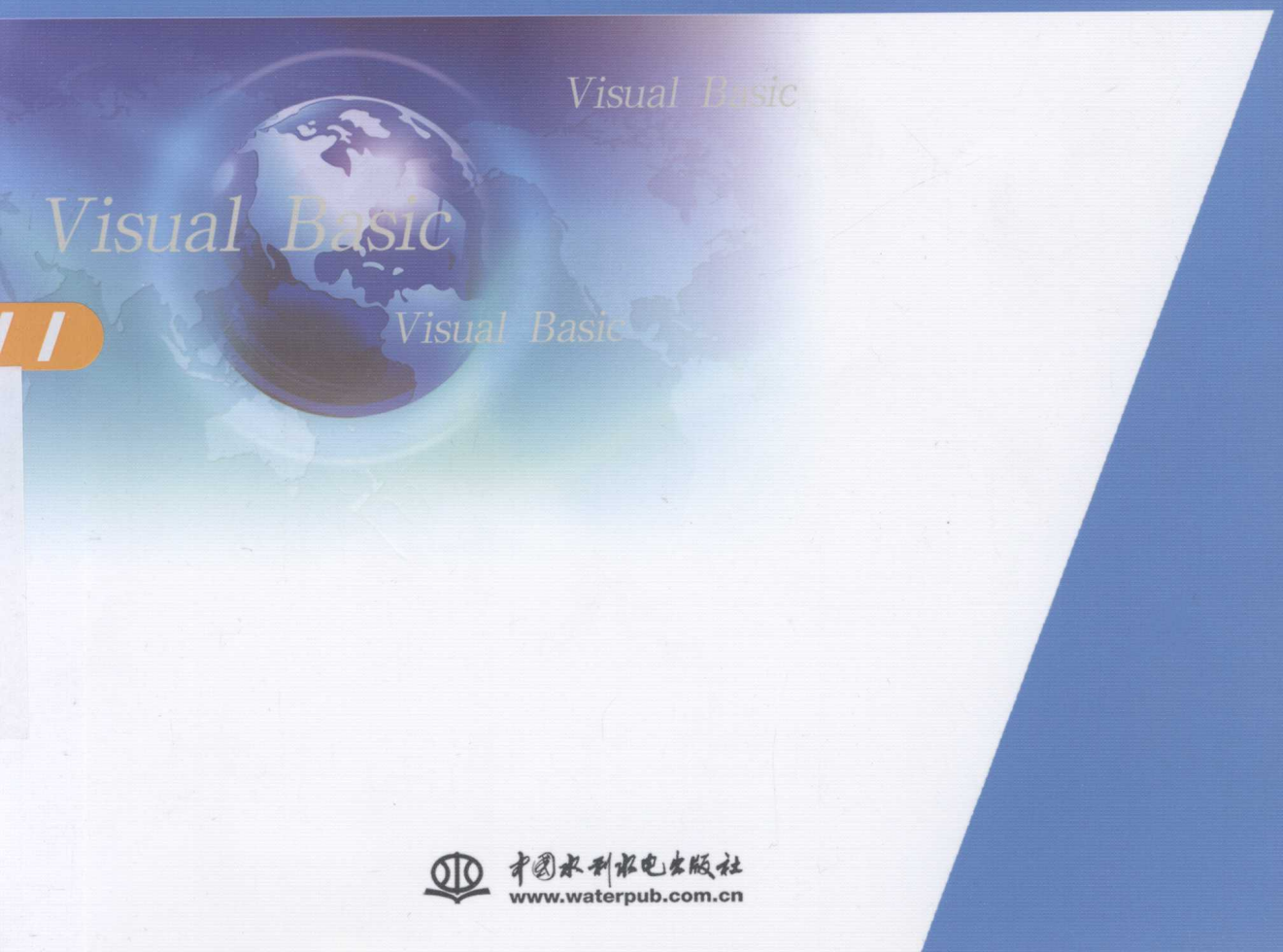




普通高等教育“十二五”规划教材

Visual Basic 程序设计上机实践教程 (第二版)

主 编 何振林 罗 奕
副主编 张 勇 庞燕玲 张庆荣 罗 维



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

014016130

TP312BA-43
277-2

要 點 容 內

本书作为《Visual Basic 程序设计教程》(第二版)的配套教材,可供高等院校计算机专业及相关专业的师生使用。本书可作为高等院校计算机专业及相关专业的教材,也可供从事计算机工作的工程技术人员参考。本书可作为高等院校计算机专业及相关专业的教材,也可供从事计算机工作的工程技术人员参考。本书可作为高等院校计算机专业及相关专业的教材,也可供从事计算机工作的工程技术人员参考。

普通高等教育“十二五”规划教材

Visual Basic 程序设计上机实践教程

(第二版)

主 编 何振林 罗 奕

副主编 张 勇 庞燕玲 张庆荣 罗 维



作 者	何振林 罗 奕
书 名	Visual Basic 程序设计上机实践教程 (第二版)
行 次	1
出 版	中国水利水电出版社
社 址	(北京市西城区玉渊潭南路1号D座 100038)
网 址	www.waterpub.com.cn
E-mail	mchen@263.net (万水)
电 话	总机: (010) 68367628 (发行部): 62525819 (万水)
电 话	北京科水图书营销中心 (李青): (010) 88383994, 62505443, 68242874
全 国	各 大 书 店 均 有 代 理
编 者	何振林 罗 奕
编 审	张 勇 庞燕玲 张庆荣 罗 维
开 本	184mm×260mm 16开本 10.2印张 252千字
印 次	2011年1月第1次印刷
印 次	2014年1月第2次印刷
印 数	0001—3000册
定 价	21.00元

