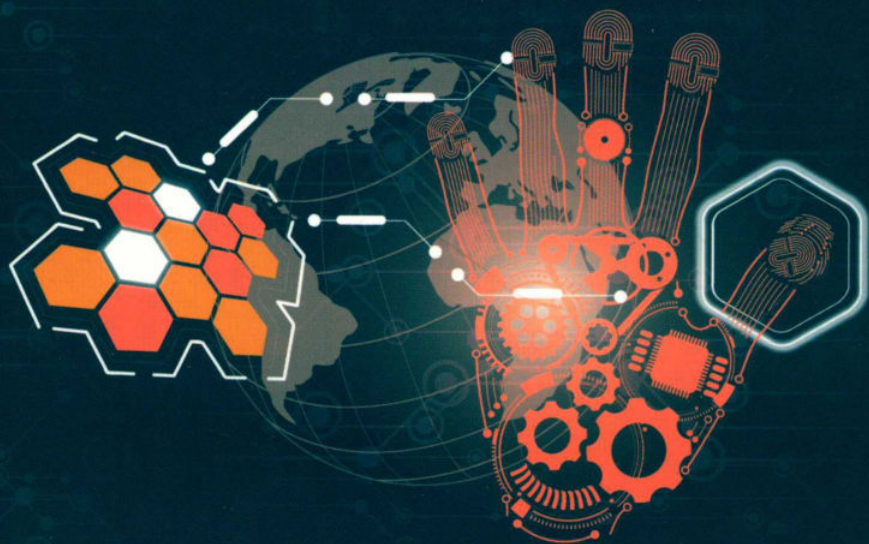




高等职业教育“十三五”规划教材  
计算机类精品教材

Visual Basic programming design



# Visual Basic 程序设计

主 编 郭维威 王瑞琴 冯晟博



中国工信出版集团



电子工业出版社  
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY  
<http://www.phei.com.cn>

高等职业教育“十三五”规划教材

# Visual Basic 程序设计

主 编 郭维威 王瑞琴 冯晟博  
副主编 李 金 王 爽 钟大利 马峰柏  
编 委 李云龙 李长伦 文水兵 叶 博  
林万琼 王雅静

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

## 内 容 简 介

本书充分考虑到高等职业教育的培养目标、教学现状以及长远的发展方向，坚持“因材施教”的教学原则，注重理论联系实际，以大量的实例贯穿整个课程体系，既注重基础知识的理解和基本方法的应用，又强化结构化程序设计和常用算法的训练。在教材的内容上努力做到由浅入深、循序渐进、图文并茂，详细介绍面向对象的程序设计方法。为了方便教师和学生使用，本书配备《Visual Basic 程序设计学习与指导》、PPT 电子课件、期中测试习题等教学资源。

本书可作为高等职业学校的使用教材，亦可作为大学本科和成人教育应用型专业学校的使用教材，以及等级考试、技术培训教材或自学参考书。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。  
版权所有，侵权必究。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 程序设计 / 郭维威, 王瑞琴, 冯晟博主编. —北京: 电子工业出版社, 2018.1  
ISBN 978-7-121-33016-2

I. ①V… II. ①郭… ②王… ③冯… III. ①BASIC 语言—程序设计—高等职业教育—教材  
IV. ①TP312.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 277840 号

策划编辑: 祁玉芹

责任编辑: 鄂卫华

印 刷: 中国电影出版社印刷厂

装 订: 中国电影出版社印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22 字数: 535 千字

版 次: 2018 年 1 月第 1 版

印 次: 2018 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 45.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888, 88258888。

质量投诉请发邮件至 [zltz@phei.com.cn](mailto:zltz@phei.com.cn)，盗版侵权举报请发邮件至 [dbqq@phei.com.cn](mailto:dbqq@phei.com.cn)。

