



361

节高清微视频 + 320个拓展微阅读

移动端/PC端同步学习，QQ群/微信群随时答疑。

623

个实例案例分析+434项实例源代码

速查、高效、实用，增强实战能力。

4900

个前端案例 + 48本参考手册

先观摩，再临摹，高手案头常备，随时查阅提升。

1500

套网页模板 + 12000个设计素材 + 1036道前端面试题
随用随取，提升设计效率，快速进阶开发高手行列。

JavaScript 网页编程

从入门到精通

微课精编版

前端科技◎编著

线上资源，方便快捷

- 教学微视频（361节）
- 拓展微阅读（320个）
- 实例源代码（434项）

海量资源，可查可用

- 前端案例资源库（4900个）
- 面试题库（1036道）
- 网页模板库（1500套）
- 设计素材库（12000个）



清华大学出版社



清华社“视频大讲堂”大系

网络开发视频大讲堂

JavaScript 网页编程从入门到精通 (微课精编版)

前端科技 编著

清华大学出版社

北京

内 容 简 介

《JavaScript 网页编程从入门到精通（微课精编版）》由浅入深、通俗易懂地讲解了网页制作和动态网站建设的相关技术及实际应用。全书共 19 章，包括 JavaScript 基础、JavaScript 基本语法、JavaScript 程序结构设计、使用数组、使用字符串、使用正则表达式、使用函数、函数式编程、使用对象、面向对象编程、BOM 操作、DOM 操作、事件操作、CSS 操作、JavaScript 通信、JavaScript 数据存储、JavaScript 图形设计、JavaScript 文件操作等内容。本书在编写过程中，注意理论与实践相结合，通过大量的实例配合讲解各知识要点。各章节注重实例间的联系和各功能间的难易层次，内容讲解以文字描述和图例并重，力求生动易懂，并对软件应用过程中的难点、重点和可能出现的问题给予详细讲解和提示。

除纸质内容外，本书还配备了多样化、全方位的学习资源，主要内容如下。

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 361 节同步教学微视频 | <input checked="" type="checkbox"/> 15000 项设计素材资源 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 320 个拓展知识微阅读 | <input checked="" type="checkbox"/> 4800 个前端开发案例 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 623 个实例案例分析 | <input checked="" type="checkbox"/> 48 本权威参考学习手册 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 434 项源代码资源 | <input checked="" type="checkbox"/> 1036 道企业面试真题 |

本书内容翔实、结构清晰、循序渐进，基础知识与案例实战紧密结合，既可作为 JavaScript 初学者的入门用书，也可作为高等院校网页设计、网页制作、网站建设、Web 前端开发等专业的教学用书或相关机构的培训教材。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目（CIP）数据

JavaScript 网页编程从入门到精通：微课精编版/前端科技编著. —北京：清华大学出版社，2019
（清华社“视频大讲堂”大系 网络开发视频大讲堂）
ISBN 978-7-302-52042-9

I. ①J… II. ①前… III. ①JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2019)第 009036 号

责任编辑：贾小红
封面设计：李志伟
版式设计：文森时代
责任校对：马军令
责任印制：沈 露

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>，<http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969，c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈：010-62772015，zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：三河市铭诚印务有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：203mm×260mm 印 张：33.75 字 数：1036 千字

版 次：2019 年 5 月第 1 版 印 次：2019 年 5 月第 1 次印刷

定 价：89.80 元

产品编号：079148-01

如何使用本书



本书提供了多样化、全方位的学习资源，帮助读者轻松掌握 JavaScript 网页编程技术，从小白快速成长为前端开发高手。



纸质书



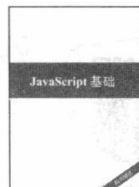
视频讲解

视频讲解



线上阅读

拓展学习



电子书

手机端+PC端，线上线下同步学习

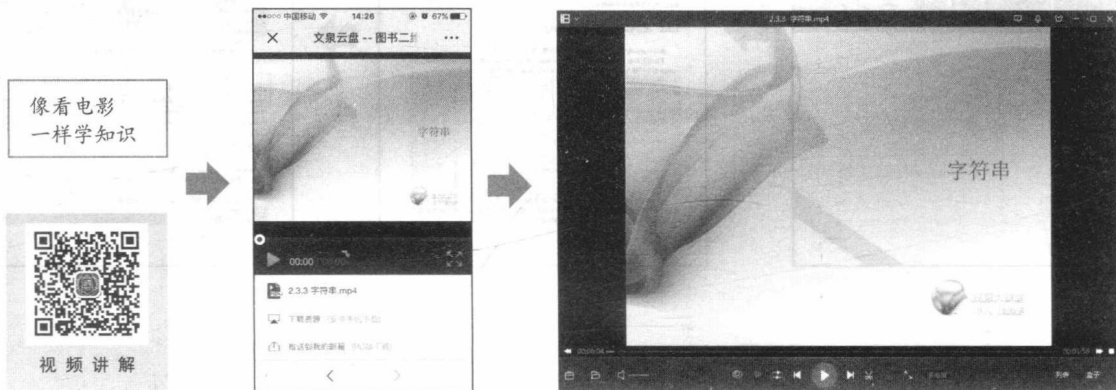
1. 获取学习权限

学习本书前，请先刮开图书封底的二维码涂层，使用手机扫描，即可获取本书资源的学习权限。再扫描正文章节对应的二维码，可以观看视频讲解，阅读线上资源，全程易懂、好学、速查、高效、实用。



