



综合实训素材包
全国计算机等级考试一级B
选择题题库

中等职业学校公共课教材

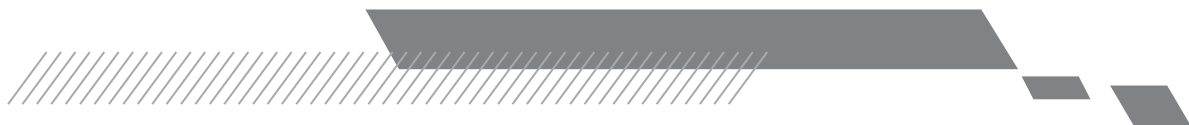
计算机基础教程

杨 英 主编

中等职业学校公共课教材

计算机基础教程

杨 英 主编



北京·旅游教育出版社

策 划：景晓莉
责任编辑：景晓莉

图书在版编目 (C I P) 数据

计算机基础教程 / 杨英主编. — 北京 : 旅游教育出版社, 2019.7

中等职业学校公共课教材

ISBN 978-7-5637-3979-0

I. ①计… II. ①杨… III. ①电子计算机—中等专业学校—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2019)第124874号

中等职业学校公共课教材

计算机基础教程

杨英 主编

| | |
|----------|---------------------------------------|
| 出版单位 | 旅游教育出版社 |
| 地 址 | 北京市朝阳区定福庄南里1号 |
| 邮 编 | 100024 |
| 发行电话 | (010) 65778403 65728372 65767462 (传真) |
| 本社网址 | www.tepcb.com |
| E - mail | tepx@163.com |
| 排版单位 | 北京旅教文化传播有限公司 |
| 印刷单位 | 北京柏力行彩印有限公司 |
| 经销单位 | 新华书店 |
| 开 本 | 787毫米 × 1092毫米 1/16 |
| 印 张 | 15 |
| 字 数 | 358千字 |
| 版 次 | 2019年7月第1版 |
| 印 次 | 2019年7月第1次印刷 |
| 定 价 | 48.00元 |

(图书如有装订差错请与发行部联系)

计算机基础教程

编委会

| | | | | | |
|-----|--|-----|-----|-----|-----|
| 主 编 | | 杨 英 | | | |
| 编 委 | | 吴金华 | 韩鸿定 | 张东浩 | 冯成壮 |
| | | 谢昌立 | 林 忠 | 段娟娟 | 杜小弟 |
| | | 杨 桥 | 杜光烜 | 吴柳旻 | |

前 言

《计算机基础教程》是中等职业学校的公共课，具有很强的实践性和应用性。

教材采用理实一体化的教学理念，以国家一级 MS-Office 考试大纲的要求为依据编写而成。全书包括基本操作和综合实训两大部分，其中，基本操作包括计算机基础知识、Windows7 操作系统、文字处理系统 Word2010、电子表格 Excel2010、演示文稿 PowerPoint2010 以及计算机网络基础等内容。全书配有二维码教学资源，分别为全国计算机等级考试一级 B 的 489 道在线选择练习以及配套教学素材包。

通过本书，学生不仅可以掌握计算机基本知识与基本操作技能，还能培养其利用计算机解决问题的能力 and 意识以及使用计算机的综合能力。

本教材严格按照教学大纲要求，采用任务模块形式，通过实例，详细讲解了应用软件的使用方法。建议教学时数为 108 学时，其中，理论讲授和上机操作分别为 36 学时与 72 学时。

本教材由杨英主编，其中，杨英、吴金华编写第一章及全国计算机等级考试一级 B 的 489 道选择题，韩鸿定、张东浩编写第二章，冯成壮、谢昌立编写第三章，林忠编写第四章，段娟娟编写第五章，杜小弟编写第六章，杨桥、杜光烜、吴柳旻负责编写综合实训内容。全书定稿工作由杨英负责。感谢谢昌立、王峥老师前期对考试大纲知识的梳理。

