



国家示范性高等职业教育电子信息大类“十二五”规划教材

Dreamweaver CS6

网页设计 实用教程

主 编◎杨 烨



华中科技大学出版社

<http://www.hustp.com>

国家示范性高等职业教育电子信息大类“十二五”规划教材

Dreamweaver CS6

网页设计实用教程

主 编 杨 烨

副主编 张新华 何水艳 林植浩

参 编 蔡志勇 丁 沂 韩凤英

华中科技大学出版社

中国·武汉

内 容 简 介

本书通过基础知识与实例相结合,为网页设计的初、中级读者,系统地讲解 Dreamweaver CS6 网页设计与制作的方法及经验。

本书的内容包括网页设计基础、Dreamweaver CS6 的操作环境、文字应用、图像应用、表格应用、超链接应用、多媒体应用、CSS 样式表、框架和 AP 元素、行为和 JavaScript 应用、Div+CSS 网页布局基础、Spry 框架、模板和库、表单、网站开发与发布。另外,本书在附录中针对 Dreamweaver CS6 中文版的“CSS 规则定义”相关参数都是英文的情况,采用中英文对照的方式,详细介绍 CSS 规则定义相关参数,以方便读者学习。

为了方便教学,本书还配有教学课件等教学资源包,任课教师和学生可以登录“我们爱读书”网(www.ibook4us.com)免费注册下载,或者发邮件至 hustpeiit@163.com 免费索取。

本书图文并茂、内容翔实,集操作性、实用性和针对性于一体,主要面向学习网页设计与制作的初、中级读者,适合大中专院校计算机应用、电子商务、网络技术等专业以及计算机培训机构的教学需求,也可作为广大网站设计者的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS6 网页设计实用教程/杨焯 主编. —武汉:华中科技大学出版社, 2013.9
ISBN 978-7-5609-9170-2

I. D… II. 杨… III. 网页制作工具-高等职业教育-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 132175 号

Dreamweaver CS6 网页设计实用教程

杨 焯 主 编

策划编辑:康 序

责任编辑:张 琼

封面设计:李 嫒

责任校对:周 娟

责任监印:张正林

出版发行:华中科技大学出版社(中国·武汉)

武昌喻家山 邮编:430074 电话:(027)81321915

录 排:武汉正风天下文化发展有限公司

印 刷:华中理工大学印刷厂

开 本:787mm×1092mm 1/16

印 张:20.25

字 数:493 千字

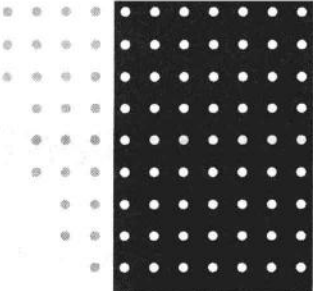
版 次:2013 年 9 月第 1 版第 1 次印刷

定 价:39.00 元



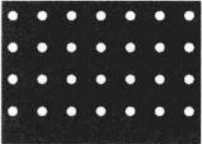
华中出版

本书若有印装质量问题,请向出版社营销中心调换
全国免费服务热线:400-6679-118 竭诚为您服务
版权所有 侵权必究



FOREWORD

前言



Dreamweaver CS6 是美国 Adobe 公司推出的新一代网页设计软件,可以轻松制作适用于不同浏览器平台的充满动感的网页。它具有操作界面友好、可扩展性强以及强大的网页编辑和站点管理等特点,逐渐成为网页设计领域的主流软件。

本书从实用的角度出发,遵循由浅入深、循序渐进的教学原则,根据 Dreamweaver CS6 初学者的特点与需求,在介绍网页设计基础知识的基础上,强调上机动手操作能力的培养。通过实例循序渐进地讲解如何使用 Dreamweaver CS6 进行网页设计的基本步骤和方法。书中详细地介绍了初学者必须掌握的基本知识和操作步骤,并对初学者在学习网页制作过程中经常会遇到的问题进行了详细的指导,以免初学者在起步的过程中走弯路,帮助读者在最短的时间内掌握 Dreamweaver CS6 网页设计的技能。