2. 观看视频讲解

对于初学者来说，精彩的知识讲解和透彻的实例解析能够引导其快速入门，轻松理解和掌握知识要点。本书中几乎所有案例都录制了视频，可以使用手机在线观看，也可以离线观看，还可以推送到计算机上大屏幕观看。





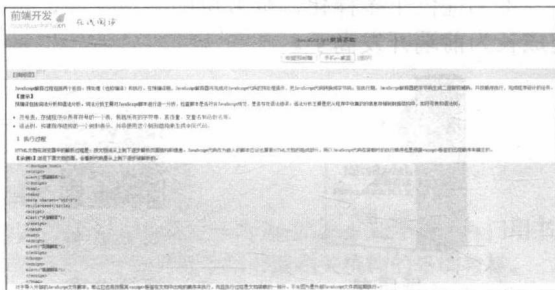
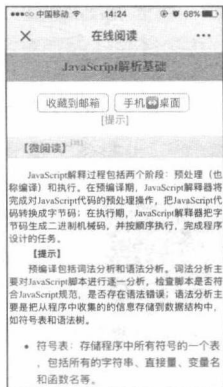
3. 拓展线上阅读

一本书的厚度有限,但掌握一门技术却需要大量的知识积累。本书选择了那些与学习、就业关系紧密的核心知识点印在书中,而将大量的拓展性知识放在云盘上,读者扫描“线上阅读”二维码,即可免费阅读数百页的前端开发学习资料,获取大量的额外知识。

将一页知识
拓展为多页



线上阅读



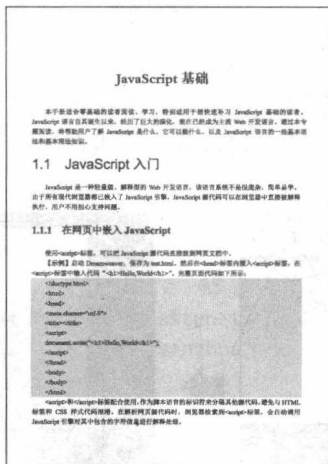
4. 其他 PC 端资源下载方式

除了前面介绍过的可以直接将视频、拓展阅读等资源推送到邮箱之外,还提供了如下几种 PC 端资源获取方式。

- ☑ 登录清华大学出版社官方网站 (www.tup.com.cn), 在对应图书页面下查找资源的下载方式。
- ☑ 申请加入 QQ 群、微信群, 获得资源的下载方式。
- ☑ 扫描图书封底“文泉云盘”二维码, 获得资源的下载方式。

小白学习电子书

为方便读者全面提升,本书赠送了小白学习“JavaScript 基础”电子书。内容精挑细选,希望您成为您学习路上的好帮手,关键时刻解您所需。





从小白到高手的蜕变

谷歌的创始人拉里·佩奇说过，如果你刻意练习某件事超过 10000 个小时，那么你就可以达到世界级。

因此，不管您现在是怎样的前端开发小白，只要您按着下面的步骤来学习，假以时日，您会成为令自己惊讶的技术大咖。

- (1) 扎实的基础知识+大量的中小实例训练+有针对性地做一些综合案例。
- (2) 大量的项目案例观摩、学习、操练，塑造一定的项目思维。
- (3) 善于借用他山之石，对一些成熟的开源代码、设计素材拿来就用，学会站在巨人的肩膀上。
- (4) 有工夫多参阅一些官方权威指南，拓展自己对技术的理解 and 应用能力。
- (5) 最为重要的是，多与同行交流，在切磋中不断进步。

