

21世纪高等教育信息技术规划教材

计算机应用基础

习题汇编和过级指导 (第3版)

JISUANJI YINGYONG JICHU
XITI HUIBIAN HE GUOJI ZHIDAO

主编 曾海文 康世瑜 管卫利

主审 孙宁青



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

21 世纪高等教育信息技术规划教材

计算机应用基础 习题汇编和过级指导 (第 3 版)

主 编 曾海文 康世瑜 管卫利

副主编 廖 源 韦大欢 蒙海涛

主 审 孙宁青

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

为强化读者的实践动手能力,通过全国计算机等级一级考试,本书力求以细化实验的形式,由浅入深地引领读者掌握计算机的基本操作,同时配以适量的习题,使读者能够加深对理论知识的理解,有利于加强和提高读者的实际操作能力,适应实际需要。

本书可作为高等教育相关院校计算机应用基础课程教材的配套学习指导和习题集,也可作为计算机应用能力等级考试的学习和考前训练教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础习题汇编和过级指导/曾海文,康世瑜,管卫利主编. —3 版. —北京:电子工业出版社, 2012.8

21 世纪高等教育信息技术规划教材

ISBN 978-7-121-17999-0

I. ①计… II. ①曾… ②康… ③管… III. ①电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 194507 号

责任编辑:施玉新 syx@phei.com.cn

印 刷: 三河市鑫金马印装有限公司
装 订:

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本:787×1092 1/16 印张:17.75 字数:455 千字

印 次:2012 年 8 月第 1 次印刷

定 价:29.50 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010)88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010)88258888。

前 言

为强化读者的实践动手能力，通过全国计算机等级一级考试，本书力求以细化实验的形式，由浅入深地引领读者掌握计算机的基本操作，同时配以适量的习题，使读者能够加深对理论知识的理解，有利于加强和提高读者的实际操作能力，适应实际需要。本书力求上机指导的可操作性，在教材中浓缩了其他使用手册的精髓，文字简练、叙述流畅、内容广泛，使读者容易入门并达到精通。

第一篇 基础知识练习题

主要介绍为了通过全国计算机等级考试（广西考区）一级笔试，以知识的形式按全国计算机等级考试（广西考区）一级笔试应考模块而组成的习题集。

第二篇 全国计算机等级考试一级笔试模拟试题

第三篇 综合实训

主要从职业能力的角度介绍了学完配套书《计算机应用基础项目化教程（第3版）》后所应有的综合能力。

第四篇 全国计算机等级考试一级机试模拟试题

本书参加编写人员有：曾海文、康世瑜、管卫利、廖源、韦大欢、蒙海涛、周国辉、黄煜坤、唐勇、袁慧颖、李庆年、陆涛、柴进栋、吴小莹、黄丽娟、林喜辉、朱新琰、罗秀伟、苏艳、陈丽芳、周汝经、曾跃奇、陈鑫、马维华、杨霞、彭雪莲、龚子欢。孙宁青担任主审。

由于时间仓促，书中难免有疏漏的地方，望广大读者在使用中提出宝贵的意见和建议，以便我们更正。

编 者

目 录

第一篇 基础知识练习题	1
一、计算机基础知识	1
二、计算机系统组成	11
三、Windows XP 操作系统	30
四、Word 2003 文字处理软件练习题	63
五、Excel 2003 电子表格制作软件练习题	79
六、PowerPoint 2003 演示文稿制作软件练习题	89
七、数据库基础	95
八、计算机网络技术	108
九、信息获取与发布	132
十、多媒体技术基础	143
第二篇 全国计算机等级考试一级笔试模拟试题	162
一级笔试模拟试题（一）	162
一级笔试模拟试题（二）	169
一级笔试模拟试题（三）	176
一级笔试模拟试题（四）	185
一级笔试模拟试题（五）	192
一级笔试模拟试题（六）	199
第三篇 综合实训	209
综合实训一 宣传小报的艺术排版	209
综合实训二 毕业论文的综合排版	213
综合实训三 成绩通知单的制作	220
综合实训四 学生成绩表的制作、统计分析	225
综合实训五 商场销售数据的分析和处理	229
综合实训六 公司简介的演示文稿	234
综合实训七 贺卡的制作	242
综合实训八 个人主页的制作	246



