

新一代信息技术
“十三五”系列规划教材



人邮学院
www.rymoooc.com

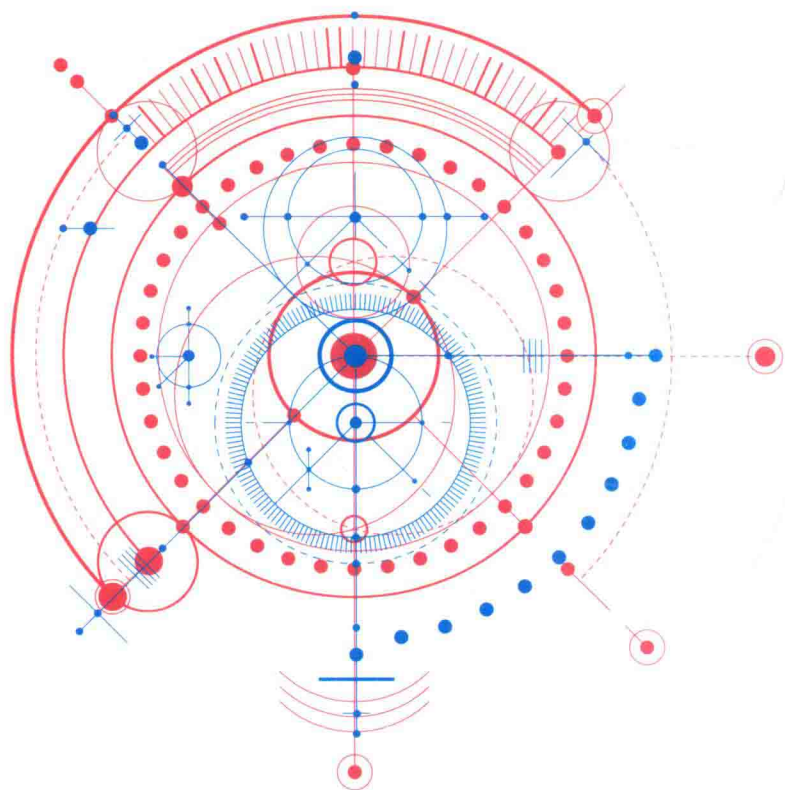


jQuery

网页特效设计

基础教程 慕课版

◆刘刚 主编 ◆肖敏敏 蔡金华 张素芳 副主编



113 个课堂案例 + 8 个综合实例 + 携程网站
特效综合实战项目

487 分钟精讲视频扫码看

赠送 1030 分钟 JavaScript 全套视频课

一线项目工程师详解实战应用

中国工信出版集团

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

新一代信息技术
“十三五”系列规划教材



人民邮电学院

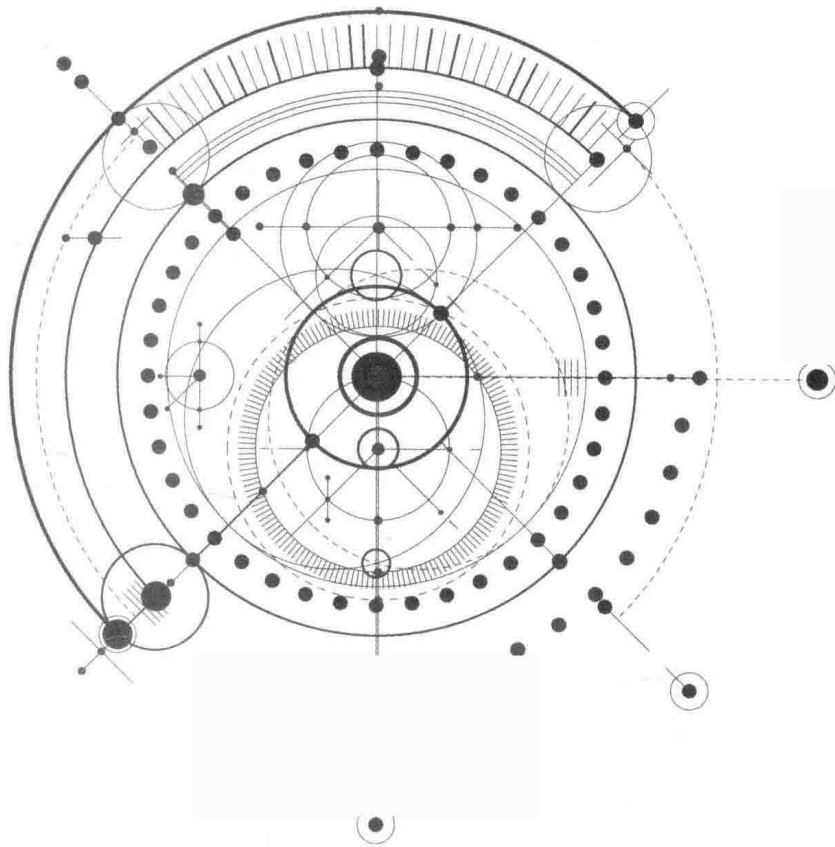
P3/2
6458

jQuery

网页特效设计

基础教程 慕课版

◆刘刚 主编 ◆肖敏敏 蔡金华 张素芳 副主编



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

jQuery网页特效设计基础教程：慕课版 / 刘刚主编

— 北京：人民邮电出版社，2019.6

新一代信息技术“十三五”系列规划教材

ISBN 978-7-115-49930-1

I. ①j… II. ①刘… III. ①JAVA语言—网页制作工具—高等学校—教材 IV. ①TP312.8②TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2018)第251769号

