

全彩



计算机“十二五”规划教材

中文版

CorelDRAW X5

平面设计

项目教程

■ 主编 候勇英 吴卓斌

- ◎ 真正的任务驱动讲解方式
- ◎ 全新的体例，易教易学
- ◎ 案例精彩，技巧众多
- ◎ 专业的网上技术支持



江苏大学出版社
JIANGSU UNIVERSITY PRESS

计算机“十二五”规划教材

中文版CorelDRAW X5

平面设计项目教程

主 编 侯勇英 吴卓斌

副主编 孙 铀

 江苏大学出版社
JIANGSU UNIVERSITY PRESS

镇 江

内 容 提 要

CorelDRAW是目前应用最广泛的矢量绘图软件之一。本书采用项目教学方式,通过大量案例全面介绍了CorelDRAW X5的功能和应用技巧。全书共分9个项目,内容涵盖CorelDRAW X5入门,绘制几何图形,绘制线条和不规则图形,编辑和调整图形形状,设置图形轮廓与填充,对象编辑与管理,应用文本,应用交互式效果,应用特殊效果,位图的导入与编辑,对位图应用滤镜,打印输出等。

本书可作为高等院校、中、高等职业技术学院,以及各类计算机教育培训机构的教材,也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

图书在版编目(CIP)数据

中文版CorelDRAW X5平面设计项目教程 / 侯勇英,
吴卓斌编. — 镇江: 江苏大学出版社, 2012.8
ISBN 978-7-81130-397-1

I. ①中… II. ①侯… ②吴… III. ①平面设计—图
形软件—教材 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第192576号

中文版CorelDRAW X5平面设计项目教程

Zhongwenban CorelDRAW X5 Pingmian Sheji Xiangmu Jiaocheng

主 编 / 侯勇英 吴卓斌

责任编辑 / 段学庆

出版发行 / 江苏大学出版社

地 址 / 江苏省镇江市梦溪园巷30号(邮编: 212003)

电 话 / 0511-84446464(传真)

网 址 / <http://press.ujs.edu.cn>

排 版 / 北京金企鹅文化发展中心

印 刷 / 北京市科星印刷有限责任公司

经 销 / 江苏省新华书店

开 本 / 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张 / 14.75

字 数 / 350千字

版 次 / 2012年8月第1版 2012年8月第1次印刷

书 号 / ISBN 978-7-81130-397-1

定 价 / 48.00元

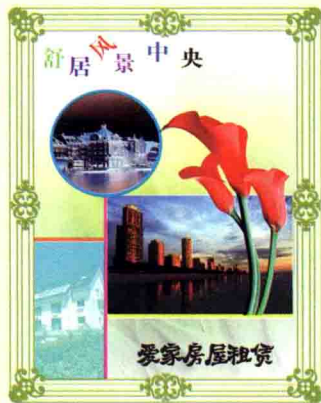
如有印装质量问题请与本社营销部联系(电话: 0511-84440882)



