



普通高等教育“十三五”规划教材

# Visual Basic

## 程序设计教程习题解答与实验指导

© 杨国林 安琪 主编

(第2版)



中国工信出版集团



电子工业出版社  
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY  
<http://www.phei.com.cn>

普通高等教育“十三五”规划教材

# Visual Basic 程序设计教程 习题解答与实验指导 (第2版)

杨国林 安琪 主编  
吴文广 高磊 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

## 内 容 简 介

本书是《Visual Basic 程序设计教程（第2版）》的配套习题解答与实验指导教材。全书包括两部分：第一部分是习题与解答，为了更好地巩固各章知识点并满足参加全国计算机等级考试复习的需要，按主教材各章依次给出大量习题，并提供参考答案。习题包括单选题、填空题、判断题和编程题4类，对较难的编程题提供分析提示，并在参考程序清单中注释。第二部分是实验指导，按照主教材各章内容对应10个实验和1个综合型实验，每个实验可安排1~3课时完成。书中的全部程序均在 Visual Basic 6.0 集成开发环境下调试通过。本书提供配套多媒体电子课件、例题和实验题源代码等教学资源。

本书可作为高等学校非计算机专业程序设计公共基础课程教材，也可独立作为上机实践的指导教材，还可作为参加全国计算机等级考试的考生、工程技术人员的参考书和程序设计爱好者的自学用书。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

### 图书在版编目（CIP）数据

Visual Basic 程序设计教程习题解答与实验指导/杨国林，安琪主编. —2版. —北京：电子工业出版社，2018.2  
ISBN 978-7-121-33701-7

I. ①V… II. ①杨… ②安… III. ①BASIC 语言—程序设计—高等学校—教学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2018）第 029510 号

策划编辑：王羽佳

责任编辑：王羽佳 特约编辑：曹剑锋

印 刷：三河市鑫金马印装有限公司

装 订：三河市鑫金马印装有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编：100036

开 本：787×1 092 1/16 印张：12.5 字数：376 千字

版 次：2014 年 1 月第 1 版

2018 年 2 月第 2 版

印 次：2019 年 1 月第 2 次印刷

定 价：29.90 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888，88258888。

质量投诉请发邮件至 [zltz@phei.com.cn](mailto:zltz@phei.com.cn)，盗版侵权举报请发邮件至 [dbqq@phei.com.cn](mailto:dbqq@phei.com.cn)。

本书咨询联系方式：（010）88254535，[wyl@phei.com.cn](mailto:wyl@phei.com.cn)。

# 前 言

随着计算机技术的飞速发展，推出了很多种高级程序设计语言。Visual Basic 是 Windows 环境下的一种功能较强、应用范围较广的程序设计语言，它继承了 BASIC 语言简单易学的特点，并引入了面向对象的事件驱动编程机制和可视化的程序设计方法。使用 Visual Basic 可摆脱面向过程语言编程时需要考虑的许多细节，而将主要精力集中于解决实际问题，极大地提高了应用程序的开发效率。因此，Visual Basic 在各领域得到了广泛的应用，特别适合于初学者学习，国内高校的许多非计算机专业都将 Visual Basic 作为程序设计的入门课程。

“Visual Basic 程序设计”是一门实践性较强的课程，它的实践环节、上机训练尤为重要，为了配合主教材《Visual Basic 程序设计教程（第 2 版）》的使用，充分发挥主教材的作用，我们特编写了本书。

全书包括两大部分。

第一部分：习题与解答。按主教材的各章依次给出了相应的习题和参考答案，习题包括单选题、填空题、判断题和编程题 4 类。在编程题的参考程序清单中还给出了注释，并对较难的编程题给出了分析提示。读者按照主教材各章同步选做本书中的习题，可以巩固所学知识。本书中的习题也可供参加全国计算机等级考试的考生进行练习。

第二部分：实验指导。按照主教材的各章依次给出了 10 个实验和 1 个综合型实验，其中主教材第 4 章的内容比较多，所以实验 4 给出的实验内容可安排 2~3 次实验，实验 11 的综合型实验内容可安排 3 次实验，其余实验的实验内容可根据课时情况安排 1~2 次实验。除综合型实验外，每个实验都对应主教材相应各章的内容，包括验证型和设计型两类实验，学生通过实验可加深对主教材相应内容的理解。对设计型实验题目还给出了编程提示，既便于学生自主学习，又便于教师安排和辅导实验。