内 容 提 要

本书作为 jQuery 课程的教材，系统全面地介绍了有关 jQuery 开发所涉及的各类知识。全书共分 12 章，内容包括 JavaScript 基础、初识 jQuery、使用 jQuery 选择器、使用 jQuery 操作 DOM、jQuery 中的事件处理和动画效果、使用 jQuery 操作表单和表格、Ajax 在 jQuery 中的应用、使用 jQuery UI 插件、常用的第三方 jQuery 插件、jQuery 性能优化与技巧、jQuery 在 HTML5 中的应用、综合实战——使用 jQuery 实现携程网站特效。

本书配套资源包括案例的源代码、制作精良的电子课件 PPT、慕课视频等。

本书可作为本科计算机类及相关专业、高职软件及相关专业的教材，同时也适合 Web 爱好者、初级和中级的 Web 程序开发人员参考使用。

-
- ◆ 主 编 刘 刚
 - 副 主 编 肖敏敏 蔡金华 张素芳
 - 责任编辑 桑 珊
 - 责任印制 马振武

 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
天津翔远印刷有限公司印刷

 - ◆ 开本：787×1092 1/16
印张：18.25 2019 年 6 月第 1 版
字数：604 千字 2019 年 6 月天津第 1 次印刷
-

定价：59.80 元

读者服务热线：(010)81055256 印装质量热线：(010)81055316

反盗版热线：(010)81055315

广告经营许可证：京东工商广登字 20170147 号

前言

Foreword

jQuery 是一套轻量级的 JavaScript 脚本库，是目前最热门的 Web 前端开发技术之一。jQuery 的语法非常简单，它的核心理念是“Write Less, Do More!”（写更少的代码，做更多的事情！事半功倍）。目前，很多开设计算机专业的高校和 IT 培训学校都将 jQuery 作为教学内容之一，这对于培养学生的计算机应用能力具有非常重要的意义。

在当前的教育体系下，实例教学是计算机语言教学最有效的方法之一。本书将 jQuery 理论知识和实例有机结合起来。一方面，跟踪 jQuery 的发展，适应市场需求、精心选择内容，突出重点、强调实用，使知识讲解全面、系统；另一方面，设计典型的实例，将实例融入到知识讲解中，使知识与实例相辅相成，既有利于学生学习知识，又有利于指导学生实践。另外，本书在每一章的后面还提供了习题，方便读者及时检验自己的学习效果。

本书作为教材使用时，课堂教学建议 30 学时，实践教学建议 12 学时。各章主要内容和学时建议分配如下，教师可以根据实际教学情况进行调整。

章	主要内容	课堂学时	实践学时
第 1 章	JavaScript 基础，包括 JavaScript 概述、JavaScript 的开发工具、编写第一个 JavaScript 程序、JavaScript 库	1	1
第 2 章	初识 jQuery，包括 jQuery 概述、jQuery 下载与配置、jQuery 对象和 DOM 对象、解决 jQuery 和其他库的冲突、jQuery 插件简介	1	
第 3 章	使用 jQuery 选择器，包括 jQuery 的工厂函数、什么是 jQuery 选择器、jQuery 选择器的优势、基本选择器、层次选择器、过滤选择器、属性选择器、表单选择器、混淆选择器、选择器中的一些注意事项、综合实例：表格隔行换色及鼠标指针指向行变色	4	1
第 4 章	使用 jQuery 操作 DOM，包括 DOM 操作的分类、对元素内容和值进行操作、对 DOM 文档节点进行操作、对元素属性进行操作、对元素的 CSS 样式进行操作、综合实例：实现我的开心小农场	4	1
第 5 章	jQuery 中的事件处理和动画效果，包括 jQuery 中的事件处理、jQuery 中的动画效果、综合实例：实现图片传送带	3	1
第 6 章	使用 jQuery 操作表单和表格，包括 HTML 表单概述、使用 jQuery 操作表单元素、使用 jQuery 操作表格、综合实例：删除记录时的提示效果	4	1
第 7 章	Ajax 在 jQuery 中的应用，包括 Ajax 技术简介、安装 Web 运行环境——AppServ、通过 JavaScript 应用 Ajax、jQuery 中的 Ajax 应用、Ajax 的全局事件、综合实例：使用 Ajax 实现留言板即时更新	3	1
第 8 章	使用 jQuery UI 插件，包括初识 jQuery UI 插件、jQuery UI 的常用插件、jQuery UI 的特效、综合实例：使用 jQuery 实现许愿墙	3	1

续表

章	主要内容	课堂学时	实践学时
第 9 章	常用的第三方 jQuery 插件, 包括 jQuery 插件概述、常用 jQuery 插件的使用、综合实例: 使用 ColorPicker 插件制作颜色选择器	2	1
第 10 章	jQuery 性能优化与技巧, 包括 jQuery 性能优化、jQuery 常用技巧	1	1
第 11 章	jQuery 在 HTML5 中的应用, 包括 HTML5 基础、jQuery 与 HTML5 编程、综合实例: 旅游信息网前台页面设计	4	1
第 12 章	综合实战——使用 jQuery 实现携程网站特效, 包括网站特效、特效需求、关键知识点、模块设计实现、本章总结	2	

由于编者水平有限, 书中难免存在疏漏和不足之处, 敬请广大读者批评指正, 使本书得以改进和完善。

编者
2019 年 2 月

目录

Contents

第 1 章 JavaScript 基础 1

1.1 JavaScript 概述	2
1.1.1 什么是 JavaScript	2
1.1.2 JavaScript 的应用领域	2
1.1.3 JavaScript 的特点	4
1.2 JavaScript 的开发工具	5
1.2.1 使用记事本开发	5
1.2.2 使用 Dreamweaver 开发	5
1.3 编写第一个 JavaScript 程序	8
1.3.1 编写 JavaScript 程序	8
1.3.2 运行 JavaScript 程序	10
1.3.3 JavaScript 程序的出错类型	11
1.3.4 JavaScript 的 3 种调试方式	12
1.4 JavaScript 库	13
1.4.1 什么是 JavaScript 库	13
1.4.2 常用的 JavaScript 库	13
知识点提炼	15
习题	15