本书咨询联系方式：(010) 68253127。

# 前言

## Preface

Visual Basic 6.0 具有效率高、功能强、简单易学等特点而成为很受欢迎的可视化软件开发工具。通过本书的学习,即使是初学者也能在掌握 Visual Basic 6.0 常用功能的基础上独立开发出具有实用价值的小型软件和管理信息系统。

本教材充分考虑到高等职业教育的培养目标、教学现状以及长远的发展方向,坚持“因材施教”的教学原则,注重理论联系实际,全面促进高职高专计算机职业教育教学改革和教材建设目标的实现。全书以 Visual Basic 6.0 企业中文版为背景,以初学者为对象,以实际应用为目的,在教材的内容上努力做到由浅入深、循序渐进、图文并茂、重点突出;在教材的结构上以程序结构为主线,内容完整、前后呼应、针对性强、可读性好。这样的安排有助于提高读者的学习兴趣和积极性,开拓读者的思维,提高学习的效率,还能帮助读者在阅读程序、编写程序的能力方面有进一步提高,以达到学习这门课程的预期效果,最终能形成实际开发能力。

全书分 12 章,以大量的实例分别介绍了 Visual Basic 6.0 的基本对象、可视化程序设计的基本方法和数据库应用。在较全面地介绍 Visual Basic 6.0 的特点、功能和应用的基础上,以数据库应用技术作为切入点,提高读者开发实用项目的能力。针对初学者的特点,在内容取舍和组织安排方面力求更加合理,更加注重内容的实用性和可操作性,层次更加清楚,步骤更加详细。

本书内容结构简单介绍如下。

第 1 章 Visual Basic 概述。主要介绍 Visual Basic 6.0 的特点、发展过程、版本和集成开发环境,同时介绍了工程的管理,使初学者能够尽快熟悉 Visual Basic 6.0 的工作环境。

第 2 章简单的 Visual Basic 程序设计。主要介绍面向对象程序设计的基本特征和概念,最后通过简单的应用程序开发实例给出开发应用程序的一般过程及步骤。

第 3 章 Visual Basic 语言基础。介绍 VB 的编码规范、基本语法、数据类型、常量与变量、运算符、常用内部函数和表达式等。

第 4 章控制结构。介绍结构化程序设计方法有 3 种基本控制结构:顺序结构、选择结构和循环结构。

第 5 章数组。介绍数组的概念及数组的基本操作方法，重点介绍静态数组、动态数组的定义及使用等内容。

第 6 章过程。介绍过程的概念、事件过程的定义与调用、参数传递、变量的作用域，重点介绍 Function 函数过程和 Sub 过程定义及调用方法。

第 7 章面向对象的程序设计。介绍标准控件和常用 ActiveX 控件的使用方法，同时拓展知识，讲解鼠标键盘事件的应用等。

第 8 章界面与菜单设计。介绍通用对话框、工具栏和状态栏等的使用。针对菜单栏的设计和网页文档程序的设计进行了详细说明。

第 9 章图形操作。介绍图形控件 PictureBox（图形框）、Image（图像工具）、Line（画线工具）和 Shape（形状）的应用，同时系统地说明 VB 的图形方法及其使用。

第 10 章文件操作。介绍了文件的基本概念，文件的分类以及各种文件的打开、关闭和读写方法，常用的文件操作语句、函数以及文件系统控件的使用方法。

第 11 章数据库编程技术。介绍数据库的基础知识，如何在 VB 中创建数据库、访问数据库和进行数据库数据的添加、删除、查询的方法，重点介绍 Data 控件、ADO 控件和 ADOD 对象的使用方法。