书本厚度有限，学习空间无限。纸张价格有限，知识价值无限。希望本书能帮您真正收获学习的乐趣和知识。最后，祝您阅读快乐！

前言

Preface



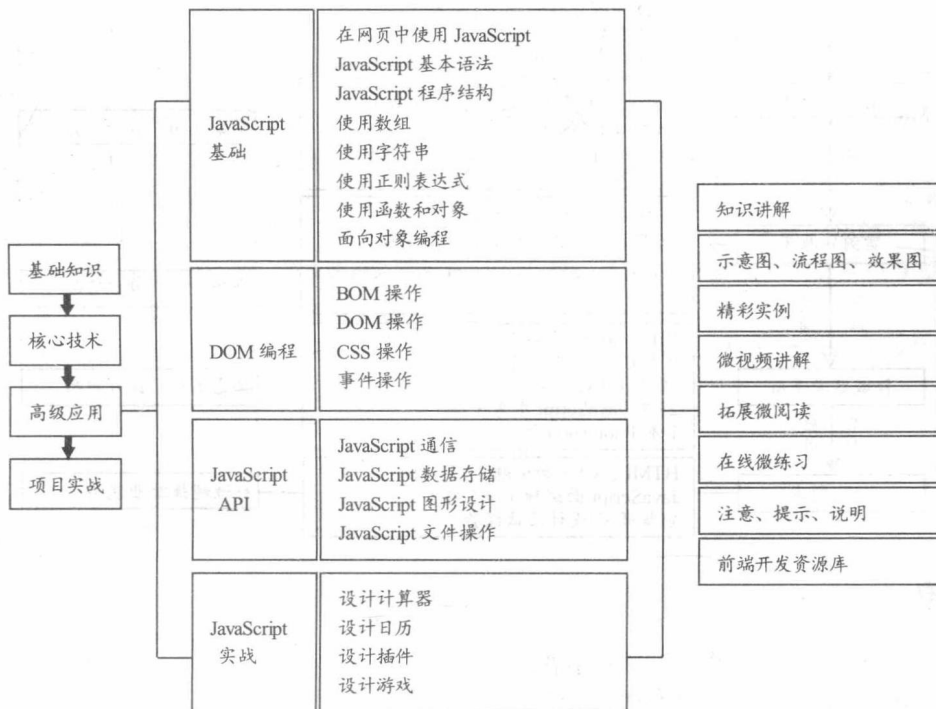
“网络开发视频大讲堂”系列丛书于2013年5月出版，因其编写细腻、讲解透彻、实用易学、配备全程视频等，备受读者欢迎。丛书累计销售近20万册，其中，《HTML5+CSS3从入门到精通》累计销售10万册。同时，系列书被上百所高校选为教学参考用书。

本次改版，在继承前版优点的基础上，进一步对图书内容进行了优化，选择面试、就业最急需的内容，重新录制了视频，同时增加了许多当前流行的前端技术，提供了“入门学习→实例应用→项目开发→能力测试→面试”等各个阶段的海量开发资源库，实战容量更大，以帮助读者快速掌握前端开发所需要的核心精髓内容。

JavaScript是目前最流行的编程语言之一，在2018年12月Tiobe编程语言排行榜中位居第7位，IEEE发布2018年度编程语言排行榜位居第8位。作为一种轻型的、解释型的程序设计语言，JavaScript主要应用于Web应用开发，它以脚本的形式嵌入网页文档内，由客户端浏览器负责解析和执行。

JavaScript语言最近几年发展速度比较快，也非常受网页设计人员欢迎。它的优势在于灵活和轻巧，同时也是少数几种能够兼顾函数式编程和面向对象编程的语言。本书将系统讲解JavaScript的语言特性，帮助读者完全掌握JavaScript编程技巧。

本书内容





本书特点

1. 由浅入深，编排合理，实用易学

本书系统地讲解了JavaScript网页编程技术各个方面的知识，循序渐进，配合大量实例，帮助读者奠定坚实的理论基础，做到知其所以然。

2. 跟着案例和视频学，入门更容易

跟着例子学习，通过训练提升，是初学者最好的学习方式。本书案例丰富详尽，共600多个，且都附有详尽的代码注释及清晰的视频讲解。跟着这些案例边做边学，可以避免学到的知识流于表面、限于理论，尽情感受编程带来的快乐和成就感。

