

 课堂实录 含CD

Dreamweaver+Photoshop+Flash 网页设计课堂实录

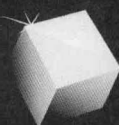
刘贵国 / 编著

Dreamweaver+Photoshop+Flash网页设计初学者入门首选，
订制视频教学让你在家享受专业级课堂式培训

- 著名网页设计专家作品：
刘贵国最新力作，案例全部来源于工作一线与教学实践。
- 专为教学及自学量身定做：
以课堂实录的形式进行内容编排，包含61个相关视频教学文件。
- 知识点与实战完美结合：
5个大型实战与86个课堂练一练结合，涵盖所有知识点。
- 完善的知识体系设计：
Dreamweaver网页制作、Flash网页动画设计、Photoshop网页图像设计、
大型网站创建实战。



清华大学出版社



课堂实录

Dreamweaver+Photoshop+Flash

网页设计课堂实录

刘贵国 / 编著



清华大学出版社
北京

内容简介

本书详细地介绍了使用Dreamweaver、Flash、Photoshop设计网页与制作网站的知识。内容涵盖网页与网站的基础知识、创建站点和基本网页、为网页添加绚丽的图片和媒体对象、创建网页链接、使用表格轻松排列网页数据、使用模板、库和插件提高网页制作效率、使用CSS+DIV布局美化网页、利用行为轻易实现网页特效、添加表单与制作动态网页、进入Flash魔幻动画世界、使用Flash CS6绘制矢量图形、编辑文本和操作对象、认识元件与库面板、创建基本Flash动画、动作脚本的应用、Photoshop CS6入门、使用绘图工具绘制图像、网页特效文字的制作、网页切片输出与动画制作、网上商城动态网站的制作等内容。

本书可作为网页设计与网站建设相关专业的教材和参考用书,也可作为网页设计、网页制作和网站建设爱好者的自学参考用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver+Photoshop+Flash网页设计课堂实录 / 刘贵国编著. —北京:清华大学出版社, 2014
(课堂实录)

ISBN 978-7-302-31810-1

I. ①D… II. ①刘… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第062978号



责任编辑:陈绿春

封面设计:潘国文

责任校对:徐俊伟

责任印制:沈露

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:三河市金元印装有限公司

经 销:全国新华书店

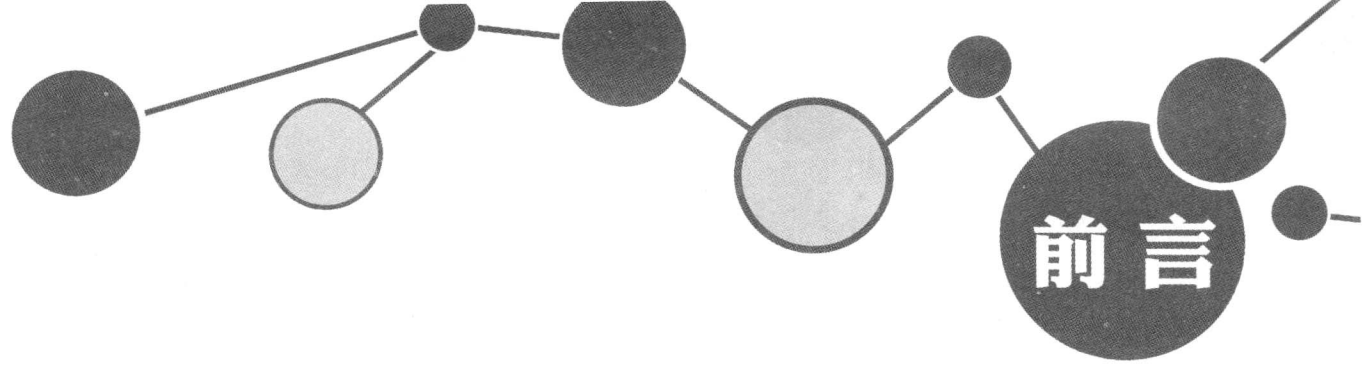
开 本:188mm×260mm 印 张:20.5 字 数:568千字
(附光盘1张)

