

Visual Basic.NET 程序设计教程习题集

邱李华 曹青 郭志强 编著

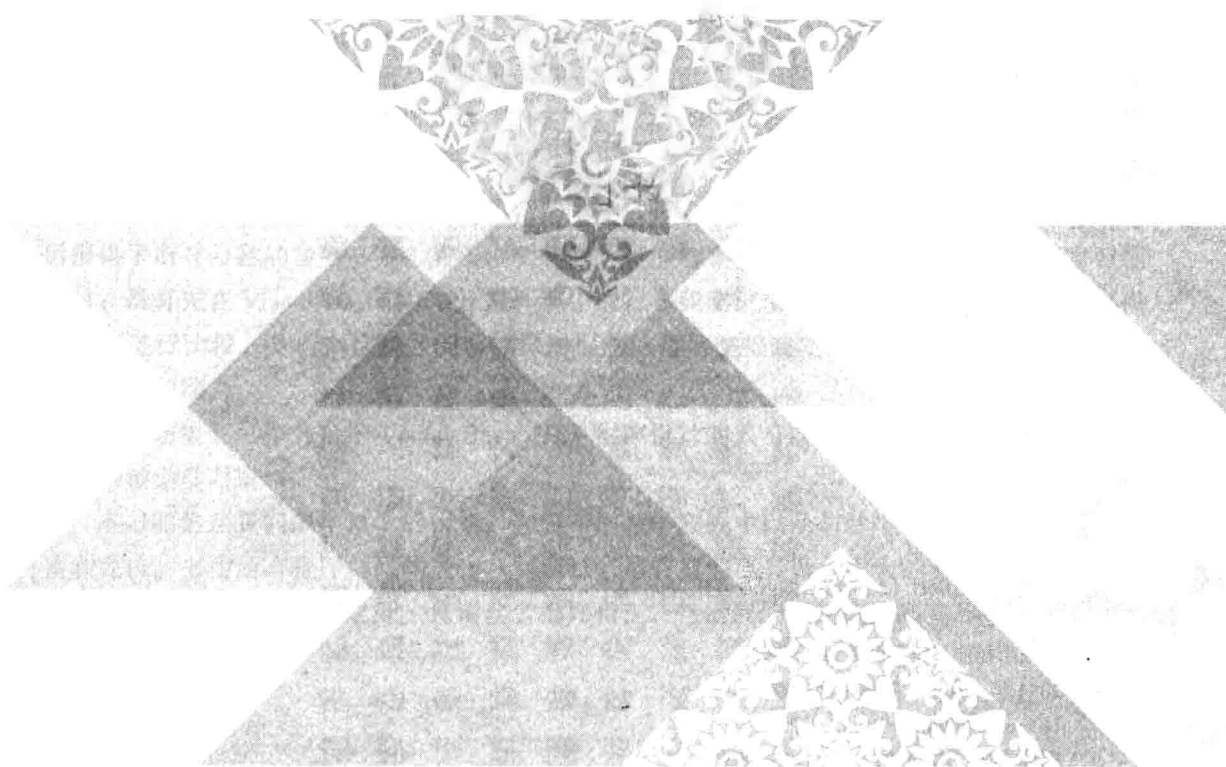


机械工业出版社
China Machine Press

计算机基础课程系列教材

Visual Basic.NET 程序设计教程习题集

邱李华 曹青 郭志强 编著



机械工业出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic.NET 程序设计教程习题集 / 邱李华, 曹青, 郭志强编著. —北京: 机械工业出版社, 2014.1
(计算机基础课程系列教材)

ISBN 978-7-111-45406-9

I. V… II. ①邱… ②曹… ③郭… III. BASIC 语言—程序设计—高等学校—习题集 IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 321866 号

版权所有·侵权必究

封底无防伪标均为盗版

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

本书作为《Visual Basic.NET 程序设计教程》的配套习题集, 从培养学生扎实的基础入手, 通过选择题、填空题、简答题、程序填空题等多种题型, 巩固课堂所学的基本概念, 扩展教材中所讲授的知识, 帮助学生掌握程序设计的基本技巧。

本书与教材互为补充, 相辅相成, 既可以与教材配套使用, 也可以单独使用, 社会大众也可以用本书作为相关计算机知识考核的辅助资料或自学用书。

机械工业出版社 (北京市西城区百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 迟振春

三河市杨庄长鸣印刷装订厂印刷

2014 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

185mm × 260mm · 10.25 印张

标准书号: ISBN 978-7-111-45406-9

定 价: 25.00 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

客服热线: (010) 88378991 88361066

购书热线: (010) 68326294 88379649 68995259

投稿热线: (010) 88379604

读者信箱: hzsj@hzbook.com

前 言

Visual Basic.NET (简称 VB.NET) 是 Microsoft 公司推出的新一代程序设计语言, 是 Microsoft 公司 Visual Studio.NET 系列产品的一个重要组成部分, 它继承了早期 Visual Basic 语言语法简单、易学易用且功能强大的优点, 并对其进行了全面升级, 引入了面向对象程序设计方法, 功能更加强大、编程效率更高, 自发布以来一直深受广大编程人员的喜爱。使用 Visual Basic.NET 可以在微软的 .NET 平台上构建各种应用程序, 是真正专业化的、面向对象的软件开发工具。