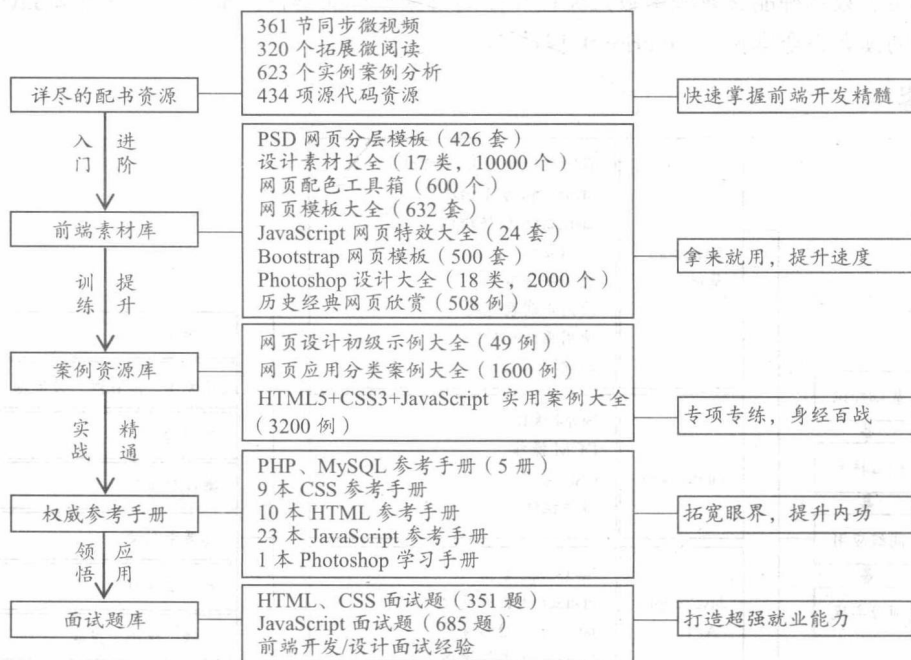
3. 丰富的线上资源，多元化学习体验

为了传递更多知识，本书力求突破传统纸质书的厚度限制。本书提供了丰富的线上微资源，通过手机扫码，读者可随时观看讲解视频，拓展阅读相关知识，全程便捷、高效，感受不一样的学习体验。

4. 精彩栏目，易错点、重点、难点贴心提醒

本书根据初学者特点，在一些易错点、重点、难点位置精心设置了“注意”“提示”等小栏目。通过这些小栏目，读者会更留心相关的知识点和概念，绕过陷阱，掌握很多应用技巧。

本书资源



读者对象

- ☑ 具备一定计算机操作基础的初学者。
- ☑ 具有一定网站开发经验的初、中级用户。
- ☑ 立志从事网站开发工作的从业人员。



- ☑ 网页设计或网站开发的大中专学生。
- ☑ 各类网站站长。
- ☑ 本书也可以作为各大中专院校相关专业的教学辅导和参考用书，或作为相关培训机构的培训教材。

读前须知

本书提供了大量示例，需要用到 IE、Firefox、Chrome 等主流浏览器进行测试或预览，同时后面部分章节还要用到 PHP 测试环境。因此，为了测试示例或代码，读者需要安装 IE、Firefox、Chrome 等浏览器，并根据书中详细介绍安装 PHP 测试环境。

限于篇幅，本书示例没有提供完整的代码，读者根据学习需要补充完整的 HTML 结构，在网页中输入<script>标签，再把书中列举的 JavaScript 示例代码写在<script>标签内，最后在 Web 浏览器中浏览该示例页面，以验证代码运行效果。或者直接参考本书提供的示例源代码，边学边练。

读者服务

学习本书时，请先扫描封底的权限二维码（需要刮开涂层）获取学习权限，然后即可免费学习书中的所有线上线下资源。

本书所附赠的超值资源库内容，读者可登录清华大学出版社网站（www.tup.com.cn），在对应图书页面下获取其下载方式。也可扫描图书封底的“文泉云盘”二维码，获取其下载方式。

本书提供 QQ 群（668118468、697651657）、微信公众号（qianduankaifa_cn）、服务网站（www.qianduankaifa.cn）等互动渠道，提供在线技术交流、学习答疑、技术资讯、视频课堂、在线勘误等功能。在这里，您可以结识大量志同道合的朋友，在交流和切磋中不断成长。

读者对本书有什么好的意见和建议，也可以通过邮箱（qianduanjiaoshi@163.com）发邮件给我们。

关于作者

前端科技是由一群热爱网页开发的青年骨干教师和一线资深开发人员组成的一个团队，主要从事 Web 开发、教学和培训。参与本书编写的人员包括咸建勋、奚晶、文菁、李静、钟世礼、袁江、甘桂萍、刘燕、杨凡、朱砚、余乐、邹仲、余洪平、谭贞军、谢党华、何子夜、赵美青、牛金鑫、孙玉静、左超红、蒋学军、邓才兵、陈文广、李东博、林友赛、苏震巍、崔鹏飞、李斌、郑伟、邓艳超、胡晓霞、朱印宏、刘望、杨艳、顾克明、郭靖、朱育贵、刘金、吴云、赵德志、张卫其、李德光、刘坤、彭方强、雷海兰、王鑫铭、马林、班琦、蔡霞英、曾德剑等。

尽管已竭尽全力，但由于水平有限，书中疏漏和不足之处在所难免，欢迎各位读者朋友批评、指正。

编者

2019年1月



软件开发视频大讲堂



循序渐进，实战讲述

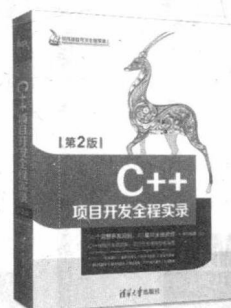
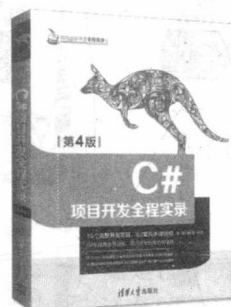
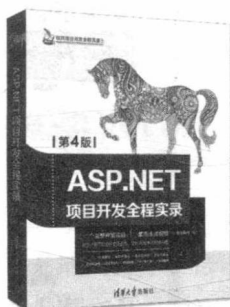
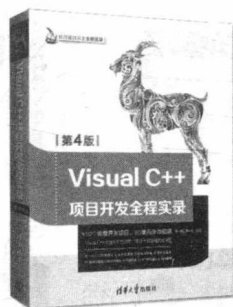
297个应用实例，30小时视频讲解，基础知识→核心技术→高级应用→项目实战
海量资源，可查可练

