

各个击破

ZHUANTI
DIANJI

专题 点击

高中数学

· 平面解析几何 ·

主 编 张绍春 赵莉红



东北师范大学出版社



以专题为编写线索

针对性、渗透性强

体例新颖、注重能力培养

适用区域广泛

13

各个击破

ZHUANTI
DIANJI

专题 点击

以专题为编写线索

针对性、渗透性强

体例新颖、注重能力培养

高中数学

· 平面解析几何 ·

主 编 张绍春 赵莉红

东北师范大学出版社·长春



13

图书在版编目 (CIP) 数据

专题点击. 高中数学. 平面解析几何/张绍春主编.
长春: 东北师范大学出版社, 2003.5

ISBN 7 - 5602 - 3325 - 2

I. 专... II. 张... III. 解析几何课—高中—教学
参考资料 IV. G634

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 026550 号

ZHUANTI DIANJI

- 策划创意: 一编室
 责任编辑: 李敬东 责任校对: 孟繁波
 封面设计: 张 然 责任印制: 栾喜湖

东北师范大学出版社出版发行

长春市人民大街 5268 号 邮政编码: 130024

电话: 0431—5695744 5688470 传真: 0431—5695734

网址: www.nnup.com 电子函件: sdebs@mail.jl.cn

东北师范大学出版社激光照排中心制版

沈阳新华印刷厂印装

沈阳市铁西区建设中路 30 号 (110021)

2003 年 5 月第 1 版 2003 年 5 月第 1 次印刷

幅面尺寸: 148 mm × 210 mm 印张: 10.75 字数: 374 千

印数: 00 001 — 10 000 册

定价: 13.00 元

本书作者

ZHUANTI DIANJI GAOZHONG SHUXUE

主 编

张绍春 赵莉红

本册主编

李龙日 李香兰 兰培娟

编 者

卢 伟 刘宇辉 杨 君 史俊和

薛红莉 俞长湘 陈 曦 郭艳春

罗彦东 赵雪梅 张月柱 于 斌

姜春英 王明春 沈度来 董阳春

CHUBANZHE DE HUA

出版者的话

《专题点击》丛书的创意始于教材改革的进行，教材的不稳定使教辅图书市场异彩纷呈，新旧图书杂糅，读者即使有一双火眼金睛，也难以取舍。但无论各版别的教材如何更新，变革，万变不离其宗的是，删改陈旧与缺乏新意的内容，增加信息含量，增强人文意识，培养创新精神，增添科技内涵，活跃思维，开发学生的创新、理解、综合分析及独立解决问题等诸多能力，而这些目标的实现均是以众多不断调整的知识板块、考查要点串连在一起的。不管教材如何更改，无论教改的步子迈得多大，这些以丰富学生头脑，开拓学生视野，提高其综合素养为宗旨的知识链条始终紧密地联系在一起，不曾有丝毫的断裂，而我们则充分关注形成这一链条的每一环节，这也是“专题”之切入点。

《专题点击》丛书的出版正是基于此种理念，涵盖初高中两个重点学习阶段所学语文、英语、数学、物理、化学等五个学科，各科以可资选取的知识板块作为专题，进行精讲，精解，精练。该丛书主要具有以下特点：

一、以专题为编写线索

语文、英语、数学、物理、化学五主科依据初高中各年级段整体内容及各学科的自身特点，科学、系统地加以归纳、分类及整理，选取各科具有代表性的知识专题独立编写成册，并以透彻的讲解，精辟的分析，科学的练习，准确的答案为编写思路，再度与一线名师携手合作，以名师的教学理念为图书的精髓，以专题为轴心，抓住学科重点、知识要点，以点带面，使学生对所学知识能融会贯通。

二、针对性、渗透性强

“专题”，即专门研究和讨论的题目，这就使其针对性较明显。其中语文、英语两科依据学科试题题型特点分类，数学、物理、化学各科则以知识板块为分类依据，各科分别撷取可供分析讨论的不同板块，紧抓重点难点，参照国家

