



普通高等教育“十三五”规划教材

网页设计基础教程

WANGYE SHEJI

(第2版)

JICHU JIAOCHENG

主 编 王志军 郭 华 左敬龙



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com



内容简介

普通高等教育“十三五”规划教材

网页设计基础教程

(第2版)

主 编 王志军 郭 华 左敬龙

副主编 高 葵 李文杰 姚继美

北京邮电大学出版社

· 北京 ·

ISBN 978-7-222-2280-2

定价：42.00元

内 容 简 介

本书主要基于 HTML 5 语言和 Dreamweaver CS6 开发平台,以应用实例的形式介绍了网页设计技术。本书面向零基础读者,是入门级读者快速全面掌握网页设计技术的参考书。本书共分 13 章,内容包括网页设计概述、利用 Dreamweaver CS6 创建站点,设置文档,设置图像和多媒体,创建超链接,使用表格,使用框架,使用模板和库,利用 CSS+Div 布局 and 美化网页,添加表单,设置层和行为,HTML 5 核心技术以及网站测试和发布。

本书讲解过程细腻,可操作性强,从理论阐述到技术解析,循序渐进,每一章节都设计了综合实例和操作习题环节,针对重点知识进行上机练习,使读者进一步巩固所学的知识,提高综合实战能力。本书可作为普通高等院校网页设计课程的教材,也可作为培训机构和计算机爱好者的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计基础教程 / 王志军,郭华,左敬龙主编. -- 2 版. -- 北京:北京邮电大学出版社,2018.1

ISBN 978-7-5635-5380-8

I. ①网… II. ①王… ②郭… ③左… III. ①网页制作工具—高等学校—教材 IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2018)第 022619 号

-
- 书 名 网页设计基础教程(第 2 版)
主 编 王志军 郭 华 左敬龙
责任编辑 张展华
出版发行 北京邮电大学出版社
社 址 北京市海淀区西土城路 10 号(100876)
电话传真 010-82333010 62282185(发行部) 010-82333009 62283578(传真)
网 址 www.buptpress3.com
电子信箱 ctrd@buptpress.com
经 销 各地新华书店
印 刷 北京泽宇印刷有限公司
开 本 787 mm×1 092 mm 1/16
印 张 19.5
字 数 499 千字
版 次 2018 年 1 月第 2 版 2018 年 1 月第 1 次印刷
-

ISBN 978-7-5635-5380-8

定价:45.00 元

如有质量问题请与发行部联系

版权所有 侵权必究

qqA“卡式”育塔益“

前 言

qqA“卡式”——台平路做学做育塔益“家通,林峰外社五”十同部五“改并本

目前,随着计算机技术的发展和 Internet 应用的普及,各行各业对网页制作和网站开发技术的要求日益提高,人才市场上对网站开发人员的需求大大增加。本书编写的目的是为普通高等院校的广大师生提供一本从基础入手、重视实践、重视开发能力培养的网页设计教材。

随着 HTML 5 规范的日益成熟,HTML 5 将成为主流网页编程语言;而 Dreamweaver CS6 是一款优秀的所见即所得式的网页制作软件,已经成为最流行的网页制作软件之一。本书基于 HTML 5 语言和 Dreamweaver CS6 开发平台进行编写,共分为 13 章,首先介绍了网页设计的基础知识,然后讲解了 Dreamweaver CS6 的各项功能,包括创建站点,设置文档,设置图像和多媒体,创建超链接,使用表格,使用框架,使用模板和库,利用 CSS+Div 布局 and 美化网页,添加表单,设置层和行为,HTML 5 核心技术,最后介绍了网站测试与发布。

本书步骤清晰、通俗易懂,书中对网页设计相关知识的介绍从基础入手,无须任何网页代码基础,适合网页设计初学者快速入门,由浅入深地掌握 HTML 5 和 Dreamweaver CS6 网页设计技术;同时也适合想全面了解 HTML 5 和 Dreamweaver CS6 的网页设计的专业人员阅读。

