



一日一个
经典
游戏

全脑思考 训练游戏365题

杨帆 编

全脑思维是人类创造性的体现，
其精髓就是不墨守成规，
敢于标新立异。

在游戏中开发
大脑潜能
让你越玩越聪明



北京出版集团公司
北 京 出 版 社

一日一个
经典
游戏

思考

全脑 训练游戏365题

杨帆 编

北京出版集团公司
北京出版社

图书在版编目(CIP)数据

全脑思考训练游戏365题/杨帆编. — 北京: 北京出版社, 2013.1

(一日一个经典游戏)

ISBN 978-7-200-09439-8

I. ①全… II. ①杨… III. ①智力游戏 IV.
①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第241592号

一日一个经典游戏

全脑思考训练游戏365题

QUANNAO SIKAO XUNLIAN YOUXI 365 TI

杨帆 编

*

北京出版集团公司 出版
北京出版社

(北京北三环中路6号)

邮政编码: 100120

网 址: www.bph.com.cn
北京出版集团公司总发行
新华书店经销
北京画中画印刷有限公司印刷

*

787毫米×1092毫米 16开本 16.25印张 220千字

2013年1月第1版 2013年1月第1次印刷

ISBN 978-7-200-09439-8

定价: 28.80元

质量监督电话: 010-58572393



前言

全脑思考训练游戏365题

Preface

开发全脑潜能，练就一颗聪明脑

人类如何实现太空遨游的伟大理想？

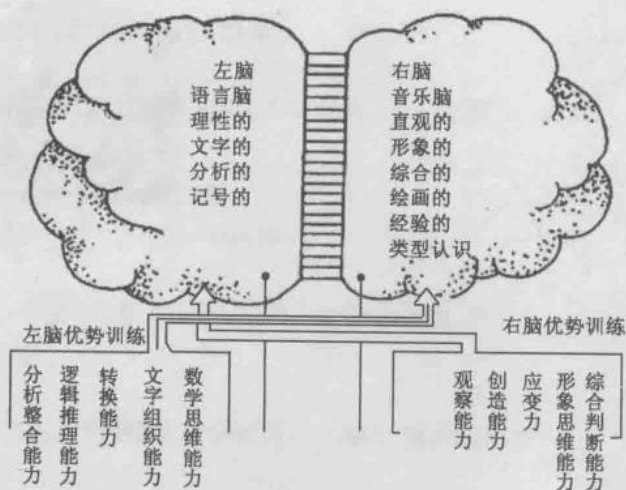
人类怎么达成深海探密的宏伟目标？

人类怎样创造奇妙无穷的网络世界？

.....

有人说，是科学、智慧和人类特有的思维能力创造了一个又一个奇迹。的确，科学使人类成为巨人，智慧给人类以力量，人类特质的思维，点燃了灿烂的创造之光。而这一切，都离不开人类聪颖的大脑。

人的大脑分为左、右两个半球，就是我们常说的“左脑”和“右脑”。右脑支配人的左半身，控制人的左手运动；反过来，左手、左半身器官的运动也刺激右脑。左脑和右半球的关系同样如此。由于大多数人习惯使用右手，只有少数人习惯用左手，使得大多数人的左脑发达，而右脑的资源却没有得到有效利用，许多人体固有的潜能被埋没了。同时，人们对智力的片面运用以及不良的用脑习惯，不仅造成了大脑部分功能负担过重，学习和记忆能力下降，而且影响了思维的发展。我们不妨通过下面的图来了解一下大脑的使用方法和效能。



左、右脑训练导图

一般来说，左脑的功能在于根据现有的知识进行逻辑推理，寻求共同点。但左脑习惯于按常规考虑问题，所产生的方案一般没有启发性，作出的决定往往与竞争对手相似或相同。右脑则在于感悟、想象和预测，发现事物与事物之间的不同之处。用右脑考虑问题，能想到别人没有想到的，做到别人不能做到的。

为了更好地活化左脑和右脑，要多进行一些语言、逻辑、数字，形象、直观、综合判断等训练，成为左、右脑均衡型人才。但训练往往是一个枯燥而乏味的过程，那么有没有既有效又有趣的脑力训练方式呢？本书取代各类理论书籍的生硬刻板，精心挑选了 365 个游戏，针对左脑进行判断力、逻辑分析力、数学思维力、转换力的训练，针对右脑进行观察力、记忆力、创新力的训练，同时还选择了有利于全脑综合开发的游戏来练习联系力、想象力、整合力和反应力，在激荡脑力、激发思维潜能的同时，带来阅读的愉快体验。

