



德州扑克

DEZHOU PUKE RUMEN YU TIGAO

入门与提高

赵春阳 编著



成都时代出版社



◆ 赵春阳 编著

德州扑克入门与提高



成都时代出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

德州扑克入门与提高 / 赵春阳编著. —成都: 成都时代出版社, 2011.4
ISBN 978-7-5464-0272-7

I. ①德… II. ①赵… III. ①扑克—基本知识 IV. ①G892

中国版本图书馆CIP数据核字 (2010) 第195743号

德州扑克入门与提高

DEZHOU PUKE RUMEN YU TIGAO

赵春阳 ◆ 编著

出品人 段后雷
责任编辑 干燕飞
责任校对 李 林
装帧设计 曹晓丽 闻立勇
电脑制作 原创动力平面设计工作室
责任印制 莫晓涛

出版发行 成都时代出版社
电 话 (028) 86619530 (编辑部)
(028) 86615250 (发行部)
网 址 www.chengdusd.com
印 刷 成都市书林印刷厂
规 格 165mm×230mm 1/16
印 张 12
字 数 180千
版 次 2011年4月第1版
印 次 2011年4月第1次印刷
印 数 5000
书 号 ISBN 978-7-5464-0272-7
定 价 24.80元

著作权所有违者必究。举报电话: (028) 86697083

本书若出现印装质量问题, 请与工厂联系。电话: (028) 87481198

还不会德州扑克？你 out 了！

2008年11月12日，中国的网民打开电脑，会发现一条新闻成了各大网站的头条：

“在美国内华达州拉斯维加斯举行的世界扑克大赛中，22岁的丹麦选手彼得·伊斯特盖特(Peter Eastgate)取得最终胜利，赢得915万美元，成为历史上最年轻的德州扑克冠军。”

这条新闻还配了一个图片，图片中姓“东门”的帅小伙面前放着915万美元的现金，一摞一摞地堆着，每摞10万。相信绝大多数中国人都是第一次见到这么多的现金，也是第一次听说德州扑克这个游戏。这不是电影，这是现实。新闻中“世界扑克大赛”的叫法并不准确，应该叫“世界扑克系列赛(World Series of Poker)”，简称WSOP，每年在美国拉斯维加斯举行一次。一年后的11月11日，一个比“东门”更年轻的小伙——乔·卡达(Jeo Cada)取代“东门”得到了他21岁光棍节最好的礼物——世界扑克系列赛最年轻的冠军，不过他赢得的奖金比“东门”少，“只有”845万美元。

其实,中国观众早在电影中就见识过德州扑克比赛,比如马克·戴蒙的《天才游戏》,艾瑞克·巴纳的《幸运牌手》,当然,最熟悉的还是007系列的《皇家赌场》。就连一直钟爱梭哈玩法的香港,也在2009年拍出了一部关于德州扑克的电影——《扑克王》。

不光是电影,很多电视台也推出了德州扑克的真人秀节目。比如GSN的《高筹码扑克》,BBC的《深夜德州扑克》和《挑战王牌》,还有ESPN的《世界扑克系列赛》。


喜欢流行音乐的朋友一定听过雷人女王Lady Gaga著名的单曲《Poker Face》。这首歌曲借用了许多德州扑克术语,如果你会玩德州扑克,一定能体会歌词双关含意的妙处。更骨灰的音乐发烧友可能还听过大胡子肯尼·罗杰斯(Kenny Rogers)的《The Gambler》,这位美国乡村音乐教父用他低沉的嗓音诠释了一个牌手对德州扑克和生活的理解。

在体育界,德州扑克也有很多粉丝。踢足球的维埃里,打篮球的巴克利,最著名的当属飞鱼菲尔普斯。他曾经在一次德州扑克比赛中进入决赛桌并拿到第九名,主办方还为他特制了一块金牌(虽然他的金牌已经够多了)。而他的现任女朋友就是他在打德州扑克时认识的一个发牌员。

最近几年,德州扑克在中国也开始流行起来,各大网络游戏平台都相继推出了德州扑克在线游戏。就连一些交友平台也参与其中,推波助澜。德州扑克相关网站如雨后春笋般一个接着一个地冒出来。中国也有了自己的德州扑克比赛——德州扑克嘉年华(CPC),并且成功举行了两届。最令人兴奋的是,中国广西籍玩家老邱(David Chiu)在2008年世界扑克巡回赛(World Poker Tour,简称WPT)总决赛中荣获冠军,并赢得340万美元,五星红旗第一次在德州扑克赛场飘扬。

德州扑克为什么能让这么多的玩家如此着迷?你想与全世界的德州扑克高手较量,为国争光吗?这本小书将带你领略德州扑克独有的魅力。

还不会德州扑克?你out了!



