

SAMS
Teach
Yourself

- 全球销量逾百万册的系列图书
- 连续十余年打造的经典品牌
- 直观、循序渐进的学习教程
- 掌握关键知识的最佳起点
- “Read Less, Do More”（精读多练）的教学理念
- 以示例引导读者完成最常见的任务

每章内容针对初学者精心设计，**1**小时轻松阅读学习，
24小时彻底掌握关键知识

每章**案例与练习题**助你轻松完成常见任务，
通过**实践**提高应用技能，巩固所学知识

jQuery Mobile

入门经典

[美] Phil Dutson 著
钟迅科 译

jQuery Mobile 入门经典

[美] Phil Dutson 著
钟迅科 译



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

jQuery Mobile入门经典 / (美) 达特森
(Dutson, P.) 著 ; 钟迅科译. -- 北京 : 人民邮电出版
社, 2014. 1
ISBN 978-7-115-33530-2

I. ①j… II. ①达… ②钟… III. ①移动电话机—应
用程序—JAVA语言—程序设计 IV. ①TN929.53②TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第255274号

版 权 声 明

Phil Dutson: Sams Teach Yourself jQuery Mobile in 24 Hours

ISBN: 0672335948

Copyright © 2013 by Pearson Education, Inc.

Authorized translation from the English languages edition published by Pearson Education, Inc.

All rights reserved.

本书中文简体字版由美国 **Pearson** 公司授权人民邮电出版社出版。未经出版者书面许可, 对本书任何部分
不得以任何方式复制或抄袭。

版权所有, 侵权必究。

-
- ◆ 著 [美] Phil Dutson
译 钟迅科
责任编辑 傅道坤
责任印制 程彦红 焦志炜
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京鑫正大印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 23.25
字数: 571 千字 2014 年 1 月第 1 版
印数: 1—3 000 册 2014 年 1 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记号 图字: 01-2012-7074 号

定价: 59.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号

内容提要

jQuery Mobile 是以全球最流行的 jQuery 为核心的跨平台移动 Web 应用开发框架，自从诞生以来，就赢得了业内专家和技术社区的强烈关注。本书采用直观、循序渐进的方法讲解了如何借助 jQuery Mobile，通过一个单一的代码库来创建适合各种移动设备的移动应用。

本书分为 4 部分：第 1 部分介绍了 jQuery Mobile 的基础入门知识；第 2 部分讲解了用户界面相关的知识，读者将学到如何使用 jQuery Mobile 来创建用户界面的样式；第 3 部分讲解了使用 jQuery Mobile 来添加插件、主题，以及进行响应式设计等内容；第 4 部分则介绍了视频集成、设备模拟、代码压缩、使用 PhoneGap 创建 Android app，以及将 jQuery Mobile 添加到 WordPress 主题等内容。

本书内容循序渐进、深入浅出、步骤详尽，而且附有大量适合动手练习的示例，可以帮助读者在最短时间内掌握 jQuery Mobile。本书适合对 jQuery Mobile 感兴趣的零基础人员阅读，也适合对移动开发感兴趣的 Web 开发人员阅读。

对本书的赞誉

“Phil 做了一项出色的工作，带您经历移动开发的整个过程，体会 jQuery Mobile 是如何让移动开发变得简单易学。本书囊括了从 Web 和移动开发基础知识到高级主题（比如视频和主题）在内的所有知识，想要进一步掌握移动开发技术的人员都可以从本书中获益。”

——Brett Child，软件顾问，Software Technology Group

“Phil Dutson 撰写的这本 jQuery Mobile 图书，其示例均来自真实世界，因此比较稳定可靠，用户可以很容易基于它们来自定义实用而且丰富的移动网站，而且创建的网站也是完全可用的。

本书阅读起来非常容易。当您阅读完本书，并做完本书中的习题之后，您会发现学起来几乎毫不费劲。除了学到用来创建网站的基本知识之外，您还会学到如何使用 video 这样的元素来扩展和丰富您的移动网站，以及如何创建和扫描 QR 码或微软标记码。本书还讲述了把 jQuery Mobile 引入到 WordPress 中，以及使用 jQuery Mobile 和 PhoneGap 来开发基于 Android 的应用。如果您正在从事任一类型的移动网站开发，我强烈推荐您阅读本书。”

——Drew Harvey，解决方案架构师，CrossView, Inc.