电影海报



标志



房屋租赁广告



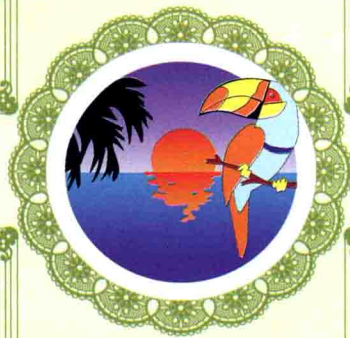
春节贺卡



电话充值卡



电脑桌面



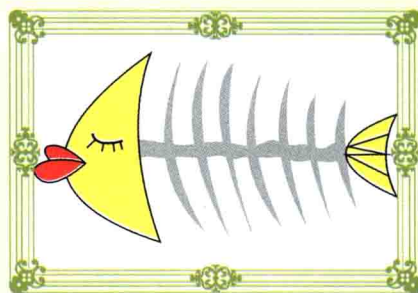
大嘴鸟



房地产广告



广告牌



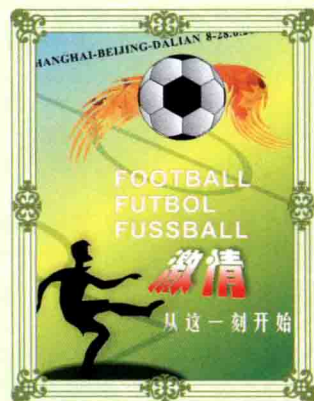
红唇鱼



服装节招贴



戴花少女插画



球赛海报



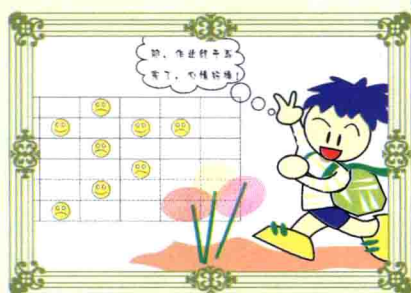
花季少女



纪念卡



帆船



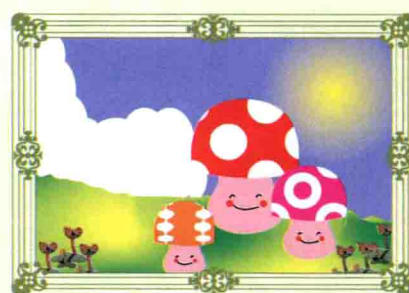
漫画



名片



明信片



蘑菇家庭



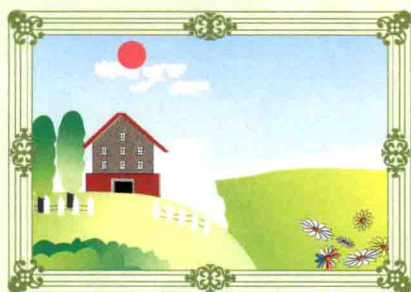
商场POP促销招贴



福字帖



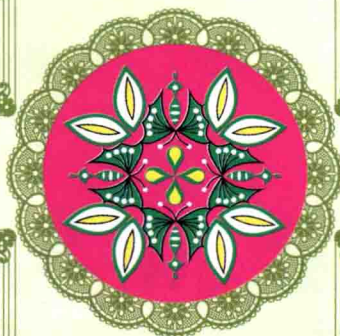
生日贺卡



山间小屋



矢量花卉



花卉装饰图案



手机广告



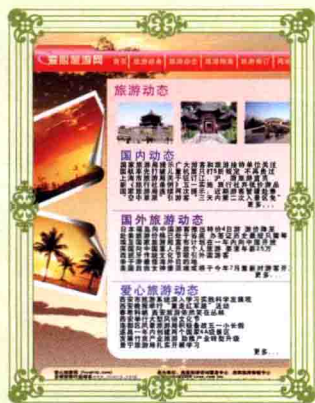
小说插画



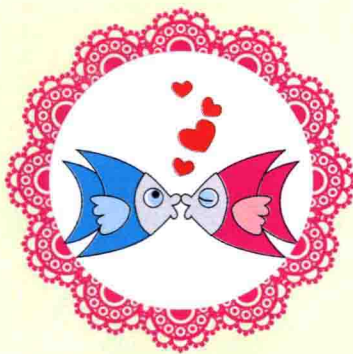
星光女孩



宣传页



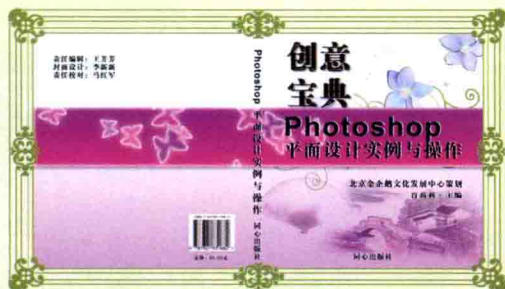
网页界面



接吻鱼



喜帖



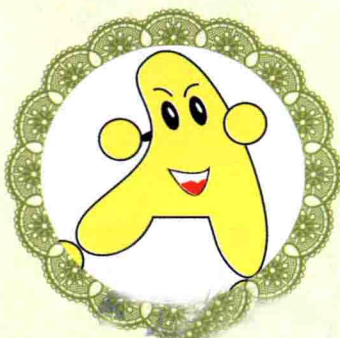
图书封面



友情卡



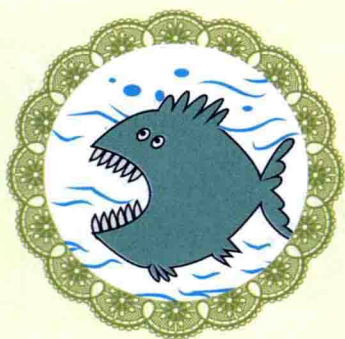