课程标准及考试说明，于潜移默化中渗透知识技能，以收“润物细无声”之功效。

三、体例新颖，注重能力培养

《专题点击》丛书体例的设计，充分遵循了学生学习的思维规律，环环相扣，逻辑性强。基础知识的讲解，注重精练，循序渐进，以至升华；典型例题，以实例引航，达到举一反三，触类旁通；把知识点融入习题，鼓励实战演练，做到学以致用。本丛书一以贯之、自始至终遵循的是对学生能力的培养。

四、适用区域广泛

《专题点击》丛书采用“专题”这一编写模式，以人教版教材为主，兼顾国内沪版、苏版等地教材，汲取多种版本教材的精华，选取专题，使得本套书在使用上适用于全国的不同区域，可活学活用，不受教材版本的限制。

作为出版者，我们力求以由浅入深、切中肯綮的讲解过程，化解一些枯燥的课堂教学，以重点、典型的例题使学生从盲目的训练中得以解脱，以实用、适量的练习减少学生课下如小山般的试卷。

我们的努力是真诚的，我们的探索是不间断的，希望我们的努力使学生有更多的收获。成功并不属于某一个人，它需要我们共同创造，需要我们携手前行。

东北师范大学出版社
第一编辑室

ZHUANTI DIANJI

目录

第一章 坐标系	1
第一节 有向线段	1
第二节 平面直角坐标系	9
第二章 曲线与方程	22
第一节 曲线与方程的关系	22
第二节 由曲线求方程	24
第三节 曲线的参数方程	31
第三章 直线	40
第一节 直线的倾斜角和斜率	40
第二节 直线方程的几种形式	44
第三节 二元一次不等式表示的区域	57
第四节 两条直线的平行条件与垂直条件	61
第五节 两条直线所成的角	68
第六节 两条直线的交点	74
第七节 点到直线的距离	78
第八节 直线系	86
第九节 直线的参数方程	97
第四章 圆	116
第一节 圆的标准方程和一般方程	116
第二节 直线与圆、圆与圆的位置关系及圆系	127
第三节 圆的参数方程及圆的轨迹问题	142
第四节 直线与圆的应用	153
第五章 椭圆、双曲线、抛物线	178
第一节 椭圆	178

考

题

点

击

ZHUANTI DIANJI

第二节	双曲线	200
第三节	抛物线	224
第四节	点、直线与圆锥曲线的位置关系 及其典型题	240
第六章	解析几何中的几个重要问题	273
第一节	解析几何常用解题方法	273
第二节	解析几何最值问题	291
第三节	应用题	311
第四节	高考试题选解	317

专

题

点

击

第一章

坐标系

解析几何学成功地将几何与代数统一起来了,完成这个统一的基础是找到了能够联系几何与代数的桥梁——坐标系. 因此,理解好坐标系及其基本思想方法,是学好解析几何的前提.

几何学的研究对象是几何图形,用集合的观点来分析,可以认为几何图形是由“点”组成的;代数学的研究对象是数、方程、不等式等,其“基本构成单位”可以认为是“数”. 找到了这两门完全独立的学科的各自的“组成单位”,即“点”与“数”(好比动植物的细胞一样),再进一步思考如何将“点”与“数”建立起对应关系. 这就促使我们寻找能使“点”与“数”联系起来的必要而可行的工具.

本章将要介绍的平面直角坐标系就是将“点”与“数”对应起来的一种工具.

第一节 有向线段

1

知识点击



循序渐进

一、对数轴的复习

在初中,我们学习了数轴的概念,现在作简单回顾.

1 数轴的概念

我们把规定了原点、正方向和长度单位的直线叫数轴. 通常用箭头表示正方向, O 表示原点,并常把原点与实数 0 对应起来,原点右面的点对应正实数,原点左面的点与负实数对应. 这样,实数集与数轴上的点集可以建立一一对应关系(如图1-1).