TP312BA-43
277-2



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn



北航

C1701714

内 容 提 要

本书作为《Visual Basic 程序设计教程（第二版）》（何振林，胡绿慧主编，中国水利水电出版社）的实验配套教材，可以与任何一本 VB 教材配套使用。

全书采用循序渐进的方式，共安排了 11 个大的实验，在每一个实验中安排了几个相对独立又存在联系的实验指导，同时给出大量的实验练习。在实验内容上充分重视实验过程，步骤清晰，易于操作和使用。

本书不仅适合作为普通高等院校学生学习 Visual Basic 程序设计的同步实验教材，同时也适合作为各类计算机与信息技术知识培训机构所开设 Visual Basic 程序设计课程的自学入门教材，还可作为参加二级 Visual Basic 等级考试的上机参考用书。

图书在版编目（CIP）数据

Visual Basic 程序设计上机实践教程 / 何振林，罗奕主编. -- 2版. -- 北京：中国水利水电出版社，2014.1

普通高等教育“十二五”规划教材
ISBN 978-7-5170-1374-7

I. ①V… II. ①何… ②罗… III. ①BASIC 语言—程序设计—高等学校—教材 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字（2013）第265111号

策划编辑：寇文杰 责任编辑：李 炎 封面设计：李 佳

书 名	普通高等教育“十二五”规划教材 Visual Basic 程序设计上机实践教程（第二版）
作 者	主 编 何振林 罗 奕 副主编 张 勇 庞燕玲 张庆荣 罗 维
出版发行	中国水利水电出版社 （北京市海淀区玉渊潭南路 1 号 D 座 100038） 网址：www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net（万水） sales@waterpub.com.cn
经 售	电话：（010）68367658（发行部）、82562819（万水） 北京科水图书销售中心（零售） 电话：（010）88383994、63202643、68545874 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	三河市铭浩彩色印装有限公司
规 格	184mm×260mm 16 开本 10.5 印张 257 千字
版 次	2011 年 1 月第 1 版 2011 年 1 月第 1 次印刷 2014 年 1 月第 2 版 2014 年 1 月第 1 次印刷
印 数	0001—3000 册
定 价	21.00 元

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社发行部负责调换
版权所有·侵权必究

编 委 会

主 编：何振林 罗 奕

副主编：张 勇 庞燕玲 张庆荣 罗 维

编 委：孟 丽 赵 亮 肖 丽 张庆荣

王俊杰 刘剑波 杨 霖 何剑蓉

内 容 提 要

本书作为《Visual Basic 程序设计教程(第二版)》(何振林、胡绿慧主编,中国水利水电出版社)的实验配套教材,可以与任何一本VB教材配套使用。

前 言

全书采用循序渐进的方式,共安排了11个大的实验。在每一个实验中安排了几个相对独立又存在联系的实验指导,同时给出大量的实验练习。在实验内容上充分重视实验过程,步骤清晰,易于操作和使用。

Visual Basic(本书使用VB6.0中文版)是美国微软公司(Microsoft Corporation)推出的,为当今深受欢迎的程序设计语言之一。其简练的语法、强大的功能、结构化程序设计以及方便快捷的可视化编程手段,使得编写Windows环境下的应用程序非常容易。因此,Visual Basic已经成为目前许多高等院校首选的教学用程序设计语言。

学好任何一门程序设计语言(Visual Basic语言也不例外)的基础就是加强上机操作训练,计算机编程能力的培养和提高,要靠大量的上机实验来实现。为配合《Visual Basic 程序设计教程(第二版)》(何振林、胡绿慧主编,中国水利水电出版社)教材的学习和对其内容的理解,我们编写了这本《Visual Basic 程序设计上机实践教程(第二版)》。

全书采用循序渐进的方式,共安排了11个大的实验。这11个实验分别是Visual Basic程序设计初步、数据类型、运算符和函数、程序的控制结构及应用、数组及应用、常用标准控件、过程与函数、菜单与界面设计、图形操作、文件操作、数据库应用与程序调试和错误处理。结合作者在教学上的经验,在每一个实验中又安排了几个相对独立又存在联系的实验指导。在实验内容上充分重视实验过程,步骤清晰,易于操作和使用。

在每个实验的后面,是作者精心准备的实验练习题,通过课后练习题这部分的上机操作,使读者进一步掌握本实验所涉及的知识点,了解VB程序的编程技巧,拓展VB学习的空间。

本书由何振林、罗奕任主编,张勇、庞燕玲、张庆荣、罗维任副主编,参加编写的还有胡绿慧、孟丽、赵亮、肖丽、王俊杰、刘剑波、杨霖、何剑蓉、刘平等。

本书力求做到语言流畅,数据一致,结构简明,内容丰富,条理清晰,循序渐进,可操作性强,同时注重应用能力的培养。

本书在编写过程中,参考了大量的资料,在此对这些资料的作者表示感谢,同时也特别感谢为本书的写作提供帮助的人们。本书的顺利出版得到了中国水利水电出版社以及有关兄弟院校的大力支持,在此一并表示感谢。