第 12 章程序调试与错误处理。介绍 VB 程序的错误类型、如何进行错误捕获及处理、如何避免错误。

本书由黑龙江工业学院郭维威、山西传媒学院王瑞琴、内蒙古建筑职业技术学院冯晟博担任主编，曲阜远东职业技术学院李金、内蒙古电子信息职业技术学院王爽、贵州工业职业技术学院钟大利、黑龙江农业职业技术学院马峰柏担任副主编；担任编委的还有重庆公共运输职业学院李云龙，重庆电信职业学院的李长伦、文水兵、叶博，贵州工程职业学院林万琼，山西财贸职业技术学院王雅静；全书由郭维威统稿审核。

在编写过程中，编者参阅了大量的文献资料，在此一并表示感谢。由于编者水平有限，书中难免存在疏漏之处，欢迎大家批评指正、衷心希望广大使用者尤其是任课教师提出宝贵的意见和建议，以便再版时及时加以修正。

为了使本书更好地服务于授课教师的教学，我们为本书配备了教学讲义，期中、期末试卷答案，拓展资源，教学案例演练，素材库，教学检测，案例库，PPT 课件和课后习题、答案等教学资源。请使用本书作为教材授课的教师，可到华信教育资源网 [www.hxedu.com.cn](http://www.hxedu.com.cn) 下载本书的教学软件。如有问题，请与我们联系，联系电话：(010)69730296、13331005816。

编者

2017 年 12 月

# 目录

## Contents

第 1 章 Visual Basic 概述 .....	1
1.1 Visual Basic 简介 .....	1
1.1.1 Visual Basic 6.0 简介 .....	1
1.1.2 Visual Basic 的发展过程 .....	1
1.1.3 Visual Basic 6.0 的 3 种版本 .....	2
1.1.4 Visual Basic 6.0 的主要特点 .....	2
1.2 Visual Basic 的安装 .....	3
1.2.1 Visual Basic 6.0 的系统要求 .....	3
1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装 .....	3
1.3 熟悉 Visual Basic 6.0 的开发环境 .....	5
1.3.1 启动 Visual Basic 6.0 .....	5
1.3.2 Visual Basic 6.0 的退出 .....	6
1.3.3 Visual Basic 6.0 集成开发环境 .....	6
1.3.4 主窗口 .....	7
1.3.5 窗体窗口 .....	8
1.3.6 工程资源管理器 .....	9
1.3.7 【属性】面板 .....	9
1.3.8 【窗体布局】面板 .....	10
1.3.9 代码窗口 .....	11
1.3.10 【立即】对话框 .....	12
1.3.11 工具箱 .....	13
1.4 工程管理 .....	15
1.4.1 工程组成 .....	15
1.4.2 建立、打开和保存工程 .....	16
1.4.3 添加、删除和保存文件 .....	16
1.4.4 运行工程 .....	17

<b>第 2 章 简单的 Visual Basic 程序设计</b> .....	<b>18</b>
2.1 面向对象程序设计概述 .....	18
2.1.1 基本特征 .....	18
2.1.2 基本概念 .....	19
2.2 编写简单的应用程序 .....	21
2.2.1 编写应用程序的步骤 .....	22
2.2.2 一个简单的程序实例 .....	22
2.3 窗体 .....	24
2.3.1 窗体的属性 .....	24
2.3.2 窗体的方法 .....	27
2.3.3 窗体的事件 .....	29
2.3.4 窗体的启动与卸载 .....	30
2.4 文本框 .....	34
2.4.1 文本框的属性 .....	34
2.4.2 文本框的方法 .....	35
2.4.3 文本框的事件 .....	36
2.5 按钮 .....	37
2.5.1 命令按钮的常用属性 .....	37
2.5.2 命令按钮的常用事件 .....	38
2.5.3 命令按钮的常用方法 .....	38
2.6 标签 .....	39
<b>第 3 章 Visual Basic 语言基础</b> .....	<b>41</b>
3.1 Visual Basic 语言编码规范 .....	41
3.1.1 命名规则 .....	41
3.1.2 字母大小写规范 .....	42
3.1.3 语句书写自由 .....	42
3.1.4 程序注释 .....	42
3.1.5 格式化及缩排 .....	42
3.1.6 显式变量声明 .....	43
3.1.7 同时声明多个同类型变量 .....	43
3.2 标准数据类型 .....	43
3.3 自定义数据类型 .....	46
3.4 常量与变量 .....	46
3.4.1 变量或常量的命名规则 .....	46

