

从入门到**精通** · 从新手到**高手**

完全掌握

Flash

CS6 网站动画设计

超级手册

戴时颖 周莉 刘绍婕 等编著

多媒体范例教学



192个教学范例 | 384个动画文件 | 1519个素材文件

- 由一线网站动画设计师专门为新手量身定做
- 涵盖基本动画制作技巧与常见网站动画的各种应用
- 实战范例教学，每一步骤都有详尽解说
- 大型多媒体动画视频教学，让你轻松掌握

DVD

500分钟
超大容量
视频教学



机械工业出版社
China Machine Press

完全掌握

Flash

CS6 网站动画设计

超级手册

戴时颖 周莉 刘绍婕 等编著

多媒体范例教学



机械工业出版社
China Machine Press

图书在版编目 (CIP) 数据

完全掌握Flash CS6网站动画设计超级手册 / 戴时颖等编著. -- 北京 : 机械工业出版社, 2014.1

ISBN 978-7-111-44765-8

I. ①完… II. ①戴… III. ①动画制作软件—手册 IV. ①TP391.41-62

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第271096号

版权所有·侵权必究

封底无防伪标均为盗版

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

本书是一本介绍Flash CS6动画制作的全实例教程,以通俗易懂的讲解、精美的实例和新颖的版式讲解各种类型Flash动画的制作技巧,突出了Flash动画制作的华美效果与良好的交互功能,让读者易学易用,快速掌握Flash动画制作方面的知识。

本书通过多种类型的Flash动画设计制作,从基础出发,从简单出发,到各种专业动画的制作,并且讲解了Flash的各个知识点,深入浅出,让读者轻松地在最短的时间内掌握各种类型Flash动画的制作流程和方法。全书分为17章,包括角色、动画场景、逐帧动画、补间动画、路径跟随动画、遮罩动画、Flash文本动画、按钮的应用、鼠标特效、音效的应用、视频的应用、导航和菜单的制作、开场和片头动画、制作贺卡、ActionScript 3.0的应用等相关内容。

本书提供了丰富的练习素材、源文件,并且为书中所有实例配备了多媒体语音视频教学,特别适合初级网页设计人员及Flash动画爱好者阅读,是广大网页设计从业人员不可多得的多功能速学手册和案头工具书。

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑:夏非彼 迟振春

中国电影出版社印刷厂印刷

2014年1月第1版第1次印刷

188mm×260mm·28.5印张(含0.5印张彩插)

标准书号: ISBN 978-7-111-44765-8

ISBN 978-7-89405-166-0(光盘)

定价: 65.00元(附1DVD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

客服热线: (010) 88378991 82728184

购书热线: (010) 68326294 88379649 68995259

投稿热线: (010) 82728184 88379603


读者信箱: booksaga@126.com

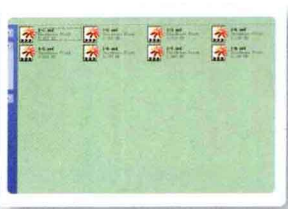
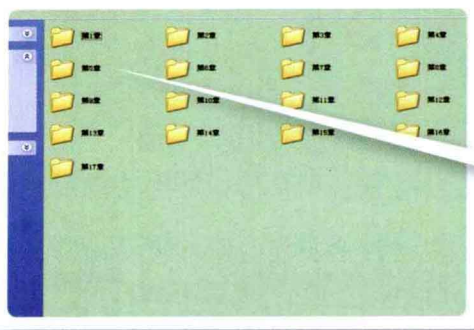