目录

| | | |
|---------------|------------------|-------|
| 1 > 前言 | 还不会德州扑克? 你outs了! | |
| ◆ | | |
| | 1.1 德州扑克的益处 | / 002 |
| | 1.2 德州扑克简介 | / 004 |
| 001 > | 1.3 德州扑克规则 | / 006 |
| | 1.4 德州扑克术语 | / 012 |
| 第一部分 | 1.5 德州扑克的游戏形式 | / 017 |
| 德州扑克基础知识 | 1.6 德州扑克在中国 | / 020 |
| | 1.7 习题 | / 021 |
| | 答案 | / 023 |
| ♥ | | |
| | 2.1 扑克四大定律 | / 026 |
| | 2.3 一手牌的要素 | / 033 |
| | 2.4 期望和期望值 | / 035 |
| 025 > | 2.5 彩池赔率 | / 039 |
| | 2.6 表面赔率和隐含赔率 | / 042 |
| 第二部分 | 2.7 计算出牌 | / 045 |
| 德州扑克基本理念 | 2.8 资金管理 | / 049 |
| | 2.9 习题 | / 051 |
| | 答案 | / 056 |
| | | |

| | | |
|-------|-----------|-------|
| 057 > | 3.1 翻牌前概率 | / 058 |
| 第三部分 | 3.2 翻牌前打法 | / 067 |
| 翻牌前技术 | 3.3 习题 | / 071 |



| | | |
|-------|------------|-------|
| 085 > | 4.1 翻牌后的行动 | / 086 |
| 第四部分 | 4.2 翻牌打法 | / 096 |
| 翻牌打法 | 4.3 转牌打法 | / 101 |
| | 4.4 河牌打法 | / 107 |
| | 4.5 习题 | / 110 |



| | | |
|----------|----------|-------|
| 137 > | 5.1 区域系统 | / 138 |
| 第五部分 | 5.2 全下 | / 139 |
| 短筹码与短桌技术 | 5.3 泡沫 | / 146 |
| | 5.4 钱圈 | / 154 |
| | 5.5 单挑 | / 156 |
| | 5.6 习题 | / 165 |

174 > 后记



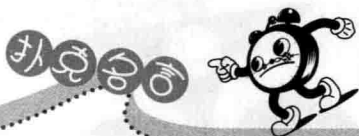
| | |
|------------------|-------|
| 附录1 牌型出现概率 | / 176 |
| 附录2 出牌概率 | / 179 |
| 附录3 底牌别称 | / 180 |
| 176 > 附录4 德州扑克赛事 | / 181 |
| 附录5 相关书籍 | / 181 |
| 附录6 扑克名人 | / 183 |



第一部分

德州扑克基础知识

本章的内容主要是介绍一些德州扑克的基础知识，包括德州扑克的玩法、术语以及游戏形式。如果你已经对德州扑克有了很深的了解，那么你可以直接跳过此章。



That's poker, that's life.

这就是扑克，这就是生活。

——德州扑克谚语

1.1 德州扑克的益处

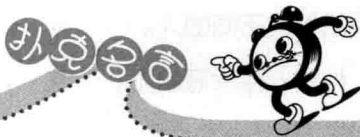
德州扑克与其他纸牌游戏最大的不同是，我们玩其他纸牌游戏通常就是为了休闲，而德州扑克不仅仅是一种休闲游戏，同时也是位好老师。玩德州扑克具有以下好处：

- ① 改善你的学习习惯。
- ② 提高你的数学思维水平。
- ③ 提高你的逻辑分析能力。
- ④ 让你养成专心做事的习惯。
- ⑤ 训练你的耐心。
- ⑥ 让你养成自律的习惯。
- ⑦ 训练你的长期专注度。
- ⑧ 告诉你放弃利益等于获得损失（反之亦然）。
- ⑨ 让你变得现实。