由于编者的水平有限,书中难免会出现缺点和错误,恳请广大读者批评指正。

编 者

2013年10月

第1章 Visual Basic 程序设计初步

目 录

前言

第1章 Visual Basic 程序设计初步	1	三、实验练习	71
一、实验目的	1	第7章 菜单与界面设计	81
二、实验指导	1	一、实验目的	81
三、实验练习	8	二、实验指导	81
第2章 数据类型、运算符和函数	18	三、实验练习	87
一、实验目的	18	第8章 图形操作	96
二、实验指导	18	一、实验目的	96
三、实验练习	20	二、实验指导	96
第3章 程序的控制结构及应用	26	三、实验练习	99
一、实验目的	26	第9章 文件操作	109
二、实验指导	26	一、实验目的	109
三、实验练习	30	二、实验指导	109
第4章 数组及应用	36	三、实验练习	115
一、实验目的	36	第10章 数据库应用	124
二、实验指导	36	一、实验目的	124
三、实验练习	39	二、实验指导	124
第5章 常用标准控件	47	三、实验练习	143
一、实验目的	47	第11章 程序调试与错误处理	146
二、实验指导	47	一、实验目的	146
三、实验练习	53	二、实验指导	146
第6章 过程与函数	65	三、实验练习	154
一、实验目的	65	附录 Visual Basic 6.0 常见错误信息	160
二、实验指导	65	参考文献	162

图 1-1 Microsoft Visual Basic 6.0 中文版的启动画面

在启动时显示的“新建工程”对话框中，单击“取消”按钮就可以实现“不创建任何”

第 1 章 Visual Basic 程序设计初步

一、实验目的

1. 熟悉 Visual Basic (以下简称 VB) 的启动与退出。
2. 了解 VB 的集成开发环境, 熟悉各主要窗口的作用和使用帮助。
3. 了解 VB 应用程序的开发过程。
4. 掌握程序设计中的 Print 和 End 命令语句的使用。
5. 熟练掌握 VB 中的面向对象程序设计的一般方法, 理解什么是对象及对象的属性、事件和方法的含义。
6. 理解并会使用窗体和基本控件 (命令按钮、标签和文本框等) 的常用的属性、事件和方法。

二、实验指导

例 1-1 练习 Visual Basic 6.0 的启动与退出, 熟悉 Visual Basic 6.0 的集成开发环境, 了解各主要窗口的作用, 但不创建任何工程。

操作方法如下:

(1) 启动 VB

①依次单击“开始”→“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”, 出现如图 1-1 所示的启动界面。