版 次:2014年3月第1版 印 次:2014年3月第1次印刷

印 数:1~4000

定 价:49.00元

产品编号:050629-01



前言

随着计算机和网络的飞速发展，目前网页设计与网站建设技术已经成了热门。页面设计、动画设计、图形图像设计是网页设计与网站建设的三大核心内容。随着网页设计与网站建设技术的不断发展和完善，产生了众多网页制作软件。**Dreamweaver**、**Flash**、**Photoshop**三剑客的组合，是当前大家在进行网页设计时经常使用的软件，这3套软件的共同点就是简单易懂、容易上手，而且可以保证用户的设计能展现出不同的风采。这3套软件的使用完全能高效地实现网页的各种功能，所以称这3套软件的组合为“黄金搭档”。现在，**Adobe**公司又及时地推出了**Dreamweaver CS6**、**Flash CS6**、**Photoshop CS6**，它们已经成为网页设计与网站建设的梦幻工具组合，并以其强大的功能和易学易用的特性，赢得了广大网页设计人员的青睐。

本书主要内容：

一个完整的网站并不是由一个单独的软件制作而成的，它需要多方面的配合，包括网络知识、网页制作技术、网页布局、网页配色，以及相关的网页制作软件、图形图像处理软件、动画软件等。本书共分4篇。

第一篇**Dreamweaver**网页制作：主要讲解网页与网站的基础知识、创建站点和基本网页、为网页添加绚丽的图片和媒体对象、创建网页链接、使用表格轻松排列网页数据、使用模板、库和插件提高网页制作效率、使用**CSS+DIV**布局美化网页、利用行为轻易实现网页特效、添加表单与制作动态网页等。

第二篇**Flash**网页动画设计：主要讲解进入**Flash**魔幻动画世界、使用**Flash CS6**绘制矢量图形、编辑文本和操作对象、认识元件与库面板、创建基本**Flash**动画、动作脚本的应用等。

第三篇**Photoshop**网页图像设计：主要讲解**Photoshop CS6**入门、使用绘图工具绘制图像、网页特效文字的制作、网页切片输出与动画制作等。

第四篇大型网站创建实战：主要讲解大型网站的制作方法和流程。

本书的特色：

本书主要面向网页设计制作的初、中级用户，采用由浅入深、循序渐进的方式进行讲解，内容丰富，结构安排合理，实例均来自设计一线，特别适合作为教材使用，是各类学校广大师生的首选。

● 实战性强

本书的最大特点是对每个知识点从实例的角度进行介绍，这些实例均采用**Step by Step**的制作流程，使读者能够轻松上手，达到举一反三的学习效果。





● 结构完整

本书以实用功能讲解为核心，每小节分为基本知识学习和课堂练一练两部分内容，基本知识学习部分以基本知识为主，讲解每个知识点的操作和用法，操作步骤详细，目标明确；课堂练一练部分则相当于一个学习任务或案例制作。在之后结合大量实例分述3套软件和动态网页技术。最后两课通过综合实例讲述了网站建设的全过程。

● 案例丰富

把知识点融汇于系统的案例实训当中，并且结合经典案例进行讲解和拓展，进而做到“知其然，并知其所以然”，力求达到理论知识与实际操作完美结合的效果。

● 习题强化

在每课后都附有针对性的练习题，通过实训巩固每课所学的知识。

读者对象：

- ◎ 网页设计与制作人员；
- ◎ 网站建设与开发人员；
- ◎ 大中专院校相关专业师生；
- ◎ 网页制作培训班学员；
- ◎ 个人网站爱好者与自学读者。

本书由国内著名网页设计培训专家刘贵国编写，参加编写的还包括冯雷雷、晁辉、何洁、陈石送、何琛、吴秀红、王冬霞、何本军、乔海丽、孙良军、邓仰伟、孙雷杰、孙文记、何立、倪庆军、胡秀娥、赵良涛、徐曦、刘桂香、葛俊科、葛俊彬等。

作者

目录

第一篇 Dreamweaver网页制作

第1课 了解网页制作

1.1 网页制作基础知识	2	1.3 商业网站开发与制作流程	8
1.1.1 什么是网页	2	1.3.1 网站的需求分析	8
1.1.2 什么是网站	2	1.3.2 制作网站页面	8
1.1.3 网站的类型	3	1.3.3 切割和优化页面	8
1.1.4 网页的基本构成元素	4	1.3.4 开发动态模块	8
1.2 网页制作软件	6	1.3.5 申请域名和服务器空间	9
1.2.1 图像制作软件	6	1.3.6 测试网站	9
1.2.2 动画制作软件	6	1.3.7 网站的维护与推广	9
1.2.3 网页编辑软件	6	1.4 习题测试	10
1.2.4 网页开发语言	7	1.5 本课小结	10
1.2.5 网站推广软件	7		