第 2 章 初识 jQuery 16

2.1 jQuery 概述	17
2.1.1 jQuery 的应用	17
2.1.2 jQuery 的特点	18
2.1.3 jQuery 的版本	19
2.1.4 jQuery 版本的选择	21
2.2 jQuery 下载与配置	21
2.2.1 下载 jQuery	21
2.2.2 配置 jQuery	22
2.2.3 我的第一个 jQuery 脚本	22
2.3 jQuery 对象和 DOM 对象	23
2.3.1 jQuery 对象和 DOM 对象简介	23
2.3.2 jQuery 对象和 DOM 对象的相互转换	24
2.4 解决 jQuery 和其他库的冲突	26
2.4.1 jQuery 库在其他库之前导入	26

2.4.2 jQuery 库在其他库之后导入	27
2.5 jQuery 插件简介	28
2.5.1 插件的使用	28
2.5.2 流行的插件	28
知识点提炼	30
习题	31

第 3 章 使用 jQuery 选择器 32

3.1 jQuery 的工厂函数	33
3.2 什么是 jQuery 选择器	33
3.3 jQuery 选择器的优势	33
3.3.1 代码更简单	33
3.3.2 支持 CSS1 到 CSS3 选择器	33
3.3.3 完善的检测机制	33
3.4 基本选择器	35
3.4.1 ID 选择器 (#id)	35
3.4.2 元素选择器 (element)	36
3.4.3 类名选择器 (.class)	37
3.4.4 复合选择器(selector1, selector2, selectorN)	38
3.4.5 通配符选择器 (*)	39
3.4.6 使用选择器获取超链接地址	39
3.5 层次选择器	41
3.5.1 ancestor descendant 选择器	41
3.5.2 parent>child 选择器	43
3.5.3 prev+next 选择器	44
3.5.4 prev~siblings 选择器	45
3.6 过滤选择器	46
3.6.1 简单过滤器	46
3.6.2 内容过滤器	48
3.6.3 可见性过滤器	49
3.6.4 表单对象的属性过滤器	50
3.6.5 子元素过滤器	51
3.7 属性选择器	52
3.8 表单选择器	53
3.9 混淆选择器	54

3.10 选择器中的一些注意事项	55
3.10.1 选择器中含有特殊符号的注意事项	55
3.10.2 选择器中含有空格的注意事项	55
3.11 综合实例：表格隔行换色及鼠标指针指向行变色	56
知识点提炼	57
习题	58

第4章 使用 jQuery 操作 DOM 59

4.1 DOM 操作的分类	60
4.2 对元素内容和值进行操作	60
4.2.1 对元素内容进行操作	60
4.2.2 对元素值进行操作	63
4.3 对 DOM 文档节点进行操作	64
4.3.1 创建节点	64
4.3.2 查找节点	65
4.3.3 插入节点	65
4.3.4 删除、复制与替换节点	67
4.3.5 包裹节点	70
4.3.6 遍历节点	73
4.4 对元素属性进行操作	74
4.5 对元素的 CSS 样式进行操作	75
4.5.1 通过修改 CSS 类实现	75
4.5.2 通过修改 CSS 属性实现	75
4.6 综合实例：实现我的开心小农场	76
知识点提炼	77
习题	78

第5章 jQuery 中的事件处理和动画效果 79

5.1 jQuery 中的事件处理	80
5.1.1 页面加载响应事件	80
5.1.2 jQuery 中的事件	80
5.1.3 事件绑定	82
5.1.4 模拟用户操作	85
5.1.5 事件捕获与事件冒泡	87
5.2 jQuery 中的动画效果	91
5.2.1 隐藏匹配元素	91
5.2.2 显示匹配元素	91
5.2.3 切换元素的可见状态	93
5.2.4 淡入淡出的动画效果	93
5.2.5 滑动效果	94

5.2.6 自定义的动画效果	97
5.3 综合实例：实现图片传送带	99
知识点提炼	101
习题	102

第6章 使用 jQuery 操作表单和表格 103

6.1 HTML 表单概述	104
6.1.1 表单标记<form>	104
6.1.2 输入标记<input>	105
6.1.3 文本域标记<textarea>	109
6.1.4 菜单和列表标记<select>、<option>	110
6.2 使用 jQuery 操作表单元素	111
6.2.1 操作文本框	111
6.2.2 操作文本域	112
6.2.3 操作单选按钮和复选框	115
6.2.4 操作下拉框	117
6.2.5 表单验证	118
6.3 使用 jQuery 操作表格	120
6.3.1 控制表格颜色显示	120
6.3.2 表格的展开与关闭	122
6.3.3 表格内容的筛选	124
6.4 综合实例：删除记录时的提示效果	125
知识点提炼	126
习题	127

第7章 Ajax 在 jQuery 中的应用 128

7.1 Ajax 技术简介	129
7.1.1 Ajax 概述	129
7.1.2 Ajax 技术的优点	129
7.1.3 Ajax 技术的缺点	130
7.2 安装 Web 运行环境——AppServ	130
7.3 通过 JavaScript 应用 Ajax	133
7.4 jQuery 中的 Ajax 应用	134
7.4.1 load()方法	135
7.4.2 使用\$.get()方法请求数据	136
7.4.3 使用\$.post()方法请求数据	137
7.4.4 使用\$.getScript()方法加载 JS 文件	138
7.4.5 使用\$.getJSON()方法加载 JSON 文件	139

