STAR WARS™

星球大战

完全名景图解

COMPLETE LOCATIONS

[美]克里斯蒂·艾洛 著 [美]埃里克·劳瑟 绘

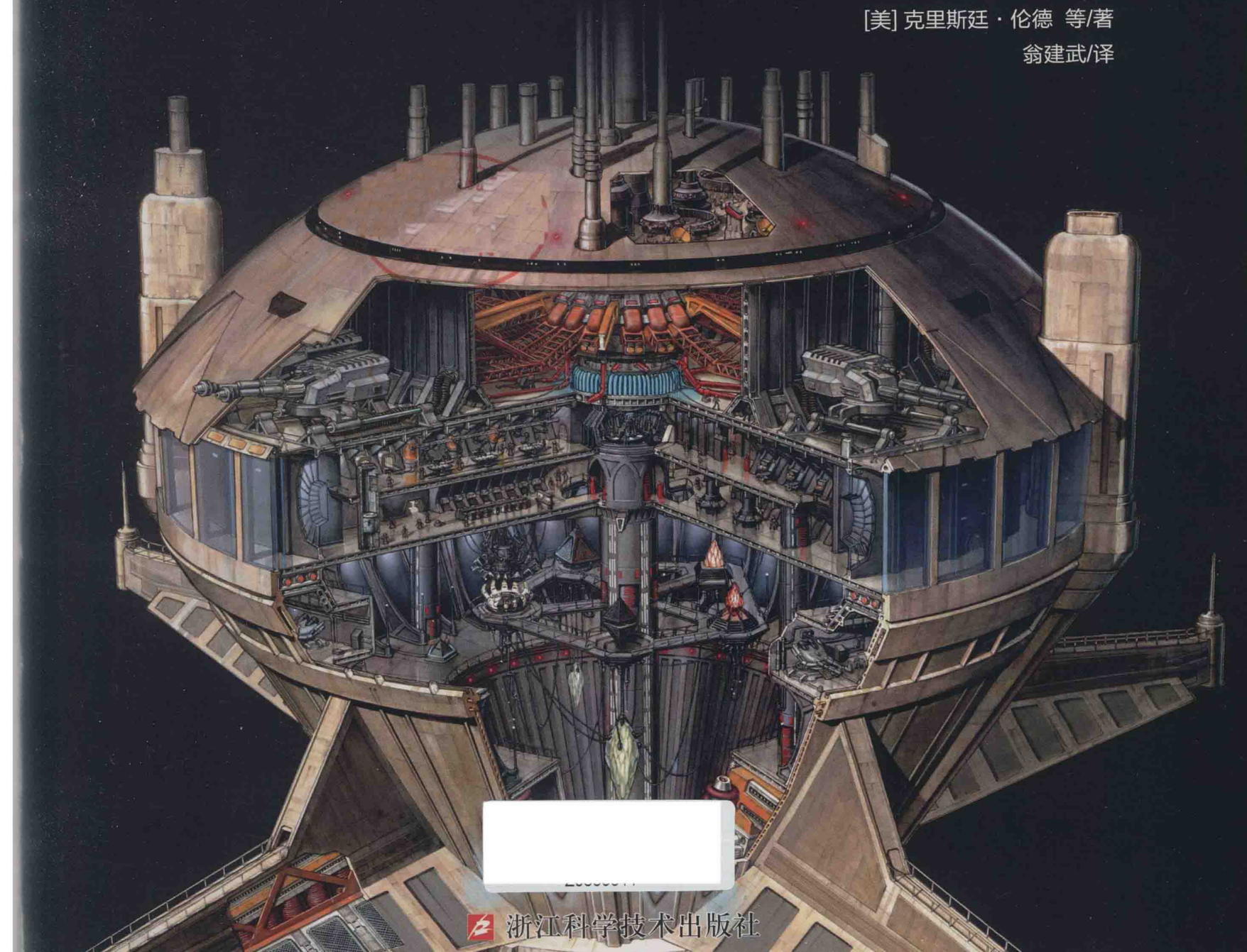
浙江科学技术出版社

STAR WARS™

星球大战 完全名景图解

COMPLETE LOCATIONS

[美] 克里斯廷·伦德 等/著
翁建武/译



浙江科学技术出版社

图书在版编目（CIP）数据

星球大战. 完全名景图解 / (美) 克里斯廷·伦德等著；翁建武译. -- 杭州：浙江科学技术出版社，2018.1
ISBN 978-7-5341-7977-8

Ⅰ. ①星… Ⅱ. ①克… ②翁… Ⅲ. ①电影影片－美国－图集 Ⅳ. ①J905.712

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第278819号

著作权合同登记号 图字：11-2017-286号



A WORLD OF IDEAS:
SEE ALL THERE IS TO KNOW
www.dk.com

Original Title: Star Wars Complete Locations
Copyright © & ™ 2016 LUCASFILM LTD. All rights reserved. Used under authorisation.
Page design copyright © 2016 Dorling Kindersley Limited
A Penguin Random House Company
All rights reserved under International and Pan-American Copyright Conventions. No part of this publication may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted, in any form, or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), without the prior written permission of the copyright owner.