第四篇 全国计算机等级考试一级机试模拟试题.....	257
一级机试模拟试题（1）	257
一级机试模拟试题（2）	260
一级机试模拟试题（3）	263
一级机试模拟试题（4）	266
一级机试模拟试题（5）	269
一级机试模拟试题（6）	273

第一篇 基础知识练习题

一、计算机基础知识

(一) 知识要点

1. 电子计算机和计算机发展简史

电子计算机是一种能够高速计算、具有内部存储能力、由程序来控制操作过程的电子设备，具备强大的信息处理功能。世界上第一台数字式电子计算机是电子数值积分计算机（Electronic Numerical Integrator and Calculator，ENIAC），于 1946 年 2 月 15 日在美国宾夕法尼亚大学研制成功。计算机的发展情况见表 1.1.1。

表 1.1.1 计算机的发展情况表

计算机发展阶段	使用 时 间	主要电器元件
第一代计算机	1946~1957 年	电子管
第二代计算机	1958~1964 年	晶体管
第三代计算机	1965~1970 年	中、小规模集成电路
第四代计算机	1971 年至今	大规模、超大规模集成电路
第五代计算机	未来	量子态器件

2. 计算机的工作原理和冯·诺依曼体系结构

计算机的工作原理可以概括为存储程序，逐条执行。这个设计思想由美籍匈牙利数学家冯·诺依曼（Von Neumann）明确提出并付诸实现。他提出将数据和程序用二进制形式的 0、1 代码串表示，并把它们存放到计算机中一个称为存储器的记忆装置中。需要时可以把它们读出来，由程序控制计算机的操作。计算机按一定的顺序逐条执行程序的指令，其间不必人工干预，因而可以实现自动高速运算。此外，只要输入不同的程序和数据，就可以让计算机做不同的工作，即可以通过改变程序来改变计算机的行为。这就是所谓的“程序控制工作方式”，也是计算机与其他信息处理机（如计算器、电报机、电话机、电视机等）的根本区别。

冯·诺依曼还确定了计算机的五大组成部分的作用和相互联系，它们包括输入数据和程序的输入设备、记忆程序和数据的存储器、完成数据加工处理的运算器、控制程序执行的控制器、输出处理结果的输出设备。



3. 数制与编码, 数值的二进制、八进制、十六进制表示, 二进制与十进制 (整数) 之间的转换

数制也称计数制, 是指用一组固定的符号和统一的规则来表示数值的方法。按进位的原则进行计数的方法, 称为进位计数制。例如, 在十进位计数制中, 是按照“逢十进一”的原则进行计数的。

“基数”和“位权”是进位计数制的两个要素。

所谓基数, 就是进位计数制的每位数上可能有的数码的个数。例如, 十进制数每位上的数码有“0”, “1”, “2”, ..., “9”十个数码, 所以基数为 10。

所谓位权, 是指一个数值的每一位上的数字的权值大小。例如, 十进制数 1234 从低位到高位位权分别为 10^0 、 10^1 、 10^2 、 10^3 。因为 $1234=1 \times 10^3+2 \times 10^2+3 \times 10^1+4 \times 10^0$ 。

二进位计数制 (简称二进制) 的基数为 2, 使用两个数码 (0、1) 表示数。低位向高位进位的规则是“逢二进一”。写成通式, 一个二进制整数表示的数值为

$$N_2=a_n \times 2^n + a_{n-1} \times 2^{n-1} + \cdots + a_1 \times 2^1 + a_0 \times 2^0 = \sum_{i=0}^n a_i \times 2^i$$

其中 2^i 为第 i 项的权值, a_i 为数码 0~1 中的一个。

八进位计数制 (简称八进制) 的基数为 8, 使用 8 个数码 (0~7) 表示数。低位向高位进位的规则是“逢八进一”。写成通式, 一个八进制整数表示的数值为

$$N_8=a_n \times 8^n + a_{n-1} \times 8^{n-1} + \cdots + a_1 \times 8^1 + a_0 \times 8^0 = \sum_{i=0}^n a_i \times 8^i$$

其中 8^i 为第 i 项的权值, a_i 为数码 0~7 中的一个。

十六进位计数制 (简称十六进制) 的基数为 16, 使用 16 个数码 (0~9、A~F) 表示数。这里借用 A、B、C、D、E、F 分别代表十进制中的 10、11、12、13、14、15。低位向高位进位的规则是“逢十六进一”。写成通式, 一个十六进制整数表示的数值为

$$N_{16}=a_n \times 16^n + a_{n-1} \times 16^{n-1} + \cdots + a_1 \times 16^1 + a_0 \times 16^0 = \sum_{i=0}^n a_i \times 16^i$$