7.4.6	使用\$.ajax()方法请求数据	140
7.4.7	使用 serialize()方法序列化表单	141
7.5	Ajax 的全局事件	143
7.5.1	Ajax 全局事件的参数及功能	143
7.5.2	ajaxStart 与 ajaxStop 全局事件	143
7.6	综合实例：使用 Ajax 实现留言板 即时更新	144
	知识点提炼	146
	习题	146

第 8 章 使用 jQuery UI 插件 147

8.1	初识 jQuery UI 插件	148
8.1.1	jQuery UI 概述	148
8.1.2	jQuery UI 的下载	148
8.1.3	jQuery UI 的使用	149
8.1.4	jQuery UI 的工作原理	150
8.1.5	jQuery UI 中的插件	152
8.2	jQuery UI 的常用插件	152
8.2.1	折叠面板 (Accordion) 的 使用	152
8.2.2	自动完成 (Autocomplete) 插件 的使用	155
8.2.3	按钮 (Button) 的使用	158
8.2.4	日期选择器 (Datepicker) 的 使用	160
8.2.5	对话框 (Dialog) 的使用	163
8.2.6	菜单 (Menu) 的使用	166
8.2.7	进度条 (Progressbar) 的 使用	168
8.2.8	滑块 (Slider) 的使用	170
8.2.9	旋转器 (Spinner) 的使用	172
8.2.10	标签页 (Tabs) 的使用	173
8.2.11	工具提示框 (Tooltip) 的 使用	175
8.3	jQuery UI 的特效	177
8.3.1	拖动特效 (Draggable) 的 使用	177
8.3.2	放置特效 (Droppable) 的 使用	178
8.3.3	缩放特效 (Resizable) 的 使用	179
8.3.4	选择特效 (Selectable) 的 使用	180

8.3.5	排序特效 (Sortable) 的 使用	181
8.3.6	显示特效 (show) 的使用	182
8.3.7	隐藏特效 (hide) 的使用	184
8.3.8	切换特效 (toggle) 的使用	186
8.4	综合实例：使用 jQuery 实现 许愿墙	188
	知识点提炼	190
	习题	191

第 9 章 常用的第三方 jQuery 插件 192

9.1	jQuery 插件概述	193
9.1.1	什么是 jQuery 插件	193
9.1.2	常用的第三方 jQuery 插件	193
9.1.3	如何调用第三方 jQuery 插件	193
9.2	常用 jQuery 插件的使用	194
9.2.1	uploadify 插件 (文件上传)	194
9.2.2	zTree 插件 (树菜单)	198
9.2.3	Nivo Slider 插件 (图片切换)	202
9.2.4	Pagination 插件 (数据分页)	205
9.2.5	jQZoom 插件 (图片放大镜)	207
9.3	综合实例：使用 ColorPicker 插件 制作颜色选择器	209
	知识点提炼	210
	习题	210

第 10 章 jQuery 性能优化与技巧 211

10.1	jQuery 性能优化	212
10.2	jQuery 常用技巧	216
	知识点提炼	221
	习题	222

第 11 章 jQuery 在 HTML5 中的应用 223

11.1	HTML5 基础	224
11.1.1	HTML5 的新特性	224
11.1.2	浏览器对 HTML5 的支持	224
11.2	jQuery 与 HTML5 编程	226
11.2.1	显示文件上传的进度条	226
11.2.2	Canvas 绘图	228

11.2.3	jQuery+HTML5 实现图片旋转效果	230
11.2.4	基于HTML5 播放声音的jQuery 插件 audioPlay	232
11.2.5	Web Storage 编程	233
11.3	综合实例：旅游信息网前台页面设计	236
11.3.1	网站预览	236
11.3.2	网站主体结构设计	239
11.3.3	HTML5 结构元素的使用	239
11.3.4	网站公共部分设计	240
11.3.5	网站主页设计	244
11.3.6	留下足迹页面设计	246
	知识点提炼	248
	习题	248

第 12 章 综合实战——使用 jQuery 实现携程网站特效 249

12.1	网站特效	250
12.2	特效需求	250
12.2.1	网站注册表单布局设计	250

12.2.2	倒计时交互设计	250
12.2.3	网站登录布局与交互设计	250
12.2.4	导航菜单设计	251
12.2.5	海报轮播效果设计	251
12.2.6	页签切换效果设计	251
12.2.7	左右滑动效果设计	252
12.2.8	手风琴效果设计	252
12.2.9	图片放大缩小效果制作	253
12.3	关键知识点	253
12.4	模块设计实现	254
12.4.1	网站注册表单布局设计	254
12.4.2	倒计时交互设计	260
12.4.3	网站登录布局与交互设计	262
12.4.4	导航菜单设计	266
12.4.5	海报轮播效果制作	269
12.4.6	页签切换效果设计	272
12.4.7	左右滑动切换效果设计	276
12.4.8	手风琴效果菜单设计	278
12.4.9	图片放大缩小效果制作	281
12.5	本章总结	284

第1章

JavaScript基础

本章要点：

- 什么是JavaScript ■
- JavaScript的应用领域 ■
- JavaScript的特点 ■
- 使用不同工具编写JavaScript脚本 ■
- 编写第一个JavaScript程序 ■
- JavaScript库简介 ■

