军队“2110”工程资助项目

信息化战争导论

吴达 刘力 刘兴堂 等 编著

科学出版社

信息化战争导论

吴 达 刘 力 刘兴堂等 编著

科学出版社
北 京

内 容 简 介

本书是一部综合论述信息化战争的专著，在哲学和科学发展观的高度，从全新视野审视并论述信息化战争理念、理论与实践；深入研究现代信息化战争战场空间与环境；重点展现信息化武器装备的现状与未来；系统论述各种现代作战样式与形式。

本书可供部队人员、军事与军工高等院校师生使用，尤其可作为航空、航天、航海、信息及兵器等领域科学工作者和工程技术人员的重要国防与军事科技的参考书，同时可作为广大军事爱好者提高国防与军事科学知识的有益读物。

图书在版编目(CIP)数据

信息化战争导论 / 吴达等编著. —北京：科学出版社，2019.11
ISBN 978-7-03-060240-4

Ⅰ.①信… Ⅱ.①吴… Ⅲ.①信息战-研究 Ⅳ.①E869

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2018)第 293093 号

责任编辑：孙伯元 / 责任校对：郭瑞芝
责任印制：吴兆东 / 封面设计：蓝正图文

科学出版社出版
北京东黄城根北街 16 号
邮政编码：100717
http://www.sciencep.com

北京凌奇印刷有限责任公司印刷
科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2019 年 11 月第 一 版 开本：720×1000 B5
2020 年 1 月第二次印刷 印张：18 1/2
字数：353 000

定价：149.00 元

（如有印装质量问题，我社负责调换）

编　委　会

吴　达　刘　力　刘兴堂　高　峰
王金博　王　颖　段志伟　陈锋莉
程小震　杨国哲　张晓敏　王　宁

主要作者简介



吴达，1976 年 6 月出生，湖北武汉人，空军工程大学副教授，硕士生导师；毕业于国防科技大学和西北工业大学；主要从事防空导弹总体与动力工程教学、科研工作，参与多型地空导弹模拟器研制。工作期间，获军队科学技术进步奖一等奖 1 项、三等奖 6 项，主持完成航空科学基金项目 1 项，在研项目 8 项，均为主研人；发表学术论文 20 余篇。



刘力，1973 年 3 月出生，陕西咸阳人，现就职于空军工程大学，军事学博士。2004 年 3 月空军工程大学管理科学与工程专业硕士研究生毕业，2008 年 3 月空军工程大学军事装备学专业博士研究生毕业。一直从事军事装备学和管理科学与技术专业方面的教学和科研工作。工作期间，主持航空科学基金项目 2 项，参与科研项目 8 项，在研项目 3 项，获军队科学技术进步奖 2 项；主编和参与编撰高校教材、著作 10 余部，发表学术论文 30 余篇。



刘兴堂，1942年2月出生，陕西咸阳人，1965年8月西北工业大学飞机设计与制造专业本科毕业，1968年3月西北工业大学非线性振动理论专业硕士研究生毕业；首批空军级专家，军队专业技术三级，空军工程大学教授、国家一级学科“控制科学与工程”博士生导师，全军优秀教师；长期从事飞行器导航、制导与控制及复杂系统建模与仿真领域的教学和科研工作。工作期间，获国家科学技术进步奖2项、省部级科学技术成果奖2项、军队科学技术进步奖7项；公开出版专著、译著和大型工具图书20余部，发表学术论文百篇以上。

前　言

人类历史既是一部不断进步、灿烂辉煌的文明史，又是一部绵延不绝、充满腥风血雨的战争史。战争曾无数次地使农田荒芜、工业受损、生灵涂炭、民不聊生，并给人类造成了多场惨绝人寰的浩劫。人类自古就厌恶战争、反对战争并希望消灭战争，和平与发展是人类的美好愿望。然而，战争不但没有退出历史舞台，而且一直在人类社会生活和历史变迁中扮演着极其重要的角色，堪称社会形态和时代特征的“折射镜”。

在经历了漫长的徒手战争和木石器战争时代，长期的冷兵器战争和热兵器战争时代，残酷的近代机械化战争时代之后，人类正加快进入信息化战争阶段。现代战争的基本形态是核威慑条件下的信息化战争，其突出特点是以信息为主导，通过体系对抗和一体化联合作战实现信息化条件下的高技术局部战争。现代战争从机械化战争中脱颖而出，从本质上仍保持着政治性、暴力性和集团性三大基本特征，但其战争形态、战场空间与环境、武器装备类型与效能、作战样式与形式以及制胜机理等却发生了革命性变化。这些变化需要人们深入研究、全面掌握和积极应对。