其中 16^i 为第 i 项的权值, a_i 为数码 0~F 中的一个。

二进制与十进制 (整数) 之间的互换方法如下。

① 二进制数转换成十进制数。根据二进制数的定义, 只要将它按权展开再相加。例如: $(1101)_2=1 \times 2^3+1 \times 2^2+0 \times 2^1+1 \times 2^0=(13)_{10}$

② 十进制数转换成二进制数采用除 2 取余法。

4. 字符和汉字的编码

(1) 字符编码

计算机使用的字符包括英文字母 (A B C D E…), 标点符号 (.,?!…), 特殊符号 (@ # ¥ % &…), 数字 (1 2 3…作为符号使用)。计算机并不认识所使用的字符, 必须将它们用 0、1 数码串表示才能为计算机接收及处理, 这一过程称为“编码”。

目前国际上采用美国标准信息交换代码表示英文字母、标点符号和阿拉伯数字等, 全称 American Standard Code of Information Interchange, 简称 ASCII 码。ASCII 码用 7 位

二进制代码表示一个字符。实际使用时每个符号占一个字节的存储空间，字节最高（左）位为 0。

计算机对非数值数据进行排序时，是根据符号的 ASCII 码比较大小的。因此，需要了解 ASCII 码的基本编码规律。例如，数字的 ASCII 码值小于大写的英文字母的 ASCII 码值，大写英文字母的 ASCII 码值小于小写英文字母的 ASCII 码值，英文字母的 ASCII 码则按照字母顺序从小到大编排等。要注意，数码的 ASCII 码值并没有数值的意义，而是将数码作为符号来处理，因此，其编码与数码的二进制数据是不同的。ASCII 编码见表 1.1.2。

表 1.1.2 ASCII 编码

H L	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111
0000	NUL	DLE	SP	0	@	P	'	p
0001	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0011	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s
0100	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0111	BEL	ETB	,	7	G	W	g	w
1000	BS	CAN	)	8	H	X	h	x
1001	HT	EM	(	9	I	Y	i	y
1010	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1011	VT	ESC	+	;	K	[	k	{
1100	FF	FS	,	<	L	\	l	
1101	CR	GS	-	=	M	]	m	}
1110	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1111	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

(2) 汉字编码

ASCII 码只对英文字母、数字和标点符号作了编码。为了用计算机处理汉字，同样也需要对汉字进行编码。从汉字编码的角度看，计算机对汉字信息的处理过程实际上是各种汉字编码间的转换过程。这些编码主要包括汉字输入码、汉字内码、汉字字型码、汉字地址码及汉字信息交换码等。

① 汉字信息交换码（国标码）。汉字信息交换码（国标码）是用于汉字信息处理系统之间或者与通信系统之间进行信息交换的汉字代码，简称交换码，也叫国标码。它是为使系统、设备之间信息交换时采用统一的形式而制定的。1981 年我国颁布了《信息交换和汉字



编码字符集》(GB 2312—1980)，给出了汉字编码的国家标准。

② 汉字的输入码。为了能直接使用英文标准键盘把汉字输入到计算机中，必须为汉字设计相应的输入编码方法，称为汉字输入码。

③ 汉字的内码。汉字的内码是供计算机系统内部处理、存储和传输时使用的信息代码。目前使用最广泛的汉字内码是国标码。

④ 汉字的字模码。字模码是用点阵表示的汉字字型代码，它是汉字的输出形式。为了将汉字的字型显示输出，汉字信息处理系统还需要配有汉字字模库，也称字型库。

5. 计算机的特点、分类和应用领域

计算机的特点主要有：运算速度快；精确度高；具有记忆（存储）能力；具有逻辑判断功能；高度自动化与灵活性。

计算机分类的方法大致有如下几种：

① 按信息的表示和处理方式分，计算机可分为数字电子计算机、模拟电子计算机及数字模拟混合电子计算机。

② 按计算机用途分，可分为专用计算机与通用计算机。

③ 按计算机规模与性能分，可分为巨型机、大型机、中型机、小型机与微型机五大类。

计算机应用领域可概括如下：科学计算；实时控制；数据处理；计算机辅助设计（CAD）、辅助制造（CAM）、辅助教学（CAI）和辅助测试（CAT）；文字处理和办公室自动化；人工智能；计算机网络应用。

