

新世纪职业教育应用型人才培养培训创新教材

CS 

Dreamweaver 工作任务教程

王代勇 鞠艳◎主编
朱玉超 雷怡然◎副主编

清华大学出版社



新世纪职业教育应用型人才培养培训创新教材

CS 

Dreamweaver

工作任务教程

王代勇 鞠艳◎主编
朱玉超 雷怡然◎副主编
张睿 赵玉峰◎参编

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书以培养实践能力为主线,采用基于工作过程为导向的课程模式,模拟实际工作情境,将工作任务进行优化和设计,让学习者成为学习的主体,边学边做,边做边学,着眼于培养学习者的综合能力和工作技能。提高学习者的学习兴趣和积极性,同时培养学生自主学习的能力,让他们学会学习。

本书以目前主流的网页设计软件 Dreamweaver CS6 为平台,共分 3 个篇章,设置了 18 个任务,涉及教育类、企业类、旅游类、时尚类等多种网站页面,每个任务不但是对新知识点的学习,同时也是一次实际开发的模拟。通过这些任务的学习,把网页设计制作最实用的知识和最基本的技能由浅入深地传授给学习者,让学习者学习后能够较快地适应社会实际岗位要求。

本书可作为职业院校和各类培训班相关专业网页设计与制作课程的教材,同时适合于掌握网页制作最实用知识的初学人员。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS6 工作任务教程/王代勇,鞠艳主编. —北京:清华大学出版社,2013

新世纪职业教育应用型人才培 养培 训创新教材

ISBN 978-7-302-33497-2

I. ①D… II. ①王… ②鞠… III. ①网页制作工具—中等专业学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 189803 号

责任编辑:田在儒

封面设计:王丽萍

责任校对:刘 静

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课件下载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795764

印 装 者:北京市清华园胶印厂

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:14

字 数:322千字

版 次:2013年11月第1版

印 次:2013年11第1次印刷

印 数:1~2500

定 价:26.00元

产品编号:053743-01

前言

FOREWORD

近年来,我国职业教育坚持以就业为导向,以技能应用型人才为培养目标,进行了很多改革和探讨,其中课程改革占据很重要的地位。目前传统学科型课程模式仍然没有根本改变,课程内容与职业实践相脱节的现象依然存在,难以彰显职业教育的特色。课程改革目标要体现时代特色和要求。摆脱传统教育思想的影响和普通教育模式的束缚,强调学生的需要和学习特点,为学生提供一个有利于他们学习和发展的教学活动和教育环境;注重课程与教学的实效,注重培养学生的创新精神和实践能力。作为未来职业人,要掌握的知识很多,既有数量因素,又有质量因素,关键在如何掌握知识质量因素上,讲究知识的够用、会用、活用。知识要为工作实际服务,培养终身学习的能力,增强学校课程与社会职业对接度,提高学生的社会适应性。本教材正是基于这一理念,对网页设计制作课程进行一次改革尝试,做到让学生易学、易就业,让老师易教、易拓展。

网页设计与制作是职业学校计算机专业的主要课程之一,目的是使学生通过该课程的学习,熟练掌握网页的基本概念和制作技能,能够根据要求设计和制作出美观和实用的网页,能够独立进行小型网站的规划和开发。在学习本课程之前,学生最好已经修完图像处理、Flash 动画等相关课程,掌握一定的美学基础。本教材以目前主流的网页设计软件 Dreamweaver CS6 为平台,围绕网页开发的各个环节设置任务,所有任务经过作者的优化和设计,使其在融入知识点的同时,能够与以后的工作实际相结合,每完成一个任务的学习,都相当于进行了一次实际开发工作,全书学习完成后能够很好地与社会职业对接,使学生较快地适应岗位要求。

本书结合实际应用,采用基于工作过程为导向的课程模式,由浅入深地讲解,内容丰富、语言简练、图文并茂,突出了实用性、科学性、趣味性。本教材共分 3 个篇章,18 个任务,每个任务根据教学需要灵活选择设置以下环节内容:任务描述、任务目标、任务分析、实施步骤、知识链接、任务拓展、小结、练习、上机操作。在基础篇中包含 8 个任务,介绍了网页的相关概念,如何在网页中插入文本、图像、动画、声音、表单等基本元素,如何使用表格排版、布局页面,如何创建超链接。在提高篇中包含 7 个任务,通过具体任务的演练,更加深入地介绍了如何运用 Div、框架、CSS 对网页进行灵活地布局和对网页的版面进行控制和美化,如何运用模板和库简化网页的制作过程,以及如何增加页面的动感效果,解析了网页源代码,介绍了网页发布的方法。在应用篇中,通过 3 个项目的综合练习,带领学习者创建一个完整的网站,并且介绍了网站建设的流程,以及商业网站的策划和实施。