本书是一部系统、全面、综合论述现代战争的国防与军事科技专著，从世界新军事变革出发，站在哲学和科学发展观的高度，深入研究当今信息化战争理念、理论及实践；系统论述现代多维战场空间与复杂对抗环境；全面展现信息化武器装备与作战平台现状和发展趋势；研讨现代信息化战争的主要作战样式和形式。

本书以作者编撰的《信息化战争与高技术兵器》和《信息化作战与高技术战场》为基础，并参考最新相关文献撰写而成。全书共分 7 章。第 1 章为绪论；第 2 章为信息化战争理论与实践；第 3 章为现代多维战场空间与复杂对抗环境；第 4 章为信息化武器装备及其发展趋势；第 5 章为信息化作战武器平台及技术；第 6 章为现代战争的常见作战样式；第 7 章为现代战争的主要作战形式。

本书由军队“2110”工程资助项目支持，特别得到空军工程大学防空反导学院领导和机关的大力支持，在此表示感谢。本书对增强全民信息化战争认识与国防意识，加快国防与军队现代化和信息化建设，都具有重要的学术研究意义和军事应用价值。

目　录

前言

第 1 章　绪论 …… 1

1.1　概述 …… 1

1.1.1　战争概念 …… 1

1.1.2　战争形态及其历史演进 …… 2

1.1.3　相关术语 …… 2

1.2　古代《孙子兵法》与近代《战争论》 …… 4

1.2.1　重温《孙子兵法》 …… 4

1.2.2　感悟《战争论》 …… 6

1.3　信息及其相关概念 …… 8

1.3.1　信息及军事信息 …… 8

1.3.2　信息技术和军事信息技术 …… 10

1.3.3　信息化与信息时代 …… 12

1.3.4　信息在战争中的地位和作用 …… 13

1.4　新军事变革与现代战争 …… 15

1.4.1　战争史上的重大军事变革 …… 15

1.4.2　世界新军事变革 …… 17

1.4.3　新军事变革催生现代战争 …… 18

1.4.4　新军事变革推动军事创新与转型 …… 19

1.4.5　我国的新军事变革 …… 22

1.5　信息化战争新理念 …… 24

1.5.1　信息化战争新理念的提出 …… 24

1.5.2　信息化战争新理念要点 …… 25

第 2 章　信息化战争理论与实践 …… 32

2.1　信息化战争的产生动因 …… 32

2.2　信息化战争的演变过程 …… 33

2.3　信息化战争的基本理论 …… 34

2.3.1　信息化战争的形态论 …… 34

2.3.2　信息化战争的本质论 …… 36

2.3.3　信息化战争的力量论 …… 36

2.3.4　信息化战争的时空论 …… 36
2.3.5　信息化战争的手段论 …… 37
2.3.6　信息化战争的对抗论 …… 38
2.3.7　信息化战争的制胜论 …… 38
2.3.8　信息化战争的实施论 …… 40
2.4　信息化战争的初步实践 …… 40
2.4.1　海湾战争——划时代意义上的“信息战” …… 41
2.4.2　科索沃战争——典型“信息化优势”的高技术战争 …… 44
2.4.3　美军主导反恐的阿富汗战争——有史以来的“最精确之战” …… 46
2.4.4　伊拉克战争——首场试验性“信息化战争” …… 48
2.4.5　利比亚战争——一体化联合之战的典范 …… 51
2.5　对信息化战争的初步共识及结论 …… 52
2.5.1　理念共识 …… 52
2.5.2　实践结论 …… 53
第 3 章　现代多维战场空间与复杂对抗环境 …… 55
3.1　战场及其相关概念 …… 55
3.1.1　战场概念 …… 55
3.1.2　战场环境 …… 55
3.1.3　战场形态的历史变革 …… 56
3.2　现代战场空间及其军事价值 …… 58
3.2.1　现代“三维六域”战场空间 …… 59
3.2.2　陆地战场及其军事价值 …… 60
3.2.3　海上战场及其军事价值 …… 61
3.2.4　空中战场及其军事价值 …… 61
3.2.5　太空战场及其军事价值 …… 62
3.2.6　网络战场及其军事价值 …… 63
3.2.7　电磁战场及其军事价值 …… 64
3.2.8　认知战场及其军事价值 …… 65
3.3　现代战场环境 …… 66
3.3.1　现代战场环境构成 …… 66
3.3.2　信息化战争战场环境特点 …… 70
3.4　现代战场环境对信息化战争的影响 …… 73
3.4.1　对信息化战争准备的影响 …… 73
3.4.2　对信息化战争作战的影响 …… 74
3.5　现代战场上的体系对抗 …… 75

