



精灵宝可梦

汉语拼音排序

角色解密

大事典



NLIC2970937639

汉语拼音排序

精灵宝可梦

角色解密

大事典



NLIC2970937539

图书在版编目(CIP)数据

精灵宝可梦角色解密大事典 / (日) 木村光雄著 ;

王秉达译. - 南昌 : 二十一世纪出版社, 2013.10

ISBN 978-7-5391-8961-1

I. ①精… II. ①木… ②王… III. ①漫画-连环画-

作品集-日本-现代 IV. ①J238.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第160335号

责任编辑 魏钢强 彭 蕾

精灵宝可梦角色解密大事典

ALL COLOR Pokémon ZENCHARA DAIJITEN

©1997 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku.

© Pokémon.

All rights reserved.

Original Japanese edition published in 2006 by SHOGAKUKAN.

Chinese translation rights in China (excluding Hong Kong, Macao and Taiwan)
arranged with SHOGAKUKAN through Shanghai Viz Communication Inc.

版权合同登记号 14-2008-112

原出版者: 株式会社小学馆

翻译: 王秉达

出版发行: 二十一世纪出版社(南昌市子安路75号 330009)

www.21cccc.com cc21@163.net

出版人: 张秋林

经销: 全国各地新华书店

印刷: 江西华奥印务有限责任公司

版次: 2013年10月第1版 2013年10月第1次印刷

开本: 720mm×1020mm 1/32

印数: 1-20000册

书号: ISBN 978-7-5391-8961-1

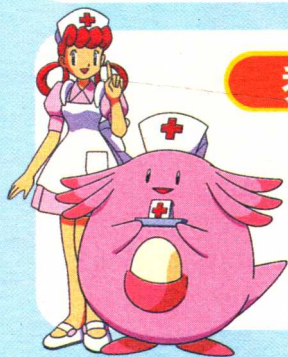
定价: 25.00元

赣版权登字-04-2013-441

版权所有, 侵权必究

大木博士

世界知名宝可梦研究学者。在这本图鉴里，会和喵喵一起为各位解说。



乔伊

在宝可梦中心护理受伤的宝可梦，是个温柔的大姐姐。

武藏



小次郎

喵喵

火箭队

别有居心的邪恶组织，企图抢走小智的皮卡丘。最后总是以失败收场。

喵喵

会说人话的喵喵，是火箭队里的一员。

目 录

ABC 阿柏怪~刺尾虫.....4~

D 大葱鸭~多刺菊石兽..... 56~

FGH 饭匙蛇~火稚鸡.....101~

JK 急冻鸟~盔甲鸟.....151~

L 拉达~绿毛虫 188~

大木博士的宝可梦排行榜 395~

MN 玛力露~扭拉..... 224~

PQR 派拉斯~熔岩蜗牛 266~

ST 3D 龙~脱壳忍者..... 291~

WX 瓦斯弹~雪童子..... 337~

YZ 鸭嘴火龙~诅咒娃娃 369~

汉语拼音排序

精灵宝可梦 角色解密 大事典



快来拥有人手一册的 角色解密大事典 收服所有的精灵宝可梦吧!!

炎系、草系……宝可梦们有着种种不同的属性。本书披露了 391 只宝可梦的全部秘密喔！快点翻开这部大事典，一起踏上精灵宝可梦冒险之旅吧!!

