

制定规则就是为了打破之，对桥牌而言同样不例外

本书是计划出版的有关打牌技巧的四本中的第一本。本书重点讲述在哪些局势下，

需要做出“打破常规”的举动，无论庄家还是防守方，无论打牌的第一墩还是打牌的中期

巴里·瑞格尔 (Barry Rigal) 成长于大不列颠，职业桥牌作家以及桥牌转播评论员



THE JOKER



打破常规

BREAKING

GE RULES

FIRST HAND PLAY

[英] 巴里·瑞格尔 著
连若旻 张力 康蒙 译

成都时代出版社

打破常规

[英]巴里·瑞格尔 著

连若昶 张 力 康 蒙 译

成都时代出版社

四川省版权局
著作权合同登记章
图进字 21-2013-64 号

图书在版编目 (CIP) 数据

打破常规/(英)巴里·瑞格尔著;连若昀,张力,康蒙译. — 成都:
成都时代出版社, 2013.7
ISBN 978-7-5464-0927-6

I. ①打… II. ①巴… ②连… ③张… ④康… III. ①桥牌-基本
知识 IV. ①G892

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 163590 号

打破常规

DaPo ChangGui

[英] 巴里·瑞格尔 著

连若昀 张力 康蒙 译

出品人 段后雷
责任编辑 曾绍东
特约编辑 徐文惠
封面设计 陈二龙
版式设计 陈二龙
责任校对 晓婧
责任印制 干燕飞

出版发行 成都时代出版社
电 话 (028) 86619530 (编辑部)
(028) 86615250 (发行部)
网 址 www.chengdusd.com
印 刷 三河市华晨印务有限公司
规 格 165mm×238mm 1/16
印 张 10.5
字 数 140 千字
版 次 2013 年 7 月第 1 版
印 次 2013 年 7 月第 1 次印刷
印 数 1-5000 册
书 号 ISBN 978-7-5464-0927-6
定 价 26.00 元

著作权所有·违者必究。

本书若出现印装质量问题,请与工厂联系。电话:0316-3650704

前言

所有关于桥牌的讨论,比如为什么如此具有挑战性、如此让人激动、让人上瘾,能使人连续玩上几个小时,等等,有一点是清楚的:桥牌是一个可以遵循原则来玩的游戏。但如果你仅仅严格遵循原则,就只能到达现在的水平,而不会走得更远。问题在于那些原则倾向于给你一般性的指导,而你面对的特定问题未必能依靠一般性的原则来解决。原则可以帮你解决类似的问题,但如果条件不同,就需要完全不同的方法了。

本书是以最初刊登在英国《桥牌杂志》(Bridge Magazine)的系列文章为基础写成的。这些文章讨论了很多“标准的”攻防原则,都是大多数牌手遇到过,并且近乎认为它们总是正确的。著名扑克电影《辛辛那提小子》(The Cincinnati Kid)中有一个场景,那位由爱德华·罗宾逊(Edward G. Robinson)扮演的男子说了一句台词:“这就是一切,孩子……在正确的时间做出错误的举动。”我们将着眼于一个牌手掌握出牌权时,应该认真考虑做出“错误”攻牌的局势:可能是在首攻时,更多的是在中局时。讨论后者时,领出的牌手既可能是庄家,也可能是一个防家。

虽然实际上原则可以在多数情况下给你很好的指引,但本书的目标是说服你不要将其视为信条。有时你的本能会告诉你该怎么做——如果那意味着“打破常规”,那就对了!

