



中国少年儿童智力挑战全书

金牌 数独

→ 谢道台 林敏舫 编著

入门篇



浙江少年儿童出版社

关于作者

谢道台

世界一流的数独出题专家，多次主持国际性标准数独在线赛的谜题设计及制作，在各大数独网站出题超过30万道，累计点击数超过6000万次。

林敏舫

网名叶卡林娜，2009年、2011年世界数独锦标赛，2011年、2013年世界谜题锦标赛中国队队员，国内最权威的数独网站“独·数之道”站长。



中国少年儿童智力挑战全书

金牌数独

入门篇

谢道台 林敏舫/编著



浙江少年儿童出版社·杭州

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

图书在版编目(CIP)数据

金牌数独. 入门篇/谢道台, 林敏舫编著. —杭州:
浙江少年儿童出版社, 2017.5

(中国少年儿童智力挑战全书)

ISBN 978-7-5342-9991-9

I. ①金… II. ①谢…②林… III. ①智力游戏-
少儿读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 064978 号

金牌数独 入门篇

JINPAI SHUDU RUMEN PIAN

谢道台 林敏舫/编著

责任编辑 刘元冲

美术编辑 成慕姣

整体设计 米家文化

内文绘图 胡舒勇

责任校对 冯季庆

责任印制 阙 云

浙江少年儿童出版社出版发行

(杭州市天目山路 40 号)

浙江新华印刷技术有限公司印刷

全国各地新华书店经销

开本 880×1194 1/32

印张 10 插页 2

印数 1—13180

2017 年 5 月第 1 版

2017 年 5 月第 1 次印刷

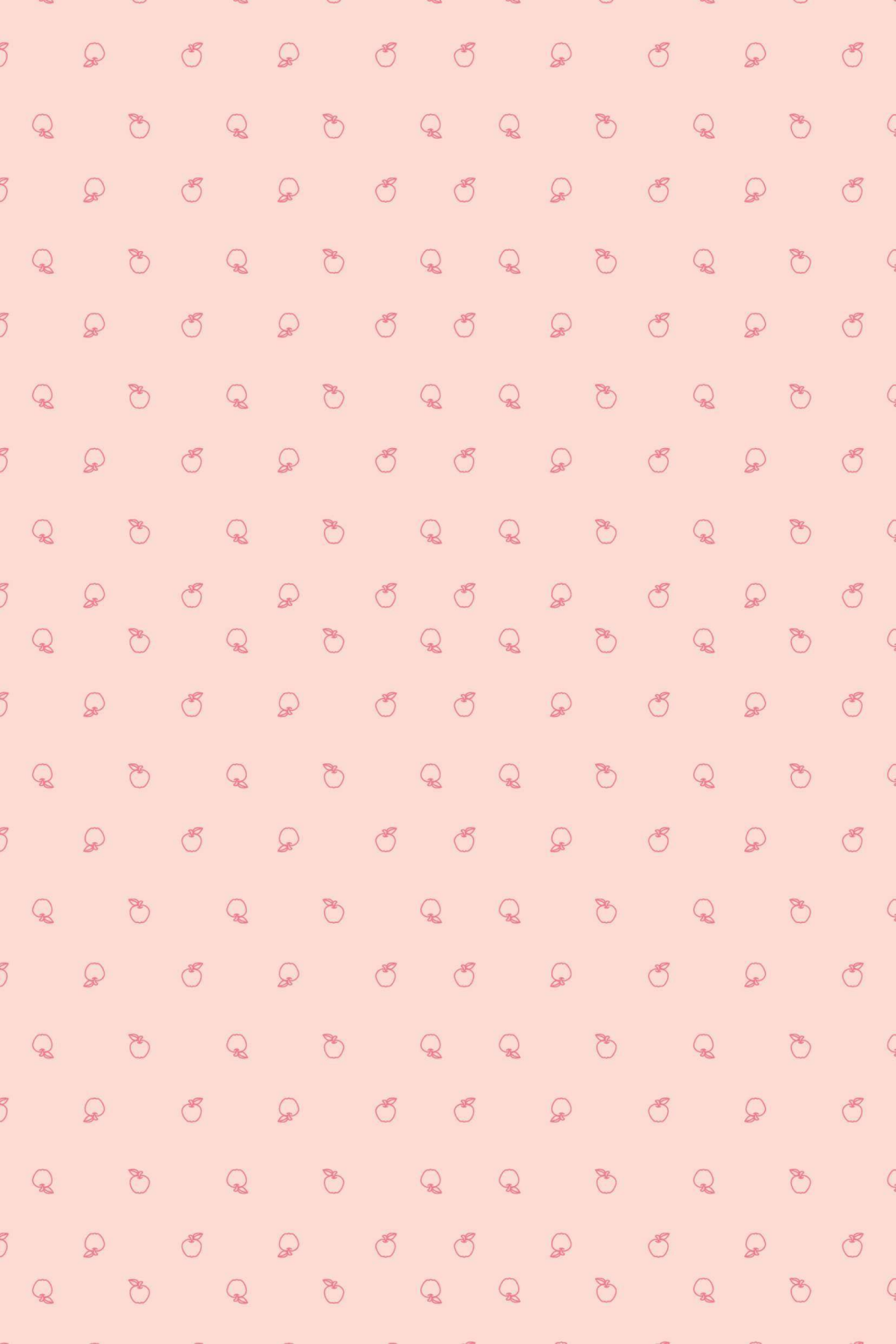
本册书号: ISBN 978-7-5342-9991-9

本册定价: 30.00 元

全套书号: ISBN 978-7-5597-0002-5

全套定价: 90.00 元 (共三册)

