

丛书部分品种曾获 **全行业优秀畅销品种**、**全国大学出版社优秀畅销书** 丛书累计销售 **150 万册**

一学就会

魔法书

(第3版)

像看电影一样学电脑

新手学做网站

(Dreamweaver+Flash+Photoshop CS6 版)

九州书源 夏帮贵 廖宵 编著



121 节大型同步互动多媒体教学演示

✓ 情景式教学 ✓ 模拟操作练习 ✓ 丰富的实例 ✓ 大量学习技巧等

可快进慢放的、可模拟操作的、同步的全程多媒体演示，手把手教您

提供丰富的实例和学习技巧，让学习轻松快捷

提供素材源文件，方便对照实例练习

赠 216 节拓展学习视频

本书内容相关的各类实用技巧 159 个

清华大学出版社

一学就会

魔法书

(第3版)

新手学做网站

(Dreamweaver+Flash+Photoshop CS6版)

(第3版)

九州书源

夏帮贵 廖 宵 编著

清华大学出版社

北京

内 容 简 介

《新手学做网站(Dreamweaver+Flash+Photoshop CS6版)(第3版)》讲述了新手学做网站的相关知识,主要包括网页基础知识、认识网页制作的软件、布局网页结构、充实网页内容、配置并制作动态网页、使用模板和库资源编辑网页、熟悉Flash CS6的基本工具、使用Flash CS6制作网页动画、添加声音和视频、网页动画的代码和优化、Photoshop图层与文本的应用、选取并制作特效图像以及图像调色和切片等知识,最后通过综合实例练习制作网站,提高读者的综合应用能力。

本书深入浅出,以“小魔女”对制作网站一窍不通到能熟练掌握网站的制作方法为线索贯穿始终,引导初学者学习。本书选择了大量的应用实例,以帮助读者掌握相关知识;每章后面附有丰富生动的练习题,以检验读者对本章知识点的掌握程度,达到巩固所学知识的目的。

本书及光盘还有如下特点及资源:情景式教学、互动教学演示、模拟操作练习、丰富的实例、大量学习技巧、素材源文件、电子书阅读、大量拓展资源等。

本书定位于有意从事网站制作的初学者,适合在校学生、网站建设专业的学习者等学习和参考,也可作为网站制作培训班的教材。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

新手学做网站(Dreamweaver+Flash+Photoshop CS6版)/九州书源编著. —3版.

—北京:清华大学出版社,2013

(一学就会魔法书)

ISBN 978-7-302-31546-9

I. ①新… II. ①九… III. ①网站-设计 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第030588号

责任编辑:赵洛育

封面设计:刘洪利

版式设计:文森时代

责任校对:张彩凤

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦A座 邮 编:100084

社总机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:北京密云胶印厂

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:18.25 字 数:422千字

(附光盘1张)

版 次:2005年8月第1版 2013年10月第3版 印 次:2013年10月第1次印刷

印 数:28001~33200

定 价:39.80元

再致亲爱的读者



——一学就会魔法书（第3版）序

首先感谢您对“一学就会魔法书”的支持与厚爱！

“一学就会魔法书”（第1版）自2005年8月出版以来，曾在全国各大书店畅销一时，2009年7月“一学就会魔法书”（第2版）出版，备受市场瞩目。截止目前，先后有百余万读者通过这套书学习了电脑相关技能，被全国各地550多家电脑培训机构、机关、社区、企业、学校选作培训教材，累计销售近150万册。其中丛书第1版本5种荣获2006年度“全行业优秀畅销品种”，丛书第2版1种荣获第2届“全国大学出版社优秀畅销书”，丛书第1版、第2版荣获清华大学出版社优秀畅销系列书，连续8年在市场上表现良好。

许多热心读者反映，通过“一学就会魔法书”学会了电脑操作，为自己的工作与生活带来了乐趣。有的读者希望增加一些新的品种；有的读者反映一些知识落后了，希望能出新的版本。为了满足广大读者的需求，我们对“一学就会魔法书”（第2版）进行了大幅度更新，包括内容、版式、封面和光盘运行环境的更新与优化，同时还增加了很多新的、流行的品种，使内容更加贴近读者，与时俱进。