一个人最大的财富不是金钱，而是一颗善于思索的头脑。真诚希望此书能帮助大家启迪智慧，活跃思维，完善自我，为自己创造精彩的人生。



目录

全脑思考训练游戏365例

Contents



上篇

左脑思维魔法训练

一月 巧思明辨，认清事物真相——判断类游戏

002

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1 走哪条路 / 002 | 16 生门还是死门 / 011 |
| 2 双胞胎姐妹 / 003 | 17 血书 / 011 |
| 3 足球教练的教导 / 003 | 18 幼儿园里的小朋友 / 012 |
| 4 化肥产品 / 004 | 19 各有多少人民币 / 013 |
| 5 影视放映场所的策略 / 004 | 20 谁是冠军 / 013 |
| 6 人工智能 / 005 | 21 历史题的答案 / 014 |
| 7 皮格马利翁效应 / 006 | 22 凶犯的样子 / 015 |
| 8 土地价格 / 006 | 23 罗马帝国 / 015 |
| 9 盲人“神枪手” / 007 | 24 恐龙研究 / 016 |
| 10 是真是假 / 008 | 25 马拉松选手 / 017 |
| 11 3种牌 / 008 | 26 谁是老实人 / 017 |
| 12 4处错误 / 009 | 27 计算机编程专家 / 018 |
| 13 新手表调时间 / 009 | 28 吹牛？没吹牛？ / 018 |
| 14 火车错车的距离 / 010 | 29 猜星期几 / 019 |
| 15 隐性广告 / 010 | 30 报销单据 / 020 |

二月 “思维”剥茧抽丝，步步为营——逻辑分析类游戏

022

- | | |
|-----------------|--------------------|
| 1 阮小二吹牛 / 022 | 15 推断出甲所学的专业 / 030 |
| 2 选择概率 / 022 | 16 冷气与暖气 / 031 |
| 3 朝向 / 023 | 17 一道逻辑题 / 032 |
| 4 旗杆间距 / 023 | 18 不翼而飞的1元钱 / 033 |
| 5 反向推理测高矮 / 024 | 19 单程 / 033 |
| 6 射击 / 025 | 20 新兵训练 / 034 |
| 7 握手习惯 / 025 | 21 字母推理 / 034 |
| 8 五大洲 / 025 | 22 酒吧的服务生 / 035 |
| 9 谁偷了点心 / 026 | 23 读信 / 035 |
| 10 段落结成文 / 027 | 24 相同时间的一点 / 036 |
| 11 学生职务 / 027 | 25 说谎 / 036 |
| 12 国籍 / 028 | 26 混杂的概念 / 037 |
| 13 教授生日 / 029 | 27 错拿雨伞 / 038 |
| 14 身份验证 / 029 | |

三月 畅游神奇的数字世界——数学类游戏

039

- | | |
|--------------------|----------------|
| 1 火星上的“圈地运动” / 039 | 13 常客人数 / 048 |
| 2 摩天大楼里的住户 / 040 | 14 约会迟到 / 048 |
| 3 拿破仑的结论 / 040 | 15 丢失的数字 / 049 |
| 4 电视机的价格 / 041 | 16 数学迷 / 050 |
| 5 盐水浓度 / 042 | 17 金库密码 / 050 |
| 6 依勒斯塞尼斯的发现 / 043 | 18 顺水与逆水 / 051 |
| 7 铅字与页码 / 044 | 19 森林之王 / 051 |
| 8 挂气球 / 044 | 20 制作旗帜 / 052 |
| 9 果商上当 / 045 | 21 相加求和 / 052 |
| 10 丢勒幻方 / 046 | 22 尾数 / 053 |
| 11 扩大后的数 / 047 | 23 百元假钞 / 053 |
| 12 数字代码 / 047 | 24 回到原点 / 054 |

- | | |
|---------------|---------------|
| 25 分钱 / 054 | 31 付款方法 / 057 |
| 26 选数 / 055 | 32 招生计划 / 058 |
| 27 取弹珠 / 055 | 33 母女年龄 / 058 |
| 28 产量 / 056 | 34 密码算式 / 059 |
| 29 比赛路线 / 056 | 35 遛狗 / 059 |
| 30 猴子诗 / 057 | |

