

● 科普大师趣味科学系列  
● KEPU DASHI QUWEI KEXUE XILIE



● 主 编 / 邢 涛  
● 分册主编 / 龚 勋

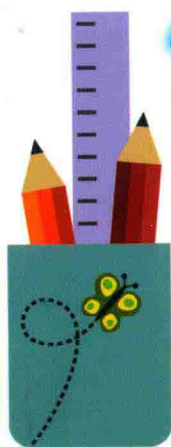
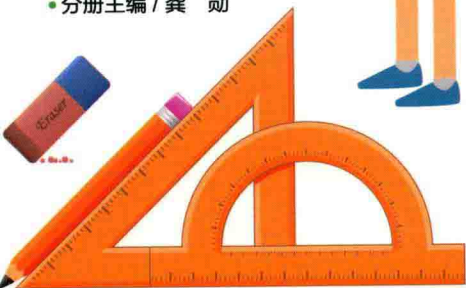
4



%

# 世界

# 科普 大师



?



# 写给孩子

的

# 趣味数学



世界科普大师送给孩子的传世经典!

人民教育出版社

| 科普大师趣味科学系列 |

· FUNNY ·

S C I E N C E

# 世界 科普 大师

写给孩子<sup>的</sup>  
趣味数学

· 主 编 / 邢 涛 勋  
· 分册主编 / 龚 勋



浙江教育出版社 · 杭州

## 图书在版编目(CIP)数据

世界科普大师写给孩子的趣味数学 / 邢涛主编; 龚勋分册主编. —杭州: 浙江教育出版社, 2017.9  
(科普大师趣味科学系列)  
ISBN 978-7-5536-5461-4

I. ①世… II. ①邢… ②龚… III. ①数学—少儿读物 IV. ①O1-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第100188号



主 编	邢 涛	网 址	www.zjeph.com
分册主编	龚 勋	印 刷	天津丰富彩艺印刷有限公司
设计制作	北京创世卓越文化有限公司	开 本	700mm×950mm 1/16
责任编辑	赵露丹	成品尺寸	163mm×228mm
美术编辑	曾国兴	印 张	9
责任校对	杜 玲	字 数	180 000
责任印务	陈 沁	版 次	2017年9月第1版
出版发行	浙江教育出版社	印 次	2017年9月第1次印刷
地 址	杭州市天目山路40号	标准书号	ISBN 978-7-5536-5461-4
邮 编	310013	定 价	19.80元

如遇质量问题请与我们联系调换, 联系电话: (010) 52780229



# 前言

FOREWORD

## 科普大师 送给孩子的数学经典!

如果要用一个词来形容数学，你会想到什么呢？枯燥、繁琐、难懂、不知所云……然而，在一些世界级科普大师的心目中，形容数学的词只有一个——趣味。数学知识是他们想象力和创造力的源泉，他们不仅能用生动的语言将数学知识变得极富趣味，更善于利用数学知识创造新的趣味。比如，要反驳世界末日的传说，仅用一次计算就够了；要解决用水桶分水的问题，还可以找台球帮忙；伸出一根手指，你就能判断出前方的人离你有多远；用数字构造一个幻方更是一件无比奇妙的事……

本书精选的文章出自别莱利曼、亨利·杜德尼等世界著名科普大师之手，相信大师们的生花妙笔一定能让你深刻领略到数学的博大和魅力，激发你学习数学的兴趣和灵感。也许，下一个数学趣题就诞生在你的脑海里！





# 目录

## CONTENTS

### 第一章 惊人的大数

JINGREN DE DASHU

“疯长”的草履虫	2
填不满的棋盘	6
城市流言	10
世界末日的传说	14
比乘方更大的数	16
怎样计算无穷大	18



### 第二章 分配问题

FENPEI WENTI

百万富翁的困惑	22
找出不合格的药	24
汽车司机的疑问	28
受蒙骗的主人	30
骑士和随从	34
调车问题	36
别涅吉科托夫问题	38
会解球的台球	40



