

第二輯

南開大學中國社會史研究中心資料叢刊

# 近代體育遊戲

教育史料彙編

6



鳳凰出版社

南開大學中國社會史研究中心資料叢刊

近代體育遊戲教育史料彙編 6

第一輯



鳳凰出版社

第六册

少年軍事遊戲	康柏尼茲 且立夫可天 著	正中書局	民國三十五年	一
小學韻律活動補充教材	彭澤芬 編著	正中書局	民國三十七年	九七
小學競技運動教材與教法	王復旦 編著	正中書局	民國三十七年	一四九
小學韻律活動	高棧 編著	正中書局	民國三十八年	二一七
化學遊戲	王常 編	中國科學圖書儀器公司	.....	四〇七
兒童科學玩具	楊春錄 編	華華書店	民國三十六年	五一五

# 少年軍事遊戲

康柏尼茲 且立夫可天 著

正中書局

民國三十五年



# 少年軍事游戲

康且重  
柏立夫  
尼可夫  
茲天  
著譯

正中書局印行







## 前言

當你看完了這本書的時候，你可以把你的一小隊童子軍或和你住在一個院子裏的小朋友們集合起來，對他們說：

「諸位小朋友！我們一起來玩軍事遊戲吧！我已知道許多有趣的遊戲了。」

你的朋友一定會接受這個提議。你們會非常有益的，愉快地消遣你們空暇的時刻。

「遊戲會給我們什麼益處呢？」

好好想一想克路巴司基關於遊戲的話吧，你會記得，他們的價值是多麼大呀！

克路巴司基說：「遊戲種類很多，有殘酷的遊戲，燃起民族仇恨的遊戲，損害神經系統的遊戲，引起僥倖心和虛榮心的遊戲，而也有

具有偉大教育意義的遊戲，堅強意志的遊戲，培養正義感的遊戲，患難相救的遊戲等。」

這本書上所選出來的是培養你們堅強意志，俠義和互助精神，英勇敏捷的一類遊戲。這些遊戲幫助你們獲取未來衛國戰士所必需的特性。

但是沒有人領導，那末就是很好的遊戲也會沒有益處的。所以遊戲的領導人負着很大的責任。遊戲的目的，應該是鍛鍊你們的身心，培養國民的美德。

怎樣來領導遊戲呢？

首先要把遊戲解釋給你們朋友聽，自己當然要好好懂得了，別弄錯了。倘使有什麼規則不懂可以和大人們商量，最好去問體育先生。

遊戲時要嚴守規則。不服從規則的人不准他參加遊戲，那末第二次他會比較守規矩了。

最重要的是自己要做守規矩和遵守遊戲規則的模範。你無論怎樣喜歡這個遊戲，但是不要忘記你是個領導人，你應該成爲一個毫無僻見的公證人。

不要一開始就做大隊人的遊戲。在這本書上你可以找到許多少數人——八到十二人的遊戲。先從少數人的遊戲開始，然後作多數人的遊戲。

倘使在遊戲裏需要器械，必需先行預備。大家集合好開始遊戲時再去找皮球或棍子是不好的。

倘使你們找不到遊戲裏所必需的東西，也不要着急。我們可以用人力來克服的。例如皮球可以用粗布縫成的，裏面塞滿破布的布球來代替，刺刀木槍可以用削尖の木棒來代替。參加遊戲的小朋友都應該來參加製造你們遊戲裏所需的東西。

這本書上分着春夏秋冬的時節。你看完了這本書後，就知道什麼戲是要在曠地，院子，樹林，田野，河流和湖沼，冰山和雪地上舉行的。

的。

你們就這樣玩吧！但是要記住，遊戲應該不妨礙你們的功課和工作，而是有助你們的功課和工作。

時候到了，你們就要做衛國的戰士，你們快要拿起武器，保衛祖國了。你們會成勇敢無比，英勇戰鬥的軍人。你們從小學習軍事，準備將來習慣嚴峻的前線生活，準備將來為祖國而戰。