192 个视频文件
384 个动画文件
1519 个素材文件
500 分钟超长视频讲解


多媒体教学光盘 使用说明

Flash CS6

打开光盘，可以看到两个文件夹：视频文件以及源文件。双击“视频”文件夹 ，打开如图所示的窗口，可双击其中任一文件夹，打开自己想要查看的视频。

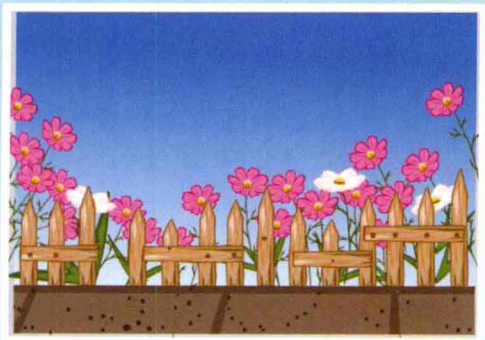


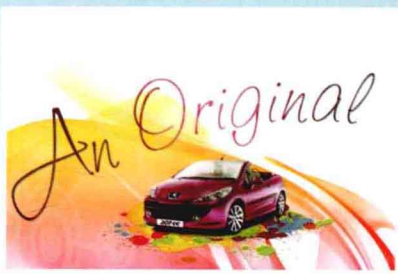
视频文件为 .SWF 格式，也可以使用 IE 浏览器进行播放。

双击“源文件”文件夹 ，打开如图所示的窗口。双击某一章，进入下一个窗口，其中除了源文件 (.PSD) 外，还包括“素材”文件夹。



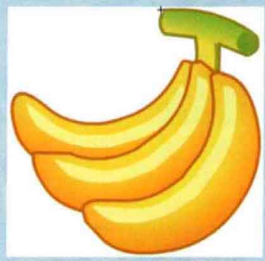
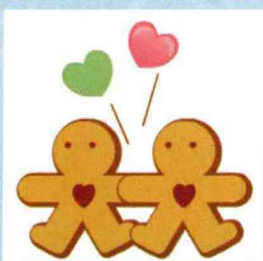
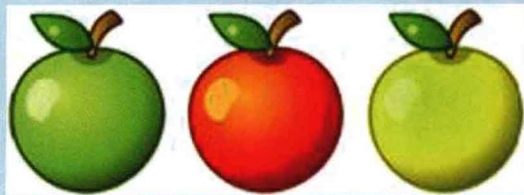
双击“素材”文件夹，即可查看该章所有素材。



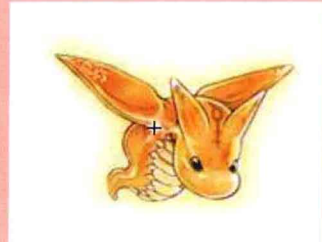


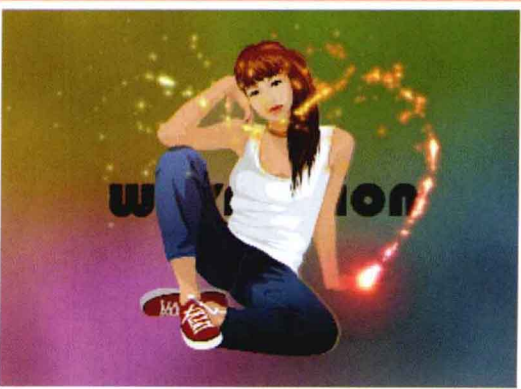
Flash





Flash





制作过山车动画



制作空中城堡动画



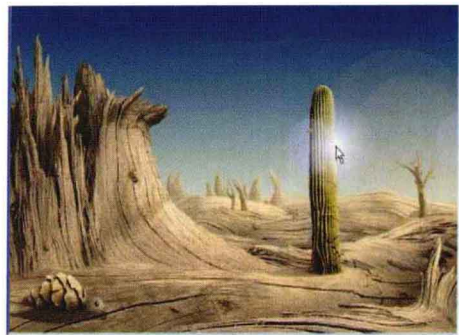
制作游戏怪兽动画



制作翩翩起舞动画



制作艳阳高照跟随动画



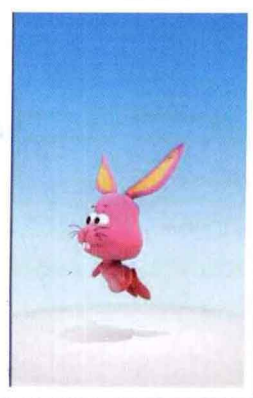
制作浪漫贺卡



制作蝴蝶飞舞动画



制作兔子跳跃动画



前 言

Flash CS6是一种交互式动画设计制作工具，利用它可以将音乐、声效、动画及富有创意的界面融合在一起，制作出高品质的Flash动画。越来越多的人已经把Flash作为网页动画设计制作的首选工具，并且创作出了许多令人叹为观止的动画效果。经过几年的发展，Flash动画的应用空间越来越广阔，除了可以应用于网络，还可以应用于手机等其他媒体领域，是设计师必备的技能之一。

本书向读者详细介绍了各种类型Flash动画的设计与制作方法。全书分为17章，每章全面而细致地讲解了Flash CS6软件的知识点及Flash动画设计制作的技巧，并配有大量的图片说明，让初学者很容易掌握Flash动画设计制作的规律。

本书主要内容

通过本书的学习，读者完全可以领悟使用Flash CS6软件进行各种类型Flash动画制作的方法和技巧。本书从商业应用的角度出发，内容全面，实例类型覆盖了各种风格网站的应用领域。