卡通



卡通字母



平面蝴蝶花卉



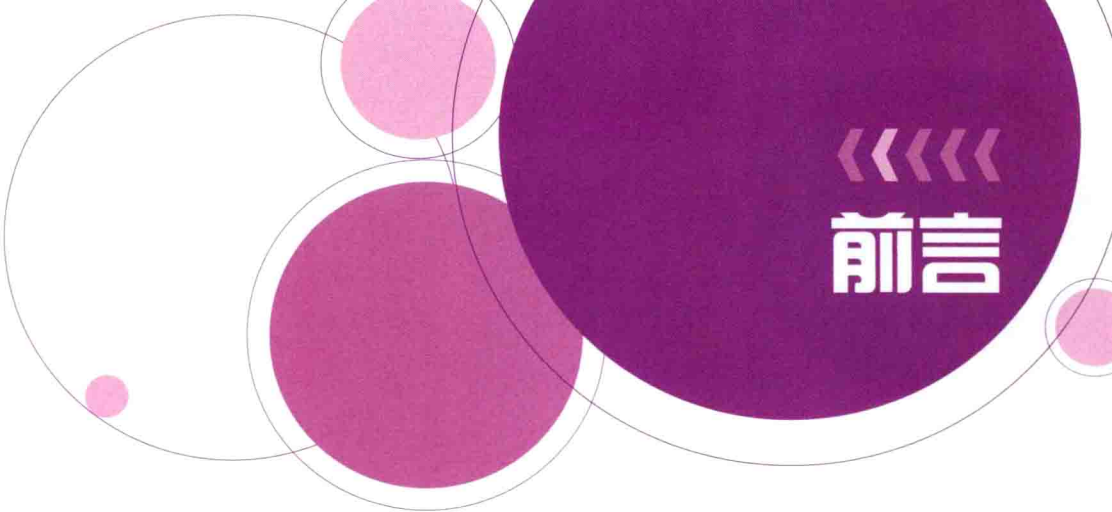
鲨鱼



深海鱼



竹林



前言

随着社会的发展，传统的教育模式已难以满足就业的需要。一方面，大量的毕业生无法找到满意的工作，另一方面，用人单位却在感叹无法招到符合职位要求的人才。因此，积极推进教学形式和内容的改革，从传统的偏重知识的传授转向注重就业能力的培养，并让学生有兴趣学习，轻松学习，这已成为大多数高等院校及中、高等职业技术学院的共识。

教育改革首先是教材的改革，为此，我们走访了众多学校，与许多教师探讨当前教育面临的问题和机遇，然后聘请具有丰富教学经验的一线教师编写了这套以任务为驱动的“项目教程”丛书。

本套丛书的特点

（1）满足教学需要。各书都使用最新的以任务为驱动的项目教学方式，将每个项目分解为多个任务，每个任务均包含“预备知识”和“任务实施”两个部分。

► **预备知识：**讲解软件的基本知识与核心功能，并根据功能的难易程度采用不同的讲解方式。例如，对于一些较难理解或掌握的功能，用小例子的方式进行讲解，从而方便教师上课时演示；对于一些简单的功能，则只简单讲解。

► **任务实施：**通过一个或多个案例，让学生练习并能在实践中学会软件的相关功能。学生可根据书中讲解，自己动手完成相关案例操作。

（2）满足就业需要。在每个任务中都精心挑选与实际应用紧密相关的知识点和案例，从而让学生在完成某个任务后，能马上在实践中应用从中学到的技能。

（3）增强学生学习兴趣，让学生能轻松学习。严格控制各任务的难易程度和篇幅，尽量让教师在20分钟之内将任务中的“预备知识”讲完，然后让学生自己动手完成相关案例，从而增强学生的学习兴趣，让学生轻松掌握相关技能。

