

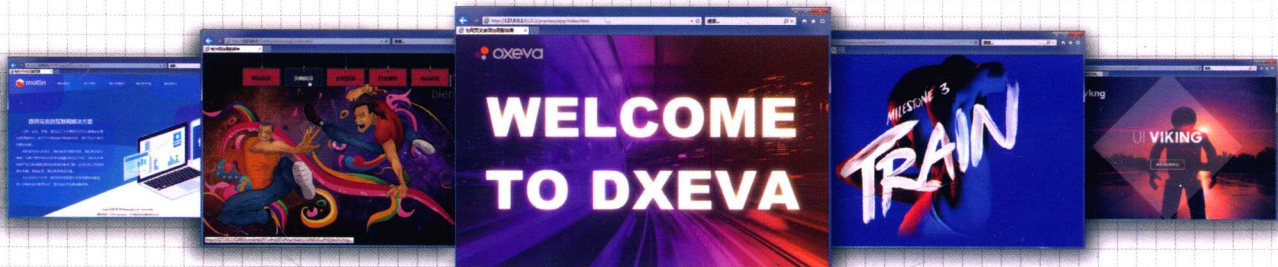
HTML 5+CSS 3+JavaScript 网页设计与制作全程揭秘

杨阳 编著

1350个素材源文件

178个实战案例

760分钟视频教程



Book features



内容全面，循序渐进

遵循从基础到高级，从入门到精通的思路，帮助读者轻松建立起正确的知识体系。



技术专业，易于操作

在技术讲解的同时，配合丰富的操作练习，理论与操作相结合，使读者轻松理解和掌握知识点。



专业作者，如临亲授

作者来自于一线专业公司和高校教师，实践与教学的融合，更清楚学习者的知识需求。



扫码微课，碎片学习

读者可以扫描书中的二维码，利用零碎的时间随时随地通过视频课程进行学习。



源于实践，回归实战

穿插大量的实战操作案例，均来源于实践，通过一步步操作的方式再现给读者。



海量资源，辅助学习

提供立体化的学习资源：所有案例的素材、源文件；多媒体语音视频教程；与教学配套的PPT课件。

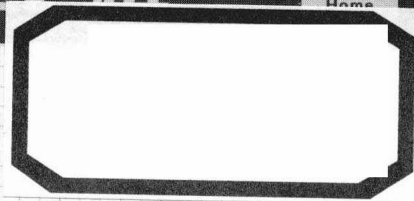
KEYWORD

专业学习手册+完全配套资源+PPT课件+6部网页设计电子书+海量辅助设计资源+作者技术交流群

SUBSCRIBE



清华大学出版社



HTML 5+CSS 3+JavaScript 网页设计与制作全程揭秘

杨阳 编著



清华大学出版社
北京

内 容 简 介

Web 标准是所有网页前台技术的发展方向,本书学习的三大技术是 Web 标准的主要组成部分。本书全面、系统地介绍了使用 HTML5、CSS3 和 JavaScript 进行网页设计制作各方面的内容和技巧。

本书内容简洁、通俗易懂,通过知识点与案例相结合的方式,让读者能够清晰明了地理解书中的相关技术内容,从而达到理想的学习效果。全书共分 17 章,从初学者的角度出发,全面讲解了 HTML5、CSS3 和 JavaScript 的相关知识,其中包括认识 HTML 与 HTML5、HTML 主体标签、文字与图片标签的应用、超链接与表格标签的应用、多媒体标签的应用、表单标签的应用、HTML5 中 <canvas> 标签的应用、HTML5 文档结构标签的应用、CSS 样式基础、CSS 布局与定位方式、CSS 基础属性详解、CSS3 属性详解、使用 CSS3 实现动画效果、JavaScript 基础、JavaScript 中的函数与对象、JavaScript 中的事件和 JavaScript 综合应用案例等内容。

本书结构清晰、实例经典、技术实用,适合 Web 前端开发、网页设计、网页制作、网站建设等行业人员阅读和参考,也可供网页设计爱好者自学使用,同时还可作为高等院校网页设计与制作课程的教材,以及网页平面设计的培训教材。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML 5+CSS 3+JavaScript 网页设计与制作全程揭秘 / 杨阳 编著. — 北京:清华大学出版社, 2019

(网页设计与开发殿堂之路)

ISBN 978-7-302-52695-7

I . ① H… II . ① 杨… III . ① 超文本标记语言—程序设计 ② 网页制作工具 ③ JAVA 语言—程序设计
IV . ① TP312.8 ② TP393.092.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2019) 第 057421 号

责任编辑:李 磊 焦昭君

封面设计:王 晨

版式设计:思创景点

责任校对:牛艳敏

责任印制:宋 林

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦A座 邮 编:100084

社总机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印装者:三河市龙大印装有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:21.25 字 数:614千字

版 次:2019年8月第1版 印 次:2019年8月第1次印刷

定 价:69.80元

产品编号:077882-01

内容简介

Web标准是所有网页前台技术的发展方向，本书学习的三大技术是Web标准的主要组成部分。本书全面、系统地介绍了使用HTML5、CSS3和JavaScript进行网页设计制作各方面的内容和技巧。

