

网 | 易 | 杯
2016

快 | 乐 | 之 | 道
FUN SPOT

中国高等院校游戏艺术设计大赛优秀作品集
Chinese University Games Art Design Competition

主编 | 王 波

四川美术出版社

主办单位 Organizers

中国图象图形学会数码艺术专业委员会 China Society of Image and Graphics

四川美术学院 Sichuan Fine Art Institute

联合主办 Co-Organizer

网易（杭州）网络有限公司 NetEase,Inc

承办单位 Undertakes

四川美术学院公共艺术学院 Sichuan Fine Art Institute Public Academy

网 | 易 | 杯
2016

快 | 乐 | 之 | 道
FUN SPOT

中国高等院校游戏艺术设计大赛优秀作品集
Chinese University Games Art Design Competition

主编 | 王 波

四川美术出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

快乐之道: 中国高等院校游戏艺术设计大赛优秀作品集 / 王波主编. -- 成都: 四川美术出版社, 2016

ISBN 978-7-5410-7257-4

I. ①快… II. ①王… III. ①游戏-设计-作品集-高等学校 IV. ①TP311.561

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 322385 号

快乐之道: 中国高等院校游戏艺术设计大赛优秀作品集

出品人 马晓峰

责任编辑 汪青青 秦朝霞

封面设计 汪宜康

版式设计 赵爽

责任校对 顾嘉蓉

出版发行 四川美术出版社

成都市锦江区金石路 239 号 邮政编码: 610071

成品尺寸 210mm × 270mm

印张 14.5

图片 574 幅

字数 100 千字

制版 重庆新金雅迪艺术印刷有限公司

印制 重庆新金雅迪艺术印刷有限公司

版次 2017 年 4 月第 1 版

印次 2017 年 4 月第 1 次印刷

书号 ISBN 978-7-5410-7257-4

定价 240.00 元

■ 版权所有·翻印必究

■ 本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换

■ 如需购本书, 请与本社邮购组联系

地 址: 成都市锦江区金石路 239 号

电 话: (028) 87734383 邮政编码: 610071

前言 Preface

庞茂琨 教授

大赛组委会主任 / 四川美术学院院长

创新、协调、绿色、开放、共享的发展理念，体现了“十三五”乃至更长时期我国的发展思路、发展方向、发展着力点。《国务院关于推进文化创意和设计服务与相关产业融合发展的若干意见》的发布，则标志着文化创意和设计服务与相关产业融合发展已经成为国家战略。《若干意见》中强调了要充分发挥文化创意和设计服务对相关产业发展的支持作用，加快文化与科技融合，促进文化与科技双向深度融合，依托高新技术增强文化产品的表现力、感染力、传播力，强化文化对信息产业的内容支撑和创意提升。支持开发适宜互联网、移动终端的数字文化产品，加强多媒体、游戏软件开发，推动游戏与虚拟仿真技术在相关产业中的集成应用。而创意创新、快乐设计，正是提高我国高校游戏艺术设计创新实践能力，加速和支撑文化与科技双向深度融合，促进经济结构调整和发展方式转变、满足多样化消费需求、提高人民生活质量的核心途径。

网易杯2016“快乐之道”中国高校游戏艺术设计大赛及展览（以下简称大展）是由四川美术学院、中国图象图形学学会数码艺术专业委员会主办，网易（杭州）网络有限公司联合，针对中国高校学生所开展的、具有明确设计类别的游戏艺术设计大展。此次大展以中国高校游戏艺术设计相关专业的学生为主导，强调创意创新与快乐设计。在“大众创业、万众创新”的时代背景下，其目的在于进一步激励和提高我国高校游戏艺术设计创新实践能力；展示高校游戏艺术学科建设的新经验、新成果；表彰具有创新精神的游戏艺术设计作品；更好地促进艺术与科技、数字娱乐、数字媒体艺术教育学科专业的发展。

本次大展活动自今年6月启动以来，得到了全国高校相关专业师生的广泛支持和踊跃参与。八大美院以及中国传媒大学、北京电影学院、川音成都美院、南京艺术学院等著名院校均提交了高质量的参赛作品。大展作品分为游戏角色原画、游戏场景原画、游戏角色（3D）制作、游戏场景（3D）制作、游戏Demo五个类别。从参赛作品的整体情况来看，中国高校游戏艺术设计水平在迅速提高，产学之间的互动在不断增强。

感谢中国图象图形学学会数码艺术专业委员会的合作指导，网易（杭州）网络有限公司的倾力支持。正是大家的共同努力，促成了这样一种优秀的产学研用互动合作平台与环境，造就了本次大展圆满成功的基础。

创者心傲，制者成娇。世间万物的美好，让我们拥有梦想，尽享快乐。



左益
四川美术学院党委副书记



郝大鹏
四川美术学院党委常委、副院长



余轮
中国图象图形学会副理事长、
中国图象图形学会数字艺术专业委员会主任



费剑锋
网易盘古游戏美术总监、网易杭州研究院艺术总监



郭晏麟
四川美术学院公共艺术学院副院长





目录 Contents

08 / 角色原画

76 / 角色制作

90 / 场景制作

98 / 场景原画

122 / 游戏DEMO

132 / 网易公司专家作品

168 / 游戏大赛出版论文

CHARACTER CONCEPT DESIGN

CHARACTER MAKING

SCENE MAKING

SCENE CONCEPT DESIGN

GAME DEMO

STAFF EXPERTS OF NETEASE

GAME PAPER PUBLISHING

CHA

C

CHARACTER CONCEPT DESIGN

角色原画

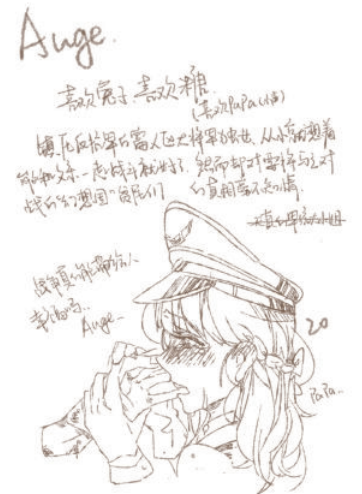
CHARACTER CONCEPT DESIGN

快乐之道：中国高等院校游戏艺术设计大赛优秀作品集

FUN SPOT CHINESE UNIVERSITY GAMES ART DESIGN COMPETITION

范祖芸
Fan Zuyun





四川美术学院
Sichuan Fine Arts Institute

周琪雯
Zhou Qiwen