书中的全部程序均在 Visual Basic 6.0 集成开发环境下调试通过，但这些参考程序并非唯一答案，学生通过对这些参考程序的分析理解，可以写出更好的程序。

本书由杨国林、安琪主编，第一部分的第 2、3、4 章，第二部分的实验 2、3、4 由杨国林编写；第一部分的第 1、6、7 章，第二部分的实验 1、6、7、11 由安琪编写；第一部分的第 8、9 章，第二部分的实验 8、9 由吴文广编写；第一部分的第 5、10 章，第二部分的实验 5、10 由高磊编写。全书由杨国林、安琪修改并统稿。

本套教材配有多媒体电子课件、例题和实验题源代码，请登录华信教育资源网 (<http://www.hxedu.com.cn>) 下载。

本书在编写过程中，得到了校内外同行的大力支持和帮助，参考了一些已出版的书籍，吸取了许多同仁和专家的宝贵经验，在此一并表示衷心的感谢。

限于编者的水平，书中难免存在错误和不当之处，敬请广大读者批评指正。

编 者

2018 年 1 月

# 目 录

## 第一部分 习题与解答

第 1 章 Visual Basic 程序设计概述	2	3.2.3 判断题	28
1.1 本章习题	2	3.2.4 编程题	28
1.1.1 单选题	2	第 4 章 Visual Basic 控制结构	32
1.1.2 填空题	4	4.1 本章习题	32
1.1.3 判断题	6	4.1.1 单选题	32
1.1.4 编程题	7	4.1.2 填空题	41
1.2 参考答案	7	4.1.3 判断题	52
1.2.1 单选题	7	4.1.4 编程题	52
1.2.2 填空题	7	4.2 参考答案	53
1.2.3 判断题	8	4.2.1 单选题	53
1.2.4 编程题	8	4.2.2 填空题	53
第 2 章 Visual Basic 可视化编程基础	10	4.2.3 判断题	54
2.1 本章习题	10	4.2.4 编程题	54
2.1.1 单选题	10	第 5 章 常用控件	60
2.1.2 填空题	13	5.1 本章习题	60
2.1.3 判断题	15	5.1.1 单选题	60
2.1.4 编程题	16	5.1.2 填空题	65
2.2 参考答案	16	5.1.3 判断题	66
2.2.1 单选题	16	5.1.4 编程题	67
2.2.2 填空题	16	5.2 参考答案	68
2.2.3 判断题	17	5.2.1 单选题	68
2.2.4 编程题	17	5.2.2 填空题	69
第 3 章 Visual Basic 语言基础	20	5.2.3 判断题	69
3.1 本章习题	20	5.2.4 编程题	69
3.1.1 单选题	20	第 6 章 数组	72
3.1.2 填空题	24	6.1 本章习题	72
3.1.3 判断题	26	6.1.1 单选题	72
3.1.4 编程题	27	6.1.2 填空题	77
3.2 参考答案	27	6.1.3 判断题	86
3.2.1 单选题	27	6.1.4 编程题	87
3.2.2 填空题	27		