“对打算将 jQuery Mobile 引入到下一个项目中的任何一位开发人员来说，本书都是极其出色的资源。Phil 讲述了 jQuery Mobile 的基础知识，同时为移动开发提供了最佳实践。”

——Jim Hathaway，Web 开发人员

“本书非常值得初学者和资深 Web 开发人员阅读。Phil Dutson 做了一项优秀的工作，他在本书中以 jQuery Mobile 框架的语义和语法作为重点，同时介绍了移动 Web 开发的通用最佳实践。”

——Greg Lavallee，软件工程师，The Washington Post Company

“写作上乘、注重细节、使用大量亲身实践的示例作为例证。这些特点使得本书行文流畅且易于理解。对开始从事移动应用开发的软件开发人员来说，本书是他们案头必备的。”

——Tamara Urry，资深软件工程师，同时也是 JET Technical 公司的所有者

“在我多年的学习、培训和教授程序开发的过程中，我很少发现有人像 Phil Dutson 一样具备解释代码的能力。无论您是一名初学者还是经验丰富的程序员，本书正是为您而写。对于想要挖掘移动市场巨大潜力的开发人员来说，一定想将本书添加到他们的收藏里。”

——Dale Wallentine，副院长，海格恩大学技术学院，犹他州洛根分校

关于作者

Phil Dutson 是 ICON 运动与健康 (Health & Fitness) 公司的一名首席前端开发人员。他曾为 NordicTrack、ProForm、Freemotion、Sears、Costco、Sam's Club 等公司做过项目和解决方案。他曾经是 iFit 团队中最早的团队成员，该团队把 Google 地图集成到了“个性化锻炼与重现”(Personalized Workout and Playback) 项目中。Phil 与他人共同创办了 E-Com DevBlog 并负责该博客的管理工作，这是一个专注于 Web 开发与解决方案的开发博客。请访问 <http://dev.tonic1394.com> 来了解更多信息。

献 辞

献给我的家人。谢谢你们的包容、关爱、支持和鼓励。

致 谢

非常感谢为本书编写工作辛苦劳作的所有 Sams 出版社的员工，你们相当出色。以下排名不分先后。我要感谢我的项目编辑 Trina MacDonald 和 Laura Lewin，是他们确保我在规定时间内交稿。感谢 Olivia Basegio 帮我上交所有文档。感谢我出色的开发编辑 Songlin Qiu，他不但确保我将本书的拼写错误降至最低，还确保了所有事情都能顺利进行。感谢我杰出的、才华横溢的技术编辑 Jim Hathaway 和 Greg Lavalley，他们不仅测试了我发给他们的每一行代码，还指出什么时候需要更多的解释来让读者真正明白所传达的概念。我还要感谢产品团队中的成员：Lori Lyons、Geneil Breeze、Nonie Ratcliff 和 Kathy Ruiz，是他们把这本书送到您的手上。

作为个人致谢，我想要告诉 Dave “Davidicus” Brown，谢谢你为本书所承担的直接或间接的责任。另外还要特别感谢 UltraCube 公司的设计师朋友们，他们不断地告诉任何人（包括我）要“相信你的梦想”。还要感谢我现在的 eCommerce 团队成员：Tracy、Casey、Sid、Remo、Brett、Eric、Chris 和 Kim，以及我以前的团队成员：Berticus、Drewbie、Matt、Branden 和 Stretch，谢谢他们的支持、赞扬、温和的批评以及细致的核对。

前言

毫无疑问，当前我们在获取、使用和分享网上的资源时，所采用的方式正在不断变得越来越移动化。每个月都会有数以千计的新智能手机被激活，并被它们的主人带到包括杂货店或山野远足在内的每个地方。随着我们对网络连接的渴求延伸到了几年之前还不能到达的区域，我们需要可以简单快速传递信息的网站，而且不管我们使用何种设备访问网站，它都可以正常运作。而这一切可以使用 jQuery Mobile 做到。

jQuery Mobile 基于流行的、稳定的 jQuery 框架而构建，可以用来将现有的网站转换成适用于移动设备的网站。如果您还未拥有一个网站，也不必担心，因为从一张白纸开始去发现使用 jQuery Mobile 有多么简单和容易也是一个极好的方式。很快，您将拥有一个网站，而且该网站在移动设备上的处理性能与在台式机上一样出色。

进行移动网站开发不再是一个可有可无的选择，而是非常必要的。尽管移动 Web 与当前的桌面站点一样，其前景都在变化之中，使用像 jQuery Mobile 这样的框架也有助于消除各软硬件平台之间的差别。这会使您感到安心，即使用户的老旧设备不支持现今的许多其他网站，但是仍然能够访问您的网站。