本书共 15 章,分别讲述了网页设计基础、Dreamweaver CS6 的操作环境、文字应用、图像应用、表格的应用、超链接应用、多媒体应用、CSS 样式表基础、框架和 AP 元素、行为和 Javascript 的应用、Div+CSS 网页布局基础、Spry 框架、模板和库、表单和网站开发与发布。

本书由武汉软件工程职业学院杨焯担任主编,武汉软件工程职业学院张新华、何水艳及广东省粤东高级技工学校林植浩担任副主编,武汉软件工程职业学院綦志勇、丁沂以及长沙航空职业技术学院韩凤英担任参编。其中,第 1 章、第 8 章、第 11 章、第 12 章、第 15 章、附录 A、附录 B 由杨焯、綦志勇编写,第 2 章、第 5 章、第 7 章、第 10 章由张新华编写,第 3 章、第 4 章、第 6 章、第 9 章、第 13 章由何水艳、丁沂编写,第 14 章由杨焯、林植浩编写,韩凤英为本书的编写提供了大量的素材。

本书提供了相应的教学资源包,读者利用资源包中的素材可以轻松地完成每个操作实例,同时教学资源包中还包含有每一个实例操作完成的文件,能方便地对照制作的效果。本书相关素材或最新信息可通过如下方式获取。

① 通过以下地址直接获取,网址为 <http://www.whbaidudyy.com>。

② 登录华中科技大学出版社网站(网址为 <http://www.hustp.com>),在“教育出版”栏中的检索文本框中输入书名并单击“检索”按钮。在查询结果中,选择相应的链接进入图书页面,单击“课件下载”即可。

③ 登录“我们爱读书”网(www.ibook4us.com)免费注册并下载。

④ 发送邮件到 451936339@QQ.com 或 hustpeiit@163.com 免费索取。

非常感谢在本书的编写和出版过程中提供了帮助的朋友们。由于时间及学识有限,书中难免会有不足之处,敬请广大读者批评指正。

编者

2013年7月

CONTENTS

目录

第1章 网页设计基础

1.1 网页设计基础知识	1
1.2 HTML 基础	7
本章小结	12
习题1	12

第2章 Dreamweaver CS6 的操作环境

2.1 初识 Dreamweaver CS6	14
2.2 操作实例——用 Dreamweaver 制作一个简单的网页	21
2.3 “代码”视图	22
2.4 站点的建立	25
本章小结	29
习题2	29

第3章 文字应用

3.1 网页中的文字	30
3.2 操作实例——设置页面属性	37
本章小结	40
习题3	40

第4章 图像应用

4.1 网页中的图像	41
4.2 编辑图像	43
本章小结	46
习题4	47

第5章 表格的应用

5.1 在网页中应用表格	48
5.2 导入表格数据并排序	59
5.3 操作实例——用表格布局网页	62
本章小结	65
习题5	65

第6章 超链接应用

6.1 超链接	67
6.2 创建超链接	69
6.3 管理超链接	77
本章小结	78
习题6	79

第7章 多媒体应用

7.1 网页中应用 Flash 动画	80
7.2 在网页中应用视频	85
7.3 在网页中应用音频	91
本章小结	94
习题7	94

第8章 CSS 样式表基础

8.1 CSS 层叠样式表概述	96
8.2 CSS 选择器类型	101
8.3 操作实例——用 CSS 控制页面元素	109
8.4 链接外部 CSS 样式文件	126
8.5 管理 CSS 样式表	130
本章小结	133
习题8	133

