

# UI 设计师

课工场  
kgc.cn

新技术技能人才培养系列教程

互联网 UI 设计师系列

北京课工场教育科技有限公司

出品

## 边练边学

## 移动 UI 商业项目设计实战

肖睿 蔡明 何晶 / 主编

许长兵 胡志丽 胡强 / 副主编

设计师多年实战经验总结，学以致用

UI 基本理论 + 设计思路 + 行业案例 + 经验分享

资源丰富，提供便捷的学习体验

附赠视频、素材、PPT 课件等资源，

以“互联网+”实现终身学习



中国工信出版集团

人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS



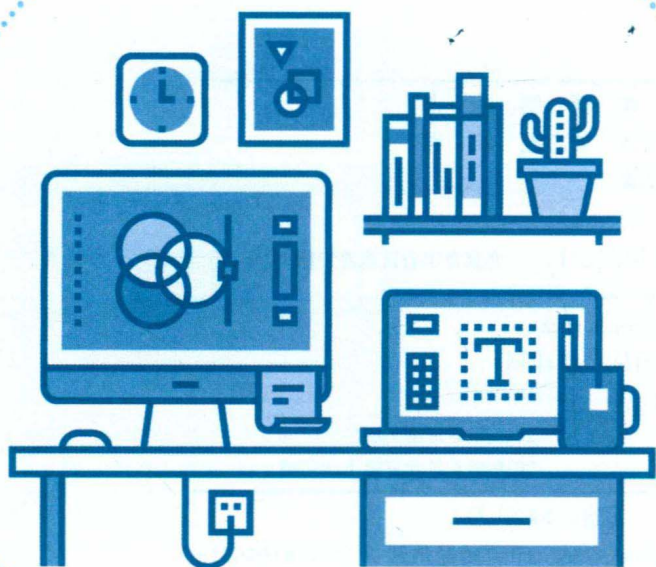
新技术技能人才培养系列教程  
互联网 UI 设计师系列  
北京课工场教育科技有限公司  
出品



# 边练边学

## 移动 UI 商业项目设计实战

肖睿 蔡明 何晶 / 主编  
许长兵 胡志丽 胡强 / 副主编



人民邮电出版社  
北京

## 图书在版编目 (CIP) 数据

移动UI商业项目设计实战 / 肖睿, 蔡明, 何晶主编

— 北京: 人民邮电出版社, 2019.6

(边练边学)

新技术技能人才培养系列教程

ISBN 978-7-115-50982-6

I. ①移… II. ①肖… ②蔡… ③何… III. ①移动电话机—应用程序—程序设计—教材 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆CIP数据核字(2019)第049948号

## 内 容 提 要

本书主要介绍移动端 App 界面设计的相关知识。全书共 5 章, 通过分析教育、电商、医疗、游戏、餐饮这几个行业手机界面的特点, 讲解 Android 系统和 iOS 系统 App 界面设计规范, 带领读者运用 Photoshop 软件设计、制作出优秀的手机界面。

本书以真实的移动端商业应用项目为载体, 涉及业务需求分析、移动端 UI/UE 流程设计、效果图设计、设计图标注与切图等内容, 展现了企业移动端 UI 设计开发的真实流程和设计技巧。

本书适合作为设计相关专业的教材, 也适合 UI 设计相关从业人员和爱好者阅读。

- 
- ◆ 主 编 肖 睿 蔡 明 何 晶
  - 副 主 编 许长兵 胡志丽 胡 强
  - 责任编辑 祝智敏
  - 责任印制 马振武
  
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
  - 邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
  - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
  - 北京鑫丰华彩印有限公司印刷
  
  - ◆ 开本: 787×1092 1/16
  - 印张: 10 2019年6月第1版
  - 字数: 222千字 2019年6月北京第1次印刷
- 

定价: 59.80 元

读者服务热线: (010)81055256 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京东工商广登字 20170147 号

互联网 UI 设计师系列

## 编 委 会

主 任：肖 睿

副 主 任：潘贞玉 王博君

委 员：傅 峥 李 娜 孙 苹 张惠军

刘晶晶 曹紫涵 马欣丰 庞园园

李楠楠 章绍洲 于学杰 王宗娟

何娅玲 彭祥海

# 序 言

## 丛书设计

互联网产业在我国经济结构的转型升级过程中发挥着重要的作用。当前，方兴未艾的互联网产业在我国有着十分广阔的发展前景和巨大的市场机会，这意味着行业需要大量的与市场需求匹配的高素质人才。