本书图文并茂、注重操作,在介绍案例的过程中,操作步骤均有对应的插图,图文结合的方式使得读者在学习过程中能直观地看到操作过程,便于快速地理解和掌握。

本书案例丰富,选取案例时,强调案例的针对性和实用性,把知识点融汇于案例实训当中,每一章节后面配备的综合实例和操作习题可以巩固和提高读者的实际动手与开发能力。

本书适合对 HTML 5 语言感兴趣的读者,可以快速了解并掌握 HTML 5 的核心技术并设计需要的网页;也适合对网页设计感兴趣的读者,可以利用 Dreamweaver CS6 快速上手设计精美的网页。

本书主要由王志军、郭华、左敬龙、高葵、李文杰、姚继美、李枝青编写,在编写过程中,我们力求精益求精,但难免有错误和不妥之处,敬请广大读者批评指正,以便再版时加以修正。

1.4.2 Dreamweaver CS6 的工作界面..... 15

1.4.3 设置操作环境..... 19

1.4.4 网页的基本操作..... 23

1.5 设置网页整体属性..... 25

小结..... 25

习题..... 25

广益教育“九斗”App 操作说明

本书为“互联网+”立体化教材，配有广益教育助学助教平台——“九斗”App。

使用前，请按照以下步骤操作使用。

步骤一，先使用智能手机扫描本书封面图标中的二维码(见下图)，下载安装免费的“九斗”APP。提示：下载界面会自动识别安卓或苹果手机。

步骤二，安装成功之后，点击“九斗”APP 进入使用界面。

步骤三，首次使用 APP 需注册。注册时，如果您是教师用户，请提交相关资料进行审核，审核通过后即可获得教师用户的相关功能。

步骤四，注册成功后，使用时，请按照软件提示或宣传视频操作即可。

在使用过程中，如有疑问，请随时与我们联系！

联系电话：010-82330186、13811568712

客服 QQ：2158198813

电子邮箱：kf@guangyiedu.com



目 录

75	4.2.2 插入旧像占位符	75
75	4.3 图像属性设置	75
75	4.3.1 图像“属性”面板实现图像属性设置	75
85	4.3.2 缩放图像	85
85	4.4 创建装饰性的图像效果	85
85	4.4.1 设置网页背景	85
88	4.4.2 使用Flash	88
88	4.4.3 Flash动画	88
88	4.4.4 设置Flash动画	88
88	4.4.5 FlashPaper	88
第1章 网页设计基础		
88	1.1 网页基础知识	1
88	1.1.1 Internet	1
88	1.1.2 网页与网站	3
88	1.1.3 服务器与浏览器	4
88	1.1.4 网页设计工具	4
88	1.1.5 网页的基本构成元素	5
88	1.1.6 Web上常用的编程语言	6
114	1.2 网站的开发流程	7
114	1.2.1 前期策划	7
114	1.2.2 网页制作	8
114	1.2.3 测试与调试	8
114	1.2.4 网站发布	9
114	1.2.5 网站推广	9
114	1.2.6 后期维护	9
114	1.3 HTML 5 介绍	9
114	1.3.1 标记语言	9
114	1.3.2 标记语言的分类	9
114	1.3.3 HTML 5——HTML 的最新版本	10
114	1.4 Dreamweaver CS6 概述	14
114	1.4.1 Adobe Dreamweaver CS6 新增功能	15
114	1.4.2 Dreamweaver CS6 的工作界面	15
114	1.4.3 设置操作环境	19
114	1.4.4 网页的基本操作	21
114	1.5 设置网页整体属性	22
114	小结	25
114	习题	25
114	4.5.1 设置表格属性	114
114	4.5.2 设置单元格属性	114

