



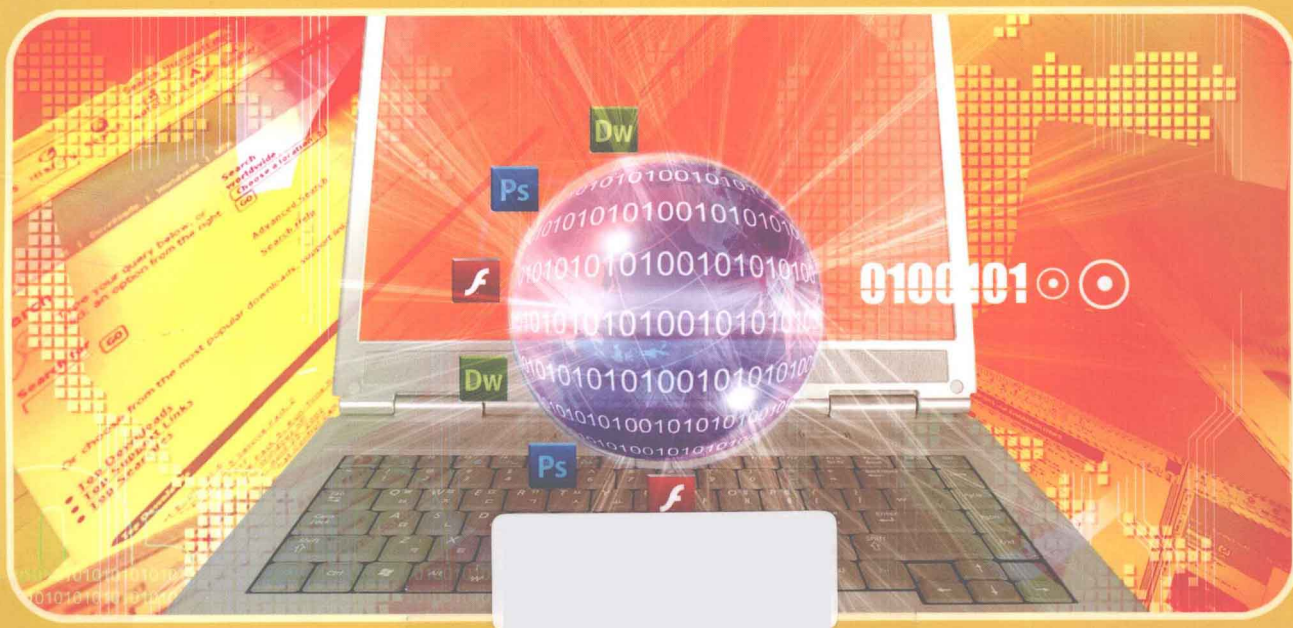
计算机基础与实训教材系列

# 网页设计与制作

(Dreamweaver+Flash+Photoshop)

张艳 主编

韩敏 李娜 曾丽娟 副主编



(理论→实例→上机→习题)4阶段教学模式

任务驱动的讲解方式，方便学习和教学

众多典型的实例操作，注重培养动手能力

PPT电子教案及素材免费下载，专业的网上技术支持

清华大学出版社

计算机基础与实训教材系列

# 网页设计与制作

(Dreamweaver+Flash+Photoshop)

张艳 主编

韩敏 李娜 曾丽娟 副主编

清华大学出版社

北京

## 内 容 简 介

本书详细介绍了 Dreamweaver CS6、Photoshop CS6 和 Flash CS6 三个软件的特点和使用方法。内容包括：如何使用 Dreamweaver CS6 创建和美化网页，对网页进行整体的布局、设计和管理；如何使用 Photoshop CS6 绘制和优化网页中所用到的图像，并制作按钮、导航条以及简单的动画；如何使用 Flash CS6 制作网页中的矢量动画和设置交互动作等。本书在体系结构安排上，尽可能地将软件功能、使用方法及应用实例相结合，内容精练、叙述简洁、图文并茂，充分体现高职高专培养技能型、操作型人才的特点，使学生在学与用中轻松掌握相应的知识，制作出精美的网页。

同时，每章的上机练习和习题用于指导读者进行实际操作及巩固所学的知识。全书内容全面、实例丰富、可操作性强，较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。

本书内容丰富、结构清晰、语言简练、图文并茂，具有很强的实用性和可操作性，是一本适合于大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的优秀教材，也是广大初、中级计算机用户的自学参考书。

