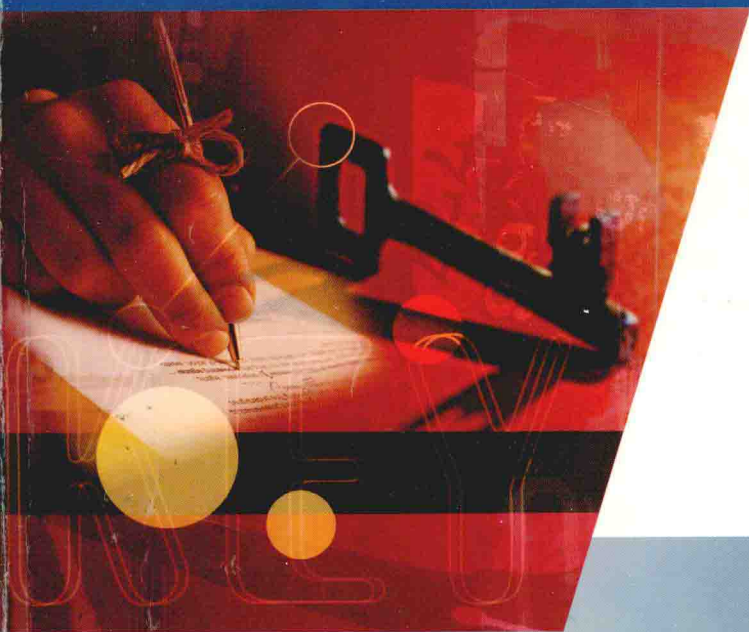


全国计算机等级考试

笔试考试习题集



二级 C 语言 程序设计

2006

National Computer Rank Examination



全国计算机等级考试命题研究组 编



National Computer Rank Examination
National Computer Rank Examination
National Computer Rank Examination



南开大学出版社

全国计算机等级考试

笔试考试习题集

二级 C 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试历届笔试考试习题集. 二级 C 语言
程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编. —天津:
南开大学出版社, 2006. 3

ISBN 7-310-02269-6

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试
—解题②C 语言—程序设计—水平考试—解题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 003313 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

*

河北省迁安万隆印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2006 年 3 月第 2 版 2006 年 3 月第 3 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 19.5 印张 465 千字

定价: 31.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

出版者的话

信息时代，计算机与软件技术日新月异，在国家经济建设和社会发展的过程中，发挥着越来越重要的作用，已经成为不可或缺的关键性因素。国家教育部考试中心自 1994 年推出“全国计算机等级考试”以来，已经经过了十年，考生近千万人，其中，有 350 多万考生获得了不同级别的证书。

计算机等级考试需要考察学生的实际操作能力以及理论基础。因此，经全国计算机等级考试委员会专家的论证，以及教育部考试中心有关方面的研究，我社于 2002 年编写出版了《全国计算机等级考试上机考试习题集》，供考生考前学习使用。该习题集的编写、出版和发行，对考生的帮助很大，自出版以来就一直受到广大考生的欢迎。为配合社会各类人员参加考试，能顺利通过“全国计算机等级考试”，我们组织多年从事辅导计算机等级考试的专家在对近几年的考试深刻分析、研究的基础上，结合上机考试习题集的一些编写经验，并依据教育部考试中心最新考试大纲的要求，编写出这套“全国计算机等级考试笔试习题集”。

编写这样一套习题集，是参照上机考试习题集的做法，其内容同实际考试内容接近，使考生能够有的放矢的进行复习，希望考生能顺利通过考试。

南开大学出版社
2005 年 1 月

目 录

第 1 套	(1)
第 2 套	(13)
第 3 套	(25)
第 4 套	(38)
第 5 套	(52)
第 6 套	(67)
第 7 套	(84)
第 8 套	(97)
第 9 套	(111)
第 10 套	(123)
第 11 套	(135)
第 12 套	(148)
第 13 套	(163)
第 14 套	(177)
第 15 套	(193)
第 16 套	(209)
第 17 套	(221)
第 18 套	(237)
第 19 套	(255)
第 20 套	(269)
附录 参考答案	(285)