计算机程序设计课程是一门实践性很强的课程, 学习者只有通过大量的理论学习和操作练习, 才能牢固掌握基本概念和基本的编程技巧, 并在实际操作中运用自如, 编写出具有实用价值的应用程序。由于 Visual Basic.NET 软件功能强大, 涉及内容广泛、繁多, 加上课程学时的限制, 教师在课堂上通常只能介绍一些典型的概念和例题, 这就要求学生在课外进行大量的理论学习与操作练习, 以巩固和扩展课堂知识、充实所学内容。

本习题集是《Visual Basic.NET 程序设计教程》的辅助教材, 其内容紧密结合教材的知识点, 按知识点的先后顺序编写, 其中包含了多种题型的练习题, 练习题题量大、知识点覆盖全面, 非常有利于巩固课堂所学知识。建议学生在学完教材每一章之后, 及时完成本习题集相应章节的练习, 这将有助于学生尽快摆脱课上听得懂、课下不知如何下手的局面, 对理解教材、提高编程能力十分有益。为了帮助学生进行自我学习, 检查学习效果, 本习题集最后提供了所有习题的参考答案。需要说明的是, 有些答案并不是唯一的, 学生在使用本习题集时, 最好先在 Visual Basic.NET 开发环境中进行自我测试求解答案, 然后再与附录中提供的答案进行比较、分析, 这样才能够加深对概念的理解, 提高实际操作能力以及分析问题、解决问题的能力。

本习题集亦可作为自学 Visual Basic.NET 程序设计的人员或参加相关计算机能力考核的人员的辅助学习资料。

本习题集是我们多年教学的积累, 在多年的教学实践中以及与学生的交流中逐步得以丰富和完善。书中所有程序代码均通过认真调试, 尽管我们已经做了很大的努力, 但由于水平有限, 书中难免存在不足之处, 恳请读者批评指正, 帮助我们不断改进和完善。

编 者

2013 年 11 月

推荐阅读



Access 2010数据库程序设计教程

作者：熊建强等 ISBN: 978-7-111-43681-2 定价：39.00元



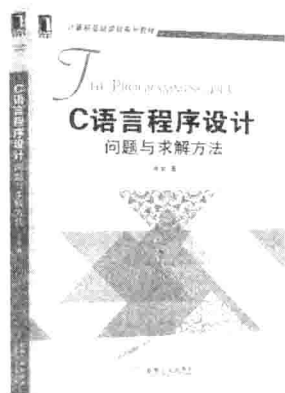
数据库原理及应用

作者：王丽艳等 ISBN: 978-7-111-40997-7 定价：33.00元



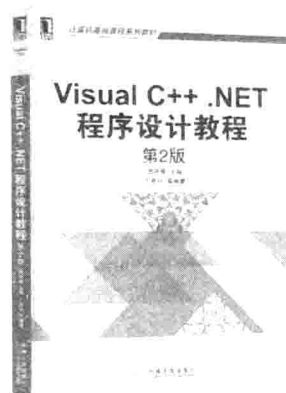
数据库与数据处理：Access 2010实现

作者：张玉洁等 ISBN: 978-7-111-40611-2 定价：35.00元



C语言程序设计：问题与求解方法

作者：何勤 ISBN: 978-7-111-40002-8 定价：36.00元



Visual C++ .NET程序设计教程 第2版

作者：郑阿奇等 ISBN: 978-7-111-40084-4 定价：36.80元



计算机网络教程 第2版

作者：熊建强等 ISBN: 978-7-111-38804-3 定价：39.00元

目 录

前言

第 1 章	Visual Basic.NET 概述	1
第 2 章	Visual Basic.NET 编程基础	4
第 3 章	Visual Basic.NET 代码基础	13
第 4 章	顺序结构程序设计.....	23
第 5 章	选择结构程序设计.....	33
第 6 章	循环结构程序设计.....	42
第 7 章	数组.....	61
第 8 章	过程.....	81
第 9 章	面向对象程序设计.....	101
第 10 章	Visual Basic.NET 常用控件	108
第 11 章	界面设计	118
第 12 章	图形设计	124
第 13 章	文件	132
第 14 章	数据库	139
参考答案		144