（二）练习题

1. 现代计算机之所以能自动地连续进行数据处理，是因为它做了哪两项重要的改进（ ）。

- A. 引入了 CPU 和内存储器的概念
- B. 采用了半导体器件和机器语言
- C. 采用了二进制和存储程序控制的概念
- D. 采用了 ASCII 编码和高级语言

2. 如下最能准确反映计算机主要功能的表述是（ ）。

- A. 计算机是一种信息处理机
- B. 计算机可以进行数值计算和非数值计算
- C. 计算机可以提高工作效率
- D. 计算机可以实现人类的智能行为

3. 计算机与一般计算装置的本质区别是它具有（1）。而因为计算机采用了这种机制，所以能够（2）。

- | | |
|----------------|----------------|
| (1) A. 大容量和高速度 | B. 自动控制功能 |
| C. 程序控制功能 | D. 存储程序和程序控制功能 |
| (2) A. 高速运行 | B. 正确运行 |

- 

12. 虽然现代的计算机功能非常强大，但它不可能（ ）。
 - A. 进行非数值运算
 - B. 进行大量的逻辑运算
 - C. 取代人类的智能行为
 - D. 对事件做出决策分析
13. 一台计算机之所以有相当大的灵活性和通用性，能解决许多不同的问题，主要是因为（ ）。
 - A. 配备了各种不同功能的强大的输入和输出设备
 - B. 能执行不同的程序，实现程序安排的不同操作功能
 - C. 硬件性能卓越，功能强大
 - D. 操作者灵活熟悉的操作使用
14. 目前计算机能处理的数据对象是指（ ）。
 - A. 数字形式的信息
 - B. 程序、文字、数字、图像、声音等信息
 - C. 客观事物存在的所有形式
 - D. 程序及其有关的说明资料
15. 微型计算机的发展主要是以（ ）技术为特征标志。
 - A. 微处理器
 - B. 操作系统
 - C. 磁盘
 - D. 内存
16. 计算机内部采用二进制表示数是因为（ ）。
 - A. 二进制运算法则简单
 - B. 二进制运算速度快
 - C. 二进制运算在计算机电路上容易实现
 - D. 二进制容易与八进制、十六进制转换
17. 第三代计算机时期出现了（ ）。
 - A. 管理程序
 - B. 操作系统
 - C. 汇编语言
 - D. 高级语言
18. 目前计算机已经发展到（ ）阶段。
 - A. 智能计算机
 - B. 集成电路计算机
 - C. 晶体管计算机
 - D. 大规模和超大规模集成电路计算机
19. 个人计算机属于（ ）。
 - A. 小型计算机
 - B. 中型计算机
 - C. 大型计算机
 - D. 微型计算机
20. 巨型计算机的主要特点是（1）。个人计算机属于（2）计算机。
 - (1) A. 重量大 B. 体积大 C. 功能强 D. 耗电量大
 - (2) A. 小巨型 B. 小型 C. 微型 D. 中型
21. 下列各类计算机中，（ ）的精确度最高、功能最强。
 - A. 微型
 - B. 小型
 - C. 大型
 - D. 巨型
22. 办公室自动化、人事工资管理系统是计算机的一大应用领域，按计算机应用的分类，它应属于（1）。用计算机控制人造卫星和导弹的发射，按计算机应用的分类，它应属于（2）。用计算机进行定理的自动证明、专家系统和智能机器人的研究，按计算机应用的分类，它应属于（3）。
 - (1) A. 数据处理 B. 辅助设计 C. 实时控制 D. 科学计算