第 1 套 ***** 每套有选择题和填空题 2 种题型 *****

一、选择题

1. 下列字符串是标识符的是 ()。
A. _HJ B. 9_student C. long D. LINE 1
2. 合法的定义语句是 ()。
A. short _auto_=100-1; B. double b=1+5e2.5;
C. long do=1L; D. float 2_and=1e-3;
3. 以下选项中不合法的用户标识符是 ()。
A. st.n B. file C. Main D. GO
4. 一个 C 语言程序的执行是从 ()。
A. 本程序的 main 函数开始, 到 main 函数结束
B. 本程序文件的第一个函数开始, 到本程序文件的最后一个函数结束
C. 本程序 main 函数开始, 到本程序文件的最后一个函数结束
D. 本程序文件的第一个函数开始, 到本程序 main 函数结束
5. 在 C 语言中 (以 16 位 PC 机为例), 五种基本数据类型存储空间长度的排列顺序是 ()。
A. char<int<long int≤float<double
B. char=int<long int≤float<double
C. char<int<long int=float=double
D. char=int=long int≤float<double
6. 下列说明正确的是 ()。
A. main 函数必须放在 C 程序的开头
B. main 函数必须放在 C 程序的最后
C. main 函数可以放在 C 程序的中间部分, 即在一些函数之前另一些函数之后, 但在执行 C 程序时是从程序开头执行的
D. main 函数可以放在 C 程序的中间部分, 即在一些函数之前另一些函数这后, 但在执行 C 程序时是从 main 函数开始的
7. 若下列选项中的各变量均为整型且已有值, 其中不正确的赋值语句是 ()。
A. ++t; B. nl= (n2/ (n3=0));
C. k=i=j; D. a/=b+c=1;

8. 设 int 类型的数据长度为两个字节，则 unsigned int 类型数据的取值范围是（ ）。
- A. 0~255 B. 0~65535
C. -32768~32767 D. -256~255
9. 下述程序片段中，执行（ ）后，变量 i 的值为 4。
- A. int i=1,j=1;
 i=j=((i=3)++);
C. int i=1,j=1;
 i+=j+=2;
- B. int i=0,j=0;
 (i=2,i+(j=2));
D. int i=0,j=1;
 (j==1)?i+=3:i=2;
10. 以下关于运算符优先顺序的描述中正确的是（ ）。
- A. 关系运算符<算术运算符<赋值运算符<逻辑运算符
B. 逻辑运算符<关系运算符<算术运算符<赋值运算符
C. 赋值运算符<逻辑运算符<关系运算符<算术运算符
D. 算术运算符<关系运算符<赋值运算符<逻辑运算符
11. C 语言中，凡未指定存储类别的局部变量的隐含存储类别是（ ）。
- A. 自动(auto) B. 静态(static) C. 外部(extern) D. 寄存器(register)
12. 在 ASCII 代码表中可以看到每一个小写字母比它相应的大写字母的 ASCII 码（ ）。
- A. 大 32 B. 大 64 C. 小 32 D. 小 1
13. 设 x 和 y 都是 int 类型，且 x=100,y=200,则 printf(" %d%d\n", (x,y)) ;的输出结果是（ ）。
- A. 200 B. 100 C. 100,200 D. 输出值不确定
14. 已有定义 int a=-2;和输出语句 printf(" %8lx",a);以下正确的叙述是（ ）。
- A. 整型变量的输出格式符只有%d 一种
B. %x 是格式符的一种，它可以适用于任何一种类型的数据
C. %x 是格式符的一种，其变量的值按十六进制数输出，但%8lx 是错误的
D. %8lx 不是错误的格式符，其中数字 8 规定了输出字段的宽度
15. 在 C 语言中，要求参加运算的数必须是整数的运算符是（ ）。
- A. / B. ! C. % D. ==
16. 设 x、y 和 z 是 int 型变量，且 x=3,y=4,z=5,则下面表达式中值为 0 的是（ ）。
- A. ' x' &&' y'
C. x || y+z&&y-z
- B. x<=y
D. !((x<y)&&!z || 1)
17. 当用“#define X 23.6f”定义后，下列叙述正确的是（ ）。