3.4.2	常量	47
3.4.3	变量	48
3.5	运算符和表达式	50
3.5.1	运算符	50
3.5.2	表达式	53
3.6	常用内部函数	54
3.6.1	数学函数	54
3.6.2	转换函数	56
3.6.3	字符串函数	57
3.6.4	时间/日期函数	59
3.6.5	格式输出函数 Format()	61
3.6.6	调用函数 Shell()	63
<b>第 4 章</b>	<b>控制结构</b>	<b>64</b>
4.1	基本语句	64
4.1.1	赋值语句	64
4.1.2	注释语句	65
4.1.3	结束语句	66
4.1.4	With 语句	66
4.2	顺序结构	66
4.2.1	Print 方法	67
4.2.2	人机交互函数和过程	68
4.3	选择结构	70
4.3.1	单分支结构条件语句	71
4.3.2	双分支结构条件语句	72
4.3.3	多分支结构	72
4.3.4	If 语句的嵌套	74
4.3.5	Select Case 语句	75
4.3.6	IIf 函数 (条件函数)	76
4.3.7	常见错误	76
4.4	循环结构	77
4.4.1	For 循环	77
4.4.2	While...Wend 循环	79
4.4.3	Do 循环控制结构	79
4.4.4	循环嵌套	81
4.5	GoTo 语句	83
4.6	常用算法举例	83

4.6.1	累加、连乘	84
4.6.2	求素数	85
4.6.3	穷举法	86
4.6.4	递推法	86
<b>第 5 章</b>	<b>数组</b>	<b>87</b>
5.1	数组的概念	87
5.1.1	问题引入	87
5.1.2	数组的定义	88
5.1.3	默认数组	91
5.2	动态数组	92
5.2.1	动态数组的定义	92
5.2.2	数组的清除和重定义	94
5.3	数组的基本操作	95
5.3.1	数组元素的输入与输出	95
5.3.2	数组元素的复制	96
5.3.3	For Each...Next 语句	97
5.4	控件数组	98
5.4.1	基本概念	98
5.4.2	创建控件数组	99
5.5	数组应用实例	101
<b>第 6 章</b>	<b>过程</b>	<b>105</b>
6.1	基本概念	105
6.1.1	问题引入	105
6.1.2	过程的基本概念	106
6.1.3	过程的分类	106
6.2	事件过程	107
6.3	用户自定义过程	107
6.3.1	Sub 过程的定义	107
6.3.2	建立 Sub 过程	109
6.3.3	调用建立 Sub 过程	110
6.3.4	Function 函数过程的定义	111
6.3.5	Function 函数过程的调用	112
6.4	参数传递	113
6.4.1	值传递	114
6.4.2	地址传递	114

6.4.3	可选参数	116
6.4.4	不定数量参数	117
6.5	变量、过程的作用域	118
6.5.1	过程的作用域	118
6.5.2	变量的作用域	119
6.6	递归	121
6.6.1	递归的概念	121
6.6.2	递归子过程和递归函数	121
6.7	应用实例	122
<b>第 7 章 面向对象的程序设计</b>		<b>124</b>
7.1	控件分类	124
7.2	单选按钮与复选框	126
7.2.1	单选按钮	126
7.2.2	复选框	128
7.3	框架	129
7.4	时钟控件	131
7.5	列表框和组合框	135
7.5.1	列表框控件	135
7.5.2	组合框控件	141
7.6	滚动条	142
7.7	ActiveX 控件	145
7.7.1	ProgressBar 控件	146
7.7.2	Slider 控件	148
7.7.3	UpDown 控件	148
7.7.4	SSTab 控件	149
7.7.5	Animation 控件	150
7.7.6	DateTimePicker 控件	152
7.7.7	RichTextBox 控件	154
7.8	鼠标与键盘	156
7.8.1	鼠标	156
7.8.2	键盘	161
7.8.3	拖放	171
<b>第 8 章 界面与菜单设计</b>		<b>179</b>
8.1	通用对话框 CommonDialog	179
8.1.1	通用对话框	179

