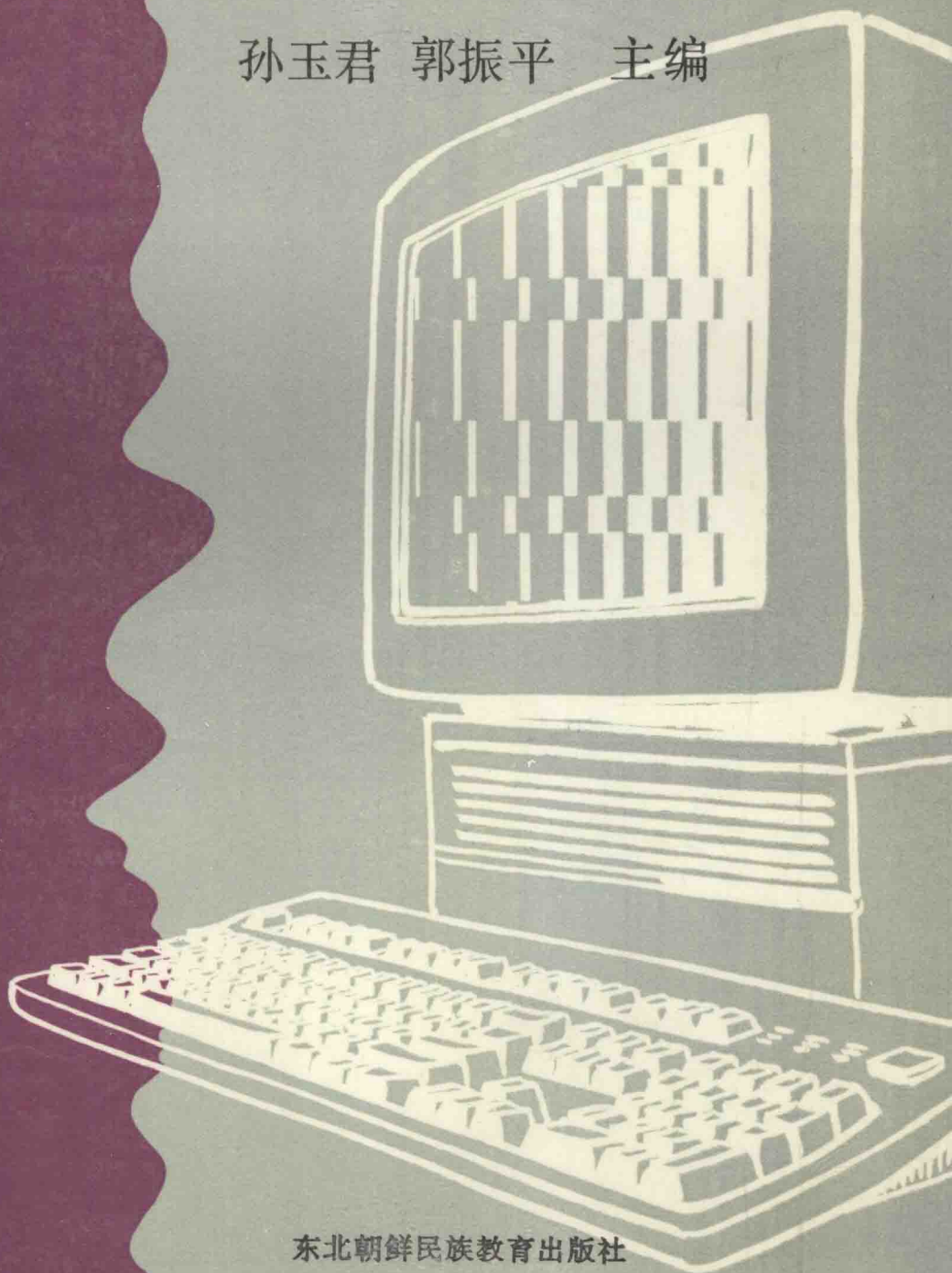


JIANMING WEIJI CAOZUO FA

# 简明微机操作方法

孙玉君 郭振平 主编



东北朝鲜民族教育出版社

# 简明微机操作方法

孙玉君 郭振平 主编

东北朝鲜民族教育出版社

副主编:何景君 李容哲 贾玉涛

主审:金奎焕

审稿:王立国 李政

责任编辑:申明仙

简明微机操作方法

孙玉君 郭振平 主编

\*

东北朝鲜民族教育出版社出版

延边人民出版社印刷厂印刷

延边新华书店发行

787×1092毫米 16开本 15.5印张 380千字

1994年2月第1版 1994年2月第1次印刷

ISBN 7-5437-1834-4/TN·2

印数:1-6000册 定价:12.50元

# 前 言

当前,计算机技术迅速发展,国民经济各部门对计算机的应用日益广泛,对计算机操作人员的需求越来越迫切。为了满足广大计算机爱好者及计算机操作人员的需要,我们在技工学校计算机操作教程的基础上参考全国计算机应用软件人员水平考试大纲,结合多年教学实践编著了《简明微机操作方法》奉献给读者。