- A. X 是实型数
C. X 无类型

- B. X 是字符型数
D. X 是字符串

18. 设 d 为字符变量, 下列表达式不正确的是 ()。

- A. d=97 B. b=' a' C. d=" a" D. d=' g'

19. 有以下程序:

```
main()  
{ unsigned a=32768; int b;  
  b=a;  
  printf(" b=%d\n",b);  
}
```

程序执行后的输出结果是 ()。

- A. b=32768 B. b=32767 C. b=-32768 D. b=-1

20. 在 C 语言中, 错误的 int 类型的常量是 ()。

- A. 32768 B. 0 C. 037 D. 0xaf

21. 设已定义 k 为 int 类型变量。

K=-8567;

Printf(" l%06D\n",k);

则以上语句 ()。

- A. 输出为l%6DI B. 输出为l0-8567l
C. 格式描述符不合法, 输出无定值 D. 输出为l-8567l

22. 已知 int x=10,y=20,z=30; 以下语句执行后 x,y,z 的值是 ()。

if(x>y)

z=x; x=y; y=z;

- A. x=10,y=20,z=30 B. x=20,y=30,z=30
C. x=20,y=30,z=10 D. x=20,y=30,z=20

23. 若 x=3,y=z=4,则下列表达式的值分别为 ()。

(z>=y>=x)? 1:0

z>=y&&>=x

- A. 0 1 B. 1 1 C. 0 0 D. 1 0

24. 以下语句的输出结果是 ()。

printf(" %d,%d,%u\n",016,16,-16);

- A. 16,16,65420 B. 14,16,6542
C. 16,16,-16 D. 14,16,-16

25. 为求出 return 语句返回计算 100! 的结果, 此函数的类应说明为 ()。

- A. int
- B. long
- C. unsigned long
- D. 选项 A、B、C 都不对

26. 以下程序的输出结果是 ()。

```
main
{ int x=10,y=10;
printf(" %d%d\n",x--,--y);
}
```

- A. 10 10
- B. 9 9
- C. 9 10
- D. 10 9

27. 以下不正确的语句为 ()。

- A. if(x>y);
- B. if(x=y)&&(x!=0)x+=y;
- C. if(x!=y)scanf(" %d", &x); else scanf(" %d", &y);
- D. if(x<y){x++; y++; }

28. 若有定义 int a=12, n=5, 则表达式 a%=(n%2)运算后, a 的值 ()。

- A. 0
- B. 1
- C. 12
- D. 6

29. 下面程序输出的结果是 ()。

```
main()
{int x;
x=-3+4*5-6;printf(" %d", x);
x=3+4%5-6;printf(" %d", x);
x=-3+4%6/5;printf(" %d", x);
x=(7+6)%5/2;printf(" %d", x);
}
```

- A. 11 1 0 1
- B. 11 -3 2 1
- C. 12 -3 2 1
- D. 11 1 2 1

30. 已有定义和语句:double a,b,c;scanf(" %lf%lf%lf", &a,&b,&c);,要求给 a、b、c 分别输入 10.0、20.0、30.0,不正确的输入形式是 ()。

- A. 10.0<回车>
20.0<回车>
30.0<回车>
- B. 10.0<回车>
20 30 <回车>
- C. 10 20 <回车>
30.0<回车>
- D. 10.0,20.0,30.0<回车>

