

▶▶ 附赠本书课件讲义PPT、源代码、教学视频

课件讲义、源代码、教学视频及相关下载

请登录中国铁道出版社有限公司网站下载

<http://upload.m.crphdm.com/2019/1108/1573175382120.rar>



HTML5+CSS3 +JavaScript >>

从入门到精通

王 征 李晓波◎著

深 / 入 / 讲 / 解

HTML5、CSS3和JavaScript编程的canvas绘图、音频、视频、Flash动画、盒子模型、渐变色效果、D转换动画、3D转换动画、animation动画、表单验证、Cookie处理等

理论 + 图示
知识 + 讲解

轻松掌握HTML5、CSS3
和JavaScript编程技术

快速帮助读者理解与变通应用，全面提升内容的深度与广度

HTML5+CSS3+JavaScript 从入门到精通

本书知识体系完整，力求从零开始，通俗易懂。理论与实例结合紧密，以实例讲解理论，注重对初学者的实战技巧的培养。

本书首先着眼于HTML5、CSS3和JavaScript编程中的实战应用，然后再探讨深层次的技巧问题。

精心选择案例，反复练习，举一反三。

本书把HTML5+CSS3+JavaScript前端网站开发中所需要的基础知识、网页文档结构、建立超链接、建立表单、音频和视频、美化图片样式、美化网页菜单、JavaScript程序控制结构和语法、函数、内置对象等融为一体，让你在实战中成为HTML5+CSS3+JavaScript网站前端开发高手。



中国铁道出版社有限公司
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE CO., LTD.

地址：北京市西城区右安门西街8号
邮编：100054
网址：<http://www.tdpress.com>

上架建议：程序设计

ISBN 978-7-113-26416-1



9 787113 264161 >

定价：79.00元

HTML5+CSS3 +JavaScript

从入门到精通

王 征 李晓波◎著

中国铁道出版社有限公司
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE CO., LTD.

内 容 简 介

本书从初学者的角度出发,通过通俗易懂的语言、丰富多彩的实例,详细介绍了HTML5+CSS3+JavaScript前端开发技术。本书共21章,第1章讲解Web前端开发快速入门;第2章到第7章讲解HTML网页中的文本、图像、表格等;第8章到第11章讲解CSS的基础知识、字体样式、段落样式等;第12章到第21章讲解JavaScript的基础知识、判断结构、循环结构等。

在讲解过程中既考虑读者的学习习惯,又通过具体实例剖析讲解HTML5+CSS3+JavaScript前端开发技术中的热点问题、关键问题及种种难题。

本书适合大中专学校的师生和有编程梦想的初高中生阅读,更适合培训机构的师生、编程爱好者、网页设计人员、网络程序开发人员及维护人员阅读参考。

图书在版编目(CIP)数据

HTML5+CSS3+JavaScript从入门到精通/王征,李晓波
著. —北京:中国铁道出版社有限公司,2020.1
ISBN 978-7-113-26416-1

I. ①H… II. ①王… ②李… III. ①超文本标记语言—
程序设计②网页制作工具③JAVA语言—程序设计④HTML5
⑤CSS3 IV. ①TP312.8②TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2019)第249620号

书 名: HTML5+CSS3+JavaScript从入门到精通
作 者: 王 征 李晓波

责任编辑: 张亚慧
责任印制: 赵星辰

读者热线电话: 010-63560056
封面设计: 宿 萌

出版发行: 中国铁道出版社有限公司(100054,北京市西城区右安门西街8号)
印 刷: 北京鑫正大印刷有限公司
版 次: 2020年1月第1版 2020年1月第1次印刷
开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 26.25 字数: 524千
书 号: ISBN 978-7-113-26416-1
定 价: 79.00元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书,如有印制质量问题,请与本社读者服务部联系调换。电话:(010)51873174

打击盗版举报电话:(010)51873659

PREFACE

前 言。

Internet是世界上最大、信息资源最丰富的网络，已经融入我们的工作和生活。电子邮件、Web页地址、网上购物、网上股市、网上评书、网上图书馆等被越来越多的人熟悉和使用。因此网站前端开发成为一个相当热门的行业，许多电脑爱好者和程序设计专业人士也加入网站前端开发队伍中来。

