、時間との戦いを克服するコツを身につけていってください。

思考はスキル！

思考は誰もが毎日することであるとともに、誰もが高めることのできるスキルです。この本で扱う「高速思考力」も、論理思考力や水平思考力と同じく、トレーニングによって伸ばすことができます。

最近では脳の解明が進み、私たちは変化や学習に対して、とてつもなく大きな潜在能力を備えていることがわかってきました。

人間にはニューロンと呼ばれる脳細胞が1000億もあり

ます。その1つひとつは数千～数万の他の脳細胞とつながりを持つことができ、脳の中では毎秒100万の新たな連絡経路が形成されています。つまり、それだけ思考スキルを伸ばす余地があるということです。

この本のパズルを手はじめにトレーニングを続けていけば、きっと自力で高速思考をものにすることができるでしょう。

一瞬ですべてを判断できる？

ビジネスの場面で、相手を信用していいかどうかを即座に見抜こうとするとき。夜道を歩いている、あたりが危険かどうかを察知しようとするとき。

……そんなとき私たちは、「スピンドル細胞」という、情報処理にすぐれた特殊な脳細胞を使って、**光速並みの速さ**で思考しています。

マルコム・グラッドウェルの言う「輪切り」も高速思考力の一種です。彼は著書『第1感「最初の2秒」の「なんとなく」が正しい』（沢田博・阿部尚美訳、光文社、2006年）の中で、「瞬時の判断力」、つまり一瞬でとらえたわずかな情報から導いた判断の有効性を主張しています。

ただし、グラッドウェル自身も警告していることですが、

先入観やステレオタイプ化した物の見方を避けるためには、状況に応じてどんな情報をとらえるべきかを把握できなくてはなりません。

高速思考を発揮するためのTIPS

「上司の命令で急にプレゼン資料をまとめなければならなくなった。しかも、会議まであと30分しかない！」という状況になったこと、ありませんか？

こんなときには、まず落ち着いて取り組むことが大切です。動揺すると思考力がマヒしてしまうからです。

脳内の情動反応の処理において重要な役割を果たすとされる「アミグダラ（扁桃体）」は、計算や議論構築に使用される前部前頭葉とつねに連絡しあっています。

そのため、不安のような否定的な感情に支配されると、アミグダラからのメッセージにより、思考が大きく妨げられてしまいます。逆に、自信にあふれ、楽しくおもしろいと感じているときには、アミグダラからのメッセージがすばやく明晰な思考を促します。

心を落ち着かせることができれば、次のことにも気をつけましょう。

①とにかく手をつける——時間の有効利用

作業にはすぐに取りかかりましょう。無理な点ばかり数えていても時間のムダ。使える時間を割り出し、達成できそうな小さな目標を次々と設定していきます。

②何でも書き記す——考えの視覚化

書くことの効用は大きいものです。書きとめたアイデアから別のアイデアが生まれたり、フロー図や計画表から何かを思いついたりすることがよくあります。

ぜひとも使いたいアイデアが出てきたら、ざっと概略をまとめておきましょう。アイデアが頭に焼きついたようになり、それを構想に組み込む方法がふいに見つかるかもしれません。

この本のパズルについて

パズルは3つのレベルに分かれており、それぞれ「目標タイム」が決まっています。多少プレッシャーにはなりませんが、時間制限があるほうが、かえってしっかりと考えられるからです。

もし目標タイム内にできなくても、気にしなくて大丈夫。「理想」よりも時間がかかりそうだと思ったら、ゆっくり取り組んでもけっこうです。前にやったパズルがまた似たような形で再登場することもあるので、どんどん腕を磨いていってください。


「タイムプラス」マーク(🕒)がついているパズルは、少々長めに時間がかかるかもしれません。問題が難しいからというより、答えを出すのに手間がかかるせいです。

本の最後には、「チャレンジ課題」を用意しました。この本で習得した高速思考のスキルを使って楽しめる、ストーリー仕立てのクイズです。解答時間の目安は10～15分。ポイントとなる要素をメモしながら、プレッシャーの中でどう機転をきかせればいいのかを考えてみましょう。

決してあせらないように！ 繰り返しますが、動揺する
と思考力が低下します。

高速思考でまずマスターしなければならないのは、
冷静を保つことと、
あわてる気持ちを抑えること。

さあ、
注意を張りめぐらせ、
細部にまで目を向け、
関連性を敏感にとらえ、
脳内経路を駆使して、
高速思考に挑みましょう！

パズルの難易度	目標タイム
初級＝ウォーミングアップ	1～3分
中級＝トレーニング	3～4分
上級＝レベルアップ	5～6分
タイムプラス 	6分超
チャレンジ課題	10～15分

目次

THE
QUICK THINKING
CONTENTS

- 003 はじめに
007 この本のパズルについて

1 高速思考力養成パズル 初級コース

EASY PUZZLES FOR QUICK THINKING



-
- 015 1 シンボル計算 I
017 2 トリッキーな二輪車
019 3 必負の一手
021 4 ナンバーグリッド I
023 5 エディの冒険 I
025 6 ばらばら事件 I
027 7 輸入車を売り払え!
029 8 フィオナの実験室 I
031 9 エディの冒険 II
033 10 恋人たちの予感
035 11 急げパスカル
037 12 時の流れはかくも速く!
039 13 アナを探して
041 14 川の向こうに
043 15 クリスのメッセージ
045 16 テッドの試験