第2章 创建站点	27
2.1 创建站点文件夹	27
2.2 使用向导建立站点	28
2.2.1 “站点”信息配置	28
2.2.2 “服务器”信息配置	29
2.3 站点管理	30
2.3.1 编辑站点	30
2.3.2 复制站点	32
2.3.3 删除站点	32
2.3.4 导出/导入站点	33
小结	35
习题	36
第3章 设置文档	37
3.1 创建、保存和关闭文档	37
3.1.1 创建文档	37
3.1.2 保存文档	39
3.1.3 关闭文档	39
3.2 添加文档内容	41
3.2.1 直接在文档窗口中输入文本	41
3.2.2 导入文本	41
3.2.3 复制和粘贴文本	43
3.3 设置文档格式	44
3.3.1 设置浏览器标题	45
3.3.2 设置段落格式	45
3.3.3 设置文本格式	49
3.3.4 列表	56
3.4 文档的其他设置	60
3.5 插入文件头标签	62
3.6 综合小实例	64
小结	68
习题	69
第4章 图像和多媒体	70
4.1 网页中的图像	70
4.1.1 常用的 Web 图像格式	70
4.1.2 图像的使用原则	71
4.2 插入图像与图像占位符	71
4.2.1 插入图像	71

4.2.2	插入图像占位符	73
4.3	图像属性设置	74
4.3.1	图像“属性”面板实现图像属性设置	74
4.3.2	编辑图像	75
4.4	创建鼠标经过图像效果	76
4.5	设置网页背景	77
4.6	使用 Flash	79
4.6.1	Flash 动画	79
4.6.2	透明 Flash 动画	81
4.6.3	FlashPaper	83
4.6.4	Flash 视频	83
4.7	插入 ActiveX 控件	86
4.8	插入插件	88
4.9	插入滚动字幕	89
4.10	综合小实例	90
	小结	93
	习题	93
第 5 章	创建超级链接	94
5.1	超级链接概述	94
5.1.1	超级链接的基本概念	94
5.1.2	超级链接的路径	94
5.2	超级链接创建	95
5.2.1	文本超级链接	95
5.2.2	图像超级链接	97
5.2.3	下载超级链接和空链接	98
5.2.4	锚记超级链接	99
5.2.5	其他形式的链接	101
5.3	综合小实例	102
	小结	105
	习题	106
第 6 章	表格	107
6.1	创建表格	107
6.1.1	表格的基本结构	107
6.1.2	插入表格	108
6.2	选择表格	109
6.3	表格和单元格属性	110
6.3.1	设置表格属性	110
6.3.2	设置单元格属性	111

6.4	编辑表格	112
6.4.1	输入和删除表格内容	112
6.4.2	增加和删除表格的行和列	112
6.4.3	合并和拆分单元格	113
6.4.4	表格的缩放	113
6.4.5	实例:制作细线表格	114
6.5	利用嵌套表格进行网页布局	115
6.6	综合小实例	117
	小结	120
	习题	120
第7章	使用框架	122
7.1	框架概述	122
7.2	创建框架	123
7.2.1	创建框架页	123
7.2.2	框架的基本操作	126
7.3	设置框架	129
7.3.1	设置框架属性	129
7.3.2	设置框架集属性	129
7.4	浮动框架	131
7.5	设置框架链接	132
7.6	综合小实例	134
	小结	137
	习题	138
第8章	模板和库	140
8.1	创建模板	140
8.1.1	关于模板	140
8.1.2	建立模板与模板区域	140
8.1.3	将现有网页保存为模板	144
8.1.4	使用模板创建网页	144
8.1.5	从模板中分离当前文档	145
8.1.6	管理模板	146
8.2	创建库	147
8.2.1	关于库	147
8.2.2	新建库项目	147
8.2.3	从已有的网页创建库项目	148
8.2.4	插入库与设置库属性	148
8.3	综合小实例	149
	小结	153

习题	153
第 9 章 CSS+Div	156
9.1 了解 CSS	156
9.1.1 什么是 CSS	156
9.1.2 CSS 的基本语法	156
9.1.3 CSS 的应用方式	158
9.2 使用 CSS 面板	158
9.3 创建与应用 CSS 样式	159
9.3.1 新建 CSS 文件	159
9.3.2 新建 CSS 规则	160
9.3.3 应用 CSS 样式表	162
9.4 CSS 属性	163
9.4.1 类型属性	163
9.4.2 背景属性	164
9.4.3 区块属性	165
9.4.4 方框属性	166
9.4.5 边框属性	167
9.4.6 列表属性	167
9.4.7 定位属性	168
9.4.8 扩展属性	169
9.4.9 过渡属性	169
9.5 Div 标签	170
9.6 综合小实例	176
小结	189
习题	189
第 10 章 表单	190
10.1 表单的工作原理	190
10.2 表单对象	192
10.2.1 表单域	192
10.2.2 插入文本字段	193
10.2.3 插入文本区域	194
10.2.4 插入复选框	194
10.2.5 插入单选按钮	195
10.2.6 插入按钮	196
10.2.7 插入图像域	196
10.2.8 插入文件域	197
10.2.9 插入隐藏域	198
10.2.10 插入列表/菜单	198