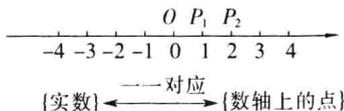


图 1 - 1

2 与数轴有关的知识

(1)绝对值:某点离开原点的距离,就是对应的数的绝对值.

(2)数轴上两点 P_1, P_2 的距离: $|P_1P_2| = |x_{P_2} - x_{P_1}|$

二、有向直线和有向线段**1** 有向直线

在平面几何里,对于一条直线,只考虑它的位置而不考虑它的方向,并且任意不重合的两点 A, B 唯一确定一条直线 l , 如图 1 - 2. 直线 l 也可以称为直线 AB 或直线 BA . 这三种称法是没有区别的.

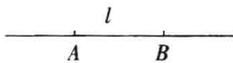


图 1 - 2

换一个角度,如果把直线看做一个点移动而形成的(即点的轨迹),则图中的直线 l 可视为点沿由 A 到 B 的方向(即由左至右)运动,又可视为点沿由 B 到 A 的方向(即由右至左)运动而形成的. 这里就出现了两个不同的方向. 可见,如果考虑到方向,直线 l 应有两种相反的方向.

有些问题确实需要考虑“方向性”. 例如,物理学中的“力”的概念,在笔直的公路上行驶的汽车有“往”与“返”两种方向. 因此,除了考查直线的位置外,还应研究直线的方向. 那么如何来表示直线的两种方向呢?

我们人为地规定直线的方向:一个方向为正向,另一个方向则为负向. 例如,我们可以规定图中的直线 l 的正向为由 A 到 B 的方向,那么由 B 到 A 的方向就是负向.

定义:规定了正方向的直线叫做有向直线. 通常用箭头表示正方向.

例如,数轴是一条有向直线,它的正方向是由左至右方向,如图 1 - 3 中的①. 如图 1 - 3 中的②,③这样的直线就是两种有不同

含义的有向直线:有向直线 AB 和有向直线 BA . 注意:这是两条不同的有向直线.

今后画水平放置的有向直线时,通常习惯地画成由左至右为正方向的直线. 当然,有向直线也可以画成竖直的、倾斜的等各种方向.

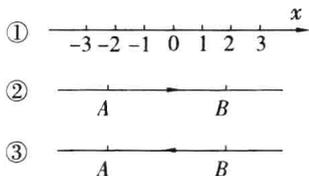


图 1 - 3

2 有向线段

平面几何中的线段也没有方向性,但引进了有向直线的概念后,很自然地应规定线段的方向,这也有很重要的实际意义.

线段的方向可以用它的两个端点来表示:把其中一个端点规定为起点,把另一个端点规定为终点,则它的方向就是由起点到终点的方向. 如图 1 - 4, A 为起

点, B 为终点, 则线段 AB 的方向就是由 A 至 B .

定义: 我们把规定了起点和终点的线段叫有向线段. 通常把起点字母写在前, 终点字母写在后, 则方向是由 A 点到 B 点的有向线段 AB 简记为 \overrightarrow{AB} .



图 1 - 4

同样地, 一条直线 AB 对应两条不同的有向线段 \overrightarrow{AB} 与有向线段 \overrightarrow{BA} , 如图 1 - 4.

有向线段可以计算它的长度. 从“长度”方面来衡量而不考虑方向, 则线段 AB 与线段 BA 就是无区别的了. 但若考虑其方向, 它们就是两条不同的有向线段了. 这也是线段与有向线段的区别. 一般地, 两条不同的有向线段是长度或方向不完全相同的两条有向线段(平面几何里的两条不同线段, 往往只看长度).

对比一下“有向直线”和“有向线段”这两个定义中的关于“方向”的规定, 可以看出: 有向直线是规定了“正方向”的直线, 而有向线段则指出了“起点”和“终点”, 即指出了它的方向的线段.