本书内容简洁、通俗易懂，通过知识点与案例相结合的方式，让读者能够清晰明了地理解书中的相关技术内容，从而达到理想的学习效果。全书共分17章，从初学者的角度出发，全面讲解了HTML5、CSS3和JavaScript的相关知识，其中包括认识HTML与HTML5、HTML主体标签、文字与图片标签的应用、超链接与表格标签的应用、多媒体标签的应用、表单标签的应用、HTML5中<canvas>标签的应用、HTML5文档结构标签的应用、CSS样式基础、CSS布局与定位方式、CSS基础属性详解、CSS3属性详解、使用CSS3实现动画效果、JavaScript基础、JavaScript中的函数与对象、JavaScript中的事件和JavaScript综合应用案例等内容。

本书结构清晰、实例经典、技术实用，适合Web前端开发、网页设计、网页制作、网站建设等行业人员阅读和参考，也可供网页设计爱好者自学使用，同时还可作为高等院校网页设计与制作课程的教材，以及网页平面设计的培训教材。

前言



随着互联网信息技术的发展，网页设计与制作技术已经成为一些网络用户必备的知识技能。现如今，大部分制作网页的方式都是运用可视化网页编辑软件，这些软件的功能相当强大。但对于高级的网页制作人员而言，仍然需要掌握 HTML、CSS 和 JavaScript 等网页设计语言和技术，从而更好地设计自己所想象的页面，以实现一般网页设计软件所不能实现的许多重要功能。

本书要求读者边学习边实践，几乎每个重要的知识点都有实例练习供读者参考，避免学习知识的表面仅限于理论。技术学习的关键是方法，本书在很多实例中体现了方法的重要性，读者只要掌握了各种技术的运用方法，在学习更深入的知识时，可大大提高学习的效率。

本书内容丰富、条理清晰，全面介绍 HTML5、CSS3 和 JavaScript 的相关知识，每个知识点都配有实例，让读者真正做到学以致用。全书共分 17 章，各章内容介绍如下。

第 1 章 认识 HTML 与 HTML5，本章主要介绍网站建设的常用软件和技术，重点讲解 HTML 与 HTML5 的相关基础知识，以及它们之间的关系。通过本章内容的学习，读者可以了解 HTML5 新增的标签。

第 2 章 HTML 主体标签，本章主要介绍如何在 HTML 中对网页头部的 <head> 标签和网页主体 <body> 标签进行设置，从而达到控制网页整体属性的目的。

第 3 章 文字与图片标签的应用，文字与图片是网页中不可或缺的基础元素。本章主要介绍在 HTML 中对文字、段落、列表和图像进行设置的相关标签和属性，这些都是对网页基础元素的控制，读者需要细心体会，认真掌握。

第 4 章 超链接与表格标签的应用，本章主要介绍 HTML 中超链接标签的应用及各种超链接的创建和设置方法，并且还介绍了表格标签的应用，以及数据表格的创建方法。

第 5 章 多媒体标签的应用，本章主要介绍如何在网页中应用各种不同类型的多媒体元素，包括 HTML5 新增的 <video> 与 <audio> 标签的使用和属性设置方法。

第 6 章 表单标签的应用，表单是网页交互的重要途径。本章主要介绍 HTML 页面中各种传统的表单元素及其属性设置，以及 HTML5 新增的表单元素和属性，并且通过实例的制作，使读者能够快速掌握 HTML 表单页面的制作。

第 7 章 HTML5 中 <canvas> 标签的应用，canvas 元素是 HTML5 的亮点之一，通过使用 canvas 元素可以在网页中绘制出各种几何图形。本章详细介绍使用 HTML5 中的 canvas 元素在网页中绘制各种图形、文字的方法。

第 8 章 HTML5 文档结构标签的应用，本章介绍 HTML5 中新增的文档结构标签和语义模块标签，并通过实例的制作，使读者能够理解并掌握 HTML5 结构标签的作用和使用方法。

第 9 章 CSS 样式基础，本章主要介绍有关 CSS 样式的基础知识，包括 CSS 语法的语法、CSS 选择器及应用 CSS 样式的方法。

第 10 章 CSS 布局与定位方式，本章主要介绍有关 CSS 基础盒模型的知识，以及 HTML 页面中的元素定位属性，使读者掌握使用 CSS 样式进行网页布局制作的方法。



第 11 章 CSS 基础属性详解，本章主要介绍通过 CSS 样式对网页中各种元素进行设置的方法，包括文字、段落、背景、列表、边框、超链接伪类等。通过本章内容的学习，读者可以使用 CSS 样式对网页中各种元素的外观进行控制。

第 12 章 CSS3 属性详解，本章分类向读者介绍 CSS3 新增的属性，以及各种属性的使用和设置方法，使读者能够实现很多特殊的效果。

第 13 章 使用 CSS3 实现动画效果，动画效果是 CSS3 最突出的亮点，通过对相关 CSS 属性的设置，即可轻松在网页中实现各种动画效果。本章详细介绍 CSS3 各种动画效果的制作方法和技巧。