“一学就会魔法书”（第3版）继承了第2版的优点：“轻松活泼”“起点低，入门快，实例多”和“情景式学习”等，光盘则“可快慢调节、可模拟操作练习、包含素材源文件”，还有大量学习技巧和拓展视频等。

一、丛书内容特点

本丛书内容有以下特点：

（一）情景式教学，让电脑学习轻松愉快

本丛书为读者设置了一个轻松、活泼的学习情境，书中以“小魔女”的学习历程为线索，循着她学习的脚步，解决日常电脑应用的常见知识，同时还有“魔法师”深入浅出讲解各个知识点，并及时提出常见问题、学习技巧、学习建议等。情景式学习，寓教于乐，让学习轻松、充满乐趣。

（二）动态教学，操作流程一目了然

为了让读者更为直观地看到操作的动态过程，本丛书在讲解时尽量采用图示方式，并用醒目的序号标示操作顺序，且在关键处用简单的文字描述，在有联系的图与图之间用箭头连接起来，将电脑上的操作过程动态地体现在纸上，让读者在看书的同时感觉就像在电脑上操作一样直观。

(三) 解疑释惑让学习畅通无阻, 动手练习让学习由被动变主动

“魔力测试”让您可以随时动手, “常见问题解答”帮您清除学习路上的“拦路虎”, “过关练习”让您能强化操作技能, 这些都是为了让读者主动学习而精心设计的。

本丛中穿插的“小魔女”的各种疑问就是读者常见的问题, 而“魔法师”的回答则让读者豁然开朗。这种一问一答的互动模式让学习畅通无阻。

二、光盘内容及其特点

本丛书的光盘是一套专业级交互式多媒体光盘, 采用全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照方式, 通过全方位的结合引导读者由浅至深, 一步一步地完成各个知识点的学习。

(一) 同步、互动多媒体教学演示, 手把手教您

多媒体演示中, 提出各式各样的问题, 引出了各个知识点的学习任务; 安排了一个知识渊博的“魔法师”耐心、详细地解答问题; 另外还安排了一个调皮的“小精灵”, 总是在不经意间让您了解一些学习的窍门。

(二) 多媒体模拟操作练习, 边看边练

通过“新手练习”按钮, 用户可以边学边练; 通过“交互”按钮, 用户可以进行模拟操作, 巩固学到的知识。

(三) 素材、源文件等学习辅助资料

模仿是最快的学习方式, 为了便于读者直接模仿书中内容进行操作, 本书光盘提供所有实例的素材和源文件, 读者可直接调用, 非常方便。

(四) 常见问题与学习技巧

光盘中给出了百余个与本书内容相关的各类实用技巧和常见问题, 为读者扫清学习障碍, 提高学习效率。

(五) 深入拓展学习资源

为了便于读者后续深入学习, 开拓视野, 本光盘赠送了较为深入的“视频教程”。

(六) 电子阅读

为了方便读者在电脑上学习, 光盘中配备了电子书, 读者可直接在电脑或者部分手机上学习。

九州书源

前言

在计算机网络飞速发展的今天，我们不仅要学会在网上寻找信息，还需要学会将信息上传到网络中。本书根据读者的需要，从实际工作出发，以浅显易懂的讲解方式，介绍网站制作中最基本和最需要掌握的内容，包括网页的基础知识、Dreamweaver制作网站的方法、Flash CS6制作动画的方法和Photoshop处理图像的方法等知识。配合各章中的典型实例和过关练习，让读者可以在最短时间内以最快捷的方式掌握最实用的知识。

