

武器秘密

植物 僵尸2

红袋鼠团队故事 4

葛冰等 / 著



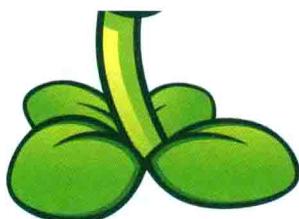
中国少年儿童新闻出版社
中国少年儿童出版社

武器秘密

植物大战僵尸2

红袋鼠团队故事 4

葛冰等 / 著



中国少年儿童新闻出版总社
中国少年儿童出版社

北京



Plants vs. Zombies™ © 2013 Electronic Arts Inc. PopCap is a trademark of Electronic Arts Inc.

中国少年儿童新闻出版总社“植物大战僵尸”系列图书获美国宝开游戏公司官方授权

图书在版编目(CIP)数据

武器秘密·植物大战僵尸2·红袋鼠团队故事·4 / 葛冰等著. — 北京 : 中国少年儿童出版社, 2013.9
(2013.10重印)

ISBN 978-7-5148-1253-4

I. ①武… II. ①葛… III. ①童话—作品集—中国—当代 IV. ①I287

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第191625号

WUQI MIMI ZHIWU DAZHAN JIANGSHI 2 HONGDAISHU TUANDUI GUSHI ④

出版发行: 中国少年儿童新闻出版总社
中国少年儿童出版社

出版人: 李学谦

执行出版人: 张晓楠

策 划: 张 楠 徐寒梅

审 读: 林 栋 聂 冰

责任编辑: 包萧红

美术编辑: 杨 梦

封面设计: 许文会

责任校对: 华 清

责任印务: 钟景西

社 址: 北京市朝阳区建国门外大街丙12号 邮政编码: 100022

总 编 室: 010-57526071 传 真: 010-57526075

发 行 部: 010-57526201 010-57526231

<http://www.ccppg.com.cn> e-mail: zbs@ccppg.com.cn

印 刷: 北京尚唐印刷包装有限公司

开本: 850mm×1080mm 1/16

印张: 2.25

2013年9月北京第1版

2013年10月北京第2次印刷

字数: 25千字

印数: 20001~30000册

ISBN 978-7-5148-1253-4

定 价: 13.00元

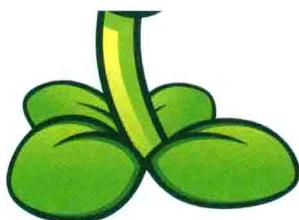
图书若有印装问题, 请随时向本社印务部 (010-57526539) 退换。

武器秘密

植物大战僵尸2

红袋鼠团队故事 4

葛冰等 / 著



中国少年儿童新闻出版总社
中国少年儿童出版社

北京



从指尖游戏到文字阅读的创意

——《武器秘密植物大战僵尸2红袋鼠团队故事》序

游戏是儿童的主要活动，是使他们生动活泼的天性获得全面发展的主要途径。如今，随着互联网及智能手机、平板电脑等新媒体技术的发展，以“植物大战僵尸”为代表的指尖游戏受到越来越多孩子们的钟爱。有些家长担心孩子会因为迷恋指尖游戏而危害身心健康，于是尽量让孩子远离指尖游戏。

然而，一味“堵”的办法并不利于孩子天性的释放，对孩子的好奇心、想象力等都是一种抑制。我们可以采用“疏”的办法，利用游戏的新奇、动感的特点，把孩子的注意力从指尖游戏吸引到另一种媒介——文字的阅读上来，让孩子们爱上阅读，并在阅读中增长人生智慧，健康成长。这套“武器秘密植物大战僵尸2红袋鼠团队故事”图书就是这方面的一个很好的创意。

这套书将风靡全球的“植物大战僵尸”一代、二代游戏中的植物形象与本土的《幼儿画报》品牌形象红袋鼠、跳跳蛙、火帽子相结合，并邀请金波、高洪波、白冰、葛冰和刘丙钧这五位国内一流儿童文学作家进行故事创作。作家们从我国儿童身心发展的特点出发，大胆想象，精心布局，赋予故事中的每个角色以鲜明的性格，并在有趣的故事情节中发展、丰富了角色之间的关系。这是从指尖游戏到文字阅读的第一层升华。



其次，两种品牌的结合取得了两全其美的效果。一方面，因为故事借助了当下风靡的游戏形象及背景，让孩子们体验到了指尖游戏的乐趣；另一方面，由于红袋鼠等中国本土品牌形象的加入，更便于在舶来的游戏素材中植入本土的精神文化元素，弘扬友爱、奉献、团结、自信等中华传统美德。这是从指尖游戏到文字阅读的第二层升华。