第 14 章 JavaScript 基础，本章介绍有关 JavaScript 的基础知识，包括 JavaScript 在网页中的作用、JavaScript 语法基础、变量、数据类型、常用运算符、条件与循环语句等内容，使读者深入地了解 JavaScript。

第 15 章 JavaScript 中的函数与对象，本章介绍 JavaScript 中函数与对象的概念，以及在 JavaScript 中如何使用函数，并且还介绍了 JavaScript 中的内置对象和浏览器对象的使用方法。

第 16 章 JavaScript 中的事件，本章介绍 JavaScript 事件的概念和常用事件，并且通过实例练习的形式介绍常用 HTML 事件的使用方法和技巧。

第 17 章 JavaScript 综合应用案例，本章列举了多个在网页中常见的 JavaScript 特效案例进行分析讲解，使读者能够快速掌握网页中常见特效的实现方法。

本书由杨阳编著，另外张晓景、李晓斌、高鹏、胡敏敏、张国勇、贾勇、林秋、胡卫东、姜玉声、周晓丽、郭慧等人也参与了部分编写工作。本书在写作过程中力求严谨，由于作者水平所限，书中难免有疏漏和不足之处，希望广大读者批评、指正，欢迎与我们沟通和交流。QQ 群名称：网页设计与开发交流群；QQ 群号：705894157。

为了方便读者学习，本书为每个实例提供了教学视频，只要扫描一下书中实例名称旁边的二维码，即可直接打开视频进行观看，或者推送到自己的邮箱中下载后进行观看。本书配套的立体化学习资源中提供了书中所有实例的素材源文件、最终文件、教学视频和 PPT 课件，并附赠海量实用资源。读者在学习时可扫描下面的二维码，然后将内容推送到自己的邮箱中，即可下载获取相应的资源（注意：请将这几个二维码下的压缩文件全部下载完毕后，再进行解压，即可得到完整的文件内容）。



编者

Search

目录



第1章 认识 HTML 与 HTML5

1.1 了解动态网站的开发技术	1
1.1.1 网页编辑软件 Dreamweaver	1
1.1.2 网页标记语言 HTML	2
1.1.3 网页表现语言 CSS	2
1.1.4 网页特效脚本语言 JavaScript	2
1.1.5 动态网页编程语言 ASP、PHP 和 JSP 等	3
1.2 HTML 基础	3
1.2.1 什么是 HTML	3
1.2.2 HTML 的主要功能	4
1.2.3 HTML 的编辑环境	4
1.2.4 认识 Dreamweaver	5
实战 制作第一个 HTML 页面	6
1.3 HTML5 基础	7
1.3.1 HTML5 概述	7
1.3.2 HTML5 的优势	8
1.4 认识 HTML5	9
1.4.1 HTML5 的文档结构	9
1.4.2 HTML5 的基本语法	9
1.4.3 HTML5 精简的头部	10
1.5 HTML5 中新增的标签	10
1.5.1 结构标签	11
1.5.2 文本标签	11
1.5.3 应用和辅助标签	11
1.5.4 进度标签	11
1.5.5 交互性标签	11
1.5.6 在文档和应用中使用的标签	12
1.5.7 <ruby> 标签	12
1.5.8 其他标签	12
1.6 HTML5 中废弃的标签	12
1.7 HTML、CSS 与 JavaScript 的结合	13

第2章 HTML 主体标签

2.1 HTML 头部 <head> 标签设置	14
2.1.1 <title> 标签	14
实战 设置网页标题	14
2.1.2 <base> 标签	15
实战 设置网页基底网址	16
2.1.3 <meta> 标签	16
实战 设置网页关键字、说明以及页面定时跳转	18
2.2 HTML 主体 <body> 标签设置	19
2.2.1 边距属性 margin	19
实战 设置网页整体内容边距	20
2.2.2 背景颜色属性 bgcolor	21
实战 设置网页背景颜色	21
2.2.3 背景图像属性 background	21
实战 为网页主体添加背景图像	22
2.2.4 文字属性 text	22
实战 设置网页文字默认颜色	23
2.2.5 默认链接属性 link	23
实战 设置网页中超链接文字的默认颜色	24
2.3 在 HTML 代码中添加注释	25
2.4 在 HTML 中调用外部程序	25
2.4.1 调用外部 JavaScript 程序	25
实战 在网页中显示当前系统时间	25
2.4.2 区分客户端与服务器端程序	27