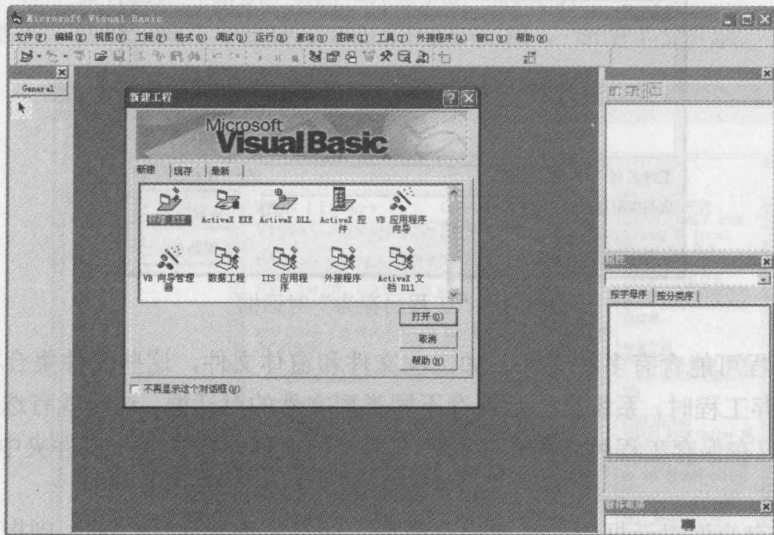


图 1-1 Microsoft Visual Basic 6.0 中文版的启动画面

②在启动时显示的“新建工程”对话框中, 单击“取消”按钮就可以实现“不创建任何

工程”。VB 应用程序窗口的完整开发界面如图 1-2 所示。

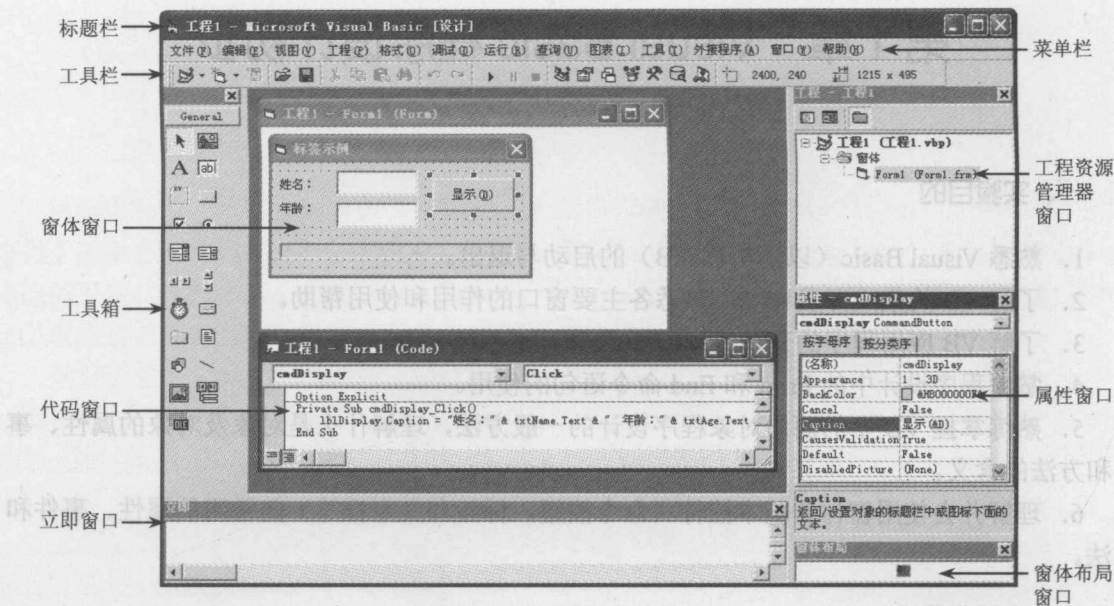


图 1-2 VB 窗口的布局

（2）退出 VB

①设计好的应用程序在调试正确以后需要保存工程，即以文件的方式保存到磁盘上。这可通过“文件”菜单中的“保存工程”或“工程另存为”命令，也可直接单击工具栏上的“保存工程”按钮，系统将打开“工程另存为”对话框，如图 1-3 所示。

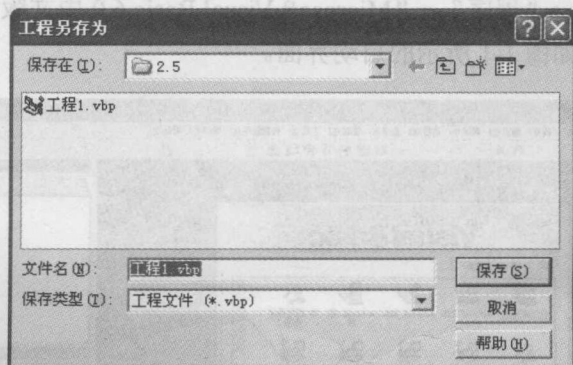


图 1-3 “工程另存为”对话框

由于一个工程可能含有多种文件，如工程文件和窗体文件，这些文件集合在一起才能构成应用程序。保存工程时，系统会提示保存不同类型文件的对话框，这样就有选择存放位置的问题。因此，建议在保存工程时将同一工程所有类型的文件存放在同一文件夹中，以便修改和管理程序文件。

在“文件另存为”对话框中，注意保存类型，保存窗体文件 (*.frm) 到指定文件夹中。窗体文件存盘后系统会弹出“工程另存为”对话框，保存类型为工程文件 (*.vbp)，默认工程文件名为“工程 1.vbp”，保存工程文件到指定文件夹中。

工程文件保存后,随后弹出 Source Code Control 对话框,询问是否把当前工程添加到微软的版本管理器中,单击 No 按钮即可。

如果计算机上没有安装 Visual SourceSafe 则不会出现 Source Code Control 对话框。

工程文件保存时,依次出现的保存对话框如图 1-4 所示。

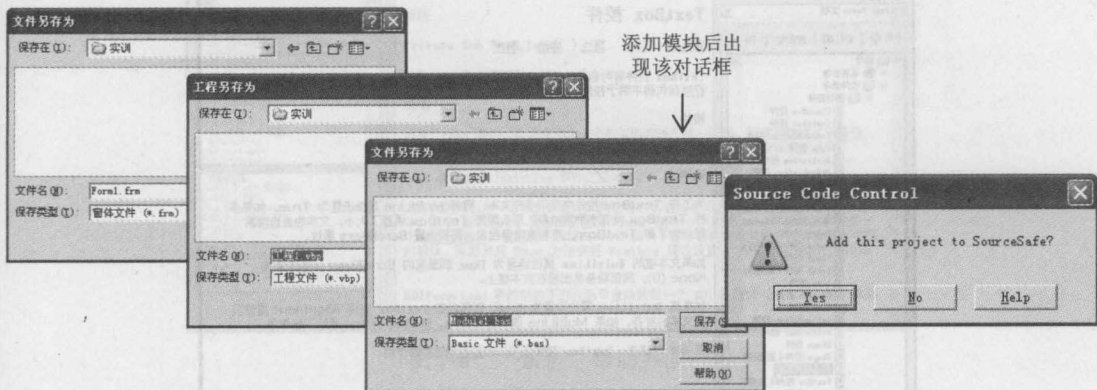


图 1-4 应用程序保存时出现的对话框

②单击“文件”菜单中的“退出”命令,或单击标题栏右上角的“关闭”按钮 $\times$,均可退出 VB 程序。

例 1-2 在开始使用 VB 后,总会遇到很多问题需要解决,通过查看 VB 的帮助文件是一个快捷的方法。安装了 MSDN 之后,VB 与 Microsoft 公司的其他编程语言都可以通过 MSDN Library 获得大量详细的帮助信息。