在新一代信息技术浪潮的推动下，各行各业对UI设计人才的需求迅速增加。许多刚刚走出校门的应届毕业生和有着多年工作经验的传统设计人员，由于缺乏对移动端App、新媒体行业的理解，缺乏互联网思维和前端开发技术等，导致他们所掌握的知识 and 技能满足不了行业、企业的要求，因此很难找到理想的UI设计师工作。基于这种行业现状，课工场作为IT职业教育的先行者，推出了“互联网UI设计师系列”教材。

本丛书提供了集基础理论、创意设计、项目实战、就业项目实训于一体的教学体系，内容既包含UI设计师必备的基础知识，也增加了许多行业新知识和新技能的介绍，旨在培养专业型、实用型、技术型人才，在提升读者专业技能的同时，增强他们的就业竞争力。

## 丛书特点

### 1. 以企业需求为导向，以提升就业竞争力为核心目标

满足企业对人才的技能需求，提升读者的就业竞争力是本丛书的核心编写原则。课工场“互联网UI设计师”教研团队对企业的平面UI设计师、移动UI设计师、网页UI设计师等人才需求进行了大量实质性的调研，将岗位实用技能融入教学内容中，从而实现教学内容与企业需求的契合。

### 2. 科学、合理的教学体系，关注读者成长路径，培养读者实践能力

实用的教学内容结合科学的教学体系、先进的教学方法才能达到好的教学效果。本丛书为了使读者能够目的明确、条理清晰地学习，秉承了以学习者为中心的教育思想，循序渐进地培养读者的专业基础、实践技能、创意设计能力，并使其能制作和完成实际项目。

本丛书改变了传统教材以理论讲授为重的写法，从实例出发，以实践为主线，突出实战经验和技巧传授，以大量操作案例覆盖技能点的方式进行讲解；对读者而言，容易理解，便于掌握，能有效提升实用技能。

### 3. 教学内容新颖、实用，创意设计与项目实操并行

本丛书既讲解了互联网UI设计师所必备的专业知识和技能（如Photoshop、

Illustrator、After Effects、Cinema 4D、Axure、PxCook等工具的应用，网站配色与布局、移动端UI设计规范等），也介绍了行业的前沿知识与理念（如网络营销基本常识、符合SEO标准的网站设计、登录页设计优化、电商网站设计、店铺装修设计、用户体验与交互设计）。一方面通过基本功训练和优秀作品赏析，使读者能够具备一定的创意思维；另一方面提供了涵盖电商、金融、教育、旅游、游戏等诸多行业的商业项目，使读者在项目实操中了解流程和规范，提升业务能力，发挥自己的创意才能。

#### 4. 可拓展的互联网知识库和学习社区

读者可配合使用课工场App进行二维码扫描，观看配套视频的理论讲解和案例操作等。同时，课工场官网开辟教材专区，提供配套素材下载。此外，课工场也为读者提供了体系化的学习路径、丰富的在线学习资源以及活跃的学习交流社区，欢迎广大读者进入学习。

#### 读者对象

- 高校学生
- 初入UI设计行业的新人
- 希望提升自己，紧跟时代步伐的传统美工人员

#### 致谢

本丛书由课工场“互联网UI设计师”教研团队组织编写。课工场是北京大学旗下专注于互联网人才培养的高端教育品牌。作为国内互联网人才教育生态系统的构建者，课工场依托北京大学优质的教育资源，重构职业教育生态体系，以读者为本，以企业为基，为读者提供高端、实用的教学内容。在此，感谢每一位参与互联网UI设计师课程开发的工作人员，感谢所有关注和支持互联网UI设计师课程的人员。

感谢您阅读本丛书，希望本丛书能成为您踏上UI设计之旅的好伙伴！

丛书编委会

# 前 言

伴随移动互联网的蓬勃发展，移动UI设计成为各个行业、企业在互联网时代提升市场竞争力的重要手段之一。一款操作方便、易用的移动互联网产品离不开精心的界面设计。本书以典型行业的实战项目为依托，以边练边学的形式，带领读者学习移动端App界面的设计。

通过学习本书，读者可以掌握Android系统和iOS系统的界面布局方式和图标设计规范，熟悉两者的差异；了解交互与用户体验的基本知识；掌握对手机界面进行切图和标注的方法；了解各行业App在设计上的特点及原理；能够按照企业需求，熟练使用Photoshop软件设计出兼顾双系统的手机界面和图标，制作出优秀的手机界面。

## 本书设计思路

全书共5章，涵盖教育、电商、医疗、游戏、餐饮5个行业的App界面设计，课程内容具体安排如下。

第1~4章：分别介绍了教育类、电商类、医疗类、游戏类手机App界面设计规范和典型案例。其中包括对各个行业手机界面的特点分析，Android系统和iOS系统手机App界面、图标设计规范的知识点讲解，以及运用Photoshop软件设计手机界面的详细操作过程。