本书特点

您不仅将会学习如何使用 jQuery Mobile，还可以把它运用到与扫描码、视频以及内容管理系统（CMS）的整合当中。我们从基础开始，创建一个简单的网页来展示您的信息。然后更上一个台阶，学习如何自定义页面以包含一个响应式（responsive）的布局，以使小屏幕的设备显示专门为它们定制的内容，同时平板电脑用户也能利用增加的屏幕空间获得最佳的用户体验。您还会学习到如何根据用户代理（User Agent）来检测移动设备，并把它们导向网站中的专有目录或版块。

移动用户也享受使用丰富多彩的网页内容（包括视频）的乐趣。通过给产品或服务提供一段可视化的指南，有利于增强用户体验。您将学习到视频嵌入以及视频编码等知识，

从而在移动设备中进行视频回放，并了解所使用的不同方法的优缺点。

如果您从事市场营销工作，想要了解移动网站项目的可行性或正准备尝试，您将学到扫描码的使用方法，以帮助把移动用户导向到特定的网站、视频或文本消息。扫描码可以打印在杂志、说明书和产品包装上，旨在帮助用户了解产品的更多信息或注册以获得最新信息。

随着您在每一个章节中所取得的进步，您不仅为移动网站开发打下了一个坚实的基础，而且通过贯穿全书的技巧、提示和警告，将获得宝贵的深刻见解。学完所有章节，您将对移动网站开发有更深刻的理解，知道如何让您的下一个项目具备移动的特性，并送达到数百万用户的手中。

如何使用本书

本书直观、循序渐进，本书总共有 24 章，每一章预计花一个小时即可完成。我努力使本书的编排不仅可以作为课程指南，同时也可作为方便的参考指南，这样读者在学完之后，也可以将本书放在身边，以备参考。本书每章讲述 jQuery Mobile 框架的一个部分，并配以示例，即使仅仅用于参考，本书也是相当实用的。虽然也可以把整本书一鼓作气地看完，但还是真诚建议您给自己多留点时间来体会和消化每一章学到的知识。

本书如何组织

本书划分为 4 个部分，帮助您专注于适合自己学习水平的部分，或参考自己感兴趣的部分。

- 第 1 部分，“jQuery Mobile 入门”，讲述基础知识，从 HTML、CSS 和 JavaScript 到使用 jQuery Mobile 创建网页，不一而足。如果您是一名彻头彻尾的开发者，那么从这一部分开始，很快您将得到提升。
- 第 2 部分，“创建用户界面”，讲解用户界面相关的知识，以及如何使用 jQuery Mobile 设计用户界面的样式。用户界面是用户将要看到、触摸到和使用到的所有东西。这一部分还讲述了使用事件来为手势创建自定义的功能，以及手动调整内置的主题。
- 第 3 部分，“自定义内容”，带您超越 jQuery Mobile 的默认设置，添加插件、主题、响应式的设计以及设备识别。
- 第 4 部分，“扩展移动体验”，带您提升到更高的水平，将会讲述到视频集成、设备模拟、代码压缩、使用 PhoneGap 创建 Android 应用以及添加 jQuery Mobile 到 WordPress 主题。
- 问与答、测验与练习。

每一章的结尾都包含了针对本章主题的一些问题与答案。其中有些问题是对所讲述内容进行更深入的解释和探讨，而另一些问题则解释了为什么讲述某些解决方案而略过其他方案的原因。测验部分可以用来帮您检测在本章中所学的知识，练习部分则帮您将学到的知识用于实践。