本书对应的电子教案、实例源文件和习题答案可以到 <http://www.tupwk.com.cn/edu> 网站下载。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

### 图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作：Dreamweaver+Flash+Photoshop/张艳 主编. —北京：清华大学出版社，2013  
(计算机基础与实训教材系列)

ISBN 978-7-302-33137-7

I. ①网… II. ①张… III. ①网页制作工具—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 150722 号

责任编辑：胡辰浩 袁建华

装帧设计：牛艳敏

责任校对：成凤进

责任印制：杨 艳

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, [c-service@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:c-service@tup.tsinghua.edu.cn)

质 量 反 馈：010-62772015, [zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn)

课 件 下 载：<http://www.tup.com.cn>, 010-62794504

印 刷 者：北京富博印刷有限公司

装 订 者：北京市密云县京文制本装订厂

经 销：全国新华书店

开 本：190mm×260mm 印 张：18 字 数：472 千字

版 次：2013 年 11 月第 1 版 印 次：2013 年 11 月第 1 次印刷

印 数：1~3500

定 价：35.00 元

# 编审委员会

计算机基础与实训教材系列

主任：闪四清 北京航空航天大学

委员：(以下编委顺序不分先后，按照姓氏笔画排列)

- 王永生 青海师范大学  
王相林 杭州电子科技大学  
卢 锋 南京邮电学院  
申浩如 昆明学院计算机系  
白中英 北京邮电大学计算机学院  
石 磊 郑州大学信息工程学院  
伍俊良 重庆大学  
刘 悦 济南大学信息科学与工程学院  
刘晓华 武汉工程大学  
刘晓悦 河北理工大学计控学院  
孙一林 北京师范大学信息科学与技术学院计算机系  
朱居正 河南财经学院成功学院  
何宗键 同济大学软件学院  
吴裕功 天津大学  
吴 磊 北方工业大学信息工程学院  
宋海声 西北师范大学  
张凤琴 空军工程大学  
罗怡桂 同济大学  
范训礼 西北大学信息科学与技术学院  
胡景凡 北京信息工程学院  
赵文静 西安建筑科技大学信息与控制工程学院  
赵素华 辽宁大学  
郝 平 浙江工业大学信息工程学院  
崔洪斌 河北科技大学  
崔晓利 湖南工学院  
韩良智 北京科技大学管理学院  
薛向阳 复旦大学计算机科学与工程系  
瞿有甜 浙江师范大学

执行委员：陈 笑 胡辰浩 袁建华

执行编辑：胡辰浩 袁建华

计算机已经广泛应用于现代社会的各个领域,熟练使用计算机已经成为人们必备的技能之一。因此,如何快速地掌握计算机知识和使用技术,并应用于现实生活和实际工作中,已成为新世纪人才迫切需要解决的问题。

为适应这种需求,各类高等院校、高职高专、中职中专、培训学校都开设了计算机专业的课程,同时也将非计算机专业学生的计算机知识和技能教育纳入教学计划,并陆续出台了相应的教学大纲。基于以上因素,清华大学出版社组织一线教学精英编写了这套“计算机基础与实训教材系列”丛书,以满足大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的教学需要。

### 一、丛书书目

本套教材涵盖了计算机各个应用领域,包括计算机硬件知识、操作系统、数据库、编程语言、文字录入和排版、办公软件、计算机网络、图形图像、三维动画、网页制作以及多媒体制作等。众多的图书品种可以满足各类院校相关课程设置的需要。