- (2) A. 科学计算 B. 实时控制 C. 辅助设计 D. 数据处理
- (3) A. 实时控制 B. 辅助设计 C. 人工智能 D. 科学计算
23. 用计算机计算火箭、导弹和宇宙飞船的运行轨迹,按计算机应用的分类,它属于()。
- A. 科学计算 B. 实时控制 C. 数据处理 D. 辅助设计
24. “CAD”的含义是()。“CAM”的含义是()。“CAI”的含义是()。
- A. 计算机科学计算 B. 计算机辅助制造
C. 计算机辅助设计 D. 计算机辅助教学
25. 计算机自诞生以来,无论在性能、价格等方面都发生了巨大的变化,但是()并没有发生多大的变化。
- A. 耗电量 B. 基本工作原理 C. 运算速度 D. 体积
26. 下列数据中,不可能是八进制数的是()。
- A. 108 B. 101 C. 677 D. 256
27. 二进制数 1000000000 相当于十进制数 2 的()次方。
- A. 8 B. 9 C. 10 D. 11
28. 有一个数值 152,它与十六进制数 6A 相等,该数值是(1)。十进制数 109 转换成十六进制数为(2)。十六进制数 1A2B 转换成十进制数为(3)。
- (1) A. 二进制数 B. 八进制数 C. 十进制数 D. 十六进制数
- (2) A. 6D B. 6C C. 7D D. 7B
- (3) A. 6688 B. 6699 C. 6690 D. 6680
29. 十进制数 92 转换为二进制数和十六进制数分别是(1)。十进制数 168 转换成八进制数为(2)。八进制数 127 转化为十进制数是(3)。
- (1) A. 1011100 和 5C B. 1101100 和 61
C. 10101011 和 5D D. 1011000 和 4F
- (2) A. 248 B. 250 C. 252 D. 256
- (3) A. 83 B. 85 C. 87 D. 89
30. 人们通常用十六进制而不用二进制书写计算机中的数,是因为()。
- A. 十六进制的书写比二进制方便
B. 十六进制的运算规则比二进制简单
C. 十六进制数表达的范围比二进制大
D. 计算机内部采用的是十六进制
31. 下列数中最大的数是(1)。十进制数 56 转换成二进制数为(2)。二进制数 1011011 转化为十进制数是(3)。
- (1) A. $(227)_8$ B. $(1FF)_{16}$ C. $(1010001)_2$ D. $(1789)_{10}$
- (2) A. 111000 B. 111001 C. 111011 D. 111110
- (3) A. 88 B. 89 C. 90 D. 91
32. 以下算式中,相减结果得到十进制数为 0 的是()。
- A. $(55)_{10} - (101111)_2$ B. $(109)_{10} - (1101101)_2$

C. $(45)_{10} - (101110)_2$

D. $(110)_{10} - (1101100)_2$

33. 设 A 为八进制数 126, B 为十六进制数 58, C 为十进制数 90, 则正确的式子是 (1)。八进制数 127.36 转化为二进制数是 (2)。二进制数 110100 转化为八进制数是 (3)。

(1) A. $A < B < C$

B. $B < A < C$

C. $C < B < A$

D. $A > C > B$

(2) A. 1010111.011011

B. 1010111.01111

C. 1011111.01111

D. 1010111.011101

(3) A. 52

B. 54

C. 64

D. 65

34. 设 A 为八进制数 14, B 为十六进制数 25, 则 $A+B$ 为十进制数 (1)。十六进制数 67 转换成二进制数为 (2)。二进制数 111010011 转换成十六进制数为 (3)。