目 录

第 1 部分 jQuery Mobile 入门

第 1 章 了解 jQuery Mobile	3	2.1.1 HTML 的作用	14
1.1 为什么要使用 jQuery Mobile	3	2.1.2 DOCTYPE	15
1.1.1 响应式	4	2.1.3 基本结构	16
1.1.2 灵活	4	2.1.4 内容与表现的分离	16
1.1.3 简单	5	2.2 展现 CSS 样式	18
1.1.4 支持度与可靠性	5	2.2.1 样式标记	20
1.2 支持的设备	5	2.2.2 使用外部 CSS 文件	21
1.2.1 台式机、笔记本电脑与一体机	5	2.2.3 内联样式	22
1.2.2 平板电脑	5	2.3 使用 JavaScript 完成功能	23
1.2.3 智能手机	6	2.3.1 何处可以添加脚本	23
1.3 开发者的宝库	7	2.3.2 载入脚本	24
1.3.1 编程语言	7	2.3.3 事件绑定	26
1.3.2 集成开发环境 (IDE)、平台与成本	8	2.4 总结	27
1.3.3 Windows 上的开发工具	8	2.5 问与答	27
1.3.4 OS X 上的开发工具	9	2.6 测验	28
1.3.5 Linux 上的开发工具	10	2.6.1 问题	28
1.3.6 Web 服务器	11	2.6.2 答案	28
1.4 总结	12	2.7 练习	28
1.5 问与答	12	第 3 章 使用 jQuery 框架	29
1.6 测验	12	3.1 在网站中包含 jQuery	30
1.6.1 问题	13	3.2 总结	42
1.6.2 答案	13	3.3 问与答	42
1.7 练习	13	3.4 测验	43
第 2 章 使用 HTML、CSS 和 JavaScript	14	3.4.1 问题	43
2.1 使用 HTML 创建内容	14	3.4.2 答案	43

3.5 练习	44
第 4 章 jQuery Mobile 框架简介	45
4.1 将 jQuery Mobile 添加到网站	45
4.2 使用数据角色	47
4.3 创建一个简单的页面	48
4.4 理解移动初始化事件	51
4.5 使用 pageinit 事件代替 \$(document).ready()	52
4.6 总结	56
4.7 问与答	57
4.8 测验	57
4.8.1 问题	57
4.8.2 答案	58
4.9 练习	58

第 5 章 创建第一个移动网站	59
5.1 构建网页	59
5.1.1 页眉	60
5.1.2 内容区域	60
5.1.3 页脚	60
5.2 添加页眉和页脚	62
5.3 格式化文本内容	63
5.4 附加图片	65
5.5 链接到第二个网页	67
5.6 总结	69
5.7 问与答	69
5.8 测验	70
5.8.1 问题	70
5.8.2 答案	70
5.9 练习	70

第 2 部分 创建用户界面

第 6 章 了解移动设备的能力	73
6.1 理解屏幕分辨率和 PPI	73
6.1.1 分辨率	73
6.1.2 像素密度	74
6.2 移动设备的其他特性	76
6.2.1 触摸屏	76
6.2.2 方向	77
6.2.3 加速计	77
6.2.4 近距离传感器	77
6.2.5 物理键盘	77
6.2.6 GPS	77
6.2.7 气压计	78
6.2.8 摄像头	78
6.2.9 无线网络	79
6.3 考虑移动操作系统	79
6.3.1 iOS	79
6.3.2 Android	79
6.3.3 Windows Phone	80
6.3.4 Bada	80
6.3.5 BlackBerry	81
6.4 了解移动设备的浏览器支持 评级	81
6.5 总结	82
6.6 问与答	82
6.7 测验	83

6.7.1 问题	83
6.7.2 答案	83
6.8 练习	83
第 7 章 了解页面布局	85
7.1 使用单页布局	85
7.2 使用多页布局	87
7.3 使用网格对齐内容	93
7.4 设计可折叠的内容	96
7.5 总结	99
7.6 问与答	99
7.7 测验	99
7.7.1 问题	99
7.7.2 答案	100
7.8 练习	100
第 8 章 调整工具栏	101
8.1 添加页眉工具栏	101
8.2 附加导航工具栏	104
8.3 添加页脚工具栏	106
8.4 定位工具栏	109
8.4.1 固定定位工具栏	110
8.4.2 全屏定位工具栏	111