#### ◎ 已出版的图书书目

《计算机基础实用教程(第二版)》	《中文版 Photoshop CS4 图像处理实用教程》
《电脑入门实用教程(第二版)》	《中文版 Flash CS4 动画制作实用教程》
《电脑办公自动化实用教程(第二版)》	《中文版 Dreamweaver CS4 网页制作实用教程》
《计算机组装与维护实用教程(第二版)》	《中文版 Illustrator CS4 平面设计实用教程》
《计算机基础实用教程(Windows 7+Office 2010版)》	《中文版 InDesign CS4 实用教程》
《Windows 7 实用教程》	《中文版 CorelDRAW X4 平面设计实用教程》
《中文版 Word 2003 文档处理实用教程》	《中文版 3ds Max 2012 三维动画创作实用教程》
《中文版 PowerPoint 2003 幻灯片制作实用教程》	《中文版 Office 2007 实用教程》
《中文版 Excel 2003 电子表格实用教程》	《中文版 Word 2007 文档处理实用教程》
《中文版 Access 2003 数据库应用实用教程》	《中文版 Excel 2007 电子表格实用教程》
《中文版 Project 2003 实用教程》	《Excel 财务会计实战应用(第二版)》
《中文版 Office 2003 实用教程》	《中文版 PowerPoint 2007 幻灯片制作实用教程》
《Access 2010 数据库应用基础教程》	《中文版 Access 2007 数据库应用实例教程》
《多媒体技术及应用》	《中文版 Project 2007 实用教程》
《中文版 Premiere Pro CS4 多媒体制作实用教程》	《Office 2010 基础与实战》
《中文版 Premiere Pro CS5 多媒体制作实用教程》	《Director 11 多媒体开发实用教程》

(续表)

《ASP.NET 3.5 动态网站开发实用教程》	《中文版 AutoCAD 2010 实用教程》
《ASP.NET 4.0 动态网站开发实用教程》	《中文版 AutoCAD 2012 实用教程》
《ASP.NET 4.0(C#)实用教程》	《AutoCAD 建筑制图实用教程(2010版)》
《Java 程序设计实用教程》	《AutoCAD 机械制图实用教程(2012版)》
《JSP 动态网站开发实用教程》	《Mastercam X4 实用教程》
《C#程序设计实用教程》	《Mastercam X5 实用教程》
《Visual C# 2010 程序设计实用教程》	《中文版 Photoshop CS5 图像处理实用教程》
《Access 2010 数据库应用基础教程》	《中文版 Dreamweaver CS5 网页制作实用教程》
《SQL Server 2008 数据库应用实用教程》	《中文版 Flash CS5 动画制作实用教程》
《网络组建与管理实用教程》	《中文版 Illustrator CS5 平面设计实用教程》
《计算机网络技术实用教程》	《中文版 InDesign CS5 实用教程》
《局域网组建与管理实训教程》	《中文版 CorelDRAW X5 平面设计实用教程》
《电脑入门实用教程(Windows 7+Office 2010)》	《中文版 AutoCAD 2013 实用教程》
《Word+Excel+PowerPoint 2010 实用教程》	《中文版 Photoshop CS6 图像处理实用教程》
《中文版 Office 2010 实用教程》	《中文版 Access 2010 数据库应用实用教程》
《网页设计与制作(Dreamweaver+Flash+Photoshop)》	

## 二、丛书特色

### 1. 选题新颖，策划周全——为计算机教学量身打造

本套丛书注重理论知识与实践操作的紧密结合，同时突出上机操作环节。丛书作者均为各大院校的教学专家和业界精英，他们熟悉教学内容的编排，深谙学生的需求和接受能力，并将这种教学理念充分融入本套教材的编写中。

本套丛书全面贯彻“理论→实例→上机→习题”4阶段教学模式，在内容选择、结构安排上更加符合读者的认知习惯，从而达到老师易教、学生易学的目的。

### 2. 教学结构科学合理，循序渐进——完全掌握“教学”与“自学”两种模式

本套丛书完全以大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的教学需要为出发点，紧密结合学科的教学特点，由浅入深地安排章节内容，循序渐进地完成各种复杂知识的讲解，使学生能够一学就会、即学即用。

对教师而言，本套丛书根据实际教学情况安排好课时，提前组织好课前备课内容，使课堂教学过程更加条理化，同时方便学生学习，让学生在学习完后有例可学、有题可练；对自学者而言，可以按照本书的章节安排逐步学习。

### 3. 内容丰富、学习目标明确——全面提升“知识”与“能力”

本套丛书内容丰富，信息量大，章节结构完全按照教学大纲的要求来安排，并细化了每一章内容，符合教学需要和计算机用户的学习习惯。在每章的开始，列出了学习目标和本章重点，便于教师和学生提纲挈领地掌握本章知识点，每章的最后还附带有上机练习和习题两部分内容，教师可以参照上机练习，实时指导学生进行上机操作，使学生及时巩固所学的知识。自学者也可以按照上机练习内容进行自我训练，快速掌握相关知识。