本书内容

本书从网站制作初学者的角度出发，以循序渐进的方式将全书内容分为以下5部分进行讲解。

章节	内容	目的
第1部分（第1~2章）	了解网页基础知识、认识网页制作的软件	了解网页的基础知识，并熟悉网页制作的各个软件
第2部分（第3~6章）	布局网页结构、充实网页内容、配置并制作动态网页、使用模板和库资源编辑网页	掌握使用Dreamweaver CS6制作网站的方法
第3部分（第7~10章）	熟悉Flash CS6的基本工具、使用Flash CS6制作网页动画、添加声音和视频、网页动画的代码和优化	掌握使用Flash CS6制作动画的方法
第4部分（第11~13章）	Photoshop图层与文本的应用、选取并制作特效图像、图像调色和切片	掌握使用Photoshop CS6处理图像的方法
第5部分（第14章）	综合实例——制作旅游网站	根据所学知识制作旅游网站

本书适合的读者对象

本书适合以下读者：

- （1）希望通过学习网站制作来完成工作的人员。
- （2）希望从事网站制作相关工作的电脑爱好者及学生。

如何阅读本书

本书每章按“内容导读+学习要点+本章内容+本章小结+过关练习”的结构进行讲述。

- **内容导读：**通过“小魔女”和“魔法师”的对话引出本章内容，活泼生动的语言让人读来兴趣盎然，同时了解学习本章的原因和重要性。

- **学习要点：**以简练的语言列出本章要点，使读者对本章将要讲解的内容一目了然。
- **本章内容：**将实例贯穿于知识点中讲解，将知识点和实例融为一体，以图示方式进行讲解，并通过典型实例强化巩固知识点。
- **本章小结：**由“小魔女”提出在学习和应用本章相关知识时遇到的疑难问题，“魔法师”给出具体问答，并传授几招给“小魔女”，在帮读者解惑的同时还能扩展所学的知识。
- **过关练习：**列举一些上机操作题，以提高读者的实际动手能力。

另外，了解以下几点更有利于学习本书。

(1) 本书设计了调皮好学的“小魔女”和知识渊博的“魔法师”两个人物，分别扮演老师和学生的角色，这两个人物将一直引导读者进行学习，在多媒体光盘中更是可以随着小魔女的学习步伐，掌握所学的知识。

(2) 本书在讲解知识点时尽量采用图示方式，用**1**、**2**、**3**等表示操作顺序，并在关键步骤处配有简单的文字描述，有联系的图与图之间用箭头连接起来，体现操作的动态变化过程。

(3) 本书将丰富生动的实例贯穿于知识点中，读者学完一个实例就学会了一种技能，能解决一个实际问题，读者在学习时可以有意识地用它来完成某个任务，帮助理解知识点。

(4) 本书中穿插了“小魔女”和“魔法师”的提示以及“魔法档案”和“晋级秘诀”两个小栏目。这些都是需要重点注意的地方。这些讲解将帮助读者进一步了解知识的应用方法和技巧。

(5) “过关练习”是巩固所学知识点和提高动手能力的关键，必须综合运用前面所学的知识才能做出来。建议读者一定要正确做完所有题目后再进入下一章的学习。

(6) 本书配有多媒体互动式教学光盘，读者可以在模拟环境下边学边练，达到事半功倍的效果。若读者想获取相关的软件，则需要购买正版软件或在网站上下载试用版。



本书的创作团队

本书由九州书源组织编著，西华大学夏帮贵任主编，廖宵任任副主编，夏帮贵编著1~10章，廖宵编著11~14章。其他参与本书编著、资料整理、多媒体开发及程序调试的人员有向萍、丛威、简超、宋玉霞、张娟、羊清忠、贺丽娟、宋晓均、刘凡馨、常开忠、曾福全、向利、付琦、杨明宇、陈晓颖、陆小平、张良军、徐云江、杨颖、李伟、赵云、赵华君、张永雄、余洪、唐青、范晶晶、牟俊、陈良、张笑、穆仁龙、黄芸、刘斌、骆源、王君、朱非、杨学林、何周、卢炜，在此对大家的辛勤工作表示衷心的感谢！

若您在阅读本书的过程中遇到困难或疑问，您可以给我们写信，我们的E-mail是book@jzbooks.com。我们还专门为本书开通了一个网站，以解答您的疑难问题，网址是http://www.jzbooks.com。另外也可以申请加入九州书源QQ群：122144955，进行交流与答疑。