第 1 章 Visual Basic.NET 概述

一、选择题（除了特别注明“多选”外，其余均为单选题）

1. 最早出现的计算机语言是【 】。
(A) 高级语言 (B) 汇编语言 (C) 机器语言 (D) 过程语言
2. 计算机能够直接识别的指令是由【 】组成的。
(A) 助记符号 (B) 二进制编码 (C) 表达式 (D) 自然语言
3. 计算机能直接执行的程序是【 】。
(A) 源程序 (B) 机器语言程序 (C) 高级语言程序 (D) 汇编语言程序
4. VB.NET 是一种【 】的高级程序设计语言。
(A) 面向机器 (B) 面向过程 (C) 面向对象 (D) 面向用户
5. 以解释方式执行程序的过程是边逐条解释边执行，不生成【 】。
(A) 目标程序 (B) 源程序 (C) 连接程序 (D) 库文件
6. 以下说法正确的是【 】。
(A) 源程序和可执行程序都可以脱离语言处理程序运行
(B) 可执行程序需要在语言处理程序环境下才能运行
(C) 源程序可以脱离语言处理程序独立运行
(D) 可执行程序可以脱离语言处理程序独立运行
7. 以下关于解释程序和编译程序的叙述中，正确的是【 】。
(A) 解释程序产生目标程序而编译程序不产生目标程序
(B) 编译程序产生目标程序而解释程序不产生目标程序
(C) 解释程序和编译程序都产生目标程序
(D) 解释程序和编译程序都不产生目标程序
8. VB.NET 是以结构化 BASIC 语言为基础，以【 】作为运行机制的新一代可视化程序设计语言。
(A) 事件驱动 (B) 可视化设计 (C) 对象驱动 (D) 过程驱动
9. VB.NET 的三种工作模式是【 】、【 】和【 】。
(A) 编辑 (B) 编译 (C) 设计 (D) 运行 (E) 调试
10. 在 Visual Studio 2010 集成开发环境中，能够有效地管理开发应用程序所需的项（如文件夹、文件、引用、数据连接等）的窗口为【 】。
(A) 工具箱 (B) 属性窗口 (C) 即时窗口 (D) 解决方案资源管理器窗口
11. 一个解决方案由多种文件组成，其中，解决方案文件的扩展名是【 】，项目文件的扩展名是【 】，代码模块文件的扩展名是【 】。
(A) .bas (B) .sln (C) .vb (D) .vbproj (E) .vbp
12. 以下关于 Windows 窗体设计器窗口的说法，正确的是【 】。
(A) Windows 窗体设计器窗口就是用户要设计的界面

- (B) 应用程序中的每一个窗体都有自己的窗体设计器窗口
 - (C) 应用程序中的所有窗体都使用同一个窗体设计器窗口
 - (D) 调整 Windows 窗体设计器窗口的大小将改变窗体的大小
13. 如果关闭了 Windows 窗体设计器窗口, 则可以使用【 】方法打开。(多选)
- (A) 在解决方案资源管理器窗口中, 单击选中要打开的窗体名称, 再单击解决方案资源管理器窗口中的“视图设计器”按钮 
 - (B) 在解决方案资源管理器窗口中, 双击要打开的窗体名称
 - (C) 执行“文件|打开”命令
 - (D) 在解决方案资源管理器窗口中, 单击选中要打开的窗体名称, 执行“视图|设计器”命令
 - (E) 在集成开发环境的中央区域, 单击选项卡中的“×××.vb[设计]”
14. 使用【 】方法可以进入代码窗口编写代码。(多选)
- (A) 执行“文件|打开”命令
 - (B) 在窗体上单击鼠标右键, 在弹出的快捷菜单中选择“查看代码”命令
 - (C) 双击解决方案资源管理器窗口
 - (D) 在解决方案资源管理器窗口中, 选择一个窗体或模块, 执行“视图|代码”命令
 - (E) 在解决方案资源管理器窗口中, 选择一个窗体或模块, 然后单击“查看代码”按钮 
 - (F) 用鼠标双击窗体的任何区域
 - (G) 在集成开发环境的中央区域, 单击选项卡中的“×××.vb”

二、填空题

1. 传统的编程方法是面向_____的, VB.NET 是一种面向_____的程序设计开发工具。
2. GUI 是指_____。
3. VB.NET 采用_____驱动的编程机制, 程序员只需要编写响应用户动作的程序, 而不必考虑按精确次序执行的每个步骤。
4. Visual Studio.NET 基于 .NET 开发平台, 依靠 Microsoft_____的支持, 是真正专业化的软件开发工具。
5. .NET Framework 具有两个主要组件: 公共语言运行时和_____。
6. 启动 Visual Studio 2010 集成开发环境后, 将显示起始页, 在起始页的“命令部分”区域, 单击_____命令将打开“新建项目”对话框创建一个新项目, 单击_____命令将打开已有项目。
7. 在设计应用程序时, 通过_____窗口可以查看到项目中所有的组成模块。
8. 在解决方案资源管理器窗口中, 单击_____按钮可以打开 Windows 窗体设计器窗口, 单击_____按钮可以打开代码编辑器窗口。
9. 如果属性窗口被关闭, 按键盘上的_____键可以打开属性窗口, 也可以使用工具栏中的_____按钮, 或使用_____菜单中的_____命令。
10. 在属性窗口中, 有些属性具有预定值, 在这些属性上双击属性值可以_____。
11. Windows 窗体设计器窗口的主要功能是_____。
12. 如果在窗体 F1 中放置了一个命令按钮 B1 和一个文本框 T1, 则在代码编辑器窗口的对象下拉列表框中至少应该包括_____, 而在过程下拉列表框中列出了所选对象的所有_____名。
13. 在代码中输入一对象名及小数点时, “列出成员”特性会列出该对象的所有有效成员, 如