下面通过“内容”、“索引”和“搜索”功能获得帮助信息。

(1) 通过“内容”查找 TextBox 控件的“PasswordChar”属性。

①在 VB 的环境下选择“帮助”菜单的“内容”菜单项。

②在左侧的“活动子集”中选定“Visual Basic 文档”,如图 1-5 所示。

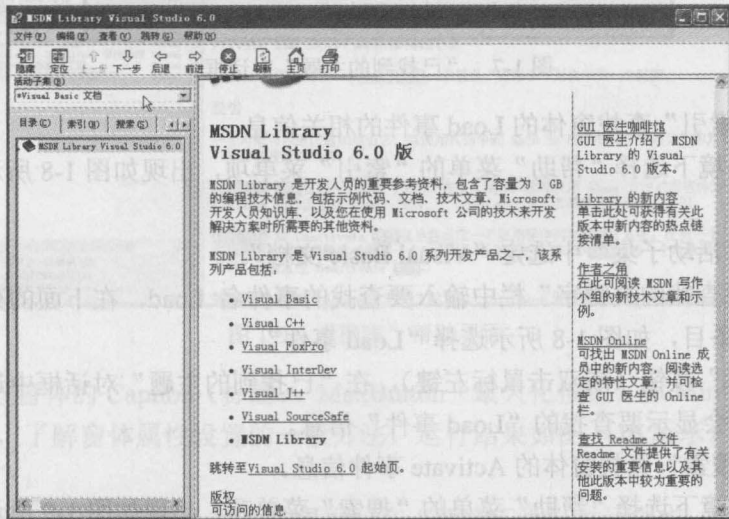


图 1-5 通过“目录”窗格获得帮助

③在“目录”选项卡中，选择“Visual Basic 文档”→“参考”→“控件参考”→“固有控件”，出现固有控件的下拉列表，如图 1-6 所示。

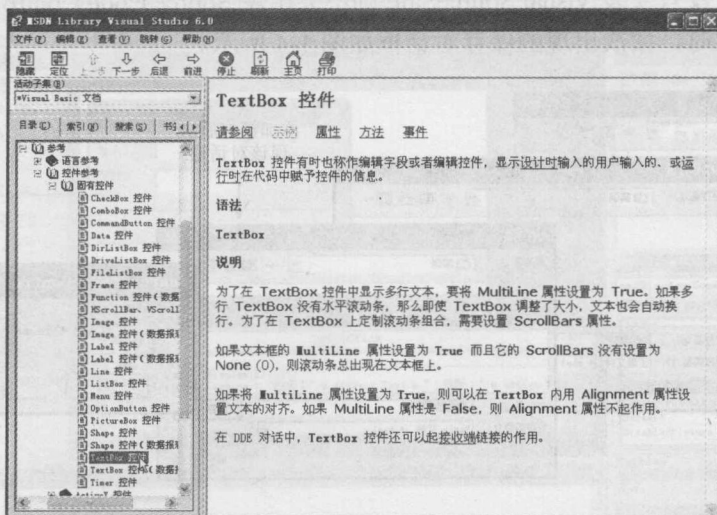


图 1-6 显示 TextBox 控件的帮助界面

④单击 TextBox 控件。

⑤在图 1-6 的上部单击“属性”，就出现“已找到的主题”对话框，如图 1-7 所示，选择“PasswordChar”属性。

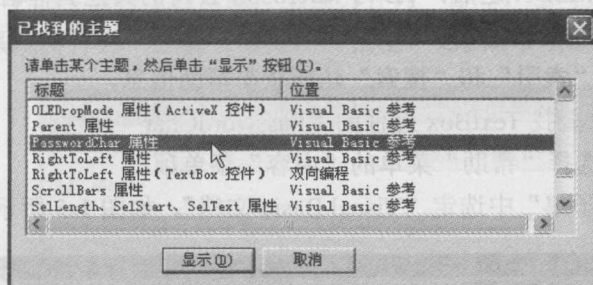


图 1-7 “已找到的主题”对话框

(2) 通过“索引”查找窗体的 Load 事件的相关信息。

①在 VB 的环境下选择“帮助”菜单的“索引”菜单项，出现如图 1-8 所示的“索引”帮助界面。

②在左侧的“活动子集”中选定“Visual Basic 文档”。

③在“键入要查找的关键字”栏中输入要查找的事件名 Load，在下面的列表框中就显示含有 Load 事件的条目，如图 1-8 所示选择“Load 事件”。

④单击“显示”按钮（或双击鼠标左键），在“已找到的主题”对话框中选择一个主题，则图 1-8 的右侧就会显示要查找的“Load 事件”信息。

(3) 通过“搜索”查找窗体的 Activate 事件信息。

①在 VB 的环境下选择“帮助”菜单的“搜索”菜单项，出现如图 1-9 所示的“搜索”帮助界面。

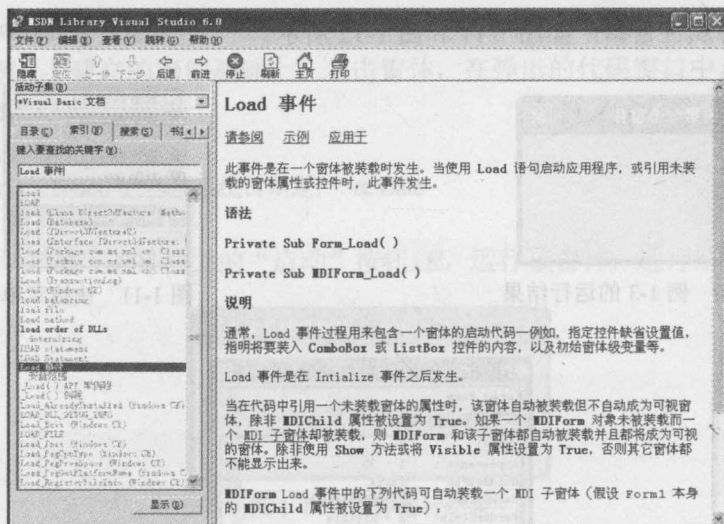


图 1-8 “索引”帮助界面

②在左侧的“活动子集”中选定“Visual Basic 文档”。

③在“键入要查找的单词”栏中输入要查找的事件名“Activate 事件”，单击下面的“列出主题”按钮后，则在下面的列表框中就显示含有 Activate 事件的条目。

