爱林博悦 编著

看图学打



麻将

全彩图解版

一本书让你
从菜鸟变成麻将高手



简单 麻将玩法一学就会

能赢 超详细图解 38 个和牌实用技巧

方便 麻将术语快速检索

中国工信出版集团

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

需要全本请访问 www.ertongbook.com

爱林博悦 编著

看图学打麻将

全彩图解版

人民邮电出版社
北京

图书在版编目（CIP）数据

看图学打麻将 : 全彩图解版 / 爱林博悦编著. -- 北京 : 人民邮电出版社, 2018.6（2019.5重印）
ISBN 978-7-115-48030-9

Ⅰ. ①看… Ⅱ. ①爱… Ⅲ. ①麻将－图解 Ⅳ. ①G892-64

中国版本图书馆CIP数据核字(2018)第046021号

免责声明

作者和出版商都已尽可能确保本书技术上的准确性以及合理性，并特别声明，不会承担由于使用本出版物中的材料而遭受的任何损伤所直接或间接产生的与个人或团体相关的一切责任、损失或风险。

内 容 提 要

麻将是一项传统的博弈游戏，深受大众的喜爱。当朋友一起聚会时，除了喝茶、聊天，很多人喜欢同朋友一起玩麻将。作为娱乐休闲活动，麻将可以给我们的生活增添许多乐趣。

本书针对麻将初学者，以图解的方式详细讲解了麻将的基础入门知识，以及理牌、舍牌、吃牌、碰牌、杠牌、碰牌、和牌等实用技巧，并对麻将的花和型、术语和牌谱词汇进行了介绍。本书的语言通俗易懂，结合了丰富的案例，读者能够轻松理解并掌握麻将技巧，快速从菜鸟变成高手。

◆ 编　　著　爱林博悦
责任编辑　裴　倩
责任印制　周昇亮

◆ 人民邮电出版社出版发行　　北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编　100164　　电子邮件　315@ptpress.com.cn
网址　http://www.ptpress.com.cn
北京虎彩文化传播有限公司印刷

◆ 开本：880×1230　1/32
印张：6.5　　2018 年 6 月第 1 版
字数：124 千字　　2019 年 5 月北京第 3 次印刷

定价：49.80 元

读者服务热线：(010)81055296　印装质量热线：(010)81055316
反盗版热线：(010)81055315
广告经营许可证：京东工商广登字 20170147 号

目 录

第一章 麻将基础入门

麻将的组成和分类 2
玩家的一手牌是多少张 4
开局时定位的方法 6
开局时定庄的方法 8
麻将的洗牌和砌牌 10
用骰子确定开始拿牌的位置 12
开局时拿牌的顺序和数量 14
拿牌后怎样理牌 16
麻将常见的组合方法 18
怎样确定要舍的牌 20
出牌和摸牌的顺序 22
怎样出牌和摸牌 24
什么是明杠和暗杠 26
什么是将牌 28
什么是听牌 30
什么是和牌 32
多牌与少牌 34
什么是臭庄 36

第二章 麻将常见的花和型

天和 38
地和 39
人和 40
边张 41
嵌张 42
七对 43
全小 44
全大 45
绝张 46
一条龙 47
混一色 48
清一色 49
大四喜 50
小四喜 51
大三元 52
小三元 53
对对和 54
钓金龟 55
门前清 56
全求人 57
十三幺 58
恭喜发财 59
二龙戏珠 60
双龙抱柱 61
青龙在天 62
八仙过海 63
凤凰下蛋 64
不同花型的番种 65