Simplified Chinese edition published by Shanghai Guo Yue Cultural and Creative Co., Ltd. and Zhejiang Science and Technology Publishing House

书　　名　星球大战　完全名景图解
著　　者　[美] 克里斯廷·伦德 等
译　　者　翁建武

出版发行　浙江科学技术出版社
杭州市体育场路347号　邮政编码：310006
办公室电话：0571-85176593
销售部电话：0571-85176040
网址：www.zkpress.com
E-mail：zkpress@zkpress.com
排　　版　成都佳倍文化传播有限公司
印　　刷　鹤山雅图仕印刷有限公司

开　　本　787 × 1092　1/8　　印　　张　24
字　　数　580 000
版　　次　2018年1月第1版　　印　　次　2018年1月第1次印刷
书　　号　978-7-5341-7977-8　　定　　价　168.00元

版权所有　翻印必究
（图书出现倒装、缺页等印装质量问题，本社销售部负责调换）

责任编辑　吕路明　　责任校对　顾旻波
责任美编　孙　菁　　责任印务　田　文

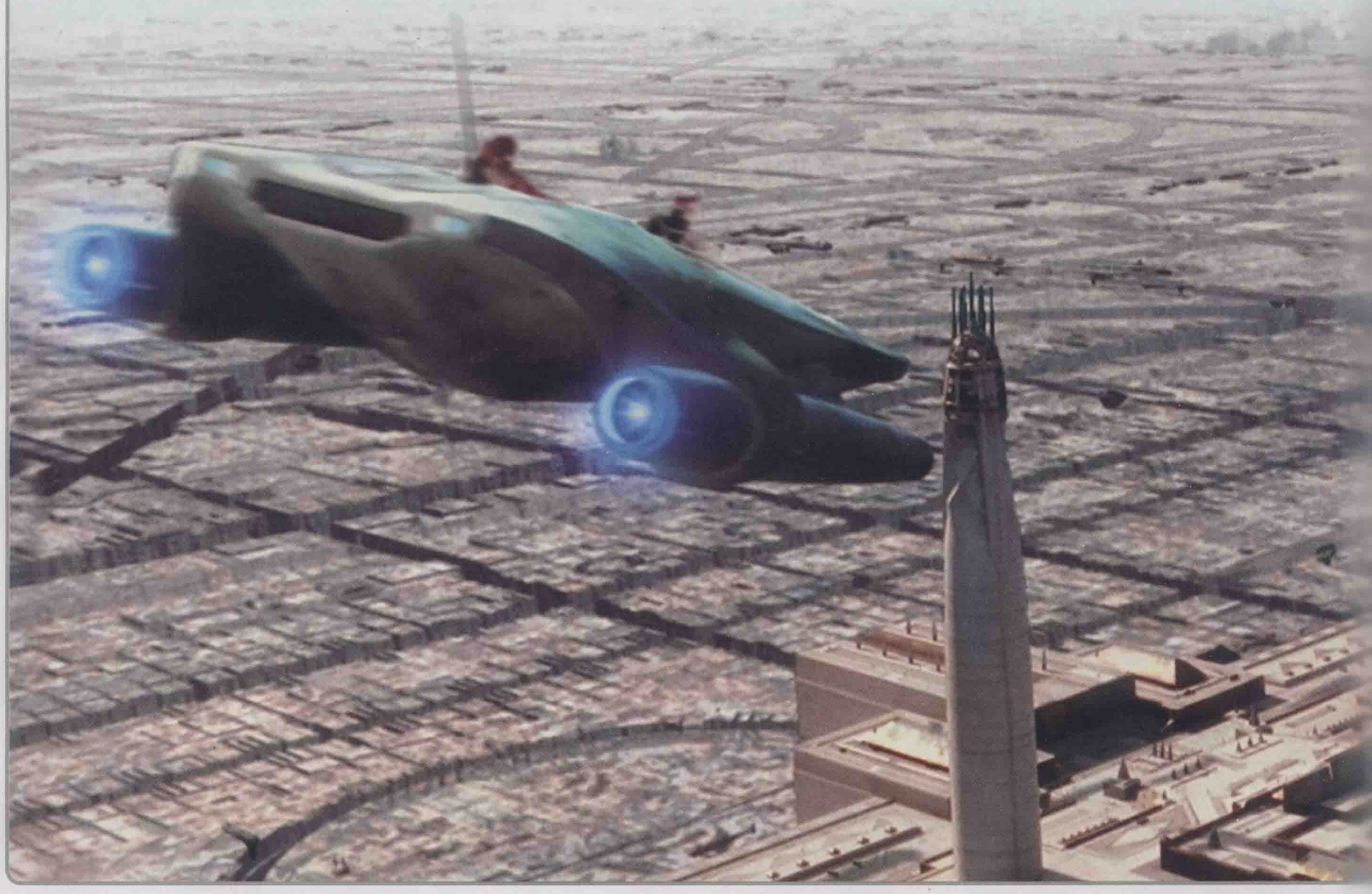
目录

前言 5
引言 8
星球简介 10

星球大战 I 14
纳布 16
纳布的地点 18
奥托冈加 20
机器人控制舰 22
希德机库 24
塔图因·第一部分 26
莫斯埃斯帕 28
沃图的废品店 30
安纳金的陋室 32
莫斯埃斯帕环形赛道 34
莫斯埃斯帕竞技场 36
科洛桑·第一部分 40
联邦区 42
银河议会 44
绝地圣殿·第一部分 46
入侵纳布 48
保卫纳布 50
草原战役 53
发电机战斗 54
希德城 56

星球大战 II 58
科洛桑·第二部分 60
飞行艇追击·第一部分 62
飞行艇追击·第二部分 64
外乡人夜总会 66
绝地圣殿·第二部分 68
纳布静居 70
卡米诺 72
蒂波卡城 74
军事建筑群 77
塔图因·第二部分 78
太空港 80
吉奥诺西斯 82
机器人工厂 84
行刑竞技场 86
共和国军队 88
分离势力部队 90
吉奥诺西斯战役 93
机库对决 94

星球大战 III 96
科洛桑战役 98
绝地圣殿建筑群 100
帕尔帕廷的办公室 102
尤塔帕 104



帕市 106
卡希克 108
伍基树 110
前线 112
穆斯塔法 114
穆斯塔法矿业 116
穆斯塔法对决 118
波利斯马萨 120
医疗中心 123

星球大战Ⅳ 124
塔图因Ⅲ 126
拉尔斯家宅 128
托希站 130
本的房屋 131
莫斯艾斯利 132
小酒馆 134
死星 137
大神殿 138

星球大战Ⅴ 140
霍斯战役 142
回波基地 144
达戈巴 148
尤达的房屋 150
云城 152
加工处理翼片 154

星球大战Ⅵ 156
贾巴的宫殿 159
贾巴的王座室 160
恩多战役 162
伊沃克人村庄 165
死星二号 167
皇帝之穴 169
执行者号指挥塔 170

星球大战Ⅶ 172
贾库 174
蕾伊的家 176
玛兹的城堡 178
抵抗组织基地 180
第一军团军队 182
弑星者基地 184

译名表 188
致谢 192



STAR WARS™

星球大战 完全名景图解

COMPLETE LOCATIONS

[美] 克里斯廷·伦德 等/著
翁建武/译



浙江科学技术出版社



STAR WARS™

COMPLETE LOCATIONS

WRITTEN BY
KRISTIN LUND (EPISODE I), SIMON BEECROFT (EPISODE II),
KERRIE DOUGHERTY (EPISODE III), JAMES LUCENO (EPISODES IV–VI)
AND JASON FRY (EPISODE VII)