④选择“Activate、Deactivate 事件”后，双击鼠标左键，则图 1-9 的右侧就会显示要查找的“Activate 事件”信息。

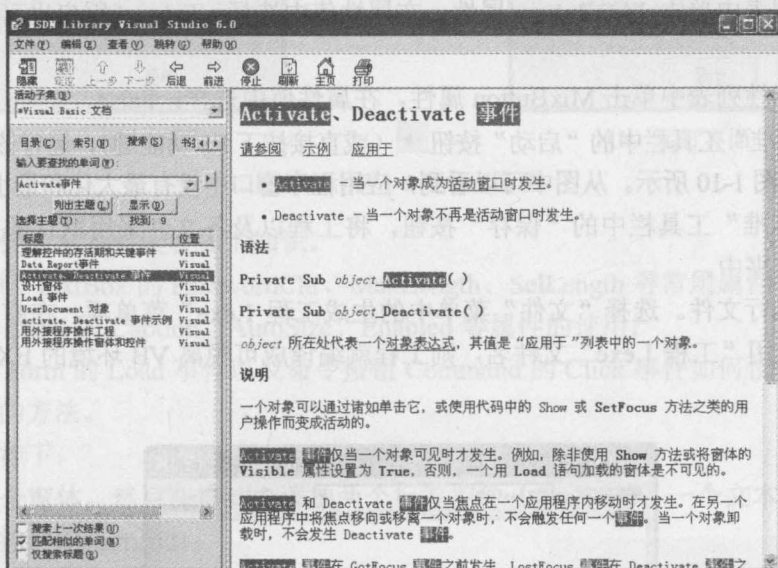


图 1-9 “搜索”帮助界面

例 1-3 通过窗体的 Caption（标题）、MaxButton（最大化按钮）和 MinButton（最小化按钮）等属性设置，了解窗体属性设置的一般方法，运行结果如图 1-10 所示。

操作步骤如下：

①启动 VB 后，出现如图 1-1 所示的界面。在“新建工程”对话框中，在默认选项时，直接单击“打开”按钮，新建一窗体。在窗体设计器中右击窗体，在弹出的快捷菜单选择“属性

窗口”命令，打开属性窗口，如图 1-11 和图 1-12 所示。

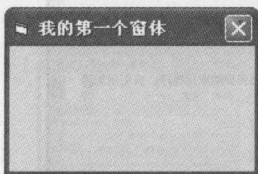


图 1-10 例 1-3 的运行结果

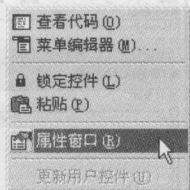


图 1-11 快捷菜单



图 1-12 属性窗口

②在属性列表中单击 Caption 属性，在右侧文本框中输入标题：我的第一个窗体。

③在属性列表中单击 MaxButton 属性，在属性值中选择：False（用户也可双击改变该属性）。

④同样在属性列表中单击 MixButton 属性，在属性值中选择：False。

⑤单击“标准”工具栏中的“启动”按钮 （或直接按下 F5 功能键），运行该程序，将会得到运行结果，如图 1-10 所示。从图中可以看到，应用程序窗口中没有最大化和最小化按钮。

⑥单击“标准”工具栏中的“保存”按钮，将工程以及各文件采用默认的方式保存到指定的磁盘和文件夹中。

⑦生成可执行文件。选择“文件”菜单中的生成工程 1.exe”菜单项，在打开的“生成工程”对话框中使用“工程 1.exe”文件名，则工程就编译成可脱离 VB 环境的 EXE 文件，如图 1-13 所示。

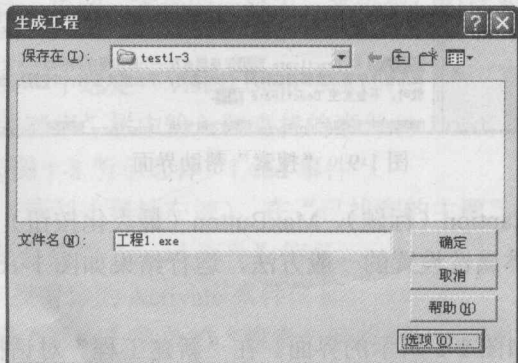


图 1-13 “生成工程”对话框

⑧在 Windows 环境下查找“工程1.exe”文件，双击可运行该文件。

例 1-4 在例 1-3 建立的窗体基础上，双击窗体，在弹出的代码窗口中，选择事件 Load，并在代码窗口中输入：

```
Private Sub Form_Load()  
    Form1.Caption = "当前系统日期是：" & Date  
End Sub
```

然后，单击“标准”工具栏上的“启动”按钮，运行该窗体，运行结果如图 1-14 所示。

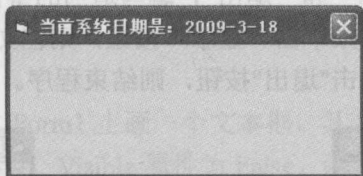
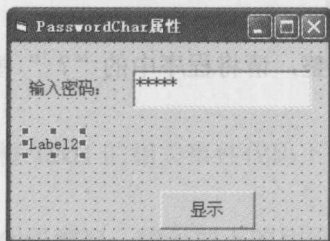
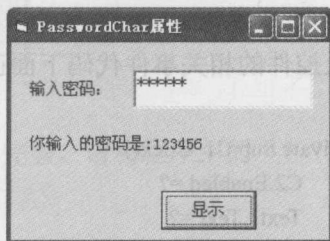