HTML5、CSS3和JavaScript技术既是网站前端开发的精髓，也是前端网站工程师的必备技术。本书对HTML5+CSS3+JavaScript前端网站开发中所需要的基础知识和网页文档结构、建立超链接、建立表单、音频和视频、美化图片样式、美化网页菜单、JavaScript程序控制结构和语法、函数、内置对象等专业知识加以详细介绍，可以让您在实战中成为HTML5+CSS3+JavaScript网站前端开发高手。

本书结构

本书共21章，具体章节安排如下：

- 第1章：讲解Web前端开发快速入门，即什么是Web、Web的分类、Web的工作过程、Web前端开发语言（HTML5+CSS3+JavaScript）、Web前端集成开发软件（Sublime Text）的下载安装及使用。
- 第2章到第4章：讲解HTML网页中的文本、图像、表格、框架、表单等元素。
- 第5章到第7章：讲解HTML网页中的canvas绘图、音频、视频、Flash动画等元素。
- 第8章到第11章，讲解CSS的基础知识、字体样式、段落样式、边框样式、背景样式、图像样式、盒子模型、定位布局、浮动布局、圆角效果、渐变色效果、阴影效果、2D转换动画、3D转换动画、animation动画等内容。
- 第12章到第16章：是JavaScript编程基础篇，主要讲解JavaScript中的变量、基本数据类型、数据类型的转换、运算符的应用、语法规则、判断结构、循环结构、函数、正则表达式、对象编程等内容。
- 第17章到第19章：是JavaScript编程应用篇，主要讲解JavaScript在表单验证、Cookie处理、文字特效、图像特效、时间特效、鼠标事件特效、菜单特效、窗口操作、提示对话框操作、询问对话框操作和输入对话框操作等方面的应用。
- 第20章到第21章：讲解JavaScript的DOM编程和框架库jQuery。

本书特色

本书的特色归纳如下：

(1) 实用性：本书首先着眼于Web前端开发语言（HTML5+CSS3+JavaScript）在编程中的实战应用，然后再探讨深层次的技巧问题。

(2) 详尽的例子：本书附有大量的例子，通过这些例子介绍知识点。每个例子都是作者精心选择的，初学者反复练习，举一反三，就可以真正掌握Web前端开发语言（HTML5+CSS3+JavaScript）编程中的实战技巧，从而学以致用。

(3) 全面性：本书包含了Web前端开发语言编程中几乎所有的知识，分别是Web基础知识，HTML基础知识，HTML中的文本、图像、表格、框架、表单、canvas绘图、音频、视频、布局元素，CSS的基础知识、字体样式、段落样式、边框样式、背景样式、图像样式、盒子模型、定位布局、浮动布局、圆角效果、渐变色效果、阴影效果、2D转换动画、3D转换动画、animation动画，JavaScript的基础知识、判断结构、循环结构、函数、正则表达式、对象编程、表单验证、Cookie处理、网页特效、Windows窗口、提示对话框、询问对话框、输入对话框、DOM编程、框架库jQuery。

本书适合的读者

本书适合大中专学校的师生、有编程梦想的初高中学生阅读，更适合培训机构的师生、编程爱好者、网页设计人员、网络程序开发人员及维护人员阅读参考。

创作团队

本书由王征、李晓波编写，以下人员对本书的编写提出过宝贵意见并参与了部分编写工作，他们是周凤礼、周俊庆、张瑞丽、周二社、张新义、周令、陈宣各。

由于时间仓促，加之水平有限，书中的缺点和不足之处在所难免，敬请读者批评指正。

编者

2019年11月

| 目录 |

CONTENTS

第 1 章 Web 前端开发快速入门 / 1

- 1.1 初识 Web / 2
 - 1.1.1 什么是 Web / 2
 - 1.1.2 Web 页的分类 / 2
 - 1.1.3 Web 的工作过程 / 2
 - 1.1.4 URL 统一资源定位器 / 3
- 1.2 Web 前端开发语言 / 3
 - 1.2.1 HTML 标记语言 / 4
 - 1.2.2 CSS 样式 / 5
 - 1.2.3 JavaScript 脚本语言 / 6
- 1.3 Web 前端集成开发软件 / 10
 - 1.3.1 Sublime Text 概述 / 10
 - 1.3.2 Sublime Text 3 的下载 / 10
 - 1.3.3 Sublime Text 3 的安装 / 12
 - 1.3.4 利用 Sublime Text 3 创建 HTML 文档 / 13