当今社会对学生的职业能力要求,催化出新型的课程结构和教学模式。新型教学模式是以工作为基础的模仿学习,将学生置于一种模拟环境中,呈现给学生具有挑战性、真实性、复杂性的问题。本教材的特色在于以培养实践能力为主线,贯彻理论和实践相结合的原则,不过多讲解理论。理论知识以够用为基准,避免面面俱到,在保证内容科学性和知识点完整性的前提下,不追求内容的系统性和完整性,而是着眼于培养学生的综合能力和工作技能。

在互联网普及的今天,网络是人们经常接触的对象,越来越多的上网者已经不再仅仅满足于浏览网页或者收发电子邮件,而是希望更深入地参与网络之中,能够制作出风格独特以及个性十足的网页。本书主要面向职业学校和各类培训班相关专业的学生。对于那些想短时间内掌握网页设计制作最实用知识的各类初学人员,本书也是很好的选择。

本书由王代勇、鞠艳担任主编,朱玉超、雷怡然担任副主编,张睿、赵玉峰参编。

出版本书是对职业院校课程改革的一次有益尝试,虽有尽力做好的愿望,但由于编者水平有限,书中难免有不足之处,殷切希望得到广大同仁和读者的批评指正。

编 者

2013年9月

目录

CONTENTS

基础篇

任务 1 我的第一次尝试	3
任务 2 创建一个站点	13
任务 3 在网页中使用文本	22
任务 4 在网页中使用图像	35
任务 5 编辑多媒体页面	45
任务 6 使用表格布局页面	56
任务 7 在网页中使用超链接	68
任务 8 在网页中使用表单	82

提高篇

任务 9 使用框架布局页面	103
任务 10 编写 HTML 代码创建网页	114
任务 11 利用 CSS 美化页面	127
任务 12 使用 Div+CSS 布局页面	142
任务 13 利用模板和库创建网页	154
任务 14 为页面增加动感效果	168
任务 15 架设 Web 服务器发布网站	178

应用篇

任务 16 开发茶文化网站	189
任务 17 开发旅游网站	198
任务 18 课程实训设计	205
附录 HTML 标签	212
参考文献	217

基 础 篇

任务1

我的第一次尝试

在当今的网络时代,上网已经成为人们日常生活的一部分,互联网正改变着人们的生活方式和工作方式,无论是企业还是个人纷纷建立自己的网站宣传推广自己。大家可以把各种信息制作成网页的形式对外发布,让更多人下载和浏览,这不但改变了传统的信息发布方式,也大大加快了信息的传播速度,降低了信息发布的成本和难度。Dreamweaver CS6 是当前制作网页的优秀工具,从本任务开始,我们学习如何利用 Dreamweaver CS6 制作网页。



任务描述

某计算机公司推出了一种新的产品,想要制作一个简单的页面宣传推广。为突显产品特色,将选择用文字阐述产品性能,用图片增强视觉效果,直观显示产品外观,其制作的网页如图 1-1 所示。

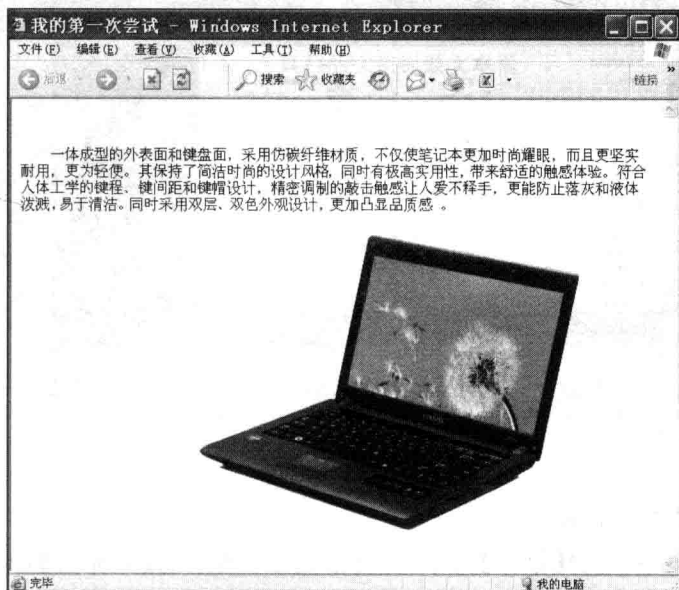


图 1-1 网页效果图

任务目标

- (1) 能正确描述网页的概念。
- (2) 能掌握网页的基本构成要素。

任务分析

要掌握网页制作技能,成为一个建站高手,首先要了解网页的概念、术语等相关基础知识,这是入门的必经之路。换言之,掌握创建网页的相关知识是制作精彩网页效果的前提。本书的第一个任务将带领大家制作网页学习中的第一个网页,使大家对 Dreamweaver CS6 有一个基本的认识。要完成的具体工作任务如下:

- (1) 初步认识 Dreamweaver CS6 的工作环境;
- (2) 制作第一个网页。

实施步骤

步骤一 新建一个空白网页

启动 Dreamweaver CS6,出现如图 1-2 所示的界面,选择【新建】栏中的 HTML 选项,系统就会新建一个空白网页。

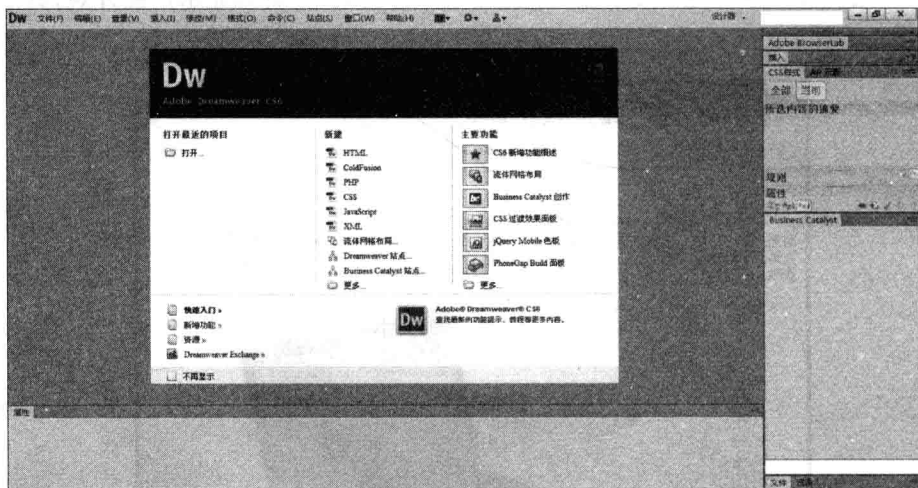


图 1-2 Dreamweaver CS6 启动界面

步骤二 保存新建的网页

单击【文件】菜单,选择【保存】命令,弹出如图 1-3 所示的【另存为】对话框,从中选择文件的保存位置,在【文件名】下拉列表框中输入文件名称“firstpage.html”,单击【保存】按钮,即可保存刚刚创建的网页文件。



图 1-3 【另存为】对话框

提示：在新建一个网页文件后，先将其保存再进行编辑是一个良好的制作习惯。

步骤三 输入网页标题

在如图 1-4 所示的工具栏的文档【标题】文本框中输入网页标题“我的第一次尝试”。



图 1-4 工具栏的文档标题文本框

步骤四 在网页中输入文本

参考效果图，在页面中输入相应文本。

步骤五 在网页中插入图像

选择【插入】→【图像】选项，将弹出如图 1-5 所示的【选择图像源文件】对话框，找到计算机里图像文件所在位置，从中选择一幅图像文件，单击【确定】按钮，即可在文件中插入一幅图像。

提示：若插入的图片和网页不在一个驱动器中，系统会提示是否将图片文件复制到网页文件所在的文件夹中，如图 1-6 所示，这里可以单击【是】按钮，在随后打开的对话框中单击【保存】按钮，如图 1-7 所示。

步骤六 再次保存网页文件

选择 Dreamweaver【文件】菜单中的【保存】命令，再次保存网页文件。

步骤七 预览网页最终效果

按 F12 键，启动 IE 浏览器预览网页最终效果，此时就会出现如图 1-1 所示的效果。



图 1-5 【选择图像源文件】对话框

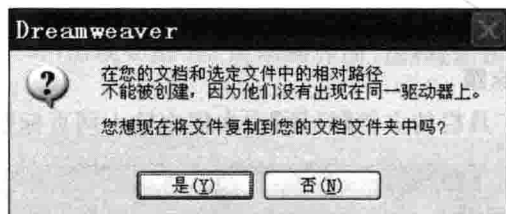


图 1-6 提示对话框



图 1-7 【复制文件为】对话框

说明：这是一个简单的网页制作过程，涉及文本元素和图像元素的插入知识，我们会在后面的任务中对这些元素进行详细学习，在这里大家只要按照教材做就可以了。



知 识 链 接

(一) 网页的基本概念

1. Internet

Internet 对于大多数人来说已经是个很熟悉的词汇了,那么它的真正内涵是什么呢? Internet 翻译成中文叫作因特网,事实上,它是一个国际性的通信网络集合体,它集现代通信技术和现代计算机技术于一体,是计算机之间进行国际信息交流和实现资源共享的良好手段。Internet 将各种各样的物理网络连接起来,构成一个整体,而不论这些网络类型的异同、规模的大小和地理位置的差异。因此,准确的描述是: Internet 是一个网络的网络(a network of network)。