红袋鼠与植物大战僵尸这两种品牌形象，一种是孩子早已熟知并效仿的“小明星”，另一种是动感、可爱、新奇的“小战士”。他们的结合增加了故事的趣味点，增强了阅读的吸引力，也强化了儿童阅读的情感迁移效果，从而使得故事中的教育功能得到更加有效的发挥。这是从指尖游戏到文字阅读的第三层升华。

愿孩子们在这些文字的阅读中获得与指尖游戏不一样的乐趣！

著名儿童文学评论家 朱自强

躲来躲去的“小小东西”

葛冰/著 心传奇/绘



“嘻嘻嘻，哈哈哈，我们来把罐子砸，看看里面有些啥？”

这个罐子真有点儿特别，跳跳蛙使劲儿砸，也砸不碎。

“我来砸！”火帽子的锤子刚下去，罐子便躲到一边，不让锤子砸到它。

“看我的！”红袋鼠力气大，砰的一声把罐子砸碎了。他们还没看清楚，罐子里面的东西便叽里咕噜滚到花丛里啦！





咦，什么东西这样神秘？

红袋鼠走进花丛问：“你是谁啊？为什么要躲起来？”一个很小的声音回答道：“我长得一点儿也不好看，并且身上的味道也很难闻。”红袋鼠说：“没关系，我们可以和你做朋友。”“真的吗？”花丛里传出快乐的声音，一头大蒜从里面探出头来。跳跳蛙叫起来：“原来是难闻的大蒜啊。”

大蒜忙又缩进草丛里，伤心地说：“大家都讨厌我身上的味道，不愿和我做朋友。”

红袋鼠鼓励他：“别伤心，你身上的味道很奇怪，说不定会有什么特别的用处呢！”





正在这时，他们听到旁边树林里传来豌豆射手呼救的声音。糟糕，豌豆射手遇到麻烦啦！

他们赶紧赶过去，看到一个僵尸正摇摇晃晃地向豌豆射手逼近，可豌豆射手没子弹了！这可怎么办呢？

“看我的！”正在大家惊慌失措的时候，大蒜冲了过去，挡在了豌豆射手前面。

张着大嘴的僵尸停下来，皱着鼻子嗅了又嗅，露出厌恶的表情，急忙改变方向，结果，扑通一声，掉进了旁边的脏水坑。





大蒜奇怪地自言自语：“这是怎么回事儿啊？”

红袋鼠、火帽子和跳跳蛙一齐说：“你身上的味道真有用，一下子把僵尸吓跑了。”

豌豆射手也说：“你的这个武器真是太厉害了。我要是也有这种味道就好了。”



请你来找茬儿

左页画面中的“向日葵”是二代游戏形象，不该出现在这里。请你从随书赠送的贴贴乐中找出一代游戏里的“向日葵”，贴在合适的位置取代他吧。

“原来是这样啊！”大蒜惊喜地叫，“我身上的味道真的很棒？”

