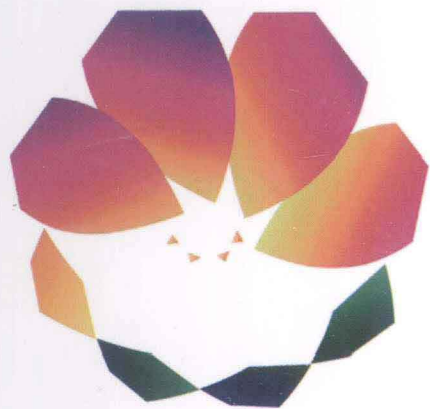


教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会
教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会
教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会
教育部高等学校高职高专计算机类专业教学指导委员会

联合主办



中国大学生 计算机设计大赛 2013年 参赛指南

中国大学生计算机设计大赛组织委员会 编



光盘内附
获奖作品

清华大学出版社



教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会
教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会
教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会
教育部高等学校高职高专计算机类专业教学指导委员会



联合主办

中国大学生计算机设计大赛

2013 年参赛指南

中国大学生计算机设计大赛组织委员会编

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛(以下简称“大赛”)是由教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会、教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会、教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会与教育部高等学校高职高专计算机类专业教学指导委员会联合主办的面向全国高校在校本科、高职高专学生的群众性、非盈利性、公益性的科技活动。

大赛的目的在于落实高等学校创新能力提升计划、《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》与《高等学校文科类专业大学计算机教学要求》,进一步推动本科与高职高专学生计算机教学改革,激发学生学习计算机知识和技能的兴趣和潜能,提高其运用信息技术解决实际问题(为就业及专业服务所需要)的综合能力,以培养德智体美全面发展、具有团队合作意识、创新创业能力的综合型、应用型的人才。大赛将本着公开、公平、公正的原则面对每一件作品。

为了更好地指导 2013 年的大赛,大赛组委会组编了《中国大学生计算机设计大赛 2013 年参赛指南》。

本指南共分 8 章,由第 1 章大赛通知、第 2 章大赛章程、第 3 章大赛组委会、第 4 章大赛内容及分类、第 5 章国家级竞赛与地方级竞赛、第 6 章参赛事项、第 7 章奖项设置与作品评比以及第 8 章获奖概况(2012 年获奖名单与 2012 年获奖作品选登)组成。

本书有助于规范参赛作品和提高大赛作品质量,因此是参赛院校,特别是参赛队指导教师的必备用书,也是参赛学生的重要参考资料。此外,本书也是从事多媒体教学很好的参考用书。而对于 2012 年已参赛获奖的师生,则具有一定的收藏价值。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目 CIP 数据

中国大学生计算机设计大赛 2013 年参赛指南 / 中国大学生计算机设计大赛组织委员会编. --北京:清华大学出版社, 2013.5

ISBN 978-7-302-32253-5

I. ①中… II. ①中… III. ①大学生—电子计算机—设计—竞赛—中国—2013—指南 IV. ①TP302-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 091441 号

责任编辑:谢琛

封面设计:顾群业

责任校对:焦丽丽

责任印制:沈露

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印 装 者:北京嘉实印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm

印 张:13.25

字 数:307 千字

附光盘 1 张

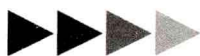
版 次:2013 年 5 月第 1 版

印 次:2013 年 5 月第 1 次印刷

印 数:1~1500

定 价:49.00 元

产品编号:053377-01



前言

2013年(第6届)中国大学生计算机设计大赛(以下简称“大赛”)是由教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会、教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会、教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会与教育部高等学校高职高专计算机类专业教学指导委员会联合主办的面向全国高校在校本科生、高职高专学生的群众性、非盈利性、公益性的科技活动。