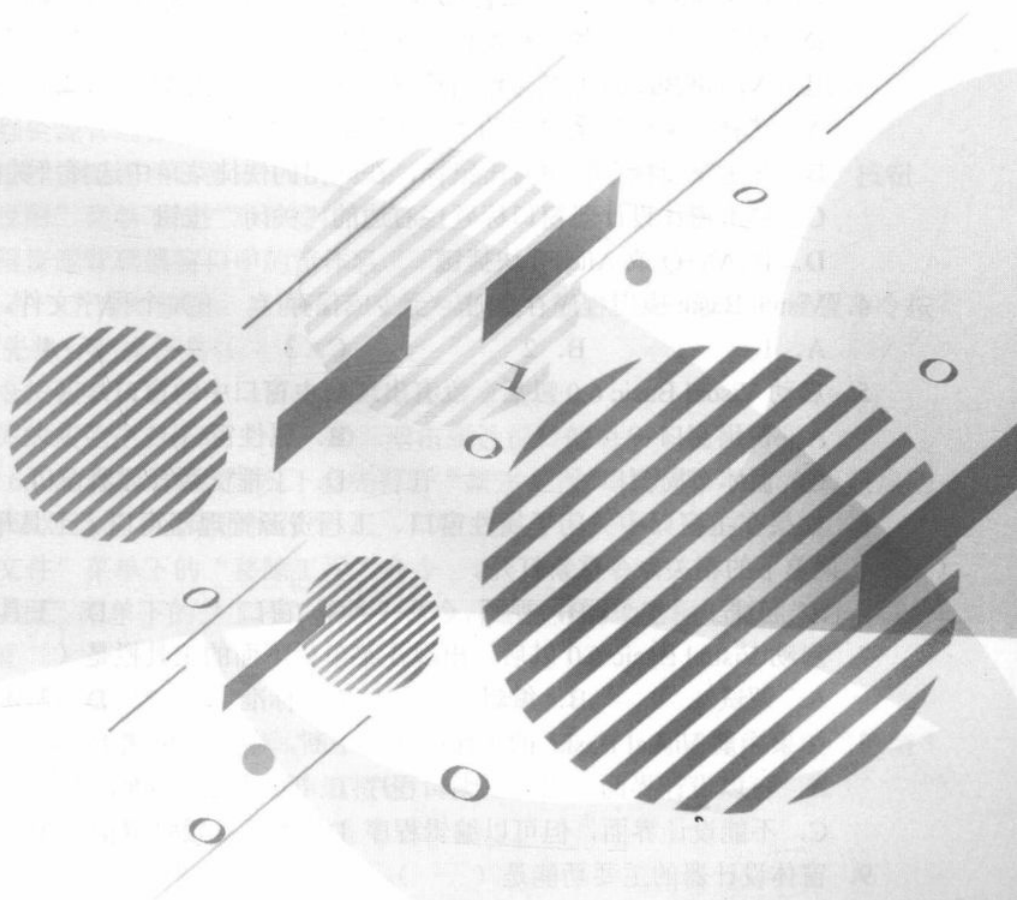
6.2	参考答案	88	8.2.3	判断题	126
6.2.1	单选题	88	8.2.4	编程题	126
6.2.2	填空题	88	第9章	数据文件	129
6.2.3	判断题	89	9.1	本章习题	129
6.2.4	编程题	89	9.1.1	单选题	129
第7章	过程	96	9.1.2	填空题	130
7.1	本章习题	96	9.1.3	判断题	132
7.1.1	单选题	96	9.1.4	编程题	132
7.1.2	填空题	103	9.2	参考答案	133
7.1.3	判断题	111	9.2.1	单选题	133
7.1.4	编程题	113	9.2.2	填空题	133
7.2	参考答案	114	9.2.3	判断题	133
7.2.1	单选题	114	9.2.4	编程题	133
7.2.2	填空题	114	第10章	图形操作	135
7.2.3	判断题	114	10.1	本章习题	135
7.2.4	编程题	115	10.1.1	单选题	135
第8章	用户界面设计	122	10.1.2	填空题	136
8.1	本章习题	122	10.1.3	判断题	137
8.1.1	单选题	122	10.1.4	编程题	137
8.1.2	填空题	124	10.2	参考答案	138
8.1.3	判断题	125	10.2.1	单选题	138
8.1.4	编程题	125	10.2.2	填空题	138
8.2	参考答案	126	10.2.3	判断题	138
8.2.1	单选题	126	10.2.4	编程题	138
8.2.2	填空题	126			

## 第二部分 实验指导

实验1	Visual Basic 程序设计概述	142	实验7	过程	175
实验2	Visual Basic 可视化编程基础	146	实验8	用户界面设计	178
实验3	Visual Basic 语言基础	153	实验9	数据文件	184
实验4	Visual Basic 控制结构	159	实验10	图形操作	189
实验5	常用控件	166	实验11	综合型实验	191
实验6	数组	170	参考文献		194