属性、方法和事件。键入成员名的前几个字母，就会从列表中选中该名字，这时按键盘的_____键将完成这次输入。这个功能是非常有用的。如果关闭了“列出成员”功能，仍可使用_____组合键得到这种功能。

14. 在代码窗口中输入某行代码并按回车后，如果代码行中显示一条或多条蓝色的波浪线，表示_____。
15. 要获取上下文相关帮助，只需要将光标定位在相应位置，再按_____键即可。

第 2 章 Visual Basic.NET 编程基础

一、选择题（除了特别注明“多选”外，其余均为单选题）

1. 在面向对象的程序设计中，【 】是程序的基本单位。
(A) 对象 (B) 类 (C) 属性 (D) 方法
2. 对象是将数据和代码【 】起来的实体。
(A) 封装 (B) 串接 (C) 链接 (D) 伪装
3. 类是一个抽象数据类型，而对象是类的【 】。
(A) 类型 (B) 实例 (C) 属性 (D) 方法
4. 在面向对象程序设计中，一个对象向另一个对象发出的请求被称为【 】。
(A) 方法 (B) 消息 (C) 属性 (D) 事件
5. 【 】简化了程序员对对象的使用，程序员只需知道输入什么和输出什么，而对类内部进行何种操作不必追究。
(A) 继承 (B) 多态 (C) 封装 (D) 抽象
6. 在面向对象的程序设计过程中，【 】是在类及子类之间自动共享数据和方法的一种机制。
(A) 封装 (B) 链接 (C) 继承 (D) 多态
7. 下列叙述中，【 】是不正确的。
(A) 在面向对象的语言中，可以从一个类生成另一个类
(B) 在面向对象的语言中，派生类继承了其父类和祖先类的数据成员和成员函数。不允许增加新的属性和新的操作
(C) 在面向对象的概念中，“类”用于指一组相似的对象
(D) 一个实例是属于某种类的特定对象
8. 下列叙述中，【 】是不正确的。
(A) .NET 通过命名空间 (Namespace) 来组织管理其众多的类
(B) 一个应用程序可以包含多个命名空间
(C) 使用 Imports 语句可以在代码中使用简短的别名代替冗长的命名空间名称
(D) 要使用某命名空间，只能在代码中给出其所在命名空间的完全限定名
9. 将一个对象名为“btnOK”的命令按钮的“Text”属性设置为“确定”，相应的语句为【 】。
(A) btnOK.Text = " 确定 " (B) btnOK Text = " 确定 "
(C) Button1.Text = " 确定 " (D) btnOK.Text = " 确定 "
10. 使用 Show 方法显示窗体名为 F1 的语句是【 】。
(A) Show.F1 (B) Form1.Show (C) F1.Show (D) Show F1
11. 假设某一事件过程如下，则响应该过程的对象名是【 】，事件名是【 】。

```
Private Sub Btn1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Btn1.Click  
    Me.Text = "hello"  
End Sub
```