## 第一章 地上遊戲

夏天裏最好在操場上或院子裏遊戲。屋子裏也可以，在新鮮的空氣裏進行遊戲是比較有益的。其中包括許多重要的軍事練習，如手榴彈，木棒，石塊等的投擲。

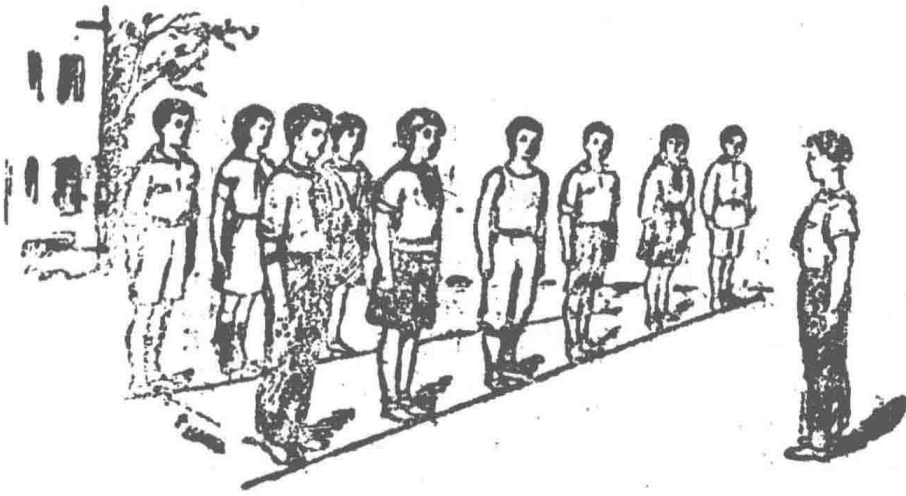
操場上和院子裏的遊戲會幫助我們得到制式訓練，增加我們的敏捷和迅速，增強我們描準力和體力。

### 一 制式訓練

爲了適合戰地上的動作，每個戰士都要受制式訓練。排隊可以訓練我們有紀律和動作正確；每個有訓練的戰士都知道立正，精確無誤的動作。下列幾個遊戲是幫助我們受制式訓練用的。

#### 甲 一步之差

人數——八到十二人。



地上畫出一條並行線，線之間相隔一步。遊戲者在第一條線上按高矮次序排成橫行。於是裁判員發口令：「散開！」，當他們在操場上四散跑開的時候，再發口令：「排隊！」誰站隊站得最慢，誰就退後一步，站在第二線上。

如此重複遊戲。凡動作慢的人都站在第一線。這樣經過五六次後，站在第一線的人算勝了。

乙 東南西北

人數——八到十二人。

叫全體人員分站成二行或三行，左右各間隔一步。裁判員憑指南針或陽光告訴遊戲者東南西北的方向，然後大聲叫出方向的名稱，例如「向北轉！」那末他們要迅速正確的轉身面向北方。

誰錯轉了方向，或轉得不好，誰就得罰分。然後再順序喊出其他方向，讓他們轉身。

誰得罰分最少，誰算得勝。

### 丙 遭遇縱隊

人數——十到三十人。

參加遊戲的人每人應有長約一公尺的木棍一條。

把遊戲者平均分成二隊，各成單行縱隊站操場一邊上。一個縱隊叫做第一縱隊，另一個是第二縱隊。然後公證人發出口令：各縱隊開步順操場邊緣走！於是二隊各處相反方向順操場邊緣向前前進，把木棍持在肩（頸後），如圖所示。

當縱隊順操場邊緣前進，轉彎相遇，相距二三步時，裁判員應迅速發出口令：「一縱隊，棍向右！」那末第一縱隊一聽見這個口令，就立刻右手持棍向右直指，如圖中所示。第二縱隊隊員放下棍子，持在右手上，彎下身體，在第一縱隊的棍子下通過。倘使第二縱隊有人放

棍遲緩，來不及彎腰，那末他就會立定或碰在第一縱隊的棍上，那時他們全隊就得罰分了。

遭遇之後，二縱隊繼續順操場邊緣前進，以便在相皮方面重行遇見。遊戲者再把棍子放在肩上，用二手持之。

在每次遭遇時公證人可以說出某隊——  
一 第一或第二縱隊——指出持棍的方向——  
二 向右或向左。每次總有一個縱隊是彎下身子，在另一縱隊的棍下前進的。持棍錯誤，停頓前進，或互相撞擊，則得罰分。得罰分少的一隊便是勝利隊。

遊戲規則：

(1) 呼喊口令『第一縱隊，棍向右！』或『第二縱隊棍向左！』等應出於意外。可以重複喊某一隊二三次，切