# 第一部分 习题与解答

为了巩固所学内容，需要做好上机实验，同时也需要做一定数量的习题。本教材的习题有 4 种题型，即单选题、填空题、判断题和编程题，每一章都给出了习题和参考答案。



# 第1章 Visual Basic 程序设计概述

## 1.1 本章习题

### 1.1.1 单选题

1. Visual Basic 语言有很多特点,其中最突出的是( )。  
A. 可视化的界面设计工具                      B. 事件驱动的编程机制  
C. 结构化的程序设计语言                      D. 强大的开放性和可扩展性
2. 启动 Visual Basic 6.0 的方法有多种,下面不能启动 Visual Basic 6.0 的选项是( )。  
A. 选择“开始”菜单中的“运行”命令,直接输入 VB6.exe 后按回车键  
B. 通过创建 Visual Basic 6.0 应用程序的快捷方式,然后单击或双击  
C. 在 Windows 的“资源管理器”中直接双击 VB6.exe 应用程序  
D. 找到一个已有的工程文件,然后双击
3. 退出 Visual Basic 6.0 的方法有多种,下面不能退出 Visual Basic 6.0 的选项是( )。  
A. 选择“文件”菜单下的“退出”命令  
B. 在主窗口标题栏中右击鼠标,在弹出的快捷菜单中选择“关闭”命令  
C. 单击窗体设计器窗口标题栏右边的“关闭”按钮  
D. 按 Alt+Q 或 Alt+F4 快捷键
4. Visual Basic 应用程序存盘时,至少应保存( )个程序文件。  
A. 1                      B. 2                      C. 3                      D. 4
5. 启动 Visual Basic 6.0 以后,没有出现在主窗口中的窗口是( )。  
A. 代码窗口                      B. 属性窗口  
C. 窗体布局窗口                      D. 工程资源管理器窗口
6. 如果在主窗口中关闭了属性窗口、工程资源管理器窗口、工具箱窗口等,可以选择( )菜单下的相关命令重新打开。  
A. 工程                      B. 视图                      C. 窗口                      D. 工具
7. 启动 Visual Basic 6.0 以后,出现在菜单栏下面的工具栏是( )工具栏。  
A. 调试                      B. 编辑                      C. 标准                      D. 窗体编辑器
8. 如果当前 Visual Basic 的工作模式为中断,则在该模式下( )。  
A. 可以设计界面,也可以编辑程序    B. 可以设计界面,但不能编辑程序  
C. 不能设计界面,但可以编辑程序    D. 既不能设计界面,也不能编辑程序
9. 窗体设计器的主要功能是( )。  
A. 编辑程序                      B. 调试程序                      C. 输出信息                      D. 设计用户界面
10. 下面关于窗体设计器窗口描述错误的是( )。  
A. 窗体设计器窗口就是应用程序的界面



19. 在窗体上选定多个控件的方法有多种, 下面不能选定多个控件的选项是 ( )。
- A. 按住鼠标左键拖出一个矩形区域, 使多个控件包含在该矩形区域中  
 B. 按住 Shift 键不放, 然后单击各个控件  
 C. 按住 Alt 键不放, 然后单击各个控件  
 D. 按住 Ctrl 键不放, 然后单击各个控件
20. 在 ( ) 窗口中, 可以不需要运行程序就能执行输出、赋值等语句。  
 A. 立即            B. 代码            C. 属性            D. 窗体
21. 下面在立即窗口输出表达式值的语句是 ( )。
- A. Debug.Print 2 + 4 \* 6            B. Picture1.Print 2 + 4 \* 6  
 C. Printer.Print 2 + 4 \* 6            D. Form1.Print 2 + 4 \* 6
22. 下面不能运行 Visual Basic 程序的选项是 ( )。
- A. 选择“运行”菜单下的“启动”命令或“全编译执行”命令  
 B. 单击工具栏中的“启动”按钮  
 C. 按 Shift+F5 快捷键  
 D. 按 F5 或 Ctrl+F5 快捷键
23. 设有如下程序代码, 若将窗体的名称修改为 MyForm, 则程序运行后, 将会显示 ( )。

```
Private Sub Form_Activate()
    Form1.Print "Hello!"
End Sub
```

- A. 编译错误信息            B. 运行错误信息  
 C. 逻辑错误信息            D. Hello!