第2课 Dreamweaver CS6快速创建站点和基本网页

2.1 了解Dreamweaver CS6	12	2.3.3 课堂练一练：在字符之间添加空格	18
2.1.1 插入栏	12	2.3.4 课堂练一练：添加与设置水平线	18
2.1.2 浮动面板组	13	2.3.5 课堂练一练：创建列表	19
2.1.3 标题栏	13	2.4 技术拓展	20
2.1.4 “文档”工具栏	13	2.4.1 设置页面属性	20
2.1.5 “属性”面板	14	2.4.2 设置头信息	21
2.2 在Dreamweaver中创建站点	14	2.5 实战应用——搭建站点 并创建简单文本网页	22
2.2.1 课堂练一练：建立站点	14	2.6 习题测试	24
2.2.2 复制与修改站点	15	2.7 本课小结	24
2.3 添加文本	16		
2.3.1 课堂练一练：添加普通文本	16		
2.3.2 课堂练一练：添加特殊字符	17		

第3课 为网页添加绚丽的图片和媒体对象

3.1 添加图像	26	3.2.2 课堂练一练：使用代码提示 添加背景音乐	31
3.1.1 课堂练一练：插入图像	26	3.3 插入动态媒体元素	32
3.1.2 设置图像属性	27	3.3.1 课堂练一练：插入Flash动画	33
3.1.3 课堂练一练：创建鼠标经过图像	28	3.3.2 课堂练一练：插入视频文件	34
3.2 添加声音	30	3.4 技术拓展	35
3.2.1 课堂练一练：在文档中插入背景音乐	30		



3.4.1 把网页中的Flash背景设置为透明	35	3.5.2 课堂练一练：在网页中插入 媒体实例	38
3.4.2 网页中图像的常见格式	36		
3.5 实战应用	36	3.6 习题测试	38
3.5.1 课堂练一练：创建图文并茂的 “好看”网页	37	3.7 本课小结	40

第4课 创建网页链接

4.1 超链接概念	42	4.4.2 课堂练一练：创建锚点链接	45
4.1.1 绝对路径	42	4.4.3 课堂练一练：创建E-mail链接	47
4.1.2 相对路径	42	4.4.4 课堂练一练：创建脚本链接	48
4.2 自动更新链接	42	4.4.5 课堂练一练：创建下载文件链接	49
4.3 检查站点中的链接错误	43	4.5 习题测试	50
4.4 实战应用——创建各种链接	43	4.6 本课小结	51
4.4.1 课堂练一练：创建图像热点链接	43		

第5课 使用表格轻松排列网页数据

5.1 插入表格和表格元素	53	5.3.4 合并单元格	59
5.1.1 课堂练一练：插入表格	53	5.3.5 剪切、复制、 粘贴单元格	60
5.1.2 设置表格属性	54		
5.1.3 添加内容到单元格	54	5.4 排序及整理表格内容	60
5.2 选择表格元素	54	5.4.1 课堂练一练：导入表格式数据	60
5.2.1 选取表格	55	5.4.2 课堂练一练：排序表格	62
5.2.2 选取行或列	55	5.5 实战应用	63
5.2.3 选取单元格	56	5.5.1 课堂练一练：创建圆角表格	63
5.3 表格的基本操作	56	5.5.2 课堂练一练：创建细线表格	65
5.3.1 调整表格和单元格的大小	56	5.6 习题测试	67
5.3.2 添加或删除行或列	58	5.7 本课小结	69
5.3.3 拆分单元格	59		

第6课 使用模板、库和插件提高网页制作效率

6.1 创建模板	71	6.3.2 删除模板	76
6.1.1 课堂练一练：从现有文档创建模板	71	6.4 创建和应用库	76
6.1.2 课堂练一练：创建可编辑区域	71	6.4.1 课堂练一练：将现有内容创建为库	76
6.2 应用模板创建网页	72	6.4.2 课堂练一练：在网页中应用库	77
6.3 将模板应用到已有的网页 以及删除模板	75	6.5 Dreamweaver的插件扩展功能	78
6.3.1 课堂练一练：将模板应用到 已有的网页	75	6.5.1 Dreamweaver插件简介	78
		6.5.2 课堂练一练：安装插件	78