本书主要编写了中西文操作系统的安装、启动、显示、打印的操作方法;数据库的程序原理与应用以及微机故障诊断病毒防治与日常维护的技术与方法。本书力求通俗易懂、循序渐进、由浅入深,避开繁琐的叙述,集中精力突破系统和应用软件中最常用的命令、函数、功能、格式和使用方法。各章配有大量的例句和上机实习,便于学习和操作,着眼于学以致用,是学习微机操作技术不可多得的辅助教材。

本书由孙玉君、郭振平主编并统稿,何景君、李容哲、贾玉涛担任副主编,金奎焕、王立国、李政认真审阅了全书。

本书在编写过程中参阅了吴晓君先生的汉字 213 系统,朱崇君先生的 CCED 中文字表编辑软件,王永民先生创编的五笔字型,香港与北大联合开发的 WPS 系统等大量的国内外图书资料及软件。本书的目的也在于学习、应用这些成果并将其推广到社会上去,使之成为振兴中华服务。在此,作者谨向各位专家表示诚挚的感谢。

由于水平所限,编写过程中难免有疏漏和错误,欢迎读者批评指正。

编 著 者

1993 年 9 月

# 目 录

第一章 计算机基础知识 .....	(1)
§ 1.1 计算机发展概况 .....	(1)
§ 1.2 计算机的特点 .....	(1)
§ 1.3 计算机的组成 .....	(1)
§ 1.4 计算机的主要设备 .....	(2)
第二章 计算机键盘录入技术 .....	(4)
§ 2.1 计算机键盘录入的基本要素 .....	(4)
§ 2.2 键盘录入指法练习 .....	(4)
§ 2.3 大写键练习 .....	(8)
§ 2.4 字母键综合练习 .....	(9)
§ 2.5 数字键、符号键练习 .....	(10)
第三章 DOS 操作系统 .....	(15)
§ 3.1 操作系统基础知识 .....	(15)
§ 3.2 DOS 概述 .....	(19)
§ 3.3 DOS 的启动 .....	(20)
§ 3.4 常用 DOS 命令 .....	(24)
§ 3.5 上机实习——DOS 的使用 .....	(38)
第四章 行编辑程序 EDLIN .....	(49)
§ 4.1 行编辑程序的调用和退出 .....	(49)
§ 4.2 DOS 编辑键的使用 .....	(50)
§ 4.3 行编辑命令 .....	(52)
§ 4.4 上机实习——EDLIN 程序的使用 .....	(55)
第五章 CCDOS 的使用 .....	(59)
§ 5.1 汉字系统需要的硬件环境 .....	(59)
§ 5.2 汉字系统所必备的软件 .....	(60)
§ 5.3 CCDOS 的启动 .....	(60)

第六章 汉字 213 系统 .....	(62)
§ 6.1 概述.....	(62)
§ 6.2 213H 汉字系统的特点 .....	(62)
§ 6.3 213H 汉字系统的应用环境 .....	(63)
§ 6.4 213H 汉字系统的文件配置 .....	(64)
§ 6.5 213H 汉字系统的安装 .....	(68)
§ 6.6 213H 汉字系统的启动 .....	(69)
§ 6.7 汉字的录入.....	(69)
第七章 五笔字型输入法 .....	(77)
§ 7.1 基本字根及对应键.....	(77)
§ 7.2 五笔字型单字输入编码规则.....	(81)
§ 7.3 词语输入.....	(84)
§ 7.4 重码与容错.....	(85)
§ 7.5 造词软件使用方法.....	(85)
§ 7.6 上机实习——五笔字型汉字录入.....	(86)
第八章 汉字 WORD STAR 的使用 .....	(89)
§ 8.1 概述.....	(89)
§ 8.2 C—WORD STAR 的进入 .....	(89)
§ 8.3 建立或编辑一个文书文件.....	(90)
§ 8.4 编辑非文书文件.....	(96)
第九章 汉字 CCED 的使用 .....	(98)
§ 9.1 概述.....	(98)
§ 9.2 安装与启动.....	(98)
§ 9.3 操作命令.....	(98)
§ 9.4 上机实习——CCED 的使用 .....	(103)
第十章 桌面印刷系统 WPS .....	(104)
第十一章 汉字 DBASEIII 数据库管理系统 .....	(116)
§ 11.1 概述.....	(116)
§ 11.2 汉字 DBASEIII 的性能指标及特点 .....	(116)