31. 若 x 和 n 均是 int 型变量, 且 x 的初值为 12, n 的初值为 5, 则执行下面表达式后 x 的值为 ()。

$x\%=(n\%=2)$

- A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

32. 以下说法中正确的是 ()。

- A. C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行
B. 在 C 语言程序中, 要调用的函数必须在 `main()` 函数中定义
C. C 语言程序总是从 `main()` 函数开始执行
D. C 语言程序中的 `main()` 函数必须放在程序的开始部分

33. 设有程序段

```
int k=10;
```

```
while (k=0)    k=k-1;
```

则下面描述中正确的是 ()。

- A. while 循环执行 10 次 B. 循环是无限循环
C. 循环体语句一次也不执行 D. 循环体语句执行一次

34. 若有定义 `int a=12`, 则表达式 `a+=a-=a*=a` 的值是 ()。

- A. 0 B. -264 C. -144 D. 132

35. 两次运行下面的程序, 如果从键盘上分别输入 6 和 4, 则输出结果是 ()。

```
main()
```

```
{    x;
```

```
    scanf("%d",&x);
```

```
    if(x++>5)printf("%d",x);
```

```
    else printf("%d\n",x--);
```

```
}
```

- A. 7 和 5 B. 6 和 3 C. 7 和 4 D. 6 和 4

36. 当 `a=1`、`b=3`、`c=5`、`d=4` 时, 执行下面一段程序:

```
if (a<b)
```

```
    if (c<d) x=1;
```

```
    else
```

```
        if (a<c)
```

```
            if (b<c) x=2;
```

```
            else x=3;
```

```
        else x=6;
```

```
    else x=7;
```

程序执行后, `x` 的值为 ()。

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 6

37. 若变量 a,i 已正确定义, 且 i 已正确赋值, 则合法的语句是 ()。

- A. i=int(a); B. ++i; C. a=a++=5; D. a=int(i);

38. 若程序执行时的输入数据是 " 2473 " , 则下述程序的输出结果是 ()。

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int cs;
  while((cx=getchar())!='\n')
  { switch(cx-'2')
    { case 0
      case 1: putchar(cx+4);
      case 2: putchar(cx+4);
              break;
      case 3: putchar(cx+3);
      default: putchar(cx+2);
    }
  }
}
```

- A. 668977 B. 668966 C. 6677877 D. 6688766

39. 下面有关 for 循环的正确描述是 ()。

- A. for 循环只能用于循环次数已经确定的情况
B. for 循环是先执行循环体语句, 后判断表达式
C. 在 for 循环中, 不能用 break 语句跳出循环体
D. for 循环的循环体语句中, 可以包含多条语句, 但必须用花括号括起来

40. 设有输入语句 scanf(" a=%d,b=%d,c=%d" ,&a,&b,&c), 为使变量 a 的值为 1, b 的值为 3, c 的值为 2, 则从键盘输入数据的形式是 ()。

- A. 132<回车> B. 1, 3, 2<回车>
C. a=1 b=3 c=2<回车> D. a=1,b=3,c=2<回车>

41. 执行下面的程序后, a 的值为 ()。

```
main()
{int a,b;
  for(a=1,b=1; a<=100; a++)
  {if(b>=20)break;
   if(b%3==1)
   {b+=3;
    continue;
   }
   b-=5;
  }
}
```

b=5 b=5-5

b -= 5;

}

}

A. 7

B. 8

C. 9

D. 10

42. 有以下程序:

```
main()
```

```
{ int t,a=2,b=3,c=-2;
```

```
while (a>b>c)
```

```
{t=a; a=b; b=t; c++;}
```

```
printf (" %d,%d,%d" ,a,b,c) ;
```

```
}
```

程序的输出结果是 ()。

A. 2,3,0

B. 3,2,0

C. 3,2,-1

D. 2,3,-1

43. 下述表达式中, 可以正确表示 $x \leq 0$ 或 $x \geq 1$ 的关系是 ()。

A. $(x >= 1) || (x <= 0)$

B. $x > 1 \square x <= 0$

C. $x >= 1 \text{ OR } x <= 0$

D. $x >= 1 \square x <= 0$

44. 下述程序的输出结果是 ()。