第5章：主要解析了Pad端界面设计和餐饮类界面设计。通过对餐饮类Pad端界面的特点分析，帮助读者认识双系统下Pad端界面设计的差异，能运用Photoshop软件制作出优秀的平板电脑界面效果图。

## 各章结构

**学习目标：**即读者应掌握的知识和技能，可以作为读者检验学习效果的标准。

**本章简介：**介绍本章教学内容的背景和本章主要内容。

**技术内容：**以案例为导向剖析核心技能点，引导读者最终完成相应演示案例的制作。

**本章总结：**概括本章重点内容。

**本章作业：**检验读者对重要知识点的理解和掌握情况。

本书提供了便捷的学习体验，读者可以直接访问课工场官网教材专区下载书中所需的案例素材，也可扫描二维码观看书中配套的视频。

本书由课工场“互联网UI设计师”教研团队组织编写，参与编写的还有蔡明、何晶、许长兵、胡志丽、胡强等院校老师。尽管编者在写作过程中力求准确、完善，但书中不妥之处仍在所难免，殷切希望广大读者批评指正！

编者

2019年1月

## 关于引用作品的版权声明

为了方便读者学习，促进知识传播，使读者能够接触到优秀的作品，本书选用了一些知名网站和企业的相关内容作为学习案例。这些内容包括：企业Logo、宣传图片、手机App设计、网站设计等。为了尊重这些内容所有者的权利，编者特此声明，凡本书中涉及的版权、著作权、商标权等权益，均属于原作品版权人、著作权人、商标权人。

为了维护原作品相关权益人的权益，现对本书选用的主要作品和出处给予说明（排名不分先后）。

序号	选用的作品	版权归属
01	梦幻西游	广州网易计算机系统有限公司
02	手机淘宝	手机淘宝

以上列表中并未全部列出本书所选用的作品。在此，我们衷心感谢所有原作品的相关版权权益人及所属企业对职业教育的大力支持！

## 智慧教材使用方法



扫一扫查看  
视频介绍

由课工场“大数据、云计算、全栈开发、互联网UI设计、互联网营销”等教研团队编写的系列教材，配合课工场App及在线平台的技术内容更新快、教学内容丰富、教学服务反馈及时等特点，结合二维码、在线社区、教材平台等多种信息化资源获取方式，形成独特的“互联网+”形态——智慧教材。