§ 11.3	汉字 DBASEIII 的运行环境及汉字的使用 .....	(117)
§ 11.4	汉字 DBASEIII 的启动和退出 .....	(118)
§ 11.5	汉字 DBASEIII 的入门 .....	(119)
第十二章	汉字 FOXBASE 数据库管理系统简介 .....	(183)
§ 12.1	汉字 FOXBASE 数据库管理系统概述 .....	(183)
§ 12.2	汉字 FOXBASE 的安装与运行 .....	(184)
§ 12.3	汉字 FOXBASE 的命令与函数 .....	(185)
§ 12.4	汉字 FOXBASE 的编译 .....	(193)
第十三章	计算机病毒的诊断 .....	(194)
§ 13.1	什么是计算机病毒 .....	(194)
§ 13.2	计算机病毒的起源和流行 .....	(195)
§ 13.3	计算机病毒的种类 .....	(196)
§ 13.4	计算机病毒的传播 .....	(197)
§ 13.5	计算机病毒的危害 .....	(198)
§ 13.6	计算机病毒的预防措施 .....	(199)
第十四章	微型机故障诊断技术与日常维护 .....	(201)
§ 14.1	常见故障诊断与处理 .....	(201)
§ 14.2	系统诊断 .....	(210)
§ 14.3	上机实习——系统诊断实验 .....	(210)
§ 14.4	微型机系统对环境的要求与日常维护 .....	(213)
附录一	几种系统工具软件的使用方法 .....	(216)
附录二	汉字 DBASEIIISET 命令一览表 .....	(220)
附录三	硬盘的使用 .....	(222)
附录四	五笔字型常用汉字 .....	(223)

# 第一章 计算机基础知识

## § 1.1 计算机发展概况

第一台计算机是在 1946 年诞生的,当时只是作为一种现代化的计算工具。第一台电子计算机使用的器件主要是电子管,该机器由 18000 个电子管、10000 个电容器、1500 个继电器、70000 个电阻器等共重达 30 吨的元件组成,占地面积 1800 多平方英尺,每小时耗电 150 千瓦,每秒钟能进行 5000 次加法运算。现在看来这台机器是相当落后的,但当时却是先进科学技术成果之一,是其它任何计算工具所无法比拟的,是二十世纪划时代的创举。从此计算机进入一个飞速发展的新时代。

计算机在四十多年的发展历程中,从采用电子管、晶体管、中小规模集成电路到大规模集成电路,展示了它在科学技术领域中日益重要的地位。计算机的科学技术水平、生产规模和应用程度已成为衡量一个国家现代化水平的重要标志。计算机发展到现在已经不只是一种计算工具,它已经广泛应用于数据处理、信息处理、过程控制、人工智能以及计算机辅助设计等各个领域。它已广泛渗透到工业、交通、能源、探矿、通讯、遥控、农业、医疗器械、医护、环保、商业、银行、教学、办公、娱乐、家用电器及家庭教育等各个方面。

## § 1.2 计算机的特点

### 1. 运行速度快

计算机的元器件集成度越高速度越快,最高速的计算机每秒可进行几十亿次运算。

### 2. 计算精度高

计算机中的数是用二进制数表示的,一个数据的二进制数位越高计算精度越高。计算机可以使数值计算精度达到百万分之一甚至更高。

### 3. 信息容量大

计算机存储信息容量是比较大的,随着计算机技术的发展,高容量的存储器几乎可以不受限制地增大。

### 4. 具有记忆和逻辑思维功能

计算机中的存储器可以记忆(存储)大量的信息。计算机还具有逻辑判断的功能,既具有逻辑思维,因此人们将计算机称为电脑。

### 5. 使用方便

计算机可以代替人在程序的自动控制下工作,使用并不复杂。

### 6. 适应性强

计算机应用广泛,不象其它机器那样功能单一,因此计算机适应性强。

## § 1.3 计算机的组成

计算机由硬件和软件两大部分组成。

硬件就是由电子和电磁元、器件和机械装置组成的所有计算机设备,是看得见摸得着的部件的总和,包括运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五大部分。运算器、控制器和存储器是最主要的,一般组装在一个机箱里,称为计算机的主机。其中运算器和控制器是核心部分,合在一起称之为中央处理器,简称为 CPU。存储器分内存存储器和外存储器。内存存储器与运算器、控制器直接联系的;外存储器是指磁盘、磁带等。输入设备是指键盘、卡片输入机、纸带输入机等。输出设备是指显示器、打印机、绘图仪等。