第9章 框架和 AP 元素

9.1 框架	137
9.2 IFRAME 元素	146
9.3 AP 元素	148
本章小结	154
习题9	154

第10章 行为和 JavaScript 的应用

10.1 行为	156
10.2 JavaScript 入门	171
本章小结	177
习题10	177

第11章 Div+CSS 网页布局基础

11.1 Div 标签	180
11.2 Div+CSS 布局	181
11.3 操作实例——Div+CSS 布局	183
本章小结	200
习题11	200

第 12 章 Spry 框架	
12.1 Spry 框架概述	202
12.2 Spry 构件	203
12.3 Spry 效果	220
本章小结	225
习题 12	225
第 13 章 模板和库	
13.1 模板	226
13.2 库	234
本章小结	237
习题 13	237
第 14 章 表单	
14.1 表单的基础知识	239
14.2 表单对象	242
14.3 使用 Spry 验证表单对象	260
14.4 操作实例——设计注册表单	267
本章小结	271
习题 14	271
第 15 章 网站开发与发布	
15.1 网站开发流程	273
15.2 操作实例——局域网发布网站	279
本章小结	287
习题 15	287
附录	
附录 A Dreamweaver CS6 的 CSS 定义详解	288
附录 B 部分习题参考答案	310
参考文献	314

第1章 网页设计基础

学习目标

本章主要学习网页设计相关基本概念,包括 IP 地址、域名、HTTP、HTML、XHTML、URL、浏览器、网页、主页、静态网页、动态网页等概念,以及 HTML 基本结构、常用 HTML 标签和网页的构成元素。

本章重点

● 域名;HTML;● XHTML;● URL;● HTML 基本结构;● 常用 HTML 标签;● 网页的构成元素。



1.1 网页设计基础知识

1.1.1 网页设计基本概念 ▼

1. Internet

Internet(因特网,又称为国际互联网)是由使用公用语言互相通信的计算机连接而成的全球网络。

从广义上讲,Internet 是遍布全球的联络各个计算机平台的总网络,是成千上万信息资源的总称。

从本质上讲,Internet 是一个使世界上不同类型的计算机能交换各类数据的通信媒介。

一旦计算机连接到 Internet 的任何一个节点上,就意味着其已经连入 Internet。Internet 目前的用户已经遍及全球,全球已有 40% 的人口在使用 Internet,并且它的用户数还在不断地上升。

2. WWW

WWW(World Wide Web,万维网)是 Internet 上基于客户/服务器体系结构的分布式多平台的超文本超媒体信息服务系统,它是一个基于超文本方式的信息检索服务工具,允许用户在一台计算机上通过 Internet 存取另一台计算机上的信息。

WWW 获得成功的秘诀在于它制定了一套标准的、易于人们掌握的超文本开发语言 HTML、信息资源的统一定位格式 URL 和超文本传输通信协议 HTTP, 用户掌握后可以很容易地建立自己的网站。

万维网常被当成因特网的同义词, 但万维网与因特网有着本质的差别。因特网指的是一个硬件的网络, 全球的所有计算机通过网络连接后便形成了因特网。而万维网更倾向于一种浏览网页的功能。

WWW 系统已在教育、科学技术、商业广告、公共关系、大众媒体和娱乐等多方面起着越来越重要的作用。

3. IP 地址

IP 地址就是给连接在 Internet 上的每台主机分配的一个唯一的标识码。IP 协议 (Internet Protocol) 就是使用这个唯一的标识码在主机之间传递信息, 这是 Internet 能够运行的基础。

按照 TCP/IP 协议规定, 每个 IP 地址用 32 位二进制数来表示, 为了方便使用, IP 地址经常被写成十进制的形式, 中间使用符号“.” 分开为四个字节。如武汉软件工程职业学院的主机 IP 地址: 59. 172. 218. 131。IP 地址的这种表示法称为“点分十进制表示法”。

4. 域名

域名 (Domain Name) 是由一串用点分隔的名字组成的 Internet 上某一台计算机或计算机组的名称, 用于在数据传输时标识计算机的电子方位 (有时也指地理位置), 域名实际上就是一个 IP 地址的别名。

例如, 武汉软件工程职业学院的主机域名: www. whvcse. com。要访问武汉软件工程职业学院的主机, 既可以用 IP 地址, 也可以用域名, 显然域名比 IP 地址要容易记忆。

5. HTTP

HTTP (Hyper Text Transfer Protocol, 超文本传输协议), 是 Internet 中最常见的协议之一。它是用于从 WWW 服务器传输超文本到本地浏览器的传输协议。