编者

目 录

第1章 了解网页基础知识 1

1.1 网页的基础知识.....	2
1.1.1 认识网页.....	2
1.1.2 认识网站.....	2
1.1.3 网页的类型.....	4
1.1.4 网页制作中的专业术语.....	5
1.2 网站制作的流程.....	7
1.2.1 收集资料和素材.....	8
1.2.2 规划站点.....	8
1.2.3 制作网页.....	8
1.2.4 测试站点.....	11
1.2.5 发布站点.....	11
1.2.6 更新和维护站点.....	11
1.3 了解HTML语言.....	12
1.3.1 什么是HTML.....	12
1.3.2 标签和属性.....	12
1.3.3 HTML常用标签.....	13
1.4 网页制作标准和技巧.....	16
1.4.1 网页基本元素的制作标准.....	17
1.4.2 网页的配色技巧.....	18
1.5 本章小结——网页制作的经验.....	20
第1招：新手制作网页的技巧.....	20
第2招：合理利用其他软件进行辅助设计.....	20
1.6 过关练习.....	20

第2章 认识网页制作的软件 21

2.1 制作网页的软件.....	22
2.1.1 网页编辑软件—— Dreamweaver CS6.....	22
2.1.2 网页动画制作软件—— Flash CS6.....	23
2.1.3 网页图像制作软件—— Photoshop CS6.....	24
2.2 初识Dreamweaver CS6软件.....	24
2.2.1 启动软件.....	25
2.2.2 熟悉Dreamweaver CS6的工作 界面.....	25
2.2.3 退出软件.....	27
2.3 创建与管理站点.....	28

2.3.1 站点的含义.....	28
2.3.2 规划站点.....	28
2.3.3 创建站点.....	29
2.3.4 管理站点.....	30
2.4 网页文档的基本操作.....	33
2.4.1 创建空白网页.....	33
2.4.2 打开网页.....	34
2.4.3 预览网页.....	34
2.4.4 保存网页.....	34
2.5 Flash基础知识.....	35
2.5.1 Flash动画的原理与应用.....	35
2.5.2 认识Flash CS6的界面.....	37
2.5.3 创建Flash文档.....	38
2.5.4 打开Flash文档.....	39
2.5.5 保存Flash文档.....	39
2.6 Photoshop 基础知识.....	39
2.6.1 网页图片基础知识.....	39
2.6.2 网页图像的色彩.....	40
2.6.3 Photoshop CS6的工作界面.....	40
2.6.4 新建网页图片文件.....	42
2.6.5 打开网页图片文件.....	42
2.6.6 保存网页图片文件.....	42
2.7 典型实例——创建站点和网页文件... 43	
2.8 本章小结——管理远程站点和 页面属性.....	44
第1招：管理远程站点.....	44
第2招：设置网页的页面属性.....	44
2.9 过关练习.....	44

第3章 布局网页结构 45

3.1 使用Div+CSS布局网页.....	46
3.1.1 了解Div和CSS.....	46
3.1.2 使用Div+CSS进行布局.....	46
3.1.3 使用CSS美化网页.....	47
3.2 使用AP Div布局网页.....	50
3.2.1 创建AP Div.....	50
3.2.2 选择AP Div.....	51
3.2.3 移动AP Div.....	51
3.2.4 对齐AP Div.....	51
3.2.5 调整AP Div的大小.....	52
3.2.6 设置AP Div的显示/隐藏.....	52