软件则是指为方便用户和发挥计算机效率而设计的各种系统程序和应用程序,它将一台物理机器转换成易于用户使用的逻辑机器。软件分系统软件和应用软件两大类。系统软件分操作系统(如 DOS、XENIX 等)、高级语言(如 BASIC、C、COBOL 等)、数据库(如 DATABASE III、FOXBASE 等)及其语言处理程序、服务程序。应用软件是为解决各类实际问题而设计的程序。

计算机的硬件和软件是两个有机的结合体,缺一不可。计算机硬件是软件存储和运行的物质基础,软件是使用计算机的必备工具。

## § 1.4 计算机的主要设备

计算机系统所必需的主要设备包括主机、磁盘驱动器及其适配器、各种接口板、键盘、屏幕显示器、打印机和电源。

### 1.4.1. 主 机

主机一般安装在一个机箱内,主机的作用是保存数据和处理数据。在主机的右侧有一个电源开关。把开关扳到“ON”的位置时,主机电源就打开。当扳到“OFF”位置时就关闭电源。另外,主机背后右侧还有一个电源槽口,用以插接电源线。电源连线插入主机槽口的那端是扁形的,另一端是一个三相插头,以便插入三相电源插座。主机和键盘是通过键盘所带的连线而连接起来的。

### 1.4.2. 键 盘

键盘主要用于将处理信息输入到主机内,同时还用于控制机器运行。键盘上有 26 个英文字母,10 个数字符号和其他一些符号及光标控制键、翻页键、功能控制键,它们在不同的软件系统中有不同的用途。

英文字母的输入比较简单,要输入什么字母就直接按该字母所在的键。如果一个键上有两个符号,当输入下端字符(如 8)时,直接打该键;若要输入上端字符(如 \*)时,必须先压住 <Shift> 键不松手,再击 \* 号所在的键。所有上端字符都按此法输入。

<Shift>——换档键(上下档)。如果你要打出大写字母和双字符键上部的符号,必须按换档键,同时弹击所要打的字符。

<Caps Lock>——英文大写字母锁定键。当按下该键后,将连续地得到大写字符,当再按下该键,则又回到英文小写字母状态。

<←Backspace>——退格键。如果你在本行中有打错的字符,可按退格键,光标后退一格把打错的字符抹掉。

<Enter>——回车键。在需要回车换行的地方,都必须敲该键。有些键盘上也用<

Return>表示回车键。

<Ctrl>——控制键。它可以和其它一些键组合出各种功能。

<Esc>——强行退出键。在 DOS 状态下,按此键后屏幕上显示"/",且光标下移一行,打出的错误命令作废,可在后面打入正确的命令。在其它高级语言中,有其各自的定义。

<Tab>——制表定位键。每按一次,屏幕光标向右移 8 个格。

在键盘最下方有一长条白键是空格键,按一下打一个空格。

在键盘的右边有由 17 个键组成的小键盘。它的功能与计算器相似,为编辑键。其中<NumLock>键是小键盘数字与方向键的转换键。数字方向上下档键有<8>、<2>、<4>、<6>等,它们的功能是显示(或输入)数字或移动光标(即作光标键用)。

键盘的中间部分共有 13 个键。下端 4 个标箭头符的是光标移动键。上端三个从左至右分别为:打印屏幕(Print Screen, SysRq)、上卷锁(Scroll Lock)、和暂停(Pause, Break)键。这部分键盘除此三个功能键和 4 个光标键之外,还有一组功能键,由 2 行 3 列 6 个键组成,以列为序:插入(Insert)键和删除>Delete)键;光标置行头(Home)键和光标置行尾(END)键;屏幕向前翻页(Page Up)键和屏幕向后翻页(Page Down)键。

### 1.4.3. 屏幕显示器

屏幕显示器把从键盘上输入的数据或主机中处理的数据显示出来,以视觉的形式告诉用户。在屏幕的右端有一个按钮,这是屏幕的电源开关。当按下时,屏幕电源打开,再按时,电源关闭。屏幕背后右端有两条连线,其中一条把屏幕和主机连接起来,另一条把屏幕和打印机接口连接起来。

### 1.4.4. 磁盘驱动器

磁盘驱动器用于读或写磁盘上的数据,它同主机一起安装在机箱内。磁盘驱动器分为两种:一种是软磁盘驱动器,通常用字母 A 或 B 来标示。另一种是硬盘驱动器,通常用字母 C 来表示。