8.1.2	“打开”与“另存为”对话框	180
8.1.3	“颜色”对话框	182
8.1.4	“字体”对话框	182
8.1.5	“打印”对话框	184
8.1.6	“帮助”对话框	185
8.2	菜单设计	186
8.2.1	菜单编辑器	186
8.2.2	下拉式菜单	188
8.2.3	弹出式菜单	190
8.2.4	动态菜单	191
8.3	工具栏与状态栏设计	195
8.3.1	图像列表 ImageList 控件	196
8.3.2	工具栏 Toolbar 控件	197
8.3.3	状态栏 StatusBar 控件	201
8.4	TreeView 和 ListView 控件	202
8.4.1	TreeView 控件	202
8.4.2	ListView 控件	205
8.5	多文档界面	211
8.5.1	多文档界面特性	211
8.5.2	MDI 窗体及其子窗体	212
8.5.3	窗体的交互	213
8.5.4	MDI 程序“窗口”菜单	214
<b>第 9 章</b>	<b>图形操作</b>	<b>217</b>
9.1	图形操作基础	217
9.1.1	坐标系统	217
9.1.2	图形层	221
9.1.3	使用颜色	222
9.2	绘图操作常用属性	223
9.2.1	当前坐标	223
9.2.2	线宽与线型	224
9.2.3	填充方式与色彩	225
9.3	图形控件	226
9.3.1	Line 画线工具	226
9.3.2	Shape 形状控件	226
9.3.3	PictureBox 图形框	228
9.3.4	Image 图像框	231

9.4 绘图方法	232
9.4.1 Line 方法	232
9.4.2 PSet 方法	235
9.4.3 Circle 方法	237
9.4.4 Point 方法	239
9.4.5 PaintPicture 方法	239
<b>第 10 章 文件操作</b>	<b>244</b>
10.1 文件的结构与类型	244
10.1.1 文件的结构	244
10.1.2 文件类型	245
10.2 文件访问模式	246
10.2.1 顺序访问模式	246
10.2.2 随机访问模式	251
10.2.3 二进制访问模式	254
10.3 文件操作语句和函数	256
10.3.1 文件操作语句	256
10.3.2 文件操作函数	257
10.4 文件系统控件	260
10.4.1 驱动器列表框	260
10.4.2 目录列表框	261
10.4.3 文件列表框	262
10.4.4 文件系统控件同步操作	263
10.5 文件系统对象	266
10.5.1 文件系统对象的种类	266
10.5.2 使用文件系统对象	267
<b>第 11 章 数据库编程技术</b>	<b>276</b>
11.1 数据库基础知识概述	276
11.1.1 数据库概述	276
11.1.2 数据模型	277
11.1.3 关系数据库的基本结构	278
11.1.4 数据访问对象模型	279
11.1.5 结构化查询语言 (SQL)	280
11.1.6 数据库的分类	280
11.1.7 ODBC 和数据源	280
11.2 建立数据库	281