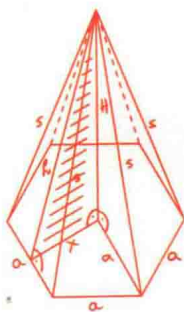


## 第三章 几何测量



JING GE LIANG

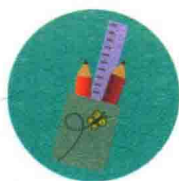
测高法	44
测宽法	48
巧用视角	52
海洋的秘密	56
蒙着眼睛走路	60
没有量尺的时候	64



## 第四章 几何中的大与小

JI HE ZHONG DE DA YU XIAO

“骄傲的土堆”	68
放大后的效果	70
绕着赤道行走	72
最大的土地	74
最短的路线	78
《格列佛游记》中的趣题	82
大洪水的传说	86

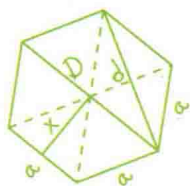


## 第五章 巧手作图

QI AOSHOU ZHU TU

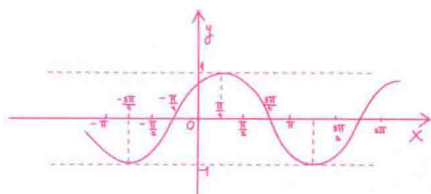


等分圆	90
三等分角	92
圆规趣题	94
扩大羊圈	96
花园的围墙	98
点与线	100
分成最多块	104
最少切几次	106
希腊十字架	108
七桥问题	112



$$D = 2a$$

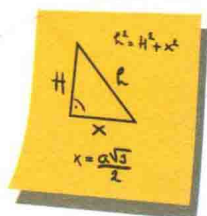
$$d = 2 \frac{a\sqrt{3}}{2} = a\sqrt{3}$$



## 第六章 趣味游戏

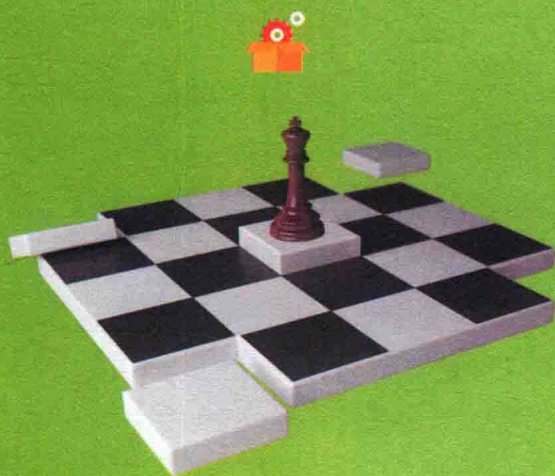
QUWEI YOUXI

猜数字	116
数字三角	118
获胜的秘诀	120
幻方	124
图形的魔术	128
移动火柴棒	132



## 第一章

# 惊人的大数



小朋友，你在生活中遇到过的最大的数是多少呢？100亿？1000亿？事实上，很多看似简单的问题中隐藏着更大的数字巨人。比如，草履虫分裂40代后会产生多少个个体？国际象棋的棋盘上能放多少粒小麦？4个2能组合的最大数是多少？……读完本章，你一定会被那些惊人的大数所震撼！







识它的便利，我们来做一个计算：求地球的质量是它周围空气总质量的多少倍？

物理学中提到，地球表面每平方厘米上的大气柱质量约为1千克。假如我们把地球周围的大气层看成是一根根大气柱，那么只要算出地球的表面积有多少平方厘米，就能知道大气柱的数量，也就能算出大气柱的总质量是多少千克。

通过查阅资料，我们很容易知道，地球的表面积是51000万平方千米，即  $51 \times 10^7$  平方千米。

已知1千米等于1000米，1米等于100厘米，因此我们可以算出1千米等于  $10^5$  厘米，1平方千米等于  $10^{10}$  平方厘米。于是，地球的表面积为：

$$51 \times 10^7 \times 10^{10} = 51 \times 10^{17} \text{ (平方厘米)}$$

也就是说，地球表面的大气总质量是  $51 \times 10^{17}$  千克。接着，我们再把它换算成以吨为单位：

$$51 \times 10^{17} \div 1000 = 51 \times 10^{17} \div 10^3 = 51 \times 10^{17-3} = 51 \times 10^{14} \text{ (吨)}$$