大赛的目的在于落实高等学校创新能力提升计划、《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》与《高等学校文科类专业大学计算机教学要求》,进一步推动高校本科各专业面向21世纪的计算机教学的知识体系、课程体系、教学内容和教学方法的改革,引导学生踊跃参加课外科技活动,激发其学习计算机应用技术的兴趣和潜能,提高其运用信息技术解决实际问题(为就业及专业服务所需要)的综合能力,以培养德智体美全面发展、具有团队合作意识、创新创业能力的复合型、应用型人才。

大赛创作主题与就业需要贴近,为在校学生提供了实践能力、创新创业的训练机会,为优秀人才脱颖而出创造条件,适应高校大学计算机课程教学改革实践与人才培养模式探索的需求,提高了学生智力与非智力素质。同时,大赛本着公开、公平、公正的原则面对每一件作品。因此,大赛受到高校的普遍重视与广大师生的热烈欢迎。

大赛赛事开始于2008年,至今已成功举办了5届。在大赛组织过程中,以中国人民大学、北京大学、北京语言大学、华中师范大学、东北师范大学、浙江传媒学院、西北大学、西安电子科技大学、陕西师范大学、云南师范大学、广西艺术学院与浙江大学为代表的广大教师作出了重要贡献。除了赛事的组织,有些还提供了有价值的建设性意见,各参赛学校在赛前培训辅导工作中则付出了艰辛的创造性劳动。

2013年大赛分设软件应用与开发类、数字媒体设计类与计算机音乐创作类等三大领域,分本科组与高职高专组。决赛现场定于2013年7月下旬至9月,将先后在杭州、昆明两地举办。

为了更好地指导2013年的大赛,在清华大学出版社的支持下,我委组织编写了《中国大学生计算机设计大赛2013年参赛指南》,同时把2012年获奖作品按竞赛题目分类,将具有代表性、有特色的作品选编到本书一并出版,以作为创作2013年参赛作品时的参考。

本指南由卢湘鸿任主编,副主编(按姓氏笔画为序)为尤晓东、杨小平。本指南共分8章,由第1章大赛通知、第2章大赛章程、第3章大赛组委会、第4章大赛内容及分类、第5章国家级竞赛与地方级竞赛、第6章参赛事项、第7章奖项设置与作品评比以及第8章获奖概况(2012年获奖名单与2012年获奖作品选登)组成。

相信本指南的出版,对于参赛作品的规范和整个大赛作品质量的提高,以及院校多媒体教学都会起到积极的作用。

对于本书中的问题,欢迎大家指正、建议。

中国大学生计算机设计大赛组织委员会
2012年12月于北京

第 1 章 大 赛 通 知

1.1 关于举办“2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛”的通知

中国大学生计算机设计大赛组织委员会函件

关于举办“2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛”的通知

中大计赛函[2012] 010 号

各高等院校:

根据高等学校创新能力提升计划、进一步深化高校本科教学改革、全面提高教学质量的精神,切实提高计算机教学质量,激励大学生学习计算机知识和技能的兴趣和潜能,培养其创新能力及团队合作意识,运用信息技术解决实际问题的综合实践能力,以提高其综合素质,造就更多的德智体美全面发展、创新型、实用型、复合型人才,教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会、教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会、教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会决定继续联合主办“2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛”。

2013 年大赛分设软件应用与开发类、数字媒体设计类以及计算机音乐创作类,决赛于 2013 年 7 月下旬至 8 月上旬举办。

大赛数字媒体设计类作品主题另见相关公告。

请根据“中国大学生计算机设计大赛章程”、《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》、《高等学校文科类专业大学计算机教学要求》及大赛的相关规定组队参加,对指导教师的工作量及组队参赛经费等方面给予必要的支持。

教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会
教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会 联合
教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会 组织委员会

中国大学生计算机设计大赛组织委员会

2012 年 08 月 15 日

大赛信息发布网站: (1) www.jsjds.org (2) www.wkjsj.org

咨询信箱: (1) baoming@jsjds.org (2) baoming@wkjsj.org

北京市海淀区学院路 15 号南 894 信箱 电话: 010-82303436 邮编: 100083



1-1

1.2 关于举办“2013年(第6届)中国大学生计算机设计大赛” 的第2次通知

中国大学生计算机设计大赛组织委员会函件

关于举办“2013年(第6届)中国大学生计算机设计大赛”的 第二次通知

中大计赛函[2012] 011 号

各高等院校:

根据高等学校创新能力提升计划、进一步深化高校教学改革、全面提高教学质量的精神,激励大学生学习计算机知识和技能的兴趣和潜能,运用信息技术解决实际问题的综合实践能力,培养其创新能力及团队合作意识,造就一大批德智体美全面发展、实用型、创新型的复合型人才,教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会、教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会、教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会、教育部高等学校高职高专计算机类专业教学指导委员会决定联合主办“中国大学生计算机设计大赛”。

2013年(第6届)大赛参赛对象是在校大学本科生与高职高专生。

大赛分本科组与高职高专组。决赛定于2013年7月下旬至8月上旬举办。

大赛内容分设软件应用与开发类、数字媒体设计类以及计算机音乐创作类。数字媒体设计类作品主题另见相关公告。

请根据“中国大学生计算机设计大赛章程”、《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》、《高等学校文科类专业大学计算机教学要求》及大赛的相关规定组队参加,并对指导教师的工作量及组队参赛的经费等方面给予必要的支持。

教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会

教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会

教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会

教育部高等学校高职高专计算机类专业教学指导委员会

中国大学生计算机设计大赛组织委员会

2012年08月18日

大赛信息发布网站:(1) www.jsjds.org (2) www.wkjsj.org

咨询信箱:(1) baoming@jsjds.org (2) baoming@wkjsj.org

北京市海淀区学院路15号南894信箱

电话:010-82303436

邮编:100083

1.3 关于举办“2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛” 的第 3 次通知

中国大学生计算机设计大赛组织委员会函件

关于举办“2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛”的 第三次通知

中大计赛函[2012] 012 * 号

各高等院校:

根据教育部关于高等学校创新能力提升计划、进一步深化高校教学改革、全面提高教学质量的精神,切实提高计算机教学质量,激励大学生学习计算机知识和技能的兴趣和潜能,培养其创新能力及团队合作意识,运用信息技术解决实际问题的综合实践能力,以提高其综合素质,造就更多的德智体美全面发展、创新型、实用型、复合型人才,大赛组委会决定继续主办“中国大学生计算机设计大赛”。

“2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛”分设:①软件应用与开发类、②数字媒体设计类普通组、③数字媒体设计类专业组、④计算机音乐创作类、⑤数字媒体设计类中华民族文化组,以及⑥软件与服务外包类。②③的主题为“水”。

参赛对象是 2013 年在校大学本科生与高职高专生。比赛分本科组与高职高专组。

决赛现场于 2013 年 7 月下旬至 9 月举办。

决赛现场地点①②③④本科组及⑥设在杭州,①②③④高职高专组及⑤设在昆明。

大赛其他信息,另见相关公告。

请根据“中国大学生计算机设计大赛章程”、《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》、《高等学校文科类专业大学计算机教学要求》及大赛的相关规定组队参加,对指导教师的工作量及组队参赛的经费等方面给予必要的支持。

教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会
教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会
教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会 联合
教育部高等学校高职高专计算机类专业教学指导委员会
中国大学生计算机设计大赛组织委员会

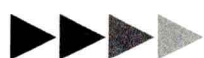
2012 年 08 月 20 日

大赛信息发布网站:(1) www.jsjds.org (2) www.wkjsj.org

大赛咨询信箱:(1) baoming@jsjds.org (2) baoming@wkjsj.org

北京市海淀区学院路 15 号南 894 信箱 电话:010-82303436 邮编:100083





目 录

第 1 章 大赛通知 1-1

- 1.1 关于举办“2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛”的通知 1-1
- 1.2 关于举办“2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛”的
第 2 次通知 1-2
- 1.3 关于举办“2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛”的
第 3 次通知 1-3