11.2.1	数据管理器 VisData	281
11.2.2	使用 MS Access 建立数据库	283
11.2.3	建立表间关联关系	284
11.2.4	创建选择查询	286
11.3	结构化查询语言 (SQL)	287
11.3.1	SQL 语言的组成	288
11.3.2	SQL 语句的调试方法	291
11.4	DATA 数据控件及应用	291
11.4.1	Data 控件功能及常用属性	291
11.4.2	Data 控件的常用方法	296
11.4.3	记录集的属性与方法	297
11.4.4	记录的增、删、改操作	301
11.5	ADO Data 控件及应用	306
11.5.1	ADO 控件及 DataGrid 控件	306
11.5.2	ADO 控件的 RecordSet 对象	309
11.6	ADO 对象及应用	315
11.6.1	ADO 对象的引用	315
11.6.2	ADO 对象编程模型	315
11.6.3	ADO 对象应用实例	319
11.7	报表制作	323
<b>第 12 章 程序调试与错误处理</b>		<b>326</b>
12.1	错误类型	326
12.2	工作模式	328
12.3	程序调试	328
12.3.1	程序调试工具	329
12.3.2	实例调试	334
12.4	错误捕获及处理	335
12.4.1	错误处理步骤	335
12.4.2	ERR 对象	336
12.4.3	捕获错误语句	337
12.4.4	退出错误处理语句	339
12.5	如何避免错误	340

# 第1章 Visual Basic 概述

## 内 容 提 要

本章主要介绍 Visual Basic 6.0 的特点、发展过程、版本和集成开发环境，同时介绍工程的管理，使初学者能够尽快熟悉 Visual Basic 6.0 的工作环境。

## 1.1 Visual Basic 简介

### 1.1.1 Visual Basic 6.0 简介

Visual Basic (简称 VB) 6.0 是 Microsoft 公司于 1998 年推出的可视化开发工具。Visual 意为“可视化的”，它是指开发图形用户界面 (GUI) 时，无需编写大量代码去描述界面元素的位置和外观，仅通过简单的鼠标拖放操作即可“所见即所得”地设计出标准的 Windows 程序界面。Basic 是指 BASIC 语言 (Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code, 初学者通用符号指令代码)，它是一种面向初学者的计算机编程语言。Visual Basic 是基于 Basic 的可视化程序设计语言，它继承了 Basic 语言简单易懂的特点，采用面向对象、事件驱动的编程机制，提供了直观的可视化程序设计方法。

Visual Basic 是目前面向对象开发的主要语言之一，是最简单、最容易使用的语言，因此它是初学者学习可视化编程语言的最佳选择。在以 Windows 操作系统为平台的众多可视化编程工具中，Visual Basic 具有易用性、通用性和开发效率高等特点，这使得 Visual Basic 特别适合于一般应用程序的开发，成为最流行的 Windows 应用程序开发语言。

### 1.1.2 Visual Basic 的发展过程

Microsoft 公司于 1991 年推出 Visual Basic 1.0 版，并获得了巨大成功，接着于 1992 年推出 2.0 版，1993 年 4 月推出 3.0 版，1995 年 10 月推出 4.0 版，1997 年推出 5.0 版，同时 Visual Basic 推出了中文版，功能也在前面版本的基础上不断增强，已成为 32 位、支持面向对象的程序设计语言。1998 年推出 6.0 版。随着版本的改进，Visual Basic 已逐渐成为简单易学、功能强大的编程工具。

### 1.1.3 Visual Basic 6.0 的 3 种版本

**学习版 (Learning):** Visual Basic 6.0 学习版是个人版本, 具有建立一般 Windows 应用程序所需要的全部工具, 包括所有的内部控件以及网格、选项卡和数据绑定控件。

**专业版 (Professional):** Visual Basic 6.0 专业版为专业编程人员提供了一套功能完备的开发工具, 除了包含学习版的全部功能外, 还具有某些高级特性, 如包括 ActiveX、IIS Application Designer、ADO 和 Internet 控件开发工具。

**企业版 (Enterprise):** 可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能, 同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。

### 1.1.4 Visual Basic 6.0 的主要特点

Visual Basic 是从 VB 发展而来的, 对于开发 Windows 应用程序而言, VB 是目前开发语言中比较简单、比较容易使用的语言。它具有以下的特点。