- 10 教你根据变化的局势作出调整。
- 11 教你用不同的策略对付不同的人。
- 12 教你摒弃地域、性别、种族等偏见。
- 13 教你如何处理损失。
- 14 教你客观看待问题。
- 15 教你如何计划。
- 16 教你如何应对骗子。
- 17 告诉你如何选择最适合你的“游戏”。
- 18 让你懂得后发制人的道理。
- 19 教你抓住重点。
- 20 教你如何应用概率论。
- 21 教你如何进行风险回报分析。
- 22 教你综合各种因素做出决定。
- 23 教你如何进入别人脑子里。
- 24 提高你的英语水平。
- 25 训练你的表演能力。
- 26 促使你锻炼身体。
- 27 训练你的记忆力。
- 28 提高你的挫折承受能力。
- 29 教你学会放弃。
- 30 让你变得勇敢。

请记住这 30 条德州扑克带能给你的益处，等看完这本书后请再来看此页，你会发现你已经明白了其中的内涵。等你玩德州扑克一年后第三次来看此页，你会发现这 30 条你都已经体会到了，不仅仅在牌桌上，更是在生活中。



Every cent of your long-term profit playing poker comes from exploiting your opponents' errors and predictable tendencies.

德州扑克的长期利益来自对手的错误和可预测的趋向。

— David Sklansky

1.2 德州扑克简介

在中国，如果我们对别人说“我们打扑克吧”，别人会说“好，玩什么？”我们知道，对方是在问我们要采取哪种扑克玩法。不过在美国，通常没有这种疑问，因为扑克（Poker）在美国指的就是德州扑克，纸牌游戏的英语统称叫“Playing Card”。德州扑克在20世纪初起源于美国德克萨斯州洛布斯镇，所以德州扑克又被叫做德克萨斯拿住扑克（Texas Hold'em Poker），简称为Hold'em或Poker，香港翻译成“德州话事啤”，内地通常叫做“德州扑克”。

德州扑克被誉为扑克界的凯迪拉克，这么说一点不为过。我们可以举出很多证据来支持这个观点，比如每届世界扑克系列赛最后一个项目是德州扑克，又比如德州扑克比赛有世界所有体育项目中最多的奖金，还比如在国外各大网络游戏平台上德州扑克的玩家最多，但最重要的一点是，德州扑克本身有巨大的魅力。德州扑克规则简单，上手容易，十分钟就可以学会，八岁到八十岁都可以玩。德州扑克斗智



斗勇，玩家需要具有很高的智商和情商，而且想要玩好并不容易。德州扑克紧张激烈，随着公共牌的发出，玩家的优势劣势随时可以改变，一张牌的出现往往决定游戏的胜负。德州扑克还经常出现有趣的牌局，令人回味无穷。

德州扑克是一种竞技游戏，不同于博彩游戏21点。21点的对手是娱乐场的发牌人员，而德州扑克的对手是参与游戏的其他普通玩家。德州扑克比赛中使用的筹码并不代表钱，它仅仅是一种计量单位，记录玩家赢得彩池的多少。德州扑克比赛的目的也不是为了赢得筹码，而是为了争取好的名次甚至是冠军。德州扑克虽然有随机事件，但对于一个德州扑克高手而言，随机概率是可以计算和控制的。德州扑克要求玩家有良好的逻辑分析能力、计算能力、专注度、记忆力、观察力、耐心、勇气、挫折承受力，甚至还要有表演能力和体力。德州扑克界有句很有名的谚语：“这就是扑克，这就是生活(That's poker, that's life)”，的确，从某种角度来说，德州扑克仿佛就是生活的浓缩，你要运用你的综合素质向生活挑战，扑克亦然。

在中国，一提到扑克游戏，一提到概率，往往就和赌博划等号，这种落后的观念十分可怕。正如世界冠军老邱所说：“赌博不是形式，而是态度。”心存幻想，不按规律办事，并无法承担失败的结果，这种行为就是赌博。比如想一夜暴富，用全部资金随意投资了一只股票，最后倾家荡产，这种行为就不是投资了，而是赌博。