24. 设有如下程序代码:

```
Private Sub Form_Activate()
    Form1.Print "Hello!"
End Sub
```

若窗体的名称仍为默认的 Form1, 则程序运行后, 将会显示 ( )。

- A. 编译错误信息            B. 运行错误信息  
 C. 逻辑错误信息            D. Hello!

25. 下面关于保存程序文件的描述正确的是 ( )。
- A. 保存程序文件时, 工程文件的主名和窗体文件的主名必须相同  
 B. 可以通过在 Windows 的“资源管理器”中修改文件名来换名保存程序文件  
 C. 保存程序文件时, 先保存工程文件, 然后保存窗体文件  
 D. 保存程序文件时, 先保存窗体文件, 然后保存工程文件

### 1.1.2 填空题

- Visual Basic 6.0 的主应用程序文件名为\_\_\_\_\_。
- 双击主窗口标题栏左边的\_\_\_\_\_图标可以退出 Visual Basic 6.0。
- Visual Basic 是一种\_\_\_\_\_①\_\_\_\_\_的可视化程序设计语言, 它采用\_\_\_\_\_②\_\_\_\_\_的编程机制。
- 安装 Visual Basic 6.0 时, 可以安装附加软件\_\_\_\_\_联机帮助文档为用户提供帮助。

5. GUI 指的是\_\_\_\_\_。
6. IDE 指的是\_\_\_\_\_。
7. 在窗体上要选择多个控件,需按住 ① 或 ② 键,然后依次单击要选择的控件。
8. 工具箱中的标准控件共有 ① 个,工具箱中的 ② 不是控件。
9. 除了通过打开已经设计好的 Visual Basic 程序启动 Visual Basic 6.0 外,默认情况下每次启动 Visual Basic 6.0 时,都要打开 ① 对话框。对初学者来说,通常只使用其中“新建”选项卡下的 ② 工程类型。
10. Visual Basic 6.0 有 3 种工作模式,分别为 ①、② 和 ③。
11. 启动 Visual Basic 6.0 后,当前的工作模式为 ① 模式;运行程序后转为 ② 模式;当程序编辑或运行出现错误时,通常会进入到 ③ 模式。
12. Visual Basic 6.0 的集成开发环境有两种不同的窗口界面类型,即单文档界面 SDI 和 ①,默认为 ②。
13. 在主窗口工具栏的右边有两个数字区,左边的数字区显示的是当前活动对象的相对位置,对应的是对象的 ① 和 ② 属性。右边的数字区显示的是当前活动对象的大小,对应的是对象的 ③ 和 ④ 属性。
14. 能打开立即窗口的快捷键是\_\_\_\_\_。
15. 新建一个工程后,显示在窗体设计器窗口标题栏中的 Form1 是窗体的名称,由 ① 属性决定;显示在窗体窗口标题栏中的 Form1 是窗体的标题,由 ② 属性决定。
16. 工具箱中的图标按钮称为\_\_\_\_\_。
17. 在 Visual Basic 中,运行程序可用两种方式,即 ① 运行和 ② 运行。
18. 双击窗体窗口标题栏下面的灰色空白区域,将打开\_\_\_\_\_窗口。
19. Visual Basic 的应用程序通常保存为 3 种类型的文件,即工程文件,扩展名为 ①;窗体文件,扩展名为 ②;标准模块文件,扩展名为 ③。
20. 在工程资源管理器窗口中有 3 个按钮,其中的 ① 按钮用于打开或切换到代码窗口; ② 按钮用于打开或切换到窗体设计器窗口; ③ 按钮用于显示或取消显示各类文件所在的文件夹。
21. 在属性窗口中设置对象的属性时,首先应该\_\_\_\_\_该对象。
22. 在属性窗口的对象下拉列表框中,加粗显示的是 ①,右边显示的是 ②。
23. 在属性窗口中,属性列表框中分为左右两列,左边一列是 ①,右边一列是 ②。
24. 属性窗口的属性有两种显示方式,即按 ① 和 ② 顺序显示。
25. 代码窗口的标题栏下面有两个下拉列表框,其中的 ① 下拉列表框列出了当前所选模块包含的所有对象的名称; ② 下拉列表框列出了当前所选模块中所选对象的事件名称或所选模块中的通用过程名称。
26. 如果输入的一行代码有语法错误,则 Visual Basic 会弹出错误警告对话框,提示出错的类型和原因,并将该行代码变成\_\_\_\_\_色。
27. 如果程序在执行过程中由于出错或其他原因而处于中断模式,通常\_\_\_\_\_窗口会自动打开。
28. 在窗体上添加控件的方法有两种,一种是在工具箱中 ① 所要添加的控件,然后在窗体上“画出”一个适当大小的控件;另一种是在工具箱中 ② 所要添加的控件。