6.6 实战应用	79
6.6.1 课堂练一练：创建企业网站模板	79
6.6.2 课堂练一练：利用模板创建网页	83
6.6.3 课堂练一练：使用插件制作 背景音乐网页	85

6.6.4 课堂练一练：利用插件制作 不同时段显示不同问候语	86
---	----

6.7 习题测试	87
6.8 本课小结	88

第7课 使用CSS+DIV布局美化网页

7.1 了解CSS样式表	90
7.2 设置CSS样式表属性	90
7.2.1 设置类型属性	90
7.2.2 设置背景属性	91
7.2.3 设置区块属性	91
7.2.4 设置方框属性	92
7.2.5 设置边框属性	92
7.2.6 设置列表属性	93
7.2.7 设置定位属性	93
7.2.8 设置扩展属性	93
7.2.9 设置过渡样式	94
7.3 链接到或导出外部CSS样式表	94
7.3.1 创建内部样式表	94
7.3.2 创建外部样式表	95
7.3.3 链接外部样式表	96

7.4 CSS和DIV布局	97
7.4.1 什么是Web标准	98
7.4.2 Div与Span、Class与ID的区别	98
7.4.3 为什么要使用CSS+Div布局	98
7.5 CSS布局方法	99
7.5.1 将页面用Div分块	99
7.5.2 用CSS定位各块的位置	99
7.6 CSS的基本语法	100
7.7 实战应用	100
7.7.1 课堂练一练：CSS样式美化文字	100
7.7.2 课堂练一练：应用CSS样式 制作阴影文字	101
7.8 习题测试	103
7.9 本课小结	104

第8课 利用行为轻易实现网页特效

8.1 行为概述	106
8.1.1 认识事件	106
8.1.2 动作类型	106
8.2 制作指定大小的弹出窗口	107
8.3 调用JavaScript	109
8.3.1 课堂练一练：利用JavaScript 实现打印功能	109
8.3.2 课堂练一练：利用JavaScript 实现关闭网页	110
8.4 设置浏览器环境	111
8.4.1 课堂练一练：检查表单	111
8.4.2 检查插件	112
8.5 先载入图像	113

8.5.1 课堂练一练：预先载入图像	113
8.5.2 课堂练一练：交换图像	114
8.6 设置文本	115
8.6.1 课堂练一练：设置状态栏文本	116
8.6.2 课堂练一练：设置文本域文本	117
8.7 跳转菜单	118
8.8 转到URL	119
8.9 设置效果	121
8.9.1 课堂练一练：增大/收缩效果	121
8.9.2 课堂练一练：挤压效果	122
8.10 习题测试	123
8.11 本课小结	124

第9课 添加表单与动态网页基础

9.1 创建表单	126
9.1.1 创建表单域	126

9.1.2 课堂练一练：添加各种表单对象	126
9.2 搭建动态网页平台	129



9.2.1	安装因特网信息服务器(IIS)	130
9.2.2	设置因特网信息服务器(IIS)	131
9.3	创建数据库连接	132
9.3.1	定义系统DSN	132
9.3.2	建立系统DSN连接	133
9.4	编辑数据表记录	134
9.4.1	创建记录集	134
9.4.2	插入记录	135
9.4.3	更新记录	136
9.4.4	删除记录	136

9.5	添加服务器行为	137
9.5.1	插入重复区域	137
9.5.2	插入显示区域	137
9.5.3	记录集分页	138
9.5.4	转到详细页面	139
9.5.5	转到相关页面	139
9.5.6	用户身份验证	140
9.6	习题测试	141
9.7	本课小结	142

第二篇 Flash网页动画设计

第10课 进入Flash魔幻动画世界

10.1	认识Flash动画	144
10.1.1	Flash动画概述	144
10.1.2	Flash动画的应用	144
10.2	Flash动画制作流程	146
10.3	认识Flash CS6	147
10.3.1	启动Flash CS6	147
10.3.2	Flash CS6工作界面介绍	147
10.3.3	退出Flash CS6	149
10.4	优化与测试动画	149
10.4.1	优化动画	149
10.4.2	测试动画	150