第 2 章 HTML 网页中的文本和图像 / 15

- 2.1 HTML 中的元素 / 16
 - 2.1.1 标题元素 / 16
 - 2.1.2 段落元素和水平线元素 / 16
 - 2.1.3 实例：在网页中排版一首古诗 / 17
- 2.2 元素的属性 / 17
 - 2.2.1 属性的语法格式 / 17
 - 2.2.2 实例：对网页中的古诗进一步排版 / 18
- 2.3 文本元素 / 19

- 2.3.1 常用的文本元素 / 19
- 2.3.2 实例: 文本元素的应用 / 19
- 2.4 文本的超链接 / 20
 - 2.4.1 相对地址与绝对地址 / 21
 - 2.4.2 超链接元素及其属性 / 21
 - 2.4.3 实例: 超链接的应用 / 22
 - 2.4.4 实例: 文件下载链接 / 23
 - 2.4.5 实例: 锚链接 / 24
- 2.5 图像元素 / 25
 - 2.5.1 GIF 格式 / 26
 - 2.5.2 JPEG 格式 / 26
 - 2.5.3 图像元素的属性 / 26
 - 2.5.4 实例: 图像的显示 / 27
 - 2.5.5 实例: 图像的大小和对齐方式 / 28
 - 2.5.6 图像的超链接 / 29
- 2.6 列表元素 / 30
 - 2.6.1 无序列表元素 / 30
 - 2.6.2 有序列表元素 / 31
 - 2.6.3 定义列表元素 / 31
 - 2.6.4 列表元素的应用 / 31

第 3 章 HTML 网页中的表格和框架 / 33

- 3.1 HTML 中的表格 / 34
 - 3.1.1 表格的三个基本元素 / 34
 - 3.1.2 表格的标题和列头 / 35
 - 3.1.3 表格的合并单元格 / 36
 - 3.1.4 表格的属性 / 38
 - 3.1.5 表格的表头、主体和页脚元素 / 40
 - 3.1.6 表格列的美化 / 42
- 3.2 HTML 中的框架 / 43
 - 3.2.1 框架组元素 / 43
 - 3.2.2 框架元素 / 44

- 3.2.3 实例:窗口的上下设置 / 44
- 3.2.4 实例:窗口的左右设置 / 45
- 3.2.5 实例:窗口的嵌套设置 / 46
- 3.2.6 窗口的名称和链接 / 47
- 3.2.7 内联框架元素 / 49

第 4 章 HTML 网页中的表单 / 51

- 4.1 初识表单 / 52
- 4.2 表单中的常用控件元素 / 52
 - 4.2.1 文本框控件 / 52
 - 4.2.2 按钮控件 / 53
 - 4.2.3 实例:用户登录界面 / 53
 - 4.2.4 单选框控件 / 54
 - 4.2.5 复选框控件 / 55
 - 4.2.6 实例:个人信息统计 / 55
 - 4.2.7 下拉列表框控件 / 56
 - 4.2.8 datalist 控件 / 57
 - 4.2.9 实例:下拉列表框和 datalist 控件的应用 / 57
- 4.3 电子邮箱控件和图像提交按钮 / 58
- 4.4 网址控件 / 60
- 4.5 number 控件和 range 控件 / 61
- 4.6 日期时间类控件 / 62
 - 4.6.1 日期控件和时间控件 / 63
 - 4.6.2 月份控件和星期控件 / 63
 - 4.6.3 日期 + 时间控件和本地日期时间控件 / 63
 - 4.6.4 实例:日期时间类控件的应用 / 63
- 4.7 搜索控件、颜色控件和选择文件控件 / 66
- 4.8 多行文本框控件 / 67
- 4.9 output 控件 / 69
- 4.10 进度条控件和度量条控件 / 70
- 4.11 label 控件和 button 控件 / 71
- 4.12 fieldset 控件和 legend 控件 / 72