- ◎ 实例资源库
- ◎ 模块资源库
- ◎ 项目资源库
- ◎ 测试题库
- ◎ 面试资源库
- ◎ PPT课件

(以《Java从入门到精通(第5版)》为例)



软件项目开发全程实录





- ◎ 当前流行技术+10个真实软件项目+完整开发过程
 - ◎ 94集教学微视频，手机扫码随时随地学习
 - ◎ 160小时在线课程，海量开发资源库资源
 - ◎ 项目开发快用思维导图
- (以《Java项目开发全程实录(第4版)》为例)

目录



Contents

第 1 章 JavaScript 基础..... 1	2.2 变量..... 18
 视频讲解: 16 分钟	2.2.1 声明变量..... 18
1.1 JavaScript 概述..... 2	2.2.2 赋值变量..... 19
1.1.1 什么是 JavaScript..... 2	2.2.3 变量的作用域..... 19
1.1.2 为什么学习 JavaScript..... 2	2.2.4 全局变量..... 20
1.2 JavaScript 历史和版本..... 5	2.3 数据类型..... 21
1.2.1 JavaScript 早期历史..... 5	2.3.1 检测类型..... 21
1.2.2 ECMAScript 与 JavaScript 的关系..... 5	2.3.2 数值..... 22
1.2.3 ECMAScript 历史..... 6	2.3.3 字符串..... 24
1.2.4 ECMAScript 与浏览器的兼容..... 6	2.3.4 布尔值..... 25
1.3 JavaScript 构成..... 7	2.3.5 Null 和 Undefined..... 26
1.3.1 JavaScript 核心..... 7	2.4 运算符..... 27
1.3.2 文档对象模型..... 7	2.5 使用算术运算符..... 29
1.3.3 浏览器对象模型..... 9	2.5.1 加法运算..... 29
1.4 初次使用 JavaScript..... 9	2.5.2 减法运算..... 30
1.4.1 编写脚本..... 9	2.5.3 乘法运算..... 31
1.4.2 脚本位置..... 12	2.5.4 除法运算..... 31
1.4.3 设置延迟执行..... 13	2.5.5 余数运算..... 31
1.4.4 设置异步响应..... 13	2.5.6 取反运算..... 32
1.4.5 在 XHTML 中使用 JavaScript 脚本..... 13	2.5.7 递增和递减运算..... 32
1.4.6 兼容不支持 JavaScript 的 浏览器..... 14	2.6 使用逻辑运算符..... 33
1.4.7 比较嵌入代码与链接脚本..... 14	2.6.1 与运算..... 33
1.4.8 使用<noscript>标签..... 14	2.6.2 或运算符..... 35
1.4.9 脚本的动态加载..... 14	2.6.3 非运算符..... 36
1.5 JavaScript 解析基础..... 14	2.6.4 逻辑运算..... 36
1.6 浏览器与 JavaScript..... 15	2.7 使用关系运算符..... 38
1.7 JavaScript 开发工具..... 15	2.7.1 大小比较..... 38
1.8 JavaScript 发展趋势..... 15	2.7.2 包含检测..... 39
第 2 章 JavaScript 基本语法..... 16	2.7.3 等值检测..... 39
 视频讲解: 2 小时 1 分钟	2.8 使用赋值运算符..... 41
2.1 编写第一行代码..... 17	2.9 使用对象操作运算符..... 42
	2.10 使用位运算符..... 42
	2.10.1 认识位运算..... 43
	2.10.2 逻辑位运算..... 43