HTTP 可以使浏览器更加高效地工作, 减少网页传输的时间。它不仅保证计算机正确快速地传输超文本文档, 还确定优先传输文档中的哪一部分。例如, 文本优先于图形等。

6. URL

URL (Uniform Resource Locator, 统一资源定位器) 用于描述 Internet 上资源的位置和访问方式。URL 可以用一种统一的格式来描述各种信息资源, 包括文件、服务器的地址和目录等。URL 基本格式如下。

协议名://主机域名(或 IP 地址):端口号/目录/文件名

URL 的格式由下列三部分组成:

- 第一部分是协议名 (或称为服务方式);
- 第二部分是存有资源的主机域名或者 IP 地址 (也包括端口号);
- 第三部分是主机资源的具体地址, 如目录和文件名等。

第一部分和第二部分之间用“://”符号隔开, 第二部分和第三部分用“/”符号隔开。第

一部分和第二部分是必不可少的,第三部分有时可以省略。

例如: `http://www.whbaiduuy.com/wecan/index.html` 表示采用 HTTP 协议访问位于 `www.whbaiduuy.com` 主机中 `wecan` 目录下的一个网页文件 `index.html`。

7. 浏览器

浏览器是一种基于 Internet 的并且位于客户端计算机上的软件,它能把 Internet 上搜索到的超文本文档翻译成网页,用于显示网页中的文本、图像、视频和声音等网页元素。

浏览器产品有很多,它们都可以浏览 WWW 上的内容。目前,最普及的浏览器是微软(Microsoft)公司的 Internet Explorer,简称 IE,它是 Windows 系统自带的,不需要另外安装。其他的一些浏览器包括 Netscape(网景)公司的 Navigator 浏览器、Mozilla Firefox(火狐)等,这些浏览器在 Windows 系统中要另外安装。

8. HTML

HTML(Hypertext Markup Language,超文本标记语言)是构成 Web 页面的主要工具。

用 HTML 编写的超文本文档称为 HTML 文档,它是由很多标签组成的一种文本文件,HTML 标签可以说明文字、图像、动画、声音、表格、链接等。

使用 HTML 语言描述的文件,能独立于各种操作系统平台(如 UNIX、Windows 等),访问它只需要一个 WWW 浏览器,我们浏览的网页,就是浏览器对 HTML 文件进行解释的结果。

HTML 的出现无疑是 Internet 技术和 Web 技术的一次突破,它第一次使人们能够在 Web 上浏览和实现多种格式的数据,为推动 Internet 和 Web 技术的发展发挥了巨大的作用。

9. XHTML

XHTML(eXtensible Hypertext Markup Language,可扩展超文本标记语言)表现方式与超文本标记语言(HTML)类似,它是在 HTML 4.0 基础上优化和改进的语言,目的是基于 XML(eXtensible Hypertext Markup Language,可扩展标记语言)的应用,不过在语法上比 HTML 更加严格。

XHTML 和 HTML 的主要区别如下。

- XHTML 元素必须被正确地嵌套。
- XHTML 元素必须被关闭。
- XHTML 标签名必须用小写字母。
- XHTML 所有的属性的值必须用半角双引号括起来。
- XHTML 文档必须拥有根元素,即所有的 XHTML 元素必须被嵌套于 `<html></html>` 根元素中。

10. XML

XML(eXtensible Markup Language,可扩展标记语言)用于标记电子文件使其具有结构性的标记语言,可以用来标记数据、定义数据类型,是一种允许用户对自己的标记进行定义的语言。

随着 Internet 上的 Web 信息越来越多,内容越来越复杂,数据格式也越来越多,传统的 HTML 的有限标记功能已经无法满足表达日益丰富的数据形式的需要。在这种背景下,

XML 技术应运而生。

XML 已经逐渐成为整个 Web 的基本结构和未来各种发展的基础,由于 XML 能针对特定的应用定义自己的标记语言,这一特征使得 XML 可以为电子商务、政府文档、报表、司法、出版、联合、CAD/CAM、保险机构、厂商提供各具特色的独立解决方案。XML 被认为是继 HTML 和 Java 编程语言之后的又一个里程碑式的 Internet 技术。