CONSULTATION BY
CURTIS SAXTON

ILLUSTRATED BY
HANS JENSSEN, RICHARD CHASEMORE AND KEMP REMILLARD

ADDITIONAL ILLUSTRATIONS BY
ROBERT E. BARNES, JOHN MULLANEY, RICHARD BONSON,
GREG KNIGHT, CHRISTIAN PICCOLO, CHRIS TREVAS, ALEX IVANOV,
MASAHIKO TANO, ROGER HUTCHINS, BILL LE FEVER AND JON HALL

FOREWORD BY
DOUG CHIANG




D.CHIANG

序言

从8岁开始，我就已经着迷于创造光怪陆离的世界，并了解这些世界是怎样建成的。我最早期的绘画中满是建筑图解和火箭飞船结构。我所有的宇宙飞船都有内部结构。仅仅绘出外部是不够的，我还需要弄清楚内部结构。我完全没想到，对细节的痴迷会使我走上了一条漫长的电影设计的职业之路。它让我有机会创建和塑造《星球大战》中的星球和地点。从业至今，已余25年。

我在密歇根州长大，居住在城郊的一个被广袤的荒野森林所环抱的新住宅小区里，这片森林是个游乐场，令我的想象力不断增长。我经常花上整个周末探索这片森林。一棵倒下的树就是一座古代城市，在我的想象里，朽木上的一个个层次其实是外星人建造的建筑物。在冬季，我会去探索房屋后面的封冻小溪。我把厚冰块拿到眼前，冰块的分层形成了复杂的形状，变成了水晶大都会的微缩模型。之后，我会在家里把这些看到的东西画下来，还进一步修饰润色，并且编造出故事和奇异的原因来解释为什么它们会建成这样。

当我在家里的时候，我会花上几个小时浏览一本百科全书，惊叹于金字塔的剖视图，或者沉迷于美国国家航空航天局关于空间站和未来月球基地的插图。这个时期我最喜欢的记忆之一，就是建造一个潜艇剖面模型。我以前经常琢磨潜艇上的浴室会在哪里，或者乘员的床会在哪里。

那年夏天，街对面在建几栋新的住宅。在这几个月的时间里，我看到了打地基和房屋的框架搭建起来的过程。在我眼前，这个过程如慢动作一般，让我能够了解一幢房屋的不同部位。那是我第一次在现实生活中接触到剖面图，而这改变了我绘图的方式。我意识到内构与外观一样有意思，也许还更加重要。

23年以后，我和乔治·卢卡斯一起致力于新的《星球大战》电影系列。我童年时期着迷于了解物体运转的原理，这种经历就要得到回报了。在天行者牧场的第一年对我来说意义最为重大。因为我并不知道我正在设计的环境和地点会如何用在电影里。我想象它们是真实可信的地方，这些地方的内部和外部都有其功能。早期探索的那一年给了我机会，让我能够从全局上设计地点。我并没有把它们看作电影场景，相反地，我想让这些场景更具有逻辑，来解释它们为什么看起来就是那个样子。

要用这种方法来构思一部成功的电影，其中的关键一点就是选择一个真实的地点，再将其扭曲20%来做出些新鲜的东西。这种电影设计的方法把平凡变为非凡，同时又不脱离实际。飞梭赛车的赛道是个精彩绝伦的例子。乔治要求每种地貌都易于识别又独具特色。为了达到这个目标，我们把真实的地点组合并压缩在一起，又将其进行了20%的夸张，使其独具特色。我们为乔治制作了地形图，以让他举办赛车比赛。峡谷和台地放置在上面，用来造就令人难忘的地标。在这张地图上，我们进行了赛车的计时赛，用来看看以高达600英里/小时的速度，它们在8分钟里能完成多少圈，以此决定赛道的长度。接着在枯燥的赛段加进障碍物，同时简化对其他区域以确保视野清晰。

其他的时候，我们搭建精细的纸板模型来做出一个地点。这些结构简单的纸板模型在形式上精雕细琢。对于纳布星际战斗机机库来说，纸板模型使我们能够了解机库如何与发电机室连接在一起。在乔治把达斯·摩尔与奎-刚·金之间气壮山河的决斗定在这里的时候，这个连接部分就变得很重要了。为了拍摄《星球大战：原力觉醒》，我们做了许多精细的纸板模型，有弑星者基地、抵抗组织基地、玛兹的城堡以及蕾伊的AT-AT沙漠之家。

遗憾的是，公众很难见到这些模型。不过，在汉斯·延森、理查德·蔡斯莫尔和肯普·勒米拉德绘制的《星球大战：完全名景图解》中，这些场景和地点会被更加细致地被展示出来。

在《星球大战：完全名景图解》中，精美的细节令这些知名景点栩栩如生。这些艺术家不仅忠实于电影设计，还对它们加以扩展，通过即兴创作，解决我们没有解决的不一致和错误之处，来完善这些设计。汉斯、里查德和肯普选取场景的片段，并将它们转化为真实可信的地点。他们非凡的图解甚为精准，或者说是他们竭尽全力地让这个“遥远的银河系”变得细致精确。看着他们的作品，我为他们的创造力而惊叹，并佩服他们聪明的解决办法。我们可以看到沃图睡觉的地方，或者雅文基地里面有什么设施。当然，纳布机库的顶部会有一个通信中心，让它拥有与众不同的圆顶形状。