### 1.4.5. 打印机

打印机用以把屏幕显示器上的数据或主机内的数据信息打印在纸上。目前最常用的打印机是 24 针打印机 M2024(M1724)。

M1724 型打印机面板上有三组指示灯,四个按键开关。

打印机侧面有二根连线:一条是同主机相连,另一条连到电源插口。

### 1.4.6. 系统主板

系统主板是一块 12 英寸×8.5 英寸的多层线路板,它由 CPU(微处理器)及支持部件只读存储器(ROM)、读写存储器(RAM)、适配器接口电路、输入输出(I/O)通道及扩展插槽等 5 个主要部分构成。

## 第二章 计算机键盘录入技术

计算机键盘录入是通过手的条件反射,熟练迅速而有节奏地在计算机键盘上弹击字键所进行的一种技术性工作。它之所以是一种技术,因为它不仅是一项复杂的劳动,而且还必须有熟练的技巧和技能,具备一定的计算机知识和英语水平。

### § 2.1 计算机键盘录入的基本要素

#### 一. 计算机键盘操作的姿势

录入时姿势是否正确,直接影响录入的速度和质量。必须一开始就要加以注意。否则习惯成自然,以后再改就困难了。

坐姿——录入员平坐在椅子的正中,腰挺直,双脚自然地踏放在地板上,身体微向前倾。

手臂、肘、腕——两肩放松,大臂与小肘微靠近身躯,小臂与手腕向上倾斜(手腕不可拱起,不可触到键盘)。

手指——手掌与键盘的斜度平行,手指略弯曲,自然下垂,轻放在基本键上(左右手指放在空格键上)。

#### 二. 数据录入的两个原则

计算机键盘录入是一项既复杂又具有一定难度的技术。要掌握这门技术以从事实际工作,首先要培养对这项工作的兴趣,并且要有一个坚强的意志,艰苦、认真地进行基本功训练。

从事数据录入必须遵守两个原则:

- (1)两眼专注原稿,绝对不允许看键盘。
- (2)精神高度集中,避免出现差错。

不看键盘录入是当眼睛看到原稿的字符后,手已通过长期练习的结果能不加思索地、自动地把看到的数据打出。从生疏到熟练总有一个过程,初学者千万不要只顾一时方便,看键盘打,养成错误的习惯。只要按照正确的操作方法、顺序,一步步地坚持练习,就一定能够掌握这门技术,并在多次练习中逐步达到正确的、熟练的、快速的和较高的键盘录入水平。

### § 2.2 键盘录入指法练习

学习键盘录入,应先明确指法,然后依次练习。所谓指法,就是把键盘上的全部字键,合理地分配给左右两手的手指去管理。每个手指都分配到一定的管理字键,一点也不能混杂或顶替。录入的精确性和速度就是在手指和分管字键的明确基础上体现的。如果全部字键的位置和管理它们的手指,都能记清楚,并练习纯熟,学者就自然会使眼睛离开键盘和屏幕,而只

去看原稿了。

### 2.2.1 基准键练习

在微机标准打字键盘上,从键盘上数第三排中的 A、S、D、F、J、K、L、; 七个字母和一个符号键称为基本键。

录入时左右手的小指、无名指、中指、食指等八个手指都有固定的位置,称为导键。通过这八个手指的固定位置,能引导出其他各键的指法位置来。双手各指分工如下:

左手小指放在 A 键上,无名指放在 S 键上,中指放在 D 键上,食指放在 F 键上;右手食指放在 J 键上,中指放在 K 键上,无名指放在 L 键上,小指放在 ; 键上。

初学者可以把手指尖轻轻放在导键上。在轻快地击键以后,立即收回手指。到了练习纯熟的时候,各手指就可以离开键,只是偶而会碰到键。

左右手的大拇指,自然地平放在空格键板的上空。左手拇指始终不用,如果要打空格,就用右手拇指轻触一下空格键板。

这样用一指管理空格键有利于集中精力减少错误。

手指有了固定的位置,就可以开始练习了。

练习时,要一边看字母,记位置,一边录入。而不要仅仅依照手指次序随意击键。否则就会欲速不达。

将下面的练习打二十遍。先逐个进行单指练习,然后左右手交叉进行练习。

```
asdf jkl; asdf jkl; asdf jkl; asdf jkl; asdf ;lkj asdf ;lkj asdf ;lkj  
ssss ffff llll jjjj ssff flll jjss aaaa dddd kkkk ;;; ; kkli jjss lldd  
sfsf lijl sjfl slfj flsj lslf flsj lslf sfjl lfsj sfjl lfsj klj; jksf  
assd adjl sfk; s;la sajs sdlk dak; jfls ja;s k;ld ksaf adk; d;ak ;kda  
add all sdad ask lad sad fall alas flask dad asks lass sala
```