Note

录目

2.10.3 移位运算.....	43	3.4.2 break 语句.....	81
2.11 使用其他运算符.....	43	3.4.3 continue 语句.....	83
2.11.1 条件运算符.....	43	3.5 异常处理结构.....	85
2.11.2 逗号运算符.....	44	3.5.1 throw 语句.....	86
2.11.3 void 运算符.....	45	3.5.2 try-catch-finally 语句.....	86
2.12 表达式.....	46	3.6 案例实战.....	88
2.13 严格模式.....	49	3.6.1 把结构语句转换为表达式.....	88
2.14 案例实战.....	51	3.6.2 优化选择运算性能.....	90
2.14.1 完善类型检测接口.....	51	3.6.3 优化循环运算性能.....	91
2.14.2 转换为字符串.....	52	3.6.4 设计杨辉三角.....	93
2.14.3 转换为数字.....	54	3.6.5 编程题.....	95
2.14.4 转换为数字形式字符串.....	56		
2.14.5 转换为布尔值.....	57	第 4 章 使用数组.....	97
2.14.6 转换为对象.....	58	视频讲解：1 小时 43 分钟	
2.14.7 把对象转换为值.....	58	4.1 数组基础.....	98
2.14.8 强制类型转换.....	59	4.1.1 定义数组.....	98
2.15 强化练习.....	59	4.1.2 定义多维数组.....	99
2.15.1 求值.....	59	4.1.3 读写数组.....	99
2.15.2 简单编程.....	59	4.1.4 数组长度.....	100
2.15.3 表达式计算.....	59	4.1.5 类数组.....	101
2.15.4 表达式编程.....	59	4.1.6 检测数组.....	101
		4.1.7 遍历数组.....	102
第 3 章 JavaScript 程序结构设计.....	60	4.1.8 空位数组.....	103
视频讲解：1 小时 30 分钟		4.2 使用 Array.....	104
3.1 语句.....	61	4.2.1 判断数组.....	104
3.1.1 表达式语句.....	61	4.2.2 增删数组.....	104
3.1.2 复合语句.....	61	4.2.3 合并数组.....	106
3.1.3 声明语句.....	62	4.2.4 转换为字符串.....	107
3.1.4 空语句.....	62	4.2.5 截取数组.....	108
3.2 选择结构.....	63	4.2.6 排序数组.....	109
3.2.1 if 语句.....	63	4.2.7 定位元素.....	111
3.2.2 设计多选择结构.....	64	4.2.8 迭代数组.....	112
3.2.3 switch 语句.....	67	4.2.9 过滤数组.....	115
3.2.4 default 从句.....	69	4.2.10 验证数组.....	115
3.2.5 优化选择结构.....	70	4.2.11 汇总数组.....	116
3.3 循环结构.....	73	4.3 案例实战.....	118
3.3.1 while 语句.....	73	4.3.1 交换变量值.....	118
3.3.2 do-while 语句.....	74	4.3.2 使用关联数组.....	118
3.3.3 for 语句.....	75	4.3.3 扩展数组.....	120
3.3.4 for-in 语句.....	76	4.3.4 初始化数组.....	121
3.3.5 优化循环结构.....	79	4.3.5 数组去重.....	122
3.4 跳转结构.....	81	4.4 强化练习.....	124
3.4.1 标签语句.....	81	4.4.1 插入排序.....	124





4.4.2	二分插入排序	124	6.2.4	字符类	157
4.4.3	选择排序	124	6.2.5	预定义模式	159
4.4.4	冒泡排序	124	6.2.6	重复类	160
4.4.5	快速排序	124	6.2.7	量词字符	160
4.4.6	计数排序	124	6.2.8	贪婪模式	160
第 5 章	使用字符串	125	6.2.9	修饰字符	161
	视频讲解: 1 小时 19 分钟		6.2.10	模式分组	162
5.1	字符串基础	126	6.2.11	分组引用	163
5.1.1	定义字符串	126	6.2.12	非引用组	164
5.1.2	字符串与数组	128	6.2.13	声明边界	165
5.1.3	字符串长度	129	6.3	使用 RegExp	165
5.1.4	字符集	130	6.3.1	RegExp 对象属性	165
5.1.5	Base64 转码	131	6.3.2	test()	166
5.2	使用 String	132	6.3.3	exec()	167
5.2.1	字符串的表示和值	132	6.3.4	RegExp 静态属性	169
5.2.2	连接字符串	133	6.4	案例实战	171
5.2.3	获取指定位置字符	133	6.4.1	匹配十六进制颜色值	171
5.2.4	获取字符的位置	134	6.4.2	匹配时间	172
5.2.5	查找字符串	135	6.4.3	匹配日期	173
5.2.6	截取字符串	136	6.4.4	匹配成对标签	173
5.2.7	替换字符串	138	6.4.5	匹配物理路径	174
5.2.8	大小写转换	139	6.4.6	货币数字的千位分隔符表示	175
5.2.9	比较字符串	139	6.4.7	验证密码	176
5.2.10	转换为数组	140	第 7 章	使用函数	178
5.2.11	修剪字符串	141		视频讲解: 2 小时 5 分钟	
5.3	案例实战	141	7.1	函数基础	179
5.3.1	格式化字符串	141	7.1.1	声明函数	179
5.3.2	字符编码和解码	142	7.1.2	定义函数表达式	180
5.3.3	Unicode 编码和解码	144	7.1.3	构造函数	181
5.3.4	字符串智能替换	146	7.1.4	定义嵌套函数	182
5.3.5	过滤敏感词	148	7.1.5	比较函数的定义方法	182
5.3.6	高级加密解密	148	7.1.6	函数的返回值	182
第 6 章	使用正则表达式	151	7.1.7	函数的参数	183
	视频讲解: 1 小时 20 分钟		7.1.8	调用函数	184
6.1	新建正则表达式	152	7.1.9	函数作用域	186
6.1.1	构造正则表达式	152	7.1.10	函数的标识符	187
6.1.2	正则表达式直接量	153	7.2	使用 arguments	188
6.2	匹配规则基础	154	7.2.1	认识 arguments 对象	188
6.2.1	字面量字符和元字符	154	7.2.2	使用 callee	190
6.2.2	转义字符	155	7.2.3	应用 arguments	190
6.2.3	特殊字符	156	7.3	使用 Function	192
			7.3.1	name 属性	192