11. 网站

网站(Web Site)是一个存放在网络服务器上的完整信息的集合体。它包含一个或多个网页,这些网页以一定的方式链接在一起,成为一个整体,用来描述一组完整的信息或达到某种期望的宣传效果。有的网站内容众多,如新浪、搜狐等门户网站;有的网站内容较少,如个人网站。

12. 网址

网址,通常指因特网上网页的地址。一个具体的网址需要用 URL 来表示。

1.1.2 网页

1. 网页

网页(Web Page)实际上是一个文件,网页经由网址(URL)来识别与存取。当浏览者输入一个网址或单击某个链接,在浏览器中显示出来的就是一个网页。

网页是网站的组成部分,设计者可以将需要公布的信息按照一定的方式分类,放在网页上,网页里可以有文字、图像、声音、动画及视频信息等。

2. 主页

主页(Home Page),它是一个单独的网页,和一般网页一样,可以存放各种信息,同时又是一个特殊的网页,它作为整个网站的起始点和汇总点。

首页和主页的具体区别如下。

- 通常网站为方便浏览者查找和分类浏览网站的信息,会将信息分类,并建立一个网页以放置网站信息的目录,即网站的主页。

- 浏览者在浏览器的地址栏中输入某个网站的域名,并按回车键后,出现的第一个页面,即是首页。

- 通常首页也是主页,但并非所有的网站都将主页设置为首页,有的网站喜欢在首页放置一段进入动画,并将主页的链接放置在首页上,浏览者通过单击首页的链接进入主页。

3. 网页的表现形式

按网页的表现形式,网页可分为静态网页和动态网页两种。

1) 静态网页

静态网页是指客户端与服务器端不发生交互的网页。Internet 最早出现时,站点内容都是以 HTML 静态页面形式存放在服务器上的,访问者浏览到的页面都直接从服务器上读取到客户端,不需要服务器进行预先处理。静态网页文件通常是以 .htm、.html、.shtml、.xml

等为后缀。

静态网页没有数据库的支持,交互性较差,在功能方面有一定的限制。

2) 动态网页

动态网页是指客户端与服务器端要发生交互的网页。它包括服务器端运行的程序、网页、组件等。它会根据不同客户、不同时间和不同要求,返回不同的网页内容。常用的动态网页技术有 ASP、ASP.net、PHP、JSP 等。



提示

在 HTML 格式的网页上,也可以出现各种动态的效果,如 GIF 格式的动画、FLASH 动画、滚动字幕等,这些“动态效果”只是视觉上的,并没与服务器发生交互,不能称之为动态网页。

1.1.3 网页的构成元素

Internet 中的网页由于涉及的内容不同和制作的差别而千变万化,但网页的基本构成要素大体相同,主要有文本、图像、多媒体、超链接、表单、程序等。网页设计就是要将这些构成要素有机整合,表达出美与和谐。

1. 网站 LOGO

网站 LOGO 是指作为网站或公司形象的图形标志,是网站特色和内涵的集中体现。一个制作精美的 LOGO 不仅可以很好地树立网站或公司形象,还可以传达丰富的产品信息。它用于传递网站的定位和经营理念,同时便于人们识别。

通常网站为体现其特色与内涵,制作一个 LOGO 图像放置在网站的左上角或其他醒目的位置。

企业网站常常使用企业的标志或者注册商标作为网站 LOGO。如图 1-1 和图 1-2 所示。



图 1-1 新浪网站 LOGO



图 1-2 人民网站 LOGO

2. 导航条

导航条是网页的重要组成部分。设计的目的是将站点内的信息分类处理,然后放在网页中以帮助浏览者快速查找站内信息。

导航条(见图 1-3)的形式多种多样,包括文本导航条、图像导航条以及动画导航条等。有些使用特殊技术(例如 Flash、JavaScript、CSS)制作的导航条还具有下拉菜单的功能。