（4）提供素材、课件和视频。各书都配有精美的教学课件、视频和素材，读者可从网上下载。

（5）体例丰富。各项目都安排有项目导读、学习目标、项目总结、课后操作等内容，从而让读者在学习项目前做到心中有数，学完项目后还能对所学知识和技能进行总结和考核。

本套丛书读者对象

本书可作为高等院校和中、高等职业技术学院，以及各类计算机教育培训机构教材，也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

Preface

本书内容安排

- ▶ **项目一：**学习CorelDRAW的入门知识，了解CorelDRAW X5的工作界面以及基本操作。
- ▶ **项目二：**学习绘制各种几何图形、线条等的方法。
- ▶ **项目三：**学习编辑图形的方法，如使用“形状工具”调整路径形状，使用“涂抹笔刷工具”、“粗糙笔刷工具”改变路径外形，使用修整命令对多个路径进行运算等。
- ▶ **项目四：**学习设置轮廓线属性，以及为图形填充颜色、渐变色、图案和纹理的方法。
- ▶ **项目五：**学习编辑和管理对象的方法，如移动、旋转、缩放、镜像、倾斜对象，群组、合并、排列、对齐与分布对象，以及使用图层管理对象等。
- ▶ **项目六：**学习应用文本的方法，如添加文本，编辑与美化文本，以及沿路径排列或在图形内置入文本等。
- ▶ **项目七：**学习创建与编辑调和、立体化、轮廓图、变形、阴影与透明等交互式效果，以及制作透镜、透视、浮雕和图框精确裁剪等特殊效果的方法。
- ▶ **项目八：**学习位图的导入与编辑，以及使用滤镜处理位图的方法。
- ▶ **项目九：**学习打印文件的方法，印刷文件前的准备工作，以及导出和发布文件等。