### 4. 实例精彩实用，讲解细致透彻——全方位解决实际遇到的问题

本套丛书精心安排了大量实例讲解，每个实例解决一个问题或是介绍一项技巧，以便读者在最短的时间内掌握计算机应用的操作方法，从而能够顺利解决实践工作中的问题。

范例讲解语言通俗易懂，通过添加大量的“提示”和“知识点”的方式突出重要知识点，以便加深读者对关键技术和理论知识的印象，使读者轻松领悟每一个范例的精髓所在，提高读者的思考能力和分析能力，同时也加强了读者的综合应用能力。

### 5. 版式简洁大方，排版紧凑，标注清晰明确——打造一个轻松阅读的环境

本套丛书的版式简洁、大方，合理安排图与文字的占用空间，对于标题、正文、提示和知识点等都设计了醒目的字体符号，读者阅读起来会感到轻松愉快。

## 三、读者定位

本丛书为所有从事计算机教学的老师和自学人员而编写，是一套适合于大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的优秀教材，也可作为计算机初、中级用户和计算机爱好者学习计算机知识的自学参考书。

## 四、周到体贴的售后服务

为了方便教学，本套丛书提供精心制作的 PowerPoint 教学课件(即电子教案)、素材、源文件、习题答案等相关内容，可在网站上免费下载，也可发送电子邮件至 [wkservice@vip.163.com](mailto:wkservice@vip.163.com) 索取。

此外，如果读者在使用本系列图书的过程中遇到疑惑或困难，可以在丛书支持网站 (<http://www.tupwk.com.cn/edu>) 的互动论坛上留言，本丛书的作者或技术编辑会及时提供相应的技术支持。咨询电话：010-62796045。

高职高专教育以就业为导向，以技术应用型人才为培养目标，担负着为国家经济高速发展输送一线高素质技术应用人才的重任。随着互联网的飞速发展，网络已成为人们生活中不可或缺的一部分。并成为其自身宣传的一个重要手段，网页设计与制作逐渐盛行。

本书从教学实际需求出发，合理安排知识结构，从零开始、由浅入深、循序渐进地讲解网页设计与制作的基本知识和制作技巧。全书分为3个部分，共12章，主要内容如下。

第1章介绍网页的基础知识、HTML基础及万维网的相关知识。

第2章介绍在网页中输入文本，并对所输入文字进行相应编辑和调整的方法，以及在网页中插入图像、Flash动画等多媒体元素。

第3章介绍使用表格和框架布局网页，以及如何在HTML代码中编辑表格和框架。

第4章介绍使用表单创建交互网页、表单的用法，包括表格的概念、表单对象的创建等内容。

第5章介绍CSS的基本概念、基本语法及CSS相关操作，使用CSS来实现网页的美化。

第6章介绍模板和库的创建、编辑和应用等操作以及模板和库在网页创建中的应用。

第7章介绍Photoshop CS6软件的操作界面和辅助工具的使用方法，以及创建图像文件的方法等。

第8章介绍如何使用Photoshop中的绘图工具进行图形图像的绘制，利用图像修饰工具进行图像的编辑操作。

第9章介绍在图片中创建特效文字以及路径和形状工具的使用。

第10章介绍Flash绘图工具的使用方法，绘制图形和编辑图形的技巧，创建和编辑文本的方法，以及元件、实例和库的具体应用。

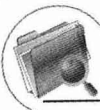
第11章介绍Flash时间轴、帧和图层的使用方法，使用时间轴特效快速制作动画的方法，制作逐帧动画、形状补间动画和传统补间动画的方法，制作引导层动画和遮罩动画的方法。

第12章介绍在Flash CS6中使用ActionScript 3.0脚本程序制作交互动画的方法，常用的停止和播放动画的制作，以及交互按钮的制作方法。

本书图文并茂、条理清晰、内容翔实、通俗易懂。在讲解每个知识点时都配有相应的实例，方便读者上机实践。同时，在难于理解和掌握的部分内容上给出相关提示，加入了许多网页制作的技巧，让读者能够快速地提高操作技能。此外，本书配有大量综合实例和练习，让读者在不断的实际操作中更加牢固地掌握书中讲解的内容。

本书由张艳主编，参加编写的有韩敏、李娜、曾丽娟，其中第1章至第4章由张艳编写；第5章和第6章由韩敏编写；第7章至第9章由曾丽娟编写；第10章至第12章由李娜编写。