3 有向线段的数量与长度

有向线段所在的有向直线的方向与有向线段的方向可能相同, 也可能相反.

下面给出“有向线段的长度”和“有向线段的数量”这两个概念.

定义: 选定一条线段作为度量的长度单位, 我们可以量得一条线段 AB 的长度(如图 1 - 5). 线段 AB 的长度, 就是有向线段 \overrightarrow{AB} 的长度, 记作 $|AB|$.

注意: ① “有向线段的长度”与“线段的长度”是相同的, 与有向线段的方向无关, 即 $|AB|=|BA|$.

② 有向线段的长度是一个非负数.

由定义可知, 有向线段的长度这一非负数不能反映有向线段的方向. 那么怎样把有向线段的长度和方向用数表示出来呢?

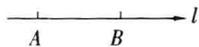


图 1 - 5

定义: 如果有向线段 \overrightarrow{AB} 与它所在有向直线(或与其平行的有向直线) l 的方向相同(或相反), 则把它的长度前加上正号(或负号), 这样所得的数叫有向线段的数量

(或称有向线段的值). 有向线段 \overrightarrow{AB} 的数量用 AB 表示. 由图 1 - 5 易知, $AB=|AB|$ (因为 \overrightarrow{AB} 的方向与 l 的正方向相同), $BA=-|AB|$ (因为 \overrightarrow{BA} 的方向与 l 的正方向相反, 故前面加上了负号). 显然, $AB=-BA$.

例如, 图 1 - 6 中有向线段 \overrightarrow{AB} 的数量是 3, 有向线段 \overrightarrow{BC} 的数量是 -5, 即 $AB=3, BC=-5$,

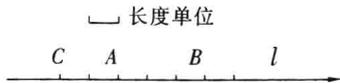


图 1 - 6

可见 $AB=|AB|, BC=-|BC|$. 这表明了有向线段的数量就是它的长度前面加上了表示方向的正、负号.

以上对有向直线和有向线段的有关概念作了介绍, 下面作简单总结:

(1) 有向直线是规定了正方向的直线.

(2) 有向线段是规定了起点和终点的线段.

(3) 有向线段 \overline{AB} 既有长度, 又有数量. 其长度就是线段的长度, 记作 $|AB|$. 其数量是在长度前加上“+”或“-”所得的数, 记作 AB . “长度”反映了线段的平面几何性质, “数量”反映了它的方向性质及平面几何性质.

下面给出“有向线段”和“有向直线”的上面这些知识的一个应用——进一步研究与数轴有关的知识.

首先, 数轴是一条有向直线(因为它是有正方向的一条直线), 在平面内可以任意放置(水平的、竖直的、倾斜的等等).

其次, 数轴上的点唯一一对应着一个实数. 这种对应是怎样规定的呢? 数轴上任一点 A , 与之对应的一个实数 x_A 叫 A 点的坐标. x_A 可能是正数、负数或 0. 事实上,

x_A 就是有向线段 \overline{OA} 的数量. 如图 1-7, 易知: $x_A=OA=3, x_B=OB=-4$. 从而可知数轴上任意一点 P 的坐标就是以 O 为起点, 以 P

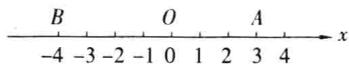


图 1-7

为终点的有向线段 \overline{OP} 的数量. 也就是说, 数轴上的点与实数集 \mathbf{R} 的对应法则是: 以 O 为起点, 以这个点为终点的有向线段的数量. 并且这种对应是一一对应.

可见, 数轴是联系“点”与“数”的一个工具.

4 有向线段的数量公式和数轴上两点的距离公式

图 1-7 中的点 A, B 的坐标分别为 $x_A=3, x_B=-4$. 那么 AB 能否通过 x_A, x_B 表示出来呢?

易知 $|AB|=7$, 又 \overline{AB} 的方向与数轴正方向相反. 所以, $AB=-|AB|=-7$, 而 $BA=|AB|=7$.