通过查资料可知，地球的质量为：

$$6 \times 10^{21} \text{ 吨}$$

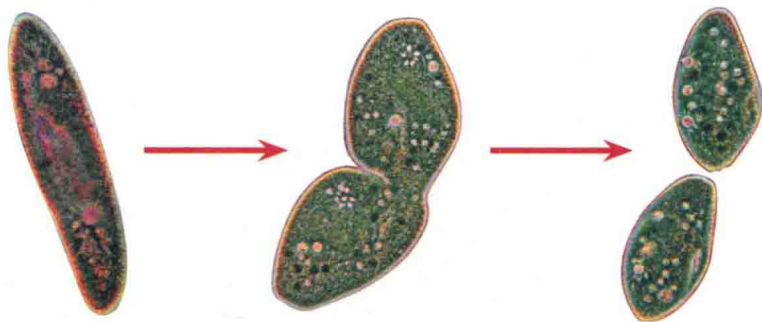
因此，地球质量是它周围空气总质量的倍数可这样计算：

$$6 \times 10^{21} \div (51 \times 10^{14}) \approx 10^6$$

即地球质量约等于它周围空气总质量的一百万倍。

现在，我们再回到最开始的那个问题。分裂40代后的草履虫的个数，也就是40  
此为试读，需要完整PDF请访问：[www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)

个2相乘，可以表示为 $2^{40}$ 个。假如 $2^{40}$ 个草履虫所占的体积为1立方米，已知太阳的体积为 $10^{27}$ 立方米，草履虫平均每27小时分裂一次，那么多长时间后，一个草履虫繁殖出的后代所占的体积和太阳一样大？



根据上述条件，我们将问题转化为：1立方米需要累乘多少次2才能达到 $10^{27}$ 立方米。因为 $2^{10}=1024\approx 10^3$ ，所以我们可以把 $10^{27}$ 写成：

$$10^{27} = (10^3)^9 \approx (2^{10})^9 = 2^{90}$$

所以，1立方米需要累乘90次2才能变成 $10^{27}$ 立方米。因此，一只草履虫要经过 $40+90=130$ 次分裂，才能达到 $10^{27}$ 立方米这个体积。根据题意，草履虫平均每27小时分裂一次，因此，分裂130次所需的时间为：

$$27 \times 130 = 3510 \text{ (时)}$$

因为每天有24个小时，所以它所需的天数为：

$$3510 \div 24 = 146.25 \text{ (天)}$$

所以，草履虫可以在第147天分裂出第130代子孙，所有后代的体积加起来和太阳的体积一样大。据我了解，一位微生物学家曾经观察到一个分裂了8061次的草履虫。假设它分裂出的所有后代都成活了，那么你不妨根据刚才的方法，算算最后一代草履虫所占的体积是多大。

接下来，我们再看一个类似的问题：拿一张纸，先将它对半裁开，然后将其中半张纸再对半裁开，一直重复。请问要裁多少次才能得到和原子一样重的纸？

我们假设一张纸的质量是1克，已知原子的质量约为 $\frac{1}{10^{24}}$ 克。因为：

$$10^{24} = (10^3)^8 \approx (2^{10})^8 = 2^{80}$$

所以，只要对裁80次就够了，并不是一般人以为的要裁几百万次。

同样，我们把刚才有关草履虫和太阳的问题反过来问：假如太阳会分裂成两个，接着每一半又分裂成两个，一直持续下去。并假设每次都是平分，且总体积不变。那么，太阳要分裂多少次才能变得和草履虫一样大？显然，从前面的计算中我们已经得到了答案——130。也许，你还在为这么少的次数而惊讶。不过，接下来的这个案例会让你更加吃惊。

由化学反应定律可知，化学反应的速度和温度密切相关。任何温度下都在发生化学反应，只是每当温度降低 $10^{\circ}\text{C}$ 时，化学反应的速度会降低到原来的一半。也就是说，木柴和煤不只在高温下燃烧，它们在低温下也是可以燃烧的，只不过燃烧的速度非常缓慢而已。假设在 $600^{\circ}\text{C}$ 的温度下，燃烧1克木柴需要1秒钟，那么当温度降到 $20^{\circ}\text{C}$ 时，燃烧1克木柴需要多长时间？