第3章 文字与图片标签的应用

3.1 文字修饰	28
3.1.1 文字样式 标签	28
实战 设置文字样式	28
3.1.2 文字倾斜 <i> 和 标签	29
实战 设置倾斜文字效果	30

5.5 <audio> 与 <video> 标签的属性	70	实战 为表单元素设置默认提示内容	90
5.5.1 元素的标签属性	70	6.4.6 autocomplete 属性	90
5.5.2 元素的接口属性	71	6.5 使用 HTML5 表单验证	91
5.6 <audio> 与 <video> 标签的接口方法与事件	72	6.5.1 用于实现验证的表单元素属性	91
5.6.1 元素的接口方法	72	实战 验证网页表单元素	91
5.6.2 元素的事件	72	6.5.2 表单验证方法	92
实战 自定义播放控制组件	73	6.5.3 表单验证事件	93
第 6 章 表单标签的应用		第 7 章 HTML5 中 <canvas> 标签的应用	
6.1 了解 HTML 表单	77	7.1 <canvas> 标签	95
6.1.1 表单的作用	77	7.1.1 了解 <canvas> 标签	95
6.1.2 表单 <form> 标签	77	7.1.2 在网页中使用 <canvas> 标签	95
6.1.3 表单的数据传递方式	78	7.1.3 使用 <canvas> 标签实现绘图的过程	96
6.2 普通的 HTML 表单元素	78	7.2 绘制基本图形	97
6.2.1 文本域	78	7.2.1 绘制直线	97
6.2.2 密码域	78	实战 在网页中绘制直线	97
6.2.3 文本区域	79	7.2.2 绘制矩形	98
6.2.4 隐藏域	79	实战 在网页中绘制矩形	99
6.2.5 复选框	79	7.2.3 绘制圆形	100
6.2.6 单选按钮	79	实战 在网页中绘制圆形	101
6.2.7 选择域	80	7.2.4 绘制三角形	101
6.2.8 文件域	80	实战 在网页中绘制三角形	102
6.2.9 按钮	80	7.2.5 图形组合	102
6.2.10 图像域	80	7.3 绘制文本	104
实战 制作登录表单	81	7.3.1 使用文本	104
6.3 HTML5 新增表单输入类型	83	实战 在网页中绘制文字	104
6.3.1 url 类型	83	7.3.2 创建对象阴影	105
6.3.2 email 类型	83	实战 为网页中所绘制的文字添加阴影	106
6.3.3 range 类型	83	7.4 在网页中绘制特殊形状图像	106
6.3.4 number 类型	83	7.4.1 绘制图像	106
6.3.5 tel 类型	84	实战 在网页中绘制图像	107
6.3.6 search 类型	84	7.4.2 裁切区域	108
6.3.7 color 类型	84	实战 在网页中实现圆形图像效果	108
6.3.8 date 类型	84	第 8 章 HTML5 文档结构标签的应用	
6.3.9 month、week、time、datetime、datetime-local 类型	85	8.1 构建 HTML5 页面主体内容	111
实战 制作留言表单页面	85	8.1.1 文章 <article> 标签	111
6.3.10 浏览器对 HTML5 表单的支持情况	88	8.1.2 章节 <section> 标签	113
6.4 HTML5 新增表单属性	88	8.1.3 导航 <nav> 标签	114
6.4.1 form 属性	88	8.1.4 辅助内容 <aside> 标签	115
6.4.2 formaction 属性	89	8.1.5 日期时间 <time> 标签	116
6.4.3 formmethod、formenctype、formnovalidate、formtarget 属性	89	8.2 HTML5 文档中的语义模块标签	116
6.4.4 placeholder 属性	89	8.2.1 标题 <header> 标签	116
6.4.5 autofocus 属性	89	8.2.2 标题分组 <hgroup> 标签	117
		8.2.3 页脚 <footer> 标签	118



8.2.4 联系信息 <address> 标签	118
8.3 制作 HTML5 文章页面	119
实战 制作 HTML5 文章页面	119

第9章 CSS 样式基础

9.1 了解 CSS 样式	123
9.1.1 什么是 CSS 样式	123
9.1.2 CSS 样式的发展	123
9.2 CSS 样式语法	124
9.2.1 CSS 样式基本语法	124
9.2.2 CSS 样式规则	125
9.3 创建和使用 CSS 选择器	125
9.3.1 通配符选择器	125
实战 使用通配符选择器控制网页中的所有 标签	126
9.3.2 标签选择器	126
实战 使用标签选择器设置网页整体样式	127
9.3.3 ID 选择器	127
实战 创建和使用 ID CSS 样式	128
9.3.4 类选择器	129
实战 创建和使用类 CSS 样式	129
9.3.5 伪类选择器	130
实战 设置网页中超链接伪类样式	131
9.3.6 派生选择器	132
实战 创建派生选择器样式	133
9.3.7 群组选择器	133
实战 使用群组选择器同时定义多个网页元素 样式	134
9.4 在网页中应用 CSS 样式的 4 种 方式	135
9.4.1 内联 CSS 样式	135
实战 创建并应用内联 CSS 样式	135
9.4.2 内部 CSS 样式	136
实战 创建并应用内部 CSS 样式	136
9.4.3 外部 CSS 样式	137
实战 创建并链接外部 CSS 样式表 文件	137
9.4.4 导入外部 CSS 样式	138
实战 导入外部 CSS 样式表文件	139
9.5 CSS 样式的特性	139
9.5.1 CSS 样式的继承性	139
9.5.2 CSS 样式的特殊性	139
9.5.3 CSS 样式的层叠性	140
9.5.4 CSS 样式的重要性	140