一般地, 设 P_1, P_2 是数轴上任意两点, 它们的坐标分别是 x_1, x_2 , 那么有向线段 $\overline{P_1P_2}$ 的数量 $P_1P_2=x_2-x_1$, 点 P_1, P_2 的距离 $|P_1P_2|=|x_2-x_1|$.

由于 P_1, P_2 是数轴上任意两点, 则 P_1, P_2, O 三个点的相对位置不止一种. 当 P_1, P_2, O 三点中任何两点都不重合时, 它们的位置关系有且仅有六种(如图 1-8). 下面仅就①的情形加以证明.

证明: $\because |P_1P_2|=|P_1O|+|OP_2|=|x_1|+|x_2|$,

又 $x_1 < 0, x_2 > 0$,

$\therefore |P_1P_2|=|x_1|+|x_2|=-x_1+x_2=x_2-x_1$,

而 $\overline{P_1P_2}$ 的方向与数轴正方向一致,

$$\therefore P_1P_2 = |P_1P_2|,$$

$$\therefore P_1P_2 = x_2 - x_1, |P_1P_2| = |x_2 - x_1|.$$

其余②~⑥的情形,可类似地证得 $P_1P_2 = x_2 - x_1$,

$|P_1P_2| = |x_2 - x_1|$ 总成立.

综上可得有向线段 $\overline{P_1P_2}$ 的数量公式及数轴上两点 P_1, P_2 的距离公式:

$$P_1P_2 = x_2 - x_1, |P_1P_2| = |x_2 - x_1|.$$

从图 1 - 9 中容易得到 $CA=2, AB=3, CB=5$, 可见 $CA+AB=CB$.

一般地,可以得到下面的定理.

定理: 有向直线上任意三点 A, B, C , 总有 $AB+BC=AC$.

这个定理称为沙尔(1793~1880, 法国几何学家兼数学史家)公式(也叫有向线段的加法定理).

如图 1 - 10, 设 A, B, C 所在的有向直线为数轴(即任取一点为原点并取定长度单位), A, B, C 的坐标分别为 a, b, c , 则不管 A, B, C 的排列次序如何, 总可得到 $AB=b-a, BC=c-b$, 故 $AB+BC=(b-a)+(c-b)=c-a$, 又 $AC=c-a$, 所以 $AB+BC=AC$.

这个定理可以推广到有向直线上任意 n 个点的情形.

5 有向线段的定比分点

(1)“有向线段的定比分点”的概念.

定义: 有向直线 l 上的一点 P 把 l 上的有向线段 $\overline{P_1P_2}$ 分成两条有向线段 $\overline{P_1P}$ 和 $\overline{PP_2}$, 我们把 $\overline{P_1P}$ 和 $\overline{PP_2}$ 的数量的比 $\frac{P_1P}{PP_2}$ 叫点 P 分有向线段 $\overline{P_1P_2}$ 所成的比. 通常用字母 λ 表示这个比值, 即 $\lambda = \frac{P_1P}{PP_2}$. 点 P 叫 $\overline{P_1P_2}$ 的定比分点.

注意: ① 有向线段 $\overline{P_1P_2}$ 是有向直线 l 上的一条有向线段, P_1 是起点, P_2 是终点, 点 P 在 l 上, 可以在线段 P_1P_2 上, 也可以不在线段 P_1P_2 上.

② $\overline{P_1P}$ 是以 P_1 为起点, P 为终点的有向线段, $\overline{PP_2}$ 是以 P 为起点, P_2 为终点的有向线段, 顺序不能颠倒, 否则 λ 的值就变了.

③ λ 是两条有向线段的数量的比, 可能是正数, 也可能是负数.