第 2 章 大赛的章程 2-1

- 2.1 大赛章程 2-1
- 2.2 大赛设计委员会工作章程 2-3
- 2.3 大赛评比委员会工作章程 2-4
- 2.4 大赛竞赛委员会工作章程 2-6
- 2.5 大赛秘书处工作章程 2-8

第 3 章 大赛组委会 3-1

第 4 章 大赛内容与分类 4-1

- 4.1 大赛内容主要依据 4-1
- 4.2 大赛分类 4-1
- 4.3 大赛命题要求 4-2
- 4.4 应用设计题目征集办法 4-2

第 5 章 国家级竞赛与地方级竞赛 5-1

- 5.1 竞赛级别 5-1
- 5.2 预赛直推比例 5-2
- 5.3 参赛要求 5-2

第 6 章 参赛事项 6-1

- 6.1 决赛现场赛务承办点的确定 6-1
- 6.2 大赛日程与赛区 6-1

目 录



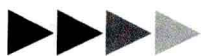
6.3	参赛对象	6-2
6.4	数字媒体设计类作品参加专业组竞赛的专业清单	6-2
6.5	组队、参赛报名与作品提交	6-3
6.6	报名费汇寄与联系方式	6-5
6.7	参加决赛须知	6-6
附 1	2013 年(第 6 届)中国大学生计算机设计大赛参赛作品报名表样	6-7
附 2	著作权授权声明	6-12

第 7 章 奖项设置与作品评比 7-1

7.1	奖项设置	7-1
7.2	评比形式	7-2
7.3	评比规则	7-3

第 8 章 2012 年(第 5 届)获奖概况 8-1

8.1	2012 年(第 5 届)中国大学生计算机设计大赛获奖名单	8-1
8.2	2012 年(第 5 届)中国大学生计算机设计大赛优秀组织奖名单	8-36
8.3	2012 年(第 5 届)中国大学生计算机设计大赛作品选登	8-37
A100576	移动北大 北京大学 冯文卓 李昱熙 指导教师:姜晨	8-37
A100906	基于 RIA 的教学单位桌面式网站设计 深圳大学 林子华 马展锋 指导教师:胡世清	8-42
A200288	社区老人监护系统 华中科技大学 吴疆 孔淼 林凯 指导教师:方力	8-49
A200911	校园综合服务查询系统 西安电子科技大学 李豪 关钦 罗华桥 指导教师:李隐峰	8-52
A301644	Fish 流程图编程软件 华东理工大学 倪光耀 指导教师:王占全	8-61



目 录

A400685	HelloDear 虚拟实验环境	8-65
	北京科技大学 袁宇豪 马兰	
	指导教师: 万亚东	
A401605	信息管理专业虚拟仿真学习平台	8-70
	南京理工大学 李科 郑建国 陈葳	
	指导教师: 丁晟春	
B110940	两只松鼠	8-77
	中南财经政法大学 李檬	
	指导教师: 向卓元	
B310882	杨氏八式太极拳	8-82
	杭州师范大学 刘欢 沈莲 邹蕾蕾	
	指导教师: 诸彬 王晓燕	
B310983	健身秧歌	8-88
	杭州师范大学 张霓 张佳佳 项易珍	
	指导教师: 晏明	
B331490	超越梦想跃动青春	8-95
	辽宁对外经贸学院 邵若阳 李晋斐	
	指导教师: 马恺 吉星烁	
C110329	逗鱼惊魂	8-101
	中南民族大学 宰龙龙 周游 杨冰晶	
	指导教师: 李芾	
C110369	似水灵动	8-106
	中南民族大学 刘小虎 王卯卯 严沁	
	指导教师: 赖义德	
C120192	智闯美食诱惑阵	8-111
	中国人民大学 胡文谷 王雅坤	
C211349	栖息地	8-114
	湖北美术学院 李玲	
	指导教师: 赵锋 靖亮	
C220895	日行一步	8-118
	杭州师范大学 金成兰 李争	
	指导教师: 毛勇梅	