本书是集体智慧的结晶，参加本书编写和制作的人员还有王闻、牛朵朵、吕超男、刘杨、张晗、孙玉敏、王晓辉、王畅、姚瑶、王战红、王冬、谢涛、何宗真、王晓慧、吴保东、高宇飞、王慧娟、李文洁、张丹丹等人。由于作者水平有限，本书不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。我们的邮箱是 [huchenhao@263.net](mailto:huchenhao@263.net)，电话是 010-62796045。

作者

2013年8月



# 推荐课时安排

计算机基础与实训教材系列

章 名	重点掌握内容	教学课时
第1章 网页设计基础	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Internet 基础</li><li>2. 网页制作基础知识</li><li>3. 初识 Dreamweaver CS6</li><li>4. 第一个 HTML 页面</li><li>5. 创建站点</li></ol>	4 学时
第2章 创建和编辑网页	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 创建和编辑网页文档</li><li>2. 插入文本、图像</li><li>3. 插入超链接</li><li>4. 插入其他对象</li></ol>	6 学时
第3章 表格与框架	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 创建和编辑表格</li><li>2. 使用表格规划网页布局</li><li>3. 框架的概念</li><li>4. 使用框架设置网页布局</li></ol>	6 学时
第4章 表单	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 表单域和表单对象</li><li>2. 创建文本字段</li><li>3. 创建单选按钮、复选框、菜单和下拉列表</li><li>4. 制作跳转菜单</li><li>5. 创建图像域</li></ol>	4 学时
第5章 CSS——网页美化大师	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 在 HTML 中加入 CSS 样式</li><li>2. CSS 的基本语法</li><li>3. 定义 CSS 样式</li><li>4. 管理 CSS 样式</li></ol>	6 学时
第6章 使用模板和库	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 模板的创建</li><li>2. 模板的编辑</li><li>3. 模板的应用</li><li>4. 模板的管理</li><li>5. 库的创建</li><li>6. 库的应用</li></ol>	6 学时

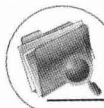


(续表)

章 名	重点掌握内容	教学课时
第7章 Photoshop 基础	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 布局 Photoshop 的操作界面</li><li>2. 了解图像的文件格式和色彩模式</li><li>3. 创建图像文件</li><li>4. 使用辅助工具绘制图像</li></ol>	4 学时
第8章 图像的绘制与编辑	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 创建选区</li><li>2. 使用绘图工具组</li><li>3. 使用图像修饰工具组</li><li>4. 调整图像色彩</li></ol>	6 学时
第9章 图层、文本和路径	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 图层的概念</li><li>2. 图层样式和图层混合模式</li><li>3. 蒙版的使用方法</li><li>4. 文字工具</li><li>5. 路径和形状工具</li></ol>	4 学时
第10章 Flash 动画基础	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 绘制和编辑图形</li><li>2. 创建特效文本的方法</li><li>3. 元件和实例的应用</li><li>4. 库的使用方法</li></ol>	4 学时
第11章 制作 Flash 动画	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 编辑帧和图层</li><li>2. 制作逐帧动画</li><li>3. 制作补间动画</li><li>4. 制作补间形状和传统补间动画</li><li>5. 制作图层动画</li></ol>	6 学时
第12章 Flash 交互动画	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 理解属性、方法和事件</li><li>2. 事件处理的使用方法</li><li>3. 制作播放和停止动画</li><li>4. 制作交互按钮</li></ol>	4 学时