3.3 使用表格布局网页	53	第1招: 鼠标经过图像	85
3.3.1 创建表格	53	第2招: 通过插件插入背景音乐	86
3.3.2 选择表格	54	4.8 过关练习	86
3.3.3 拆分与合并单元格	54	第5章 配置并制作动态网页	87
3.3.4 添加/删除行和列	55	5.1 配置Web服务器	88
3.3.5 设置表格和单元格的属性	56	5.1.1 安装IIS	88
3.4 使用框架布局网页	57	5.1.2 配置IIS	89
3.4.1 认识框架和框架集	57	5.2 创建数据源连接	91
3.4.2 创建框架集	57	5.2.1 常用数据库介绍	91
3.4.3 选择框架和框架集	58	5.2.2 了解连接字符串的格式	92
3.4.4 删除框架和框架集	58	5.2.3 创建DSN数据源	92
3.4.5 保存框架和框架集	59	5.2.4 在Dreamweaver CS6中创建数据源 连接	94
3.5 典型实例——布局装饰公司主页	60	5.3 制作动态网页	95
3.6 本章小结——布局的其他技巧	63	5.3.1 创建记录集	96
第1招: 设置AP Div的堆叠顺序	63	5.3.2 插入动态表格	97
第2招: 设置框架和框架集的属性	64	5.3.3 创建记录集导航条	97
3.7 过关练习	64	5.3.4 插入记录	98
第4章 充实网页内容	65	5.3.5 删除记录	99
4.1 添加文本	66	5.4 典型实例——查看数据库中的 信息	100
4.1.1 添加普通文本	66	5.5 本章小结——掌握更多记录的 操作	102
4.1.2 添加特殊文本	66	第1招: 更新记录	102
4.1.3 设置文本格式	67	第2招: 转到详细的页面	102
4.2 添加图像	68	5.6 过关练习	102
4.2.1 网页中图像的格式	68	第6章 使用模板和库资源编辑网页 ...	103
4.2.2 在网页中添加图像	69	6.1 使用模板制作网页	104
4.2.3 设置图像的属性	70	6.1.1 创建网页模板	104
4.3 添加超级链接	71	6.1.2 编辑模板	105
4.3.1 添加文本超级链接	71	6.2 应用和管理模板	108
4.3.2 添加图像超级链接	72	6.2.1 应用模板	108
4.3.3 添加锚记超级链接	73	6.2.2 管理模板	110
4.4 添加多媒体元素	75	6.3 使用库管理网页元素	111
4.4.1 添加SWF动画	75	6.3.1 创建库项目	112
4.4.2 添加FLV视频	76	6.3.2 插入库项目	113
4.4.3 添加背景音乐	77	6.3.3 编辑库项目	113
4.5 添加表单	77	6.3.4 更新库项目	113
4.5.1 创建表单	78	6.4 典型实例——制作西餐厅网页	114
4.5.2 添加文本字段	78	6.5 本章小结——更多编辑模板和库 的操作	118
4.5.3 添加复选框	79		
4.5.4 添加按钮	80		
4.5.5 添加跳转菜单	80		
4.6 典型实例——制作有声有色的网页	81		
4.7 本章小结——添加网页元素技巧	85		