第三章　麻将实战技巧

理牌的技巧 68
舍牌的技巧 72
吃牌的技巧 78
碰牌的技巧 86
杠牌的技巧 94
听牌的技巧 98
快速看清要和的牌 116
张张可和的清一色 175

第四章　麻将常用术语和牌谱词汇

麻将常用术语 186
麻将牌谱词汇 199

需要全本请访问 www.ertongbook.com

第一章

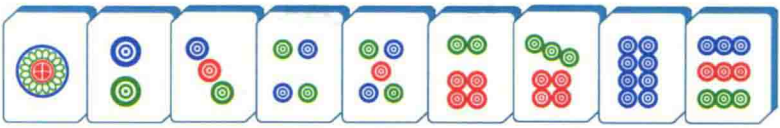
麻将基础入门

麻将的组成和分类

北方麻将由136张牌组成，分为5类：饼子牌、条子牌、万子牌、风牌和三元牌。南方麻将还多8张花牌，即春、夏、秋、冬、梅、兰、竹、菊，各一张，总共144张牌。另外，一副麻将中还有2个必不可少的骰子。

饼子牌

有9种不同的饼子，分别是从一饼到九饼，每种有4张相同的牌，共36张。

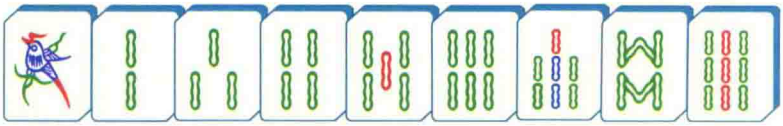


一饼　二饼　三饼　四饼　五饼　六饼　七饼　八饼　九饼

一饼俗称“汤圆”，二饼俗称“眼镜”。

条子牌

有9种不同的条子，分别是从一条到九条，每种有4张相同的牌，共36张。



一条　二条　三条　四条　五条　六条　七条　八条　九条

一条俗称“幺鸡”，二条俗称“鼓槌”。

万子牌

有 9 种不同的万子，分别是从一万到九万，每种有 4 张相同的牌，共 36 张。



一万　二万　三万　四万　五万　六万　七万　八万　九万

风牌

风牌由 4 种组成，分别是东风、西风、南风和北风，每种有 4 张相同的牌，一共有 16 张。



东风　南风　西风　北风

三元牌

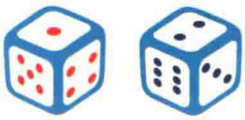
三元牌是指中、发、白 3 种，通常称这 3 种牌为红中、发财、白板，每种有 4 张相同的牌，一一共有 12 张。



红中　发财　白板

骰子

一副麻将中有 2 个骰子，一个骰子 6 个面，每个面分别是 1 ～ 6 个的点。



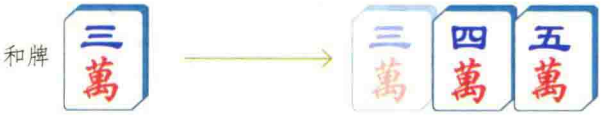
骰子

玩家的一手牌是多少张

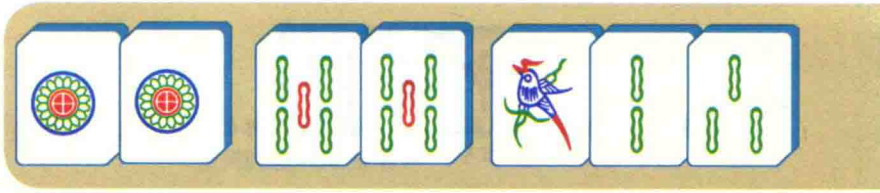
玩麻将时，每个玩家一手牌的数量是 13 张，和牌后是 14 张。和牌后的基本牌型是 1 组两张相同的将牌（对子），以及 4 个基本组合（也称 4 坎牌），每个基本组合可以是 3 张牌相连的顺子或 3 张牌相同的刻子。