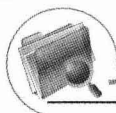
第 1 章 网页设计基础 .....	1	2.4 插入超链接 .....	30
1.1 Internet 基础 .....	1	2.4.1 超链接的概念 .....	30
1.1.1 Internet 概述 .....	1	2.4.2 绝对超链接和相对超链接 .....	31
1.1.2 WWW .....	2	2.4.3 创建文本超链接 .....	31
1.2 网页制作基础 .....	3	2.4.4 创建图像超链接 .....	32
1.2.1 网页和网站 .....	3	2.4.5 创建锚记超链接 .....	33
1.2.2 HTML 简介 .....	3	2.5 插入多媒体对象 .....	35
1.3 网页制作工具 Dreamweaver .....	4	2.5.1 插入背景音乐 .....	35
1.3.1 初始 Dreamweaver CS6 .....	4	2.5.2 插入 Applet 程序 .....	36
1.3.2 Dreamweaver 工作环境 .....	5	2.5.3 插入 ActiveX 控件 .....	37
1.4 HTML 基础 .....	8	2.5.4 插入视频对象 .....	38
1.4.1 HTML 文档的基本结构 .....	8	2.5.5 插入 Flash .....	39
1.4.2 HTML 标签 .....	9	2.6 本章小结 .....	40
1.4.3 创建第一个网页 .....	10	2.7 上机练习 .....	40
1.5 站点的管理 .....	12	2.8 习题 .....	42
1.5.1 创建本地站点 .....	12	第 3 章 表格与框架 .....	43
1.5.2 在站点中添加内容 .....	13	3.1 表格 .....	43
1.6 本章小结 .....	14	3.1.1 表格基本知识 .....	43
1.7 上机练习 .....	14	3.1.2 创建表格 .....	44
1.8 习题 .....	17	3.1.3 编辑表格 .....	45
第 2 章 创建和编辑网页 .....	19	3.2 使用表格规划网页布局 .....	48
2.1 创建网页文档 .....	19	3.3 框架 .....	53
2.1.1 创建网页 .....	19	3.3.1 框架和框架集 .....	53
2.1.2 设置页面属性 .....	21	3.3.2 创建框架和框架集 .....	53
2.2 插入文本 .....	23	3.3.3 编辑框架 .....	55
2.2.1 输入文本 .....	23	3.4 本章小结 .....	60
2.2.2 编辑文本 .....	24	3.5 上机练习 .....	60
2.2.3 设置文本格式 .....	25	3.6 习题 .....	62
2.2.4 插入文本相关元素 .....	26	第 4 章 表单 .....	63
2.3 插入图像 .....	27	4.1 表单的概念 .....	63
2.3.1 图像的插入 .....	27	4.2 创建表单 .....	64
2.3.2 设置图像属性 .....	28	4.2.1 插入表单域 .....	65
2.3.3 设置鼠标经过图像 .....	28	4.2.2 插入文本对象 .....	66



4.2.3	插入单选按钮	67	6.2.3	从【文件】菜单新建模板	112
4.2.4	插入复选框	68	6.3	模板的编辑	113
4.2.5	插入列表/菜单	68	6.3.1	创建可编辑区域	113
4.2.6	插入跳转菜单	68	6.3.2	取消可编辑区域	116
4.3	插入其他常用表单域	69	6.3.3	更改可编辑区域	116
4.3.1	插入文件域	69	6.4	模板的应用	116
4.3.2	插入隐藏域	69	6.4.1	用模板创建新文档	116
4.3.3	插入按钮	70	6.4.2	将模板应用于现有文档	117
4.3.4	插入图像域	70	6.4.3	从模板创建新文档	117
4.4	本章小结	72	6.5	管理模板	120
4.5	上机练习	73	6.5.1	重命名模板	120
4.6	习题	77	6.5.2	删除模板	120
6.5.3	修改模板	121	6.5.4	打开文档所附模板	122
6.5.5	将文档脱离模板	122	6.6	库与库面板	123
第5章	CSS——网页美化大师	79	6.6.1	库的基本概念	123
5.1	CSS 基础知识	79	6.6.2	新建库项目	123
5.1.1	CSS 的基本概念	79	6.6.3	应用库项目	124
5.1.2	CSS 的作用	80	6.6.4	修改库项目	124
5.1.3	在 HTML 中加入 CSS	81	6.6.5	更新文档	125
5.2	CSS 基本语法	83	6.6.6	分离库项目	125
5.2.1	基本 CSS 语法	83	6.6.7	删除库项目	125
5.2.2	选择符组	84	6.7	本章小结	126
5.2.3	类选择符	84	6.8	上机练习	126
5.2.4	ID 选择符	86	6.9	习题	130
5.2.5	注释/*...*/	86	第7章	Photoshop 基础	131
5.3	在 Dreamweaver 中操作 CSS	87	7.1	Photoshop 软件介绍	131
5.3.1	创建 CSS 样式	87	7.2	Photoshop 操作界面	131
5.3.2	定义 CSS 样式	90	7.3	Photoshop 图像文件操作	134
5.3.3	管理 CSS 样式	102	7.3.1	图像文件格式	134
5.4	本章小结	103	7.3.2	色彩模式介绍	136
5.5	上机练习	103	7.3.3	文件基本操作	136
5.6	习题	106	7.3.4	辅助工具	140
第6章	使用模板和库	109	7.4	本章小结	142
6.1	模板概述	109	7.5	上机练习	142
6.1.1	什么是模板	109	7.6	习题	144
6.1.2	模板的优点	110			
6.2	创建模板	110			
6.2.1	直接创建模板	110			
6.2.2	将已有文档转换为模板	111			