目 录



C310287	知行书院	8-124
	华中科技大学 董嘉 周梦清 蔡喆	
	指导教师: 邓秀军	
C330745	《创意人体钢琴》交互媒体设计	8-129
	北京工业大学 宫雪 于珊	
	指导教师: 王丹	
C410470	三个苹果	8-139
	武汉理工大学 潘安 耿斯杰 赵康	
	指导教师: 李民 吴旭敏	
D131634	北京胡同	8-149
	北京师范大学 胡思远 谭继伟 于凤垚	
	指导教师: 周蓬勃 肖永亮	
D220901	服想中国	8-154
	杭州师范大学 何赛飞 王琪	
	指导教师: 林国胜 孙亿文	
E100781	乾闥婆传说	8-162
	中国传媒大学 王馨琦	
	指导教师: 王铉	
E201274	江山如梦	8-163
	武汉音乐学院 楼梦茜 吴穷	
	指导教师: 李鹏云	

第2章 大赛的章程

2.1 大赛章程

一、总则

第1条 “中国大学生计算机设计大赛”(以下简称“大赛”)是由教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会、教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会、教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会、教育部高等学校高职高专计算机类专业教学指导委员会联合主办的面向全国高校在校本科生、高职高专学生的非盈利性、公益性的群众性科技活动。

第2条 大赛目的。

1. 激发学生学习计算机知识和技能的兴趣和潜能,提高其运用信息技术解决实际问题的综合能力,为培养德智体美全面发展、具有团队合作意识、创新创业的复合型、应用型人才服务。

2. 进一步推动高校大学计算机课程有关计算机技术基本应用教学的知识体系、课程体系、教学内容和教学方法的改革,培养科学思维意识,切实提高计算机技术基本应用教学质量,展示其教学成果。

二、组织形式

第3条 大赛由教育部高校相关计算机教指委联合组成的中国大学生计算机设计大赛组织委员会主办、大学(或与所在地方政府,或与省级高校计算机教指委,或与省级高校计算机教育研究会,或与企业等共同)承办、专家指导、学生参与、相关部门支持。

第4条 大赛由中国大学生计算机设计大赛组织委员会(以下简称“大赛组委会”)主持。大赛组委会是大赛的最高权力形式。大赛组委会由主办单位、教育行政等相关部门负责人和高校相关专家组成。大赛组委会下设设计委员会、评比委员会、竞赛委员会(分类分组设立)等工作委员会及秘书处等部门。

大赛组委会及其下属的职能部门的组成由教育部相关的计算机教指委负责协商确定。

第5条 参加大赛各项工作的专家由大赛组委会或相应委员会聘任。

各工作委员会分别负责大赛对象确定、赛题拟定、报名发动、专家聘请、作品评比、证书印制、颁奖仪式举办、参赛人员食宿服务及其他赛务等工作。

三、大赛形式与规则

第6条 大赛全国统一命题。每年举办一次。现场决赛一般在暑假期间举行。赛事活动在当年结束。

第7条 大赛分为网上初评和(全国)现场决赛两个阶段。现场决赛可在承办单位所在地或合适的地点进行。

学校、省级或地区(大区)可自行、独立组织此大赛的预赛(选拔赛)。各级预赛作品所录名次与作品在全国大赛中参赛报名、评比、获奖等级无必然联系,不影响大赛独立评比和确定作品获奖等级。



第8条 参赛作品要求。

1. 符合国家宪法和相关法律、法规;内容健康,符合民族文化传统、公共道德价值、行业规范等要求。

2. 必须为原创作品。提交作品时,需同时提交该作品的源代码及素材文件。不得抄袭或由他人代做。

3. 除非是为本大赛所做的校级、校际、省级或地区(大区)选拔赛所设计的作品,凡参加过校外其他比赛并已获奖的作品,均不得报名参加本大赛。

4. 所有数字媒体设计创作类作品,均应选择当年大赛组委会设定的主题进行设计,否则被视为无效。

第9条 大赛参赛对象:决赛当年在校的本科及高职高专的各专业学生。毕业班学生可以参赛,但一旦入围全国决赛,则必须亲临参加决赛现场,否则将扣减该校下一年度的参赛名额。