- (A) Btn1 (B) Me (C) Click (D) Text
12. 下列说法中不正确的是【 】。
- (A) 启动 VB.NET 后, 在起始页上单击“新建项目”按钮, 可以新建一个项目
- (B) 执行“文件|全部保存”命令, 可以保存项目
- (C) 保存项目时, VB.NET 将根据所提供的项目名称在指定的位置下建立一个与项目名同名的子文件夹
- (D) 一个 VB.NET 项目存盘后形成一个文件
13. 下列说法中不正确的是【 】。
- (A) 使用“文件|打开项目”命令, 可以打开一个已经创建的项目
- (B) 在 Windows 的“我的电脑”或“资源管理器”中打开项目, 应双击扩展名为 .sln 的文件
- (C) 在 Windows 的“我的电脑”或“资源管理器”中直接双击扩展名为 .vb 的代码模块文件即可打开项目
- (D) 当解决方案中只含有一个项目时, 可以在 Windows 的“我的电脑”或“资源管理器”中直接双击扩展名为 .vbproj 的项目文件打开项目
14. 当一个项目含有多个窗体时, 其中的启动窗体是【 】。
- (A) 启动 VB.NET 时建立的窗体
- (B) 第一个添加的窗体
- (C) 最后一个添加的窗体
- (D) 在项目的“属性页”对话框中指定为“启动对象”的窗体
15. 以下叙述中正确的是【 】。
- (A) 窗体的 Name 属性指定窗体的名称, 只能在属性窗口修改
- (B) 窗体的 Name 属性值是显示在窗体标题栏中的文本
- (C) 可以在运行期间改变窗体的 Name 属性值
- (D) 窗体的 Name 属性值可以为空
16. 新建一个 Windows 窗体应用程序项目, 将其窗体的 Name 属性设置为 MyFirst, 则默认的窗体文件名为【 】。
- (A) Form1.vb (B) MyFirst.vb (C) MyFirst.vbproj (D) Form1.vbproj
17. 如果要改变窗体的标题, 需要设置窗体对象的【 】属性。
- (A) Name (B) Caption (C) Text (D) Title
18. 下列窗体属性中, 【 】属性在程序运行时其设置才起作用。
- (A) Opacity (B) MaximizeBox (C) Text (D) FormBorderStyle
19. 当将窗体的【 】属性值设置为 False 时, 将不显示窗体的控制菜单、最大化/最小化及关闭按钮。
- (A) MaximizeBox (B) MinimizeBox (C) ControlBox (D) WindowState
20. 如果要设置运行时窗体的起始位置, 可以设置窗体的【 】属性。
- (A) StartPosition (B) ControlBox (C) WindowState (D) FormBorderStyle
21. 默认情况下, 运行时窗体最小化图标为, 如果要改变为其他图标, 需设置窗体的【 】属性。
- (A) Text (B) Icon (C) MaximizeBox (D) MinimizeBox
22. 如果要使窗体的最大化按钮变成暗灰色(不起作用), 应设置窗体的【 】属性。
- (A) Text (B) Icon (C) MaximizeBox (D) MinimizeBox

23. 要在窗体上显示图片, 需设置窗体的【 】属性。
(A) Graphic (B) Icon (C) ControlBox (D) BackgroundImage
24. 如果希望运行时窗体以最大化方式显示, 则应设置窗体的【 】属性。
(A) WindowState (B) ControlBox (C) StartPosition (D) FormBorderStyle
25. 要使窗体上的所有控件具有相同的字体格式, 可以在属性窗口对窗体的【 】属性进行设置。
(A) FontSize (B) WindowState (C) Font (D) FontName
26. 将窗体的【 】属性设置为 False 后, 运行时窗体上的按钮、文本框等控件就不会对用户的操作做出响应。
(A) Enabled (B) Visible (C) ControlBox (D) WindowState
27. 要使窗体在运行时不能改变大小且没有最大化和最小化按钮, 需设置窗体的【 】属性。
(A) MaximizeBox (B) ControlBox (C) MinimizeBox (D) FormBorderStyle
28. 在设计阶段, 双击窗体 Form1 的空白处, 打开代码窗口, 显示【 】事件过程模板。
(A) Form1_Click (B) Form1_Load (C) Me_Click (D) Me_Load
29. 运行时, 单击窗体将窗体的前景色设置为红色的事件过程是【 】。(多选)
(A) Private Sub Form1_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Me.Click
Form1.ForeColor = Color.Red
End Sub
(B) Private Sub Form1_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Me.Click
Me.ForeColor = Color.Red
End Sub
(C) Private Sub Form1_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Me.Click
Form1.BackColor = Color.Red
End Sub
(D) Private Sub Form1_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Me.Click
ForeColor = Color.Red
End Sub
30. 在运行时, 系统自动执行启动窗体的【 】事件过程。
(A) Click (B) GotFocus (C) Load (D) Enter
31. 关闭当前窗体的语句为【 】。
(A) Me.Close() (B) Form1.Close() (C) Close.Me() (D) Close.Form1()
32. 要设置命令按钮控件上文本的对齐方式, 可以设置其【 】属性。
(A) Text (B) Align (C) TextAlign (D) Alignment
33. 如果要使命令按钮表面显示文字“退出(X)”, 则其 Text 属性应设置为【 】。
(A) 退出(X) (B) 退出(&X) (C) 退出(_X) (D) 退出(\$X)
34. 如果要在命令按钮上显示图形, 应设置命令按钮的【 】。