四月 不同领域中寻找相同点——转换类游戏

061

- | | |
|------------------|--------------------|
| 1 数字与图形 / 061 | 17 涂黑的部分 / 071 |
| 2 智者招学生 / 062 | 18 扶起翻倒的椅子 / 072 |
| 3 滑动链接的谜题 / 063 | 19 火柴拼出高脚杯 / 072 |
| 4 数字胶卷剪剪看 / 063 | 20 分割图片 / 073 |
| 5 错综连环 / 064 | 21 钓鱼翁双七巧板 / 074 |
| 6 按数平铺地砖题 / 065 | 22 好看的骆驼简图 / 074 |
| 7 给珍珠穿线 / 065 | 23 心形九巧板 / 075 |
| 8 字母之家 / 066 | 24 8根火柴 / 076 |
| 9 图形聚会大演练 / 066 | 25 摇摇欲坠的尝试 / 077 |
| 10 如此剪裁 / 067 | 26 自由拆装 / 077 |
| 11 错觉空间图 / 067 | 27 比大小 / 078 |
| 12 圆花纹饰 / 068 | 28 钳状布片巧拼正方形 / 078 |
| 13 交通事故多发地 / 069 | 29 正方形场地栽梧桐 / 079 |
| 14 跳棋游戏 / 069 | 30 八角迷宫指路标 / 079 |
| 15 三角形·正方形 / 070 | 31 竹竿建筑 / 080 |
| 16 十字形木块 / 070 | |

中篇

右脑思维极速风暴

五月 眼睛、大脑齐动员——观察类游戏

082

- | | |
|-----------------|------------------|
| 1 手势 / 082 | 17 不同的地方 / 092 |
| 2 盒子的花饰 / 083 | 18 找不同 / 093 |
| 3 字母舞蹈班之家 / 083 | 19 别致的蝴蝶结 / 094 |
| 4 添上一条线 / 084 | 20 表情怪异 / 094 |
| 5 图形转换 / 085 | 21 特异字母 / 095 |
| 6 辨别单词 / 086 | 22 对称图形涂色 / 095 |
| 7 螺丝钉 / 086 | 23 不合规律 / 095 |
| 8 轮子 / 086 | 24 错误书卷 / 096 |
| 9 与众不同 / 087 | 25 另类的那一个 / 097 |
| 10 脸谱 / 087 | 26 另类 / 097 |
| 11 找出不同 / 088 | 27 不同类 / 097 |
| 12 按图索骥 / 088 | 28 相同数字 / 098 |
| 13 蜘蛛网 / 090 | 29 卡通图 / 099 |
| 14 小猫 / 090 | 30 标符号 / 099 |
| 15 环路大厦 / 090 | 31 三棱柱的展开图 / 100 |
| 16 上升下降 / 091 | |

六月 锻造“过目不忘”的脑力——记忆类游戏

101

- | | |
|--------------|---------------|
| 1 复述数字 / 101 | 4 见过的图形 / 103 |
| 2 成语记忆 / 102 | 5 记住词义 / 104 |
| 3 数字汉字 / 102 | 6 不能跳跃 / 105 |

- | | |
|-------------------|------------------|
| 7 减少信息 / 106 | 15 选择图形 / 111 |
| 8 过目不忘 / 106 | 16 测试联想与记忆 / 111 |
| 9 荒谬有趣的记忆 / 107 | 17 扑克记忆 / 112 |
| 10 短时记忆广度测试 / 108 | 18 规定时间 / 113 |
| 11 数字记忆训练 / 109 | 19 许特尔记忆图表 / 114 |
| 12 动物公共汽车 / 109 | 20 两分钟时间记忆 / 114 |
| 13 水果与数字 / 110 | 21 顺序记图 / 115 |
| 14 回忆手势 / 110 | 22 慧眼识星 / 116 |

七月 换个角度，柳暗花明——变通类游戏

117

- | | |
|---------------------|---------------------|
| 1 集会上的文字游戏 / 117 | 16 莫扎特语意深长的教育 / 126 |
| 2 书生猜字 / 118 | 17 反对意见 / 126 |
| 3 成语算式 / 119 | 18 歌德让路 / 127 |
| 4 词语联想转换 / 119 | 19 熟悉的动物 / 127 |
| 5 《水浒传》中的血光之灾 / 120 | 20 猜谜吃梨 / 128 |
| 6 成语加减 / 121 | 21 移动笔画 / 128 |
| 7 成语之最 / 122 | 22 填字 / 129 |
| 8 幽默的夫妻 / 122 | 23 汉字拼盘 / 130 |
| 9 数字和文字 / 123 | 24 一字多用 / 130 |
| 10 断肠谜 / 123 | 25 一笔之差 / 131 |
| 11 答非所问 / 124 | 26 看图猜字 / 131 |
| 12 应聘 / 124 | 27 组新字 / 132 |
| 13 奇怪的回答 / 125 | 28 据图猜字 / 132 |
| 14 黑白线 / 125 | 29 一环扣一环 / 133 |
| 15 老人指路 / 126 | 30 8句成语 / 134 |