第10章 CSS 布局与定位方式

10.1 创建 Div	142
10.1.1 了解 Div	142
10.1.2 如何插入 Div	142
10.1.3 块元素与行内元素	144
10.2 CSS 基础盒模型	145
10.2.1 CSS 基础盒模型概述	145
10.2.2 margin 属性——元素边距	146
10.2.3 border 属性——元素边框	146
10.2.4 padding 属性——元素填充	146
实战 设置网页元素的盒模型相关属性	147
10.3 网页元素的定位方式	148
10.3.1 CSS 定位属性	148
10.3.2 相对定位 relative	149
实战 实现网页元素的叠加显示	149
10.3.3 绝对定位 absolute	150
实战 网页元素固定在右侧显示	150
10.3.4 固定定位 fixed	151
实战 实现固定位置的顶部 Logo	151
10.3.5 浮动定位	152
实战 制作顺序排列的图像列表	152
10.3.6 空白边叠加	155
实战 网页中空白边叠加的应用	155
10.4 常见的网页布局方式	156
10.4.1 居中的布局	156
10.4.2 浮动的布局	157
10.4.3 自适应高度的解决方法	161

第11章 CSS 基础属性详解

11.1 使用 CSS 设置文字样式	162
11.1.1 font-family 属性——字体	162
11.1.2 font-size 属性——字体大小	162
11.1.3 color 属性——文字颜色	163
实战 设置网页文字基本效果	163
11.1.4 font-weight 属性——字体粗细	164
实战 设置网页文字加粗效果	165
11.1.5 font-style 属性——字体样式	165
实战 设置网页文字倾斜效果	166
11.1.6 text-transform 属性——英文字体 大小写	166
实战 设置网页中英文字体大小写	167
11.1.7 text-decoration 属性——文字 修饰	168



12.5.1	background-size 属性——背景图像大小	212
实战	实现始终满屏显示的网页背景	212
12.5.2	background-origin 属性——背景图像原点位置	215
实战	设置背景图像显示原点位置	215
12.5.3	background-clip 属性——背景图像裁剪区域	216
实战	设置元素背景图像的显示区域	217
12.5.4	background 属性——多背景图像	217
实战	为网页设置多背景图像效果	218
12.6	新增的边框设置属性	219
12.6.1	border-colors 属性——多种颜色边框	219
实战	实现多彩绚丽的边框效果	219
12.6.2	border-radius 属性——圆角边框	220
实战	为网页元素设置圆角效果	221
12.6.3	border-image 属性——图像边框	222
实战	为网页元素设置图像边框效果	222
12.6.4	box-shadow 属性——元素阴影	223
实战	为网页元素添加阴影效果	224
12.7	新增的多列布局属性	225
12.7.1	columns 属性——多列布局	225
实战	快速对网页内容分列	225
12.7.2	column-width 属性——列宽度	226
12.7.3	column-count 属性——列数	226
12.7.4	column-gap 属性——列间距	227
12.7.5	column-rule 属性——列分隔线	227
12.7.6	column-span 属性——横跨列	228
实战	设置网页内容的分列布局效果	228
12.8	新增的盒模型设置属性	230
12.8.1	opacity 属性——元素不透明度	230
实战	设置网页元素的不透明度	230
12.8.2	overflow-x 和 overflow-y 属性——溢出内容处理方式	231
实战	设置网页元素内容溢出的处理方式	232
12.8.3	resize 属性——自由缩放	233
实战	实现网页元素尺寸任意拖动缩放	233
12.8.4	outline 属性——轮廓外边框	234
实战	为网页元素添加轮廓外边框效果	235
12.8.5	content 属性——赋予内容	236
实战	为网页元素赋予文字内容	237

第 13 章 使用 CSS3 实现动画效果

13.1	实现元素变形	238
13.1.1	transform 属性	238
13.1.2	使用 rotate() 函数实现元素旋转	238
实战	实现网页元素的旋转变形效果	239
13.1.3	使用 scale() 函数实现元素缩放和翻转变形	239
实战	实现网页元素的缩放和翻转效果	240
13.1.4	使用 translate() 函数实现元素移动	240
实战	实现网页元素的移动效果	241
13.1.5	使用 skew() 函数实现元素倾斜	241
实战	实现网页元素的倾斜效果	242
13.1.6	使用 matrix() 函数实现元素矩阵变形	242
实战	实现网页元素的矩阵变形效果	243
13.1.7	定义变形中心点	244
实战	设置网页元素的变形中心点位置	244
13.1.8	同时使用多个变形函数	245
实战	为网页元素同时应用多种变形效果	245
13.2	CSS3 实现过渡动画效果	246
13.2.1	transition 属性	246
13.2.2	transition-property 属性——实现过渡效果	247
实战	制作网页元素旋转并放大动画效果	247
13.2.3	transition-duration 属性——设置过渡时间	248
实战	设置网页元素变形动画持续时间	248
13.2.4	transition-delay 属性——实现过渡延迟效果	249
实战	设置网页元素变形动画延迟时间	249
13.2.5	transition-timing-function 属性——设置过渡方式	250
实战	设置网页元素变形动画过渡方式	251

第 14 章 JavaScript 基础

14.1	了解 JavaScript	252
14.1.1	JavaScript 概述	252
14.1.2	JavaScript 在网页中的作用	252
14.1.3	如何在网页中应用 JavaScript	253
实战	编写一个简单的 JavaScript 脚本	253
14.2	JavaScript 语法基础	254