8.5 添加固定导航栏	112	10.7.1 问题	144
8.6 总结	114	10.7.2 答案	144
8.7 问与答	115	10.8 练习	145
8.8 测验	115	第 11 章 了解列表	146
8.8.1 问题	115	11.1 创建标准的和嵌入型的 列表	146
8.8.2 答案	115	11.1.1 创建标准列表	146
8.9 练习	116	11.1.2 创建嵌入型列表	148
第 9 章 设计按钮	117	11.2 给列表添加其他扩展	148
9.1 按钮简介	117	11.2.1 使用编号列表	148
9.1.1 创建基于链接的按钮	117	11.2.2 添加一个计数器	149
9.1.2 Input 和 Button 元素	118	11.3 使用图标和缩略图	150
9.2 覆盖按钮的默认设置	120	11.3.1 添加缩略图	150
9.2.1 重新设置边角	120	11.3.2 添加图标	151
9.2.2 移除阴影	121	11.3.3 创建拆分列表	153
9.3 改变按钮的大小	121	11.4 搜索列表内容	154
9.4 给按钮添加图标	124	11.5 在表单中使用列表	156
9.4.1 使用内置的图标集	124	11.6 总结	158
9.4.2 使用自定义图标	126	11.7 问与答	158
9.5 总结	128	11.8 测验	158
9.6 问与答	128	11.8.1 问题	158
9.7 测验	128	11.8.2 答案	159
9.7.1 问题	129	11.9 练习	159
9.7.2 答案	129	第 12 章 处理事件	160
9.8 练习	129	12.1 页面初始化事件	160
第 10 章 定制表单	130	12.1.1 使用 pagebeforecreate 事件	160
10.1 表单入门	130	12.1.2 使用 pagecreate 事件	162
10.2 使用 jQuery Mobile 增强表单	132	12.1.3 使用 pageinit 事件	163
10.2.1 标准 input 元素	132	12.2 触摸事件	165
10.2.2 单选按钮和复选框	134	12.2.1 使用轻触事件	165
10.2.3 select 元素	136	12.2.2 使用轻扫事件	168
10.3 扩展 input 元素	138	12.3 虚拟鼠标事件	169
10.3.1 滑块	138	12.4 方向事件	171
10.3.2 翻转开关	139	12.5 总结	173
10.3.3 搜索输入	141	12.6 问与答	173
10.4 表单的提交	142	12.7 测验	173
10.4.1 通过 AJAX 提交表单	142	12.7.1 问题	174
10.4.2 不使用 AJAX 提交表单	143	12.7.2 答案	174
10.5 总结	143	12.8 练习	174
10.6 问与答	144		
10.7 测验	144		

第 13 章 改变默认主题..... 175

13.1 了解主题框架..... 175

13.1.1 使用图标和类..... 176

13.1.2 应用自定义主题..... 179

13.2 给网站的组件应用主题..... 181

13.2.1 按钮..... 181

13.2.2 横条..... 181

13.2.3 内容块..... 182

13.3 置换调色板..... 183

13.3.1 了解调色板..... 183

13.3.2 创建调色板..... 185

13.3.3 使用自定义的调色板..... 188

13.4 总结..... 189

13.5 问与答..... 190

13.6 测验..... 190

13.6.1 问题..... 190

13.6.2 答案..... 190

13.7 练习..... 191

第 3 部分 自定义内容

第 14 章 装扮设计..... 195

14.1 理解版权和许可..... 195

14.1.1 通用公共许可..... 196

14.1.2 麻省理工学院许可..... 196

14.1.3 伯克利软件发行版许可..... 197

14.1.4 知识共享许可..... 197

14.1.5 移动应用许可..... 198

14.2 寻找图片..... 198

14.2.1 获取图标和图标集..... 199

14.2.2 在图片库中挑选..... 201

14.3 使用插件增强功能..... 202

14.3.1 寻找插件..... 202

14.3.2 使用插件..... 202

14.4 添加自定义字体..... 204

14.4.1 保持字体的通用性..... 205

14.4.2 使用@font-face 应用自定义
字体..... 205

14.4.3 使用 Google Web 字体..... 207

14.5 总结..... 209

14.6 问与答..... 209

14.7 测验..... 210

14.7.1 问题..... 210

14.7.2 答案..... 210

14.8 练习..... 210

第 15 章 响应式网站布局..... 212

15.1 媒体查询..... 212

15.2 基于屏幕大小调整布局..... 213

15.2.1 创建一个移动版本的布局..... 214

15.2.2 创建平板布局..... 217

15.2.3 创建桌面布局..... 219

15.3 旋转网站布局..... 220

15.4 总结..... 222

15.5 问与答..... 223

15.6 测验..... 223

15.6.1 问题..... 223

15.6.2 答案..... 223

15.7 练习..... 224

第 16 章 使用 ThemeRoller 定制

主题..... 225

16.1 ThemeRoller 简介..... 225

16.2 使用 ThemeRoller 创建主题..... 226

16.2.1 使用颜色区来调整颜色..... 226

16.2.2 使用检查器工具来调整颜色..... 227

16.2.3 手动调整调色板..... 229

16.3 使用自定义主题..... 231

16.3.1 下载主题..... 232

16.3.2 将主题导入到
ThemeRoller..... 232

16.3.3 包含自定义主题..... 232

16.4 总结..... 234

16.5 问与答..... 234

16.6 测验..... 235

16.6.1 问题..... 235

16.6.2 答案..... 235

16.7 练习..... 235

第 17 章 检测移动设备..... 236

17.1 了解移动设备检测的重要性..... 236

17.2 使用.htaccess 文件..... 237

17.3 使用 PHP 进行移动设备

检测..... 239

17.4 使用 JavaScript 作为检测 方法	241	17.7 问与答	247
17.5 非检测的解决方案	245	17.8 测验	247
17.5.1 使用响应式设计	245	17.8.1 问题	248
17.5.2 使用 jQuery Mobile	246	17.8.2 答案	248
17.6 总结	247	17.9 练习	248