网站首页 | 公司简介 | 产品展示 | 客户案例 | 设备展示 | 新闻中心 | 留言板 | 联系我们

图 1-3 网站导航条示例

3. Banner

Banner 的中文意思是横幅, Banner 的内容通常为网页中的广告。

在网页布局中, 大部分网页将 Banner 放置在与导航条相邻处, 或者其他醒目的位置以吸引浏览者浏览, 如图 1-4 所示。



图 1-4 网站 Banner 示例

4. 图像

用户在网页中使用的图像格式主要包括 GIF、JPEG 和 PNG 等, 其中使用最广泛的是 GIF 和 JPEG 两种格式。

5. 文本

网页中的信息以文本为主。与图像相比, 文字虽然不如图像那样能够很快引起浏览者的注意, 但却能准确地表达信息的内容和含义。在网页中可以通过字体、大小、颜色、底纹等选项来设置文本的属性。

6. 超链接

超链接是指从一个网页指向一个目标的连接关系, 这个目标可以是另一个网页, 也可以是相同网页上的不同位置。例如, 它可以指向一个图像、一个电子邮件地址、一个文件, 甚至是一个应用程序, 如图 1-5 所示, 图中带有下划线的文本就具有超链接。

[html 教程](#) [百度文库](#)
共有 34800000 篇和 html 教程相关的文档。
类别: [html 语言教程](#) [html css 教程](#) [html 实例教程](#) [html 代码教程](#)

图 1-5 超链接示例

7. 动画

在网页中为了更有效地吸引浏览者的注意, 许多网站都加入了动画。

网页中的动画主要有 GIF 动画和 Flash 动画两种。其中 GIF 动画只有 256 种颜色, 主要用于简单动画和图标; 而 Flash 动画则比较复杂。

用户名:

密 码:

验证码: 4674

图 1-6 登录表单示例

8. 多媒体

声音和视频是多媒体网页的一个重要组成部分。

9. 表单

网页中的表单主要用来接受用户在客户端(浏览器)的输入, 然后将这些信息发送到服务器端处理。表单一般用来收集联系信息、接受用户要求、获得反馈意见、设置来宾签名簿、让浏览者注册为会员并以会员的身份登录站点等, 如图 1-6 所示。

1.2 HTML 基础

我们经常上网浏览一些网页,这些网页是由超文本标记语言构成的。本节将主要介绍 HTML 语言常用的标签,使读者对 HTML 有一个初步认识。

1.2.1 HTML 概述

HTML 是一种用来制作超文本文档的标记语言。它能独立于各种操作系统平台,可以使浏览器更加高效地工作,减少网页传输的时间。自 1990 年以来 HTML 就一直被用作 WWW 的信息表示语言,使用 HTML 语言描述的文件,需要通过 Web 浏览器的解释而显示出效果。超文本传输协议规定了浏览器运行 HTML 文档时所必须遵循的规则和进行的操作。HTTP 协议的制定使浏览器运行超文本时有了统一的规则 and 标准。

早期的网页只是简单的文本页面,比较单调,功能也很有限;而超文本使网页丰富多彩。

所谓超文本,是因为它可以加入图像、声音、动画、影视等内容,事实上每一个 HTML 文档都是一种静态的网页文件,这个文件里面包含了 HTML 指令代码,这些指令代码并不是一种程序语言,它只是一种排版网页中资料显示位置的标记结构语言,易学易懂,非常简单。用户只要单击鼠标就能从一个主题跳转到另一个主题,从一个页面跳转到另一个页面,浏览世界各地主机上的文件。

1.2.2 操作实例——用 HTML 编写第一个网页

HTML 是简单标记语言。所谓“标记”,是指它不是程序语言,而是由文字和标签组合而成的。HTML 文件是纯文本文件,可以由任意文本编辑器编写,文件的扩展名为“.htm”或者“.html”。既然是简单的标记语言,下面介绍用文本编辑器“记事本”来编写一个网页。

(1) 步骤 1 在 D 盘新建一个文件夹“myweb”,双击“myweb”打开文件夹,在空白处右击,选择“新建”→“文本文档”命令,建立一个文本文件“新建 文本文档.txt”,如图 1-7 所示。