3.5.1　概述 …… 75
3.5.2　军事作战体系对抗 …… 80
3.5.3　武器装备体系对抗 …… 80
3.5.4　战场信息体系对抗 …… 80
3.6　信息化条件下的联合(体系)作战战场 …… 86
3.6.1　联合作战战场的地位和作用 …… 86
3.6.2　联合作战战场的新客观环境 …… 87
3.6.3　联合作战战场建设要求及对策 …… 88
3.6.4　联合作战战场的发展与未来 …… 89
3.6.5　联合作战战场案例 …… 90
3.7　网络化无人战场 …… 92
3.7.1　无人战场上的“三大子网格” …… 93
3.7.2　军事网格对无人战场的支撑 …… 94
3.7.3　以战场网格为核心的无人作战体系 …… 96
第4章　信息化武器装备及其发展趋势 …… 98
4.1　信息化武器装备及其相关方面 …… 98
4.1.1　信息化武器装备及其主要特征 …… 98
4.1.2　信息化武器装备的分类及组成 …… 99
4.1.3　信息化武器装备发展趋势 …… 100
4.2　现代战场上的信息化武器装备 …… 102
4.2.1　信息系统 …… 103
4.2.2　信息化弹药 …… 105
4.2.3　新概念武器 …… 107
4.2.4　单兵数字化装备 …… 117
4.3　战略武器与核武器 …… 119
4.3.1　核武器的产生、发展及未来 …… 120
4.3.2　核武器分类、机理和爆炸方式 …… 125
4.3.3　核武器投送、运用与威慑 …… 128
4.3.4　国外拟研发的几种新型核武器 …… 131
第5章　信息化作战武器平台及技术 …… 133
5.1　陆战武器平台 …… 134
5.1.1　坦克/装甲车辆 …… 134
5.1.2　火炮、高炮、防空导弹 …… 136
5.1.3　各类军用直升机 …… 137
5.1.4　工程兵装备 …… 138

5.1.5 数字化士兵系统 …… 138
5.1.6 陆战武器平台现状及发展趋势 …… 139
5.2 海战武器平台 …… 142
5.2.1 概述 …… 142
5.2.2 水面舰艇 …… 143
5.2.3 潜艇/核潜艇 …… 148
5.2.4 精确制导武器系统 …… 149
5.2.5 海军舰炮 …… 150
5.2.6 海战武器平台及其技术发展趋势 …… 150
5.3 空战武器平台 …… 150
5.3.1 作战飞机 …… 151
5.3.2 空战武器平台及其技术发展趋势 …… 159
5.4 空间作战平台 …… 162
5.4.1 空间信息获取系统 …… 163
5.4.2 空间信息传输系统 …… 165
5.4.3 空间资源应用地面系统 …… 166
5.4.4 空间卫星导航定位系统 …… 167
5.4.5 空间作战武器系统 …… 167
5.4.6 潜在空间作战系统 …… 168
5.4.7 空间作战平台及其技术发展趋势 …… 170
5.5 无人武器系统及作战平台 …… 172
5.5.1 无人武器系统 …… 172
5.5.2 无人作战平台 …… 174
5.5.3 无人作战平台及其技术发展趋势 …… 186
5.6 空天防御系统及军事高技术 …… 187
5.6.1 空天防御系统概念及其构成 …… 187
5.6.2 系统结构体系 …… 188
5.6.3 系统综合集成 …… 190
5.6.4 系统技术支撑平台 …… 190
5.6.5 空天防御系统及其技术发展趋势 …… 191
5.7 世界武器装备与军事高技术发展现状与未来 …… 194
第 6 章 现代战争的常见作战样式 …… 201
6.1 电子战 …… 201
6.1.1 概念及定义 …… 201
6.1.2 主要作战样式和行动 …… 202