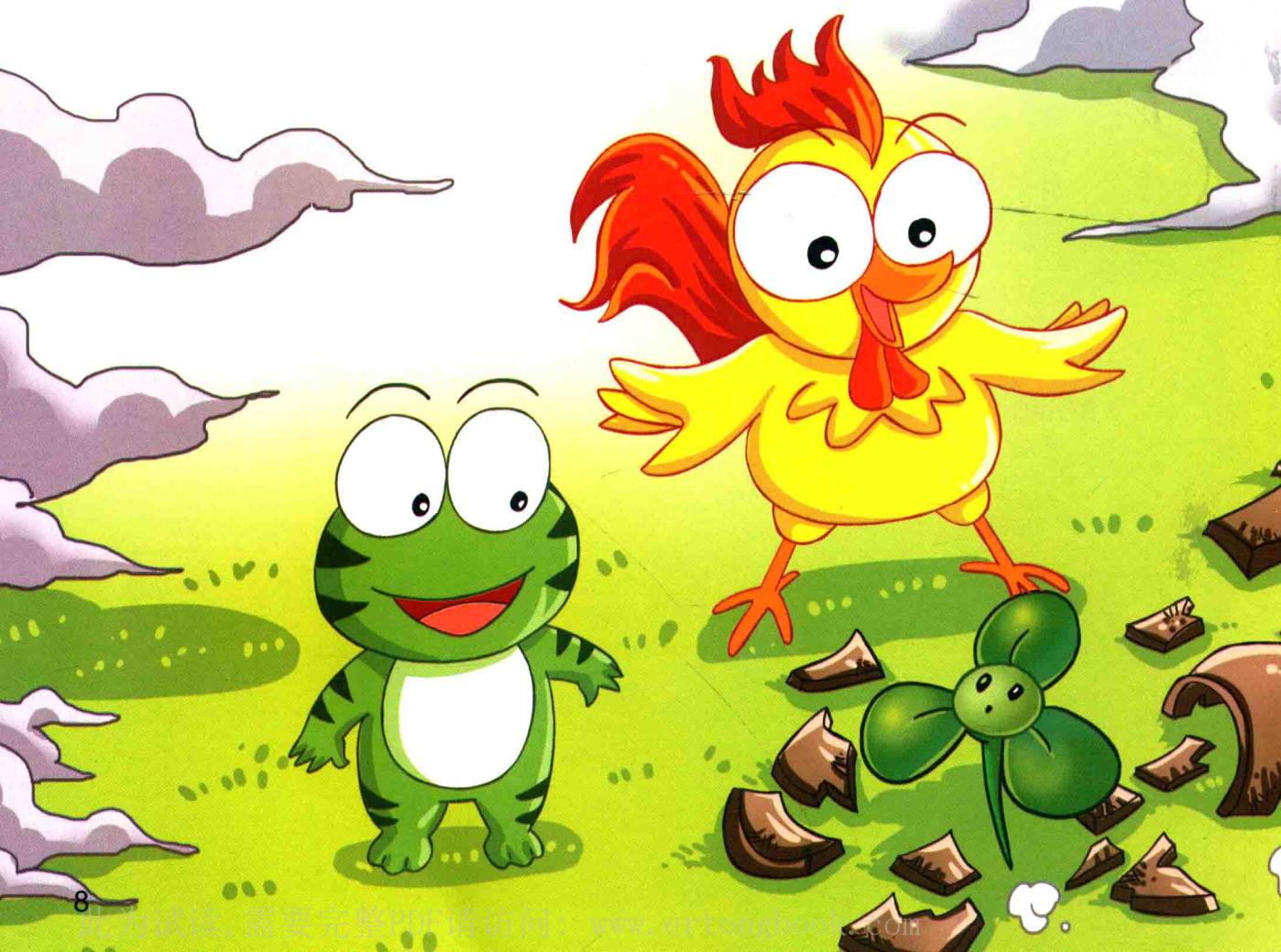
红袋鼠、火帽子、跳跳蛙一齐说：“当然啦，我们还羡慕你身上有味道呢！”

小小电风扇

葛冰/著 肖振铎/绘

好大的雾啊！灰雾中有奇怪的影子在晃动，还有沙沙沙的响声，红袋鼠、火帽子和跳跳蛙好害怕呀！

正在这时，他们发现面前的草地上的一个大罐子。





于是，他们三个一齐大声唱起《砸罐歌》：“嘻嘻嘻，哈哈哈，
我们来把罐子砸，看看里面有些啥？”

哗啦，罐子被砸开了，原来，里面是一棵三叶草。



三叶草的三片叶子像小电风扇一样转起来。呼呼呼，一股风吹出去，把灰雾吹散了，植物们从雾中显露出来。

哎呀，不好！有一个僵尸正悄悄往这边走来。

突突突，豌豆射手射出一串豌豆子弹。

偷袭的僵尸被打倒了。

这时，又听到树叶间突然发出哗啦哗啦的响声。不好啦，三个僵尸从空中来偷袭了。

三叶草的三个叶片又像小电风扇一样快速旋转起来，这一次吹出的风更大。

三个僵尸一下子被吹跑啦。

红袋鼠、火帽子和跳跳蛙高兴地喊道：“三叶草既能吹散大雾，又能吹跑气球僵尸，真是太棒啦！”