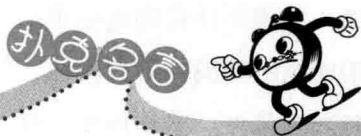
以锻炼思维、结交朋友为目的，抱着轻松的心态去参加比赛，用智慧和勇气争取最后的冠军，这就是德州扑克，一种健康的竞技游戏。

好，到这里不要着急往下读，你需要好好思考一下，先回答下面几个问题：

- ① 你是否善于学习和总结？

- ② 你是否善于观察和记录？
- ③ 你是否有足够的耐心去等待？
- ④ 你的心态是否足够成熟，可以接受被小概率事件击败？

如果以上问题的答案都是“Yes！”，那么请你继续读下去。



Poker is a game of memory, position, calculation, alertness, and patience.

德州扑克是关于记忆、位置、计算，冷静和耐心的游戏。

—— Dan Harrington

1.3 德州扑克规则

用牌：52张，一副扑克牌去掉两张王牌。

游戏人数：通常是2~10人，理论上支持22人同时游戏。

盲注：为了保证每局牌都有底注可玩，德州扑克设置了小盲注和大盲注。小盲注是指按照顺时针次序庄家的下一位玩家；大盲注是指按照顺时针次序小盲注的下一位玩家。大盲注要下的盲注通常是小盲注的两倍。

发牌：发牌一般分为五个步骤，分别为：

翻牌前 (Preflop)：先下大小盲注，然后发牌员从小盲注玩家开始按顺时针次序给每位玩家发两张底牌。发完底牌后由大盲注左边的玩家



首先选择下注、跟注、加注或者弃牌，然后按照顺时针方向，其他玩家依次表态，大盲注玩家最后表态。如果玩家有加注情况，前面已经跟注的玩家需要再次表态甚至多次表态。

翻牌 (Flop): 同时发出三张公共牌，由小盲注开始（如果小盲注已弃牌，由后面最近的没弃牌的玩家开始，以此类推）按照顺时针方向依次表态，玩家可以选择下注、跟注、加注或者弃牌。

转牌 (Turn): 发出第四张牌，由小盲注开始，按照顺时针方向依次表态，玩家可以选择下注、跟注、加注或者弃牌。

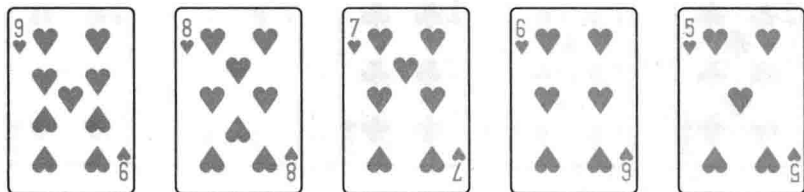
河牌 (River): 发出第五张牌，由小盲注开始，按照顺时针方向依次表态，玩家可以选择下注、跟注、加注或者弃牌。

摊牌: 从自己的两张底牌和桌上的五张公共牌中选出五张，不论手中的底牌使用几张（甚至可以不用手中的底牌），凑成最大的牌型，与其他玩家比较。四种花色不分大小，A 最大，2 最小。牌型一般分为十种，从大到小依次为：

皇家同花顺 (royal flush): 由 AKQJT (T 即扑克牌里的 10) 五张组成，并且这五张牌花色相同，比如：



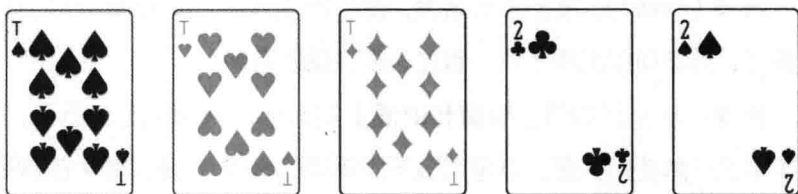
同花顺 (straight flush): 由五张花色相同的连续牌组成，比如：



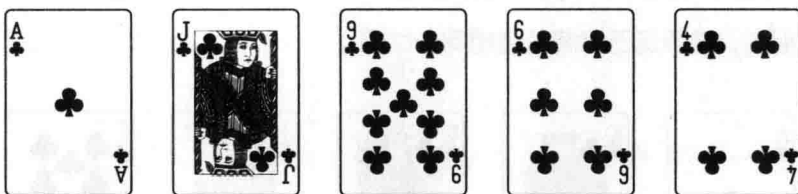
四头 (four of a kind): 四张同点数牌加上其他一张任意牌, 比如:



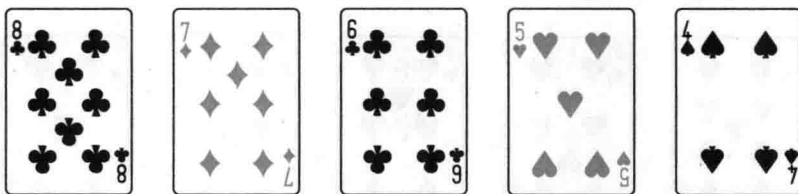
葫芦 (full house): 三张同点数牌加上另外一对牌, 比如:



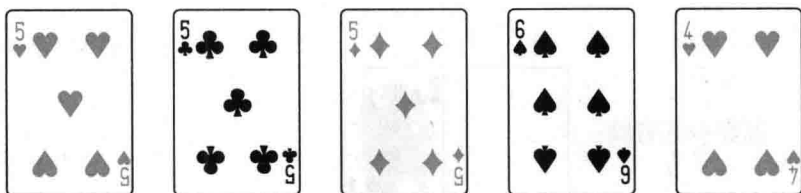
同花 (flush): 五张牌花色相同, 但是不构成顺子, 比如:



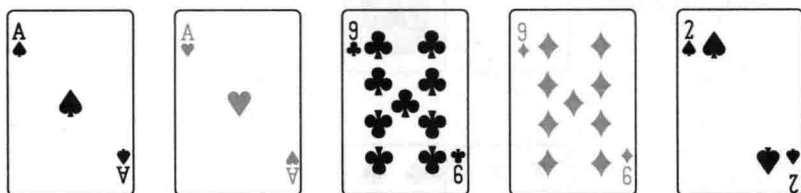
顺子 (straight): 由五张连续牌组成, 但花色不全相同, 比如:



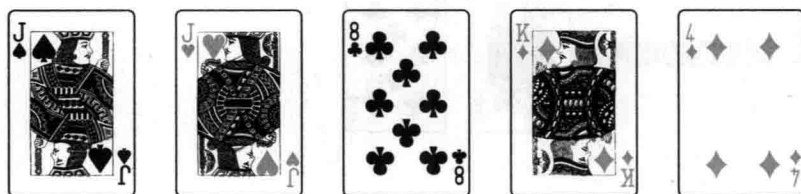
三头 (three of a kind): 三张牌点数相同，其他两张不同，比如：



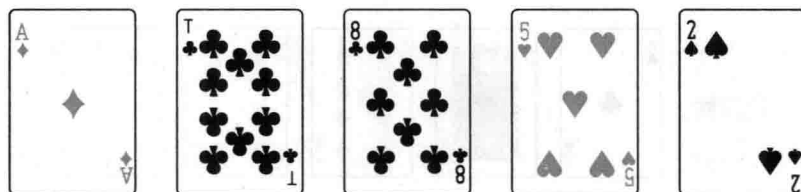
两对 (two pairs): 二组对牌加上一张杂牌，比如：



一对 (one pair): 一组对牌加上三张杂牌，比如：

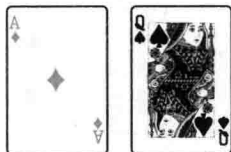


高牌 (high card): 不符合上面任何一种牌型的组合，由单张不连续不同花的牌组成，比如：

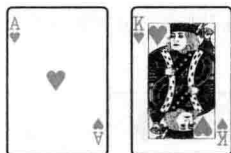


下面我们看一个例子，五个玩家看到河牌，摊牌后的情况如下：

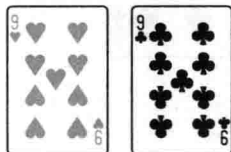
玩家一的底牌：



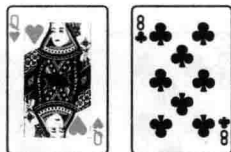
玩家二的底牌：



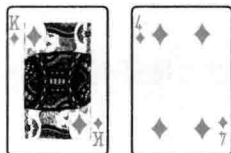
玩家三的底牌：



玩家四的底牌：



玩家五的底牌：



公共牌：