Note

7.3.2	length 属性	192	8.5.3	栈缓存	242
7.3.3	toString()	193	8.6	案例实战	244
7.3.4	call()和 apply()	193	8.6.1	过滤运算	244
7.3.5	bind()	197	8.6.2	分组运算	247
7.4	案例实战	199	8.6.3	映射运算	249
7.4.1	函数调用模式	199	8.7	使用 Promise 对象	252
7.4.2	使用闭包	201	第 9 章	使用对象	253
7.4.3	使用 this	202	9.1	创建对象	254
7.4.4	函数引用和函数调用	204	9.1.1	使用 new 运算符	254
7.4.5	链式调用	204	9.1.2	对象直接量	255
7.4.6	使用函数实现历史记录	205	9.1.3	使用 create()方法	257
7.4.7	扩展 Function 类型	206	9.2	对象的基本操作	258
7.4.8	代码的模块模式	207	9.2.1	引用对象	258
7.4.9	惰性实例化	208	9.2.2	复制对象	258
7.4.10	分支函数	209	9.2.3	克隆对象	259
7.4.11	惰性载入函数	210	9.2.4	销毁对象	260
7.4.12	函数节流	211	9.3	读写属性	260
第 8 章	函数式编程	213	9.3.1	定义属性	260
8.1	函数式编程概述	214	9.3.2	访问属性	263
8.1.1	范畴论	214	9.3.3	赋值属性	265
8.1.2	一等公民的函数	215	9.3.4	删除属性	266
8.1.3	纯函数	215	9.3.5	对象方法	266
8.1.4	命令式和声明式	218	9.4	使用 Object 对象	268
8.1.5	PointFree 风格	218	9.4.1	Object 函数	268
8.2	函数式基本运算	219	9.4.2	Object 构造函数	268
8.2.1	函数合成	219	9.4.3	使用 Object 静态方法	268
8.2.2	compose 实现	221	9.4.4	使用 Object 实例方法	268
8.2.3	函数柯里化	222	9.5	使用包装对象	268
8.2.4	curry 实现	224	9.5.1	包装对象的实例方法	269
8.2.5	curry 变体	225	9.5.2	原始类型的自动转换	269
8.3	函子	228	9.5.3	自定义方法	269
8.3.1	认识函子	228	9.5.4	Boolean 对象	269
8.3.2	定义容器	229	9.6	使用属性描述对象	269
8.3.3	定义函子	230	9.6.1	认识属性描述对象	269
8.3.4	Either 函子	232	9.6.2	Object. getOwnPropertyDescriptor()	270
8.3.5	Applicative 函子	234	9.6.3	Object.defineProperty()和 Object. defineProperties()	270
8.4	高阶函数	236	9.6.4	元属性	270
8.4.1	回调函数	236	9.6.5	Object.getOwnPropertyNames()	270
8.4.2	返回函数	237			
8.5	递归函数	239			
8.5.1	定义递归函数	240			
8.5.2	尾递归	241			