6.2　网络战 …… 203
6.2.1　概念及定义 …… 203
6.2.2　作战能力 …… 204
6.2.3　发展趋势 …… 206
6.3　信息作战 …… 207
6.3.1　概念及定义 …… 207
6.3.2　作战力量及作战行动 …… 208
6.4　网络中心战 …… 212
6.4.1　网络中心战作战理念 …… 212
6.4.2　网络中心战初步实践 …… 214
6.5　现代火力战 …… 215
6.5.1　概念及特征 …… 215
6.5.2　类型与样式 …… 216
6.6　现代特种战 …… 218
6.6.1　概念及定义 …… 218
6.6.2　特种作战特点、分类与任务 …… 219
6.6.3　特种作战力量及行动 …… 220
6.7　空间作战 …… 221
6.7.1　概述 …… 221
6.7.2　相关概念 …… 222
6.7.3　作战力量与任务 …… 223
6.7.4　作战类型及样式 …… 225
6.7.5　作战实践 …… 228
第 7 章　现代战争的主要作战形式 …… 229
7.1　联合作战 …… 229
7.1.1　联合作战概念及相关概念 …… 229
7.1.2　联合作战思想 …… 230
7.1.3　联合作战的内涵、特点及特征 …… 231
7.1.4　联合作战的形成与发展 …… 233
7.1.5　联合作战力量及战场形态 …… 235
7.1.6　联合作战样式 …… 237
7.1.7　联合作战指挥、协同、保障与后勤保障 …… 238
7.2　体系作战 …… 241
7.2.1　体系作战的概念、内涵及特点 …… 241
7.2.2　体系作战的产生和发展 …… 243

7.2.3　作战能力构成 …… 244
7.2.4　体系作战制胜机理 …… 245
7.2.5　体系作战样式 …… 245
7.2.6　体系作战指挥控制 …… 245
7.2.7　体系作战保障 …… 247
7.2.8　体系作战评估 …… 248
7.3　精确作战 …… 250
7.3.1　概述 …… 250
7.3.2　精确作战的产生及发展 …… 250
7.3.3　精确作战的特点 …… 253
7.3.4　精确作战的构成因素及手段 …… 253
7.4　空天一体信息作战 …… 258
7.4.1　体系结构 …… 259
7.4.2　主要特点 …… 259
7.4.3　作战行动 …… 259
7.5　空地一体战 …… 260
7.6　空海一体战 …… 261
7.7　基于效果作战 …… 262
7.8　无人作战 …… 264
7.8.1　无人化战争与作战概念 …… 266
7.8.2　无人作战到来的必然性 …… 266
7.8.3　无人作战体系 …… 269
7.9　空天防御作战 …… 270
7.9.1　空天防御概念及内涵 …… 271
7.9.2　空天防御作战理论 …… 274
7.9.3　现代空天防御作战的共同点和发展趋势 …… 279
参考文献 …… 280

第1章 绪 论

本章简要阐明战争概念、战争形态及历史演进以及同战争直接相关的术语；论述信息、信息技术和信息化在战争中的重要作用；介绍两本著名的军事著作——《孙子兵法》和《战争论》；提出与现代战争密切相关的世界新军事变革、信息化战争新理论，作为进一步研究信息化战争的预备知识。

1.1 概 述

1.1.1 战争概念

战争是国家或政治集团之间为了一定的政治、经济等目的，使用武装力量进行的大规模激烈交战的军事斗争。战争是解决国家、政治集团、阶级、民族、宗教之间矛盾冲突的最高形式。战争根源存在于阶级、民族、宗教、政治集团、国家之间的政治利益、经济利益等对抗性矛盾之中。战争起因无外乎为政权争夺、领土争端、经济冲突、民族矛盾、宗教纠纷和价值观推广等。战争目的是通过战争所要达到的预期效果，包括政治目的、经济目的和军事目的。战争类型是指按某一特征对战争进行的基本分类。按性质，可分为正义战争和非正义战争，或侵略战争和反侵略战争；按规模，可分为全面战争和局部战争，或武装冲突、大规模战争和世界大战；按使用的主要武器，可分为常规战争和核战争；按形态，可分为徒手战争、冷兵器战争、热兵器战争(含热核战争)、机械化战争和信息化战争等。

战争充满着暴力、血腥和死亡，为爱好和平的人民深恶痛绝，但战争从未退出历史舞台，始终伴随着人类历史的进程，并推动历史车轮滚滚向前。战争，特别是高技术条件下的信息化战争，值得我们深入研究。