第 5 章 HTML 网页中的 canvas 绘图 / 75

- 5.1 利用 canvas 绘制画布 / 76
- 5.2 利用 canvas 绘制基本图形 / 77
 - 5.2.1 绘制线段 / 77
 - 5.2.2 线段的样式 / 78
 - 5.2.3 绘制矩形 / 79
 - 5.2.4 绘制圆和圆弧 / 80
 - 5.2.5 实例: 绘制扇面 / 82
- 5.3 利用 canvas 绘制文本 / 83
- 5.4 填充渐变色 / 84
 - 5.4.1 线性渐变色 / 85
 - 5.4.2 放射状渐变色 / 86
- 5.5 创建带有阴影的图形和文字 / 87
- 5.6 利用 canvas 操作图像 / 89
 - 5.6.1 绘制图像 / 89
 - 5.6.2 利用图像填充图形 / 90

第 6 章 HTML 网页中的音频和视频 / 93

- 6.1 HTML 网页中的音频 / 94
- 6.2 HTML 网页中的视频 / 95
 - 6.2.1 利用 video 元素播放视频 / 95
 - 6.2.2 利用 source 元素解决浏览器播放视频的兼容问题 / 96
 - 6.2.3 实例: 自定义按钮实现视频的控制操作 / 97
- 6.3 利用 embed 元素嵌入 Flash 动画 / 99

第 7 章 HTML 网页中的布局元素 / 101

- 7.1 初识 HTML 网页中的布局 / 102
- 7.2 header 元素和 footer 元素 / 102
 - 7.2.1 header 布局元素 / 102
 - 7.2.2 footer 布局元素 / 103
 - 7.2.3 利用 header 和 footer 元素布局网页页面 / 103
- 7.3 article 元素 / 104

- 7.4 section 元素 / 106
- 7.5 aside 元素 / 107
- 7.6 nav 元素 / 108
- 7.7 hgroup、address 和 time 元素 / 109
- 7.8 figure 和 figcaption 元素 / 111
- 7.9 实例：手机端 HTML 网页的布局 / 112
 - 7.9.1 制作手机端的 HTML 网页 / 112
 - 7.9.2 测试手机端的 HTML 网页 / 113
 - 7.9.3 制作 section 元素内容 / 114
 - 7.9.4 制作 header 元素内容 / 116
 - 7.9.5 制作 aside 元素内容 / 117
 - 7.9.6 制作 footer 元素内容 / 118

第 8 章 CSS 基础 / 121

- 8.1 初识 CSS / 122
 - 8.1.1 什么是 CSS / 122
 - 8.1.2 CSS 样式的作用 / 122
- 8.2 CSS 的语法 / 122
 - 8.2.1 CSS 的基本语法 / 123
 - 8.2.2 选择器的类型 / 124
 - 8.2.3 CSS 的注释 / 128
- 8.3 CSS 的引用方式 / 129
 - 8.3.1 嵌入样式表 / 129
 - 8.3.2 链接外部样式表 / 129
 - 8.3.3 内嵌样式 / 131
 - 8.3.4 CSS 样式的优先级 / 132

第 9 章 CSS 中的各种样式 / 133

- 9.1 字体样式 / 134
 - 9.1.1 font-family 字体类型 / 134
 - 9.1.2 font-size 字体大小 / 135
 - 9.1.3 font-weight 字体粗细 / 137

- 9.1.4 font-style 字体倾斜 / 137
- 9.1.5 color 字体颜色 / 137
- 9.2 段落样式 / 138
 - 9.2.1 text-decoration 文本修饰 / 139
 - 9.2.2 text-transform 大小写转换 / 140
 - 9.2.3 text-indent 首行缩进 / 140
 - 9.2.4 text-align 对齐方式 / 142
 - 9.2.5 line-height 行高 / 142
- 9.3 边框样式 / 143
 - 9.3.1 边框的宽度和颜色 / 144
 - 9.3.2 边框的外观 / 144
 - 9.3.3 边框的局部样式 / 145
- 9.4 背景样式 / 147
 - 9.4.1 background-color 背景颜色 / 148
 - 9.4.2 背景图像 / 149
- 9.5 图像样式 / 151
 - 9.5.1 图像的大小、边框和水平对齐方式 / 151
 - 9.5.2 图像的垂直对齐方式 / 152
 - 9.5.3 文字环绕效果 / 154
 - 9.5.4 设置文字与图像的间距 / 155

第 10 章 CSS 盒子模型和布局 / 157

- 10.1 CSS 盒子模型 / 158
 - 10.1.1 CSS 盒子模型的 4 个属性 / 158
 - 10.1.2 实例: CSS 盒子模型的应用 / 159
- 10.2 CSS 定位布局 / 161
 - 10.2.1 固定定位 / 161
 - 10.2.2 相对定位 / 162
 - 10.2.3 绝对定位 / 163
 - 10.2.4 静态定位 / 164
- 10.3 CSS 浮动布局 / 164
 - 10.3.1 浮动属性 float / 164