9.6.6	Object.prototype. propertyIsEnumerable().....	270	10.3.6	扩展原型方法	285
9.6.7	存取器.....	270	10.3.7	Object.getPrototypeOf().....	286
9.6.8	对象的拷贝	270	10.3.8	Object.setPrototypeOf()	286
9.6.9	控制对象状态	270	10.3.9	Object.create().....	286
9.7	使用 Math 对象.....	270	10.3.10	Object.prototype.isPrototypeOf()	286
9.7.1	Math 属性	271	10.3.11	Object.prototype.__proto__	287
9.7.2	Math 方法	271	10.3.12	获取原型对象方法的比较.....	287
9.8	使用 Date 对象	271	10.4	继承	287
9.8.1	创建 Date 对象	271	10.4.1	Object.getOwnPropertyNames()	287
9.8.2	日期运算.....	271	10.4.2	Object.prototype. hasOwnProperty().....	287
9.8.3	Date 静态方法	271	10.4.3	in 运算符和 for-in 循环.....	287
9.8.4	Date 实例方法	271	10.4.4	对象的拷贝	288
9.9	使用 JSON 对象	271	10.5	面向对象编程模式	289
9.9.1	JSON.stringify().....	272	10.5.1	构造函数的继承.....	289
9.9.2	JSON.parse().....	272	10.5.2	多重继承	290
9.9.3	比较 JSON 与 XML.....	272	10.5.3	模块	291
9.9.4	优化 JSON 数据	272	10.6	案例实战	294
9.10	使用 console 对象.....	272	10.6.1	设计工厂模式	294
9.10.1	浏览器实现.....	272	10.6.2	设计类继承	294
9.10.2	console 对象的方法.....	272	10.6.3	设计构造原型模式.....	294
9.10.3	命令行 API	272	10.6.4	设计动态原型模式.....	294
9.10.4	debugger 语句	272	10.6.5	设计实例继承	295
10.6.6	惰性实例化	295	10.6.7	安全构造对象	295
第 10 章	面向对象编程	273	第 11 章	BOM 操作	296
	 视频讲解: 33 分钟			 视频讲解: 1 小时 55 分钟	
10.1	面向对象基础.....	274	11.1	window 对象	297
10.1.1	对象.....	274	11.1.1	window 对象属性.....	297
10.1.2	构造函数.....	274	11.1.2	window 对象方法	298
10.1.3	使用 new 运算符	275	11.1.3	window 对象事件.....	301
10.1.4	new 运行原理	275	11.1.4	访问浏览器对象.....	302
10.1.5	使用 new.target	276	11.1.5	全局作用域.....	302
10.2	使用 this	277	11.1.6	使用人机互动方法.....	302
10.2.1	this 调用对象	277	11.1.7	打开和关闭窗口	303
10.2.2	this 应用场景	277	11.1.8	使用框架集.....	303
10.2.3	注意事项	277	11.1.9	控制窗口位置.....	303
10.2.4	绑定 this	277	11.1.10	控制窗口大小	303
10.3	使用 prototype.....	277	11.2	navigator 对象	303
10.3.1	定义原型	278	11.2.1	navigator 对象属性.....	303
10.3.2	原型属性和本地属性	279			
10.3.3	应用原型	280			
10.3.4	原型链	283			
10.3.5	原型继承	284			



Note

11.2.2	浏览器检测方法	305	12.4.7	替换节点	337
11.2.3	检测浏览器类型和版本号	305	12.4.8	获取焦点元素	338
11.2.4	检测客户操作系统	305	12.4.9	检测包含节点	339
11.2.5	检测插件	305	12.5	文本	339
11.3	location 对象	306	12.5.1	访问文本节点	339
11.4	history 对象	307	12.5.2	创建文本节点	340
11.4.1	实现无刷新浏览	308	12.5.3	操作文本节点	341
11.4.2	设计导航页面	311	12.5.4	读取 HTML 字符串	341
11.4.3	设计无刷新网站	312	12.5.5	插入 HTML 字符串	342
11.4.4	设计无刷新灯箱广告	312	12.5.6	替换 HTML 字符串	342
11.4.5	设计可后退画板	313	12.5.7	插入文本	343
11.5	screen 对象	313	12.6	文档片段	343
11.6	document 对象	314	12.7	属性	344
11.6.1	document 对象属性	315	12.7.1	访问属性节点	344
11.6.2	document 对象方法	316	12.7.2	读取属性值	345
11.7	案例实战	317	12.7.3	设置属性值	345
11.7.1	使用远程脚本	317	12.7.4	删除属性	346
11.7.2	设计远程交互	319	12.7.5	使用类选择器	347
11.7.3	使用浮动框架	322	12.7.6	自定义属性	348
11.7.4	封装用户代理检测	324	12.8	CSS 选择器	348
第 12 章	DOM 操作	325	12.9	范围	350
	视频讲解: 1 小时 47 分钟		12.9.1	创建范围	350
12.1	DOM 版本概述	326	12.9.2	选择范围	350
12.2	节点	326	12.9.3	设置范围	350
12.2.1	节点类型	326	12.9.4	操作范围内容	350
12.2.2	节点名称和值	326	12.9.5	插入范围内容	350
12.2.3	节点树	327	12.9.6	折叠范围	350
12.2.4	访问节点	327	12.9.7	比较范围	351
12.2.5	操作节点	330	12.9.8	复制和清除范围	351
12.3	文档	331	12.10	案例实战	351
12.3.1	访问文档节点和子节点	331	12.10.1	异步加载远程数据	351
12.3.2	访问文档信息	332	12.10.2	使用 script 设计异步交互	351
12.3.3	访问文档元素	332	12.10.3	使用 JSONP 异步通信	351
12.3.4	访问文档集合	333	12.10.4	访问 DOM 集合	352
12.3.5	使用 HTML5Document	333	12.10.5	编辑选择文本	352
12.4	元素	334	第 13 章	事件操作	353
12.4.1	访问元素	334		视频讲解: 46 分钟	
12.4.2	遍历元素	335	13.1	事件基础	354
12.4.3	创建元素	335	13.1.1	JavaScript 事件发展历史	354
12.4.4	复制节点	336	13.1.2	事件模型	354
12.4.5	插入节点	336	13.1.3	事件传播	354
12.4.6	删除节点	337	13.1.4	事件类型	355