注意事项:

(1) 基本键的位置不可混乱,也不可跨越。固定手指位置后,就不要再看键盘,而应集中视线于原稿。

(2) 两手指弹击字键要稳、准、快。

(3) 在练习中,初学者往往是敲键、按键,影响录入质量。

(4) 由于指法生疏容易出现小指和无名指向上翘起,应自然下垂。

基本键的练习是全课程的基础练习,只有打好基础,键盘录入水平才能逐步提高。

### 2.2.2 基本键键和食指扩展练习

基本键练习熟练后,可以先发展左右手的食指指法练习。当左手击完<A>,<S>,<D>,<F>后,食指向右移动击<G>,然后回归<F>并再击<F>一次。右手拇指击空格键板一次。换用右手击<;>,<L>,<K>,<J>各键后,食指向左移动击<H>,然后回归<J>并再击<J>一次。右手拇指击空格板一次。

将下面的练习打二十遍。

asdfg ;lkjh asdgf hjkl; asfdg hkjl; adsfghklj; adgfs kjhl; agsdf h;jlk  
adgfs h;jkl gfsda ljhk; gdfsa h;ljk adgfs khlj; agfda hklj; afsdg hk;jl  
a;sld kfjgh al;sk jhdfg kflds lfgj; adgk; adgjl als;d afgjk adlk; afj;k  
has all had dad ask dash glad alas ash fall slag flags flash glass asks  
flask half lad sad gas gash lass shall halls jags add salad hall gaff

### 2.2.3 R、V、U、M 键练习

R、V、U、M 键是左右手食指的范围键，R、V 键是由左手食指来完成的。弹击 R 键时 F 指微向左上方伸展；弹击 V 键时，F 指微向右下方伸展；U、M 键是由右手食指来完成的。J 指微向左上方伸展弹击 U 键，微向右下方弹击 M 键。

为了避免打错，首先要复习基本键的弹击方法，自然熟练，回位准确，要练习一种习惯动作。

注意：初学者键位感较差，容易弹击在两字符之间。如 R 与 T，U 与 Y 等。

将下面的每个练习打二十遍。

fgfg frgf jhjh juhj fuhg gfhr rhfu jrgh hjgu ughr  
gall fuss gall fudl glad furl half haul hard suds  
hard lurk hush lutk hush hulk drag hulk drag from  
frff rrrf vvff ffvv frvf frfv rfvr rfvv rvff rvrr  
ujuj uuuj juju juuj jumj mmij mjuj mjmj mujm jujm  
rufj fjvm rvmj rfmj rvuj rfju rfjm ujfv mjrf jmfv

### 2.2.4 T、B、Y、N 键练习

T、B 键由左手 F 指来完成，弹击 T 键时，F 指向右上方伸展；弹击 B 键时，F 指向右下方大斜度伸展。Y、N 键由右手 J 指来完成，弹击 N 键时，J 指向左下方微弯曲弹击 N 键；弹击 Y 键时，J 指向左上方大斜度伸展。在弹击这四个键时，其它手指不要离太远，打毕及时回位。通过练习，多体会食指移动的角度、距离和动作。这四个键不易弹击准确，初学者容易把食指弹击在 V、B 键或 Y、U 键夹缝中。B 和 Y 键与食指的角度往往不容易掌握好，要特别注意。

将下面的练习反复打二十遍。

frtvgb fgbvtr ftrgbv fvbgtf frtgbv rtbgfv rfgtbv fvbgtf fgbvtr fvbgrt  
juyhnm jhyumn jnmhyu jumnyh jnmuy hnmjuy hnjmyu juyhnm jhyumn jymnh  
fjruvm ghtnby fujrvm gyhtbn rujfmh vbnhgf rtyufg hjmrvb fjhutg nbvjgm  
fghjru fghjvm fghjty fghjbn ftbnjy vtbrym nuytbv fnhvjt fmhngu fvjytb

### 2.2.5 E、C、I、, 键练习

E、C 键分别在 D 键的左上方和右下方，是 D 指的范围键；I、, 键分别在 K 键的左上方和右下方，是 K 指的范围键。

I 键由 K 指(右手中指)左向微斜上伸弹击, 键同样用 K 指右向微弯曲向下方弹击。  
E 键由 D 指(左手中指)左向微斜上伸弹击,C 键同样用 D 指右方向微弯曲向下方弹击。