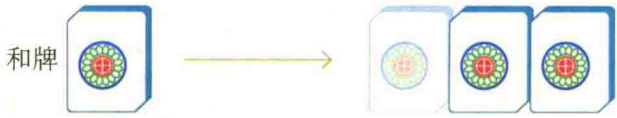
将牌　　下叫牌　　3 张相连的顺子



三万与四、五万组合成相连的顺子，所以当自己摸到三万或其他玩家打三万时，就可以和牌。



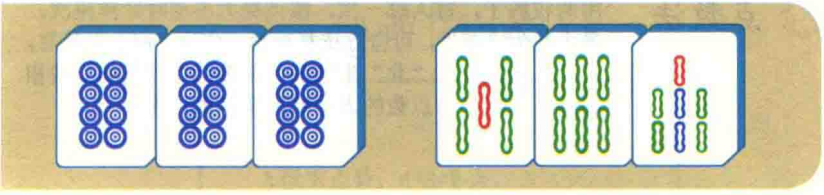
下叫牌（将牌）　　下叫牌（将牌）　　3 张相连的顺子



3 个一饼组成 3 张相同的刻子，此时一对五条作将牌。

玩牌时如果有杠，4 个相同的牌算一个基本组合，每杠一次，玩家手中的牌的数量会增加 1 张。



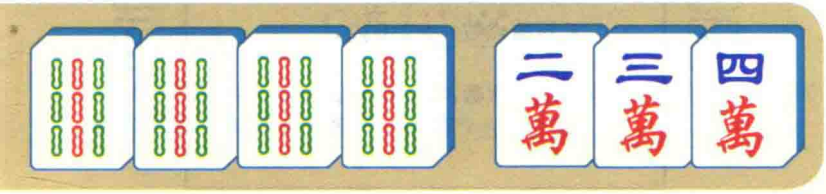


3 张相同的刻子　　3 张相连的顺子

和牌

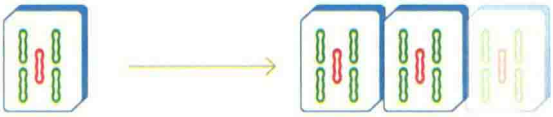


六万与四、五万组合成相连的顺子，所以当自己摸到六万或其他玩家打六万时，就可以和牌。



4 张相同的杠　　3 张相连的顺子

和牌



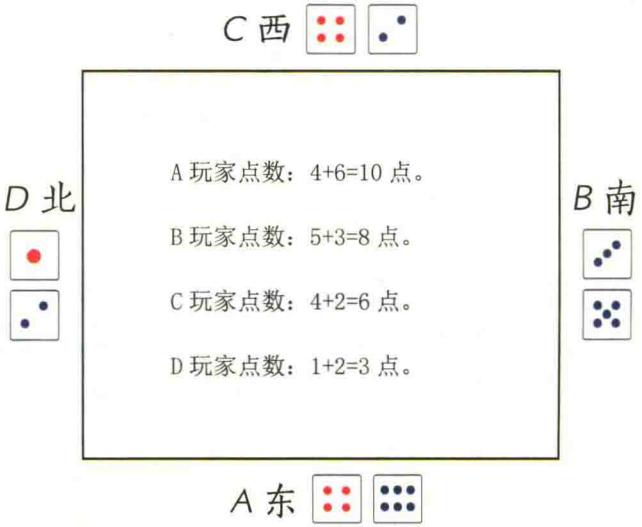
3 张五条组成 3 张相同的刻子，此时一对一饼做将牌。

开局时定位的方法

玩麻将时 4 个人需要先确定各自的座位，即“定位”，也叫“搬庄”。常见的定位方法有点数法、骰点法和摸风法 3 种。

点数法

用两枚骰子，每人掷一次，按点数大小逆时针排座次，最大数为“东”，可自行选择座位，依次“南”坐其右，“西”坐对面，“北”坐其左。如果两人掷骰的点数相同时，后掷出该点数的人需要重新再掷一次。