14.2.1	JavaScript 代码格式	254
14.2.2	<script> 标签声明	254
14.2.3	大小写规范	255
14.2.4	添加注释	255
14.2.5	JavaScript 中的保留字	255
14.2.6	输出方法	255
实战	使用 JavaScript 程序在网页中输出文字	256
14.3	变量	256
14.3.1	什么是变量	257
14.3.2	变量的声明和使用	257
实战	定义并输出变量	257
14.4	数据类型	258
14.4.1	什么是数据类型	258
14.4.2	基本的数据类型	258
实战	数据类型的使用	259
14.5	运算符	259
14.5.1	运算符与表达式	259
实战	合并表达式	260
14.5.2	算术运算符	260
实战	算术运算符的应用	260
14.5.3	赋值运算符	261
实战	赋值运算符的应用	261
14.5.4	递增和递减运算符	262
实战	递增和递减运算符的应用	262
14.5.5	关系运算符	263
实战	关系运算符的应用	263
14.5.6	逻辑运算符	264
实战	逻辑运算符的应用	264
14.5.7	条件运算符	265
实战	条件运算符的应用	265
14.6	条件和循环语句	266
14.6.1	if 条件语句	266
实战	if 条件语句的应用	266
14.6.2	switch 条件语句	267
实战	switch 条件语句的应用	267
14.6.3	while 循环语句	268
实战	while 语句的应用	268
14.6.4	do...while 循环语句	268
实战	do...while 循环语句的应用	269
14.6.5	for 循环语句	269
实战	for 循环语句的应用	269
14.6.6	for...in 循环语句	270
实战	for...in 循环语句的应用	270

第 15 章 JavaScript 中的函数与对象

15.1	JavaScript 函数	272
15.1.1	什么是函数	272
15.1.2	函数的使用	272
实战	自定义函数的应用	273
15.1.3	函数传递参数	273
实战	使用函数传递参数	274
15.1.4	函数中变量的作用域	274
实战	了解函数中变量的作用域	274
15.1.5	函数的返回值	275
实战	接收函数返回值	275
15.1.6	函数嵌套	276
实战	函数嵌套的应用	276
15.2	声明和引用对象	277
15.2.1	对象的声明	277
实战	在 JavaScript 中声明对象	277
15.2.2	引用对象	278
实战	引用内置对象输出系统时间	278
15.2.3	对象属性	279
实战	设置对象属性	279
15.2.4	对象构造函数	279
实战	对象构造函数的应用	279
15.2.5	自定义对象方法	280
实战	自定义对象的应用	280
15.3	JavaScript 内置对象	281
15.3.1	date 对象	281
实战	date 对象的应用	282
15.3.2	math 对象	283
实战	math 对象的应用	283
15.3.3	string 对象	284
实战	string 对象的应用	284
15.3.4	array 对象	284
实战	array 对象的应用	285
15.3.5	函数对象	286
实战	函数对象的应用	286
15.4	浏览器对象	287
15.4.1	浏览器对象 navigator	287
实战	navigator 对象的应用	287
15.4.2	窗口对象 window	288
实战	window 对象的应用	289
15.4.3	位置对象 location	289
实战	location 对象的应用	290
15.4.4	历史对象 history	291
实战	history 对象的应用	291



15.4.5 屏幕对象 screen	291	16.2.7 onblur 事件	301
实战 screen 对象的应用	292	实战 onblur 事件在网页中的应用	301
15.4.6 文档对象 document	292		
实战 document 对象的应用	293		
第 16 章 JavaScript 中的事件			
16.1 了解 JavaScript 事件	294	17.1 实现可选择字体大小	303
16.1.1 JavaScript 事件类别	294	17.1.1 思路分析	303
16.1.2 JavaScript 事件处理	294	17.1.2 功能实现	303
16.1.3 HTML 元素常用事件	295	实战 实现可选择字体大小	303
16.1.4 常用事件方法	295	17.2 实现图像滑动切换效果	304
16.2 常用事件在网页中的应用	296	17.2.1 思路分析	304
16.2.1 click 事件	296	17.2.2 功能实现	305
实战 使用 click 事件实现关闭网页窗口	296	实战 实现图像滑动切换效果	305
16.2.2 change 事件	297	17.3 实现滚动宣传广告	307
实战 使用 change 事件实现弹出提示框	297	17.3.1 思路分析	308
16.2.3 select 事件	297	17.3.2 功能实现	308
实战 使用 select 事件实现弹出提示框	298	实战 实现滚动宣传广告	308
16.2.4 focus 事件	298	17.4 制作保健品网站	316
实战 focus 事件在网页中的应用	299	17.4.1 思路分析	316
16.2.5 load 事件	299	17.4.2 功能实现	316
实战 load 事件在网页中的应用	299	实战 制作保健品网站	316
16.2.6 鼠标移动事件	300	17.5 制作儿童产品宣传网站	322
实战 在网页中应用鼠标移动事件	300	17.5.1 思路分析	322
		17.5.2 功能实现	322
		实战 制作儿童产品宣传网站	322