小智

永远保持精力充沛的主人翁，和皮卡丘一起以成为宝可梦大师为目标。



小胜

小遥

和小智、弟弟小胜一起旅行的女孩子。父亲是道馆训练家。

小刚

小智等人的同伴。擅长做菜，以成为宝可梦培育家为目标。



大木博士

世界知名宝可梦研究学者。在这本图鉴里，会和喵喵一起为各位解说。



武藏



小次郎

喵喵

火箭队

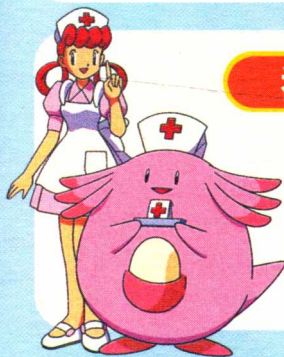
别有居心的邪恶组织，企图抢走小智的皮卡丘。最后总是以失败收场。

喵喵

会说人话的喵喵，是火箭队里的一员。

乔伊

在宝可梦中心护理受伤的宝可梦，是个温柔的大姐姐。



目 录

ABC 阿柏怪~刺尾虫.....	4~	MN 玛力露~狃拉.....	224~
D 大葱鸭~多刺菊石兽.....	56~	PQR 派拉斯~熔岩蜗牛.....	266~
FGH 饭匙蛇~火稚鸡.....	101~	ST 3D龙~脱壳忍者.....	291~
JK 急冻鸟~盔甲鸟.....	151~	WX 瓦斯弹~雪童子.....	337~
L 拉达~绿毛虫.....	188~	YZ 鸭嘴火龙~诅咒娃娃.....	369~
大木博士的宝可梦排行榜.....	395~		

阿柏怪

眼镜蛇宝可梦



属性

毒
—

特性

威吓
脱皮

身高

3.5m

体重

65.0kg



主要栖息地

草原

解说

虽然身体细长，捆绑的力量却很大，就连汽油桶也能压扁。一旦被它抓住，大概就逃不掉了。

必杀技

大蛇瞪眼、噪音、溶解液

阿柏怪，好久不见喵喵！喵！来个重逢的拥抱吧！……？！你抱太紧了……好难过……喵～！

喵喵

进化

阿柏蛇



▶▶▶ 阿柏怪



阿柏蛇

蛇宝可梦

属性

毒
一

特性

威吓
脱皮

身高

2.0m

体重

6.9kg

主要栖息地

草原



解说

休息的时候,长长的身体就会盘在一起。只要身体盘在一起,不管敌人从哪里出现,都可以马上把头抬起来威吓对手。

必杀技

捆绑、瞪眼、毒针、咬咬

阿柏蛇会一直静静躲着,等待捕捉猎物的时机……
刚才那只阿柏蛇一直盯着我看,
难道它把我当成猎物了?!



大木博士

进化



阿柏蛇

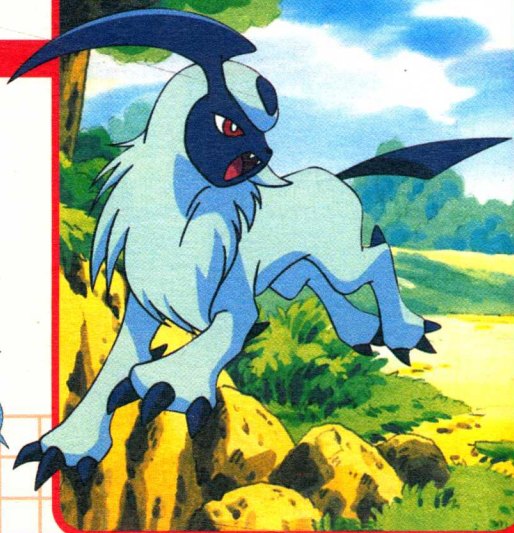
▶▶▶ 阿柏怪



阿勃梭鲁

灾祸宝可梦

属性	恶
特性	气压
身高	体重
1.2m	47.0kg



主要栖息地
山区



解说

对于空气与大地的变化相当敏感,可以预知灾难发生的宝可梦。寿命很长,据说可以存活 100 年之久。

必杀技

挑拨、旋风力、咬咬、先知

是阿勃梭鲁!听说阿勃梭鲁出现就会有灾难发生喵。啊,喵喵藏起来的点心不见了!这就是灾难喵~?