智慧教材为读者提供专业的学习路径规划和引导，读者还可体验在线视频学习指导，按如下步骤操作可以获取案例代码、作业素材及答案、项目源码、技术文档等教材配套资源。

### 1. 下载并安装课工场App。

(1) 方式一：访问网址[www.ekgc.cn/app](http://www.ekgc.cn/app)，根据手机系统选择对应课工场App安装，如图1所示。



图1 课工场App

(2) 方式二：在手机应用商店中搜索“课工场”，下载并安装对应App，如图2和图3所示。



图2 iPhone版手机应用下载



图3 Android版手机应用下载

2. 登录课工场App，注册个人账号，使用课工场App扫描书中二维码，获取教材配套资源，依照如图4～图6所示的步骤操作即可。

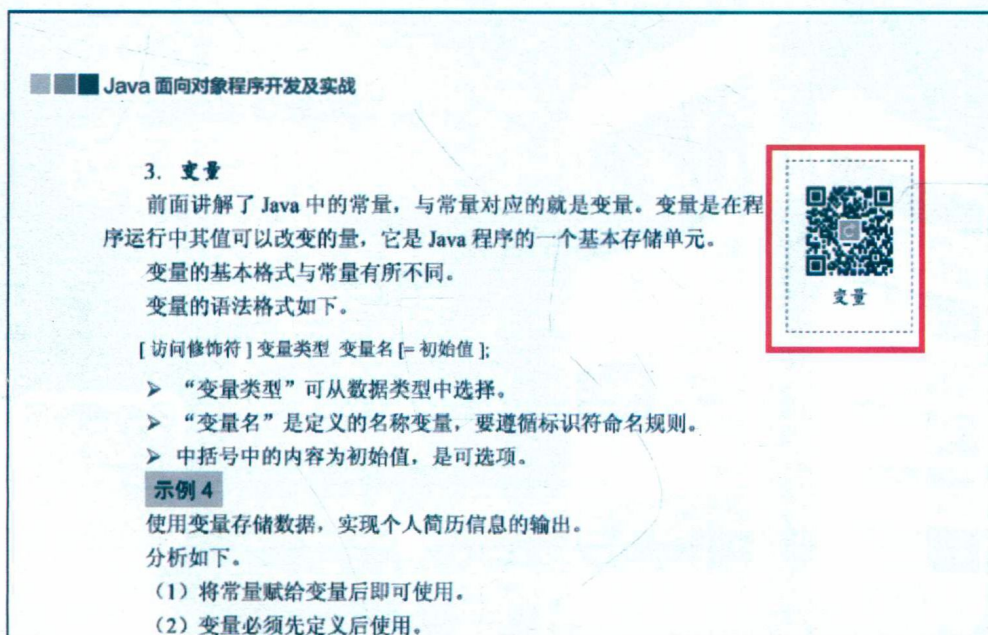


图4 定位教材二维码



图5 使用课工场App“扫一扫”扫描二维码



图6 使用课工场App免费观看教材配套视频

### 3. 获取专属的定制化扩展资源。

(1) 普通读者请访问<http://www.ekgc.cn/bbs>的“教材专区”版块，获取教材所需开发工具、教材中示例素材及代码、上机练习素材及源码、作业素材及参考答案、项目素材及参考答案等资源（注：图7所示网站会根据需求有所改版，仅供参考）。



图7 从社区获取教材资源

(2) 高校老师请添加高校服务QQ: 1934786863（如图8所示），获取教材所需开发工具、教材中示例素材及代码、上机练习素材及源码、作业素材及参考答案、项目素材及参考答案、教材配套及扩展PPT、PPT配套素材及代码、教材配套线上视频等资源。



图8 高校服务QQ

# 目 录

<b>第1章 iOS手机教育类App界面设计</b> .....	<b>1</b>
1.1 项目介绍 .....	2
1.1.1 乐动云课程项目概述 .....	2
1.1.2 教育类App界面设计要求 .....	2
1.2 教育类App设计理论 .....	3
1.2.1 教育类App常见的分类 .....	4
1.2.2 教育类App常见的视觉风格 .....	4
1.2.3 教育类App常见的功能 .....	7
1.3 项目设计规划 .....	8
1.3.1 主要目标用户分析 .....	8
1.3.2 功能层级梳理 .....	9
1.4 教育类App界面设计实操 .....	12
1.4.1 iOS系统启动图标设计 .....	12
1.4.2 手机App首页设计 .....	13
1.4.3 教育类App侧边栏设计 .....	17
知识链接 .....	18
1.5 切图、标注规范及设计技巧 .....	20
1.5.1 切图、标注的常用工具 .....	21
1.5.2 对手机App首页进行标注 .....	21
1.5.3 对教育类App首页进行切图 .....	24
本章总结 .....	27
本章作业 .....	28
<b>第2章 Android手机电商类App界面设计</b> .....	<b>29</b>
2.1 项目介绍 .....	30
2.1.1 美丽街项目概述 .....	30
2.1.2 电商类App界面设计要求 .....	30
2.2 电商类App设计理论 .....	32
2.2.1 电商类App常见的分类 .....	32

2.2.2	电商类App的特点 .....	36
2.2.3	电商类App常见的视觉风格 .....	38
2.2.4	电商类App常见的功能 .....	40
2.3	项目设计规划 .....	43
2.3.1	主要目标用户分析 .....	43
2.3.2	功能层级梳理 .....	43
2.4	电商类App界面设计实操 .....	45
2.4.1	Android系统启动图标设计 .....	45
2.4.2	电商类App关注页设计 .....	47
2.4.3	电商类App购买页设计 .....	49
2.4.4	电商类App引导页设计 .....	51
	知识链接 .....	53
2.4.5	电商类App按钮点9切图 .....	54
	知识链接 .....	56
	本章总结 .....	56
	本章作业 .....	57

### 第3章 医疗类App界面设计 ..... 59

3.1	项目介绍 .....	60
3.1.1	项目概述 .....	60
3.1.2	医疗类App界面设计要求 .....	61
3.2	医疗类App设计理论 .....	62
3.2.1	医疗类App常见的分类 .....	62
3.2.2	医疗类App常见的视觉风格 .....	65
3.2.3	医疗类App常见的功能 .....	67
3.3	项目设计规划 .....	69
3.3.1	主要目标用户分析 .....	69
3.3.2	功能层级梳理 .....	70
3.4	医疗类App界面设计实操 .....	70
3.4.1	医疗类App启动图标设计 .....	71
3.4.2	手机App界面原型图设计 .....	73
3.4.3	手机App首页设计 .....	75
3.4.4	一号药店手机App书架页设计 .....	78
3.4.5	一号药店手机App登录页设计 .....	81
	知识链接 .....	82