10.2.11 插入跳转菜单	199
10.3 使用行为验证表单	200
10.4 Spry 验证表单对象	200
10.4.1 Spry 验证文本域	201
10.4.2 Spry 验证文本区域	202
10.4.3 Spry 验证复选框	202
10.4.4 Spry 验证选择	203
10.4.5 Spry 验证密码	204
10.4.6 Spry 验证确认	204
10.4.7 Spry 验证单选按钮组	204
10.5 综合小实例	205
小结	209
习题	209
第 11 章 AP 元素和行为	211
11.1 AP 元素的创建和选择	211
11.1.1 AP 元素的创建	211
11.1.2 AP 元素的选择	212
11.2 AP 元素的属性设置	212
11.2.1 AP 元素的默认参数	212
11.2.2 AP 元素的属性面板	213
11.2.3 AP 元素面板	214
11.3 编辑 AP 元素	215
11.3.1 调整 AP 元素的大小	215
11.3.2 移动 AP 元素	215
11.3.3 对齐 AP 元素	215
11.3.4 AP 元素的可见性	216
11.3.5 更改 AP 元素的 z 轴顺序	217
11.3.6 AP 元素的嵌套	217
11.3.7 实例:制作阴影文字效果	217
11.4 什么是行为	218
11.4.1 基本概念	218
11.4.2 添加行为	219
11.5 常用事件	219
11.6 常用动作	220
11.6.1 利用行为调节浏览器窗口	220
11.6.2 利用行为应用图像	222
11.6.3 利用行为显示文本	225
11.6.4 其他行为	226
11.7 使用 Spry 效果	230

11.8	综合小实例	232
	小结	236
	习题	236
第 12 章	HTML 5 核心技术	239
12.1	HTML 5 中的文本	239
12.1.1	设置标题文字	239
12.1.2	设置网页段落	241
12.1.3	设置网页换行	242
12.1.4	设置文本格式	243
12.1.5	设置水平线	249
12.1.6	设置列表	250
12.2	HTML 5 中的图像	256
12.3	HTML 5 中的多媒体	257
12.3.1	网页音频	258
12.3.2	网页视频	259
12.3.3	滚动字幕	260
12.4	使用 HTML 5 建立超链接	261
12.4.1	文本链接	262
12.4.2	图像链接	262
12.4.3	下载链接、空链接和链接到一个 E-mail 地址	263
12.4.4	锚链接	265
12.4.5	创建热点区域	266
12.5	使用 HTML 5 创建表格	268
12.5.1	创建表格	268
12.5.2	合并和拆分单元格	270
12.5.3	设置表格和单元格的属性	271
12.6	使用 HTML 5 创建表单	274
12.6.1	表单标记<form>	274
12.6.2	输入标记<input>	275
12.6.3	菜单和列表标记<select>	279
12.6.4	多行文本框标记<textarea>	280
12.6.5	表单综合示例	281
12.7	使用 HTML 5 绘制图形	283
12.7.1	canvas 简介	283
12.7.2	绘制矩形	283
12.7.3	绘制圆形	285
12.7.4	绘制直线	286
12.8	使用 HTML 5 选择文件与拖放	288
12.8.1	选择文件	288

12.8.2 使用 HTML 5 实现拖放功能	289
12.9 HTML 5 的高级应用	291
小结	292
习题	292
第 13 章 网站测试与发布	293
13.1 测试本地站点	293
13.1.1 浏览器测试	293
13.1.2 链接测试	294
13.1.3 创建站点报告	294
13.2 发布站点	295
小结	299
习题	299
参考文献	300