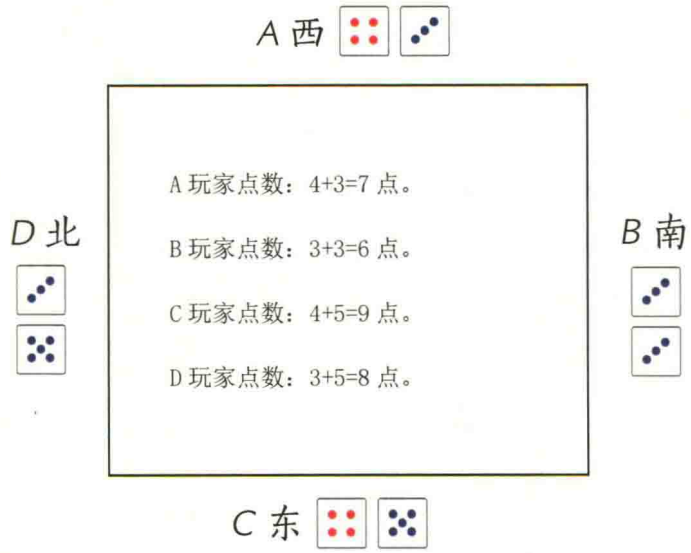


A 玩家点数最大为东，可自行选择座位，B、C、D 玩家点数依次减少，位置按照逆时针方向入座。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

骰点法

用两枚骰子，每人掷一次，“5、9”点的为东，坐原位不动；“2、6、10”点的为南，坐在东的右方；“3、7、11”点为西，坐在东的对面；“4、8、12”为北，坐在东的左方。如果两人掷骰的点数代表的方位相同时，后掷出该点数的人需要重新再掷一次。



A 玩家 7 点为西，B 玩家 6 点为南，C 玩家 9 点为东，D 玩家 8 点为北。所以 C 玩家原位置不动，其余玩家按照各自方位入座。

摸风法

取“东、南、西、北”四种牌各一张，扣下搅乱洗开，每人可随意摸一张，东的位置不变，南、西、北逆时针坐定。

定位时的东、南、西、北方位和地理位置中的方位东、南、西、北没有关系。



开局时定庄的方法

当 4 个玩家确定位置后，需要确定开局时谁是庄家，定庄的方法也很多，可以通过骰子点数的大小以及骰子点数确定的方位来确定。

通过点数大小定庄

（1）4 个玩家分别同时将两个骰子在桌子中间随意掷一次，然后记下骰子正面朝上的两个面的点数之和。

（2）点数最大的玩家为开局的庄家。

（3）如果前两名的点数相同，相同点数的玩家再掷一次骰子，点数大的为庄家。

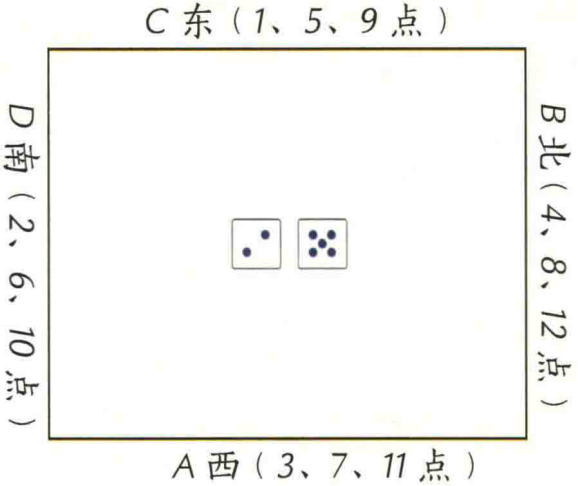


C 玩家点数最大，所以开局时 C 玩家是庄家。

通过点数确定的位置定庄

（1）通常多由坐东位的人掷骰一次，两骰点相加。

（2）按此数点从东开始逆时针数，数到谁，谁即为庄家。



（1）C 玩家是东家，掷的骰子点数是 7。

（2）按照逆时针数，7 点为 A 玩家，所以 A 为庄家。

（1）如果是和亲朋好友玩麻将，我们也可随便坐，并让老者、尊长做庄。
（2）如果庄家和牌，将接着坐庄；如果是其余玩家和牌，由南家坐庄，依次按照东、南、西、北轮流坐庄，四家均做一次庄称为“一圈”，四圈为“一局”。