■ JavaScript是Internet上非常流行的脚本语言之一，在前端开发和Web开发的实际工作中应用非常广泛。目前流行使用的很多框架，如jQuery、AngularJS等，都是以JavaScript为基础进行封装的，因此，学习JavaScript是学习脚本语言的基础和根基。通过本章的学习，我们要了解JavaScript、JavaScript库，学习编写JavaScript的程序，熟练掌握开发工具的使用，为学习jQuery打下良好的基础。

1.1 JavaScript 概述



JavaScript 概述

1.1.1 什么是 JavaScript

JavaScript 是由 Netscape 公司开发的一种 Web 页面脚本编程语言,也是一种通用的、跨平台的、基于对象和事件驱动,并具有相对安全性的解释型脚本语言。它不需要进行编译,而是直接嵌入在 HTML 页面中,把静态页面转变成支持用户交互并响应相应事件的动态页面,在 Web 系统中应用非常广泛。

1.1.2 JavaScript 的应用领域

如今,用户已经习惯了 App、微信小程序等移动应用的操作模式,良好的互动体验和及时的用户反馈才能让我们设计的网页具备竞争力。而我们常见的鼠标指针悬浮变色、显示或隐藏部分内容、注册表单验证提示、手风琴菜单、幻灯片轮播等特效,都可以使用 JavaScript 制作。JavaScript 给网页带来了丰富的交互效果和动态的用户体验,使网页界面充满生气。下面我们就介绍几种 JavaScript 常见的应用。

1. 校验用户输入的内容

在程序开发过程中,用户输入内容的校验常分为两种:校验功能和校验格式。

校验功能常常与服务器端的数据库相关联,因此,这种校验必须将表单提交到服务器端后才能进行。例如,在开发登录页面时,用户要输入正确的用户名和密码。如果用户输入了错误的信息,将弹出相应的提示,如图 1-1 所示。这项校验必须通过表单提交后,由服务器端的程序进行验证。

校验格式可以只发生在客户端,即在表单提交到服务器端之前完成。JavaScript 能及时响应用户的操作,对提交表单做即时的检查。JavaScript 常用于校验用户输入的格式。

图 1-2 所示为典型的用户注册信息填写页面,它要求对用户的输入进行校验,确认用户名不能为空;密码至少需要 6 个字符,且两次输入密码值必须相同;手机号码格式正确等。当用户输入不符合指定格式的手机号码时,就会在页面输出提示信息“手机号不正确”,如图 1-2 所示。



图 1-1 验证用户名和密码是否正确



图 1-2 校验用户输入的格式是否正确

2. 实现实时预览效果

在 Web 编程中,多数情况下需要程序与用户进行交互,告诉用户已经发生的情况,或者从用户的输入中获

得下一步的数据，程序的运行过程大多数是一步步交互的过程。这种完全不用通过服务器端处理，仅在客户端动态显示网页的功能，不仅可以节省网页与服务器端之间的通信时间，又可以制作出便于用户使用的友好界面，使程序功能更加人性化。

例如，在写许愿条时，为了让用户可以实时看到添加后字条的样式，用户每输入一个文字，在右侧的字条预览区会实时显示许愿字条的效果，如图 1-3 所示。



图 1-3 实时预览许愿字条

3. 制作动画效果

网页中经常会有一些动画效果，其能使页面显得更加生动。使用 JavaScript 脚本语言也可以实现动画效果，例如，在页面中实现一种星星闪烁的效果，如图 1-4 所示。

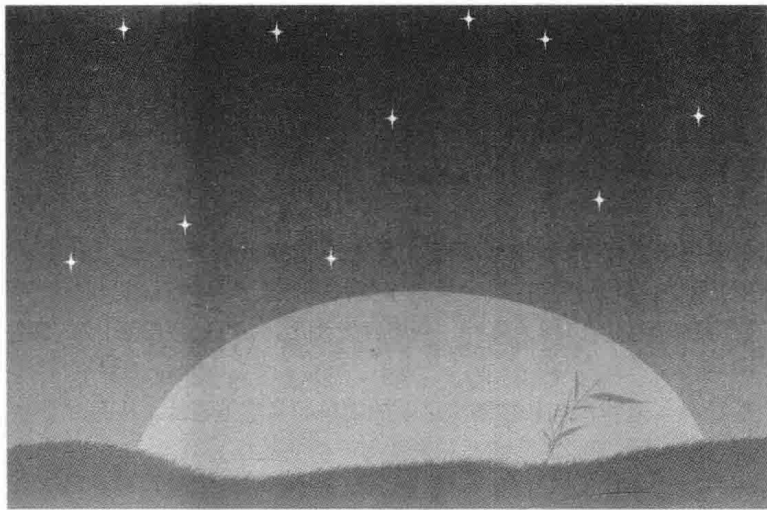


图 1-4 动画效果

4. 制作浮动广告窗口

在打开网页时经常会看到一些浮动的广告窗口。这些广告窗口是网站最大的盈利手段，也可以通过 JavaScript 脚本语言来实现，如图 1-5 所示。



图 1-5 窗口的应用

5. 文字特效

使用 JavaScript 脚本语言可以使文字实现多种特效。例如文字滚动的效果，如图 1-6 所示。

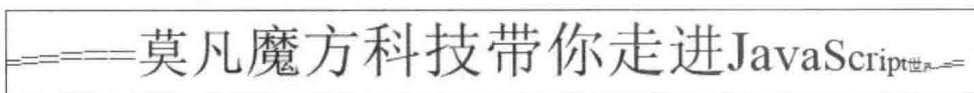


图 1-6 文字特效

1.1.3 JavaScript 的特点

JavaScript 是为适应动态网页制作的需要而产生的一种编程语言，它具有以下几个特点。

1. 无需编译，在浏览器中运行时被解释

JavaScript 不同于一些编译性的程序语言，例如 C、C++ 等。它是一种解释性的程序语言，它的源代码不需要经过编译，而是直接在浏览器中运行时被解释。

2. 基于对象

JavaScript 是一种基于对象的语言。这意味着它能运用自己已经创建的对象。因此，许多功能可以来自于脚本环境中对象的方法与脚本的相互作用。

3. 事件驱动

JavaScript 可以直接对用户或客户输入做出响应，无需经过 Web 服务程序。它对用户的响应是以事件驱动的方式进行的。所谓事件驱动，就是指在主页中执行了某种操作所产生的动作，此动作称为“事件”。例如按下鼠标、移动窗口、选择菜单等都可以视为事件。当事件发生后，可能会引起相应的事件响应。