10.5	发布Flash动画	150
10.5.1	设置动画发布格式	150
10.5.2	预览发布效果	151
10.5.3	发布动画	151
10.5.4	创建独立播放器	151
10.6	实战应用	152
10.6.1	课堂练一练：优化与发布文档	152
10.6.2	课堂练一练：利用模板创建简单的Flash动画	152
10.7	习题测试	154
10.8	本课小结	154

第11课 使用Flash CS6绘制矢量图形

11.1	“工具”面板	156
11.2	绘制线条	156
11.2.1	“线条”工具	156
11.2.2	“铅笔”工具	157
11.2.3	“钢笔”工具	158
11.3	绘制矩形和椭圆	159
11.4	绘制多角星形	160
11.5	给图形填充颜色	161
11.5.1	“颜料桶”工具	161

11.5.2	“墨水瓶”工具	161
11.6	选择图形	162
11.6.1	“选择”工具	162
11.6.2	“套索”工具	162
11.7	实战应用	163
11.7.1	课堂练一练：绘制精美网站LOGO	163
11.7.2	课堂练一练：绘制卡通动画	165
11.8	习题测试	170
11.9	本课小结	170



第12课 编辑文本和操作对象

12.1 文本的基本操作.....	172	12.3.3 扭曲对象.....	176
12.1.1 课堂练一练：创建静态文本.....	172	12.4 技术拓展.....	177
12.1.2 课堂练一练：创建动态文本.....	172	12.4.1 创建文字链接.....	177
12.1.3 课堂练一练：创建输入文本.....	173	12.4.2 组合对象与分离对象.....	178
12.2 对象的移动、复制与删除.....	174	12.5 实战应用.....	179
12.2.1 移动对象.....	174	12.5.1 课堂练一练：制作多彩的 变形文字.....	179
12.2.2 复制对象.....	174	12.5.2 课堂练一练：制作雪花文字.....	180
12.2.3 删除对象.....	175	12.6 习题测试.....	182
12.3 变形处理.....	175	12.7 本课小结.....	182
12.3.1 缩放对象.....	175		
12.3.2 旋转对象.....	176		

第13课 认识元件与“库”面板

13.1 导入外部素材.....	184	13.3 使用“库”面板.....	189
13.1.1 课堂练一练：导入图像.....	184	13.3.1 认识“库”面板.....	189
13.1.2 课堂练一练：转为矢量图形.....	184	13.3.2 库的管理和使用.....	189
13.2 认识与创建元件.....	185	13.4 实战应用.....	190
13.2.1 认识元件.....	185	13.4.1 课堂练一练：制作导航栏.....	190
13.2.2 课堂练一练：创建图形元件.....	185	13.4.2 课堂练一练：制作网页按钮.....	193
13.2.3 课堂练一练：创建影片剪辑元件.....	186	13.5 习题测试.....	195
13.2.4 课堂练一练：创建按钮元件.....	188	13.6 本课小结.....	195

第14课 创建基本Flash动画

14.1 时间轴与帧.....	197	14.4.2 导入声音.....	206
14.1.1 时间轴.....	197	14.4.3 使用声音.....	206
14.1.2 帧.....	197	14.4.4 设置声音效果.....	206
14.1.3 帧频.....	197	14.4.5 编辑声音事件和重复.....	207
14.2 创建基本动画.....	198	14.4.6 设置声音属性.....	208
14.2.1 课堂练一练：创建逐帧动画.....	198	14.5 导入视频.....	208
14.2.2 课堂练一练：创建补间形状动画.....	199	14.5.1 可导入的视频格式.....	208
14.2.3 课堂练一练：创建传统补间动画.....	200	14.5.2 课堂练一练：导入视频的操作.....	208
14.3 创建引导动画和遮罩动画.....	202	14.6 实战应用——为首页添加 背景音乐.....	209
14.3.1 课堂练一练：创建引导动画.....	202	14.7 习题测试.....	211
14.3.2 课堂练一练：创建遮罩动画.....	204	14.8 本课小结.....	212
14.4 制作多媒体Flash动画.....	205		
14.4.1 Flash导入的声音文件.....	205		