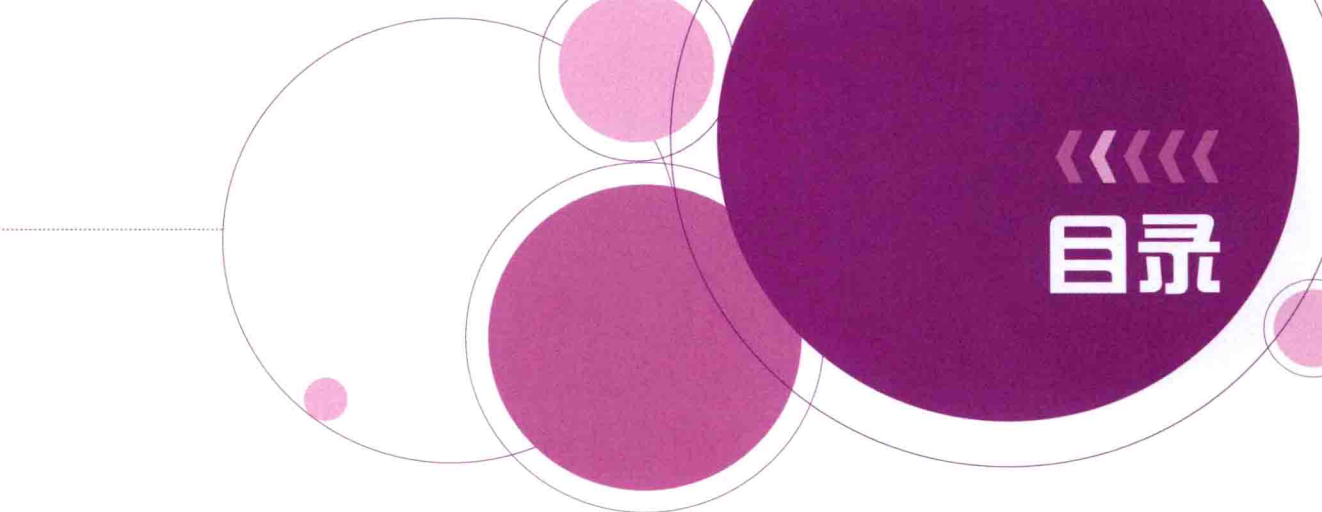
本书教学资料下载

本书配有精美的教学课件和视频，并且书中用到的全部素材都已整理和打包，读者可以登录我们的网站（<http://www.bjjqe.com>）下载。

本书的创作队伍

本书由北京金企鹅文化发展中心策划，由河南机电高等专科学校的侯勇英和吴卓斌任主编，大连职业技术学院的孙铀任副主编。尽管我们在编写本书时已竭尽全力，但书中仍会存在这样或那样的问题，欢迎读者批评指正。另外，如果读者在学习中有何疑问，可登录我们的网站（<http://www.bjjqe.com>）去寻求帮助，我们将会及时解答。

编者
2012年7月



目录

项目一 CorelDRAW X5入门

当看到别人绘制的精美贺卡、栩栩如生的人物时，你是否有些羡慕？使用CorelDRAW能帮助你轻松绘制出需要的任何图形。不过，万丈高楼平地起，下面让我们先了解一下与CorelDRAW有关的基本知识和基本操作，并熟练掌握它们……

001/任务一 初识CorelDRAW X5

001/任务说明

001/预备知识

- 001/一、CorelDRAW应用领域
- 001/二、CorelDRAW绘画基本常识
- 004/三、启动CorelDRAW X5并熟悉工作界面

006/任务实施——绘制一个简单图形

007/任务二 CorelDRAW X5基本操作

007/任务说明

007/预备知识

- 007/一、CorelDRAW文档基本操作
- 009/二、页面设置与操作
- 010/三、排列与切换文档窗口
- 011/任务实施——制作不同面值的电话充值卡

013/任务三 CorelDRAW X5视图调整

013/任务说明

014/预备知识

- 014/一、视图显示模式与预览视图
- 015/二、缩放与平移视图

015/任务实施——制作生日贺卡

016/任务四 对象的简单编辑与使用 辅助工具

016/任务说明

017/预备知识

- 017/一、对象选取与简单编辑
- 018/二、辅助工具的使用
- 019/三、操作的撤销、恢复与重做
- 019/任务实施——制作图书封面

022/项目总结

023/课后操作

项目二 绘制图形

任何精美的造型都是由最基本的几何图形、线条等组成的，掌握了这些图形元素的绘制方法，就等于迈入了CorelDRAW绘画的殿堂。下面我们就来学习矩形、圆、椭圆、多边形、星形、螺旋纹、网格、普通线条、贝塞尔曲线、艺术线条等图形元素的绘制方法……

025/任务一 绘制几何图形（上）

025/任务说明

025/预备知识

025/一、绘制矩形

027/二、绘制椭圆、饼形和弧形

027/三、绘制多边形和星形

029/任务实施——绘制深海鱼

032/任务二 绘制几何图形（下）

032/任务说明

032/预备知识

032/一、绘制螺旋纹

033/二、绘制图纸

033/三、绘制基本形状

034/任务实施——绘制漫画

037/任务三 绘制线条（上）

037/任务说明

037/预备知识

037/一、使用“手绘工具”

038/二、使用“贝塞尔工具”

039/三、使用“艺术笔工具”

041/任务实施——绘制花卉

044/任务四 绘制线条（下）

044/任务说明

044/预备知识

044/一、使用“钢笔工具”

045/二、使用“B样条工具”

046/三、使用“3点曲线工具”

046/四、使用“折线工具”

046/五、使用“2点线工具”

047/任务实施——绘制红唇鱼

050/任务五 绘制其他图形

050/任务说明

051/预备知识

051/一、使用“智能绘图工具”