✎ 第1招: 删除编辑区域	118	8.3.1 传统补间动画	152
✎ 第2招: 分离库项目	118	8.3.2 形状补间动画	154
6.6 过关练习	118	8.3.3 补间动画	155
第7章 熟悉Flash CS6的基本工具...119		8.3.4 逐帧动画	158
7.1 绘图的基础	120	8.4 制作引导和遮罩动画	160
7.1.1 “工具”面板	120	8.4.1 制作引导动画	160
7.1.2 笔触和填充	120	8.4.2 遮罩动画	162
7.1.3 场景和舞台	121	8.5 典型实例——制作首饰广告	164
7.2 绘图工具	122	8.6 本章小结——制作动画的诀窍	167
7.2.1 线条工具	122	✎ 第1招: 设置帧频	167
7.2.2 铅笔工具	123	✎ 第2招: 设置缓动	168
7.2.3 钢笔工具	125	8.7 过关练习	168
7.2.4 刷子工具	128	第9章 添加声音和视频...169	
7.2.5 喷涂刷工具	129	9.1 声音的基础知识	170
7.3 使用几何工具	130	9.1.1 声音的格式	170
7.3.1 矩形和基本矩形工具	130	9.1.2 声音的比特率	170
7.3.2 椭圆和基本椭圆工具	131	9.2 为动画添加声音	171
7.3.3 多角星形工具	132	9.2.1 导入声音	171
7.4 上色工具	133	9.2.2 添加声音文件	172
7.4.1 颜料桶工具	133	9.2.3 修改或删除声音	173
7.4.2 渐变填充	134	9.3 编辑声音	173
7.5 输入文字	136	9.3.1 设置声音	173
7.5.1 直接输入文字	136	9.3.2 裁剪声音和调整音量	174
7.5.2 TLF文本引擎	137	9.3.3 压缩声音	176
7.6 典型实例——绘制小鸟图像	138	9.4 导入和使用视频	177
7.7 本章小结——更多的工具使用技巧	141	9.4.1 Flash和视频	177
✎ 第1招: 橡皮擦工具	141	9.4.2 载入外部视频文件	178
✎ 第2招: Deco工具	141	9.4.3 嵌入视频文件	179
✎ 第3招: 文字滤镜效果	142	9.5 典型实例——制作电子相册	180
7.8 过关练习	142	9.6 本章小结——使用声音和视频的小妙招	183
第8章 使用Flash CS6制作网页动画...143		✎ 第1招: 设置视频外观属性添加视频	183
8.1 素材与库	144	✎ 第2招: 载入外部视频和嵌入视频的区别	183
8.1.1 Flash中的素材	144	9.7 过关练习	184
8.1.2 认识元件	145	第10章 网页动画的代码和优化...185	
8.1.3 认识“库”面板	146	10.1 ActionScript 3.0的基础	186
8.2 “时间轴”面板	148	10.1.1 什么是ActionScript 3.0	186
8.2.1 图层的作用及类型	148	10.1.2 与ActionScript 2.0的区别	186
8.2.2 帧	149	10.1.3 Actionscript中的相关术语	187
8.2.3 帧的基本操作	150		
8.3 制作补间和逐帧动画	152		

10.1.4	语法	188
10.1.5	输入代码	189
10.2	面向对象	191
10.2.1	属性	191
10.2.2	方法	191
10.2.3	事件	192
10.2.4	使用代码	193
10.3	优化和发布网页动画	195
10.3.1	优化动画文件	195
10.3.2	优化动画元素	195
10.3.3	优化文本	196
10.3.4	设置发布类型	196
10.4	典型实例——制作商品广告	197
10.5	本章小结——使用代码的小技巧	200
	第1招: 使用代码片段	200
	第2招: 快速输入代码	200
	第3招: 创建独立播放器	201
10.6	过关练习	202

第11章 Photoshop图层与文本的应用 ... 203

11.1	图层的基本操作	204
11.1.1	选择图层	204
11.1.2	新建图层	204
11.1.3	解锁图层	205
11.1.4	复制图层	206
11.1.5	删除图层	206
11.1.6	合并图层	207
11.2	熟悉图层样式	208
11.2.1	投影、内阴影样式	208
11.2.2	外发光、内发光样式	210
11.3	创建文本	213
11.3.1	文字工具组	213
11.3.2	创建横排文本	214
11.3.3	创建竖排文本	215
11.4	设置文本	215
11.4.1	设置文本格式	215
11.4.2	设置变形文字	216
11.5	典型实例——修改网页图像	217
11.5.1	输入文本	217
11.5.2	设置图层	219
11.6	本章小结——更多图层的操作	220
	第1招: 链接图层	221
	第2招: 复制图层样式	221

	第3招: 清除图层样式	221
11.7	过关练习	221

第12章 选取并制作特效图像 223

12.1	选区工具	224
12.1.1	魔棒工具	224
12.1.2	套索工具	225
12.1.3	多边形套索工具	225
12.1.4	磁性套索工具	226
12.1.5	选框工具	227
12.2	编辑选区	228
12.2.1	取消与重新选择选区	228
12.2.2	移动选区	228
12.2.3	变换选区	229
12.2.4	羽化选区	230
12.3	认识滤镜	231
12.3.1	什么是滤镜	231
12.3.2	Photoshop CS6 滤镜类型	233
12.4	常用滤镜	233
12.4.1	高斯模糊	233
12.4.2	动感模糊	234
12.4.3	液化滤镜	235
12.4.4	光照效果	236
12.5	典型实例——制作网页特效 图像	237
12.6	本章小结——使用选区和滤镜的 技巧	240
	第1招: 反选选区	240
	第2招: 平滑选区	241
	第3招: 添加和删除滤镜效果 图层	241
12.7	过关练习	242