- (A) FlatStyle 属性和 Graphics 属性 (B) FlatStyle 属性和 Image 属性
(C) Picture 属性 (D) Graphics 属性
35. 如果设计时在属性窗口将命令按钮的【 】属性设置为 False, 则运行时命令按钮从窗体上消失。
(A) Visible (B) Enabled (C) BackgroundImage (D) Default
36. 如果设计时在属性窗口将命令按钮的【 】属性设置为 False, 则运行时命令按钮不能响应用户的鼠标事件。
(A) Visible (B) Enabled (C) BackgroundImage (D) Default
37. 在运行时, 以下【 】方法可以执行命令按钮的 Click 事件过程。(多选)
(A) 单击命令按钮 (B) 设置命令按钮的访问顺序
(C) 按 Tab 键 (D) 使用命令按钮的访问键
38. 下列操作不能触发一个命令按钮的 Click 事件的是【 】。
(A) 在命令按钮上单击鼠标左键 (B) 在命令按钮上单击鼠标右键
(C) 把焦点移至命令按钮上, 然后按回车键 (D) 使用命令按钮的访问键
39. 运行时, 在某个事件过程中触发命令按钮 btnOk 的 Click 事件的语句是【 】。
(A) btnOk_Click() (B) btnOk.PerformClick()
(C) btnOk.Click() (D) btnOk_PerformClick()
40. 当向窗体上添加了第一个标签控件之后, 该标签控件默认的名称属性和 Text 属性为【 】; 执行语句 Label1.Text = "VB.NET" 之后, 标签控件的名称属性和 Text 属性为【 】。
(A) "Label"、"VB.NET" (B) "Label1"、"VB.NET"
(C) "Label1"、"Label1" (D) "Label"、"Label"
(E) "Label"、"Text" (F) "Text"、"Label"
41. 为了使标签能够根据标题内容自动调整大小, 应设置标签的【 】属性为 True。
(A) AutoSize (B) Text (C) Enabled (D) Visible
42. 设置标签边框的属性是【 】。
(A) BorderStyle (B) Size (C) AutoSize (D) TextAlign
43. 决定标签标题文字在标签中的对齐方式的属性是【 】。
(A) Align (B) Text (C) Font (D) TextAlign
44. 设窗体上有一个标签控件 Label1, 要在运行时, 单击该标签控件, 使其向右移动 100 像素, 可以在 Label1 的 Click 事件过程中编写代码【 】来实现。
(A) Label1.Left = Label1.Left-100 (B) Label1.Right = Label1.Right - 100
(C) Label1.Right = Label1.Right+100 (D) Label1.Left = Label1.Left+100
45. 设窗体上有一个标签控件 Label1, 要在运行时, 单击该标签控件, 使其向下移动 100 像素, 可以在 Label1 的 Click 事件过程中编写代码【 】来实现。
(A) Label1.Top = Label1.Top+100 (B) Label1.Top = Label1.Top-100
(C) Label1.Bottom = Label1.Bottom+100 (D) Label1.Bottom = Label1.Bottom-100
46. 将文本框的【 】属性设置为 True 时, 文本框可以输入或显示多行文本, 且当 WordWrap 属性为 True 时, 会在输入的内容超出文本框的宽度时自动换行。
(A) MultiLine (B) ScrollBars (C) Text (D) Enabled
47. 在设计阶段, 当文本框的 MultiLine 属性值为 True 时, 在属性窗口设置 Text 属性值, 通过按

- 下【 】键实现文本的换行。在运行阶段，如果在窗体上有“接受”按钮存在，且文本框的 `AcceptsReturn` 属性值为 `False`，则必须在文本框中按下【 】组合键才能将光标移动到下一行，实现换行。
- (A) Enter (B) Alt+Enter (C) Ctrl+Shift+Enter (D) Ctrl+Enter
48. 如果要在文本框中键入字符时，只显示某个字符如星号 (*)，即将该文本框设置为密码框，应设置文本框的【 】属性。
- (A) Caption (B) PasswordChar (C) Text (D) Password
49. 当文本框的 `ScrollBars` 属性设置为 `Vertical` 时，却没有效果，原因是【 】。
- (A) 文本框中没有内容 (B) 文本框的 `MultiLine` 属性值为 `False`
(C) 文本框的 `MultiLine` 属性值为 `True` (D) 文本框的 `ReadOnly` 属性值为 `True`
50. 当文本框的 `MultiLine` 属性设置为 `True`，`ScrollBars` 属性设置为 `Horizontal` 时，却没有出现水平滚动条，原因是【 】。
- (A) 文本框中没有内容 (B) 文本框的 `WordWrap` 属性值为 `False`
(C) 文本框的 `WordWrap` 属性值为 `True` (D) 文本框的 `ReadOnly` 属性值为 `True`
51. 通过文本框的【 】属性可以获得当前文本插入点所在的位置。
- (A) Position (B) SelectionStart (C) SelectionLength (D) Left
52. 能够获得一个文本框中被选取文本的内容的属性是【 】。
- (A) SelectText (B) SelectionText (C) SelectedText (D) Text
53. 如果将文本框的【 】属性设置为 `True`，则运行时不能对文本框中的内容进行编辑。
- (A) ReadOnly (B) Locked (C) TabStop (D) Visible
54. 如果将文本框的 `ReadOnly` 属性设置为 `True`，则以下说法【 】是正确的。
- (A) 此时在属性窗口不可以修改文本框的 `Text` 属性值
(B) 运行时用户不可以在界面上修改文本框中的内容
(C) 在代码中不可以修改文本框的内容，如不可以使用语句 `TextBox1.Text = "aaa"`
(D) 运行时不可以将光标移动到该文本框上
55. 要限制向文本框中输入的字符的最大数量，可以设置文本框的【 】属性。
- (A) Max (B) MaxSize (C) Length (D) MaxLength
56. 如果文本框的 `Enabled` 属性被设置为 `False`，则运行时【 】。
- (A) 文本框中的文本将变成灰色，并且此时用户不能将光标置于文本框上
(B) 文本框中的文本将变成灰色，用户仍然能将光标置于文本框上，但是不能改变文本框中的内容
(C) 文本框中的文本将变成灰色，用户仍然能改变文本框中的内容
(D) 文本框的文本正常显示，用户能将光标置于文本框上，但是不能改变文本框中的内容
57. 获取文本框中文本的长度即字符个数的属性是【 】。
- (A) Len (B) TextLength (C) Length (D) MaxLength
58. 在设计阶段，当双击窗体上的某一个文本框控件时，系统将在代码窗口中显示该文本框控件的【 】事件过程模板。
- (A) Click (B) DoubleClick (C) TextChanged (D) GotFocus
59. 运行时，当用户向文本框输入新的内容，或在代码中对文本框的 `Text` 属性进行赋值从而改变了文本框的 `Text` 属性时，将触发文本框的【 】事件。