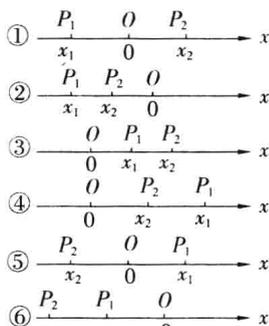


图 1 - 8

— 长度单位



图 1 - 9

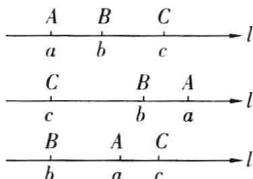


图 1 - 10

下面考虑 λ 值的范围与点 P 的关系, 见图 1 - 11.

① 点 P 是有向线段 $\overline{P_1P_2}$ 的中点时 (如图 I): 由于点 P 是 $\overline{P_1P_2}$ 的中点, 故 $|P_1P|=|PP_2|$, 又 $\overline{P_1P}$ 与 $\overline{PP_2}$ 方向相同, 故 P_1P 与 PP_2 同号, 因此 $\lambda = \frac{P_1P}{PP_2} = 1$.

② 点 P 在有向线段 $\overline{P_1P_2}$ 上时 (即点 P 在点 P_1, P_2 之间, 如图 II): 由于 $\overline{P_1P}$ 的方向与 $\overline{PP_2}$ 的方向总一致, 故 $\lambda = \frac{P_1P}{PP_2} > 0$.

③ 点 P 在有向线段 $\overline{P_1P_2}$ 外侧时 (即点 P 不在点 P_1, P_2 之间, 如图 III 和 IV): 由于 $\overline{P_1P}$ 的方向与 $\overline{PP_2}$ 的方向总相反, 故 $\lambda = \frac{P_1P}{PP_2} < 0$.

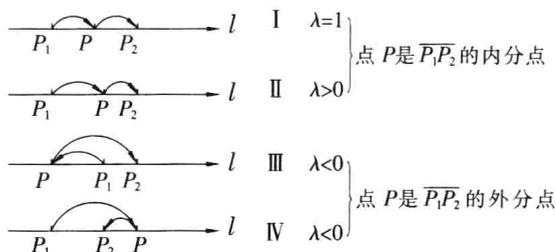


图 1 - 11

思考题: ① $\lambda=0$ 时, P_1, P_2, P 三点位置如何?

② $\lambda=-1$ 时, P_1, P_2, P 三点位置如何?

③ 当 P_1, P_2, P 三点位置关系是怎样时, λ 不存在?

易知 $\lambda=0$ 时, P 与 P_1 重合; $\lambda=-1$ 时, $P_1P=-PP_2$, 即 P_1, P_2 重合, 此时 $\overline{P_1P_2}$ 无意义, 因此一般地说, $\lambda \neq -1$; 当 P 与 P_2 重合时, $PP_2=0$, 此时 λ 不存在.

“有向线段定比分点”的概念是解析几何的基本概念, 应深入理解定义的内涵, 以便今后的学习. 下面给出这个概念的一个简单应用.

(2) 在数轴上的一个应用——数轴上线段的定比分点坐标公式.

如果有向线段 $\overline{P_1P_2}$ 在数轴上, 点 P_1, P_2 的坐标分别是 x_1, x_2 , 设点 P 分 $\overline{P_1P_2}$ 的比为 λ , 现在求 P 点的坐标 x (如图 1 - 12).

$$\because P_1P = x - x_1, PP_2 = x_2 - x,$$

$$\therefore \lambda = \frac{P_1P}{PP_2} = \frac{x - x_1}{x_2 - x}, \therefore x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}.$$

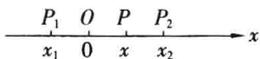


图 1 - 12

可见, 只要 P_1, P_2 的坐标和 λ 已知, P 点的坐标就可应用此公式求得.

2

实例引航



举一反三

例 1 已知 A, B, C, D 四点在一条直线上, 求证: $AB+BC+CD+DA=0$.

分析 将直线上某一点 O 设为坐标原点, 得到 A, B, C, D 各点的坐标, 利用有向线段数量公式来加以证明.