这本书是《星球大战》各地名景的权威蓝图，让我在其中流连忘返。虽然我熟知里面许多的地点，但是我仍然享受着阅读的快乐，几个小时都沉醉在这些页面中。我又成为了那个八岁的小孩，探索着我家屋后的森林。

D.CHIANG

江道格

《星球大战》I~III、VII 设计总监

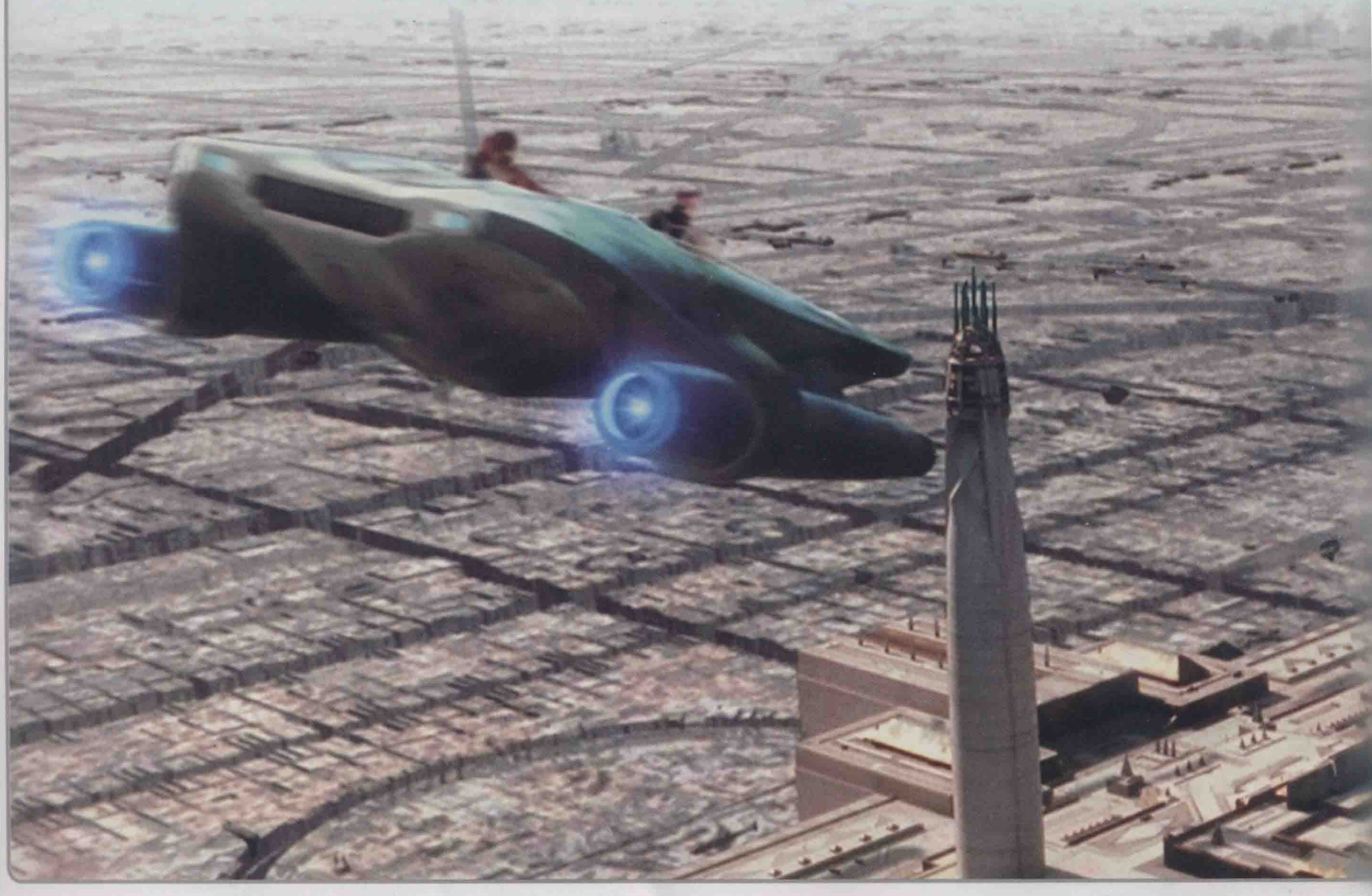
目录

前言 5
引言 8
星球简介 10

星球大战 I **14**
纳布 16
纳布的地点 18
奥托冈加 20
机器人控制舰 22
希德机库 24
塔图因·第一部分 26
莫斯埃斯帕 28
沃图的废品店 30
安纳金的陋室 32
莫斯埃斯帕环形赛道 34
莫斯埃斯帕竞技场 36
科洛桑·第一部分 40
联邦区 42
银河议会 44
绝地圣殿·第一部分 46
入侵纳布 48
保卫纳布 50
草原战役 53
发电机战斗 54
希德城 56

星球大战 II **58**
科洛桑·第二部分 60
飞行艇追击·第一部分 62
飞行艇追击·第二部分 64
外乡人夜总会 66
绝地圣殿·第二部分 68
纳布静居 70
卡米诺 72
蒂波卡城 74
军事建筑群 77
塔图因·第二部分 78
太空港 80
吉奥诺西斯 82
机器人工厂 84
行刑竞技场 86
共和国军队 88
分离势力部队 90
吉奥诺西斯战役 93
机库对决 94

