

非物质文化遗产研究丛书



黄卫星 著

# 故事逻辑与文本分析

功能结构与文本分析

故事文本的功能编码

故事的复合结构分析

行动元结构的经典理

行动元结构理论的应用

语义方阵与文本分析

黄卫星 著

# 故事逻辑与文本分析

■ 上海文艺出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

故事逻辑与文本分析/黄卫星著. -上海: 上海文艺出版社.2014.1

ISBN 978-7-5321-4971-1

I . ①故… II . ①黄… III . ①故事-叙事文学-文学研究-中国

IV . ①I207.427

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 236704 号

责任编辑: 徐华龙

封面设计: 王志伟

故事逻辑与文本分析

黄卫星 著

上海文艺出版社出版、发行

上海绍兴路 74 号

新华书店 经销 上海鸿建印务有限公司印刷

开本 890×1240 1/32 印张 8.125 插页 2 字数 184,000

2014 年 1 月第 1 版 2014 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5321-4971-1/I • 3900 定价: 39.00 元

告读者 如发现本书有质量问题请与印刷厂质量科联系

T: 021-69211091

## 前　　言

“故事逻辑”+“叙述逻辑”=“叙事逻辑”。

“叙事逻辑”是“叙事学”的核心内容，它侧重于从功能、模式、序列、符号等形式结构方面，探求叙事文本的“故事的奥秘”和“讲故事的奥秘”。

“故事逻辑”就是从形式结构方面探求“故事的奥秘”：如故事的功能结构研究；故事的序列结构的研究；故事的行动元结构的研究；故事的深层语义结构的研究，等等。

“叙述逻辑”就是从形式结构方面探究“讲故事的奥秘”：如叙述时间结构的研究；叙述视角结构的研究；叙述层次结构的研究；叙述空间结构的研究，等等。

“叙事学”除了故事层面的研究和叙述层面的研究，还应该研究第三个层面——叙事媒介的研究：(1)在讲“故事”与“讲”故事中，各种媒介不同的特征；(2)在讲“故事”与“讲”故事中，不同媒介相互转化的规律；(3)在讲“故事”与“讲”故事中，多种媒介综合运用的方法论。

我们所面对的“故事”，实际上是一个叙事文本，它同时具有故事层面、叙述层面和媒介层面。为了比较纯粹地研究“故事”，我们需要对包含故事的叙事文本进行双种“悬置”。首先是“悬置”媒介层面：在本书中我们把一个叙事文本的其他媒介都转写为汉语媒介；

我们暂时不探究汉语媒介由于炼词炼句所带来的修辞变异；也暂时不探究汉语媒介在“能指空间”上的形式变化，如汉语字体的变形、书内版面的超常设计，等等。其次是“悬置”叙述层面，实现“零叙述”——最低限度的叙述：用第三人称、全知视角、间接引语、单一层次、顺序时间，对一个叙事文本进行故事转述，这是一种故事的传统叙述方法。面对一个叙事文本，当我们穿透“媒介层面”，又穿透“叙述层面”，就得到了一个“标准故事”——事件的因果时间序列。本书正是对这个抽象的“标准故事”所进行的结构主义研究。

本书有三个基本内容：

(1) 比较集中而具体地介绍和评述了四种结构主义的故事理论和方法：普罗普的“功能结构”、布雷蒙的“序列结构”、格雷马斯的“行动元结构”和“语义方阵”。

(2) 对“功能结构”、“序列结构”、“行动元结构”和“语义方阵”等理论和方法，作了进一步的修正和完善。例如：修正了普罗普的“回合间的结合方式”和“功能序列的六个阶段”；从“联结”与“插入”、“对立”与“对应”、“概括”与“展开”三个方面，完善了布莱蒙的“序列结构”；把格雷马斯的“行动元结构六元模式”扩展为“历时性的行动元结构”和“行动元结构的十元模式”；格雷马斯的“语义方阵”也进一步区分为“X型语义方阵”和“O型语义方阵”。