图 1-14 窗体运行结果

例 1-5 设计一个如图 1-15 (a) 所示的密码输入界面，其中文本框 Text1 的最大允许长度为 6。程序运行时，文本框 Text1 的内容可被选定，先在文本框中输入密码，然后单击“显示”命令按钮后，用户输入的密码在标签 Label2 中显示，如图 1-15 (b) 所示。



(a) 设计界面



(b) 运行界面

图 1-15 例 1-5 运行示意图

分析：本例主要考察读者如下知识。

- 文本框 TextBox 的 PasswordChar、MaxLength、SelLength 等常用属性的使用；
- 标签 Label 的 Caption、AutoSize、Enabled 等属性的使用；
- 窗体 Form 的 Load 事件以及命令按钮 Command 的 Click 事件如何使用、在什么时刻使用的方法。

设计步骤如下：

①创建一个窗体，然后在窗体上添加两个标签控件 Label1~2；一个文本框控件 Text1；一个命令按钮控件 Command1。

②设置窗体标题为：PasswordChar 属性；标签 Label1 的标题 Caption 为“输入密码：”，AutoSize 属性设置为 True。

③设置文本框 Text1 的 PasswordChar 属性值为“*”，MaxLength 属性值为 6。

④为窗体 Form 的 Load 事件和“显示”按钮 Command1 的 Click 事件编写如下的代码：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Label2.Caption = "你输入的密码是：" & Form1.Text1.Text  
End Sub
```

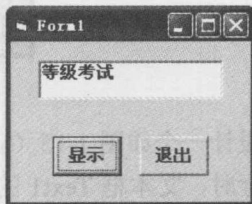
```
Private Sub Form_Load() '窗体运行初始时显示的内容
    Label2.Caption = "" '设置标签标题为空
    Text1.SelLength = 6 '选定了文本框中的内容
End Sub
```

三、实验练习

1. 在 Form1 的窗体上画一个文本框，其名称为 Text1；再画两个命令按钮，其名称分别为 C1 和 C2，标题分别为“显示”和“退出”，编写适当的事件过程。程序运行后，在窗体加载时使“退出”按钮不可用，如果单击“显示”按钮，则在文本框中显示“等级考试”，并使“退出”按钮可用，此时如果单击“退出”按钮，则结束程序。程序运行情况如图 1-16 所示。



(a) 运行初始时



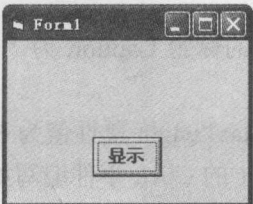
(b) 单击了“显示”按钮

图 1-16 练习 1 图

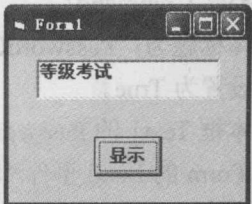
窗体及控件的相关事件代码下面已给出，程序不完整，请将程序中的“？”替换成正确的代码。

```
Private Sub C1_Click()
    C2.Enabled = ?
    Text1.Text = ?
End Sub
Private Sub C2_Click()
    End
End Sub
Private Sub Form_Load()
    C2.Enabled = ?
End Sub
```

2. 在 Form1 的窗体上画一个命令按钮，其名称为 C1，标题为“显示”；再画一个文本框，其名称为 Text1，编写适当的事件过程。程序运行后，在窗体加载时使文本框不可见，如果双击窗体，则文本框出现；此时如果单击命令按钮，则在文本框中显示“等级考试”。程序运行情况如图 1-17 所示。



(a) 运行初始时



(b) 单击了“显示”按钮

图 1-17 练习 2 图

窗体及控件的相关事件代码下面已给出，程序不完整，请将程序中的“？”替换成正确的代码。

```
Private Sub C1_Click()  
    ? = "等级考试"  
End Sub  
Private Sub Form_DblClick()  
    Text1.Visible = ?  
End Sub  
Private Sub Form_Load()  
    Text1.Visible = False  
End Sub
```

3. 新建一个工程，在窗体 Form1 上画一个文本框，其名称为 Text1，Text 属性为空白。再画一个命令按钮，其名称为 C1，Visible 属性为 False。编写适当的事件过程。程序运行后，如果在文本框中输入字符，则命令按钮出现。程序运行情况如图 1-18 所示。

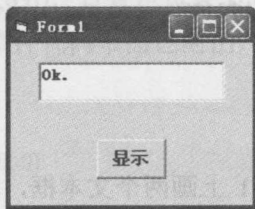


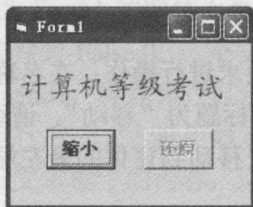
图 1-18 练习 3 图

文本框 Text1 的相关事件代码下面已给出，程序不完整，请将程序中的“？”替换成正确的代码。

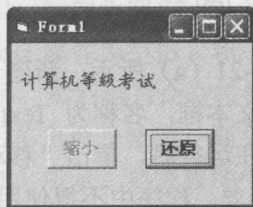
打开代码窗口，输入如下的代码：