29. 设计 Visual Basic 应用程序包括 4 个基本步骤, 即 ①、②、③ 和 ④。
30. 新建一个工程后, 显示在工程资源管理器窗口中圆括号内的“工程 1”是默认的 ①, 其左边的“工程 1”(不带圆括号)是默认的 ②; 显示在该窗口中圆括号内的“Form1”是默认的 ③, 其左边的“Form1”(不带圆括号)是默认的 ④。

### 1.1.3 判断题

1. BASIC 是最早诞生的高级程序设计语言。
2. 传统的 BASIC 语言是面向过程的。
3. 双击工程文件可以在启动 Visual Basic 6.0 的同时, 打开工程文件和窗体文件。
4. 双击窗体文件可以启动 Visual Basic 6.0, 但只能打开窗体文件, 不能打开工程文件。
5. 除了通过打开已经设计好的 Visual Basic 程序启动 Visual Basic 6.0 外, 用其他方法启动 Visual Basic 6.0 后立即退出, 则会打开一个对话框, 提示是否保存程序文件。
6. 新建一个工程后, 主窗口标题栏中显示的“工程 1”是默认的工程文件的主名。
7. Visual Basic 6.0 下拉式菜单的主菜单项共有 13 个。
8. 在 Visual Basic 中, 窗体与各种控件一样, 也是对象。
9. 每个 Visual Basic 应用程序只能有一个窗体。
10. 可以用工具箱里的标准控件设计任何复杂的 Visual Basic 程序。
11. 改变窗体设计器窗口的大小也将同时改变窗体的大小。
12. Visual Basic 的工程名和工程文件名必须相同。
13. Visual Basic 的窗体名和窗体文件名可以相同, 也可以不同。
14. 在属性窗口中, 可以设置对象的所有属性。
15. 在属性窗口所列的所有属性都有其默认的属性值。
16. Visual Basic 中的有些属性只能在属性窗口中设置, 而有些属性则只能在程序中设置。
17. Visual Basic 中的窗体模块、标准模块和类模块都有各自的代码窗口。
18. 在一个工程中, 只能包含一个工程文件和若干个窗体文件。
19. 若一个 Visual Basic 程序包含多个事件过程, 则程序按事件过程在代码窗口的排列顺序执行。
20. 每次运行一个 Visual Basic 程序时的执行顺序可以不一样。
21. 在运行或中断模式下, 可以通过窗体布局窗口调整窗体在显示器中的位置。
22. 在代码窗口的对象下拉列表框中, 若选择了其中某个对象, 则会自动生成一个默认的事件过程框架。
23. 立即窗口主要用于输出程序运行后的结果。
24. 在运行模式下, 工具箱窗口、属性窗口等会自动隐藏。
25. 若在编辑程序或运行程序的过程中出现错误, 则一定会自动进入中断模式。
26. 在运行模式下, 既不能设计用户界面, 也不能编辑程序代码, 但可以打开代码窗口查看程序代码。
27. 保存程序文件必须在编写调试完程序后才能进行。
28. 将某台计算机中已经安装好的 Visual Basic 应用程序文件 VB6.exe 直接复制到自己的计算机中, 便可以启动 Visual Basic 6.0 了。

29. Visual Basic 6.0 允许用户设置个性化的集成开发环境, 以满足用户的需要, 这可以通过选择“工具”菜单下的“选项”命令来实现。

30. 一旦生成了 Visual Basic 可执行文件, 便可以在任何计算机中执行, 不管该计算机是否安装了 Visual Basic 6.0。

### 1.1.4 编程题

1. 编写程序, 要求运行程序后, 单击“输出平行四边形”命令按钮, 在窗体上输出由“\*”号组成的平行四边形, 并在窗体标题栏中显示“输出图形”, 如图 1.1 所示; 单击“输出直角三角形”命令按钮, 在窗体上输出由“\*”号组成的直角三角形, 如图 1.2 所示。