10.3.2 清除浮动属性 clear / 167

第 11 章 CSS 特殊效果与动画 / 169

- 11.1 CSS 圆角效果 / 170
 - 11.1.1 border-radius 属性 / 170
 - 11.1.2 为 4 个圆角设置不同的弧度 / 171
- 11.2 CSS 渐变色效果 / 172
 - 11.2.1 线性渐变色 / 172
 - 11.2.2 复杂的线性渐变色 / 174
 - 11.2.3 径向渐变色 / 176
- 11.3 CSS 阴影效果 / 177
- 11.4 过渡动画 / 178
 - 11.4.1 过渡属性 / 179
 - 11.4.2 过渡动画效果实例 / 179
- 11.5 2D 转换动画 / 180
 - 11.5.1 2D 缩放动画效果 / 181
 - 11.5.2 2D 移动动画效果 / 182
 - 11.5.3 2D 旋转动画效果 / 183
 - 11.5.4 2D 拉伸动画效果 / 184
- 11.6 3D 转换动画 / 185
 - 11.6.1 3D 转换常用属性 / 185
 - 11.6.2 3D 旋转动画效果 / 185
 - 11.6.3 3D 缩放动画效果 / 187
 - 11.6.4 3D 移动动画效果 / 189
- 11.7 animation 动画 / 191
 - 11.7.1 animation 属性 / 191
 - 11.7.2 制作 animation 动画的流程 / 192

第 12 章 JavaScript 编程的初步知识 / 195

- 12.1 基本数据类型 / 196
 - 12.1.1 数值型 / 196
 - 12.1.2 字符串型 / 198

- 12.1.3 布尔型 / 201
- 12.1.4 空值型 / 202
- 12.1.5 未定义值 / 202
- 12.2 变量 / 203
 - 12.2.1 什么是变量 / 204
 - 12.2.2 变量的命名规则 / 204
 - 12.2.3 变量的声明 / 204
 - 12.2.4 变量的赋值 / 206
- 12.3 数据类型的转换 / 208
 - 12.3.1 数据类型的自动转换 / 208
 - 12.3.2 数据类型的强制转换 / 208
 - 12.3.3 基本数据类型转换 / 208
 - 12.3.4 提取整数的 parseInt() 方法 / 210
 - 12.3.5 提取浮点数的 parseFloat() 方法 / 210
 - 12.3.6 计算表达式值的 eval() 方法 / 210
- 12.4 运算符的应用 / 211
 - 12.4.1 算术运算符的应用 / 212
 - 12.4.2 赋值运算符的应用 / 215
 - 12.4.3 位运算符的应用 / 217
- 12.5 JavaScript 的语法规则 / 218
 - 12.5.1 大小写敏感性 / 219
 - 12.5.2 可选的分号 / 219
 - 12.5.3 代码注释 / 220

第 13 章 JavaScript 编程的判断结构 / 221

- 13.1 if 语句 / 222
 - 13.1.1 if 语句的一般格式 / 222
 - 13.1.2 实例: 任意输入两个数, 显示两个数的大小关系 / 222
- 13.2 if.....else 语句 / 224
 - 13.2.1 if.....else 语句的一般格式 / 224
 - 13.2.2 实例: 任意输入两个学生的成绩, 显示成绩较高的学生成绩 / 224
 - 13.2.3 实例: 任意输入一个正数, 判断奇偶性 / 225

- 13.3 多个 if……else 语句 / 227
 - 13.3.1 实例: 企业奖金发放系统 / 227
 - 13.3.2 实例: 每周计划系统 / 229
- 13.4 关系运算符 / 230
 - 13.4.1 关系运算符及意义 / 230
 - 13.4.2 实例: 成绩评语系统 / 231
- 13.5 逻辑运算符 / 233
 - 13.5.1 逻辑运算符及意义 / 234
 - 13.5.2 实例: 判断是否是闰年 / 234
 - 13.5.3 实例: 剪刀、石头、布游戏 / 235
- 13.6 嵌套 if 语句 / 237
 - 13.6.1 嵌套 if 语句的一般格式 / 237
 - 13.6.2 实例: 判断一个数是否是 5 或 7 的倍数 / 237
 - 13.6.3 实例: 用户登录系统 / 239
- 13.7 条件运算符和条件表达式 / 240
- 13.8 switch 语句 / 242
 - 13.8.1 switch 语句的一般格式 / 242
 - 13.8.2 实例: 根据输入的数显示相应的星期几 / 242