进化

阿勃梭鲁



不会进化

阿利多斯

长脚宝可梦

属性	虫毒
特性	预感 失眠
身高 1.1m	体重 33.5kg

主要栖息地

森林



解说

脚的前端长有钩爪，可以自由攀爬在天花板或垂直的墙壁上。吐出的丝非常坚固，可以把敌人牢牢捆紧。

必杀技

吸血、蛛丝、高速移动、幻象术



阿利多斯吐出的丝有两种：
用口中吐出的黏黏的丝捕捉猎物，
用尾巴吐出的丝筑巢。非常具有研究价值！

进化



线球

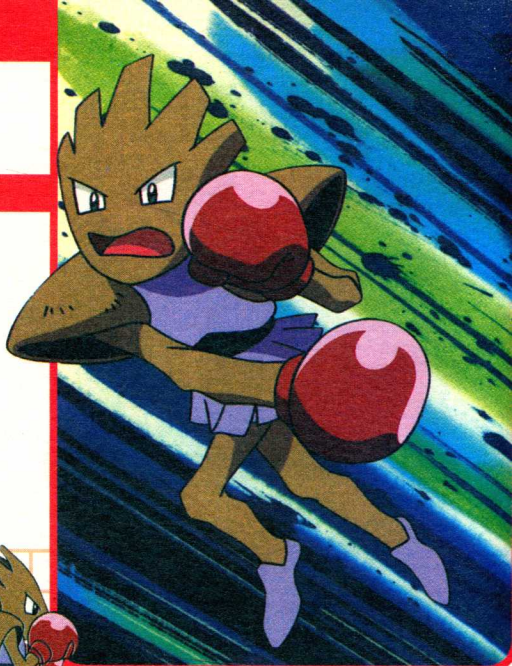
▶▶▶ 阿利多斯



艾比郎

拳击宝可梦

属性	格斗
特性	锐利目光
身高	体重
1.4m	50.2kg



主要栖息地

城镇



解说

据说这只宝可梦被职业拳击手附身了。挥拳的速度很快,快到连眼睛都看不见。

必杀技

报仇、连续拳、音速拳、百万吨拳击



艾比郎的拳头,就连水泥墙也能像电钻一样打出洞来!咚锵!真是勤于练习……喂,这是研究所的墙壁!!

进化

巴尔郎



▶▶▶ 艾比郎



爱哭树

盆栽宝可梦

属性	岩石
特性	???
身高	体重
0.5m	15.0kg

主要栖息地

???



解说

虽然它很喜欢假哭让大家吓了一跳，和人类还蛮亲近的。外表长得和树木一模一样，不过却很怕水。

必杀技

假哭



小刚收服的爱哭树好像蛮喜欢假哭的……怕水的它，为什么不怕自己的眼泪呢？
嗯，有必要调查一下！

进化

爱哭树

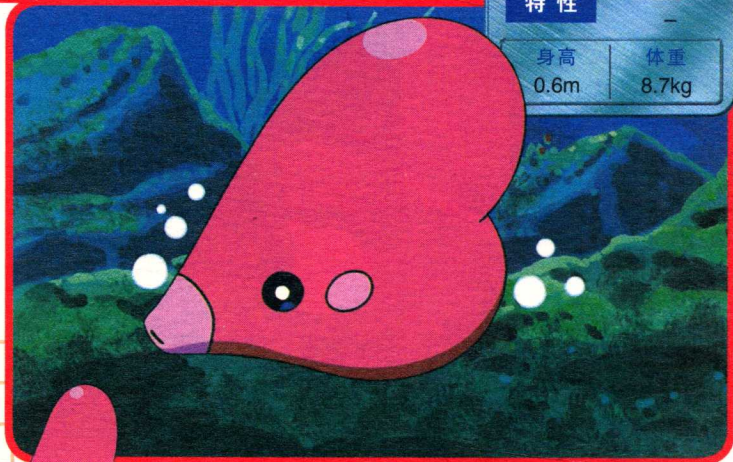


胡说树



爱心鱼

出没宝可梦



主要栖息地

大海

解说

在太阳珊瑚枝干里休息的宝可梦。赠送爱心鱼给心仪的对象表达爱意，这种风俗习惯目前还留着。

必杀技

宠爱、水枪、迷人、天使之吻

就连情侣互赠的爱心鱼，原本也是很相爱的喵。
光是听到它们不断念着“我爱你我爱你”的，
就感觉好肉麻喵!!