由于编者水平有限，书中难免出现疏漏，敬请读者批评指正，在此表示衷心的感谢。

编 者

2019 年 4 月

目 录

基础操作篇

| | |
|---------------------------|-----|
| 第一章 计算机基础知识 | 3 |
| 任务 1 初识计算机 | 5 |
| 任务 2 计算机信息编码 | 13 |
| 任务 3 计算机病毒 | 14 |
| 第二章 Windows7 操作系统 | 17 |
| 任务 4 初识 Windows7 操作系统 | 19 |
| 任务 5 管理文件及文件夹 | 29 |
| 任务 6 熟悉 Windows 7 的常用设置 | 45 |
| 第三章 Word2010 文字处理软件 | 53 |
| 任务 7 文档的新建与保存 | 55 |
| 任务 8 文本编辑 | 59 |
| 任务 9 文本的字符与段落格式等的设置 | 61 |
| 任务 10 文档的高级操作 | 65 |
| 任务 11 插入图片与艺术字 | 78 |
| 任务 12 表格操作 | 83 |
| 第四章 Excel2010 电子表格处理软件 | 97 |
| 任务 13 电子表格的基本制作 | 99 |
| 任务 13 美化工作表 | 108 |
| 任务 14 数据处理 | 113 |
| 任务 15 数据的管理 | 136 |
| 任务 16 图表制作 | 147 |
| 任务 17 数据透视表 | 152 |
| 第五章 PowerPoint2010 演示文稿软件 | 159 |
| 任务 18 演示文稿的基本操作 | 161 |

| | |
|--------------------------------|------------|
| 任务 19 美化演示文稿 | 165 |
| 任务 20 在演示文稿中插入各种对象 | 171 |
| 任务 21 播放演示文稿 | 178 |
| 第六章 Internet 基础应用 | 185 |
| 任务 22 获取网络信息 | 187 |
| 任务 23 信息交流 | 194 |
| 任务 24 资源下载及共享 | 199 |
| 任务 25 网络购物 | 202 |

综合操作篇

| | |
|--------------------------------------|-----|
| 综合实训 1 Windows7 系统操作 | 213 |
| 综合实训 2 Word2010 文字处理软件操作 | 217 |
| 综合实训 3 EXCEL2010 电子表格处理软件操作 | 220 |
| 综合实训 4 PowerPoint2010 演示文稿软件操作 | 223 |
| 综合实训 5 IE 浏览器和 Outlook 的使用 | 231 |

基础操作篇

第一章

计算机基础知识

内容导读

早期的计算机主要用于科学计算，随着计算机技术的发展，人们将计算机广泛应用于文字排版、图像处理以及人工智能等领域，计算机成为人们生活中一种重要的工具。

本章主要讲述计算机概述、计算机系统的组成、计算机信息编码以及计算机病毒等内容。

任务 1 初识计算机

学习目标

- (1) 掌握计算机的基本硬件组成
- (2) 了解计算机的发展历史及发展趋势
- (3) 了解计算机的应用领域

任务分析

要知道什么是计算机，首先要了解计算机的发展史和与计算机的组成相关的知识。

知识链接

一、计算机概述

(一) 什么是计算机

计算机是一种能快速、高效地对各种信息进行存储和处理的电子设备。它按照人们事先编写的程序对输入的数据（包括：文字、符号、声音、图形、图像等）进行加工处理、存储或传送，以获得预期的输出信息，并利用这些信息来提高社会生产率、改善人民的生活质量。

1946年，在美国宾夕法尼亚大学，世界上第一台计算机诞生了，这就是ENIAC(Electronic Numerical Integrator And-Calculator)，如图1-1所示。其最初专门用于火炮弹道计算，后经多次改进而成为能进行各种科学计算的通用计算机。它的诞生揭开了人类科技的新纪元，并成为人们所称的第四次科技革命（信息革命）的开端。