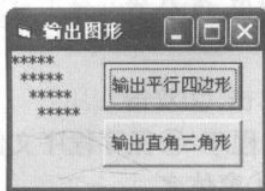


图 1.1 编程题 1 的运行结果 1

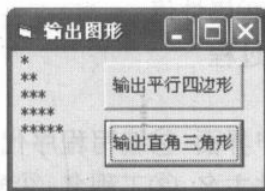


图 1.2 编程题 1 的运行结果 2

2. 在窗体上分别添加一个标签 (将其名称属性设置为 mylabel, BorderStyle 属性设置为 1) 和一个文本框 (将其名称属性设置为 mytext), 并将窗体的名称属性设置为 myform, Caption 属性设置为“输出信息”, 界面设计如图 1.3 所示。编写程序, 要求程序运行后, 自动在窗体上输出“我喜欢学习程序设计语言 VB”, 在标签中输出“我喜欢音乐”, 在文本框中输出“我喜欢运动”, 程序的运行结果如图 1.4 所示。

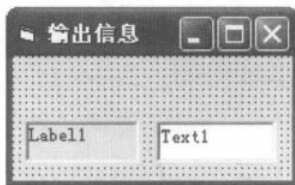


图 1.3 编程题 2 的界面设计

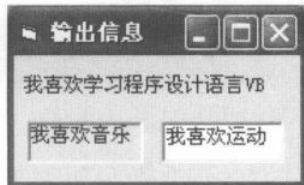


图 1.4 编程题 2 的运行结果

提示: 可以将程序代码写在事件过程 Form\_Activate 或 Form\_Load 中。

## 1.2 参考答案

### 1.2.1 单选题

1. B 2. A 3. C 4. B 5. A 6. B 7. C 8. C 9. D 10. A  
11. D 12. C 13. B 14. D 15. A 16. B 17. D 18. D 19. C 20. A  
21. A 22. C 23. B 24. D 25. D

### 1.2.2 填空题

1. VB6.exe 2. 控制菜单  
3. ①面向对象 ②事件驱动 4. MSDN 或 MSDN Library

- |                                     |                           |
|-------------------------------------|---------------------------|
| 5. 图形用户界面                           | 6. 集成开发环境                 |
| 7. ①Ctrl ②Shift                     | 8. ①20 ②指针                |
| 9. ①新建工程 ②标准 EXE                    | 10. ①设计模式 ②运行模式 ③中断模式     |
| 11. ①设计 ②运行 ③中断                     | 12. ①多文档界面 MDI ②多文档界面 MDI |
| 13. ①Left ②Top ③Width ④Height       | 14. Ctrl+G                |
| 15. ①名称 ②Caption                    | 16. 控件                    |
| 17. ①解释 ②编译                         | 18. 代码                    |
| 19. ①.vbp ②.frm ③.bas               | 20. ①查看代码 ②查看对象 ③切换文件夹    |
| 21. 选定或单击                           | 22. ①对象名 ②类名              |
| 23. ①属性名 ②属性值                       | 24. ①字母 ②分类               |
| 25. ①对象 ②过程                         | 26. 红                     |
| 27. 立即                              | 28. ①单击 ②双击               |
| 29. ①设计用户界面 ②编写程序代码 ③运行调试程序 ④保存程序文件 |                           |
| 30. ①工程文件主名 ②工程名 ③窗体文件主名 ④窗体名       |                           |

### 1.2.3 判断题

- |        |        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1. 错误  | 2. 正确  | 3. 正确  | 4. 正确  | 5. 正确  |
| 6. 错误  | 7. 正确  | 8. 正确  | 9. 错误  | 10. 错误 |
| 11. 错误 | 12. 错误 | 13. 正确 | 14. 错误 | 15. 错误 |
| 16. 正确 | 17. 正确 | 18. 错误 | 19. 错误 | 20. 正确 |
| 21. 错误 | 22. 正确 | 23. 错误 | 24. 正确 | 25. 错误 |
| 26. 正确 | 27. 错误 | 28. 错误 | 29. 正确 | 30. 错误 |