Internet 的历史并不长,它的前身是美国国防部高级研究计划管理局在 1969 年创建的一个军用实验网络,名为 ARPANet(阿帕网),初期只有 4 台主机。20 世纪 80 年代初期 ARPA 和美国国防部通信局研制成功用于异构网络的 TCP/IP 协议并投入使用,这是 Internet 发展过程中值得记录的一件大事。20 世纪 80 年代末期,Internet 真正开始了它的扩张和发展,其应用范围也由最早的军事、国防,扩展到美国国内的学术机构,进而迅速覆盖全球的各个领域,运营性质也由科研、教育为主逐渐转向商业化。

2. WWW

WWW 是 World Wide Web 的缩写,即“万维网”。是 20 世纪 90 年代初出现的新技术,属于因特网的一部分。万维网是一个基于超级文本的信息查询工具,它是基于超文本的结构体系,由大量的电子文档组成,这些电子文档存储在世界各地的计算机上,通过各种类型的超链接连接在一起,目的是让不同地方的人使用一种简洁的方式共享信息资源。

那么,Internet 与 WWW 之间有什么关系呢? WWW 诞生于 Internet 之中,后来成为 Internet 的一部分。也就是说,WWW 只是 Internet 众多功能中的一种。

3. 网页

在 WWW 中最基本的电子文档就是网页,换句话说,网页是 WWW 的核心内容,它是用 HTML 或 ASP 等其他语言编写的。一般情况下,当用户上网时,浏览器的主文档区域显示的就是一个网页,它包括文本、图像、表格、按钮、二维动画等多种元素内容。

通常的网页都是以 htm 或 html 后缀结尾的文件,俗称 HTML 文件。HTML 的意思是“Hyper Text Markup Language”,中文翻译为“超文本标记语言”。一个 HTML 网页文件包含了许多 HTML 标记符,它是一些能让浏览器看懂的标记。网页源代码的基本组成结构如下所示:

```
<html>
<head>
<title> 标题</title>
</head>
<body>
正文
```

```
</body>
</html>
```

提示：大家可以在 Dreamweaver 中，查看刚才项目中网页的源代码结构，方法是打开如图 1-4 所示工具栏中的【代码】标签，把编辑窗口切换成代码模式。

网页分为静态网页和动态网页。

(1) 静态网页

静态网页是指浏览器端与服务器端不发生交互的网页，但是网页中可能会包括 GIF 动画、视频、脚本程序等。也就是说静态网页中的元素不是都静止不动的。

(2) 动态网页

动态网页中的“动”指的是“交互性”，网页能根据访问者不同操作或访问时间的不同而显示出不同的内容，这一般是通过编写服务器端程序实现的，如 ASP、NET 等，有专门的书籍介绍这方面的知识，本教材不包含这部分内容。

4. 网站

网站实际上是若干相关网页的集合，这些网页通过超链接的形式连接在一起，网站又称作 Web 站点。网站一般要放在服务器上对外发布，这样一来，不同地方的人才能通过网络访问服务器，看到网站中的页面。这样的服务器被称作 Web 服务器，本书会在后面介绍如何安装 Web 服务器及发布网站。

5. 网页的工作原理

网站要发布，必须放在网络服务器上，这种服务器叫作 Web 服务器，用户端需要用浏览器软件向服务器发出请求，Web 服务器则根据请求，把用户端需要的网页传回给浏览器。图 1-8 很好地说明了一个网页的工作过程，我们总结为四步。