星球大战 III **96**
科洛桑战役 98
绝地圣殿建筑群 100
帕尔帕廷的办公室 102
尤塔帕 104



帕市 106
卡希克 108
伍基树 110
前线 112
穆斯塔法 114
穆斯塔法矿业 116
穆斯塔法对决 118
波利斯马萨 120
医疗中心 123

星球大战Ⅳ 124
塔图因Ⅲ 126
拉尔斯家宅 128
托希站 130
本的房屋 131
莫斯艾斯利 132
小酒馆 134

死星 137
大神殿 138

星球大战Ⅴ 140
霍斯战役 142
回波基地 144
达戈巴 148
尤达的房屋 150
云城 152
加工处理翼片 154

星球大战Ⅵ 156
贾巴的宫殿 159
贾巴的王座室 160
恩多战役 162
伊沃克人村庄 165
死星二号 167

皇帝之穴 169
执行者号指挥塔 170

星球大战Ⅶ 172
贾库 174
蕾伊的家 176
玛兹的城堡 178
抵抗组织基地 180
第一军团军队 182
弑星者基地 184

译名表 188
致谢 192



引言

《星球大战》传奇是天行者家族的故事——这个家族的成员把银河系的命运紧紧握在手中。他们的命运与政治动荡、起义与反抗的时代背景交织在一起。旧的制度崩溃了，新的暴政产生了。在这个过程中，身为奴隶的原力敏感者安纳金·天行者成了绝地武士团的“天选之子”。他探寻自己的命运，却屈服于原力的黑暗面，成为了邪恶势力的走狗。他在帕德梅·阿米达拉身上倾其所爱，生下了两个孩子，分别是卢克和莱娅。这两个孩子必须将他们的父亲和银河系从帝国的黑暗中拯救出来，使原力恢复真正的平衡，使各星系重获民主。

共和国和帝国

银河系里有超过一百万颗星球有生命居住。这些星球分属各种各样的同盟和权力集团，其中最为重要的是银河共和国。共和国以不同的形式延续了一千年，但因为内部腐败和分离主义运动而最终分崩离析。最高议长帕尔帕廷娴熟地操控着这种混乱局面，攫取紧急处置权，并把共和国改组为帝国，从而实现了他的西斯复仇大计。帝国吞并和控制了许多星系，但是并没有把又小又偏远的星球和同盟放在心上，因为它们看起来并不构成威胁。最终，帝国在面对坚定不移的义军时崩溃了，新共和国就此产生，继承了这个银河系。但是帝国的继任者将他们的所见所闻视为卑鄙的背叛，永远也不会原谅或者忘记这种行为。在共和国的边界之外，他们一直密谋着重新掌控银河系。



克隆人战争

银河议会中一次政治动荡的余波，引发了名为“克隆人战争”的残酷内战。心怀不满的星系组成分离势力同盟，企图退出共和国，这导致了一场持续三年的规模庞大而致命的冲突。在这场战争的最后阶段，绝地武士团被指控叛国而被消灭，分离势力领导层被捣毁，共和国被改组为银河帝国。