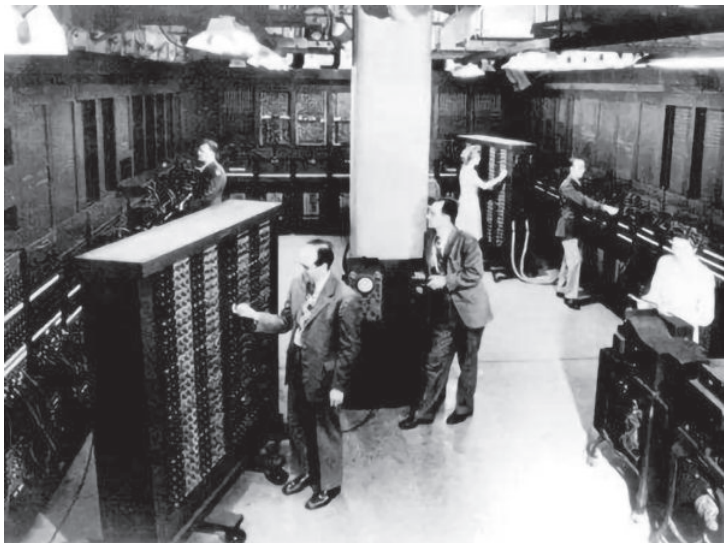


图 1-1 ENIAC 计算机

(二) 计算机的发展历程

从第一台计算机的诞生到现在，计算机在应用领域不断拓展，其系统结构也发生了巨大的变化。

在计算机的发展过程中，电子器件的变更起到了决定性作用，它是计算机换代的主要标志。

机器系统结构方面的改进和计算机软件的发展与计算机的更新换代有紧密的联系。按照计算机所用的逻辑元件（电子器件）来划分计算机的时代，可将其发展历史概括如下：

1. 第一代电子计算机（电子管时代）

采用电子管作为基本元件，其主要特点是：基本逻辑电路由电子管组成，机器的总体结构以运算器为中心。因此，这类机器运算速度比较低（一般为数千次至数万次每秒）、体积较大、重量较重、价格较高，主要应用于军事领域和科研领域进行数值计算。

2. 第二代电子计算机（晶体管时代）

它的特点是基本逻辑电路由晶体管电子元件组成，总体结构改为以存储器为中心。并且出现了多道程序，并行工作和可变的微程序设计思想。使计算机运算速度大幅度提高（可达数十万次至数百万次每秒），重量、体积也显著减小，使用越来越方便，应用范围也从科学计算扩大到数据处理和事务管理等领域。

3. 第三代电子计算机（中小规模集成电路时代）

它的特点是，基本逻辑电路由小规模集成电路组成。这类机器的运算速度可达数百至数千万次每秒，可靠性也有了显著的提高，价格明显下降。此外，产品的系列化，机器的兼容性和互换性，以及逐渐形成计算机网络等，都成为这一代计算机的特点。这一阶段的计算机向标准化、多样化、通用化的方向发展。

4. 第四代电子计算机（超大规模集成电路时代）

这一代电子计算机采用中、大和超大规模集成电路构成逻辑电路，并且组件已经是子系统功能为基础。内存已普遍采用了半导体存储器，并且有虚拟存储能力。第四代计算机的容量大，速度快，计算机应用领域不断向各个方面渗透。

（三）计算机的发展趋势

1. 巨型化

巨型化是指向高速度、大存储容量和强大功能发展的巨型计算机。这主要是应用在军事、天文、气象、地质等计算数据量大、速度要求快、记忆信息要求量大的领域。

2. 微型化

采用更高集成度的超大规模集成电路（VLSI）技术将微型计算机的体积做得更小，使其应用领域更加广泛。

3. 网络化

网络技术将分布在不同地点的计算机互联起来，在计算机上工作的人们可以共享资源。网络的大小可以根据需要建立，最大的网络是国际互联网（Internet）。Internet 将遍布在世界各地的计算机连接在一起，形成一个巨大无比的“网络计算机”，所有的人都在这台大计算机上工作，他们共享软件、硬件和数据资源。