第 1 章 网页设计基础

本章主要介绍与网页相关的基本概念、网站的开发流程,初步了解 HTML 5 的使用和 Dreamweaver CS6 概述,为以后各章的学习打下基础。

学习目标

- 了解网页制作相关概念。
- 了解网站的开发流程。
- 掌握使用 HTML 5 编写简单网页的方法。
- 熟悉 Dreamweaver CS6 的编辑环境。
- 掌握设置页面整体属性的方法。

1.1 网页基础知识

1.1.1 Internet

Internet 是指一个由计算机构成的交互网络。它是一个世界范围内的巨大的计算机网络体系,它把全球数万个计算机网络,数千万台主机连接起来,包含了难以计数的信息资源,向全世界提供信息服务。Internet 的出现,是世界由工业化走向信息化的必然和象征。从网络通信的角度来看,它是一个以 TCP/IP 网络协议连接各个国家、各个地区、各个机构的计算机网络的数据通信网。从信息资源的角度来看,Internet 是一个集各个部门、各个领域的各种信息资源为一体,供网上用户共享的信息资源网。现在的 Internet 已经远远超过了一个网络的含义,它是一个信息社会的缩影。

当进入 Internet 后就可以利用其中各个网络和各种计算机上无穷无尽的资源,同世界各地的人们自由通信和交换信息,以及去做通过计算机能做的各种各样的事情,享受 Internet 为用户提供的各种服务。

(1) WWW 服务

WWW 是 World Wide Web 的英文缩写,译为“万维网”或“全球信息网”,是 Internet 的一种服务形式。它是以超文本标记语言(HyperText Markup Language, HTML)与超文本传输协议(HyperText Transfer Protocol, HTTP)为基础,能够以十分友好的接口提供 Internet 信息查询服务的浏览系统。人们连入 Internet 后,有一半以上的时间都是在与各种各样的 Web

页面打交道。在基于 Web 方式下,用户可以浏览、搜索、查询各种信息,可以发布自己的信息,可以与他人进行实时或者非实时的交流,可以进行游戏、娱乐、购物等。

(2) E-mail 服务

电子邮件(E-mail)是一种 Internet 上或常规计算机网络上各个用户之间通过电子信件的形式进行通信的一种现代邮政通信方式。Internet 上的电子邮件系统的工作过程遵循客户机/服务器模式,它分为邮件服务器端与邮件客户端两部分。

邮件服务器分为接收邮件服务器和发送邮件服务器两类。接收邮件服务器中包含了众多用户的电子信箱。电子信箱实质上是邮件服务提供机构在服务器的硬盘上为用户开辟的一个专用存储空间。用户通过邮件客户端访问邮件服务器中的电子信箱和其中的邮件,邮件服务器根据邮件客户端的请求对信箱中的邮件进行处理。

当发送方发出一份电子邮件时,邮件由发送邮件服务器发送,依照邮件地址送到收信人的接收邮件服务器中对应收件人的电子信箱内。发送邮件服务器的工作性质如同邮局,它把收到的各种目的地信件分拣后再传送到下一个邮局,最终传送到该电子邮件的收件服务器。发送邮件服务器遵循简单邮件传输协议(Simple Mail Transfer Protocol, SMTP),所以发送邮件服务器又被称为 SMTP 服务器。

接收邮件服务器用于暂时寄存对方发来的邮件。当收件人将自己的计算机连接到接收邮件服务器并发出接收指令后,客户端通过邮局协议(Post Office Protocol Version 3, POP3)或交互式邮件存取协议(Interactive Mail Access Protocol, IMAP)读取电子信箱内的邮件。当电子邮件应用程序访问 IMAP 服务器时,用户可以决定是否在 IMAP 服务器中保留邮件副本。而访问 POP3 服务器时,邮箱中的邮件被复制到用户的计算机中,不再保留邮件的副本。目前,多数接收邮件服务器是 POP3 服务器,如图 1-1 所示。