由题意可知，温度总共下降了 $580^{\circ}\text{C}$ ，也就是以每次 $10^{\circ}\text{C}$ 的速度下降了58次，因此反应速度下降为原来的 $\frac{1}{2^{58}}$ ，燃烧时间延长为原来的 $2^{58}$ 倍，所以燃烧1克木柴需要 $2^{58}$ 秒。那么，这段时间到底有多长呢？我们可以大致计算一下：

$$2^{58} = 2^{60-2} = 2^{60} \div 2^2 = \frac{2^{60}}{4} = \frac{(2^{10})^6}{4} \approx \frac{10^{18}}{4} \text{ (秒)}$$

因为一年约有 $3 \times 10^7$ 秒，所以：

$$\frac{10^{18}}{4} \div (3 \times 10^7) = \frac{10^{11}}{12} \approx 10^{10} \text{ (年)}$$

也就是说，温度在 $20^{\circ}\text{C}$ 时，燃烧1克木柴需要 $10^{10}$ 年，即一百亿年！反过来说，每年燃烧的木柴重量为一百亿分之一克。反应速度这么慢，我们当然感觉不到了。



## 好奇千千问

**问.** 为什么代数被称为“有七种运算的算术”？

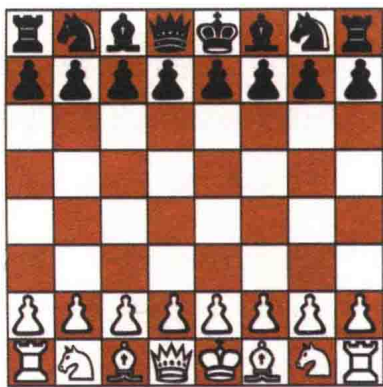
**答.** 因为在代数中，除了最基本的加减乘除四种运算外，还有乘方和它的两种逆运算——开方和对数。例如乘方 $a^b=c$ ，开方是求乘方的底数 $a$ ，对数是求乘方的指数 $b$ 。

# 填不满的棋盘

[俄国] 雅科夫·伊西达洛维奇·别莱利曼

国际象棋是世界上最古老的游戏之一，它已经存在了很多个世纪，有各种各样关于它的传说流传下来，这不足为奇。不过，这些传说的真实性都因为年代久远而无从考证。我下面要讲的就是一个关于国际象棋的传说。

要听懂这个传说，并不需要熟谙国际象棋的玩法，只要知道它是在被划分成64格的棋盘上进行的就够了。



国际象棋是印度人发明的。印度国王舍拉姆熟悉了国际象棋的玩法之后，便对其中蕴含的机智奇巧和棋局的多样性赞叹不已。当国王得知发明国际象棋的人是自己的臣民时，急忙下令召他进宫，想亲自奖赏他。

于是，那个名叫谢塔的发明家便出现在了国王的宝座前。他是一个衣着朴素的学者，靠教授学生来维持生计。

“谢塔，”国王说，“你发明的这个游戏如此出色，我应当给你奖赏。”

聪明的学者向国王深深鞠了一躬。

国王继续说：“我有足够的财富，可以满足你任何愿望，不管有多大胆。只要你说出想要的奖赏，你就能得到它。”

谢塔沉默不言。

“别害怕，谢塔。”国王鼓励道，“大胆说出你的愿望吧。只要能实现，我在所不惜。”

“您太仁慈了，陛下。”谢塔恭敬地说，“希望您能给我一点时间，让我好好想想该如何回答。等我明天考虑成熟之后，再告诉您我的请求吧。”