#### 1. 面向对象的可视化设计平台

VB 提供的面向对象的可视化设计平台将 Windows 应用程序界面设计的复杂性封装起来, 程序员不必为界面设计编写大量的代码, 只需按设计方案, 用系统提供的工具在界面上“画出”各种对象。界面设计的代码由 VB 自动生成, 程序员所需编写的只是实现程序特定功能的那部分代码, 从而大大提高了开发效率。

#### 2. 事件驱动的编程机制

VB 通过事件执行对象的操作, 即在响应不同事件时执行不同的代码段。事件可以由用户操作 (如鼠标或键盘操作等) 触发, 也可以由系统 (如应用程序本身、操作系统或其他应用程序的消息等) 触发。

#### 3. 结构化的程序设计语言

VB 具有丰富的数据类型和内部函数, 编程语言模块化、结构化, 简单易懂。

#### 4. 强大的数据库功能和网络开发功能

VB 可以访问所有主流数据库, 包括各种桌面数据库 (如 Access 数据库、dBase、FoxPro、Paradox 数据库) 和大型网络数据库 (如 SQL Server、Oracle 等), 甚至可以访问 Microsoft Excel、Lotus 1-2-3 等多种电子表格。用 VB 可以开发出功能完善的数据库应用程序。Visual Basic 6.0 对后台数据库的访问主要是通过 ADO (ActiveX Data Object) 实现的。ADO 是目前应用范围最广的数据访问接口, 在 VB 中可以非常方便地使用 ADO 数据控件和 ADO 编程模型, 通过 VB 本身或第三方提供的 OLE DB 和 ODBC 驱动程序访问各种类型的数据库。

Visual Basic 6.0 提供了一系列基于部件的 Internet 开发工具, 可以快速地开发 Web 应用程序, 如 DHTML 工具可以使 Visual Basic 6.0 中的程序代码直接用在动态网页设计中。

## 5. 充分利用 Windows 资源

VB 通过动态数据交换 (DDE)、对象链接与嵌入 (OLE)、动态链接库 (DLL) 技术实现、其他应用程序和 Windows 资源的交互。在 Visual Basic 6.0 中引入的 ActiveX 技术扩展了原有的 OLE 技术, 使开发人员摆脱了特定语言的束缚。能够用 VB 开发出集文字、声音、图像、动画、电子表格、数据库和 Web 对象于一体的集合式应用程序。

# 1.2 Visual Basic 的安装

## 1.2.1 Visual Basic 6.0 的系统要求

目前常用的计算机系统配置一般都能满足 Visual Basic 6.0 的要求。其中有 3 个主要的系统要求简述如下:

安装 Visual Basic 6.0 中文企业版安装向导的计算机要求具有 486DX66、Pentium 或更高的微处理器。

在 Windows95/98 下至少需要 16MB 以上内存, Windows NT 4.0 下需要 32MB 以上内存。

硬盘空间的要求如下。

学习版: 典型安装 48MB, 完全安装 80MB。

专业版: 典型安装 48MB, 完全安装 80MB。

企业版: 典型安装 78MB, 完全安装 147MB。

MSDN: 至少需要 80MB。

MSDN 是 Visual Basic 帮助文件所必需的, 在使用 VB 进行程序设计时, 经常会遇到一些问题, 特别是对初学者更是如此。VB6.0 为用户提供了内容丰富、使用方便的在线帮助内容。

## 1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装

Visual Basic 6.0 是 Visual Studio 6.0 套装软件中的一个成员, 可以和 Visual Studio 6.0 一起安装, 也可以单独安装。Visual Basic 6.0 的安装过程与 Microsoft 其他应用软件的安装过程类似, 首先将 Visual Basic 6.0 的安装光盘放入光驱, 然后在“我的电脑”或“资源管理器”中执行安装光盘上的 Setup 程序。