- (A) Click (B) DoubleClick (C) TextChanged (D) GotFocus
60. 在窗体上画一个文本框（其名称为 TextBox1）和一个标签（其名称为 Label1）。要求程序运行后，在文本框中输入字符，立即在标签中显示相同的内容，则代码应该写在【 】中。
- (A) TextBox1 的 TextChanged 事件过程 (B) TextBox1 的 Click 事件过程
(C) Label1 的 TextChanged 事件过程 (D) Label1 的 Click 事件过程
61. 通过文本框的【 】事件过程可以获取所按键的 ASCII 字符。
- (A) Change (B) GotFocus (C) LostFocus (D) KeyPress
62. 要在运行时判断在文本框内是否按下了回车键，可以在文本框的【 】事件过程中进行判断。
- (A) Change (B) Click (C) KeyDown (D) GotFocus
63. 将文本框 TextBox1 中选择的文本追加到文本框 TextBox2 中，实现的语句为【 】。
- (A) TextBox2.AppendText(TextBox1.SelectedText)
(B) TextBox2.AppendText(TextBox1.Text)
(C) TextBox1.AppendText(TextBox2.SelectedText)
(D) TextBox1.AppendText(TextBox2.Text)
64. 使文本框获得焦点的方法是【 】。
- (A) GetFocus() (B) GotFocus() (C) Focus() (D) LostFocus()
65. 清除文本框控件中所有文本的方法是【 】。
- (A) Cls() (B) Clear() (C) Clean() (D) Null()
66. 将文本框中当前选定的内容复制到“剪贴板”的方法是【 】。
- (A) Cut() (B) Paste() (C) Copy() (D) Undo()
67. 选定文本框中的所有文本的方法是【 】。
- (A) SelectAll() (B) AllText() (C) SelectedText() (D) SelectedAll()
68. 任何控件都具有【 】属性。
- (A) Text (B) Name (C) Font (D) ForeColor
69. 决定控件上文字的字体、字形、大小、效果的属性是【 】。
- (A) Text (B) Size (C) Name (D) Font
70. 确定一个控件在窗体上的位置的属性是【 】。（多选）
- (A) Width 和 Height (B) Size (C) Top 和 Left (D) Location
71. 在运行阶段，使用键盘操作使得文本框 TextBox1 获得焦点时选中其中所有内容，对应的事件过程是【 】。
- (A) Private Sub TextBox1_GotFocus(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles TextBox1.GotFocus
 TextBox1.SelectAll()
End Sub
- (B) Private Sub TextBox1_LostFocus(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles TextBox1.LostFocus
 TextBox1.SelectAll()
End Sub
- (C) Private Sub TextBox1_TextChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles TextBox1.TextChanged

```
TextBox1.SelectAll()
```

```
End Sub
```

```
(D) Private Sub TextBox1_SetFocus(ByVal sender As Object, ByVal e
```

```
As System.EventArgs) Handles TextBox1.SetFocus
```

```
    TextBox1.SelectAll()
```

```
End Sub
```

72. 为了防止用户随意将光标置于文本框中, 应【 】。

- (A) 将文本框的 TabIndex 属性设置为 0 (B) 将文本框的 TabStop 属性设置为 True
(C) 将文本框的 TabStop 属性设置为 False (D) 将文本框的 Enabled 属性设置为 False

73. 可以通过下列【 】操作使对象获得焦点。(多选)

- (A) 运行时使用 Tab 键 (B) 在代码中用 Call 语句调用
(C) 在代码中用 Focus 方法 (D) 用访问键或用鼠标单击对象

74. 在运行时, 按 Tab 键跳过了一个可以获得焦点的控件(如文本框), 则可能是【 】。(多选)

- (A) 该控件的 TabStop 属性值为 True (B) 该控件的 TabStop 属性值为 False
(C) 该控件的 Enabled 属性值为 True (D) 该控件的 Enabled 属性值为 False