```
#include<stdio.h>
```

```
void main( )
```

```
{ char a=3,b=6;
```

```
char c=a^b<<2;
```

```
printf(" \n%d" ,c);
```

```
}
```

A. 27

B. 10

C. 20

D. 28

45. 对以下说明语句的正确理解是 ()。

```
int a[10]={6,7,8,9,10};
```

A. 将 5 个初值依次赋给 a[1]至 a[5]

B. 将 5 个初值依次赋给 a[0]至 a[4]

C. 将 5 个初值依次赋给 a[6]至 a[10]

D. 因为数组长度与初值的个数不相同, 所以此语句不正确

46. 下面程序运行时, 若从键盘输入 "5<CR>", 则输出结果是 ()。

```
main()
```

```
{ int a;
```

```
scanf(" %d" ,&a);
```

```
if(a++>5)printf(" %d\n" ,a);
```

```

    else printf(" %d\n" ,a--);
}

```

A. 7

B. 6

C. 5

D. 4

47. 如果在一个函数的复合语句中定义了一个变量, 则该变量 ()。

A. 在该复合语句中有效, 在该复合语句外无效

B. 在该函数中任何位置都有效

C. 在本程序的原文档范围内均有效

D. 此定义方法错误, 其变量为非法变量

48. 有以下程序:

```

fun(int i,int j)
{ i++; j++;
  return i+j;
}
main()
{ int a=1,b=2,c=3;
  c+=fun(a,b)+a;
  printf(" %d,%d,%d\n" ,a,b,c);
}

```

则程序执行后的输出结果是 ()。

A. 1,2,9

B. 2,3,10

C. 1,2,10

D. 2,3,9

49. 若变量都已正确说明, 则以下程序段 ()。

```

a=2;
b=3;
printf(a>b?" * * *a=%d" " ##b=%d" ,a,b);

```

A. 没有正确的输出格式控制

B. 输出为: * * * a=2

C. 输出为: ##b=2

D. 输出为: * * *a=2##b=2

50. 函数 strcmp(char *s,char *t) 用来比较字符串 s 和 t 的大小, 当 s=t 时返回 0, 当 s≠t 时, 返回 s 和 t 的第一个不同的字符的 ASCII 码差值, 正确的字符串比较函数是 ()。

A. int strcmp(char*s,char*t)

B. int strcmp(char *s,char *t)

{ for(; *s++==*t++ ;)

{ for(; *s++==*t++ ;)

if(*s==' \0')

if(!*s)

return 0;

return 0;

return *s-*t;

return *s-*t;

}

}

C. int strcmp(char *s,char *t)

D. int strcmp(char *s,char *t)

{ for(; *s++==*t++ ;)

{ for(; *s==*t; s++, t++)

```

if(*s==0)
    return 0;
return *s-*t;
}

```

```

if(! *s)
    return 0;
return *s-*t;
}

```

二、填空题

1. 若有定义: `int a=10,b=9,c=8;`接着顺序执行下列语句后, 变量 `b` 中的值是 7。

```
c=(a-(b-5));
```

```
c=(a%11)+(b=3);
```

2. 程序的作用是将字符串 `s1` 复制到字符串 `s2`, 请对程序填空

```
main()
```

```
{ char s1[] = " China" ,s2[20];
```

```
int i;
```

```
for(i=0; *s1!= '\0' ;i++)
```

```
{ *(s2+i)=*(s1+i);
```

```
*s1++ = '\0' ;
```

```
printf(" s2=%s\n" ,s2);}
}
```

3. 设有以下宏定义: `#define WIDTH 80`

```
#define LENGTH(WIDTH+40)
```

则执行赋值语句: `k=LENGTH*20;` (`k` 为 `int` 型变量)后, `k` 的值是 2400。

4. 以下程序的输出结果是 2。

```
Void fun()
```

```
{ static int a; 静态变量
```

```
a+=2; a=a+2
```

```
printf(" %d" ,a);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int cc;
```