(3) 把修正完善后的“功能结构”、“序列结构”、“行动元结构”和“语义方阵”等理论方法，运用于分析解读叙事文本的批评实践之中。例如：运用“功能结构”分析民间故事《有个讨吃的、有个鞭杆子》；运用“行动元结构”分析《金瓶梅》中潘金莲的争宠历程；运用“序列结构”分析普罗普31个功能所构成的“统一故事”；运用“语义方阵”分析芥川龙之介的小说《罗生门》；综合运用“序列结构”、“行动元结构”和“语义方阵”分析柳宗元的《童区寄传》。

马克思的《资本论》体系，其宏观的逻辑结构，是一个从局部考察逐步上升到整体考察的过程：在第一卷中，马克思仅仅从资本的直接生产过程来考察资本主义的经济形态；在第二卷，马克思把流通过

程加了进来，研究包括流通过程在内的广义的资本主义生产过程；到了第三卷，研究的对象是包括剩余价值分配过程的资本主义生产的总过程。如果作一个类比，本书对故事结构的研究，仅仅相当于《资本论》第一卷的狭义的资本主义直接生产过程的研究。虽然“故事结构”的研究是“叙事文本”研究的基础，具有相对独立性；但要活生生地把握“叙事文本”，还必须结合“叙述结构”、“媒介结构”，乃至“文化结构”，对“叙事文本”进行整体性研究。

# 目 录

|  |           |
|--|-----------|
| 前言 .....   | 1         |
| <b>第一章 功能结构与文本分析 .....</b>                             | <b>1</b>  |
| <b>第一节 普罗普的功能结构理论述评 .....</b>                          | <b>1</b>  |
| 一、功能概念的界定 .....  | 2         |
| 二、普罗普 31 个功能的名称和含义 .....                               | 4         |
| 三、功能序列的六个阶段和四种类型 .....                                 | 12        |
| 四、回合间的结合方式 .....                                       | 15        |
| 五、神奇故事的四大定律 .....                                      | 20        |
| <b>第二节 功能结构理论的研究与应用 .....</b>                          | <b>33</b> |
| 一、普罗普功能结构理论的研究 .....                                   | 33        |
| 二、普罗普功能结构理论的直接应用 .....                                 | 50        |
| 三、普罗普功能结构理论的间接应用 .....                                 | 57        |
| 四、普罗普功能结构理论与其他相关理论比较 .....                             | 64        |
| <b>第三节 民间故事《有个讨吃的,有个鞭杆子》的功能<br/>        结构分析 .....</b> | <b>70</b> |
| 一、故事文本的功能编码 .....                                      | 70        |
| 二、不同功能编码的比较 .....                                      | 73        |
| 三、故事的复合结构分析 .....                                      | 75        |

|                                 |            |
|---------------------------------|------------|
| <b>第二章 行动元结构与文本分析 .....</b>     | <b>77</b>  |
| <b>第一节 行动元结构的经典理论 .....</b>     | <b>77</b>  |
| 一、格雷马斯的行动元结构理论 .....            | 77         |
| 二、普罗普的(功能)角色理论 .....            | 82         |
| 三、苏里奥的戏剧角色功能理论 .....            | 86         |
| <b>第二节 行动元结构理论的扩展 .....</b>     | <b>89</b>  |
| 一、历时性的行动元结构.....                | 89         |
| 二、行动元结构的“十元模式” .....            | 98         |
| <b>第三节 行动元结构理论的应用.....</b>      | <b>103</b> |
| 一、行动元结构理论应用的若干原则 .....          | 103        |
| 二、“《金瓶梅》中潘金莲争宠历程”的行动元结构分析 ..... | 119        |
| <br>                            |            |
| <b>第三章 序列结构与文本分析.....</b>       | <b>129</b> |
| <b>第一节 布雷蒙的序列结构理论.....</b>      | <b>129</b> |
| 一、布雷蒙的基本序列结构 .....              | 129        |
| 二、布雷蒙的复合序列结构 .....              | 132        |
| 三、布雷蒙序列结构理论存在的问题 .....          | 134        |
| <b>第二节 序列结构理论的修订.....</b>       | <b>138</b> |
| 一、“元基本序列结构”与“基本序列结构” .....      | 138        |
| 二、基本序列结构的“联结”与“插入” .....        | 140        |
| 三、序列结构的“对立”与“对应” .....          | 146        |
| 四、序列结构的“概括”与“展开” .....          | 158        |
| <b>第三节 序列结构理论的应用.....</b>       | <b>166</b> |
| 一、序列结构理论应用的若干原则 .....           | 166        |
| 二、普罗普 31 个功能的序列结构分析 .....       | 174        |