目 录

Content

1. 首攻	1
2. 大牌的不寻常打法	22
3. 领出时的骗招	60
4. 化解敌方的威胁	90
5. 做庄中的骗招	129

1

首攻

虽然本书名为《打破常规》，但不能否认在很多局势下应该遵循一般的原则，对首攻来说更是如此。有一点理由可以很好地解释上述说法：首攻是桥牌中最盲目的。首攻之后，每个人都可以看到明手的牌，于是无论防守方还是庄家，都可以应用逻辑处理随后的打牌——完全不像首攻那样缺乏必要的信息。总体来说，首攻如同黑暗中的摸索。首攻人只能依据敌方或者同伴的叫牌（或者没有叫牌），从而试图构建整手牌的清晰轮廓。

首攻人可以遵照很多标准的规则选择最佳首攻。这些原则有以下几点，但也并不仅限于此：

1. 当有三个或者更多的大牌连接张时，首攻最大的一张。
2. 当持有类似 AJ10×(×) 或者 K109×(×) 这样的间张连接张时，从连接张中首攻一张大牌。
3. 防守有将定约永远不要从 A 中低引。
4. 从没有连接张的长套中首攻长四。*

* 如果你使用长三长五首攻，或者其他类似的约定，那么当你在本书中看到“长四”时，就可以用相应的方法加以替代。我们阐述的一般原则是，从这样的持牌结构中首攻小牌。

打破常规

5. 永远首攻同伴叫过的花色,除非你确定这样做是错误的。
6. 有两个连接张的大牌(比如 QJxx, KQxx 或者 AKxx),防守无将定约首攻长四,防守有将定约首攻大牌。

上述原则都包含着很多桥牌常识,但我们现在来看什么情况下它们并不适用。

从大牌连接张中首攻小牌

在我的记忆中,12岁时第一次从 QJ10432 中首攻长四,最终损失了一个赢墩。于是在随后的一到两年内,我都是首攻大牌。然而,在有些情况下你必须考虑其他方式——比如你决定进攻一门花色,但庄家或者明手已经显示在这门花色有长度。

以下的牌例选自欧洲的老年组双人赛——双人赛计分制,每一个超墩或者宕墩都有至关重要的影响。

双方有局

♠ A K 9 4 2
♥ 4 3
♦ 9 2
♣ K 10 9 6

♠ Q J 10 6 5
♥ A J 9 7
♦ A
♣ A 4 2

♠ 8 7
♥ 8 6 2
♦ Q 5 4 3
♣ 8 7 5 3

♠ 3
♥ K Q 10 5
♦ K J 10 8 7 6
♣ Q J

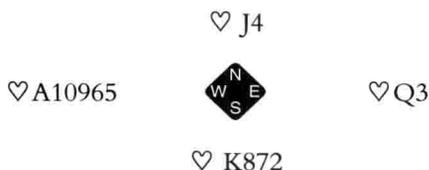
西	北	东	南
	1♠	不叫	2♦
不叫	2♠	不叫	2NT
不叫	3NT	全不叫	

坐西家首攻的是何塞·达米亚尼(José Damiani),时任世界桥联主席。

他的小黑桃首攻异常成功。庄家担心失掉第一墩黑桃，于是采取合乎逻辑的打法——以♠A吃住首攻，然后引♦9飞牌。达米亚尼吃进这一墩后继续攻小黑桃！庄家再次采用合理的路线——以明手的♠K吃进后重复方块飞牌。当方块的不利分布揭示后南家转攻梅花，但此时达米亚尼手上已经有6个现成的赢墩，定约宕二并且达米亚尼得到了非常好的分数。如果何塞首攻或者换攻黑桃大牌，那么庄家至多宕一，结果会好得多。

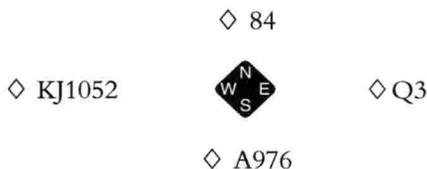
明手有五张套时从KQJ××中首攻小牌，或者明手有长套时从AKJ×中首攻小牌，都是应用了上述原则。在桥牌著作中首攻小牌获得巨大成功的牌例数不胜数——尤其经常出现在像Zia这样的牌手身上（但基于某些原因，桥牌著作中失败的牌例却极为少见。最为著名的就是庄家的单张10吃到了第一墩！）。