第10条 大赛组队方式及各校各类别作品参赛名额,参阅第6章6.4节“参赛事项”。

若有变化将在大赛网站上公告。

第11条 参赛院校应安排有关职能部门负责预赛作品的组织、纪律监督以及内容审核等工作,保证本校竞赛的规范性和公正性,并由该学校相关部门签发组队参加大赛报名的文件。

第12条 学生参赛费用原则上应由参赛学生所在学校承担。学校有关部门要积极支持大赛工作,对指导教师要在工作量、活动经费等方面给予必要的支持。

第13条 参加决赛作品的版权由作品制作者和大赛组委会共同所有。参加决赛作品可以制作者与组委会共同的名义发表,或分别由作品制作者或组委会的名义发表,或分别由作品制作者或组委会委托以第三方的名义发表。

四、评奖办法

第14条 大赛组委会本着公开、公平、公正的原则评审参赛作品。

第15条 通过大赛官网报名的参赛作品将按分类进行评审,大赛竞赛委员择优确定初步入围决赛的作品。

通过省级、大区赛报名参赛的作品,根据第5章和第7章的办法确定直推入围决赛的作品。

第16条 初步入围决赛的作品经公示、异议复审后确定最终入围决赛的作品,名单将在大赛网站公示,同时书面通知各参赛院校。

第17条 入围决赛作品将集中进行现场决赛。现场决赛包括作品展示与说明、作品答辩、作品点评等环节。

第18条 入围决赛作品评奖比例、评比要求等,按第7章相关规定办理。

五、公示与异议

第19条 为使大赛评比公开、公平、公正,大赛实行公示与异议制度。

第20条 对参赛作品,大赛组委会将分阶段(报名、入围、获奖)在大赛网站上公示,以供监督、评议。任何个人和单位均可提出异议,由大赛组委会竞赛委员会受理处置。

第21条 受理异议的重点是违反竞赛章程的行为,包括作品抄袭、不公正的评比等。

第 22 条 异议形式:

1. 个人提出的异议,须写明本人的真实姓名、所在单位、通信地址(包括联系电话或电子邮件地址等),并有本人的亲笔签名。

2. 单位提出的异议,须写明联系人的姓名、通讯地址(包括联系电话或电子邮件地址等),并加盖公章。

3. 仅受理实名提出的异议。大赛组委会对提出异议的个人或单位的信息给予保密。

第 23 条 与异议有关的学校的相关部门,要协助大赛组委会对异议进行调查,并提出处理意见。大赛组委会在异议期结束后一个月内向申诉人答复处理结果。

六、经费

第 24 条 大赛参赛队需按规定向大赛组委会缴纳报名费,参加决赛时需向承办单位缴纳赛务费。

第 25 条 在不违反大赛评比公开、公平、公正原则及不损害大赛及相关各方声誉的前提下,大赛接受各企业、事业单位或个人向大赛提供经费或其他形式的捐赠资助。

第 26 条 大赛属大学生非赢利性的公益性的群众性科技活动,所筹经费仅以满足大赛赛事本身的各项基本需要为原则。

七、附则

第 27 条 大赛赛事的未尽事宜将另行制定补充章程和规定,与本章程具同等效力。

第 28 条 本章程的解释权属大赛组委会。



2.2 大赛设计委员会工作章程

2-3

一、总则

第 1 条 大赛设计委员会是大赛组委会下属的工作委员会,受大赛组委会领导。

第 2 条 设计委员会根据“中国大学生计算机设计大赛章程”制定本章程。

二、组织

第 3 条 设计委员会设有主任、常务副主任、副主任、秘书长、副秘书长、委员及专家组。由秘书长负责处理日常事务。

第 4 条 设计委员会下设秘书组、设计与策划组、网站工作组。

第 5 条 设计委员会秘书组设在中国人民大学。

第 6 条 设计委员会主任、常务副主任、副主任、秘书长、副秘书长由大赛组委会聘任。

第 7 条 设计委员会委员和专家组专家须经院校、教育部高校计算机教指委委员或专家推荐,经设计委员会批准上报大赛组委会审核,由大赛组委会聘任。

三、职责

第 8 条 设计委员会职责:

与评比委员会及竞赛委员会配合,主要负责大赛主题、竞赛内容、命题原则、赛题内容、赛题征集、大赛网站建设与管理等工作。

第 9 条 秘书组职责:

1. 设计委员会的日常事务处理。
2. 每届大赛征题收集、整理和分发给专家组遴选。
3. 与设计委员会相关的其他工作。

第10条 设计与策划组职责:

1. 组织征题和命题。确定每届大赛的主题和竞赛内容,负责每届大赛的征题和命题工作,确定大赛选题。

2. 组织专家组专家对收集到的征题进行遴选和评比,确定每届大赛的选题。
3. 与评比委员会一起制定大赛评比方案和评分标准。
4. 协助竞赛委员会选定决赛环境和所用软件平台,搭建决赛环境。

第11条 网站工作组职责:

负责大赛网站的建设和维护,为每年的大赛提供网络支持。

四、章程修改与批准

第12条 对本工作委员会章程的修改,由设计委员会主任会议(正副主任、正副秘书长与相关委员参加)讨论通过,报大赛组委会批准后生效。

第13条 本章程的解释权属本委员会。

第14条 本章程自大赛组委会批准之日起生效。

2.3 大赛评比委员会工作章程

一、总则

第1条 大赛评比委员会是大赛组委会下属的工作委员会,受大赛组委会的领导。

第2条 评比委员会根据“中国大学生计算机设计大赛章程”制定本章程。

二、组织

第3条 评比委员会下设秘书组和若干评比专家组。

第4条 评比委员会设有主任、常务副主任、副主任、秘书长、副秘书长、委员及专家组专家。评比委员会由秘书长负责处理日常事务。

第5条 评比委员会秘书处设在北京大学。

第6条 评比委员会主任、常务副主任、副主任、秘书长、副秘书长、委员及专家组专家由大赛组委会聘任。

三、专家聘任

第7条 评比委员会专家组:

1. 评比委员会根据参赛队的数量来设置适量的专家组(包括初评专家组和决赛评比专家组)。每个专家组设组长、副组长各一名。

2. 评比专家应具有计算机或与大赛作品相关专业背景。各个专家组的成员,要包括来自计算机专业、非计算机专业以及艺术专业背景的专家,并且具有中级及以上职称。

第8条 为保证大赛评比工作的独立性和不受外界因素干扰,评比专家组成员名单不对外公布。

第9条 评比专家组所需专家须经有关院校,或教育部高校计算机教指委委员,或有关专家推荐,经评比委员会批准上报大赛组委会,在审核合格后由大赛组委会聘任并颁发

聘书。

第10条 评比专家聘期为一年。

四、职责

第11条 评比委员会职责：

与设计委员会及竞赛委员会配合，主要负责制定每年度大赛的评比原则、评分标准、奖项设置，推荐评比专家等工作。

1. 制定大赛评审工作流程。

2. 制定大赛作品初评与决赛的具体评比方案和具体评分标准。

3. 组织作品的初评工作，确定参加决赛的参赛作品。

4. 指导评比工作，监督评比工作进程。在大赛决赛期间，与设计委员会一起召开评比专家全体会议，解释本届大赛主题、竞赛内容、评比方案及评分标准。

5. 汇总各评比专家组的评比结果，按照评分原则，统计作品的评比结果，确定参赛作品所获奖项。

6. 组织优秀作品的交流、展示、点评。

第12条 评比委员会专家组职责：

1. 组织并参加作品初评工作，选拔优秀作品进入决赛。

2. 组织并参加作品决赛答辩会。由专家组组长主持参赛作品的答辩会，听取作者对作品的设计演示，并向学生质疑。

3. 各专家可以要求作品作者提供与作品相关的辅助资料，以便于对参赛作品进行全面的评审。

4. 专家对作品的评定结果，以填写专家评分表的形式给出。

第13条 评比专家职责：

1. 依据大赛制定的评分标准和本人的专业知识，公平、公正、认真地评判每一份参赛作品。

2. 在评比中秉公办事，遵循职业操守，不弄虚作假，不徇私舞弊，不打人情分、互送分。

3. 评比专家不得参加对本校参赛作品的评比工作。

五、评比程序

第14条 直接报名参加国赛作品的初评。

程序如下：

1. 形式检查：大赛竞赛委员会赛务组对报名表格、材料、作品等进行形式检查。针对有缺陷的作品提示参赛队在规定时间内修正。对报名分类不恰当的作品纠正其分类。

2. 作品分组：对所有在规定时间内提交的有效参赛作品分组，并提交初评专家组进行初评。

3. 专家初评：由大赛组委会聘请初评专家评审组，对有效参赛作品进行初评。每件作品须指定至少3名专家对其评审。

4. 专家复审：评比委员会针对初评专家有较大分歧意见的作品，安排更多专家进行复审。

5. 根据前述作品初评及复审的情况，初步确定参加决赛的作品名单，在网站上向社



会公示,接受异议并对有异议的作品安排专家复审。

6. 公示结束后正式确定参加决赛的作品名单,通知参赛院校,并在大赛网站上公布。

第15条 直接报名参加省级或地区赛作品的初评。

直接报名参加省级或地区赛作品,不参加上述作品分组和专家初评环节,经省级赛或地区级赛后,直推进入公示行列,具体按第5章和第7章相关规定处理。

第16条 参赛作品决赛。

入围决赛队须根据决赛通知按时到达决赛承办单位参加现场决赛。包括作品现场展示与答辩、决赛复审等环节。

程序如下:

1. 参赛选手现场作品展示与答辩。

现场展示及说明时间不超过10分钟,答辩时间约10分钟。在答辩时需要向评比专家组说明作品创意与设计方案、作品实现技术、作品特色等内容。同时,需要回答评比专家的现场提问。评比专家综合各方面因素,确定作品答辩成绩。在作品评定过程中专家应本着独立工作的原则,根据决赛评分标准,独立给出作品答辩成绩。

2. 决赛复审。

答辩成绩分类排名后,根据大赛奖项设置名额比例,初步确定各作品奖项的等级。其中各类特、一、二等奖的候选作品,还需经过各评选专家组组长、副组长参加的复审会后,才能确定其最终所获奖项级别。必要时,可通知参赛学生参加复审的答辩或说明。

第17条 在决赛阶段,大赛组委会将组织优秀作品的交流及展示,由全体参赛师生参加,评比专家以书面形式点评。

六、章程修改与批准

第18条 对本工作委员会章程的修改,由评比委员会主任、秘书长联席会议讨论通过,报大赛组委会批准后生效。

第19条 本章程的解释权属本委员会。

第20条 本章程自大赛组委会批准之日起生效。

2.4 大赛竞赛委员会工作章程

一、总则

第1条 大赛竞赛委员会是大赛组委会下属的工作委员会,受大赛组委会领导。

第2条 竞赛委员会根据“中国大学生计算机设计大赛章程”制定本章程。

第3条 与设计委员会及评比委员会配合,主要负责每年度大赛本决赛区的比赛内容建议、评比专家的推荐、赛务组织、大赛网站的建设与维护等工作。

二、组织

第4条 根据大赛需要,可以在本科、高职高专下分类别设计多个竞赛委员会。每个竞赛委员会下设专家组、赛务组、秘书组和网站工作组等若干工作组。

第5条 每个竞赛委员会设有主任、常务副主任、副主任、秘书长、副秘书长、专家组正副组长、赛务组正副组长及若干成员。

竞赛委员会由秘书长处理日常事务。