|                            |            |
|----------------------------|------------|
| <b>第四章 语义方阵与文本分析</b>       | <b>182</b> |
| <b>第一节 语义方阵的两个重要理论来源</b>   | <b>182</b> |
| 一、神话结构学的“四项结构”             | 182        |
| 二、传统逻辑学的“逻辑方阵”             | 192        |
| <b>第二节 X型语义方阵</b>          | <b>197</b> |
| 一、X型语义方阵的逻辑基础              | 197        |
| 二、X型语义方阵的构造                | 200        |
| 三、X型语义方阵的实例分析              | 206        |
| 四、X型语义方阵的动态模式              | 209        |
| <b>第三节 O型语义方阵</b>          | <b>214</b> |
| 一、O型语义方阵的逻辑基础              | 214        |
| 二、O型语义方阵的实例分析              | 218        |
| 三、O型语义方阵的动态模式              | 222        |
| <b>第四节 “语义方阵”运用中的若干原则</b>  | <b>225</b> |
| 一、准确标记语义方阵的各种逻辑关系          | 225        |
| 二、区分“语义范畴”与“语义象征”          | 226        |
| 三、区分“语义方阵”与“行动元结构”         | 229        |
| 四、区分“X语义方阵”与“O型语义方阵”       | 230        |
| 五、“语义方阵”是一种“逻辑结构”          | 233        |
| <b>第五节 《童区寄传》的故事逻辑综合分析</b> | <b>235</b> |
| 一、《童区寄传》的序列结构分析            | 235        |
| 二、《童区寄传》的行动元结构分析           | 241        |
| 三、《童区寄传》的语义方阵分析            | 243        |
| <b>引用书目</b>                | <b>245</b> |
| <b>后记</b>                  | <b>249</b> |

# 第一章 功能结构与文本分析

## 第一节 普罗普的功能结构理论述评

普罗普的《故事形态学》，又可以称为《民间故事形态学》、《童话故事形态学》、《神奇故事形态学》。普罗普从阿法纳西耶夫三大卷的《俄罗斯民间故事》中选择了 100 个神奇故事作为研究对象，<sup>①</sup>精心提炼出 31 个“功能”，通过对功能的编码、命名、界定和组合，创立了对故事进行形式结构研究的理论和方法。这是一本被罗兰·巴特誉为“对于结构主义叙事分析的贡献犹如索绪尔之于语言学的贡献一样”的经典。休斯在《文学结构主义》中认为：“尽管小说的研究传统要追溯至亚里士多德，但结构主义小说研究则几乎可以说是从弗拉基米尔·普罗普的神奇故事研究开始的。”[刘豫/译, p105]普林斯在

---

① 《俄罗斯民间故事》的旧编号为 50—151；新编号为 93—270。本文用新编号。又：贾放译本的新编号为 93—268，但旧编号 151 对应于新编号 270；因为旧编号 150 有三个：150a(对应于 267)；150b(对应于 268)；150c(对应于 269)，这是同一个故事《青蛙王子》的三个异文。又：贾放译本(p39)就有编号 270 故事《蛇公主》。顺便指出：《蛇公主》的中译文恰恰省略了普罗普的引文：“老人向一个绿林好汉用能自动挥舞的宝剑换一个神桶，一换到手，立刻就下令让宝剑砍掉老人的脑袋，用这种方法夺回了桶。”参见《聪明的少女与七个强盗》(重庆出版社 2001 年 6 月第 1 版, pp79—83)。又：贾放译本(p38)“老人展示宝剑”的故事编号为 268，这个编号是错误的；英译本(p42)为 270 号故事，这个编号正确。

《叙述学词典》中也说：“普罗普对功能的解释通常被认为是现代叙事学、叙述结构分析诞生地标志，并成为许多有影响的叙述结构模式的起点。”[乔国强/等译,p87]我们认为，普罗普的功能结构理论是“叙事逻辑”特别是“故事逻辑”的重要的思想来源。