第13章 图像调色和切片 243

13.1	图像上色	244
13.1.1	设置前景色和背景色	244
13.1.2	油漆桶	246
13.1.3	渐变工具	246
13.2	调整图像全局颜色	247
13.2.1	亮度/对比度	248
13.2.2	色阶	248
13.2.3	色相/饱和度	250
13.2.4	色彩平衡	250
13.2.5	渐变映射	251

13.3 调整图像局部颜色	252	13.8 过关练习	264
13.3.1 阴影/高光	252	第14章 综合实例——制作旅游网站...	265
13.3.2 HDR色调	252	14.1 实例目标	266
13.3.3 匹配颜色	254	14.2 实例分析	267
13.4 创建与修改切片	255	14.3 制作过程	268
13.4.1 创建切片	255	14.3.1 使用Photoshop CS6制作 网站页面	268
13.4.2 编辑切片	256	14.3.2 使用Flash CS6制作网页 动画	270
13.4.3 设置切片	257	14.3.3 使用Dreamweaver CS6制作 网页	273
13.5 优化图像与输出切片	258	14.4 本章小结——更多网页制作 技巧	276
13.6 典型实例——图像调色并切片 输出	259	✎ 第1招: 快速编辑图片或SWF	276
13.7 本章小结——更多处理图像的 知识	263	✎ 第2招: 将文字制作成图片	277
✎ 第1招: 选择多个切片	263	14.5 过关练习	277
✎ 第2招: 优化图像的规律	263		
✎ 第3招: 打开图像调节对话框的 快捷键	263		

Chapter 1

第1章

了解网页基础知识



魔法师：小魔女，你在做什么呢？我叫了你几次都没有回答。



小魔女：哦，不好意思啦！我正在看一些网站，这些网站真漂亮，要是我也可以制作网页该多好呀！



魔法师：呵呵，制作网页不是什么难事，只要通过一定的学习就可以制作出自己的网页了！



小魔女：真的吗？那太好了！魔法师，你能教教我怎么做做一个网页吗？



魔法师：好，要制作网页就得先认识网页，虽然你看了这么久，但是一定还不知道什么是网站、logo和导航等内容，现在我就教你认识认识网页。



小魔女：好呀！那就快给我讲讲吧！

学习要点：

- 网页的基础知识
- 网站制作的流程
- 了解HTML语言
- 网页制作标准和技巧



1.1 网页的基础知识

- 魔法师：**随着网络技术和 社会的发展，互联网已经广泛应用于我们生活中的各个方面，越来越多的人融入到网络的浪潮中体验它带来的乐趣。但是，有多少人能真正了解和理解网络？知道网页到底是什么呢？
- 小魔女：**嗯，我只知道我在浏览器中打开的一个个页面就是网页，其他的就不知道了，你现在可得给我好好讲讲它的含义。
- 魔法师：**呵呵，这个没问题！你就仔细听我给你介绍吧！

1.1.1 认识网页

网页是构成网站的基本元素，是用户使用浏览器上网时打开的一个个页面。网页中又包含了文字、图像、动画、超级链接和表单等元素，通过这些元素的组合，可设计出风格不同、效果各异的网页，如图1-1所示。



图1-1 网页

1.1.2 认识网站

网站是将一个个网页联系起来所组成的集合，它包含了多个网页，可通过单击网页中的超级链接跳转到不同的页面，实现在网站中浏览网页的目的。按内容可将网站分为门户网站、专业网站、个人网站、企业网站和职能网站，分别介绍如下。

- **门户网站**：门户网站是一种综合性网站，涉及的领域非常广泛，如文学、音乐、影视、财经、体育、新闻、娱乐和论坛等内容。国内较为知名的门户网站有搜狐、网易和新浪等，如图1-2所示为搜狐网。
- **专业网站**：专业网站具有较强的专业性和单一性，不同的专业网站能满足具有特定浏览需求的浏览者，如文学类网站、购物类网站和摄影类网站等，如图1-3所示的蜂鸟网为摄影类的专业网站。