(1) A. 39

B. 49

C. 47

D. 43

(2) A. 1111110

B. 1101101

C. 1100111

D. 1101110

(3) A. 331

B. 133

C. 3D1

D. 1D3

35. 在微型计算机中, 应用最普遍的字符编码是 ()。

A. 国标码

B. 补码

C. 反码

D. ASCII 码

36. 关于 ASCII 码的编码表示方法, 正确的描述是 ()。

A. 使用 8 位二进制, 最右边一位是 1

B. 使用 8 位二进制, 最左边一位是 1

C. 使用 8 位二进制, 最右边一位是 0

D. 使用 8 位二进制, 最左边一位是 0

37. 在微机中, 字符的比较就是比较它们的 ()。

A. ASCII 码值

B. 输出码值

C. 输入码值

D. 大小写值

38. ASCII 码是美国标准信息交换码的简称, 在各国的计算机领域中广泛采用。它给出了 ()。

A. 表示拼音文字的方法和标准化

B. 计算机通信信息交换的标准

C. 图形、文字的编码标准

D. 数字、英文、标点符号等的编码标准

39. ASCII 码是美国标准信息交换码的简称, 实际上已成为各国的计算机通用的一种字符编码标准, 因此 () 的说法是错误的。

A. 用 ASCII 编码的英文文档在所有的计算机上都可以处理

B. 用 ASCII 编码的数字可以进行算术四则运算

C. 用 ASCII 编码的数字都作为符号来处理

D. 用 ASCII 编码的标点符号与国标码的中文标点符号在计算机内的表示不同

40. 按相应的 ASCII 码值来比较, 以下字符码值大小排列正确的是 ()。

A. 大写英文字母 > 空格 > 数字 > 小写英文字母

B. 小写英文字母 > 大写英文字母 > 数字 > 空格

C. 空格 > 数字 > 大写英文字母 > 小写英文字母

D. 大写英文字母 > 小写英文字母 > 空格 > 数字

41. 把英文大写字母“A”的 ASCII 码当做二进制数, 转换为十进制数得到 65, 那么

英文大写字母“E”的 ASCII 码转换为十进制数，其值是（ ）。

- A. 67 B. 68 C. 69 D. 70

42. 数字字符“5”的 ASCII 码为十进制数 53，数字字符“8”的 ASCII 码为十进制数（ ）。

- A. 57 B. 58 C. 59 D. 56

43. 英文大写字母“A”的 ASCII 码值用十进制数表示为 65，英文小写字母“a”的 ASCII 码值用十进制数表示是（ ）。

- A. 94 B. 95 C. 96 D. 97

44. 按对应的 ASCII 码值来比较，不正确的说法是（ ）。

- A. “G”比“E”大 B. “f”比“Q”大
C. 逗号比空格大 D. “H”比“h”大

45. 下列字符中，ASCII 码值最大的是（1），ASCII 码值最小的是（2）。

- (1) A. R B. B C. 8 D. 空格
(2) A. a B. A C. Z D. x

46. 在计算机内部用机内码而不是用国标码表示汉字的原因是（ ）。

- A. 有些汉字的国标码不唯一，而机内码唯一
B. 在有些情况下，国标码有可能造成误解
C. 机内码比国标码容易表示
D. 国标码是国家标准，而机内码是国际标准

47. 在微型计算机存储一个汉字机内码的两个字节中，每个汉字的最高位是（1），这种汉字编码按照（2）来编码。

- (1) A. 1 和 1 B. 1 和 0 C. 0 和 1 D. 0 和 0
(2) A. 二进制码 B. 国标码 C. ASCII 码 D. 区位码

48. 在微型计算机的汉字系统中，一个汉字内码占（1）个字节。一个 32×32 汉字字形码占用的字节数是（2）。从键盘上向计算机输入的数据一定是（3）。

- (1) A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
(2) A. 72 B. 128 C. 256 D. 512
(3) A. 二进制数编码 B. 英文字母编码 C. 字符编码 D. BCD 码

49. 计算机中最小的数据单位是（ ），用来表示存储空间大小的基本容量单位是（ ），计算机在同一时间内能处理的一组二进制数称为一个计算机的（ ）。

- A. 字（Word） B. 字节（Byte） C. 位（Bit） D. 千字节（KB）

50. 汉字输入时采用（ ），存储或处理汉字时采用（ ），输出汉字时采用（ ）。

- A. 输入码 B. 机内码 C. 字形码 D. 国标码

51. 24×24 点阵字形码用（1）个字节存储一个汉字字形的数字化信息。

- A. 128 B. 32 C. 288 D. 72

52. 在微型计算机中，应用最普遍的英文字符编码是（1）；中国大陆汉字字符编码是（2）。

- (1) A. BSC 码 B. ASCII 码 C. 汉字编码 D. 反码
(2) A. GB2312 B. BSC 码 C. ASCII 码 D. 汉字编码