图 1-7 新建文本文档

(2) 步骤2 双击“新建 文本文档.txt”，打开该文件，并输入以下内容。

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
这是我制作的第一个网页
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

(3) 步骤3 选择“文件”→“保存”命令。

(4) 步骤4 再选择“文件”→“另存为”命令，在弹出的“另存为”对话框的“文件名”文本框中输入“myweb01.html”，并单击“保存”按钮，如图1-8所示。

此时，myweb文件夹里有两个文件。这两个文件的内容是完全相同的，但显示的图标不同，如图1-9所示。



图 1-8 “另存为”对话框



图 1-9 myweb 文件夹里的两个文件

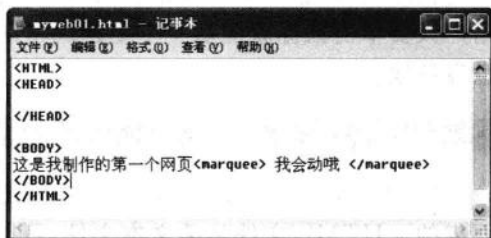


图 1-10 网页代码

(5) 步骤5 分别双击这两个文件，看看有什么不同。

“新建文本文档.txt”文件是用“记事本”打开的，显示的是文本内容，“myweb01.html”文件是用浏览器打开的，显示的是网页。“myweb01.html”就是我们制作的网页。

(6) 步骤6 用“记事本”打开“myweb01.html”文件，在“这是我制作的第一个网页”的后面加上文本：“<marquee> 我会动哦 </marquee>”，并保存文件，如图1-10所示。

(7) 步骤7 双击“myweb01.html”文件，可看到文字“我会动哦”正在滚动。

1.2.3 HTML 文档的基本结构

一个HTML文档是由一系列的元素和标签组成的，元素名称不区分大小写。HTML用标签来规定元素的属性和它在文件中的位置，HTML超文本文档分“文档头”和“文档体”两部分，在文档头里，对这个文档进行了一些必要的定义，文档体中才会显示各种文档信息。HTML文档的基本结构如下所示。

<HTML>

<HEAD>

(头部信息,如网页标题)

</HEAD>

<BODY>

(在页面上的内容放在这里)

</BODY>

</HTML>

其中,<HTML></HTML>在文档的最外层,文档中的所有文本和 HTML 标签都包含在其中,它表示该文档是以超文本标记语言(HTML)编写的。

<HEAD></HEAD>是 HTML 文档的头部标签,在浏览器窗口中,头部信息是不被显示在正文中的,在此标签中可以插入其他标记,用以说明文件的标题和整个文件的一些公共属性。若不需要头部信息则可省略此标记,良好的习惯是不省略。

<BODY></BODY>之间的文本是正文,是浏览器要显示的页面内容,该标记一般不省略。

上面的这几对标记在文档中都是唯一的,HEAD 和 BODY 是嵌套在 HTML 中的。

1.2.4 常用 HTML 标签

在 HTML 文档中,用“<”和“>”括起来的部分,称为标签,用来分割和标记网页元素,以形成不同的布局、文字的格式及五彩缤纷的页面。

一般的 HTML 由标签(Tags)、代码(Codes)、注释(Comments)组成。HTML 标签的基本格式如下。

<标签> 内容 </标签>

HTML 的标签分为成对标签和单标签两种。

1. 成对标签

成对标签是由首标签“<标签名>”和尾标签“</标签名>”组成的,成对标签的作用域只作用于这对标签中的对象。如“<marquee> 我会动哦 </marquee>”,只对首尾标签之间的内容“我会动哦”起作用。

2. 单标签

单标签的格式<标签名/>,单标签在相应的位置插入元素就可以了。例如
,表示插入一个回车换行符。

大多数标签都有自己的一些属性及属性值,属性要写在首标签内,属性用于进一步改变显示的效果,各属性之间无先后次序,属性是可选的,属性也可以省略而采用默认值,格式如下。

<标签名称 属性=“属性值”> 内容 </标签名称>

3. 常用 HTML 标签

表 1-1 列举了部分常用 HTML 标签及功能。