这种方法可以扩展到间张连接张的首攻。如果你有一个大牌以及三个间张连接张，比如A1098×或者KJ109×，分别首攻10或者J肯定是非常安全的。然而，如果持A10965或者KJ1052，情况就并非如此。第一手牌有时候首攻10立刻就损失了一个赢墩，而另外一些时候则会使这门花色出现阻塞。请考虑下列两个单套结构：



首攻小牌使得你方进手后立刻就能兑现这门花色的赢墩。而首攻9或者10就使得庄家在这门花色有第二个挡张。

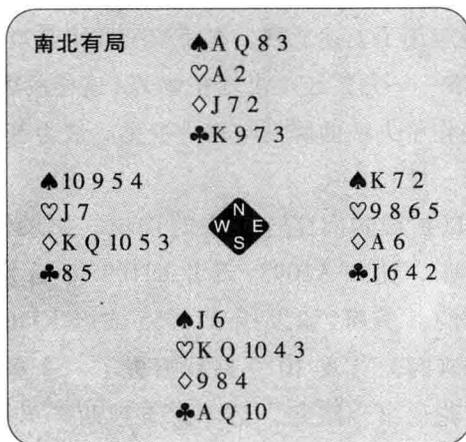
下面的局势类似：



本例中，首攻10并没有损失赢墩。但假如东家第一墩上Q，庄家以A吃进这一墩后就可以在这门花色产生第二个挡张。然而，如果东

打破常规

家忍让,庄家同样忍让,并且在第二轮继续忍让 Q。现在西家需要两次进手,才能建立并且兑现这门花色的赢墩。而如果首攻小牌,他只需进手一次就可以兑现赢墩。或许这意味着西家需要依据自己在边花有几个进手来选择首攻的牌张。下面的牌例选自 1989 年在澳大利亚珀斯(Perth)举办的威尼斯杯,美国队对阵荷兰队的比赛。正是基于上述考虑,凯伦·麦凯伦(Karen McCallum)做出了正确的选择。



西	北	东	南
		不叫	1♥
不叫	1♣	不叫	1NT
不叫	3NT	全不叫	

两桌的叫牌完全相同,荷兰队的西家正常首攻方块大牌,发现这门花色出现了永久性的阻塞。东家当然会忍让一轮,吃进第二轮方块,但庄家随后打对了红心,轻松得到 10 墩。

与此形成鲜明对照的是,另一桌处于首攻位置的麦凯伦,推断出庄家有获取 9 墩的大牌实力,除非防守方能够立刻兑现全部方块。如果庄家有♦A,最好首攻方块大牌——但由于自己缺乏进手,只要庄家在这门花色能够忍让两轮,那么方块赢墩就毫无用途。看上去认定同伴有一张方块顶张是最现实的选择。既然如此,首攻小方块最为恰当——缜密

的思考得到了完美的回报。请注意,即便庄家持 $\diamond J9xx$,首攻小方块也可以在东家持双张 $\diamond A$ 的情况下获得成功。

防守有将定约从 A 中低引

防守有将定约的首攻,传统的规则严格禁止从 A 中低引。其背后的逻辑是,如果有人是单张,持 A 低引很可能损失一个赢墩。除此之外,如果庄家在这门花色有大牌,低引可能让他便宜地吃到一墩。与前文类似,这条规则广泛适用,但例外情况在所难免。

最重要的例外情况是,敌方叫到满贯并且明手显示在一门花色有 K,而你持有这门花色的 A。低引将使庄家面临猜测而他多半会猜错。例如,在下面这样一个叫牌进程中:

西	北	东	南
	1 \diamond	不叫	1 \heartsuit
不叫	3 \heartsuit	不叫	3 \spadesuit
不叫	4 \diamond	不叫	5 \heartsuit
不叫	6 \heartsuit	全不叫	