75. 在窗体上已建立了多个控件, 如 TextBox1、Label1、Button1, 若要使程序一运行焦点就定位在 Button1 控件上, 可以将 Button1 控件的【 】属性设置为【 】。

- (A) Index (B) TabIndex (C) TabStop (D) Enabled
(E) 0 (F) 1 (G) -1 (H) True

二、填空题

- 在面向对象程序设计中, 可以从一个类生成另一个类, 前者称为_____, 后者称为_____。
- _____类是不能实例化的。
- 为了提高开发效率, 避免程序代码中的类名冲突, .NET 通过_____来组织管理众多的类。
- 已知正弦函数 Sin 是在 System 命名空间的 Math 类中定义的, 则在代码中要使用该函数求 $\sin x$, 使用命名空间的完全限定名表示为_____。
- 使用 Imports 语句引用 System.Drawing 命名空间, 相应的语句为:

- 使用 Imports 语句引用 System.Math 命名空间, 并为其定义别名 MySpace, 相应的语句为:

- 属性用于描述对象的一些特征, 设置对象的属性有两种方法, 一种是在设计期, 在_____窗口中设置; 另一种是在运行期, 即通过编写代码进行设置, 设置格式为_____。
- 假设某命令按钮名称为 B1, 决定命令按钮表面文字的属性为 Text, 要在运行时将命令按钮表面文字设置为“显示”, 代码应写为:

- 假设当前窗体名称为 FF, 描述窗体背景颜色的属性为 BackColor, VB.NET 中用 Color.Red 代表红色值, 要在运行时将窗体背景设置为红色, 代码应写为:

- 对象的方法用于对对象执行一定的操作, 完成某种特定的功能。当方法不需要任何参数并且也没有返回值时, 调用对象的方法的格式为_____。

11. 对窗体 Form2 使用 Show 方法, 应写成_____ (假设 Form2 不是当前窗体)。

对文本框 TextBox1 使用清除方法 Clear, 应写成_____。

(提示: Show 方法和 Clear 方法都不需要参数。)

12. 假设某事件过程如下:

```
Private Sub Text1_Mouse(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.  
Forms.MouseEventArgs) Handles TextBox1.MouseDown  
    Me.BackColor = Color.Red  
End Sub
```

则响应该过程的对象名是_____, 事件名是_____。

13. 表示控件与窗体顶部距离的属性是_____。

表示控件与窗体左侧距离的属性是_____。

表示控件宽度的属性是_____。

表示控件高度的属性是_____。

14. 在设计界面时, 要同时选定多个控件, 可以按住_____或_____键, 再用鼠标依次单击各个控件。

15. 在设计界面时, 使用键盘改变控件大小的组合键是_____, 使用键盘改变控件位置的组合键是_____。

16. 在窗体上单击鼠标右键, 在快捷菜单上选择_____可以将控件固定在窗体上。

17. 要对选定的多个控件调整格式, 如对齐、调整间距、统一尺寸等, 可以使用_____菜单下的命令。

18. 设在窗体上放置了三个命令按钮 Button1、Button2 和 Button3 并同时选中, 如图 2-1 所示。这时, 使用菜单命令“格式 | 使大小相同 | 两者”, 三个命令按钮的尺寸都将统一成_____的尺寸。

19. 要运行当前项目, 可以按键盘上的_____键。

20. 一个 Windows 应用程序项目可以有多个窗体, 使用_____菜单下的_____命令, 可以添加一个新的 Windows 窗体。

21. 假设在当前项目中有 Form1 和 Form2 两个窗体, 系统默认的启动窗体为 Form1。如果要将窗体 Form2 设为启动窗体, 可以执行_____菜单中的“xxx 属性”命令打开项目的“属性页”对话框 (其中, xxx 为当前项目的名称), 在其“应用程序”选项卡中设置启动对象为_____。

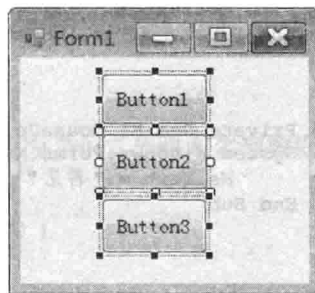


图 2-1 调整控件的格式

22. 如果要使命令按钮表面显示文字“退出 (X)”, 则其 Text 属性应设置为_____, 其括号中的 X 表示在运行时按下_____键与单击该按钮效果相同。

23. 为了在按下 Esc 键时执行某个命令按钮的事件过程, 需要将窗体的_____属性设置为该命令按钮。

24. 设在窗体上有两个命令按钮 B1 和 B2, 在 B1 的 Click 事件过程中已经写了一些代码, 完成一定的功能, 要使运行时单击 B2 按钮与单击 B1 按钮执行相同的功能, 请在以下横线上填写一条语句, 完成这一功能。

```
Private Sub B2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)  
Handles B2.Click
```

End Sub