## 一、功能概念的界定

普罗普功能结构理论的一个重要思想来源是：歌德对植物和骨骼的共同“形态结构”的研究。我们知道：无论是植物还是骨骼，都有各个组成部分，都有这些组成部分之间的相互关系，都有各个组成部分与整体的关系。普罗普认为：故事的“形态结构”也如此，故事也有其组成部分，这就是故事的基本单位，这种故事的最小组成部分就是“功能”。“故事形态学”首先要揭示这种“功能”有多少；然后要研究这些“功能”之间的关系；还要研究这些故事“功能”和故事“整体”的关系。

普罗普对功能的界定如下：“功能指的是从其对于行动过程意义角度定义的角色行为。”[贾放/译,p18]这个界定告诉我们：第一，功能是一种角色行为。但并不能反过来说相同的“角色行为”就是相同的功能。例如在《狼和山羊》的故事中，<sup>①</sup>山羊妈妈有两个“离家出走”的行为，一次发生在故事的开头（山羊妈妈为小山羊找食物而“离家出走”）；一次发生在故事中间（小山羊被狼吞食，羊妈妈为救小山羊而“离家出走”），这两个“离家出走”的“角色行为”显然具有不同“功能”。第二，功能是根据某个角色行为在“整个行动过程”中的意义来确定的。这里强调的是某个角色的“行为”，而不是某个“角色”行为；也不是“某个”角色行为。强调的是“做什么”，而不是“谁做”或“怎样做”。强调的是在推动故事情节发展的“整个行动过程”中，这个角色行为（“做什么”）所具有的意义。普罗普举了一个重要的例子，他从四个不同的故事中，提炼出相同的功能。

---

<sup>①</sup> 见《俄罗斯童话》，（俄）阿法纳西耶夫/选编，沈志宏、方子汉/译，上海文艺出版社 1991 年 4 月第 1 版，pp34-7。

例 1 (1) 沙皇赠给好汉一只鹰，鹰将好汉送到了另一个王国。  
(编号 171)

- (2) 老人赠给送给苏钦科一匹马，马将苏钦科驮到了另一个王国。(编号 132)
- (3) 巫师赠给了伊万一艘小船，小船将伊万载到了另一个王国。(编号 138)
- (4) 公主赠给伊万一个指环。从指环中出来的好汉们将伊万送到了另一个王国。(编号 156)[贾放/译,p17]

例 1 中，如果我们淡化“谁做”，淡化“怎样做”，就可以得到四个故事背后共同的“做什么”：主人 A 得到“魔物”，然后从一个地方向另一个地方“转移”，即“魔物”→“转移”，这是两个功能的序列。“魔物”功能的意义在于：主角获得了打败反角的正能量；“转移”功能的意义在于：主角来到了与反角正面交锋的战场。羊妈妈两次“离家出走”，第一次可称为“外出”功能，第二次可称为“出发”功能。“外出”功能常常导致“灾难”的降临；“出发”功能是为了与反角进行“战斗”。由于“外出”与“出发”对“行动过程的意义”是不同的，因此是两个不同的功能。

普罗普在《神奇故事的衍化》一文中又举了一个重要的例子：

- 例 2 (1) 国王派伊万去寻找公主，伊万出发。  
(2) 国王派伊万去寻找神奇之物，伊万出发。  
(3) 姐姐派弟弟去找药，弟弟出发。  
(4) 后母派继女去找火种，继女出发。  
(5) 铁匠派长工去找母牛，长工出发。

普罗普解释说：“派遣与出去寻找是稳定的因素。派遣者和出发者、派遣的缘由之类是可变因素。”[同上, p153]“功能”就是故事中的“稳

定因素”。这五个故事背后共同的“功能”就是“派遣”和“出去寻找”。

傅修延在《讲故事的奥秘——文学叙述论》一书中，举了一个《西游记》例子。[ p72 ]

- 例 3 (1) 悟空等护唐僧西行，遇黑熊精，赖观音帮助，降服黑熊精后继续西行。(17回)
- (2) 悟空等护唐僧西行，遇黄风怪，赖灵吉菩萨帮助，擒获黄风怪后继续西行。(21回)
- (3) 悟空等护唐僧西行，遇镇元大仙，赖观音帮助，救活人参果树后继续西行。(26回)
- (4) 悟空等护唐僧西行，遇黄袍怪，八戒赴花果山请回悟空，战胜黄袍怪后又西行。(31回)