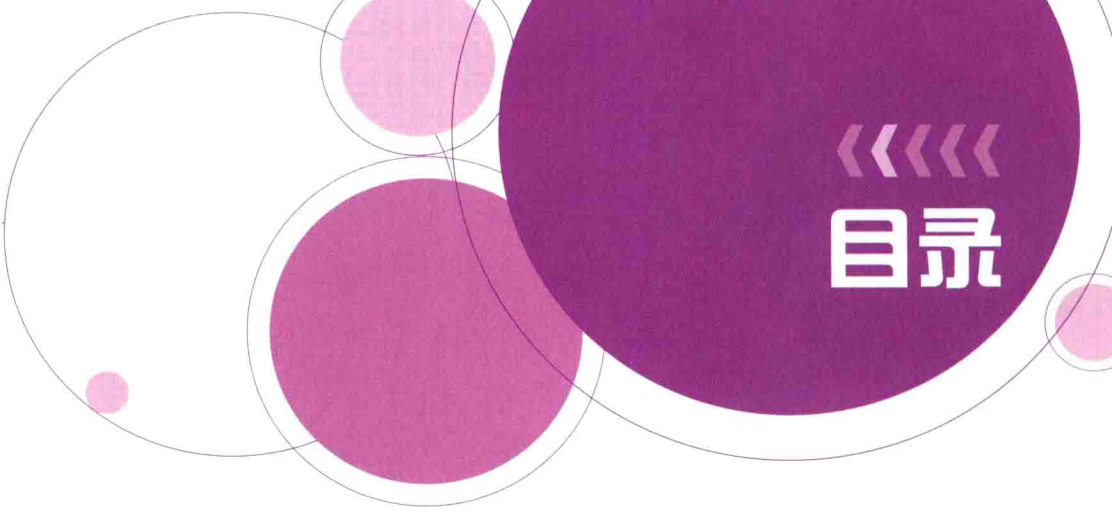
051/二、使用“度量工具”标注图形

052/三、使用连接器连接对象

053/任务实施——绘制蝴蝶插画

057/项目总结

057/课后操作



目录

项目三 编辑路径与对象

当利用CorelDRAW提供的绘图工具绘制的图形不能满足设计要求时，可以利用其强大的路径和对象编辑工具对图形进行各种调整。在CorelDRAW中，即使是一根小小的线条，你也可以让它千变万化、千姿百态……

059/任务一 使用形状工具编辑路径

059/任务说明

059/预备知识

059/一、关于对象、几何图形、曲线、
路径和轮廓

061/二、选取节点的方法

061/三、使用“形状工具”直接编辑路径

062/四、使用属性栏编辑路径

064/任务实施——绘制卡通字母

066/任务二 路径的修饰与修整

066/任务说明

067/预备知识

067/一、使用“涂抹笔刷工具”涂抹路径

067/二、使用“粗糙笔刷工具”修饰路径

067/三、修整对象

068/四、改变路径的角效果

069/任务实施——绘制卡通工具

071/任务三 裁剪与擦除路径

071/任务说明

071/预备知识

071/一、使用“裁剪工具”裁切对象

072/二、使用“刻刀工具”切割路径

073/三、使用“橡皮擦工具”擦除对象

073/四、使用“虚拟段删除工具”删除
图形相交部分

074/任务实施——绘制标志

076/项目总结

076/课后操作

项目四 设置轮廓与填充

绘制好图形后，我们可以设置图形的轮廓线属性，制作出不同效果的轮廓样式；还可以在图形内部填充颜色、图样、位图或底纹等，从而使画面效果更加生动精彩……

Catalog

079/任务一 设置轮廓线属性

079/任务说明

079/预备知识

079/一、轮廓线和填充概述

080/二、使用“轮廓笔工具”

081/三、将轮廓转换为对象

082/任务实施——绘制喜帖

084/任务二 标准填充

084/任务说明

084/预备知识

084/一、使用调色板

085/二、使用“均匀填充”对话框

086/三、使用“颜色”泊坞窗

085/任务实施——绘制大嘴鸟

089/任务三 渐变、图案与纹理填充

089/任务说明

089/预备知识

089/一、使用“渐变填充”对话框

091/二、使用“图样填充”对话框

092/三、使用“底纹填充”对话框

093/四、使用“PostScript底纹”对话框

094/任务实施——绘制友情卡片

096/任务四 使用“交互式填充工具”

096/任务说明

096/预备知识

096/一、填充和修改渐变色

098/二、填充和修改图样与底纹

099/任务实施——绘制竹林

103/任务五 其他填充方式

103/任务说明

103/预备知识

103/一、使用“网状填充工具”