在练习中,出现一指从下一排到上一排或上一排到下一排,中间不回位的弹击方法(也就是不回到基本键位,跳过基本键直接从上到下或从下到上弹击)。进行这种练习必须以基本键上的中心为基础,依靠手的触觉能力,逐渐产生键位感,这种方法是微机键盘录入的基本方法。因此必须认真掌握。

初学时手指上下伸展欠灵活,弹击时手指容易翘起,要注意克服。

将下面的练习打二十遍。

dcdc dced dced dcde kik, ki,k k,ik k,ki edik dck, dei, dcki  
cd,k edki dced ik,k eced ccdc i,ki k,ik i,ik ,ik, kik, ki,i  
ecec cece ecce ecei i,i, ,i,i eic, e,ci e,ic ei,c ie,c i,ce

从本小节以后,可常做些自我检测,时间为 5—10 分钟,以无差错为准。

做完这节练习应达到一分钟弹击 80—90 个字符。

#### 2.2.6 W、Z、O、/ 键练习

W、O 键分别在 S 指和 L 指的左上方;Z、/ 键分别在 A 指和;指的右下方。

弹击 W、O 键时,左右手的 S 指和 L 指分别微向左上方伸展;弹击 Z、/ 键时,左右手的 A 指和;指分别微向下方弯曲。

在弹击时逐渐产生键位感。小指的指法练习应做为重点来突破。小指的灵活性很差,弹击时其它手指易翘的过高。

在自测时错误要控制在 2 个以内(每分钟)。

将下面的练习打二十遍。

dzod gz/e gz/e f/wf tjoz lozf crow lose ywmk /sgh  
ford odds blot blow move move otter ought count block  
count hulo solve hullo solve frenzy normal frenzy reuolt  
toward reuolt—curious thought curious redwood commute redwood

#### 2.2.7 Q、X、P、. 键练习

Q、P 键分别在 A 指和;指的左上方;X、. 键分别在 S 指和 L 指的右下方。

弹击 Q、P 键分别用左手的 A 指和右手的;指向左上方微斜伸展;弹击 X、. 键分别用左手的 S 指和右手的 L 指向右下方微弯曲。

加强小指和无名指的练习,弹击时准确迅速,弹击立即回位。

计时练习每分钟要求弹击 90—100 个字符。

q.pq pcqp fsqp ckpq fu.c vj,q gspp vj,q xiqm spw.  
dept pain part pore xmas quit text quit upper plucd

prong quest quench decamp acquire precept cupboard  
 princely skeptical acquittal grass value stray value stray  
 value straday slash great slash aide ride aide rich vest  
 rich vest urge used urge used time tilt riches strait  
 riches strait visage varied visage revast relaid recast  
 relaid recast relaid magical fulcrum magical fulcru,  
 mackerel katitude macjerek latitude ban ans ban ans and  
 rub and ably abet ably abut sent sent verb cling clime  
 eynie kabul eynie nancy brick nancy brick chance turbid  
 chance mindful calumny mindful bsaring bracket instance

## § 2.3 大写键练习

大写键指法分起首字母大写和连续大写(全大写)二种。

(1) 起首字母大写指法:

遇到左手弹击的大写字母,用右手小指按下右端 <Shift>键,同时左手弹击所要打的字符。例如: Today 右小指按下右端的 <Shift> 键,同时左食指弹击 T 键,随后右小指释放<Shift> 键,继续弹击 oday。

左右手的动作要同时进行,准确、迅速、精神集中。

(2) 连续大写指法:

将大写锁定键 <Caps Lock> 按下就可打出连续大写字母。

一般应连续大写的有: 缩写语、书名、曲名、标题、章节、突出词组或醒目词组等。

由于指法不熟练,左右手动作往往不协调,因此在练习时容易出现应大写而没有大写的现象。有的同学找捷径,一只手又打大写键又按字母键,这是绝对不允许的,这样破坏了协调性和节奏感,直接影响质量和速度。

### EXERCISE 1

Rome Iran Iran Rone China Japan Japan China Brazil  
 HGuinea Guinea Brazil Labanon Vatican Vatican Labanon  
 Bulgaria Tanzania Tanzania Bulgaria Kampuchea Frankfurt  
 Frankfurt Kampuchea

### EXERCISE 2

Ache Blew Blew Ache Come Doel Doel Come Espy Farm  
 Farm Espy Good Half Half Good Idea June June Idea  
 Keep Lead Lead Keep Mane Nose Nose Mane Omit Pave  
 Pave Omit Qyao Ramp Ramp Quay Salt Tele Tele Salt  
 Used View View Ysed Wind Xray Xray Wind Yoke Zest  
 Zest Yoke