这是八十一难中的“四难”，如果淡化“谁做”和“怎样做”，我们就可以提炼出这“四难”背后、甚至“八十一难”共同的功能序列：

“遭难”→“失败”→“求救”→“帮助”→“获胜”→“解难”→“西行”。<sup>①</sup>

通过对俄罗斯 100 个神奇故事的精心提炼，普罗普发现：这些故事背后的“稳定因素”——“功能”，不多不少恰好有 31 个。

## 二、普罗普 31 个功能的名称和含义

### 1. 普罗普 31 个功能的名称。

普罗普 31 个功能名称的中文翻译有许多版本，它们并不一致。我们选择了七个版本，列表做一个对照，以便选择比较恰当的中译名称。

两个“俄译中”：(1) 简称“贾译”：见贾放/译《故事形态学》

---

① 在《文学的层面、单元与比较》(《扬州大学中国文化研究所集刊(第 1 辑)》，江苏古籍出版社 1998 年 11 月第 1 版, p332)一文中，傅修延对这“四难”所提炼的功能序列为：“英雄”→“对手”→“战斗”→“帮助人”→“胜利”。傅修延的这些功能名称，其“行动性”偏弱。

[pp24-58]。(2)简称“赵译”:见赵晓彬/著《普罗普民俗学思想研究》[pp49-67]。在表中,两个“俄译中”放在同一个栏目下。“贾译/赵译”表示“贾译”在前、“赵译”在后。

两个“英译中”: (1)简称“罗译”:见罗钢/著《叙事学导论》[pp29-47] (2)简称“李译”:见李阳/著《中国民间故事形态学》[pp23-33]。在表中,两个“英译中”放在同一个栏目下。“罗译/李译”表示“罗译”在前、“李译”在后。

两个“法译中”: (1)简称“吴译”:见吴泓渺/译《结构语义学》[pp278-9]。 (2)简称“蒋译”:见蒋梓骅/译《结构语义学》[pp285-6]。在表中,两个“法译中”放在同一个栏目下。“吴译/蒋译”表示“吴译”在前、“蒋译”在后。

上述三组栏目下,如果没有“/”标记则表示译名相同。

最后一个“韩译中”:简称“宋译”:见宋伦美/著《唐人小说〈玄怪录〉研究》[pp170-171]。

在表中,我们还给出了“编号”,并保留了31个功能的“罗马数字”和“俄文版符号”,但省略“俄文名称”,同时增加了“英译版符号”和“英译版名称”。(见表)

普洛普 31 个功能项的符号与名称表<sup>①</sup>

| 编<br>号 | 罗<br>马<br>数<br>字 | 俄<br>文<br>版<br>符<br>号 | 贾<br>译/<br>赵<br>译<br>(俄<br>译<br>中) | 英<br>译<br>版<br>符<br>号 | 英<br>译<br>版<br>名<br>称 | 罗<br>译/<br>李<br>译<br>(英<br>译<br>中) | 吴<br>译/<br>蒋<br>译<br>(法<br>译<br>中) | 宋<br>译<br>(韩<br>译<br>中) |
|--------|------------------|-----------------------|------------------------------------|-----------------------|-----------------------|------------------------------------|------------------------------------|-------------------------|
| 00     |                  | i                     | 初始情境/<br>最初情景                      | α                     | initial situation     | 最初情景                               |                                    |                         |
| 01     | I                | e                     | 外出/离开                              | β                     | absentation           | 离家/外出                              | 缺席                                 | 不在                      |

① 赵晓彬(2007)的俄文符号有问题:(1)遗漏功能8“a”; (2)功能16“Б”误用功能2的符号“6”; (3)功能31“С\*”误用功能10的符号“C”。贾放(2006)的俄文符号我们有两处修改:(1)把“初始情境”的符号大写“I”修改为小写“i”。(2)把“举行婚礼”的双星“С\*”符号修改为单星“С\*”。“英译版”中的功能23“不被察觉的抵达”,其符号用了小写“o”,现在改为大写“O”,这样,与其他大写英文字母保持了符号的一致性。