104/二、使用“智能填充工具”

105/三、使用“颜色滴管工具”和
“属性滴管工具”

106/四、开放式对象的填充

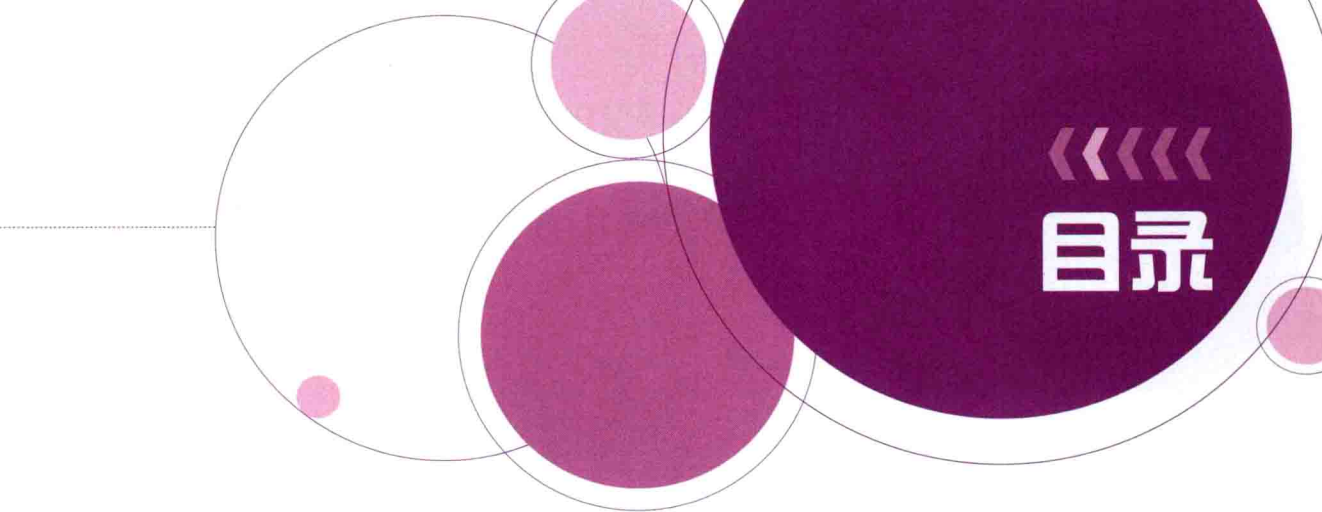
106/任务实施——绘制快乐的蘑菇家庭

108/项目总结

109/课后操作

项目五 对象编辑与管理

利用CorelDRAW的对象编辑功能，可以对图形执行变形、复制、再制等操作，既能制作出各种特殊效果，还避免了重复绘制图形的麻烦。此外，还可以合理地组织与安排对象。例如，可以将



《《《《 目录

多个对象群组在一起，以便统一进行某种操作；可以调整对象的叠放顺序，从而改变对象的显示效果；可以将多个对象对齐，或有规律地分布……

111/任务一 快速变换对象

111/任务说明

111/预备知识

- 111/一、使用控制点变换对象
- 113/二、使用属性栏变换对象
- 113/三、使用“自由变换工具”变换对象
- 114/四、使用“转换”泊坞窗编辑对象
- 114/五、清除变换

114/任务实施

- 114/一、绘制风景插画
- 118/二、绘制福字帖

121/任务二 复制、再制、多重复制与删除对象

121/任务说明

121/预备知识

- 121/一、复制对象
- 121/二、再制与克隆对象
- 122/三、步长与重复
- 122/四、删除对象

122/任务实施——绘制情侣鸟

124/任务三 对象管理（上）

124/任务说明

124/预备知识

- 124/一、群组与取消群组对象
- 125/二、合并与拆分对象
- 125/三、调整对象的排列顺序

126/任务实施——绘制名片

128/任务四 对象管理（下）

128/任务说明

128/预备知识

- 128/一、对齐与分布对象
- 130/二、锁定与解锁对象
- 130/三、使用图层管理对象

131/任务实施

- 131/一、绘制春节贺卡
- 134/二、绘制小精灵

137/项目总结

138/课后操作

项目六 应用文本

文字是平面设计中必不可少的元素。CorelDRAW X5具有专业文字处理和编排复杂版式的强大功能。下面我们便来看看，如何在CorelDRAW中输入、编辑与美化文本……