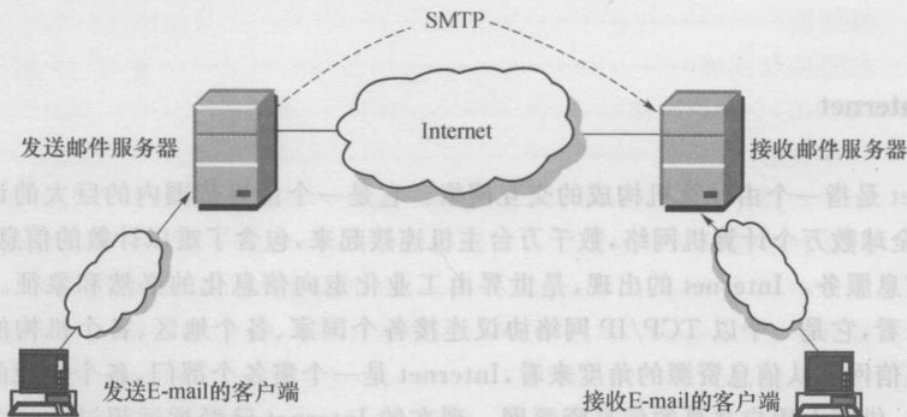


图 1-1 电子邮件发送和接收示意图

发送方发出的邮件经过 Internet 上的一系列发送邮件服务器的转发,最后到达接收邮件服务器的信箱内,当接收方的计算机连接到自己邮件所在的接收邮件服务器后,就可从信箱内获取邮件。

(3) 远程登录 Telnet 服务

远程登录就是通过 Internet 进入和使用远距离的计算机系统,就像使用本地计算机一样。远程的计算机可以在同一间屋子里,也可以远在数千公里之外。它使用的工具是 Telnet。它在接到远程登录的请求后,就试图把用户所在的计算机同远程计算机连接起来。一旦连通,用

户的计算机就成为远程计算机的终端。用户可以通过正式注册(Login)进入系统而成为合法用户,可执行操作命令,提交作业,使用系统资源。在完成操作任务后,用户通过注销(Logout)退出远程计算机系统,同时也退出 Telnet。

(4) FTP 服务

FTP(File Transfer Protocol)称为文件传输协议,是用于 Internet 网络的最简单的协议之一。FTP 在不同的计算机系统之间传送文件,它与计算机所处的位置、连接方式以及使用的操作系统无关。从远程计算机上复制文件到本地计算机称为下载(Download),将本地计算机上的文件复制到远程计算机上称为上传(Upload)。需要指出的是,这里的“远”并不意味着物理距离的远近。通常把用户正在使用的计算机称为本地机,非本地系统的计算机系统称为远程系统。远程主机指要访问的另一系统的计算机,它可以与本地机在同一个房间内,或在同一大楼里,或在同一地区,也可以在不同地区,或在不同国家。

1.1.2 网页与网站

(1) 网页

网页是构成网站的基本元素,是承载各种网站应用的平台。制作网页使用的计算机语言是 HTML 语言(超文本标记语言),它通过标记将网页元素组织在一起构成完整的网页,它可以存放在世界某个角落的某一台计算机中,是万维网中的一“页”。网页要通过网页浏览器来阅读。网页文件常见的类型有“.htm”、“.html”、“.asp”、“.jsp”、“.php”和“.aspx”等。

(2) 静态网页和动态网页

HTML 格式的网页通常被称为“静态网页”,文件扩展名为“.htm”、“.html”和“.shtml”等形式,可以包含 JavaScript、VBScript 等脚本语言。可以出现各种动态的效果,如 GIF 动画、FLASH 动画、滚动字幕等,这些“动态效果”只是视觉上的,与下面将要介绍的动态网页是不同的概念。

静态网页是相对于动态网页而言的,它没有后台数据库及数据处理程序,不可交互。静态网页更新起来比较麻烦,适用于显示固定内容或内容更新较少的展示型网站。

动态网页是与静态网页相对应的,文件扩展名有“.asp”、“.aspx”、“.php”和“.jsp”等。动态网页除了包含静态网页的所有内容外,同时还包含服务器端脚本(只能被服务器执行的脚本)。它通过与后台数据库相连,在功能上实现了与用户之间的数据交互,如用户注册、登录、在线调查、论坛、聊天室、订单管理等。动态网页的信息在不同的情况下访问,会呈现不同的内容。