4. 智能化

是指发展能够模拟人类智能的计算机，这种计算机应该具有类似人的感觉、思维和自我学习能力。智能计算机就是我们期待早日出现的第五代计算机。

（四）计算机的应用领域

计算机的应用领域已渗透到社会的各行各业，正在改变着传统的工作、学习和生活方式，推动着社会的发展。

1. 科学计算

利用计算机可方便地实现数值计算，代替人工计算。例如：人造卫星轨迹计算、水坝应力计算、房屋抗震强度计算等。

2. 自动控制

计算机在自动控制方面的应用，大大促进了自动化技术的普及和提高。例如：用计算机控制炼钢、控制机床，等等。

3. 信息处理

指非科学、工程方面的所有计算、管理以及操纵任何形式的数据资料。例如：企业的生产管理、质量管理、财务管理、仓库管理、各种报表的统计、账目计算，等等。信息处理应用领域非常广阔。全世界将近 80% 的微型计算机都应用于各种管理。

4. 人工智能

利用计算机模拟人脑的一部分功能。例如：数据库的智能性检索、专家系统、定理证明、智能机器人、模式识别等。

5. 计算机辅助工程

计算机在计算机辅助设计（CAD）、计算机辅助制造（CAM）和计算机辅助教学（CAI）等方面发挥着越来越大的作用。例如利用计算机部分代替人工进行汽车、飞机、家电、服装等的设计和制造，可以使设计和制造的效率提高几十倍，质量也大大提高。在教学中使用计算机辅助系统，不仅可以节省大量人力、物力，而且使教育、教学更加规范，从而提高教学质量。

6. 娱乐与文化教育

随着计算机日益小型化、平民化，它逐步走进了千家万户，可用于欣赏电影、观看电视、玩游戏及家庭文化教育。

7. 产品艺术造型设计

这是工程技术与美学艺术相结合的一门新学科，它利用计算机结合艺术手段按照美学观念对产品进行艺术造型设计工作。在产品设计和艺术设计中计算机已成为必不可少的工具之一。

8. 计算机通信

随着因特网的普及，利用计算机实现远距离通信已经越来越方便。此外，计算机通信较普通的电信而言，成本低，并能进行可视化交流。目前被人们广泛应用的 IP 电话即是计算机通信的最新发展。

9. 电子商务

电子商务是指在计算机网络上进行的商务活动。它是涉及企业和个人各种形式的、基于数字化信息处理和传输的商业交易。它包括电子邮件、电子数据交换、电子资金转账、快速响应系统、电子表单和信用卡交易等电子商务的一系列应用，又包括支持电子商务的信息基础设施。

二、计算机系统的组成

一个完整的计算机系统由硬件（Hardware）系统和软件（Software）系统两部分组成。

硬件是指客观存在的物理实体，即由电子元件和机械元件构成的各个部件，软件是指运行在硬件上的和程序、运行程序所需的数据和相关文档的总称。

硬件为软件的运行提供了舞台和物质基础，软件是使计算机系统发挥强大功能的灵魂，两者相互配合完成完整的功能。

（一）计算机的硬件系统

1. 微处理器——CPU

微处理器（中央处理器，CPU）是电脑中最关键的部件，是由超大规模集成电路（VLSI）工艺制成的芯片，它由控制器、运算器、寄存器组和辅助部件组成。

运算器又称算术逻辑单元（ALU），运算器是用来进行算术运算和逻辑运算的元件。

控制器负责从存储器中取出指令、分析指令、确定指令类型并对指令进行译码，按时间先后顺序负责向其他各部件发出控制信号，保证各部件协调工作。



图 1-2 微处理器 -CPU

2. 内存储器

存储器是计算机的记忆部件，负责存储程序和数据，并根据控制命令提供这些程序和数据。存储器分两大类：一类和计算机的运算器、控制器直接相连，一般称为主存储器（内部存储器），简称计算机的主存（内存）；另一类存储设备称为辅助存储器（外部存储器），简称辅存（外存）。内存存取速度快，辅存一般由磁记录设备构成，如硬盘、U 盘、MP3、移动硬盘等，容量较大，但速度相对慢一些。



图 1-3 内存

3. 主板

主板是电脑系统中最大的一块印刷电路板，它是由印刷电路板、CPU 插座、控制芯片、CMOS 只读存储器、CACHE 存储器、各种扩展插槽、键盘插座、各种连接插座和各种开关及跳线组成的，如图 1-4 所示。