### EXERCISE 3

Yoke Zest Zest Yoke Abrupt Boyish Boyish Abrupt Cliekue  
Dative Dative Cliekue Evince Fiscal Fiscal Evince Airline  
Bicycke Bicycke Airline

每组打三行

Wish Happy Mew year to you Wish Happy Mew year to you  
What is this? It is a map. What is this? It is a map.  
Electronics and Watch Making Electronics and Watch Making  
Teketext and Videodile Teketexe and Videodile  
Acids,Bases and Salts Acids,Bases and Salts  
How to Tell the Time How to Tell the Time  
What can I do for you? What can I do for you?  
He reads English well. He reads English well.  
A Little about Coal A Little about Coal

### EXERCISE 4

TERMINOLOGY

ASSEMBLY LANGUAGES

TESTING PTOGTAMS AT THE CONSOLE

LEVELS OF INTEGRATED CIRCUIT COMPLEXITY

SEMICONDUCTOR AND PLATED WIRE MEMORIES

MOCROPROGRAMMING AND PLATED WIRE MEMORION

HIERARCHY OF PROGRAMMING LANGUAGES

DECELOPMENT OF THE STORED PROGRAM GONCEPT

## § 2.4 字母键综合练习

经过前一段的练习,我们对键盘录入技术已奠定初步基础。为了使各字键达到在实际工作中综合使用的目的,我们还必须进行各字键上下左右交错弹击的综合练习,帮助我们提高键盘录入水平。

在练习中,除了注意以前强调的“两个原则”,还必须注意键盘录入时的用力轻重一致,速度快慢均匀,用心体会键位感和节奏感,为质量和速度训练打下坚实的基础。

### EXERCISE

It is a fine afternoon. There are thousands and thousands of people in the park.

Some are boating on the lake, some are walking in the flower garden. Over there, on the grass, a group of children are singing and dancing. How happy they are.

It is an important day for Alatook, an Eskimo boy. He eats his breakfast quickly.

For the first time he is going to hunt seals alone. Alatook steps out of the house. Stars still the sky. There is nothing but sky, and ice, and snow.

Before the sun comes up, Alatook reaches the area where he is going to hunt. He walks along the seashore looking for seals. As he walks over the ice and snow, Alatook keeps looking from side to side. Suddenly he stops. He sees something dark far out on the ice. Can it be a seal? He moves on quietly. As he comes nearer, Alatook can see better. It is a seal.

Immediately he gets down on his hands and knees. He creeps slowly along over the ice. All seals are near sighted. If Alatook is very careful, the seal might mistake him for another seal. It raises its head and looks from side to side. Alatook keeps moving his head from side to side too just like the seal. Then he stops and scratches the ice as seals sometimes do. The seal seems to feel as a seal and does not move.

Alatook keeps moving nearer. Then he raises his gun to his shoulder, takes careful aim, and pulls the trigger. The seal's head falls forward onto the ice. Alatook gets to his feet and runs to the seal. What a big one it is. The seal will provide meat for, any meals, and it will provide skins and oil as well.

One day the sun and the wind had a quarrel. The sun said he was stronger than the wind. And the wind said he was stronger than the sun. Just then they saw a man walking down below, with a hat and a coat on.

Then the sun tried. It shone quietly. Soon the man took off his hat and wiped his forehead. The sun began to shine a little brighter, and the man took off his coat. It shone harder still, and the man began to take off his shirt.

There were some people in the southern part of Greece called Spartans, who were famous for their simple habits and their bravery. The name of the area in which they lived was Laconia and so they were also called Laconians.

It was a most beautiful garden. Here over the meadows grew flowers like stars. The fruit trees blossomed in the springtime and were heavy with fruit in autumn. The children used to stop their games in order to listen to them.

## § 2.5 数字键、符号键练习

计算机数据录入中,往往有大量的阿拉伯数字需要录入。一般的数据录入分为纯数字录入和西文、数字混合录入。

纯数字录入指法分两种:(1)将手直接放在键盘第一排的数字键上,与基本键排相对应:ASDFG=12345 HJKL;=67890 (2)用右手弹击编辑小键盘上的数字键。将右手食指放在4键上,无名指放在6键上。食指范围键是7、4、1,无名指范围键是9、6、3,中指范围键是8、5、2。

西文、数字混合录入是将手放在基本键上,按常规指法录入。在这里主要介绍这一种。