- 第1~3章，主要介绍了如何在Flash中绘制矢量图形，包括物体、角色和场景的绘制，读者将接触到Flash CS6中几乎所有绘图工具的使用方法，以及各种绘图工具的相关属性。通过大量的实例练习，读者能够熟练地使用Flash中的绘图工具绘制矢量图形。
- 第4章，主要介绍了Flash中逐帧动画的设计制作，通过多个不同类型的逐帧动画的设计制作，讲解了Flash中制作逐帧动画的多种方法。
- 第5章，主要介绍了Flash中补间动画的设计制作，包括补间动画、形状补间动画和传统补间动画的设计制作。补间动画是Flash动画的基础，读者通过大量补间动画实例的练习能够充分理解补间动画的原理。
- 第6章和第7章，主要介绍了Flash中两种重要的动画类型：路径跟随动画和遮罩动画的制作方法，通过使用这两种动画类型可以制作出许多特殊的动画效果。
- 第8章，主要讲解了Flash文字动画的设计制作。通过多个具有代表性的文字动画实例，带领读者了解和学习不同类型的Flash文字动画的设计制作。
- 第9章，主要介绍了骨骼动画、3D动画和Deco动画的制作方法，通过这些功能可以使制作的动画更加的自然流畅。
- 第10章，主要介绍了各种Flash按钮动画的制作方法和技巧，通过各种类型的Flash按钮动画的设计制作，使读者对Flash中的按钮元件有更深入的理解。
- 第11章，主要介绍了鼠标特效的制作方法，在许多Flash动画中常常会加入一些鼠标特效以增加Flash动画的亮点，本章介绍了多个鼠标特效实现的方法。
- 第12章和第13章，主要讲解了如何在Flash动画中加入音效以及插入视频，包括声音和视频在Flash软件中的编辑和使用方法，并通过多个实例的制作讲解，帮助读者掌握在Flash动画中对声音和视频的使用和控制方法。
- 第14章，主要讲解了各种类型的Flash导航菜单的设计制作，以及不同类型网站导航的制作方法，使读者对Flash导航菜单动画的形式有所了解和认识。

- 第15章，主要讲解了Flash开场、片头动画的制作，通过多种类型的开场、片头动画的制作，使读者对Flash开场、片头动画有更加深入的了解，并能够举一反三应用到相关的商业设计制作领域中。
- 第16章，主要讲解了Flash贺卡的设计制作，通过不同类型的贺卡的设计制作，使读者能够熟练地掌握Flash贺卡设计制作的方法和技巧。
- 第17章，主要讲解了Flash CS6中的ActionScript 3.0在Flash动画中的应用，通过使用ActionScript 3.0脚本代码可以实现很多特殊的动画效果。

本书特点

- 实例涉及面广，几乎涵盖了Flash动画设计制作的各个方面，力求让读者通过不同的实例掌握不同的知识点。
- 在对实例的讲解过程中，手把手地解读如何操作，直至得出最终效果。
- 注重技巧的归纳和总结，在本书知识点和实例的讲解过程中穿插着大量的提示、技巧，使读者更容易理解和掌握，方便知识点的记忆。
- 本书实例的制作过程配有相关的视频教程，使得每一个步骤都明了易懂，操作一目了然。

本书读者对象

本书适合爱好Flash动画设计制作的初、中级读者阅读，也可以作为商业Flash动画设计制作人员及相关专业师生的参考用书。

本书配套光盘中提供了书中所有实例的源文件和素材文件，以及所有实例的视频教程，方便读者制作出与实例同样精美的效果。

本书由戴时颖、周莉、刘绍婕主持编写，参与本书编写的人员还有王红蕾、时延辉、陆沁、刘冬美、尚彤、王梓力、刘爱华、陆鑫、刘智梅、齐新、蒋岚、蒋玉、蒋立军、王海鹏、王君赫、张杰、张猛、周荣、吕亚鹏、商红斐、苏丽荣、谭明宇、曹培强、吴春艳、陶伟峰、李岩、吴承国、孟琦、曹培军等。书中难免有错误和疏漏之处，希望广大读者批评指正。