第 1 章 认识 HTML 与 HTML5



网页中包括的图像、动画、表单和多媒体等复杂的元素，其基础本质都是 HTML。随着互联网的飞速发展，网页设计语言也在不断地变化和发展，从 HTML 到 HTML5，每一次的发展变革都是为了适应互联网的需求。本章将介绍有关 HTML 和 HTML5 的基础知识，使读者对 HTML 的发展有所了解，并且理解 HTML5 与 HTML 之间有哪些共同点及有哪些改进。

本章知识点：

- 了解网站建设常用的软件和技术
- 了解 HTML
- 认识 HTML 的编辑环境和代码工具
- 了解 HTML5 的优势
- 理解并掌握 HTML5 的文档结构和语法规则
- 认识 HTML5 中新增的标签

1.1 了解动态网站的开发技术



网站不仅仅是把各种信息简单地堆积起来或者表达清楚就行，还要考虑通过各种设计手段和技术让受众能更多、更有效地接收网站页面中的各种信息。要想制作出精美的网站页面，需要综合运用各种网页制作工具和技术才能完成，本节将向读者简单地介绍网站开发常用的软件和技术。

1.1.1 网页编辑软件 Dreamweaver



Dreamweaver 是网页设计与制作领域中用户最多、应用广泛、功能强大的软件，无论是在国内还是在海外，它都受到专业网站开发人员的喜爱。Dreamweaver 可以用于网页的整体布局和设计，以及对网站的创建和管理，还提供了许多与编码相关的工具和功能，利用它可以轻而易举地制作出充满动感的网页。本书涉及的 HTML、CSS 和 JavaScript 都将在 Dreamweaver 中进行编写和处理，如图 1-1 所示。

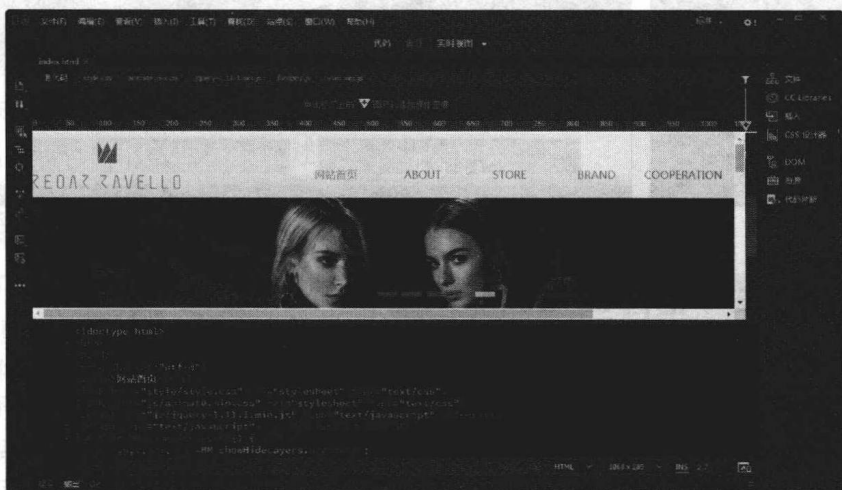


图 1-1



1.1.2 网页标记语言 HTML



要想专业地进行网页的设计和编辑，最好还要具备一定的 HTML 语言知识。虽然现在有很多可视化的网页设计制作软件，但网页的本质都是 HTML 语言构成的，如果要想精通网页制作，必须要对 HTML 语言相当了解。HTML 语言示例如图 1-2 所示。

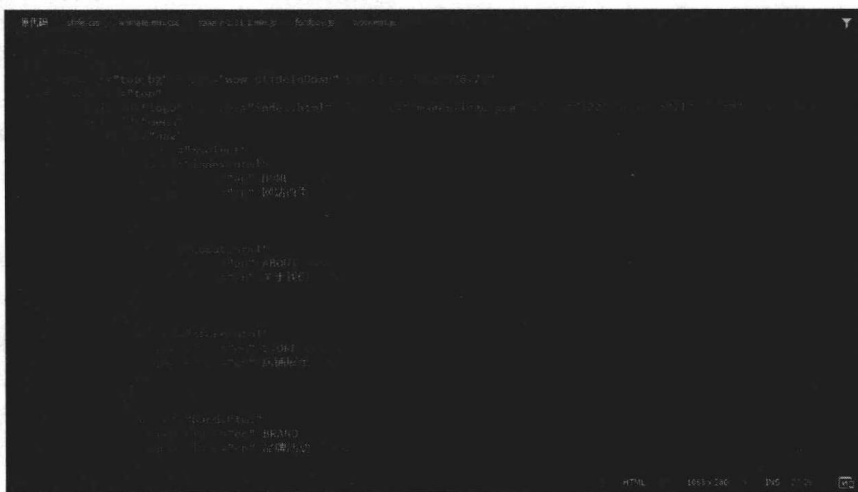


图 1-2

1.1.3 网页表现语言 CSS



如今的网页排版格式越来越复杂，很多效果都需要通过 CSS 样式来实现，即网页制作离不开 CSS 样式，采用 CSS 样式可以有效地对网页的布局、字体、颜色、背景和其他效果进行控制，只要对 CSS 样式代码做一些简单的编辑，就可以改变同一页面中不同部分或不同页面的外观和格式。使用 CSS 样式不仅可以制作出美观工整、令浏览器赏心悦目的网页，还能给网页添加许多神奇的效果。如图 1-3 所示为应用 CSS 样式的效果。