第15课 动作脚本的应用

15.1 动作脚本入门	214	15.5.4 赋值运算符	220
15.1.1 什么是ActionScript	214	15.6 对象和类	220
15.1.2 ActionScript的编辑环境	214	15.7 控制语句	221
15.2 添加ActionScript	216	15.7.1 条件控制语句	221
15.2.1 为帧添加ActionScript	216	15.7.2 循环控制语句	222
15.2.2 为按钮添加ActionScript	217	15.8 函数	222
15.2.3 为影片剪辑添加ActionScript	217	15.9 利用ActionScript制作交互 网页动画	222
15.3 数据类型	218	15.9.1 课堂练一练：使用getURL 跳转到网页	222
15.4 常量与变量	218	15.9.2 课堂练一练：制作鼠标跟随效果	224
15.4.1 常量	218	15.10 习题测试	226
15.4.2 变量	218	15.11 本章小结	226
15.5 运算符	219		
15.5.1 数值运算符	219		
15.5.2 关系运算符	219		
15.5.3 逻辑运算符	219		

第三篇 Photoshop网页图像设计

第16课 Photoshop CS6入门基础

16.1 了解Photoshop中的基本概念	228	16.3.2 课堂练一练：使用色阶命令 美化图像	232
16.1.1 矢量图和位图	228	16.3.3 课堂练一练：使用曲线命令 美化图像	233
16.1.2 分辨率	229	16.3.4 课堂练一练：调整图像 亮度与对比度	234
16.1.3 颜色模式	229	16.3.5 课堂练一练：使用色彩平衡	234
16.1.4 图层	230	16.3.6 课堂练一练：调整图像 色相与饱和度	235
16.2 Photoshop CS6工作界面	230	16.4 实战应用——调整图像	236
16.2.1 菜单栏	230	16.5 习题测试	237
16.2.2 工具箱及工具选项栏	231	16.6 本课小结	238
16.2.3 文档窗口及状态栏	231		
16.2.4 面板	231		
16.3 调整网页图像文件	232		
16.3.1 课堂练一练：调整图像大小	232		

第17课 使用绘图工具绘制图像

17.1 选择工具的使用	240	17.2 基本绘图工具	240
17.1.1 创建选区	240	17.2.1 “画笔”工具	241
17.1.2 工具选项栏	240	17.2.2 “铅笔”工具	241

17.2.3	“仿制图章”工具	242	17.4.2	课堂练一练：使用“油漆桶”工具	247
17.2.4	“图案图章”工具	242	17.5	技术拓展：扩展或收缩选区	248
17.2.5	“橡皮擦”工具	243	17.6	实战应用	249
17.3	图形工具	244	17.6.1	课堂练一练：制作网站标志	249
17.3.1	“矩形”工具	244	17.6.2	课堂练一练：绘制QQ表情	251
17.3.2	课堂练一练：“圆角矩形”工具	244	17.7	习题测试	253
17.3.3	课堂练一练：“椭圆”工具	245	17.8	本课小结	254
17.3.4	课堂练一练：“多边形”工具	245			
17.4	设置颜色	246			
17.4.1	设置前景色和背景色	246			

第18课 网页特效文字的制作

18.1	使用图层	256	18.3.2	马赛克	260
18.1.1	图层的基本操作	256	18.3.3	高斯模糊	261
18.1.2	图层的分组	257	18.3.4	动感模糊	261
18.1.3	图层的混合模式	257	18.3.5	“球面化”滤镜	262
18.1.4	图层的样式	257	18.4	实战应用	263
18.2	处理文本	258	18.4.1	课堂练一练：使用滤镜制作图像边框	263
18.2.1	“文字”工具	258	18.4.2	课堂练一练：制作网页特效文字	264
18.2.2	使用字体	259	18.5	习题测试	266
18.2.3	“字符”和“段落”调板	259	18.6	本课小结	266
18.3	使用滤镜制作特效图像	260			
18.3.1	浮雕效果	260			

第19课 网页切片输出与动画制作

19.1	创建与编辑切片	268	19.3.2	课堂练一练：创建动画	270
19.1.1	切片的注意事项	268	19.3.3	课堂练一练：存储动画	272
19.1.2	切片方法	268	19.4	实战应用——优化与发布“企业网站”图像	272
19.1.3	编辑切片选项	268	19.5	习题测试	273
19.2	保存网页图像	269	19.6	本章小结	274
19.3	创建GIF动画	269			
19.3.1	认识“时间轴”面板	269			