第二天，谢塔再次出现在国王的宝座前。他提出了一个无比简单的要求，这让国王很是惊讶。

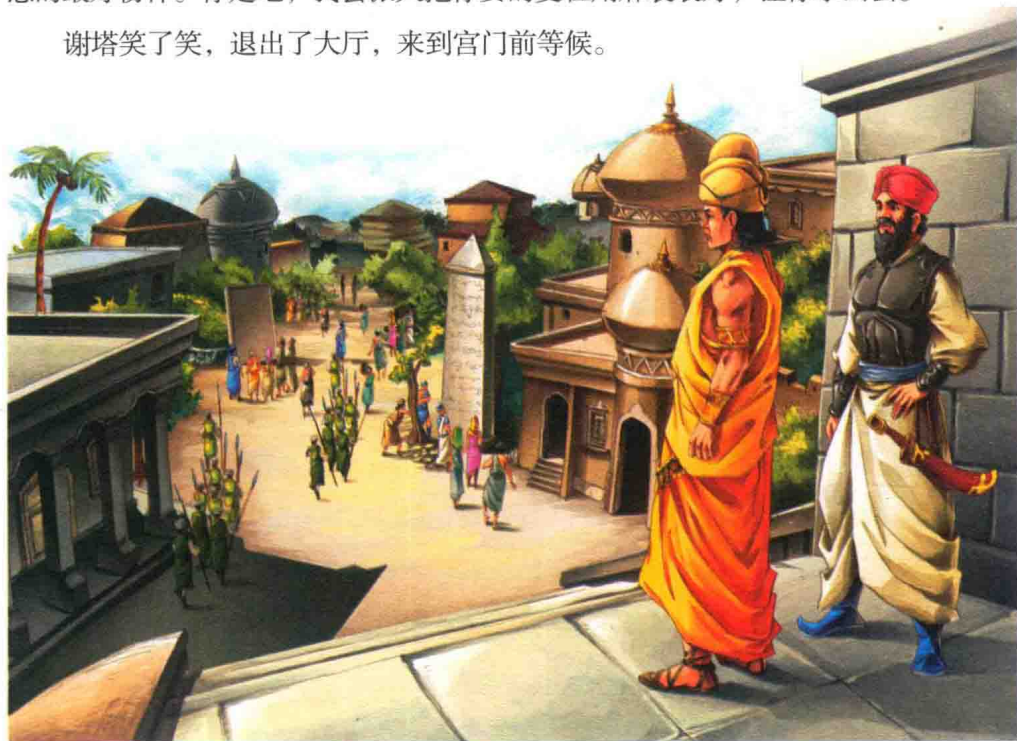
“陛下，”谢塔说，“请您下令，在象棋棋盘的第一个方格内为我放入1颗小麦粒。”

“就是普通的小麦粒吗？”国王疑惑地说。

“是的，陛下。然后，在第二个方格内放入两颗小麦粒，第三个方格内放入4颗小麦粒，第四个方格内放8颗，第五个放16颗，第六个放32颗……”

“够了，”国王生气地打断了谢塔的话，“我会给棋盘的64个方格内都放入小麦粒，而且根据你的要求，每个方格内的小麦粒数量是前一个方格内小麦粒数量的两倍。但是，我要告诉你，你的要求根本配不上我的慷慨。你要的奖励如此微不足道，这是对我的仁慈的蔑视！事实上，作为一名教师，你原本可以成为感念国王仁慈的最好榜样。你走吧，我会派人把你想要的麦粒用麻袋装好，让你拿出去。”

谢塔笑了笑，退出了大厅，来到宫门前等候。



那天，吃午饭的时候，国王又想起那个发明国际象棋的人，便派人去问，看看那个鲁莽的谢塔是不是已经拿走了那点可怜的赏赐。

“陛下，”派去的人回来报告说，“您的命令还在执行中，宫里的数学家们还在计算应该付给谢塔的小麦粒的数量。”

国王不由得皱起了眉头，他很不习惯自己下达的命令这么长时间也没完成。

晚上临睡前，国王再次派人去询问，谢塔有没有得到足够的麦粒，离开王宫。

侍从回答说：“陛下，您的数学家们还在不知疲倦地工作着，希望能在明天天亮以前算出结果。”

“为什么这点小事办得如此拖泥带水？”国王生气地大声吼道，“在我明天醒来之前，必须把最后一颗麦粒发给谢塔。我不想再说第二遍。”

第二天一早，就有人向国王禀报，宫里的数学家代表有重要情况要汇报。国王下令让他进来。

“先说说吩咐你的差事，”国王说，“我想知道，谢塔要的那点微不足道的奖赏是否已经全部发给他了。”

“陛下，我这么早来见您正是为了这件事。”年老的数学家回答说，“我们仔细算出了谢塔要求的麦粒的数量，这个数字简直大得惊人……”