```
Private Sub Text1_?(  
    C1.? = True  
End Sub
```

4. 如图 1-19 所示，新建一个工程，在名称为 Form1 的窗体上，画一个名称为 Label1 的标签，其标题为“计算机等级考试”，字体在程序运行初始时为楷体，字号为 18，且能根据标题，自动调整标签的大小，同时“缩小”命令按钮可用，“还原”命令按钮不可用。再画两个名称为 Cmd1、Cmd2 的命令按钮，标题分别为“缩小”和“还原”。编写适当的事件过程，使得单击“缩小”命令按钮，Label1 中所显示的标题内容就自动减小 6 个字号，“缩小”命令按钮不可用，“还原”命令按钮可用；单击“还原”命令按钮，Label1 所显示的标题内容大小自动恢复到 18 号，“还原”命令按钮不可用，“缩小”命令按钮可用。



(a) 运行初始时



(b) 单击了“缩小”按钮

图 1-19 练习 4 图

窗体及命令按钮 Cmd1~2 的 Click 事件代码下面已给出, 请将程序中的“?”替换成正确的代码。

```
Private Sub Cmd1_Click()
    Label1.FontSize = ? - 6
    Cmd1.Enabled = False
    Cmd2.Enabled = ?
End Sub
Private Sub Cmd2_Click()
    Label1.FontSize = 18
    Cmd1.? = True
    Cmd2.Enabled = ?
End Sub
Private Sub Form_Load()
    Label1.AutoSize = ?
    Label1.Caption = "计算机等级考试"
    Label1.Font.Name = "楷体_gb2312"
    Label1.? = 18
    Cmd1.Enabled = True
    Cmd2.Enabled = False
End Sub
```

5. 新建一个工程, 在窗体 Form1 上画两个文本框, 名称分别为 T1, T2, 初始情况下都没有内容且文本框 T1 中的内容以“*”显示。请编写适当的事件过程, 使得在运行时, 在 T1 中输入的任何字符, 立即显示在 T2 中。程序运行后的界面如图 1-20 所示。

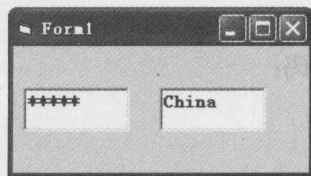
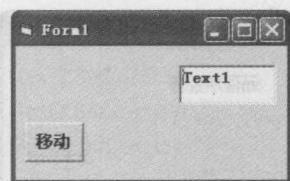


图 1-20 练习 5 图

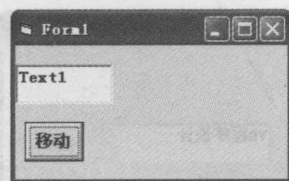
窗体及控件的相关事件代码下面已给出, 请将程序中的“?”替换成正确的代码。

```
Private Sub Form_?( )
    T1.PasswordChar = "*"
    T1.Text = ""
    T2.Text = ?
End Sub
Private Sub T1_Change()
    T2.Text = ?
End Sub
```

6. 如图 1-21 (a) 所示, 新建一个工程, 并按照下列要求进行操作: 在名称为 Form1 的窗体上画一个文本框, 名称为 Text1; 再画一个命令按钮, 标题为“移动”。请编写适当的事件过程, 使得在运行时, 单击“移动”按钮, 则文本框水平移动到窗体的最左端, 如图 1-21 (b) 所示。要求, 程序中不得使用任何变量。



(a) 运行初始时



(b) 单击了“移动”按钮

图 1-21 练习 6 图

“移动”命令按钮的 Click 事件代码下面已给出，请将程序中的“？”替换成正确的代码。

```
Private Sub Command1_Click()
    Text1.?= Form1.ScaleLeft
End Sub
```

7. 如图 1-22 所示，将窗体 Form1 的标题属性设置为：“改变文本框的前景与背景颜色”；窗体中包含一个命令按钮 Command1，其标题为“设置颜色”；一个文本框 Text。单击命令按钮将文本框的前景色设置为 RGB(255,0,0)，背景色设置为 RGB(0,255,0)。

“设置颜色”命令按钮的 Click 事件代码下面已给出，请将程序中的“？”替换成正确的代码。

```
Private Sub Command1_Click()
    Text1.ForeColor = RGB(255, 0, 0)
    Text1.?= RGB(0, ?, 0)
End Sub
```

8. 在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 L1 的标签，标题为“请确认”；再画两个命令按钮，名称分别为 C1、C2，标题分别为“是”、“否”，高均为 300、宽均为 800，如图 1-23 所示。

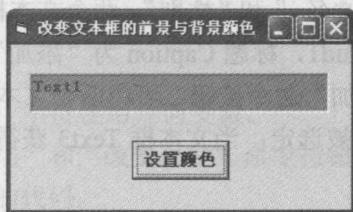


图 1-22 练习 7 图

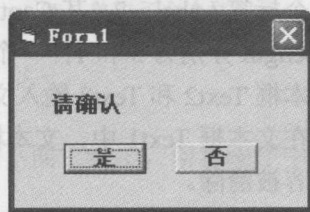


图 1-23 练习 8 图

请在属性窗口设置适当属性满足以下要求：

- ①窗体标题为“确认”，窗体标题栏上不显示最大化和最小化按钮；
- ②在任何情况下，按回车键都相当于单击“是”按钮；按 Esc 键都相当于单击“否”按钮。

9. 在名称为 Form1 的窗体上画一个标签（名称为 Label1，标题为空白，BorderStyle 属性为 1，Visible 属性为 False）、一个文本框（名称为 Text1，Text 属性为空白）和一个命令按钮（名称为 Command1，标题为“显示”），如图 1-24 (a) 所示。然后编写命令按钮的 Click 事件过程。程序运行后，文本框中显示“VB 程序设计”，然后单击命令按钮，则文本框消失，并在标签内显示文本框中的内容，运行后的窗体如图 1-24 (b) 所示。要求程序中不得使用任何变量。