请你来找茬儿

这个画面中的“海鸥僵尸”是二代游戏形象，不该出现在这里。请你从随书赠送的贴贴乐中找出一代游戏里的“气球僵尸”，贴在合适的位置取代他吧。



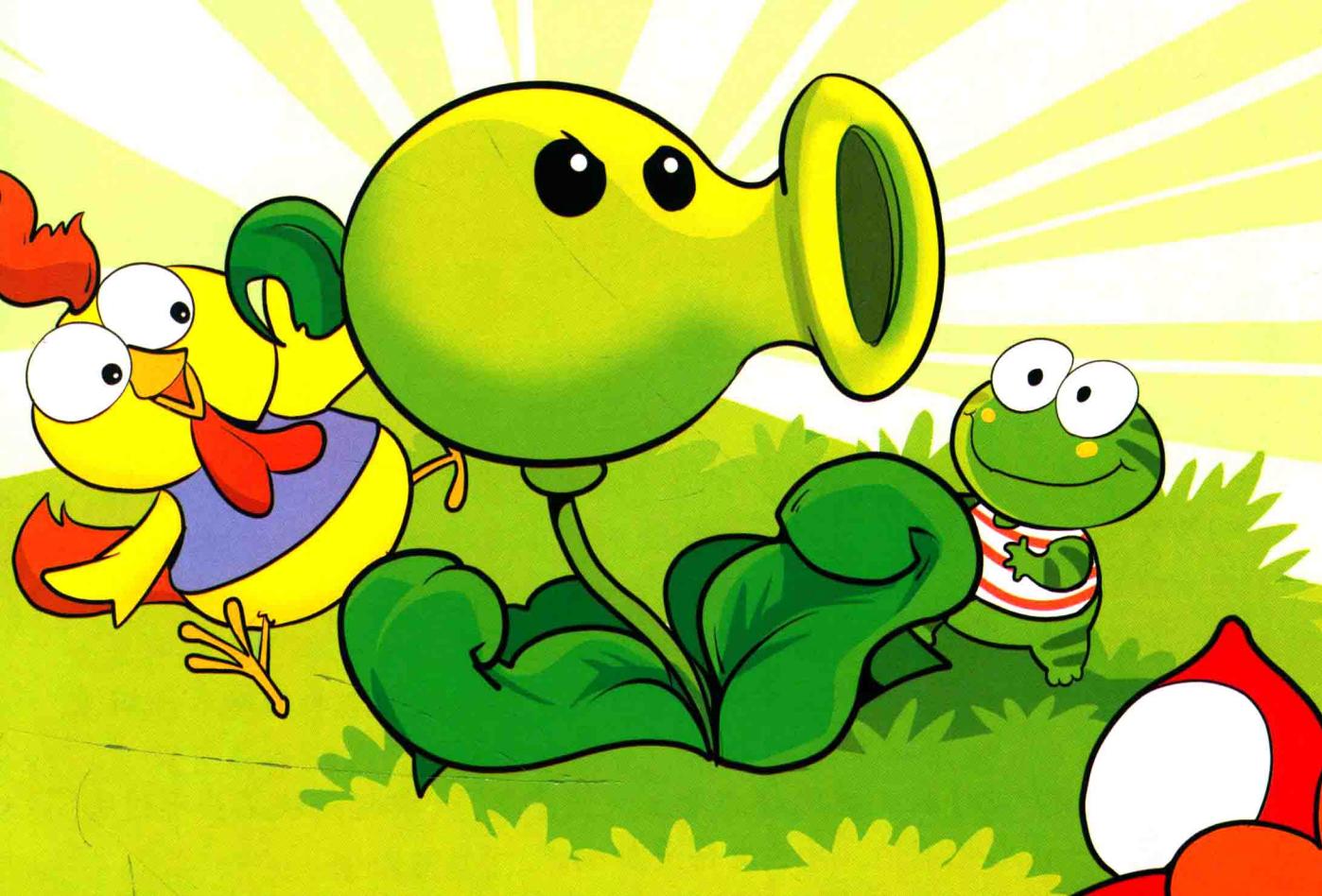
豌豆神射手

高洪波/著 李广宇/绘

红袋鼠、火帽子和跳跳蛙看到一个大罐子，高兴地唱道：“嘻嘻嘻，哈哈哈，我们来把罐子砸，看看里面有些啥？”

罐子被砸开了，从碎片中蹦出一门绿色的小炮。





小炮说道：“我是豌豆射手，和你们一起大战僵尸！”

火帽子拍着手说：“香豌豆，脆豌豆，我要和你交朋友。僵尸来了，一齐打，要让坏蛋吃个够！”

豌豆射手点点头，说道：“当然，当然，我是天下第一射手，一颗豌豆就是一颗子弹，你们全都靠边站！”



正说着，远处传来沉闷的脚步声，一个头顶铁桶的怪物朝他们走过来，牙齿磨得咔咔响，谁看谁害怕，谁看谁紧张。

跳跳蛙哆嗦着说：“大事不好，咱们快跑！”

当的一声响，一颗豌豆子弹发射过去，打在铁桶上面。原来，豌豆射手开火了。

铁桶僵尸没停脚，继续往前走。火帽子急了，拿起一块石头砸过去，铁桶僵尸一点儿也不怕，牙齿磨得更加响。

豌豆射手瞄准铁桶僵尸的肚皮，连连射击。铁桶僵尸倒下了，大家为豌豆射手鼓掌。