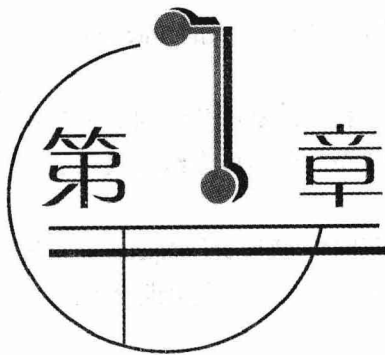


<b>第 8 章 图像的绘制与编辑</b> .....	147		
8.1 选区的创建和变换.....	147		
8.1.1 选区的创建.....	147		
8.1.2 选区的移动.....	151		
8.1.3 选区的修改.....	151		
8.1.4 选区的全选与取消.....	153		
8.2 图像的绘制.....	153		
8.2.1 颜色填充工具.....	153		
8.2.2 图像和视图调整.....	158		
8.2.3 图像绘制工具.....	160		
8.3 图像的修饰.....	164		
8.3.1 修复工具组.....	164		
8.3.2 图章工具组.....	166		
8.3.3 模糊/锐化与加深/减淡工具.....	167		
8.4 色彩调整.....	167		
8.4.1 色阶和曲线.....	167		
8.4.2 色彩平衡.....	169		
8.5 本章小结.....	169		
8.6 上机练习.....	170		
8.7 习题.....	172		
<b>第 9 章 图层、文本和路径</b> .....	175		
9.1 图层.....	175		
9.1.1 图层基本操作.....	175		
9.1.2 图层蒙版.....	178		
9.2 文字编辑.....	179		
9.3 路径.....	181		
9.3.1 钢笔工具组.....	181		
9.3.2 路径工具组.....	182		
9.3.3 形状工具组.....	182		
9.4 本章小结.....	184		
9.5 上机练习.....	184		
9.6 习题.....	185		
<b>第 10 章 Flash 动画基础</b> .....	187		
10.1 Flash 动画入门.....	187		
10.1.1 Flash 动画的原理和应用.....	187		
10.1.2 认识 Adobe Flash Professional CS6.....	188		
10.1.3 Flash 文档的操作.....	189		
10.2 Flash 绘图.....	191		
10.2.1 绘图基础.....	191		
10.2.2 绘制图形.....	192		
10.2.3 颜色工具.....	197		
10.2.4 编辑图形.....	199		
10.3 文本的使用.....	204		
10.3.1 创建文本.....	204		
10.3.2 编辑文本.....	204		
10.3.3 文本效果的制作.....	206		
10.3.4 文本滤镜.....	208		
10.4 元件、实例和库.....	213		
10.4.1 元件、实例和库概述.....	213		
10.4.2 图形元件.....	214		
10.4.3 影片剪辑元件.....	216		
10.4.4 按钮元件.....	217		
10.4.5 创建和编辑实例.....	218		
10.4.6 库.....	220		
10.5 本章小结.....	221		
10.6 上机练习.....	222		
10.7 习题.....	223		
<b>第 11 章 制作 Flash 动画</b> .....	225		
11.1 时间轴与帧.....	225		
11.1.1 认识时间轴.....	225		
11.1.2 帧类型.....	226		
11.1.3 编辑帧.....	227		
11.1.4 编辑图层.....	228		
11.2 逐帧动画.....	230		
11.2.1 创建逐帧动画.....	230		
11.2.2 以序列图像创建逐帧动画.....	231		
11.3 补间动画.....	232		
11.3.1 创建补间动画.....	232		
11.3.2 创建补间形状动画.....	236		
11.3.3 创建传统补间动画.....	239		
11.4 图层动画.....	241		
11.4.1 引导层动画.....	241		
11.4.2 遮罩层动画.....	244		