53. 在微机汉字系统中 GB2312 用 (1) 位二进制表示 1 个符号; 而微机汉字系统的机内码的两个字节中, 每个字节的最高位分别是 (2)。

- (1) A. 8 B. 16 C. 4 D. 7
(2) A. 1 和 1 B. 1 和 0 C. 0 和 1 D. 0 和 0

54. 输入汉字时, 计算机的输入法软件按照 (1) 将输入编码转换成机内码; 存储和处理汉字时, 采用的是 (2)。

- (1) A. 字形码 B. 国标码 C. 区位码 D. 输入码
(2) A. 字形码 B. 国标码 C. 机内码 D. 输入码

55. 汉字字库或汉字字模简称 (1); 若汉字固化在 ROM 或 EPROM 中, 则称为 (2) 字库。

- (1) A. 汉字库 B. 软库 C. 硬库 D. 字典
(2) A. 固定 B. 硬 C. 规范 D. 软

56. 汉字字模是汉字的 (1); 标准汉字库的容量取决于 (2) 的大小。

- (1) A. ASCII 码 B. 机内码 C. 点阵字形信息 D. 国标码
(2) A. 汉字的字模 B. 字模点阵 C. 汉字笔画数量 D. 以上都不是

57. 显示或打印输出汉字时, 其文字质量与 () 有关。

- A. 显示屏的大小 B. 打印机的大小
C. 计算机功率 D. 汉字的点阵类型

58. 汉字信息处理过程分为汉字 ()、信息加工处理和输出 3 个阶段。

- A. 输入 B. 加工处理 C. 打印 D. 输出

59. 在“半角”方式下, 显示一个 ASCII 字符要占用 (1) 个汉字的显示位置。在“全角”方式下, 显示一个 ASCII 字符要占用 (2) 个汉字的显示位置。

- (1) A. 半 B. 2 C. 3 D. 1
(2) A. 半 B. 2 C. 3 D. 1

(三) 参考答案

- | | | | | | | |
|---------|-------|---------|--------|---------|---------|---------|
| 1. C | 2. A | 3. DC | 4. C | 5. C | 6. A | 7. AAA |
| 8. B | 9. B | 10. D | 11. DC | 12. D | 13. B | 14. B |
| 15. A | 16. C | 17. B | 18. D | 19. D | 20. CC | 21. D |
| 22. ABC | 23. A | 24. CBD | 25. B | 26. A | 27. B | 28. BAB |
| 29. ABC | 30. A | 31. DAD | 32. B | 33. ABC | 34. BCD | 35. D |
| 36. D | 37. A | 38. D | 39. B | 40. B | 41. C | 42. D |
| 43. D | 44. D | 45. AB | 46. B | 47. AB | 48. BBC | 49. CBA |
| 50. ABC | 51. D | 52. BA | 53. BA | 54. DC | 55. AB | 56. CB |
| 57. D | 58. A | 59. AD | | | | |

二、计算机系统组成

(一) 知识要点

任何计算机都必须包括硬件系统和软件系统两大部分，两者缺一不可。硬件是组成计算机系统的物理设备，包括各种机械的、电子的、电磁的、光电的设备，如各种电路板、插件板、机箱、外部设备等。如果硬件是计算机系统的物质基础，那么软件就是计算机的灵魂，它由相关的若干程序及技术文档资料组成。只有硬件而无软件的计算机称为裸机，裸机不能开展任何工作。

1. 计算机硬件系统

计算机的硬件系统是由 5 个基本部分组成：控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备。各部件之间传递着三类不同的信息：数据（指令）、地址、控制信号，如图 1.2.1 所示为计算机硬件组成框图。

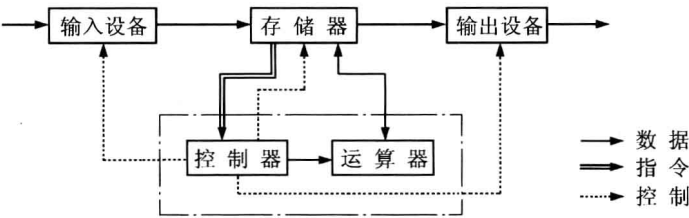


图 1.2.1 计算机硬件组成框图

(1) 中央处理器 (CPU)

控制器和运算器一起组成了计算机的核心，称为中央处理器，简称 CPU (Central Processing Unit)。

控制器是计算机的指挥中心，它逐条取出存储器中的指令并进行译码，根据程序所确定的算法和操作步骤，发出命令指挥与控制计算机各部件工作。

运算器是计算机进行算术运算与逻辑运算的主要部件。它受控制器的控制，对存储器送来的数据进行指定的运算。

CPU 有两个重要的性能指标：字长和主频。字长是计算机一次同时能处理的数据的二进制位数。字长越长，计算机精度越高，运算速度也越快。主频是 CPU 内核工作时的时钟频率，主频越高，速度越快。

(2) 主存储器 (RAM、ROM)

计算机的内部存储器简称内存，又称主存储器，可分为两类。一类是只能读不能写的只读存储器 (Read Only Memory, ROM)，保存的是计算机最重要的程序或数据，由厂家在生产时用专用设备写入，用户无法修改，只能读出使用。在关闭计算机后，ROM 存储的数据和程序不会丢失。另一类是既可读又可写的随机存储器 (Random Accessed Memory, RAM)。在关闭计算机后，随机存储器的数据和程序将被清除。通常说“主存储器”或“内