第 14 章 JavaScript 编程的循环结构 / 245

- 14.1 while 循环 / 246
 - 14.1.1 while 循环的一般格式 / 246
 - 14.1.2 实例: 利用 while 循环显示 100 之内的自然数 / 246
 - 14.1.3 实例: 随机产生 10 个随机数, 并显示最大的数 / 247
 - 14.1.4 实例: 猴子吃桃问题 / 248
- 14.2 do-while 循环 / 249
 - 14.2.1 do-while 循环的一般格式 / 249
 - 14.2.2 实例: 计算 $1+2+3+\dots+100$ 的和 / 250
 - 14.2.3 实例: 阶乘求和 / 250
- 14.3 for 循环 / 252
 - 14.3.1 for 循环的一般格式 / 252
 - 14.3.2 实例: 利用 for 循环显示 100 之内的偶数 / 252

14.3.3 实例: 小球反弹的高度 / 253

14.4 for...in 语句 / 254

14.5 循环嵌套 / 255

14.5.1 实例: 九九乘法表 / 256

14.5.2 实例: 分解质因数 / 256

14.5.3 实例: 绘制“#”号的菱形 / 258

14.5.4 实例: 杨辉三角 / 259

14.5.5 实例: 弗洛伊德三角形 / 261

14.6 break 语句 / 262

14.7 continue 语句 / 263

第 15 章 JavaScript 编程的函数和正则表达式 / 265

15.1 初识函数 / 266

15.2 函数的定义与调用 / 266

15.2.1 定义函数 / 266

15.2.2 调用函数 / 267

15.3 函数参数的使用 / 268

15.3.1 值传递 / 269

15.3.2 地址传递 / 270

15.4 函数的返回值 / 273

15.4.1 return 语句的语法格式 / 273

15.4.2 实例: 显示数组中的最大数 / 274

15.5 递归函数 / 275

15.6 正则表达式 / 276

15.6.1 什么是正则表达式 / 276

15.6.2 正则表达式的语法格式 / 277

15.6.3 RegExp 对象 / 277

15.6.4 RegExp 对象的属性 / 278

15.6.5 String 对象的 4 个方法 / 278

15.6.6 高级正则表达式 / 283

第 16 章 JavaScript 的对象编程 / 287

- 16.1 初识对象编程 / 288
 - 16.1.1 面向对象 / 288
 - 16.1.2 基于对象 / 289
 - 16.1.3 基于对象的 JavaScript / 289
- 16.2 对象的属性和方法 / 289
 - 16.2.1 对象的属性 / 290
 - 16.2.2 对象的方法 / 290
- 16.3 预定义对象 / 291
- 16.4 自定义对象 / 291
 - 16.4.1 创建对象 / 291
 - 16.4.2 创建对象的方法 / 294
 - 16.4.3 对象的删除 / 297
- 16.5 Array 对象 / 297
 - 16.5.1 创建 Array 对象 / 297
 - 16.5.2 访问数组元素 / 298
 - 16.5.3 多维数组 / 299
 - 16.5.4 Array 对象的常用属性和方法 / 300
- 16.6 Math 对象 / 302
- 16.7 Date 对象 / 304
 - 16.7.1 Date 对象的创建方式 / 304
 - 16.7.2 Date 对象的方法 / 304
- 16.8 Object 对象 / 307

第 17 章 JavaScript 的表单验证和 Cookie 处理 / 309

- 17.1 JavaScript 的表单验证 / 310
 - 17.1.1 获得表单信息 / 310
 - 17.1.2 检验表单的方法 / 311
 - 17.1.3 利用 JavaScript 获取个人信息统计 / 312
 - 17.1.4 利用 JavaScript 获取下拉列表框和 datalist 控件中的信息 / 313
 - 17.1.5 利用 JavaScript 获取电子邮箱信息 / 314
 - 17.1.6 利用 JavaScript 改变网页的背景色 / 315