4. 相对简单

JavaScript 是一种基于 Java 基本语句和控制流之上的简单而紧凑的设计，从而对于学习 Java 是一种非常好的过渡。其次，它的变量类型是采用弱类型的，并未使用严格的数据类型。

5. 跨平台，多种浏览器支持

JavaScript 依赖于浏览器本身，与操作环境无关，只要能运行浏览器的计算机，并支持 JavaScript 的浏览器就可正确执行。

6. 安全性高

JavaScript 是一种安全性高的语言，它不允许访问本地的硬盘，并不能将数据存入到服务器上，不允许对网络文档进行修改和删除，只能通过浏览器实现信息浏览或动态交互。这样可有效地防止数据的丢失。

1.2 JavaScript 的开发工具

随着 JavaScript 的发展,大量优秀的开发工具接踵而出。找到一个适合自己的开发工具,不仅可以加快学习进度,而且在以后的开发过程中能及时发现问题,少走弯路。下面我们就来介绍几款简单易用的开发工具。



JavaScript 的开发
工具

1.2.1 使用记事本开发

记事本是最原始的 JavaScript 开发工具,它最大的优点就是不需要独立安装,只要安装 Windows 操作系统,利用系统自带的记事本,就可以开发 JavaScript 应用程序。对于计算机硬件条件有限的读者,记事本是最好的 JavaScript 应用程序开发工具。

【例 1-1】 下面我们将介绍如何通过使用记事本工具来作为 JavaScript 的编辑器编写第一个 JavaScript 脚本(实例位置:源码第 1 章\1-1)。

- (1) 打开记事本工具。
- (2) 在记事本的工作区域输入 HTML 标识符和 JavaScript 代码。

```
<html>
<head>
<title>一段简单的JavaScript代码</title>
<script language="javascript">
    window.alert("欢迎光临本网站");
</script>
</head>
<body>
<h3>这是一段简单的JavaScript代码。</h3>
</body>
</html>
```


(3) 编辑完毕后,选择“文件”/“保存”命令,在打开的“另存为”对话框中,输入文件名,将其保存为.html 格式或.htm 格式。保存完后文件图标将会变成一个 IE 浏览器的图标。双击此图标,以上代码的运行结果会在浏览器中显示,如图 1-7 所示。



图 1-7 用记事本编写 JavaScript 程序

说明 利用记事本开发 JavaScript 程序也存在着缺点,就是整个编程过程要求开发者完全手工输入程序代码,这样就影响了程序的开发速度。所以,在条件允许的情况下,最好不要只选择记事本开发 JavaScript 程序。

1.2.2 使用 Dreamweaver 开发

Dreamweaver 是当今流行的网页编辑工具之一。它采用了多种先进技术,提供了图形化程序设计窗口,能

够快速高效地创建网页，并生成与之相关的程序代码，使网页创作过程变得简单化，生成的网页也极具表现力。Dreamweaver 支持可视化开发，对于初学者确实是一个比较好的选择，因为都是所见即所得。特征包括语法加亮、函数补全、参数提示等。值得一提的是，Dreamweaver 在提供了强大的网页编辑功能的同时，还提供了完善的站点管理机制，极大地方便了程序员对网站的管理工作。

【例 1-2】 下面我们介绍应用 Dreamweaver 编程 JavaScript 脚本的步骤（本书以 Dreamweaver CS6 版本为例，其他版本使用过程类似）（实例位置：源码\第 1 章\1-2）。

(1) 安装 Dreamweaver 后，首次运行 Dreamweaver 时，展现给用户的是一个“工作区设置”的对话框，在此对话框中，用户可以选择自己喜欢的工作区布局，如“设计者”或“代码编写者”，如图 1-8 所示。这两者的区别是在 Dreamweaver 的右边或是左边显示窗口面板区。

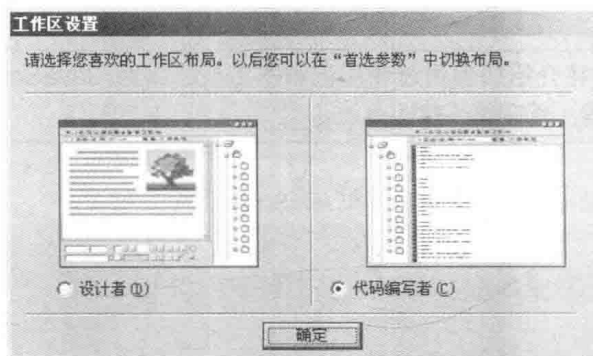


图 1-8 “工作区设置”对话框

(2) 选择工作区布局，并单击“确定”按钮后。选择“文件”/“新建”命令，将打开“新建文档”对话框。在对话框中选择“空白页”，再根据实际情况来选择所应用的脚本语言，这里选择的是“HTML”，然后单击“创建”按钮，则创建以 JavaScript 为主脚本语言的文件，如图 1-9 所示。