人类最早的祖先是从古猿经过数百万年进化而来的猿人。猿人时期，即远古时代，生活环境十分恶劣、生产能力相当低下，群居是他们唯一可以选择的生活方式和社会组织形式。在这种社会里，大家共同劳动，一起对付自然灾害和野兽侵袭，并依靠集体智慧顽强地改造着生存环境，过着原始群居而没有战争的生活。后来逐渐转向氏族公社社会，开始产生按照性别、年龄的劳动分工和血缘婚姻制度等。各氏族部落之间为争夺领地、扩充势力、掠夺财物，经常相互侵伐，天下纷乱，军队和人类战争萌芽开始产生，它发生在尼罗河流域、两河流域、长江流域等地区。历史事实证明，正是战争把我国历史由原始社会推进到奴隶社会，同时呈现出群雄

割据、诸侯争霸的战争场景，如“少康复国”“商汤灭夏”“武王伐纣”等。东周后期更是被称为战国时代。后来，我国经历封建社会、半殖民地半封建社会和民主主义革命时期，大大小小的战争从来没有停止。世界其他国家或地区也同样如此。据战争史学家统计，公元前 1496 年～公元 1861 年，有 93%的时间，人类是在战争烽火中度过的；1861～1945 年，国际上除发生多次中小规模战争外，还接连爆发了两次世界大战；第二次世界大战后的冷战时期，虽然未再爆发世界大战，但局部战争和重大武装冲突就有近 200 次。20 世纪 70 年代开始，人类逐渐拉开了信息时代的序幕，随之又爆发了近 10 次信息化条件下的高技术局部战争。截至目前，整个世界仍然动荡不安，虽说很难爆发世界大战，但局部战争大有随时引发的可能。

1.1.2 战争形态及其历史演进

战争形态是指以主战兵器技术属性为主要标志的战争历史阶段性的表现形式和状态，如冷兵器战争、热兵器战争、机械化战争和信息化战争等。

有史以来，人类战争层出不尽、绵延不绝，从不以人的意志为转移。随着科学技术的进步和社会发展，战争形态在不断发生着变化。总体上讲，人类曾经历了徒手战争、冷兵器战争、热兵器战争和机械化战争，目前已加速进入信息化战争阶段。由机械化战争向完全信息化战争过渡的这段战争形态统称为信息化条件下的现代战争形态，简称现代战争。从科学技术进步和社会时代发展的角度讲，现代战争是一种高技术战争，它既包含着信息时代的信息化战争理念，又涵盖着与之并存的其他高技术战争形态。信息化战争是信息时代战争的基本形态。应该说，信息化战争是我军独创并具有中国特色的现代战争新理念。钱学森先生提出，现阶段和即将到来的战争形式为核威慑下的信息化战争。因此，信息化战争将逐步取代工业时代的机械化战争，成为未来战争的基本形态。这种战争形态本质是为了夺取信息优势并增强决策优化，进而利用信息和信息技术实现战斗力最大化，发挥信息作战和联合体系作战优势，以谋求现代高技术战争的胜利。事实上，美军随后提出的网络中心战只不过是信息化战争的初级阶段(刘兴堂等，2018c)。

1.1.3 相关术语

与战争有关的部分术语列举如下(刘兴堂等，2018c)。

(1)战争观。战争观是指对战争的总体看法和根本态度，包括对战争根源、战争本质、战争性质、战争目的、战争制胜规律、战争与和平的关系等问题的看法。

(2)战争准备。战争准备是指国家或政治集团为实施或应对战争而进行的准备，包括政治、经济、军事、外交、科技、文化等方面的准备，分为平时准备、临战准备和战争过程中的准备。

(3)战争实施。战争活动的实际进行称为战争实施，通常指从战争开始至结束

所进行的以作战为中心的全部活动。

(4)战争根源。战争根源是指战争产生的根本原因,存在于阶级、民族、宗教、政治集团、国家之间的政治利益、经济利益和对抗矛盾中。

(5)战争起因。战争起因就是指引发战争的直接因素,如政权争夺、领土争端、经济冲突、宗教纠纷、价值观推广等。

(6)武装力量。武装力量是国家或政治集团拥有的各武装组织的统称,通常包括军队、武装警察部队和群众武装组织等。

(7)武装冲突。武装冲突是指敌对双方武装力量之间发生的小规模、低强度交战。就国家之间的关系而言,武装冲突尚未构成战争状态。但在一定条件下,武装冲突也可能发展成战争。