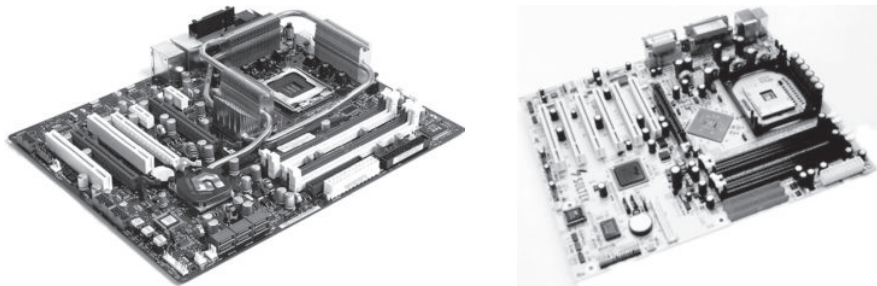


图 1-4 主板

4. 外部存储器

外部存储器包括硬盘存储器、光盘存储器及优盘等几大类。

(1) 硬盘存储器。硬盘存储器简称为硬盘 (HardDisk)，由硬盘片、硬盘控制器、硬盘驱动器及连接电缆组成，如图所示。其特点是：存储容量大、存取速度快。如图 1-5 所示。



图 1-5 硬盘存储器

(2) 光盘存储器。光盘 (Optical Disk) 是利用激光进行读写信息的圆盘。光盘存储器系统是由光盘片、光盘驱动器和光盘控制适配器组成。常见类型的光盘存储器有 CD-ROM, CD-R, CD-RW 和 DVD-ROM 等。



图 1-6 光盘存储器

(3) 其他外部存储设备。包括移动硬盘、磁盘阵列、优盘等。如图 1-7 所示。



图 1-7 优盘

(4) 输入设备。输入设备是向计算机输入程序、数据和命令的部件，常见的输入设备有键盘、鼠标、扫描仪、激光笔、数码相机、话筒等。



键盘

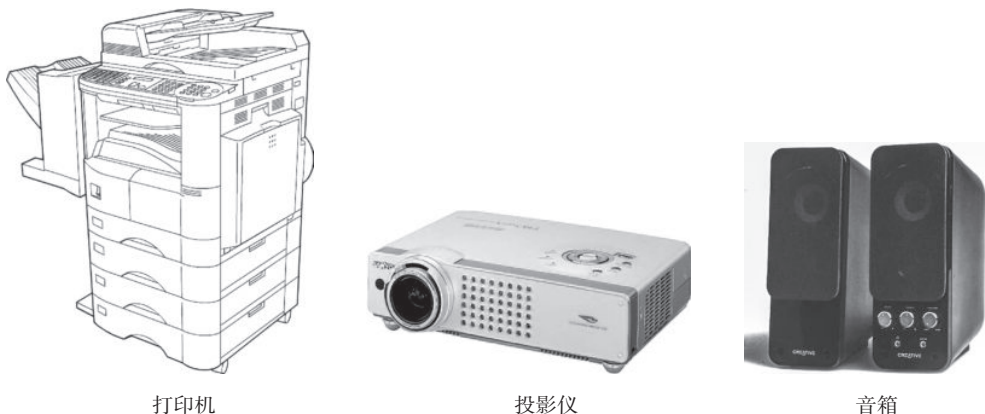
鼠标

激光笔

扫描仪

图 1-8 输入设备

(5) 输出设备。输出设备是用来输出经过计算机运算或处理后所得的结果，并将结果以字符、数据、图形等人们能够识别的形式进行输出。常见的输出设备有：显示器、打印机、投影仪、绘图仪、声音输出设备等。



打印机

投影仪

音箱

图 1-9 输出设备

(二) 计算机的软件系统

除了硬件系统外，计算机还必须配备优秀的软件系统才能发挥出其性能。软件是计算机的灵魂，没有软件的计算机就如同没有磁带的录音机和没有录像带的录像机一样，与废铁没什么差别。使用不同的计算机软件，计算机可以完成许许多多不同的工作。它使计算机具有非凡的