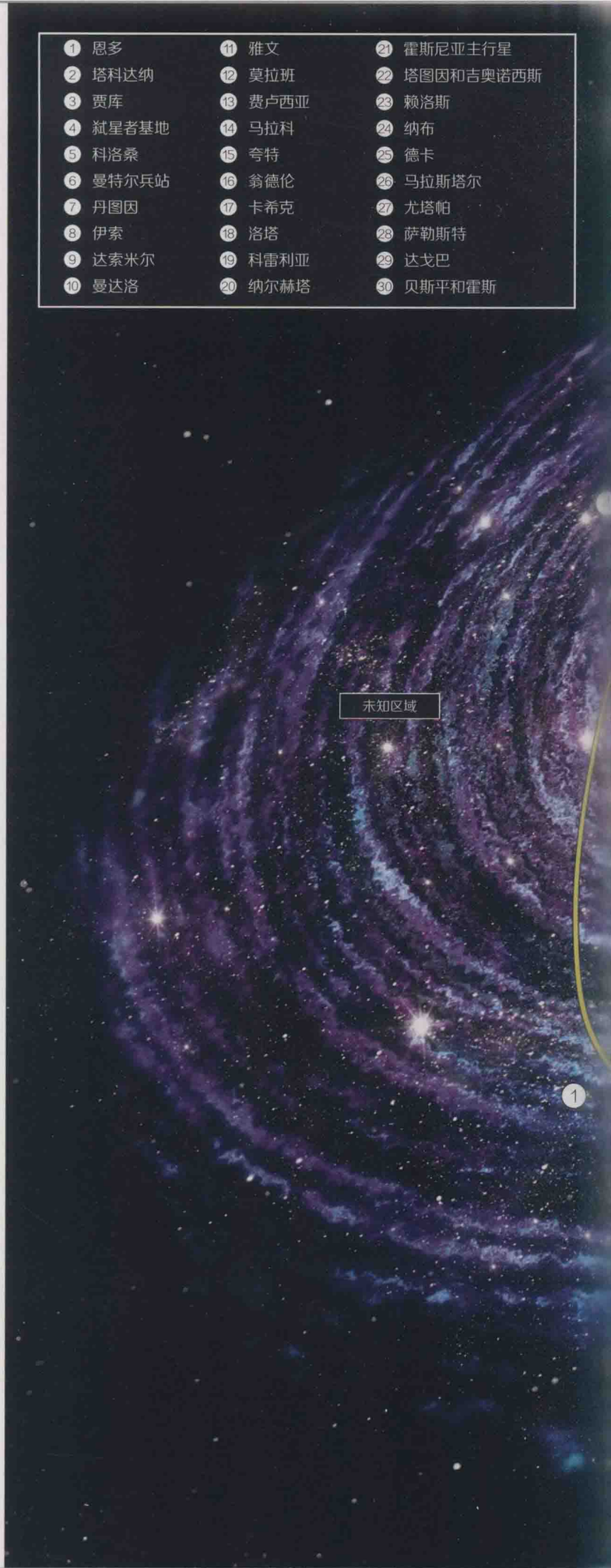
银河内战

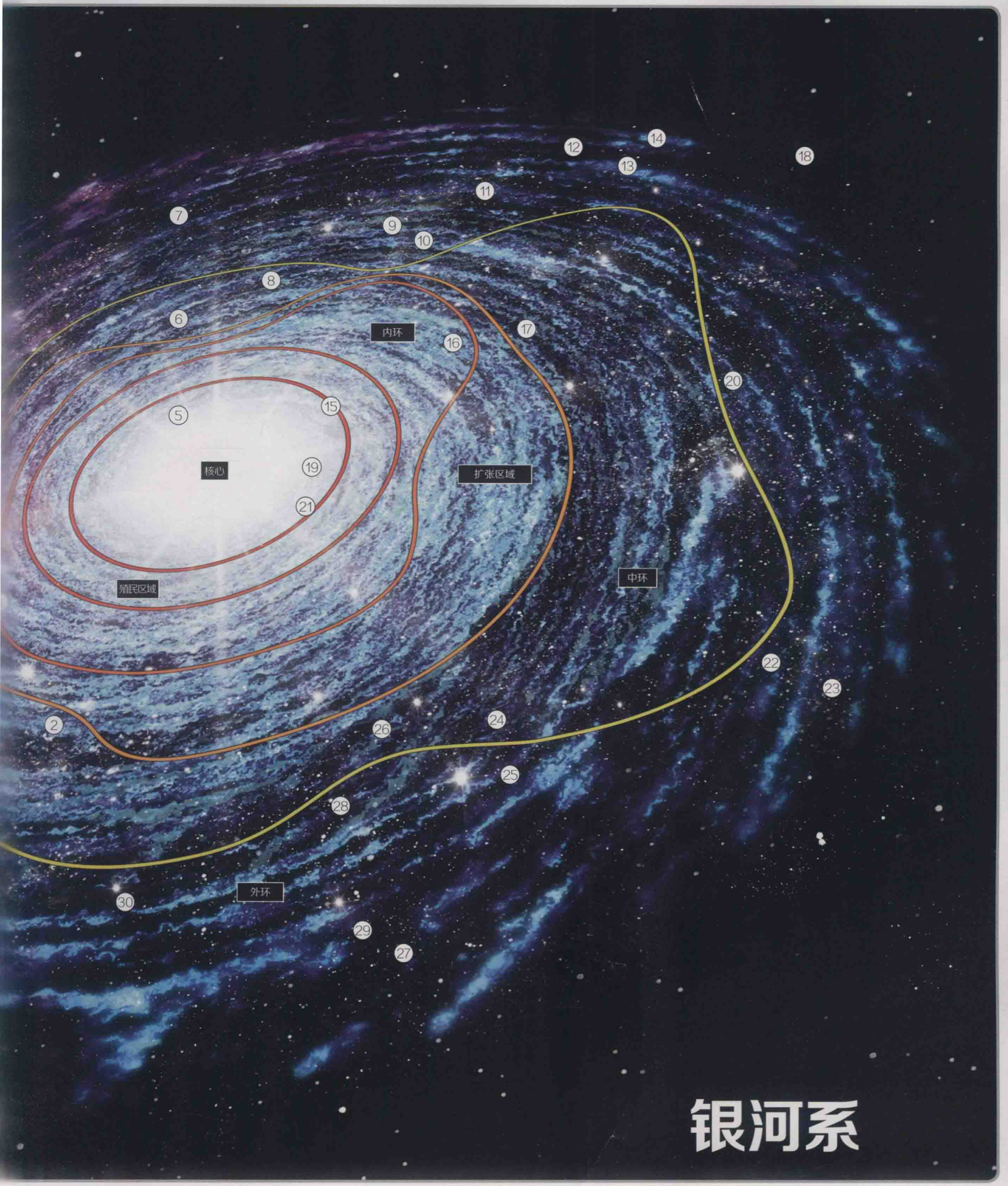
在帝国多年的残暴统治后，反叛的星星之火在银河系中已成燎原之势，最终汇聚为一场大规模起义。这群勇敢的自由战士自称“共和国光复同盟”，但更加广为人知的名号则是“义军同盟”，他们同强大的帝国军队进行了殊死的战斗。同盟的第一场伟大胜利见证了死星的毁灭——这是帝国最具威力的武器。而在许多年的斗争和艰难险阻之后，义军最终成功推翻了帝国及其邪恶的统治者。



第一军团的兴起

银河系曾一度风平浪静。新共和国正在设法重建饱经蹂躏、满目疮痍的银河系。但是，黑暗力量在未知区域中死灰复燃，决心毁灭义军通过艰苦斗争得来的一切。有些人看透了这种威胁，却被人们视作妄想狂和战争狂。预算他们只得建立起一支名为“抵抗组织”的新军队，甘愿去做共和国不会去做的事情。共和国很快就发现其维持和平的努力已付之东流，新的战争在所难免。




12
14
18
13
11
7
9
10
8
6
内环
16
17
20
15
5
核心
19
扩张区域
21
殖民区域
中环
22
23
2
26
24
25
28
外环
30
29
27
银河系

星球简介

银河系充满了人类和异星人的生命，共和国及其后续政权在银河系里施加统治力。数以亿计的星球存在智慧生命，而无数更多的星球上，智慧生命要么现在已经灭绝，要么从未出现过。从冰封的荒原到酷热的沙漠，从沼泽、森林相间的星球到火山地狱和苍翠欲滴的天堂，从海洋星球到城市星球，这些几乎令人头晕目眩的各种各样的行星环境，为天行者家族的传奇故事和统治银河系而引起的战争准备好了舞台。这种为了获得和平和公正而爆发的战争使一些星球闻名天下，或是因为发生于此的重大事件，或是因为此地造就的英雄和反派。

纳布

长久以来，纳布对天体物理学家来说都是未解之谜。这颗星球多孔的内部富含等离子体，又缺少一个熔融的核心，是一种极其罕见的现象。尽管如此，人们普遍认为这种等离子体（这是纳布特有的一种烈性能量的天然存在形式）是这颗星球许多秘密的关键所在。

银河星域：中环
直径：12120千米
主要地貌：山脉、平原、沼泽
卫星数量：1
一年长度：312天
人口数量：6亿



塔图因

塔图因是一颗沙漠星球，位于外环的阿卡尼斯星区，寻找矿物资源的公司曾在此安营扎寨，但是事实上这些矿物资源并不存在。化石的存在证明塔图因有过海洋覆盖的构造时期，尽管这个星球现在几乎都是干旱的。