(如有印装质量问题, 影响阅读, 请与购买书店或承印厂联系调换)



SUDOKU

写给即将开始玩数独的人的一封信

世界著名谜题设计师 **西尾徹也**

作为一种充满乐趣的智力游戏，数独从20世纪80年代开始就被日本广大的智力游戏爱好者所认识。

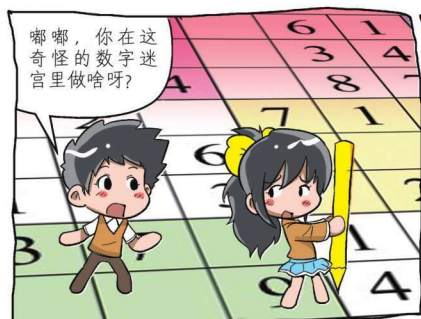
1997年，一位名叫韦恩·古德的新西兰人将数独传播开来，他创作的数独游戏被推销给英国的报社并刊登。由此，日本的数独游戏转眼间传遍了欧洲各国，至2005年在全世界范围内都掀起了一股数独热潮。

很早开始就已了解数独的日本人虽以“为什么到现在又流行起来”的心态来看这股数独热潮，但是，这股热潮对于那些原本与数独无缘的日本人来说，能通过它而开始喜爱数独也不失为一件好事。

而现在，这股热潮依然火热蔓延。世界各国的数独爱好者不断增加，其中有很多人也开始尝试自己制作数独，创作了大量优秀的数独谜题，其中不仅有经典的数独，还有各式各样的变型数独游戏。

这套《金牌数独》的作者也是其中之一。谢道台先生是华人数独界影响最大的出题专家，而林敏舫小姐是一位多次代表中国参加世界数独锦标赛的高手。他们两个一起合作编写这样一套书是再好不过的事情啦。

本书中的数独游戏难度适中，在解题时无需高难度的逻辑，即便是初学者也能轻松解答，很适合那些接下来打算接触数独的读者。所以，赶紧来玩这些数独游戏吧！



目录 *contents*



数独的游戏规则

/ 1



第一章

唯一余数

/ 19



第二章

唯一余数之二余

/ 25



第三章

唯一余数之三余

/ 47



第四章

宫摒除之一刀流

/ 95

第五章

宫摒除之快刀流

/121

第六章

宫摒除之慢刀流

/141

第七章

宫摒除之乱刀流

/161

第八章

综合练习

/181



参考答案

/269

数独的游戏规则

拉丁方块是数独的前身，由瑞士大数学家欧拉发明，后来在美国发展，改名为数字拼图（Number place），之后流传至日本得以发扬光大，正式命名为“数独”（Sudoku）。

经过几十年的发展，数独出现了成百上千的变型，但标准数独仍是其中最经典的类型。下面以四阶数独、六阶数独和九宫数独为例，对数独的游戏规则做一些介绍。

四阶数独

为了叙述方便起见，我们先来看一看什么是列（Column），什么是行（Row），什么是宫（Box）吧！

四阶数独的游戏规则是：每行、每列及每宫内填入1、2、3、4且不能重复。

仔细观察盘面，思考一下：到底要从哪里入手才比较容易呢？



1. 寻找格中可填的数字

	1	4	
			2
4			
		3	

橙色格所在行中有1，所在宫中有2，所在列中有3，故橙色格中只剩下4可填。

2. 寻找某数在相应单元的可能位置

2	1	4	
			2
4			
		3	

橙色行中还未出现2，但由于②的影响，可以确定2在橙色行中的位置。

3. 注意还剩一格的单元

2	1	4	3
			2
4			
		3	

第一行中，易知剩下的一格应填3。（提示：在数独中，行、列、宫统称为单元）

4. 按照上述三点观察思路可以轻松完成余下空格

2	1	4	3
3	4	1	2
4	3	2	1
1	2	3	4

注意，填完后需要再次检查各行列宫中是否有重复的数字，至此大功告成。

了解了规则和观察方法，下面就来小试牛刀一下吧！

a

		1	
	2		
		3	
	4		

扭
一
扭



完成时间(

)分

b

	2	3	
1			
			3
	1	2	

双
鱼



完成时间(

)分



c

2			1
		2	
	3		
4			3

百分号



完成时间(

)分

d

3	1		
		4	3

Z型

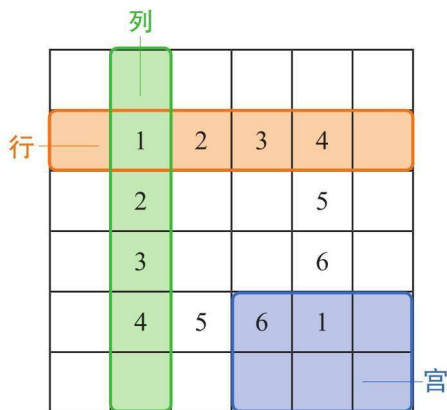


完成时间(

)分

六阶数独

在六阶数独中，行、列、宫的含义如图所示。



六阶数独的游戏规则是：每行、每列及每宫内填入1、2、3、4、5、6且不能重复。

了解了游戏规则，下面就来小试牛刀一下吧！

e

			5		
		2	4		
1	3			6	
	2			4	3
		1	3		
		5			

流星镖

完成时间()分



f

	2	3	4	5	
	1			6	
	4			1	
	6	5	3	2	

完成时间()分

方块

g

				6	
1	2			5	
		3	4		
		2	5		
	6			4	3
	4				

完成时间()分

大风车

h

		3	6		
				2	
6					4
2					1
	5				
		1	3		

括号

完成时间()分

i

			3		
	1	2		4	
				5	
	4				
	5		2	6	
		1			

双龙

完成时间()分