```
for(cc=1; cc<=4; cc++)fun();
```

```
printf(" \n" );
```

```
}
```

5. 执行下面程序段后, `k` 的值是 0。

```
r=1;n=203;k=1
```

```
do{k*=n%10*r; n/=10; r++;}while(n);
```

6. 有以下程序段:

```
#include<stdio.h>
main()
{ char ch;
  ch=getchar();
  switch(ch)
  { case 65:
    printf(" %c" , ' A' );
    case 66:
    printf(" %c" , ' B' );
    default:
    printf(" %s\n" , ' other' );
  }
}
```

如果从键盘输入字母 A, 输出结果为 A other

7. 以下语句的输出结果是_____。

```
char * alp[ ]={ " ABC" , " DEF" , " CHI" }
int i;
for(i=0;i<3;i++)puts(alp[i]);
```

8. C 语言提供的三种逻辑运算符是____、____、_____。

9. 以下程序的输出结果是_____。

```
#define PR(ar)printf(ar=%d,ar)
main()
{ int j,a[ ]={1,3,5,7,9,11,13,15},*p=a+5
  for(j=3; j; j--)
    switch(j)
    { case 1:
      case 2:PR (*p++); break;
      case 3:PR (*(--p));
    }
}
```

7.9.11

10. 下列程序的输出结果_____。

```
main ()
{ int a=1,b=2;
  a=a+b;b=a-b;a=a-b;
  printf ( " %d,%d\n" ,a,b) ;
```

}

11. 下面程序的功能是：计算 1~10 之间的奇数之和与偶数之和，请填空。

```
#include<stdio.h>
main()
{ int a, b, c, i;
  a=c=0;
  for(i=0,i<=10;i+=2)
  { a+=i;
    b=i+1;
    c+=b;
  }
  printf("偶数之和=%d\n",a);
  printf("奇数之和=%d\n",c-11);
}
```

12. 以下程序调用函数 swap-p 将指针 s 和 t 所指单元 (a 和 b) 中的内容交换，请填空。

```
main()
{ int a=10,b=20,*s,*t;
  s=&a;t=&b;
  swap-p(&s,&t);
  printf(" %d%d,a,b" );
}

swap-p(int ** ss,int ** tt);
{ int term;
  term= **ss;
  * ss= **tt;
  * tt= term;
}
```

13. 下面程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a,s,n,count;
  a=2; s=0; n=1; count=1;
  while(count<=7){n=n*a; s=s+n; ++count; }
  printf(" s=%d" ,s);
}
```

14. 在 C 语言中，使几个不同的变量共占同一段内存的结构称为_____。

15. 在 C 语言中, 用_____表示逻辑值“真”, 用_____表示逻辑值“假”。

16. 下面程序段中循环体的执行次数是_____。

```
a=10;
```

```
b=0;
```

```
do{b+=2;a=2+b;}while(a>=0);
```

17. C 语言中的标识符只能由三种字符组成, 它们是_____、_____和_____。

18. 下面程序的运行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
```

```
#define SIZE 12
```

```
main()
```

```
{ char s[SIZE]; int i;
```

```
  for(i=0; i<SIZE; i++)  s[i]=' A' +i+32;
```

```
  sub(s,7,SIZE-1);
```

```
  for(i=0; i<SIZE; i++)  printf(" %c" ,s[i]);
```

```
  printf(" \n" );
```

```
}
```

```
sub(char *a,int t1,int t2)
```

```
{ char ch;
```

```
  while(t1<t2)
```

```
  { ch=*(a+t1);
```

```
    *(a+t1)=*(a+t2);
```

```
    *(a+t2)=ch;
```

```
    t1++; t2--;
```

```
  }
```

```
}
```

19. 整型变量可分为_____、_____、_____、_____四种, 分别用_____、_____、
_____、_____表示。

20. 若已知: a=10,b=20,则表达式: ! a<b 的值为_____。