第四篇 大型网站创建实战

第20课 网上商城类网站

20.1	网上商城类网站概述	276	20.3	创建数据库表	279
20.2	实例展示	277	20.4	创建数据库连接	279



20.5	制作购物系统前台页面	280	20.7.1	登录搜索引擎	304
20.5.1	制作商品分类展示页面	280	20.7.2	登录导航网站	304
20.5.2	制作商品详细信息页面	284	20.7.3	博客推广	305
20.6	制作购物系统后台管理	286	20.7.4	聊天工具推广网站	305
20.6.1	制作管理员登录页面	286	20.7.5	互换友情链接	305
20.6.2	制作添加商品分类页面	289	20.7.6	BBS论坛宣传	306
20.6.3	制作添加商品页面	292	20.7.7	软文推广	306
20.6.4	制作商品管理页面	294	20.7.8	电子邮件推广	307
20.6.5	制作修改页面	298	20.8	习题测试	307
20.6.6	制作删除页面	300	20.9	本课小结	308
20.7	网站的推广	304			

附录

附录A	HTML常用标签	310	附录B	CSS属性一览表	313
-----	----------------	-----	-----	----------------	-----

第1课 了解网页制作

本课导读

上网已成为当今人们的一种新的生活方式，通过互联网，用户足不出户就可以浏览全世界的信息，网站也成为了每个公司必不可少的宣传媒介。互联网的迅速发展使得网页设计越来越重要，要制作出更出色的网站来就需要熟悉网页设计的基础知识。

技术要点

- ◎ 了解网页制作基础知识
- ◎ 熟悉网页制作软件
- ◎ 掌握网站开发流程

1.1

网页制作基础知识

为了能够使网页初学者对网页设计有个总体的认识,在设计制作网页前,首先介绍网页设计的基础知识。

1.1.1 什么是网页

网页又称为HTML文件,是一种可以在WWW上传输,能被浏览器认识和翻译成页面并显示出来的文件。网页分为静态网页和动态网页。

静态网页是网站建设初期经常采用的一种形式。网站建设者把内容设计成静态网页,访问者只能被动地浏览网站建设者提供的网页内容。图1-1所示为静态的内容展示网页。



图1-1 静态的内容展示网页

静态网页特点如下。

- 网页内容不会发生变化,除非网页设计者修改了网页的内容。
- 不能实现和浏览网页的用户之间的交互。信息流向是单向的,即从服务器到浏览器。服务器不能根据用户的选择调整返回给用户的内容。

所谓动态网页是指网页文件里包含了程序代码,通过后台数据库与Web服务器的信息交互,由后台数据库提供实时数据更新和数据查询服务。这种网页的后缀名称一般根据不同的程序设计语言而不同,如常见的有.asp、.jsp、.php、.perl、.cgi等形式为后缀。动态网页能够根据不同时间和不同访问者而显示不同内容。如常见的新闻发布系统、聊天系统和购物系统通常用动态网页实现。图1-2所示为动态网页。



图1-2 动态网页

动态网页制作比较复杂,需要用到ASP、PHP、JSP和ASP.NET等专门的动态网页设计语言。

动态网页的一般特点如下。

- 动态网页以数据库技术为基础,可以大大降低网站维护的工作量。
- 采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能,如用户注册、用户登录、搜索查询、用户管理、订单管理等。
- 动态网页并不是独立存在于服务器上的网页文件,只有当用户请求时服务器才返回一个完整的网页。
- 动态网页中的“?”不利于搜索引擎的检索,采用动态网页的网站,在进行搜索引擎推广时,需要做一定的技术处理才能适应搜索引擎的要求。

1.1.2 什么是网站

网站是有独立域名、独立存放空间的内容集合,这些内容可能是网页,也可能是程序或其他文件,不一定会有很多网页,主要

有独立域名和空间，那怕只有一个页面也叫做网站。

网站是由域名和网站空间构成。衡量一个网站的性能通常从网站空间大小、网站位置、网站速度、网站软件配置和网站提供服务等几个方面考虑。

1.1.3 网站的类型

网站是多个网页的集合，目前没有一个严谨的网站分类方式。将网站按照主体性质不同分为门户网站、电子商务网站、娱乐网站、游戏网站、时尚网站、个人网站等网站。

1. 个人网站

个人网站包括博客、个人论坛、个人主页等。网络的大发展趋势就是向个人网站发展。个人网站就是自己的心情驿站。有的为了拥有共同爱好的朋友相互交流而创建的网站，也有以自我介绍的简历形式网站，如图1-3所示的个人网站。