### 1.2.4 编程题

#### 1. 参考程序

---

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Cls
```

```
    Caption = "输出图形"
```

```
    Print "*****"
```

```
    Print " *****"
```

```
    Print "  *****"
```

```
    Print "   *****"
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
    Cls
```

```
    Print " *"
```

```
    Print " **"
```

```
    Print " ***"
```

```
    Print " ****"
```

```
    Print " *****"
```

```
End Sub
```

---

## 2. 参考程序

```
Private Sub Form_Activate()  
    myform.Print ' 输出一个空行  
    myform.Print " 我喜欢学习程序设计语言 VB"  
    myLabel.Caption = "我喜欢音乐"  
    myText.Text = "我喜欢运动"  
End Sub
```

注意：如果将程序代码写在事件过程 Form\_Load 中，应在该事件过程中的 Print 语句之前加入 Show 语句将窗体显示出来，或者将窗体的 AutoRedraw 属性设置为 True，否则将无法看到用 Print 语句在窗体上输出的信息。



10. 下面不属于面向对象基本特征的是 ( )。
- A. 封装      B. 继承      C. 多态      D. 结构化
11. 用于设置或返回文本框中文本内容的属性是 ( )。
- A. Text      B. ToolTipText      C. Caption      D. DataSource
12. 在给文本框 Text1 设置属性的语句中, 运行时出现错误的是 ( )。
- A. Text1.Text = "mytext"      B. Text1.Name = "mytxt"  
C. Text1.Left = 1000      D. Text1.Top = 1500
13. 在命令按钮上显示的文本信息由命令按钮的 ( ) 属性决定。
- A. Text      B. Name      C. Caption      D. BackStyle
14. 当 ControlBox 属性值为 True 时, 窗体左上角显示的图标由窗体的 ( ) 属性决定。
- A. Icon      B. Picture      C. Image      D. Figure
15. 若要使窗体的最小化按钮不可用, 则将 MinButton 的属性设置为 ( )。
- A. True      B. False      C. 1      D. 0
16. 在程序运行时, 若要想按 Enter 键就可触发命令按钮的 Click 事件, 则要将 ( ) 属性设置为 True。
- A. Visible      B. Cancel      C. Value      D. Default
17. 若要使标签框的大小能按标签中所显示的内容自动进行调整, 需将 ( ) 属性设置为 True。
- A. BorderStyle      B. Appearance      C. AutoSize      D. Alignment
18. 设置 ( ) 属性可决定标签框中所显示的内容。
- A. Name      B. Text      C. Caption      D. (名称)
19. 在程序运行时, 单击标签可将其背景设置为黄色的事件过程是 ( )。
- A. Private Sub Label1\_Click()  
    Label1.BackColor = vbYellow  
End Sub  
B. Private Sub Label1\_Click()  
    BackColor = vbYellow  
End Sub  
C. Private Sub Form1\_Click()  
    Form1.BackColor = vbYellow  
End Sub  
D. Private Sub Form1\_Click()  
    BackColor = vbYellow  
End Sub
20. 若要获取文本框中输入字符的 ASCII 码值, 应触发文本框的 ( ) 事件。
- A. GotFouce      B. KeyPress      C. Change      D. LostFouce
21. 把窗体的 ( ) 属性设置为 False, 可使最大化按钮不可用。
- A. MinButton      B. Visible      C. Enabled      D. MaxButton
22. 双击窗体的灰色区域, 可以打开的窗口是 ( )。
- A. 对象窗口      B. 属性窗口      C. 代码窗口      D. 窗体布局窗口
23. 在赋值语句 Command1.Caption = "确定"中, Command1、Caption、"确定"分别是 ( )。
- A. 对象名、属性名和属性值      B. 对象名、方法名和属性值  
C. 对象名、事件名和属性值      D. 属性名、对象名和属性值
24. 在程序运行时, Visual Basic 系统首先执行的事件是 ( )。
- A. Initialize      B. Activate      C. Click      D. Load