(1) 客户在浏览器中输入请求的网站中某网页地址，如 <http://www.sina.com/index.htm>。这地址我们称为 URL 地址。

(2) 客户端的请求根据地址被送往网站所在的 Web 服务器，服务器查找存放在上面的网页。

(3) 若找到网页，则 Web 服务器把找到的网页回送给客户端。

(4) 客户端收到后在浏览器中显示输出。

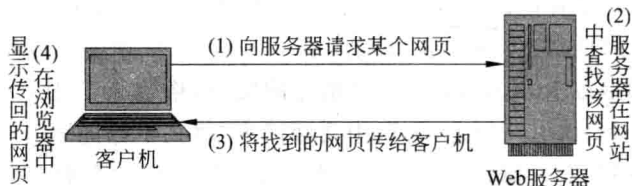


图 1-8 网页的工作原理

(二) 网页的基本构成要素

1. 文本

文本一直是人类最重要的信息载体与交流工具。所以，文本是一个网站中最基本的

构成要素,网页中的信息也以文本为主,如栏目概述、公司介绍、产品介绍等。文字没有较强的吸引力,但设计者可以通过赋予它不同的字体、字号、颜色等属性来提高感染力、生命力。

2. 图片

图片是表现、美化网页的最佳元素,但网页中的图片不宜用得过多,否则会让人觉得杂乱,也会使网页的浏览速度大大下降。网站中的图片根据用途不同,可以分为:Logo(网站标志)图片;Banner(一般应用于首页或栏目首页的横幅图片)图片;Icon 图标(网站中用于修饰的小图标);Background(背景图片);其他修饰图片。图 1-9 所示是雀巢公司的网站首页,其中 A 处图片就是 Logo,是一个网站区别于其他网站最有特点的地方或商标。B 处就是网站的 Banner,一般是网站的标题口号或广告。C、D、E、F 处就是几个 Icon 图标,用于装饰。G 处就是一幅背景图片。



图 1-9 示例网页

图片文件的格式相当多,如 BMP、JPEG、GIF、WMF、ICO、PNG 等,它们各有各的应用场合,但在网页上使用最为广泛的要算 JPEG 和 GIF 两种图像格式,因为它们的压缩率较高,文件比较小,适合在网络中快速传输。这两种文件的扩展名一般为 .jpg 和 .gif。

3. 动画

为了使网页显得生动、活泼,网页经常会用到动画做点缀。人们通常看到的网页动画是动态的 GIF 格式的图片。当然,现在很多网站越来越多地使用 Flash 动画,观看时需要在浏览器上安装 Flash 播放软件。

4. 声音和视频

很多网页为了吸引浏览者,常常设置一些视频或声音,使得页面图文并茂。声音是多媒体网页的一个重要组成部分,添加声音提高了网页的可观赏性,但需要考虑的要素包括其用途、格式、文件大小、声音品质及浏览器差别等,不同浏览器之间可能彼此不兼容。常用的网络声音文件有 MIDI、WAV、MP3、AIF 等。

在网页中插入视频文件将会使网页变得更加精彩而富有动感。常用的视频文件格式有 RM、MPEG、AVI 和 DivX,但同样也要注意浏览器是否支持,有时为了能显示视频,可

能需要浏览器安装特定的插件。

5. 超链接

超链接是指从一个网页指向另一个目的端的链接,目的端通常是另一个网页或者相同网页上的不同位置,或是一幅图片、一个电子邮件地址、一个文件、一个程序等。一般来说,这需要在页面中设置链接元素,指明该元素的链接目的地,当用户单击该元素时可到达目的端。

超链接是网页的主要特色,超级链接技术是 WWW 流行起来最主要的原因。

6. 表格

在网页中,一般用表格控制网页的布局。其作用有两个方面:一是使用行和列的形式布局文本和图像以及其他的列表化数据;二是可以通过表格精确控制各种元素在两页中出现的位置。

7. 表单

表单用来接收用户在浏览器端的输入信息,然后将这些信息发送到服务器端,供服务器端程序处理加工。表单最常用的地方有:搜集客户意见、资料登记、服务申请、网上购物等。表单看似简单,其实需要一些专门的后台处理程序,将搜集到的资料进行处理才能用作其他的用途,本书只涉及表单前端界面的制作,对于服务器端后台处理程序的设计不在本书中介绍。

8. 其他元素

网页中除了以上几种最基本的元素外,还有一些其他的常用元素,包括悬停按钮以及 Java 特效、Active 等各种特效。它们不仅能点缀网页,而且在网页上的娱乐、电子商务等方面起十分重要的作用。



(一) 任务展示

某手机公司刚刚推出一款新型手机,要制作一个产品促销页面,本任务实现的效果如图 1-10 所示。

(二) 制作要点提示

- (1) 新建并保存网页,命名为“index.html”。
- (2) 参考效果图,输入相应文本。
- (3) 依照前面的方法插入两幅图片。
- (4) 再次保存文件。
- (5) 预览最终效果。