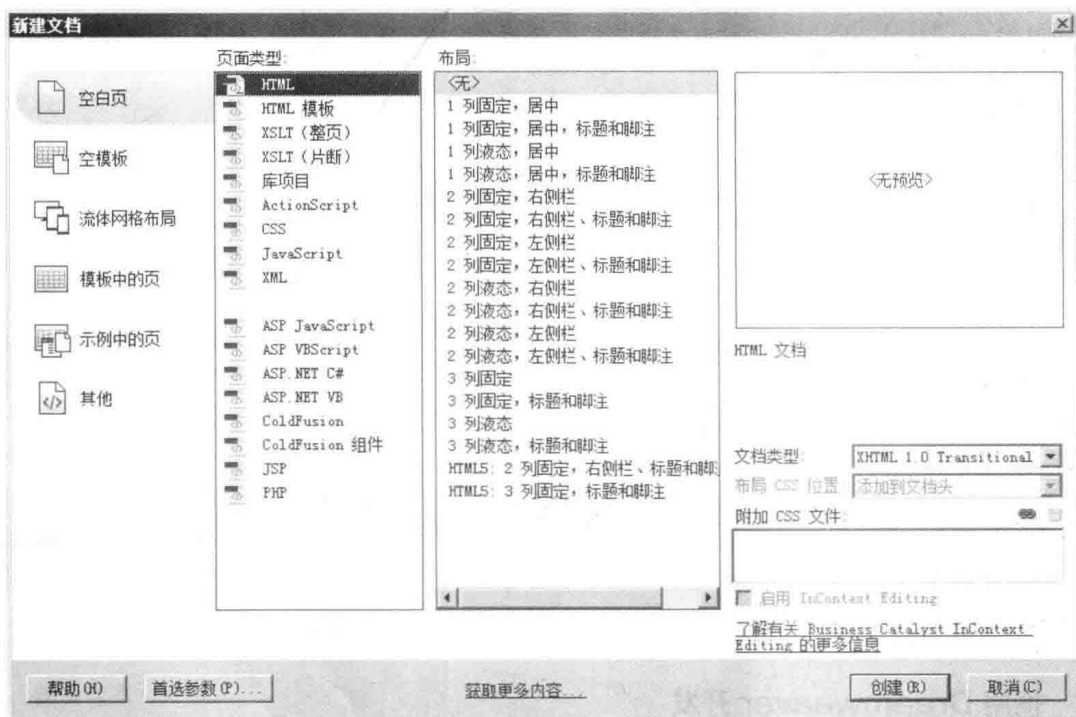


图 1-9 “新建文档”对话框

说明

如果用户选择了“JavaScript”选项，则创建一个 JavaScript 文档。在创建 JavaScript 脚本的外部文件时不需要使用<script>标记，但是文件的扩展名必须使用.js 类型。调用外部文件可以使用<script>标记的src 属性。如果 JavaScript 脚本外部文件保存在本机中，src 属性可以是全部路径或是部分路径。如果 JavaScript 脚本外部文件保存在其他服务器中，src 属性需要指定完整的路径。

(3) 在打开的页面中，有 4 种视图形式，分别为“代码”“拆分”“设计”和“实时视图”，常用的是前 3 种。在“代码”视图中，可以编辑程序代码，如图 1-10 所示；在“拆分”视图中，可以同时编辑“代码”视图和“设计”视图中的内容，如图 1-11 所示；在“设计”视图中，可以在页面中插入 HTML 元素，进行页面布局和设计，如图 1-12 所示。