(1) 运行 Setup 后, 显示“Visual Basic 6.0 中文企业版安装向导”对话框, 如图 1-1 所示。

(2) 单击“下一步”按钮, 打开“最终用户许可协议”对话框, 选中“接受协议”单选按钮, 如图 1-2 所示。

(3) 单击“下一步”按钮, 然后按照安装程序的要求输入产品的 ID 号、用户的姓名和公司名称, 如图 1-3 所示。

(4) 单击“下一步”按钮，打开“选择安装程序”对话框，选中“安装 Visual Basic 6.0 中文企业版”单选按钮，如图 1-4 所示。

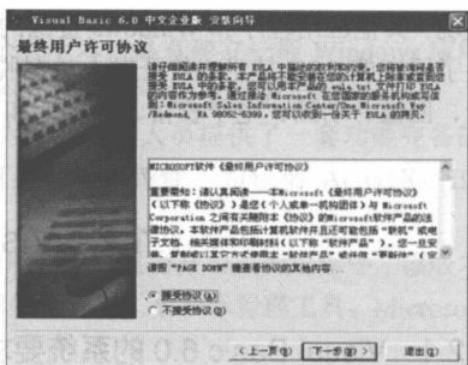
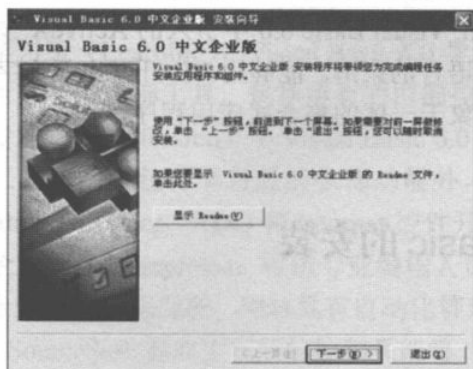


图 1-1 “Visual Basic 6.0 中文企业版安装向导”对话框

图 1-2 “最终用户许可协议”对话框

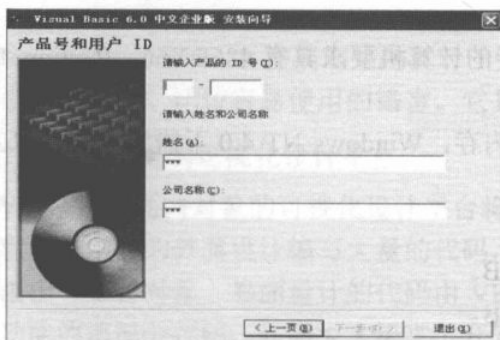


图 1-3 “产品号和用户 ID”对话框

图 1-4 “选择安装程序”对话框

(5) 单击“下一步”按钮，然后按照提示选择安装路径后，将打开“选择安装类型”对话框，如图 1-5 所示。若选择“典型安装”，则安装过程无需用户干预；若选择“自定义安装”，则自动打开“自定义安装”对话框，用户需在对话框中选择所需组件。

(6) 单击“继续”按钮，安装程序将复制文件到硬盘中，如图 1-6 所示。复制结束后，需重新启动计算机，即可完成 Visual Basic 6.0 的安装。

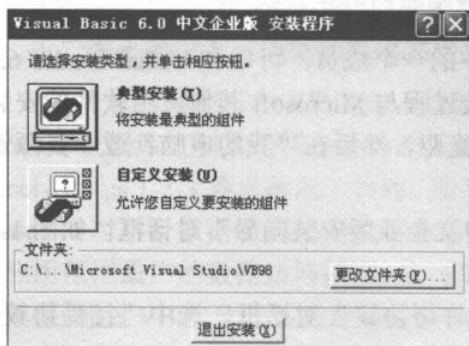


图 1-5 “选择安装类型”对话框

图 1-6 “Visual Basic 6.0 中文企业版安装程序”对话框

(7) 重新启动计算机后，安装程序将自动打开“安装 MSDN”对话框，如图 1-7 所