(续表)

| 编<br>号 | 罗<br>马<br>数<br>字 | 俄文<br>版符<br>号 | 贾译/赵译<br>(俄译中)                               | 英译版<br>符号 | 英译版<br>名称  | 罗译/李译<br>(英译中)                              | 吴译/蒋译<br>(法译中)         | 宋译<br>(韩译中)       |
|--------|------------------|---------------|--|-----------|--|---|------------------------|-------------------|
| 02     | II               | б             | 禁止   | γ         | interdiction   | 禁止/禁令                                       | 禁令/禁止                  | 禁止                |
| 03     | III              | в             | 破禁/违反  | δ         | violation  | 违禁  | 违禁/违反                  | 违反                |
| 04     | IV               | в             | 刺探/侦察  | ε         | reconnaissance   | 侦察/试探                                       | 侦察/调查                  | 侦察                |
| 05     | V                | в             | 获悉/<br>获得情报                                  | ζ         | delivery   | 获得情报/<br>获悉                                 | 情报                     | 传达<br>信息          |
| 06     | VI               | г             | 设圈套/圈套                                       | η         | trickery   | 圈套/欺骗                                       | 失望                     | 策略                |
| 07     | VII              | г             | 协同/同谋  | θ         | complicity   | 依从/共谋                                       | 屈服/顺从                  | 牵连                |
| 08     | VIII A           | A             | 加害/<br>破坏行为                                  | Α         | villainy   | 罪行/恶行                                       | 背叛                     | 加害                |
|        | VIIIa            | a             | 缺失/短缺  | α         | lack   | 匮乏/缺乏                                       | 缺憾/匮乏                  | 缺少                |
| 09     | IX               | В             | 调停,承上启<br>下的环节/<br>中介                        | Β         | mediation,<br>the<br>connective inci-<br>dent                  | 中介/<br>调停,相关事变                              | 指令/<br>指示              | 仲裁、<br>相关事件       |
| 10     | X                | C             | 最初的反抗/<br>开始反抗                               | С         | beginning coun-<br>teraction                                   | 开始回应/<br>开始反抗                               | 主人公做出决<br>定/主人公的<br>决定 | 开始对抗<br>行动        |
| 11     | XI               | ↑             | 出发   | ↑         | definition   | 出发/离开                                       | 出发                     | 出发                |
| 12     | XII              | Δ             | 赠与者的第一项功能/<br>施惠者的第一项功能                      | Δ         | the first function<br>of the donor                             | 施予者的第一项功能/<br>捐助者的第一项功能                     | 给一个考验/<br>给予考验         | 施恩者的第<br>一个功能     |
| 13     | XIII             | Γ             | 主人公的<br>反应                                   | Ε         | the hero's reac-<br>tion                                       | 主人公的反应/<br>主角的反应                            | 受到考验/<br>迎对考验          | 主人公<br>的反应        |
| 14     | XIV              | Z             | 宝物的提供、<br>获得/提供或<br>接受一件神<br>奇的器物            | F         | provision or<br>receipt a magi-<br>cal agent                   | 提供或接受一<br>件有魔力的<br>器物/<br>魔物的<br>供给或接受      | 获得辅助/<br>得到辅助者         | 准备或领<br>取咒术<br>工具 |
| 15     | XV               | R             | 在两国之<br>间的空间移<br>动,引路/两个王<br>国之间的空<br>间转移,指引 | G         | spatial transfor-<br>mance between<br>two kingdom,<br>guidance | 两个国家间的<br>空间转移,<br>指引/<br>两个王国间空<br>间的移动,向导 | 空间转移                   | 移动、<br>引导         |

(续表)