明手肯定有梅花第二轮控制,因为南家跳叫 5 \heartsuit 要求北家在梅花控制的情况下叫到满贯,而北家遵命而为。而且,北家肯定没有梅花第一轮控制,因为他没有在 3 \spadesuit 之后扣叫 4 \clubsuit 。依据上述分析,西家应该在持双张、三张 A 或者 Q 时首攻小梅花。

南家和北家的牌多半像这样:



于是海尔尼斯仔细地用梅花脱手。随后庄家还要再输一墩红心,定约宕一。海尔格莫初登世界赛场,就给观众留下了深刻的印象。

从 A 中低引(或者从大牌连接张中低引)的另外一个常见理由是让同伴上手,从而找到致胜的转攻或者给你将吃。但这类打法都是双刃剑,有的时候你会引火烧身。下面的牌例选自 1995 年巴厘(Bali)举行的世界青年锦标赛的资格赛,请思考意大利队的阿尔巴蒙德(Albamonte)(西家)面临的困境。

东西有局	♠ 8 6	
	♥ A K 8 2	
	♦ J 10 6 4	
	♣ J 7 6	
♠ A Q 7 5 4 3 2	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; text-align: center;"> W N S E </div>	♠ J 10 9
♥ 7 4 3		♥ J 9
♦ —		♦ 8 5 2
♣ K 4 2		♣ A Q 10 9 5
	♠ K	
	♥ Q 10 6 5	
	♦ A K Q 9 7 3	
	♣ 8 3	

在闭室,双方的叫牌非常出色。加拿大的东西方找到了双套配合,在联手仅有 17 点的情况下成功地竞叫到五阶。东家已经做过不叫,在同伴争叫 1♠后,通过梅花的配合显示跳叫加叫同伴。这正是西家希望听到的信息,于是他最终竞叫到 5♠,而南家继续以 6♦作牺牲叫。没有人能够加倍,防守方兑现了己方的三个赢墩,定约宕二。当然,从加拿大队的角度来看,防守红花色定约能够吃到三墩非常令人失望。这就意味着他们的队友无法完成五阶定约——事实真的如此吗?

下面是我们在转播室看到的叫牌进程:

西	北	东	南
Albamonte	Levy	Versace	Blond
		不叫	1♦
3♠	加倍	4♠	5♥
全不叫			

打破常规

意大利的西家第一轮叫牌选择更为积极的阻击叫,他的同伴简单加叫成局。双套配合从来没有显示过,于是意大利人没有继续竞叫也就不足为奇了。但这还不是悲剧,因为取决于防守方是否能够找到方块将吃,5♥定约要宕一至宕三。然而,请考虑阿尔巴蒙德(Albamonte)面临的首攻问题。他计划让同伴上手以便得到方块将吃(当然,即便这样,防守方也只有两墩。或许他的思考应该更深入一些)。他认定同伴最有可能持有的大牌是♠K。遵循这样的逻辑,他首攻♠7,庄家吃到这一墩后欣喜若狂,第三个防守赢墩就此烟消云散。

以号码牌张首攻误导同伴

“长四”是非常合理的规则——它使得同伴立刻明白首攻花色是否有前途。如果首攻人首攻2(承诺这门花色只有四张),而你在这门花色只有两张,那么你就很清楚,即便敌方在这门花色上实力不占优,至少在数量上占据优势。然而,问题的核心在于“长四”是同伴之间的约定。作为防守的一方,如果你认为同伴在防守中的作用无足轻重,那么即便你误导他也不会造成任何损害——只要你确定这样的首攻更能迷惑庄家。

防守3NT定约你首攻,叫牌进程如下:

西	北	东	南
1♣	1♥	不叫	1♠
不叫	2♠	不叫	2NT
不叫	3NT	全不叫	



持这手牌如果你狡猾地首攻♣2,你期待外面是如下分布:



你希望庄家认为梅花是4-3分布,从而可以安全地建立黑桃——而不要尝试前途不明的红心套。你吃进第一墩黑桃,当然续攻小梅花,而不是兑现♣A然后续攻梅花,因为这样就暴露了梅花的真实分布。最终,当你以黑桃再度进手后可以兑现梅花赢墩,定约宕一。

现在假设你持这样一手牌:



西	北	东	南
1♣	1♥	不叫	1♠
不叫	2♠	不叫	2NT
不叫	3NT	全不叫	

现在你可以尝试首攻♣7,看上去更像是出自五张套。这次你希望庄家感觉树立黑桃套没有希望——最好双飞红心而不是建立黑桃,因为看起来建立黑桃定约根本没有做成的机会。你希望四家的牌张如下所示:

没有寻找高花配合而是选择无将定约,这是你需要另外寻找首攻花色的另外一个理由。与此相反,同伴的高花开叫通常基于一门较好或者较长的套。如果同伴争叫后敌方叫到无将定约,看上去有些自相矛盾的推理是,看上去同伴的大牌实力越弱,那么他的长套质量就越好。请考虑下面的叫牌进程:

西	北	东	南
不叫	1♥	1♠	1NT
不叫	2NT	不叫	3NT
全不叫			

如果你有零散的 8 点,你就可以确信同伴的大牌实力不会超过 8 点。那么在没有任何叫牌空间的情况下同伴为什么要冒险争叫呢? 答案在于,如果你信任他的叫牌,同伴应该持有一门不错的长套。然而,如果敌方开叫 1♣ 而不是 1♥,那么上述推理就不是那么确定——或许同伴的争叫仅仅是为了占用敌方的叫牌空间。

只有在敌方明确否认持有你的长套时,你才可以考虑首攻自己的花色。具体方式可能是越过你的花色直接应叫其他花色,或者应叫无将而不是作负加倍。例如下面这样的叫牌进程:

西	北	东	南
不叫	1♣	1♥	1NT
不叫	2NT	不叫	3NT
全不叫			

持下列牌应该首攻黑桃:

♠KJ753
♥73
♦743
♣QJ9

首攻黑桃在我看来非常合理。你在梅花上有慢进手,即便同伴的黑桃实力不够强大,首攻这门花色也有可能获得成功。但如果这样是错误的,

打破常规

你做好向同伴道歉的准备！

防守有将定约，没有比首攻同伴花色的单张更具吸引力的了——真的如此吗？要看具体的情形。下面的牌例对获得 1999 年双人赛冠军的牌手产生了至关重要的影响（冠军的奖金大约 25 万美元）。

东西有局		♠Q
		♥J 7 4 2
		♦K 4 2
		♣A K Q 5 3
♠J 6 4 3		♠10
♥K 8 3		♥A 9 6
♦6	♠	♦Q J 10 9 8 5
♣J 10 8 4 2	♠	♣9 7 6
		♠A K 9 8 7 5 2
		♥Q 10 5
		♦A 7 3
		♣—

西	北	东	南
K.Sanborn	Smith	S.Sanborn	Cohen
		3♦	4♠
不叫	5♣	不叫	5♦
不叫	5♠	全不叫	

还剩下最后两轮，罗恩·史密斯（Ron Smith）和比利·科恩（Billy Cohen）是巨额奖金的夺标大热门。然而，他们最终获得第三名，这是他们丧失竞争力的牌局之一。在上述叫牌进程中，科恩跳叫 4♠ 略显冒叫——简单争叫 3♠ 就足够了。对面的北家感觉自己的牌值得试探满贯，虽然随后止叫于五阶，但错误已经铸成。尽管此时首攻同伴花色的单张是极具吸引力的选择，但西家对此有自己的见解。克里·桑伯恩（Kerri Sanborn）一直仔细聆听叫牌过程，而叫牌显示红心花色有些问题。更为重要的是，她很清楚自己的将牌赢墩不会消失。她准确无误地首攻红心——防守方兑现到两个赢墩，随后她靠在椅子上等候自己的将牌赢墩。