进化

爱心鱼



不会
进化

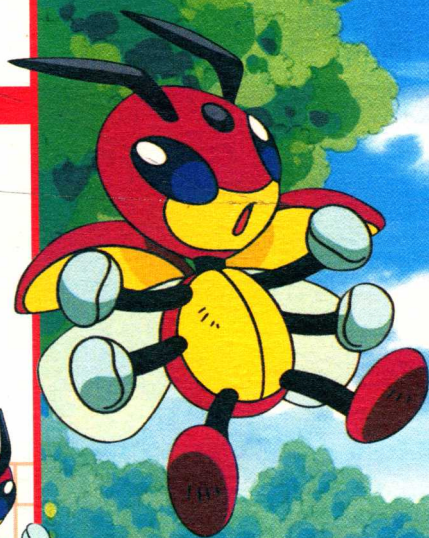
安瓢虫

五星宝可梦

属性	虫 飞行
特性	预感 早起
身高 1.4m	体重 35.6kg

主要栖息地

森林



解说

以星光为能量的宝可梦。据说安瓢虫居住在空气清新、看得到满天星斗的地方。

必杀技

光墙、神秘护身、接棒、高速星星

安瓢虫背上的星星，会随着夜空星星的数量改变大小。据我的研究，图案增大的时候，战斗时就会变得更积极。



进化

芭瓢虫



▶▶▶ 安瓢虫



傲骨燕

幼燕宝可梦

属性

一般
飞行

特性

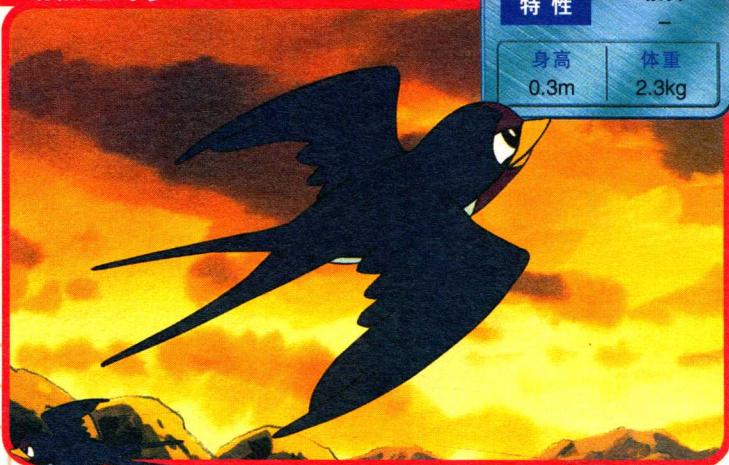
毅力
—

身高

0.3m

体重

2.3kg



主要栖息地

草原

解说

身体虽小，却很勇敢的宝可梦。就算对手是巨大的盔甲鸟也能打成平手。不过，缺点是只要肚子饿了就会变得很胆小。

必杀技

啄、嚎叫、翅膀攻击

傲骨燕会通过叫声交换情报喵。我也听得懂喵。这个声音是……“敌人来了准备攻击”?! 是在说我喵?!救命呀喵~!



进化

傲骨燕



▶▶▶ 大王燕



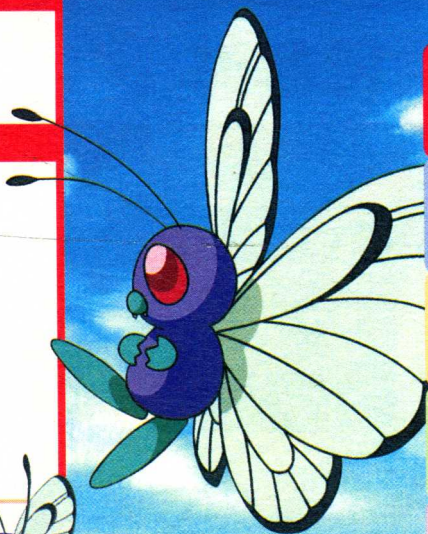
巴大蝴

蝴蝶宝可梦

属性	虫 飞行
特性	复眼 —
身高 1.1m	体重 32.0kg

主要栖息地

森林



解说

巴大蝴找寻美味花蜜的能力非常强。就连距离巢穴六十公里远的地方，它也能把采到的花蜜运送回去。

必杀技

念力、麻痹粉、神秘护身



就连下雨天也能看到巴大蝴非常有精神地在外面采集蜂蜜。不管天气多恶劣、地点有多远，甚至连能采到什么花都晓得。真了不起！

进化

绿毛虫



铁甲蛹



巴大蝴