麻将的洗牌和砌牌

玩麻将时，如果不是自动麻将机，我们需要洗牌和砌牌。

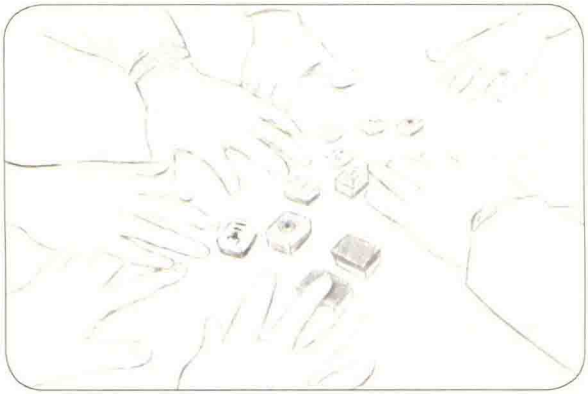
洗牌

砌牌前需要先洗牌，方法和注意事项如下。

（1）将全部麻将牌反扣过来，背面朝上（和亲朋好友一起玩时，通常不用全部反扣过来）。

（2）4家同时搓动麻将，使其顺序和位置改变，避免相同的类别和相同的牌在一起。

（3）搓牌时不能用手按住一部分牌不放搓动，避免玩家记住牌的位置。



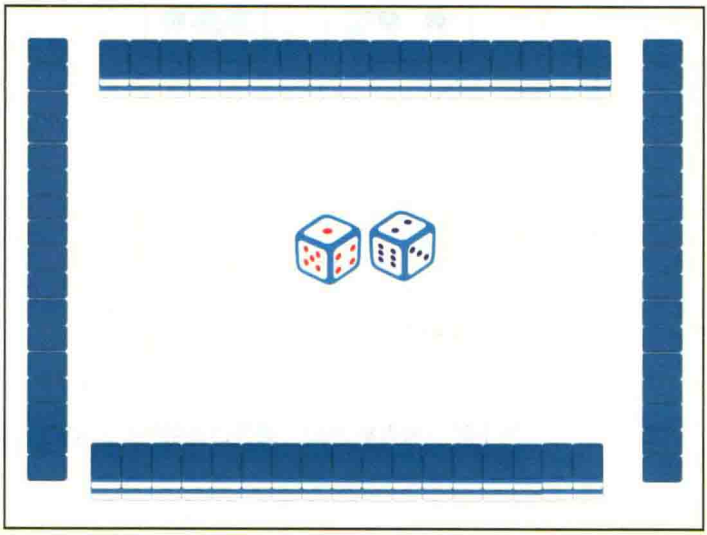
洗牌

砌牌

洗好牌后，4 人同时砌牌（又称码牌）。砌牌的方法如下。

（1）两张牌码在一起为一墩，每人砌 17 墩。

（2）砌好牌后组成一排，摆放在自己的门前。

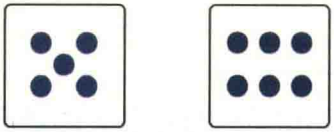


砌牌

4 人各自砌好的牌目称“牌墙”，四道牌墙围起来便组成一个方阵，叫“方城”，也叫“牌城”。有些地方将打麻将也戏称为“砌长城”。

用骰子确定开始拿牌的位置

砌好牌后，开始时庄家需要通过掷骰子确定拿牌的具体位置。不同的地方确定拿牌的方法会有一定不同，下面将介绍其中常见的一种。



掷骰子时需要两个骰子一起投掷，然后根据点数确定拿牌的方位和具体位置。

庄家需要第一个拿牌，拿牌的方位和具体位置需要通过掷骰子确定，具体方法如下。

（1）庄家将两个骰子同时在桌子中间投掷。

（2）首先算出两个骰子的点数之和，通过该点数确定从哪个方位开始拿牌。

当累计点数是 5 和 9 时，从庄家所在的方位开始拿牌。
当累计点数是 2、6、10 时，从庄家的下家（右手方）开始拿牌。
当累计点数是 3、7、11 时，从庄家的对家开始拿牌。
当累计点数是 4、8、12 时，从庄家的上家（左手方）开始拿牌。

（3）然后根据点数最小的一个骰子的数，在确定的方位中从右边开始数相同数量的墩数，并从下一墩开始拿牌。

需要全本请访问 www.ertongbook.com