11.5	Flash 中的声音.....	247	12.1.1	ActionScript 与动作面板.....	257
11.5.1	导入声音.....	247	12.1.2	处理对象.....	258
11.5.2	编辑声音.....	248	12.2	播放和停止动画.....	261
11.6	本章小结.....	252	12.3	按钮事件.....	264
11.7	上机练习.....	252	12.4	本章小结.....	266
11.8	习题.....	256	12.5	上机练习.....	266
第 12 章	Flash 交互动画.....	257	12.6	习题.....	270
12.1	动画脚本基础.....	257	参考文献	.....	271





# 网页设计基础

## 学习目标

随着 Internet(因特网)的发展和普及,电子商务和电子政务发展迅速,人们利用 Internet 开展各种信息服务,如个人网上购物、企业形象展示、政府服务大众等。网页设计和制作技术成为计算机专业一个相当重要的分支。本章介绍网页设计的基础知识,包括 Internet 基础、网页制作基础、Dreamweaver CS6 介绍和 HTML 基础以及站点的管理等。

## 本章重点

- 网页的概念
- 万维网
- 初识 Dreamweaver CS6
- HTML 页面
- 创建站点

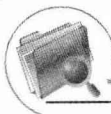
## 1.1 Internet 基础

### 1.1.1 Internet 概述

Internet 即通常所说的互联网,是相互连接的网络集合。Internet 是一个巨大的、覆盖全球的信息资源库,是由成千上万个网络、上亿台计算机通过特定的网络协议相互连接而成的全球计算机网络,其提供资源共享和网络通信。

Internet 起源于 1969 年美国国防部高级研究计划署协助开发的 ARPANET。最初并不是为商业性和广泛使用而设计的,是只允许国防部人员进入的封闭式网络。到 1987 年,在美国国家





科学基金会的推动下, 将其从军事用途转向科学研究和民事用途, 形成了今天的 Internet 主干网雏形 NSFNET。

从国内 Internet 的发展现状来看, 1993 年 3 月 2 日, 中国科学院高能物理研究所租用 AT&T 公司的国际卫星信道接入美国斯坦福线性加速器中心(SLAC)的 64K 专线正式开通。这条专线是中国部分接入 Internet 的第一根专线。

1994 年 4 月 20 日, NCFC 工程(中关村地区教育与科研示范网络)通过美国 Sprint 公司连入 Internet 的 64K 国际专线开通, 实现了与 Internet 的全功能连接。中国是通过国际专线接入 Internet 的第 71 个国家。

Internet 拥有不计其数的网络资源, 用户可以在 Internet 上获得所需的任何信息。Internet 所提供的服务主要有网络信息浏览(WWW)、电子邮件(E-mail)、新闻组(News Group)、文件传输(FTP)、远程登录(Telnet)、电子公告板(BBS)等, 其中 WWW 和 E-mail 是最常用的服务。

### 1.1.2 WWW

WWW 是一个基于超文本(Hypertext)方式的信息检索服务工具, 是 Internet 上近几年才发展起来的服务, 也是发展最快和目前用得最广泛的服务。

#### 1. WWW 简介

WWW 是 World Wide Web 的缩写, 也可简称为 Web, 中文名字为“万维网”。万维网的核心部分由统一资源定位器(URL)、超文本传输协议(HTTP)以及超文本标记语言(HTML)3 个标准构成。

##### (1) 统一资源定位器

统一资源定位器, 又叫 URL(Uniform Resource Locator), 是专为标识 Internet 网上资源位置而设的一种编址方式, 通常所说的网页地址指的即是 URL。

##### (2) 超文本传输协议

HTTP 是超文本传输协议, 是客户端浏览器或其他程序与 Web 服务器之间的应用层通信协议。在 Internet 的 Web 服务器上存放的都是超文本信息, 客户机需要通过 HTTP 协议传输所要访问的超文本信息。

##### (3) 超文本标记语言

HTML(Hyper Text Markup Language)超文本标记语言是一种嵌入式语言。通过定义 HTML 标签使浏览器解析页面并进行显示。

#### 2. WWW 工作原理

当访问万维网上的某一个网页或者其他网络资源时, 通常首先在浏览器上输入想要访问网页的统一资源定位器(URL), 或者通过超链接方式链接到网页或网络资源。然后 URL 中的服务器名部分, 被名为域名系统的分布于全球的因特网数据库解析, 并根据解析结果决定进入哪