(8)全面战争。全面战争是指全面动员、全力实施的战争,包括世界大战、国家间的全面战争和国家内部的全面战争。

(9)局部战争。局部战争就是在局部地区进行的目的、手段、规模等有限的战争,是相对于世界大战和全面战争而言的。

(10)世界大战。世界大战是指敌对国家、集团之间同一时期在世界多个地区进行的大规模战争,如20世纪所发生的第一次世界大战和第二次世界大战。

(11)反恐战争。反恐战争是为打击恐怖主义势力及其恐怖活动而进行的战争。

(12)机械化战争。机械化战争是指主要使用机械化武器装备及相应作战方法进行的战争。它具有机动速度快、火力毁伤强、战场范围广、战争消耗大等特点,是工业时代战争的基本形态。

(13)信息化战争。依托网络化信息系统,使用信息化武器装备及相应作战方法,在陆、海、空、天等领域进行,以体系对抗为主要形式的战争称为信息化战争。它是信息时代战争的基本形态。

(14)信息化条件下局部战争。信息化条件下局部战争是指依托信息系统,使用具有一定信息化水平的武器装备及相应作战方法进行的局部战争。它是工业时代向信息时代过渡时期战争的基本形态。作者把这种形态的战争称为现代战争或当今战争。它的发展趋势是信息化战争。

(15)常规战争。使用常规武器进行的战争称为常规战争。与它相对立的概念是核战争。

(16)侵略战争。以侵略他国领土、掠夺他国财富、奴役或控制他国人民为主要目的而进行的战争称为侵略战争。

(17)反侵略战争。为反对外来侵略、掠夺和奴役而进行的战争称为反侵略战争。

(18)战争手段。战争手段有两种释义:①为达成战争目的而使用的具体方法

和措施，包括军事、政治、经济、外交等手段；②相对于和平手段而言，通过战争实现政治、经济等目的的方法和途径。

(19)战争力量。战争力量是指可直接和间接用于战争的各种力量，包括战争实力和战争潜力。

(20)战争实力。战争实力是指可直接用于战争的实有力量，是战争赖以进行并对其进程和结局具有重大影响的物质基础，包括武装力量、武器装备及战争物资等。

(21)战争潜力。战争潜力是指通过动员和开发可用于战争的潜在力量，通常指能够动员和开发的用于战争的人力、物力和财力，主要取决于国家的政治、经济、科技、文化，以及人口资源、自然条件等。

(22)战争进程。战争进程是指战争发展变化的过程，通常分为战争初期、战争中期和战争后期，也可分为若干阶段。

1.2 古代《孙子兵法》与近代《战争论》

只要谈到战争这个热门话题，人们定会想到我国古代兵学圣典《孙子兵法》和欧洲近代军事巨著《战争论》。如果说《孙子兵法》是农业时代的人类战争思维，那么《战争论》就是工业时代的人类战争指南。它们都在世界军事学术史上占有突出地位，是观察、认识和分析，甚至设计现代战争的重要基础和指导。

1.2.1 重温《孙子兵法》

《孙子兵法》为我国春秋时期大军事家孙武所著，是我国现存最早的古代军事名著、我国古代兵学的杰出代表，是我国优秀传统文化的重要组成部分。它内涵丰富、博大精深，对我国古代军事学发展影响深远，被后世奉为兵学圣典，至今依然闪耀着真理的光芒，对现代军事理论的发展具有重大借鉴意义。它也是世界上最古老的军事著作，并在世界军事学术史上占有突出地位，对世界军事思想的发展，至今仍产生着重大影响。

《孙子兵法》全书共十三篇，系统全面地论述了“始计”“作战”“谋攻”“军形”“兵势”“虚实”“军争”“九变”“行军”“地形”“九地”“火攻”“用间”等重大军事问题，揭示出一些具有普遍意义的军事规律，至今仍具有巨大的军事与科学价值，其集中表现如下。

(1)提出了以“道”为首的战争制胜条件。在对战争的制胜条件上，《孙子兵法》认为，用兵打仗关系着国家的生死存亡，是必须要认真研究、考察的，故要“经之以五事，校之以计，而索其情”，即必须从“五事”和“七计”等客观实际出发，分析、比较敌对双方的各种条件，以探求战争胜负的可能性。这里“五事”是指“道”“天”“地”