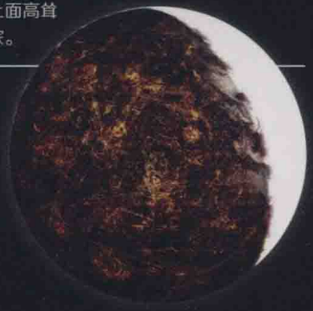
银河星域：外环星域
直径：10465千米
主要地貌：沙漠
卫星数量：3
一年长度：304天
人口数量：20万



科洛桑

科洛桑在相对远离恒星的轨道上，围绕一颗小型恒星运行着，其与恒星的距离在2.07亿千米到2.51亿千米之间（1.28亿英里到1.55亿英里）。因此对许多种族来说，科洛桑的气候并不是特别合适——不过技术手段和庞大多层又覆盖整颗行星的城市所产生的巨大热量解决了这个问题。这座古老的大都市最初兴建于一片古战场之上，早已消亡的文明在这片战场上为控制这颗星球而战。在科洛桑上，财富随着海拔高度而增加：最底下的楼层是暗无天日的废弃之地；其上是无法无天的底层世界；数不清的街区居住着数以十亿计的中产阶级工人；最上面高耸入云的塔楼则是超级富豪的家。

银河星域：核心世界
直径：12240千米
主要地貌：城市
卫星数量：4
一年长度：365天
人口数量：1万亿（估计值）



卡米诺

卡米诺是一颗狂风暴雨的星球。卡米诺所在的星系游离在里希迷宫的南边，星系里的13颗行星围绕着一颗年老的恒星运行。里希迷宫是一个不规则的矮星系，在接近银河共和国疆域边缘的衰减轨道上运行。在很久以前，气候变化就已经造就了一片全球性的海洋，淹没了整个行星的大陆。暴风骤雨冲刷着星球表面，强烈的闪电爆发在轨道上都能看得见。

银河星域：银河系之外
直径：19270千米
主要地貌：海洋
卫星数量：3
一年长度：463天
人口数量：10亿



吉奥诺西斯

吉奥诺西斯是距离塔图因最近的有人居住的星球，是所属星系中5颗岩石星球的第二颗，这个星系运行在外环的一个平淡无奇的区域。吉奥诺西斯幸存下来的五颗外侧卫星和大量内侧小卫星施以潮汐力，作用于一个近期形成的壮丽的星环系统；因此，这颗行星饱受频繁的流星雨之苦。吉奥诺西斯直径很大，重力则较小，拥有稠密的大气层。山洪和地下水喷发侵蚀形成陡峭的高原峡谷地貌。吉奥诺西斯薄弱的磁场使其在严酷的太阳辐射风暴中显得脆弱，因此大多数坚持在地表生活的生物都是低级的岩藻，以及能够感知何时应躲避到地下的生物。

银河星域：外环星域
直径：11370千米
主要地貌：峡谷、沙漠
卫星数量：15
一年长度：256天
人口数量：10亿（帝国时期没有居民）



尤塔帕

尤塔帕是一颗遭受大风吹袭的星球。在其荒凉破碎的地表之下，隐藏着适合居住的区域和地下海洋的矿物资源。尤塔帕的地表曾经覆盖着辽阔的海洋，但是后来海洋通过易受侵蚀的石灰岩壳渗漏进巨大的洞穴之中。这些洞穴原本是庞大的岩浆室。这些海水现在形成了位于地壳之下的世界性海洋。

银河星域：外环星域
直径：12900千米
主要地貌：平原、天坑
卫星数量：9
一年长度：351天
人口数量：9500万



卡希克

卡希克是一颗气候温和的星球。辽阔的大陆覆盖着以雄伟的罗希尔树为主的广袤森林，一条赤道海洋带中散布着串串岛屿和绵延的珊瑚礁。卡希克没有自转轴倾角，并且具有完美的圆形轨道，因此没有季节变化。

银河星域：中环
直径：12765千米
主要地貌：森林、海洋
卫星数量：3
一年长度：381天
人口数量：5600万



穆斯塔法

杰斯特法德和勒弗拉尼是两颗相邻的气态巨行星，微小的穆斯塔法就悬在二者的引力拉扯之中。杰斯特法德距穆斯塔法更近，不断地试图把穆斯塔法俘获为卫星。勒弗拉尼则在另一个方向上拉扯穆斯塔法，其引力场阻止了杰斯特法德的俘获行为。这场斗争导致潮汐力加热了穆斯塔法内部，其产物就是地狱般的火山世界。在已经进化出本地智慧生物的星球中，这颗星球的环境是最为严酷的。

银河星域：外环星域
直径：4200千米
主要地貌：山脉、火山
卫星数量：0
一年长度：412天
人口数量：2万



雅文4号卫星

气态巨行星雅文有13颗卫星，雅文4号是其中最大的。雅文4号有着独具一格、连成一体的大陆和内陆海。湍急的河流从高耸的火山上跌落，蜿蜒流淌过广袤的原始森林。紫色树皮的马萨西树在这里生长繁盛。这种树的名字来自一个名为马萨西的远古文明，他们留下了高耸入云的石质建筑遗迹。雅文4号有着极度湿润和极度干旱的季节，前者往往狂风暴雨肆虐。

银河星域：外环星域
直径：10200千米
主要地貌：丛林
卫星数量：
不适用
一年长度：
行星4818天
人口数量：无
（没有永久定居者）



霍斯

霍斯星球与所在星系同名，是星系中的第6颗行星。霍斯是个与世隔绝、荒无人烟、冰天雪地的星球，围绕着一颗蓝白色的恒星运行，而从邻近小行星带脱离的流星不停地陨落到霍斯上。即使是在霍斯相对温暖的赤道带，白天的气温也很少超过冰点，而夜间的气温骤降也司空见惯。霍斯上三分之一的面积是开阔的海洋，其余面积要么是冰雪覆盖的大陆，要么是盖在海洋之上的冰架。这颗星球上，庞大的冰川遍布洞穴，冰晶间歇泉在冰冻的表面上星罗棋布。