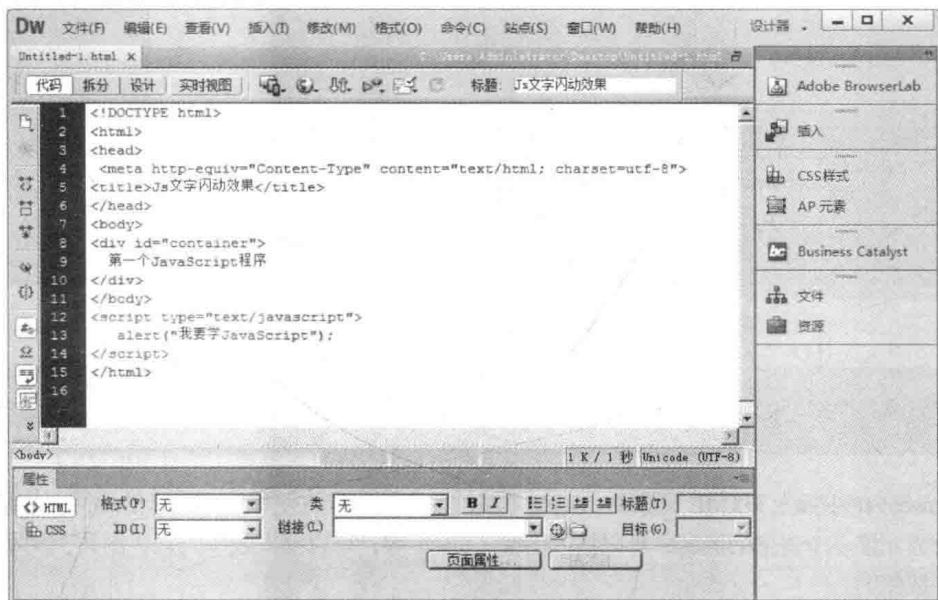


图 1-10 “代码”视图

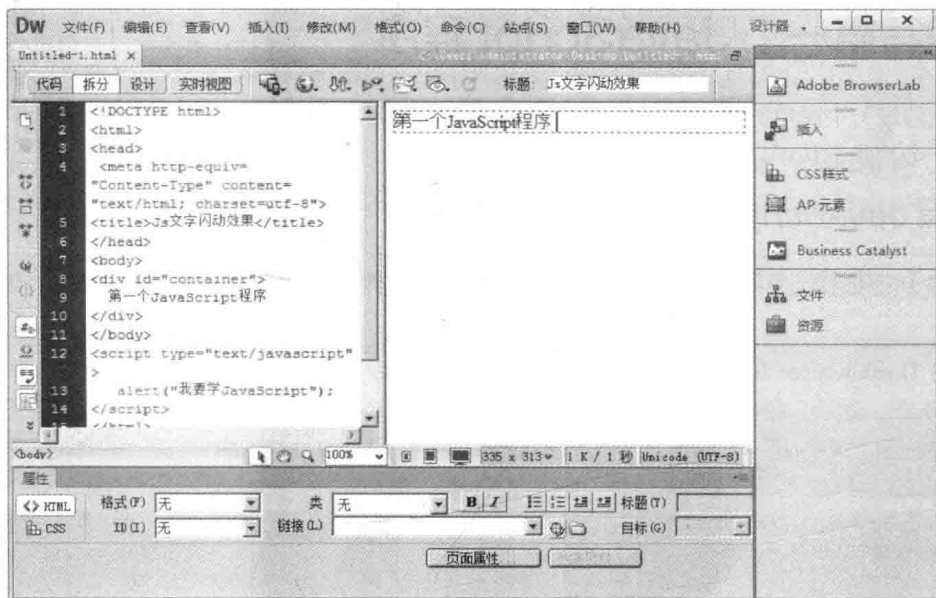


图 1-11 “拆分”视图

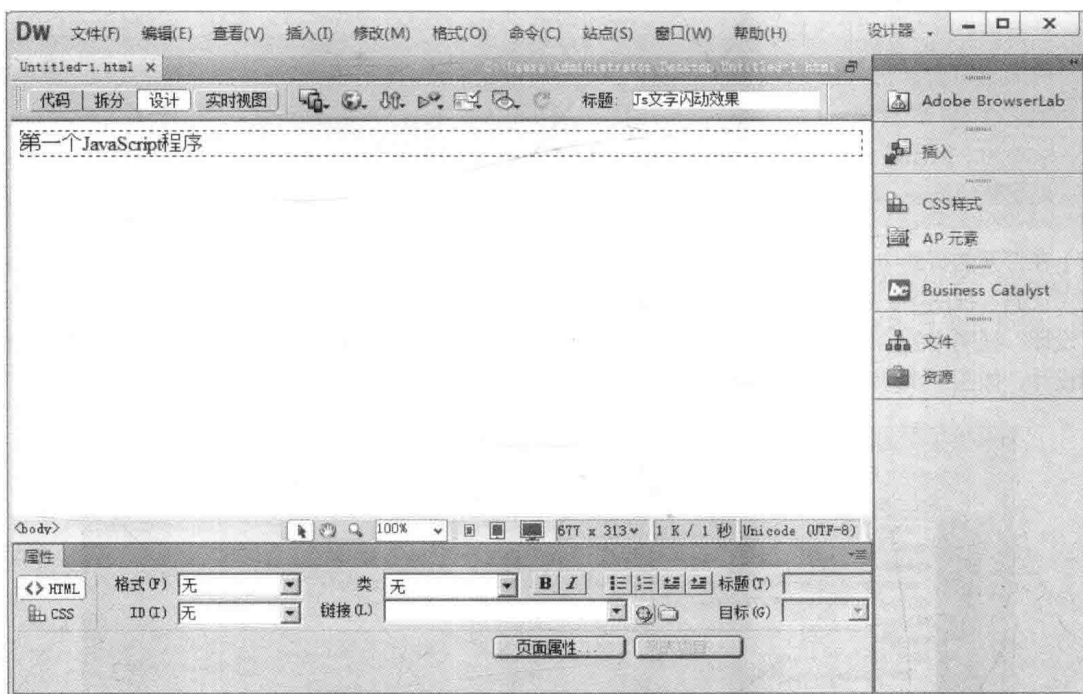


图 1-12 “设计”视图



在代码模式中编写的 JavaScript 脚本，在设计模式中不会输出显示，也没有任何标记。

在 Dreamweaver 中插入 HTML 元素后，通过“属性”面板可以方便地定义元素的属性，使其满足页面布局的要求。页面允许多个表格的嵌套；可以插入图像、Flash 等；可以插入表单元素，例如，文本框、列表/菜单、复选框、按钮等。

(4) 设计页面及编写代码完成后，保存该文件到指定目录下，文件的扩展名为“.html”或“.htm”。

1.3 编写第一个 JavaScript 程序

下面我们通过一个简单的 JavaScript 程序，使读者对编写和运行 JavaScript 程序的整个过程有一个初步的认识。



编写第一个
JavaScript 程序

1.3.1 编写 JavaScript 程序

【例 1-3】下面我们应用 Dreamweaver 编辑器编写第一个 JavaScript 程序（实例位置：源码第 1 章 1-3）。

(1) 启动 Dreamweaver 编辑器，单击“文件”/“新建”命令，打开“新建文档”对话框，选择“空白页”/“JavaScript”选项，然后，单击“创建”按钮，即可成功创建一个 JavaScript 文件。

(2) JavaScript 的程序代码必须置身于<script language="javascript"></script>之间。在<body>标记中输入如下代码：

```
<script language="javascript">  
    alert("我要学JavaScript!");  
</script>
```

在 Dreamweaver 中输入 JavaScript 脚本程序的运行结果如图 1-13 所示。