证法一: 在 A, B, C, D 四点所在直线上任取一点 O , 记为原点, 规定由 A 到 O 的方向为正方向, 得到一条数轴. 设 $A(x_1), B(x_2), C(x_3), D(x_4)$, 则 $AB+BC+CD+DA=(x_2-x_1)+(x_3-x_2)+(x_4-x_3)+(x_1-x_4)=0$, 即 $AB+BC+CD+DA=0$.

分析 由于 A, B, C, D 在一条直线上, 故可利用沙尔公式来证明.

证法二: $AB+BC=AC, CD+DA=CA$, 而 $AC=-CA$,
 $\therefore AB+BC+CD+DA=0$.

例 2 已知 A, B, C, D 是一条有向直线上的四点, 且 $\frac{AC}{CB} + \frac{AD}{DB} = 0$, 求证: $\frac{1}{AC} +$

$$\frac{1}{AD} = \frac{2}{AB}.$$

分析 这是一道几何问题, 用解析法来证, 就要建立坐标系, 因为 A, B, C, D 四点在同一直线上, 所以可考虑建立数轴来证明.

以四点所在直线作为数轴, 由于 A 点在题目中出现的次数最多, 为使问题更简单, 可选 A 点作为原点. 设 B, C, D 的坐标分别为 b, c, d . 由此根据有向线段的数量公式, 则有 $AC=c, AB=b, CB=b-c, AD=d, DB=b-d$. 于是问题就转化为“已知 $\frac{c}{b-c} + \frac{d}{b-d} = 0$, 求证 $\frac{1}{c} + \frac{1}{d} = \frac{2}{b}$ ”这样一个代数问题了. 事实上, 这个代数问题是不难证明的.

证明: 以四点所在直线为数轴, 设 A, B, C, D 四点的坐标分别为 $0, b, c, d$.

$$\therefore \frac{AC}{CB} + \frac{AD}{DB} = 0, \text{ 即 } \frac{c}{b-c} + \frac{d}{b-d} = 0, \text{ 即 } b(c+d) = 2cd, \text{ 即 } \frac{c+d}{cd} = \frac{2}{b},$$

$$\therefore \frac{1}{AC} + \frac{1}{AD} = \frac{1}{c} + \frac{1}{d} = \frac{c+d}{cd} = \frac{2}{b}.$$

$$\text{又 } \frac{2}{AB} = \frac{2}{b}, \therefore \frac{1}{AC} + \frac{1}{AD} = \frac{2}{AB}.$$

例 3 选择题

(1) 数轴上, 点 A 的坐标是 $-7, AB=2$, 则点 B 的坐标是()

A.-5

B.5

C.-9

D.9

解析 注意到 $AB=2$ 是 \overline{AB} 的数量等于 2. 设点 A 的坐标为 x_1 , 点 B 的坐标为 x_2 , 则 $AB=x_2-x_1$.

$$\therefore x_2=AB+x_1=2+(-7)=-5.$$

故选 A.

(2) 若点 A 分 BC 所成的比为 $-\frac{1}{3}$, 则点 B 分 AC 所成的比为 ()

A. $\frac{1}{3}$

B. $\frac{1}{2}$

C. $-\frac{1}{3}$

D. $-\frac{1}{2}$

解析 如图 1-13, 点 A 分 \overline{BC} 所成的比为 $\frac{BA}{AC} = -\frac{1}{3}$, 

图 1-13

\therefore 点 B 分 AC 所成的比为 $\frac{AB}{BC} = -\frac{1}{2}$.

故选 B.

(3) 点 P 分 P_1P_2 所成的比 $\lambda = -\frac{1}{2}$, 则点 P ()

A. 在 P_1 的左侧 B. 在 P_2 的右侧 C. 在 P_1P_2 的中点 D. 不存在

解析 $\because -1 < \lambda < 0$, \therefore 点 P 在 P_1P_2 的反向延长线上, 即在 P_1 的左侧.

故选 A.