本章总结 .....	85
本章作业 .....	86

## 第4章 游戏类App界面设计 ..... 87

4.1 项目介绍 .....	88
4.1.1 项目概述 .....	88
4.1.2 游戏类App界面设计要求 .....	89
4.2 游戏类App设计理论 .....	90
4.2.1 游戏类App常见的分类 .....	90
4.2.2 游戏类App常见的功能 .....	93
4.2.3 游戏类App界面设计的原则 .....	98
4.2.4 游戏类App开发项目组的团队架构 .....	100
4.3 游戏类App设计技巧 .....	102
4.3.1 游戏资源的复用 .....	102
4.3.2 游戏资源的优化 .....	106
4.3.3 游戏资源的配置 .....	110
4.4 项目设计规划 .....	111
4.4.1 主要目标用户分析 .....	112
4.4.2 功能层级梳理 .....	112
4.5 游戏类App界面设计实操 .....	113
4.5.1 游戏类App游戏主页设计 .....	113
4.5.2 游戏类App角色技能页设计 .....	116
4.5.3 游戏类App商城页设计 .....	119
本章总结 .....	120
本章作业 .....	121

## 第5章 Pad端餐饮类App界面设计 ..... 123

5.1 项目介绍 .....	124
5.1.1 项目概述 .....	124
5.1.2 Pad端餐饮类App界面设计要求 .....	124
5.2 餐饮类App设计理论 .....	125
5.2.1 餐饮类App常见的分类 .....	125

5.2.2 餐饮类App常见的功能 .....	128
5.3 Pad终端概述 .....	131
5.3.1 Pad终端基本知识 .....	131
5.3.2 Pad端界面设计规范 .....	132
5.3.3 Pad端界面设计注意事项 .....	133
5.4 项目设计规划 .....	135
5.4.1 主要目标用户分析 .....	135
5.4.2 功能层级梳理 .....	135
5.5 Pad端餐饮类App界面设计实操 .....	137
5.5.1 餐饮类App启动图标设计 .....	137
5.5.2 餐饮类App欢迎页设计 .....	138
5.5.3 餐饮类App点餐页设计 .....	139
本章总结 .....	141
本章作业 .....	142

# 第1章

## iOS手机教育类App界面设计

### 学习目标

- 了解教育类App常见的分类、界面视觉风格及功能
- 掌握侧边栏导航与Tab导航的差异，理解在界面设计中分别使用两种导航的利弊
- 掌握界面切图、标注的规范与技巧

### 本章简介

众所周知，iOS系统是由苹果公司开发并应用于iPhone手机、iPod touch和iPad等移动终端设备的操作系统。iOS系统的操作界面以其精致、美观，稳定、可靠，简单、易用，受到全球用户的青睐。

本章将通过乐动云课程项目为案例（该项目是为满足教学需要的虚拟案例），介绍iOS系统的手机App界面元素、图标的设计规范和注意事项，以及对界面进行切图与标注的方法和技巧。乐动云课程手机App界面如图1-1所示。



图1-1 乐动云课程手机App界面展示

## 1.1 项目介绍

随着移动互联网和信息技术的快速发展，人们获取知识的方式和途径发生了巨大变化，新兴的教育品牌在逐步扩大Web端产品的同时，也着手进军手机App市场，移动在线教育类App大批涌现。

### 1.1.1 乐动云课程项目概述

互联网引领着时代，改变着人们的工作和生活方式。人们接收与反馈信息的方式发生了巨大变化，学习模式也在发生改变。教育类App以其便捷性、经济性、灵活性吸引了越来越多的用户。移动端教育市场在被越来越多商家看好的同时，也面临着如何迅速占领手机App市场的考验。

乐动云课程是A公司旗下专注于互联网人才培养的在线教育平台，该平台为IT领域寻求知识和技术提升的学习者提供编程基础、移动应用开发、PHP编程、Web前端、网络营销、电子商务和UI设计等丰富的在线课程资源，并通过7×24小时的教学服务，帮助学习者从零基础迅速提升，增强其在互联网行业的职业竞争力。随着移动互联网的不断发展，移动端教育类App市场迅猛崛起，A公司决定开发乐动云课程手机App。现有乐动云课程Web端产品截图如图1-2所示。



图1-2 乐动云课程Web端产品截图

### 1.1.2 教育类App界面设计要求

教育类App的核心目标是成为广大用户学习的平台，凭借智能手机能够充分利用用户碎片时