“不管数字有多大，我们的粮仓也不会被拿空。既然我已经答应他了，就应该如实兑现。”国王傲慢地说。

“陛下，您没有能力满足谢塔的要求。即使把您所有粮仓里的小麦都加起来，也远远不够。不仅全国没那么多小麦，就算在全世界范围内也找不到足够的小麦。如果您坚持要兑现承诺他的奖励，那么就请您把整个地球变成耕地，把海里的水抽干，让覆盖在北方荒原上的冰雪都融化，再把所有空地种上小麦，并将土地上所有收获的小麦都给谢塔，这样也许能兑现对他的奖励。”

听了这位数学家的话，国王感到无比惊讶，他沉思了一会说：“这个数字究竟是多少？”

“ $18 \times 10^{18} + 446 \times 10^{15} + 744 \times 10^{12} + 73 \times 10^9 + 709 \times 10^6 + 551 \times 10^3 + 615$ 。啊！尊贵的陛下！”

这就是那个传说。这件事是否真的发生过，无人知晓。不过，传说中的奖赏计

算出来的话就是这个结果，你可以耐心地去验证。

根据题意可知，我们要求出数列1, 2, 4, 8, …的和，最后一项第64个方格的小麦粒数是 $2^{63}$ 。不难发现，这个数列有以下特征：

$$1=1$$

$$2=1+1$$

$$4=(1+2)+1$$

$$8=(1+2+4)+1$$

$$16=(1+2+4+8)+1$$

$$32=(1+2+4+8+16)+1$$

…



由上可知，这个数列的每一项都是前面所有项的和再加1。所以，要求该数列所有项的和，只需用最后一项加上它与1的差就可以了。如下：

$$1+2+4+8+\cdots+2^{63}=2^{63}+(2^{63}-1)=2\times 2^{63}-1=2^{64}-1\approx 1.8\times 10^{19}$$

如果你无法想象出这个数字有多巨大，那么你可以估算一下，多大的粮仓才能放下这些麦粒。我们知道，每立方米小麦中约有1500万个麦粒，那么国王奖赏的小麦大约占据 $1.2\times 10^{12}$ 立方米的体积。假设粮仓高4米，宽10米，那么它的长度应该为 $3\times 10^{10}$ 米，这比地球到月球的距离还要长很多倍。

显然，印度国王没办法拿出这样的奖赏。不过，要是他有足够的数学禀赋，他也可以很轻松地从这个困境中解脱出来——他只需下令，让谢塔自己把应得的麦粒一颗一颗地数出来就可以了。

假设谢塔以每秒1粒的速度一刻不停地数麦粒，那么第一个昼夜他能数出86400颗麦粒。要数出100万颗麦粒，他至少需要夜以继日、不间断地工作10昼夜。1立方米的小麦他要数上将近半年的时间，即使他一刻不停地数10年，也才数了 $3\times 10^8$ 颗麦粒。所以，就算谢塔整个后半生都用来数麦粒，他也只能数出他的全部奖赏中微不足道的一部分。

# 城市流言

[俄国] 雅科夫·伊西达洛维奇·别莱利曼

流言在城市里的传播速度简直快得惊人！有时候目击者只有几个人，但事情发生还不到2个小时，消息就已传遍全城，几乎所有人都听说了。这种超乎寻常的传播速度实在是不可思议。

其实，我们只需通过一些简单计算就能发现，这其中并没有什么神奇的地方：事件的真相只是源于数字的特性，流言本身并没有什么神秘之处。



下面我们就举例说明，看看事情究竟是怎么发生的：

早上8点，一座有5万人口的小城市里来了一位首都市民，他带来一个最新的、令每个人都很有趣的消息。这个人在他落脚的地方把消息告诉了3个当地人。假设他用了一刻钟的时间。

所以，早上8点15分的时候，这座小城里一共有4个人知道这个消息：1个首都市民和3个当地人。

得知这一消息后，3个当地人又各自告诉了另外3个人，这也需要一刻钟的时间。所以，消息传到小城之后过了半小时，已经有 $4 + (3 \times 3) = 13$ 个人知道了。

接下来，刚刚得到消息的9个人又在接下来的一刻钟内各自与另外3个人分享了消息。所以，在早上9点差一刻的时候，知道这个消息的人数有：

$$13 + (3 \times 9) = 40 \text{ (人)}$$