- | | |
|------------------|------------------|
| 1 高空解绳 / 135 | 19 回到起点 / 148 |
| 2 泰勒斯献策 / 136 | 20 平均分割 / 150 |
| 3 奸商的手法 / 136 | 21 直角三等分 / 150 |
| 4 水面上升 / 137 | 22 巧变三角形 / 151 |
| 5 岩石变小 / 138 | 23 巧妙分割 / 151 |
| 6 4 块金砖 / 138 | 24 分月牙 / 152 |
| 7 橡皮筋移位 / 139 | 25 正八角形 / 153 |
| 8 吸筷子 / 140 | 26 拼图 / 153 |
| 9 有色玻璃 / 141 | 27 巧分花瓶 / 154 |
| 10 智救最机密手稿 / 142 | 28 十二边形拼圆形 / 155 |
| 11 右转前进 / 143 | 29 扑克巧组正方形 / 155 |
| 12 节约机票 / 144 | 30 扑克牌变换 / 156 |
| 13 弟子是庸才 / 144 | 31 智力竞赛 / 157 |
| 14 只剪一刀 / 145 | 32 4 户人家 / 158 |
| 15 倒上一半 / 146 | 33 四通八达的桥梁 / 159 |
| 16 不规则的星星 / 146 | 34 通用规则 / 159 |
| 17 各行其道 / 147 | 35 明成祖立碑 / 160 |
| 18 供应 / 148 | 36 5 分钟煮鸡蛋 / 161 |

下篇

全脑思维潜能激发

- | | |
|---------------|------------------|
| 1 最短的路线 / 164 | 3 笼子的设计 / 165 |
| 2 渡河 / 165 | 4 施罗德的魔术阶梯 / 166 |

- 5 隐藏的正六边形 / 167
- 6 谁能到达 / 167
- 7 有问题的高速公路简图 / 168
- 8 密码盘 / 168
- 9 刘易斯·卡莱尔的娱乐：
麻线迷宫 / 169
- 10 “国际思维游戏竞赛” 77 关 / 170
- 11 艾伦的空间迷宫：
钢筋架上的“勇敢”迷宫 / 171
- 12 蚂蚁搬家 / 172
- 13 霍华德怎么去取信 / 173
- 14 猎人设下的陷阱 / 173
- 15 老鼠的保命迷宫 / 174
- 16 参观展览图 / 175
- 17 演绎推理 / 176
- 18 克莱克·伯赖依特的作品 / 177
- 19 一口气走完 / 178
- 20 特定的规则 / 178
- 21 出局 / 179
- 22 菱形迷宫 / 180
- 23 围棋子 / 181
- 24 迷宫通路 / 182
- 25 聪明的阿贝贝 / 182
- 26 数字迷宫 / 183
- 27 按指示前进 / 184
- 28 渔民 / 184
- 29 汉堡顿球场迷宫 / 185

十月 立体模型拓展思维空间——想象类游戏

186

- 1 组合形体的面积 / 186
- 2 想象形状 / 187
- 3 太空矿石 / 187
- 4 神奇角度 / 188
- 5 一点不落的装饰 / 189
- 6 蚂蚁回家 / 190
- 7 爬行路程 / 190
- 8 苹果脱衣 / 191
- 9 几个镜中人 / 191
- 10 立方体环 / 192
- 11 四减四等于十二 / 193
- 12 分放宝石 / 193
- 13 圆形和矩形 / 194
- 14 非等矩阵 / 195
- 15 见数转弯 / 195
- 16 隐匿的“柏拉图体” / 196
- 17 挑战切割立方体 / 198
- 18 棱角构造 / 198
- 19 追逐曲线 / 199
- 20 用灯光照亮舞台 / 200
- 21 风筝游戏 / 201
- 22 方圆连线 / 201
- 23 J形菜园 / 202
- 24 俄罗斯方块 / 203
- 25 剪拼图形 / 204
- 26 清点三角形 / 205