静态网页与动态网页的主要区别在于服务器对它们的处理方式不同:当服务器接收到静态网页的请求时,会直接将该页发送给客户端浏览器,不进行任何处理;如果接收到动态网页的请求,则先从服务器中找到该文件,将它传递给一个称为应用程序服务器的特殊软件扩展,由它负责解释和执行网页,最后将执行后的结果作为网页文件传递给客户端浏览器。

(3) 网站

网站(Website)开始是指在因特网上根据一定的规则,使用 HTML 语言制作的用于展示特定内容相关网页的集合。网页是网站中的一页,是构成网站的基本元素。网站中还会存放图片、音频、视频等多媒体文件,这些文件通过网页的形式显示出来,形成了丰富多彩的视觉和听觉效果。简单地说,网站是一种沟通工具,人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯,

或者利用网站来提供相关的网络服务。人们可以通过网页浏览器来访问网站,获取自己需要的资讯或者享受网络服务。

网站上传到服务器之后,用户通过浏览器(客户端)的地址栏输入网站的网址,向服务器发送一个请求,服务器根据不同的请求将相应网页文件发送给用户(客户端),由客户端浏览器进行解析,并在浏览器窗口中显示解析的结果。此时,计算机呈现给用户的就是一页丰富多彩的网页。

1.1.3 服务器与浏览器

(1) 服务器

服务器指一个管理资源并为用户提供服务的计算机系统,根据功能的不同,通常分为网页服务器、文件服务器、数据库服务器和应用程序服务器等。相对于普通个人计算机来说,服务器在稳定性、安全性、性能等方面都要求更高,因此 CPU、芯片组、内存、磁盘系统、网络等硬件和普通个人计算机有所不同。

网页服务器(Web 服务器)就是保存网站文件夹,并能为他人提供网页信息服务的计算机。我们将制作完成的网站上传到 Web 服务器,他人就可以通过网络来访问这个网站。

(2) 浏览器

浏览器是显示网站服务器或文件系统内的文件,并让用户与此文件交互的一种应用软件。它用来显示在万维网或局域网内的文字、图像及其他信息。这些文字或图像,可以是连接其他网址的超链接,用户可以迅速并轻易地浏览各种信息。大部分网页为 HTML 格式,有些网页需要特定浏览器才能正确显示。个人计算机上常见的网页浏览器有微软的 Internet Explorer、开源基金组织 Mozilla 的 Firefox、Google 的 Chrome、苹果公司的 Safari 和 Opera 软件公司的 Opera。当然,很多国产的浏览器同样也深受国内用户的喜爱,如傲游浏览器(Maxthon Browser)、世界之窗浏览器(The World)、腾讯 QQ 浏览器、360 安全浏览器、搜狗浏览器等。浏览器是最常用的客户端程序。

1.1.4 网页设计工具

从理论上说,凡是能够进行文本编辑的软件都可以用来制作网页。例如 Windows 系统自带的“记事本”和“写字板”等。但随着网页内容的不断丰富,这些软件在网页的开发上效率不高,人们更喜欢使用专业的网页开发软件。微软公司的 Microsoft office FrontPage 和 Adobe 公司的 Dreamweaver 软件就是人们最常用的网页开发工具。Adobe 公司的 Fireworks、Flash 和 Dreamweaver 被人们称为“网页三剑客”。

① Fireworks 是一款图像处理软件,可以绘制矢量图,也可以处理位图。用它设计出合适的图像来配合网页,能够更好地体现网页所要表达的意思。可以输出“.png”、“.jpg”和“.gif”类型的文件。

② Flash 是一款交互式二维动画设计软件,可以将文本、图像、音频、视频等巧妙地融合在一起,制作出高品质的动画效果。它输出的“.swf”文件就是网页中广泛使用的动画。

③ Dreamweaver 是一款专业的可视化网页设计软件,利用它可以轻而易举地制作出跨平台、跨浏览器的网页。本书就是以 Dreamweaver CS6 软件为基础介绍如何进行网页制作的。