139/任务一 添加文本

139/任务说明

139/预备知识

139/一、文本类型

140/二、创建美术字文本

140/三、创建段落文本

140/四、美术字文本与段落文本的转换

141/五、导入外部文本

142/任务实施——制作宣传页

143/任务二 编辑文本格式

143/任务说明

143/预备知识

143/一、文本编辑与格式设置

145/二、使用项目符号

146/三、设置首字下沉

146/任务实施——制作房地产广告

149/任务三 文本的特殊处理

149/任务说明

149/预备知识

149/一、沿路径排列文本

150/二、将文本置于图形内部

151/三、使段落文本环绕图形

152/任务实施——制作手机广告

153/项目总结

154/课后操作

项目七 应用交互式与特殊效果

利用CorelDRAW提供的各种交互式效果工具，只需简单的几步操作，就可以让你绘制的图形、文字或导入的位图等具有立体感，阴影或透明等效果。此外，还可以利用“效果”菜单中的相关命令来制作一些特殊效果，如透镜、透视、精确剪裁、浮雕效果等……

《《《《 目录

155/任务一 交互式调和与轮廓图效果

155/任务说明

156/预备知识

156/一、创建与编辑交互式调和效果

157/二、创建与编辑交互式轮廓图效果

158/任务实施——绘制星光女孩

161/任务二 交互式扭曲与阴影效果

161/任务说明

161/预备知识

161/一、创建与编辑交互式扭曲变形效果

163/二、创建与编辑交互式阴影效果

164/任务实施——制作戴花少女插画

168/任务三 交互式封套、立体化和透明效果

168/任务说明

168/预备知识

168/一、创建与编辑交互式封套效果

169/二、创建与编辑交互式立体化效果

171/三、创建与编辑交互式透明效果

172/任务实施——制作商场POP促销
招贴

173/任务四 应用特殊效果

173/任务说明

173/预备知识

174/一、使用“透镜”泊坞窗制作特效

174/二、创建透视效果

175/三、图框精确裁剪对象

176/四、使用“斜角”泊坞窗制作
浮雕效果

177/任务实施——制作球赛海报

178/任务五 复制、克隆与清除效果

178/任务说明

178/预备知识

178/一、复制效果

179/二、克隆效果

179/三、清除效果

179/任务实施——制作服装节招贴

181/项目总结

181/课后操作

项目八 导入位图并应用滤镜

CorelDRAW虽是一款专业的矢量绘图软件，但它的位图处理功能也非常强大，用户可以导入外部位图，并在导入过程中或导入后对位图进行各种编辑处理。此外，CorelDRAW还提供了许多用于编辑位图的滤镜，利用这些滤镜可以瞬间制作出令人惊叹的效果。例如，为图像添加下雨、下雪或浓雾效果……

183/任务一 导入与编辑位图（上）

183/任务说明

183/预备知识

183/一、导入位图

185/二、位图的裁切、擦除与边界调整

185/任务实施——制作小说插图

188/任务二 导入与编辑位图（下）

188/任务说明

188/预备知识

188/一、使用颜色遮罩隐藏或显示

特定颜色

189/二、利用“调整”命令调整位图

颜色与色调

191/三、转换位图的颜色模式

192/四、位图与矢量图的转换

194/任务实施——制作房屋租赁广告

197/任务三 对位图应用滤镜

197/任务说明

197/预备知识

197/一、CorelDRAW提供的滤镜类型

198/二、添加滤镜的方法

199/任务实施

199/一、制作电影海报

201/二、制作纪念卡

202/三、制作电脑桌面

205/四、制作网页界面

209/项目总结

209/课后操作

项目九 文件打印与输出

作品绘制好了，现在就把它打印出来，与朋友们一起分享你的成果和喜悦吧……