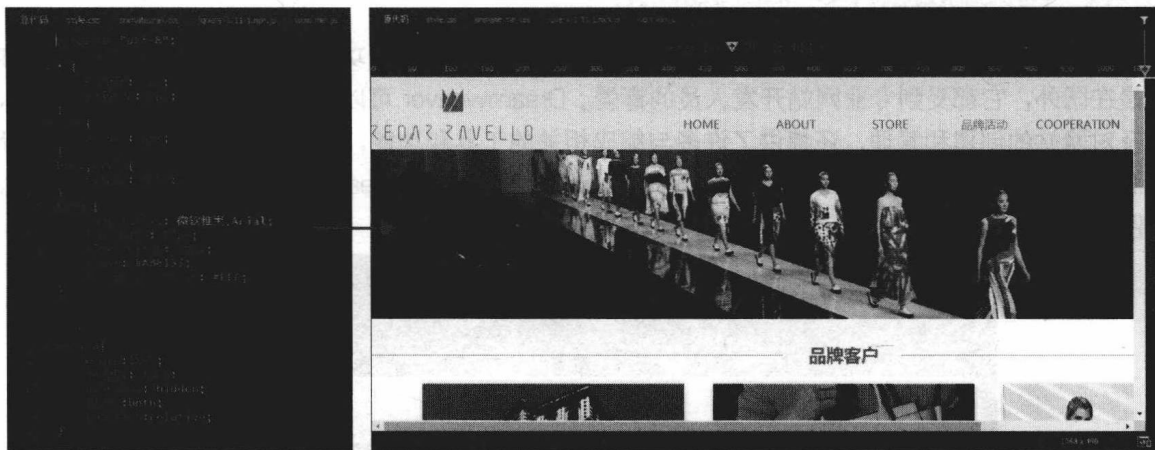


图 1-3

1.1.4 网页特效脚本语言 JavaScript



在网页设计中使用脚本语言，不仅可以减少网页的规模，提高网页的浏览速度，还可以丰富网页的表现力，因此脚本已成为网页设计中必不可少的一种技术。目前最常用的脚本有 JavaScript 和 VBScript 等，其中 JavaScript 是众多脚本语言中较为优秀的一种，是许多网页开发者首选的脚本语言。JavaScript 是一种描述性语言，它可以被嵌入 HTML 文件中。和 HTML 一样，用户可以用任何一种

文本编辑工具对它进行编辑，并在浏览器中进行预览。如图1-4所示为使用JavaScript实现的网页特效。



图 1-4

1.1.5 动态网页编程语言 ASP、PHP 和 JSP 等

随着互联网的快速发展，静态网站页面已经渐渐满足不了大多数网站的需求，需要通过动态网页设计语言来实现网站的交互操作和对网站内容的便捷管理。动态网站编程语言种类繁多，目前比较常用的有 ASP、PHP、JSP、CGI 和 ASP.NET 等。

ASP 是 Active Server Pages 的缩写，是 Microsoft 公司开发的 Web 服务器端脚本开发环境，利用它可以生成动态、高效的 Web 应用程序。ASP 就是嵌入了 ASP 脚本的 HTML 页面，它可以是 HTML 标签、文本和命令的任意组合。

PHP 全称为 Hypertext Preprocessor，同样是一种 HTML 内嵌式的服务器端语言，PHP 在 Windows 或 UNIX Like (UNIX、Linux、BSD 等) 平台下都能够运行，重要的是它的源代码是免费、开放的。

JSP 全称为 Java Server Pages，是由 Sun Microsystems 公司倡导，多家公司参与一起建立的一种动态网页技术标准。在传统的 HTML 网页文件中加入 Java 程序片段 (Scriptlet) 和 JSP 标记 (tag)，就构成了 JSP 网页，其文件扩展名称为 .jsp。

1.2 HTML 基础

HTML 主要运用标签使页面文件显示出预期的效果，也就是在文本文件的基础上，加上一系列的网页元素展示效果，最后形成扩展名为 .htm 或 .html 的文件。通过浏览器阅读 HTML 文件时，浏览器负责解释插入 HTML 文件中的各种标签，并以此为依据显示内容，将 HTML 语言编写的文件称为 HTML 文本，HTML 语言即网页的描述语言。

1.2.1 什么是 HTML

在介绍 HTML 语言之前，不得不介绍 World Wide Web (万维网)。万维网是一种建立在互联网上的全球性的、交互性的、动态多平台分布式图形信息系统。它采用 HTML 语法描述超文本 (Hypertext) 文件。Hypertext 一词有两个含义：一个是连接相关联的文件；另一个是内含多媒体对象的文件。

HTML 是英文 Hyper Text Markup Language 的缩写，它是一种文本类、解释执行的标记语言，是在标准一般化的标记语言 (SGML) 的基础上建立的。SGML 仅描述了定义一套标记语言的方法，而