27 小星形的面积 / 206

28 妙移棋子 / 206

29 内接与外切 / 207

30 图形有几个 / 208

31 透视 / 209

32 管中幻象 / 209

十一月 解密生活应用题——整合类游戏

210

1 冬夏的对撞 / 210

2 还是头儿厉害 / 210

3 林肯的缜密思维 / 211

4 胶卷问题 / 212

5 警长的反问 / 213

6 逃犯的血迹 / 214

7 沙丁鱼与天敌 / 215

8 一小片纸值多少钱 / 215

9 拿走了一颗珍珠 / 216

10 “猫眼”的故事 / 217

11 凶手就是他 / 218

12 相煎何太急 / 219

13 瑞香花朵 / 219

14 聪明的高斯 / 220

15 短桥载重 / 221

16 失误 / 221

17 案发时间 / 222

18 3 枪拍案惊奇 / 223

19 可乐杯子 / 224

20 郁闷的“琥珀” / 225

21 遗书是伪造的 / 226

22 肇事司机的车牌号 / 227

23 绳子问题 / 227

24 智沉敌船 / 228

25 珠宝藏位 / 228

26 失踪的弟弟 / 229

27 一起盗窃案 / 229

28 特务被擒 / 230

29 入室抢劫现场 / 231

30 警犬也会失误 / 231

十二月 智力大比拼——反应类游戏

233

1 增加的犯人 / 233

2 奇异的暴力事件 / 233

3 漆黑一片 / 234

4 瑞士旅游 / 234

5 叼走的骨头 / 234

6 检阅部队 / 235

7 斯芬克斯的谜题 / 235

8 难作的画 / 236

- | | |
|--------------------|------------------|
| 9 情况巨变 / 236 | 21 他们是双胞胎吗 / 241 |
| 10 奇特的车祸 / 237 | 22 未湿的手机 / 241 |
| 11 西红柿汁哪儿去了 / 237 | 23 唱片与唱针 / 242 |
| 12 舰艇沉没 / 237 | 24 毫发无伤 / 242 |
| 13 准时轮班 / 238 | 25 照镜子 / 242 |
| 14 马尾巴的方向 / 238 | 26 最长的手指 / 243 |
| 15 好办法 / 239 | 27 他去买什么 / 243 |
| 16 奇怪的律师 / 239 | 28 空中射弹 / 243 |
| 17 老烟枪 / 239 | 29 谁更近 / 244 |
| 18 科技博览会上的惊吓 / 240 | 30 不分上下 / 244 |
| 19 战争 / 240 | 31 耗油量不同 / 244 |
| 20 儿子和母亲 / 241 | 32 恒河上的古桥 / 245 |

Part One

上篇



左脑思维魔法训练

Part One

一月

巧思明辨，认清事物真相 ——判断类游戏

1 走哪条路

有一个外地人路过一个小镇，此时天色已晚，于是他便去投宿。当他来到一个十字路口时，看到三个木牌，第一个木牌上写着：这条路上有宾馆。第二个木牌上写着：这条路上没有宾馆。第三个木牌上写着：那两个木牌有一个写的是事实，另一个是假的。相信我，我的话不会有错。假设你是这个投宿的人，按照第三个木牌的话为依据，你觉得你会找到宾馆吗？如果可以，宾馆在哪条路上？

参考答案：

假设第一个木牌是正确的，那么第一个木牌所在的路上就有宾馆，第二条路上就没有宾馆，第二句话就该是真的，结果就有两句真话了；假设第二句话是真的，那么第一句话就是假的，第一、第二条路上都没有宾馆，所以宾馆在第三条路上。

2 双胞胎姐妹

在老北京的一个胡同的大杂院里，住着4户人家，巧合的是每家都有一对双胞胎女孩。这4对双胞胎中，姐姐分别是ABCD，妹妹分别是abcd。一天，一对外国游客夫妇来到这个大杂院里，看到她们8个，忍不住问：“你们谁和谁是一家的啊？”

B说：“C的妹妹是d。”

C说：“D的妹妹不是c。”

A说：“B的妹妹不是a。”

D说：“她们3个人中只有d的姐姐说的是事实。”

如果D的话是真话，你能猜出谁和谁是双胞胎吗？

参考答案：

假设B说的是事实，则C就是d的姐姐，按D的依据就是C也为真，那么出现有两个人说的是事实，与题意矛盾，所以B说的不是事实，同时也知道C不是d的姐姐，则B、C的话都是假的，所以只有A说的是真话，则A就是d的姐姐，A说B的妹妹不是a，又不可能是d，所以B的妹妹只可能是b或c，根据C的假话知道D的妹妹就是c，B的妹妹就是b，最后C的妹妹就是a。

3 足球教练的教导

一个足球教练这样教导他的队员：“足球比赛从来都是以结果论英雄。所以在足球比赛中，你不是赢家就是输家；在球迷的眼里，你要么是勇敢者，要么是懦弱者。由于所有的赢家在球迷眼里都是勇敢者，所以每个输家在球迷眼里都是懦弱者。”为使上述足球教练的论证成立，以下哪项假设是必须的？

A. 在球迷们看来，球场上勇敢者必胜。