银河星域：外环星域
直径：7200千米
主要地貌：冰雪平原、山脉
卫星数量：3
一年长度：549天
人口数量：无（没有永久定居者）



达戈巴

神秘的达戈巴位于遥远的斯卢伊斯星区。这颗星球笼罩在雾气之中，既没有城市，也没有本地的智慧生物。尽管如此，这颗近乎传说的沼泽星球是个名副其实的生物大熔炉，充满了奇特的动物群和植物群。例如节瘤树，起初只是一棵灰白纤细的树苗，接着长成参天大树，用于支撑的根系自己就能形成生机勃勃的迷人洞穴。达戈巴的陆地和海洋板块的分界线模糊不清，几乎没有火山或地震活动。星球表面相当平坦，水分布在数不清的浅湖和礁湖中。

银河星域：外环星域
直径：14410千米
主要地貌：沼泽、湿地
卫星数量：0
一年长度：341天
人口数量：无



贝斯平

银河系里有少数气态巨行星能够为种类繁多的生命提供生存环境，贝斯平是其中之一。名为韦尔塞尔之环的小行星带把它与其两颗姊妹星球分隔开来。这颗星球每12标准小时自转一周，每14标准年绕其恒星公转一周，其主要资源是天然形成的提班纳气体。贝斯平没有陆地，但是云海翻腾的上层大气留存了一层可供呼吸的空气，其中飘浮着精致的轨道城市和造型优美的气体采矿设施。

银河星域：外环星域
直径：118000千米
主要地貌：气态巨行星
卫星数量：2
一年长度：5110天
人口数量：600万（全体位于悬停着的气体采矿设施上）



恩多卫星

在难以到达的莫德尔星区里，有一颗气态巨行星拥有9颗卫星，恩多卫星就是其中最大的那颗。恩多卫星又被称为庇护所卫星或森林卫星，是一颗气候温和的星球，有着森林、稀树草原和绵延的山脉。得益于这颗卫星相对较小的重力和宜人的气候，许多本地生物都兴旺繁衍。

银河星域：外环星域
直径：4900千米
主要地貌：
森林，稀树草原、
山脉
卫星数量：不适用
一年长度：
402天（行星）
人口数量：未知



贾库

贾库曾经是一颗青翠的星球，但是过往的灾难将其变成一颗荒芜的星球，现今遍布晒焦的贫瘠土地和移动沙丘。贾库位于银河系的西部星带，接近未被标绘的边缘地带。在帝国与义军的战争时期，贾库几乎无人居住。鲜为人知的是，一个帝国秘密研究基地设在这颗孤独荒芜的星球上，该基地是探索银河系未知区域的跳转点。第二颗死星在恩多被毁灭一年以后，一支帝国特遣部队在贾库上空与一支新共和国舰队交战，战斗造成的残骸坠落到这颗星球上。残存的帝国部队接着就消失在未知区域之中。

银河星域：内环
直径：6400千米
主要地貌：沙漠
卫星数量：2
一年长度：352天
人口数量：未知（少于25万人）



塔科达纳

森林星球塔科达纳位于银河系中环的边界上。长久以来，对前往边界之外的冒险家来说，塔科达纳就是一个交叉路口；对寻宝猎人和勘探人员来说，塔科达纳就是一个基地；对抢掠寻宝猎人和勘探人员的海盗来说，塔科达纳同样也是基地。一座古老的城堡坐落在塔科达纳上一个湖泊的岸边。几个世纪以来，玛兹·卡纳塔一直在这里经营着一家享有盛名的酒吧兼招待所。她在这里收集着旅人的故事，并从每个光顾的人身上获利。

银河星域：中环
直径：12100千米
主要地貌：森林、
平原、海洋
卫星数量：0
一年长度：215天
人口数量：小于
100万



德卡

德卡位于外环之中，是一颗郁郁葱葱的丛林星球。在银河内战的最后阶段，义军侦察员发现了德卡，并暂时建立了一个义军前哨基地。但是随着战争的继续，德卡几乎被遗忘了——当莱娅·奥加纳与新共和国断绝关系，并为她的抵抗运动寻找一个秘密司令部的时候，这里再合适不过了。莱娅从德卡密切监视着第一军团，并从新共和国中召集勇敢的战斗机飞行员、一个被编程为间谍的机器人网络、具有同情心的政治家和军官。

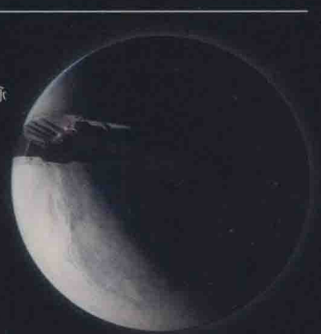
银河星域：外环星域
直径：10400千米
主要地貌：丛林、平原
卫星数量：2
一年长度：415天
人口数量：无（没有永久定居者）



弒星者基地

在银河帝国巅峰时期，帕尔帕廷要求对未知区域开展深空探索。在已被占领的绝地圣殿中发现的古老导航航路成为空间探索的基础。借由其中的信息，帝国占据了一颗小型冰冻星球，聚集能量的凯伯水晶在这星球上有丰富的天然储量。帝国开采了这些水晶，为死星的超级激光炮制造聚焦阵列。第一军团在逃进未知区域的时候，把这颗星球变成了其秘密领地的核心地区。一个巨大的工程项目把这颗星球转变成为弒星者基地，这是一个具有恐怖威力和毁灭范围的武器平台。

银河区域：移动中
直径：660千米
主要地貌：森林、雪地、山脉
卫星数量：0
一年长度：变化中
人口数：未知（机密）





飞船坟场

星际飞船坠毁在贾库的沙丘上，阴森可怕的残骸散落得到处都是——这是银河内战最后一役的遗迹。