例 4 证明不等式: $|x+2|+|x-3| \geq 5$.

证明: 在数轴上设 P, A, B 的坐标分别为 $x, -2, 3$, 因为数轴上任意点 P 到线段 AB 两端距离的和, 总不小于线段的长.

$$\therefore |PA|+|PB| \geq |AB|,$$

$$\therefore |x+2|+|x-3| \geq |3-(-2)|=5$$

说明: 本题还可以推广到直角坐标平面上.

例 5 已知 $a < b < c$, 分别求下列函数的最小值.

(1) $y=|x-a|$;

(2) $y=|x-a|+|x-b|$;

(3) $y=|x-a|+|x-b|+|x-c|$.

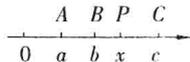


图 1-14

解: 如图 1-14 所示, 设 A, B, C, P 为数轴上四点, 坐标

分别为 a, b, c, x , 且 $a < b < c$.

(1) $|x-a|$ 表示动点 $P(x)$ 到定点 $A(a)$ 的距离, 显然当 $x=a$ 时, y 有最小值 0;

(2) $|x-a|+|x-b|$ 表示动点 $P(x)$ 到两个定点 $A(a), B(b)$ 的距离之和, 当且仅当 P 在线段 AB 上, 即 $a \leq x \leq b$ 时, $y=|x-a|+|x-b|=|b-a|=b-a$. $\therefore y$ 有最小值 $b-a$;

(3) 由 (1) 知 $y_1=|x-b|$, 当 $x=b$ 时, y_1 有最小值 0.

由(2)知 $y_2=|x-a|+|x-c|$, 当 $a \leq x \leq c$ 时, y_2 有最小值.

$\therefore a < b < c$, \therefore 当 $x=b$ 时, y_1 与 y_2 同时有最小值, 于是 y_1+y_2 也有最小值.

$\therefore y_{\text{最小}}=(y_1)_{\text{最小}}+(y_2)_{\text{最小}}=0+(c-a)=c-a$.

说明: 本题也可以用函数图像来解, 但要画出(2), (3)的分段函数图像是比较复杂的.

第二节 平面直角坐标系

1

知识点击



循序渐进

通过上节对数轴的研究, 我们知道直线上一点 P (几何元素) 的位置可以用它的坐标 x_p (代数对象) 来确定. 反之, 有了数轴这一工具, 任意一个实数 x_p 就唯一确定数轴上的一点 P 的位置了. 数轴这一有向直线也称为一维坐标系, 它完成了直线上“点”与一个“实数”之间的相互确定的问题(一一对应关系). 那么平面上任意一点 A 怎样用“实数”来表示呢? 回想初中学过的平面直角坐标系可以知道, 通过平面直角坐标系这一工具, 就能够把平面上一点 A 用一对有序实数 (x_A, y_A) 表示出来.

平面直角坐标系也叫“笛卡儿坐标系”. 这是因为笛卡儿受当时天文学、地理学中用经纬度来描述位置的启发, 首先创造性地给出了确定点的位置的方法——平面直角坐标系, 故人们就用他的名字命名.

事实上, 日常生活中我们很多地方都在无意中使用着类似“直角坐标系”的方法来确定位置. 例如, 电影院中的某一个座位是用某排某号来定位的. 比方说, 给你一张 5 排 7 号的电影票, 你就会由 $(5, 7)$ 这两个有序实数找到你的座位. 又如, 某城有东西向和南北向的十字交叉的街道, 你站在交叉路口处可以指示某人向东行 10 km, 再向南行 5 km 到某处 A . 这人根据 $(10, 5)$ (连同方向) 这两个数据, 便会准确到达 A 处.

下面再复习平面上点的位置.

作如下图形:

- (1) 在平面上选定两条互相垂直的直线, 并指定正方向;
- (2) 以这两条直线的交点 O 作为原点;
- (3) 选取任意长的线段作为这两条直线的公共长度单位.