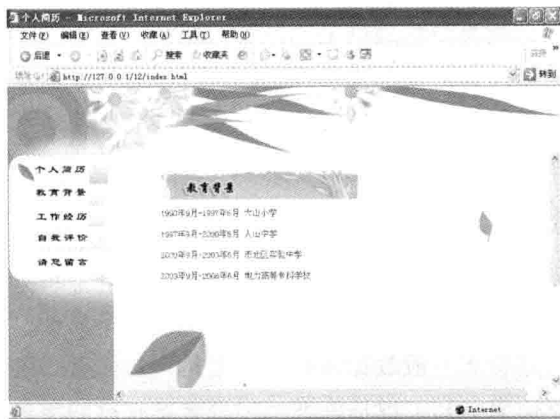


图1-3 个人网站

2. 电子商务网站

电子商务网站为浏览者搭建起一个网络平台，浏览者和潜在客户在这个平台上可以进行整个交易/交流过程，电子商务型网站业务更依赖于互联网，是公开的信息仓库。

所谓电子商务是指利用当代计算机、网络通讯等技术实现各种商务活动的信息化、数字化、无纸化和国际化。狭义上说，电子商务就是电子贸易，主要指利用在网上进行电子交易，买卖产品和提供服务，图1-4所示的为当当购物网站；广义上说，电子商务还包括企业内

部的商务活动，如生产、管理、财务以及企业间的商务活动等。



图1-4 当当购物网站

通过电子商务，可实现如下目标。

- 能够使商家通过网上销售“卖”向全世界，能够使消费者足不出户“买”遍全世界。
- 可以实现在线销售、在线购物、在线支付，使商家和企业及时跟踪顾客的购物趋势。
- 商家和企业可以利用电子商务在网上广泛传播自己的独特形象。
- 商家和企业可以利用电子商务，同合作伙伴保持密切的联系，改善合作关系。
- 可以为顾客提供及时的技术支持和技术服务，降低服务成本。
- 可以促使商家和企业之间的信息交流，及时得到各种信息，保证决策的科学性和及时性。

3. 娱乐游戏类网站

随着互联网的飞速发展，不仅涌现出了很多个人网站和商业网站，也产生了很多的娱乐休闲类网站，如电影网站、音乐网站、游戏网站、交友网站、社区论坛、手机短信网站等。这些网站为广大网民提供了娱乐休闲的场所。

网络游戏是当今网络中热门的一个行业，许多门户网站也专门增加了游戏频道。网络游戏的网站与传统游戏的网站设计略有不同，一般情况下是以矢量风格的卡通插图为主体的，色彩对比比较鲜明。渐变的背景色彩使页面看起来十分明亮，少许立体感的游戏风格使页面看起来十分可爱，带有西方童话色彩的框架设计使网站看起来十分特别。图1-5所示的为游戏网站。



图1-5 游戏网站

4. 新闻资讯类网站

随着网络的发展,作为一个全新的媒体,新闻资讯网站受到越来越多的关注。它具有传播速度快、传播范围广、不受时间和空间限制等特点,因此新闻网站得到了飞速的发展。新闻资讯类网站以其新闻传播领域的丰富网络资源,逐渐成为继传统媒体之后的第四新闻媒体。图1-6所示为新闻资讯类网站。



图1-6 新闻资讯类网站

5. 门户类网站

门户类网站是互联网的巨人,它们拥有庞大的信息量和用户资源,这是这类网站的优势。门户网站将无数信息整合、分类,为上网访问者打开方便之门,绝大多数网民是通过门户网站来寻找感兴趣的信息资源的,巨大的访问量给这类网站带来了无限的商机。图1-7所示为门户网站。



图1-7 门户网站

1.1.4 网页的基本构成元素

网页是构成网站的基本元素。不同性质的网站,其页面元素是不同的。一般网页的基本元素包括Logo、Banner、导航栏目、文本、图像、Flash动画和多媒体等内容。

1. 网站Logo

网站Logo,也叫做网站标志,它是一个站点的象征,也是一个站点是否正规的标志之一。一个好的标志可以很好地树立企业形象。网站标志一般放在网站的左上角,访问者一眼就能看到它。成功的网站标志有着独特的形象标识,在网站的推广和宣传中起到事半功倍的效果。网站标志应体现该网站的特色、内容以及其内在的文化内涵和理念。下面是百度网站的标志,如图1-8所示。



图1-8 网站标志

2. 网站Banner

Banner是一种网络广告形式,Banner广