图1-2 门户网站



图1-3 专业网站

- **个人网站**：个人网站是以个人名义开发创建的体现个人特性的网站，具有较强个性化特色，如图1-4所示的网站为个人动漫网站。
- **企业网站**：企业网站是为展现企业形象和公司产品，以公司名义开发创建的网站，其内容、样式和风格等都以展示企业自身形象为主，如图1-5所示的中国建筑工程总公司网站为企业网站。



图1-4 个人网站



图1-5 企业网站

- **职能网站**：职能网站的主要作用是树立企业形象或为客户提供一些公司售后服务。如图1-6所示的360安全卫士中心网站为职能网站，该网站中提供了一些360电脑的软

件,如360安全卫士、360杀毒和360安全浏览器和其他相关软件。



没想到我每天浏览的网站还有这么多类型,这下我就可以在特定的类别下浏览需要的网站了,可真方便!

图1-6 职能网站

1.1.3 网页的类型

按照网页的功能,一般可将其分为静态网页和动态网页,静态网页不能自动更新其中的内容,而动态网页则具有很强的交互性,分别介绍如下。

- **静态网页:**通过专业的网页制作工具(Dreamweaver、FrontPage等)进行设计,且不使用程序语言进行编写的网页,不会随访问用户的不同而呈现不同的内容,其网页后缀名通常为.htm、.html和.shtml等,如图1-7所示。
- **动态网页:**采用ASP、PHP、JSP和ASP.NET等程序语言,通过程序将网站内容动态存储到数据库中,使用户通过访问数据库的方式来动态读取其中的数据,生成动态网页,其网页地址中通常有“?”等符号,如图1-8所示。



图1-7 静态网页



图1-8 动态网页



魔法档案——通过网页位置进行分类

按照网页在网站的位置分类，又可将网页分为主页和次页，主页又称首页，一般进入网站看到的第一个页面就是首页，该页面通常在整个网站中起导航作用；次页是指与主页相链接的与本网站相关的其他页面，可通过单击首页中的导航链接进行访问。

1.1.4 网页制作中的专业术语

在网页的制作过程中，会遇到许多的专业术语，如站点、域名、服务器、URL和导航条等。下面讲解一些常见的专业术语，以便让初学者更深层次地理解网页。

1. 站点

站点是管理网页文档的场所，可以大到一个网站，也可以小到一个网页，通常用于存储网站中的文件，包括网页、图片和数据库等。

2. 域名

域名是由一串用点分隔的名字组成的Internet中某一台计算机或计算机组的名称（如新浪的网址“www.sina.com.cn”），具有唯一性。域名由固定的网络域名管理组织在全球进行统一管理，要获取域名需到各地的网络管理机构申请，申请成功并将网页发布到网上后，只需在IE浏览器的地址栏中输入域名再按【Enter】键即可登录相应的网站。



魔法档案——域名的书写格式

域名的一般书写格式为：机构名.主机名.类别名.地区名。如新浪网的域名为：www.sina.com.cn，其中“www”为机构名，“sina”为主机名，“com”为类别名，“cn”为地区名。

3. 发布

发布就是将制作好的网页上传到互联网的过程，只有发布后的网页才能在互联网上显示并浏览。

4. URL

URL的全称是统一资源定位器，用来指明通信协议和地址。它能提供一种在互联网上查找信息的标准方法。简单地说，URL就是网络服务器主机的地址，也称做网址，如“http://www.sina.com/index.html”就是一个URL。URL中各组成部分的含义如下。

- **通信协议：**也就是“http”部分，它包括HTTP（超文本传输协议）、FTP（文件传输协议）、Gopher（Gopher协议）和News（新闻组）等。
- **主机名：**指“www.sina.com”部分，这是新浪网站的主机地址，另外一种书写主机的方法是用IP地址的形式来表示，其作用是相同的，如“221.236.31.142”。