| 编<br>号 | 罗马<br>数<br>字 | 俄文<br>版符<br>号 | 贾译/赵译<br>(俄译中)               | 英译版<br>符<br>号 | 英译版<br>名<br>称                                | 罗译/李译<br>(英译中)           | 吴译/蒋译<br>(法译中)        | 宋译<br>(韩译中) |
|--------|--------------|---------------|------------------------------|---------------|--|--------------------------|-----------------------|-------------|
| 16     | XVI          | Б             | 交锋/交战                        | H             | struggle                                     | 斗争/战斗                    | 战斗                    | 斗争          |
| 17     | XVII         | K             | 打印记<br>做记号/<br>印记,标记         | J             | branding, mark-<br>ing                       | 印 记, 标 记/<br>标记          | 标记                    | 标记          |
| 18     | XVIII        | ІІ            | 战胜/胜利                        | I             | victory                                      | 胜利                       | 胜利                    | 胜利          |
| 19     | XIX          | ІІІ           | 灾难或缺失<br>的消除/<br>解除灾难或<br>短缺 | K             | the misfortune<br>or lack is liqui-<br>dated | 补足欠缺/<br>最初的灾难或<br>缺乏被消除 | 缺憾得到弥补/<br>消除匮乏       | 恢复          |
| 20     | XX           | ↓             | 归来/返回                        | ↓             | return                                       | 归来/返回                    | 返回                    | 归来          |
| 21     | XXI          | ІІР           | 追捕,追缉<br>/追逐                 | Pr            | pursuit, chase                               | 追赶,追逐<br>/追捕             | 折磨/迫害                 | 追踪          |
| 22     | XXII         | Cn            | 获救/解救                        | Rs            | rescue                                       | 营救/得救                    | 营救/解救                 | 搭救          |
| 23     | XXIII        | X             | 不被察觉的<br>抵达/<br>未被认出来        | O             | unrecognized<br>arrival                      | 未被辨认出的<br>到达/无人认出<br>的到达 | 匿名地到达/<br>隐匿身份到达      | 悄悄<br>到达    |
| 24     | XXIV         | Φ             | 非分要求/<br>无理的要求               | L             | unfounded<br>claims                          | 无理要求                     | (见 8a)                | 无理<br>要求    |
| 25     | XXV          | 3             | 难题/<br>艰巨的任务                 | M             | difficult task                               | 困难任务/难题                  | 指定一个任务/<br>给与任务       | 难题          |
| 26     | XXVI         | P             | 解答/完成                        | N             | solution                                     | 解决/解题                    | 成功                    | 解决          |
| 27     | XXVII        | у             | 认出/识别                        | Q             | recognition                                  | 承认/认出                    | 得到承认/<br>辨认           | 认知          |
| 28     | XXVIII       | О             | 揭露                           | Ex            | exposure                                     | 揭露                       | 揭露叛徒/<br>叛徒显形         | 暴露          |
| 29     | XXIX         | T             | 摇身一变<br>/改变                  | T             | transfiguration                              | 美化/容变                    | 确认主人公/<br>主人公显示<br>本色 | 变身          |
| 30     | XXX          | H             | 惩罚                           | U             | punishment                                   | 惩罚/惩处                    | 惩罚                    | 处罚          |
| 31     | XXXI         | C *           | 举行婚礼<br>/婚礼                  | W             | wedding                                      | 结婚/婚礼                    | 结婚                    | 结婚          |

我们对 31 个功能名称的选择和修订坚持以下原则：(1) 单一：如第 17 功能“打印记、做记号”就单一地表达为“标记(J)”；如第 15 功能“在两国之间的空间移动，引路”就单一地表达为“转移(G)”；如第 21 功能“追捕，追缉”就单一地表达为“追捕(Pr)”。(2) 简洁：如第 8 功能“灾难或缺失的消除”就简洁地表达为“消除(K)”；如第 14 功能“宝物的提供、获得”就简洁地表达为“魔物(F)”。(3) 明确：如第 12 功能“赠与者的第一项功能”就明确地表达为“考验(D)”。<sup>①</sup> 如第 9 功能“调停，承上启下的环节”，若用“单一原则”和“简洁原则”可修正为“调停”或“中介”，但还是不够明确。实际上，当“灾难”(第 8 功能)降临之后，第 9 功能相当于“张榜”告知天下，招募英雄；而第 10 功能相当于英雄挺身而出果断“揭榜”，决定担当起解救的重任。所以，第 9 功能可表达为“求援(B)”；第 10 功能可表达为“应征(C)”。其他功能的名称我们择善而行。

## 2. 普罗普 31 个功能的含义。

我们给出了“普罗普 31 个功能含义表”。在表中，我们已经选定了 31 个功能的名称；也保留了国际通用的英译版符号；还增加了一个“备注”，初步梳理功能之间的关系。（见表）

---

<sup>①</sup> 普罗普未给出“捐赠者的第二项功能”，其实就是捐赠者给予英雄“魔物”(F)。