编者
2013年12月

目 录

前言

第 1 章 绘制物体	1
1.1 绘制苹果	1
1.2 绘制香蕉	5
1.3 绘制方块表情	6
1.4 绘制卡通图标	9
1.5 绘制卡通饼干人	10
1.6 绘制可爱星星	14
1.7 绘制电视机	14
1.8 绘制小丑玩偶	18
第 2 章 绘制角色	19
2.1 绘制小蜜蜂	19
2.2 绘制卡通动物角色	23
2.3 绘制卡通蜜蜂角色	24
2.4 绘制猴子角色	27
2.5 绘制卡通女孩角色	28
2.6 绘制小女警角色	32
2.7 绘制可爱小女孩	32
2.8 绘制武士角色	37
第 3 章 绘制动画场景	38
3.1 绘制朦胧动画场景	38
3.2 绘制浪漫海滩场景	42
3.3 绘制卡通建筑场景	43
3.4 绘制茂盛花朵场景	48
3.5 绘制繁星点点场景	48
3.6 绘制光芒四射场景	52

3.7 制作流星动画场景	53
3.8 绘制明媚动态场景	58
第 4 章 绘制逐帧动画	59
4.1 制作欢喜小鸡动画	59
4.2 制作山水动画	61
4.3 制作倒计时动画	62
4.4 制作翩翩起舞动画	65
4.5 绘制五角星角色	66
4.6 制作人物奔跑动画	69
4.7 制作兔子跳跃动画	70
4.8 制作魔术动画	73
4.9 制作逐帧光影动画	73
4.10 制作卡通挑战动画	76
4.11 制作文字特效动画	77
4.12 制作饮品广告动画	80
第 5 章 绘制补间动画	81
5.1 制作淡入淡出动画	81
5.2 制作海底珠宝动画	84
5.3 制作云彩飘动动画	85
5.4 制作小鱼总动员动画	88
5.5 制作旅游宣传动画	88
5.6 制作圣诞节宣传动画	91
5.7 制作空中城堡动画	92
5.8 制作节日动画	95
5.9 制作氢气球动画	96
5.10 制作楼盘宣传动画	99
5.11 制作楼盘网站开场动画	100
5.12 制作阳光下的浪漫动画	104
5.13 通过“动画编辑器”制作补间动画	105
5.14 制作产品动画	109
5.15 通过“动画预设”制作补间动画	110
5.16 制作天空的浪漫动画	113

第 6 章 路径跟随动画	115
6.1 制作过山车动画	115
6.2 制作飞机飞行动画	118
6.3 制作汽车跟随路径动画	119
6.4 制作汽车掉入引导动画	123
6.5 制作汽车沿着公路行驶动画	123
6.6 制作蝴蝶飞舞动画	126
6.7 制作蜻蜓飞舞动画	127
6.8 制作卡通小人淡入动画	131
6.9 制作文字引导线动画	132
6.10 制作游戏怪兽动画	136
6.11 制作泡泡飘动画	136
6.12 制作游乐场动画	142
第 7 章 遮罩动画	143
7.1 心形遮罩动画	143
7.2 散点式遮罩动画	147
7.3 相片遮罩动画	148
7.4 水果宣传动画	150
7.5 家具广告动画	151
7.6 放大镜动画	156
7.7 人物遮罩动画	156
7.8 图像遮罩动画	160
7.9 文字遮罩动画	161
7.10 圆图形遮罩动画	165
7.11 彩带遮罩动画	166
7.12 音乐网站开场动画	168
第 8 章 Flash 文本动画	169
8.1 Flash 文字动画效果	169
8.2 摇奖式文字动画效果	172
8.3 分散式文字动画效果	173
8.4 闪烁文字动画效果	176

8.5 阴影文字动画效果	177
8.6 波浪式文字动画效果	180
8.7 波光粼粼文字动画效果	181
8.8 落英缤纷文字动画效果	184
8.9 广告式文字动画效果	185
8.10 拼合文字动画效果.....	188
第9章 骨骼、3D和Deco动画	189
9.1 为元件实例添加骨骼	189
9.2 为形状添加骨骼	192
9.3 制作3D旋转动画	193
9.4 制作3D平移动画	198
9.5 火焰动画的制作	199
9.6 气泡动画的制作	201
第10章 按钮的应用	203
10.1 基本按钮动画.....	203
10.2 制作“点击进入”按钮.....	206
10.3 按钮中应用影片剪辑.....	206
10.4 逐帧动画在按钮中的应用.....	209
10.5 游戏按钮的制作.....	209
10.6 食品按钮的制作.....	212
10.7 脚本控制按钮动画.....	213
10.8 竞技类按钮的制作.....	216
10.9 反应区的应用.....	217
10.10 商业按钮的制作	220
10.11 反应区的高级应用	221
10.12 分类按钮的制作	226
10.13 反应区的综合应用	226
10.14 菜单按钮的制作	230
10.15 动态按钮的制作	230
10.16 旋转按钮的制作	235