第 4 部分 扩展移动体验

第 18 章 为移动设备嵌入视频	251	19.7.1 问题	278
18.1 理解视频播放	251	19.7.2 答案	278
18.2 嵌入 YouTube 视频	252	19.8 练习	278
18.3 嵌入 Vimeo 视频	257	第 20 章 创建快速响应码和标签码	279
18.4 嵌入自己的视频	258	20.1 探究快速响应码和标签码	279
18.5 了解其他视频嵌入服务	261	20.2 扫描快速响应码	280
18.6 总结	261	20.3 生成快速响应码	281
18.7 问与答	262	20.3.1 第三方生成快速响应码	282
18.8 测验	262	20.3.2 生成自己的快速响应码	283
18.8.1 问题	262	20.3.3 给快速响应码设计样式	285
18.8.2 答案	262	20.4 生成微软标签码	288
18.9 练习	263	20.4.1 生成标签	288
第 19 章 针对移动设备对视频进行 编码	264	20.4.2 下载标签	289
19.1 了解视频编码的基础	264	20.5 总结	290
19.1.1 视频容器	264	20.6 问与答	290
19.1.2 编码解码器	265	20.7 测验	291
19.2 视频编码解码器和移动设备的 比较	269	20.7.1 问题	291
19.2.1 Android	269	20.7.2 答案	291
19.2.2 BlackBerry	269	20.8 练习	291
19.2.3 iPhone 4S	270	第 21 章 学会压缩内容	292
19.2.4 Windows Phone 7	270	21.1 压缩代码	292
19.3 为移动设备进行视频编码	271	21.1.1 使用 YUI 压缩器	293
19.3.1 视频检查工具	271	21.1.2 使用 Closure 编译器	294
19.3.2 了解转码程序	272	21.1.3 使用 PACKER	296
19.3.3 进行视频编码	273	21.2 使用 gzip 和 deflate	297
19.4 分发视频内容	275	21.3 压缩图片	299
19.4.1 使用插件和播放器	276	21.3.1 使用 JPEG 图片压缩	299
19.4.2 使用原生播放器	277	21.3.2 使用 GIF 图片压缩	300
19.5 总结	277	21.3.3 使用 PNG 图片压缩	300
19.6 问与答	277	21.3.4 用于进一步压缩图片的工具	301
19.7 测验	278	21.4 在 Apache 服务器上 使用 mod_pagespeed	302
		21.5 总结	303

21.6 问与答	303	23.1.3 创建一个 Android 项目	324
21.7 测验	304	23.2 在项目中包含	
21.7.1 问题	304	jQuery Mobile	329
21.7.2 答案	304	23.3 对应用进行编译	335
21.8 练习	304	23.4 总结	337
第 22 章 使用移动设备模拟器	306	23.5 问与答	337
22.1 借助移动设备模拟器	306	23.6 测验	337
22.2 寻找测试用的模拟器	308	23.6.1 问题	337
22.2.1 Android	308	23.6.2 答案	338
22.2.2 iOS	310	23.7 练习	338
22.2.3 Windows Phone	311	第 24 章 在 WordPress 中包含	
22.2.4 BlackBerry	312	jQuery Mobile	339
22.2.5 应用程序模拟器	313	24.1 WordPress 内容管理系统	
22.3 使用模拟器进行测试	315	简介	339
22.4 总结	318	24.2 安装 WordPress	340
22.5 问与答	319	24.3 为 WordPress 创建一个自定义	
22.6 测验	319	主题	340
22.6.1 问题	319	24.4 将 jQuery Mobile 添加到	
22.6.2 答案	320	主题中	342
22.7 练习	320	24.5 总结	353
第 23 章 使用 PhoneGap 和 jQuery Mobile		24.6 问与答	354
创建应用	321	24.7 测验	354
23.1 开始使用 PhoneGap	321	24.7.1 问题	354
23.1.1 原生应用	322	24.7.2 答案	354
23.1.2 安装 PhoneGap	322	24.8 练习	355