

Taomee 淘米

序列号C0043294922



赛尔号官方年鉴

精灵大金集 5

300个最

解读入手方法、
培养方向、性格推荐

独家公开！

全精灵战斗动画

独家赠送：绝版精灵！

狂暴战熊





赛尔号官方年鉴



精^{co}入三集 5

图书在版编目 (CIP) 数据

赛尔号精灵大全集·5 / 上海淘米网络科技有限公司著. — 武汉 : 湖北少年儿童出版社 , 2013.8
ISBN 978-7-5353-9062-2

I. ①赛… II. ①上… III. ①智力游戏—儿童读物
IV. ① G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 171299 号

精灵大全集5

出品人:李 兵

出版发行:湖北少年儿童出版社

业务电话:(027) 87679199 (027) 87679179

网 址:<http://www.hbcp.com.cn>

电子邮件:hbcp@vip.sina.com

承印厂:北京盛通印刷股份有限公司

经 销:新华书店湖北发行所

印 章:10

印 次:2013 年 8 月第 1 版 , 2013 年 8 月第 1 次印刷

规 格:710 毫米 ×910 毫米

开 本:32 开

书 号:ISBN 978-7-5353-9062-2

定 价:20.00 元

赛尔号官方年鉴 精灵大全集

简介

为了实现地外星系的能源探索计划，人类在赛尔历39年造出了第一艘由赛尔机器人控制的太空飞船——赛尔号，前往银河系第三旋臂帕诺星系探索矿产及野生精灵。

赛尔历10年，科学家们在人马座γ双恒星星系探索时发现了一种特殊的生物，把它们称作“外星精灵”。科学家们对外星精灵进行分析和驯化，将这些精灵培养成赛尔们最忠实的伙伴。

漫长的星际旅行是单调的，在未知的星球上也有着赛尔机器人无法探索的领域。幸好赛尔们有了忠实伙伴——外星精灵，它们将与赛尔并肩作战、共同成长。在赛尔的细心培养下，这些神奇的精灵还会进化，给赛尔们带来更强大的能力，陪伴他们探索更广阔的宇宙。

截至今日，在赛尔号船员的共同努力下，已经发现了1300种以上的精灵。希望本书能让每位赛尔船员都分享到这份成就与喜悦！

图鉴看法说明



1 精灵基本信息

包含精灵名字、精灵在图鉴中的ID以及身高和体重等基础信息。

2 精灵的图片

超大的精灵图片绝对让你看过瘾！浅色的背景方便大家临摹精灵哟！

3 资质值雷达图

根据精灵6项基本能力展现的雷达图，通过它可以直观地了解精灵每一项能力的强弱。

4 精灵养成信息

包含如何获得和培养这个精灵的信息，以及一些玩家常用的培育推荐方法。

5 精灵战斗动画

分别抓取了该精灵的物理攻击、特殊攻击、属性攻击中最精彩的瞬间。

6 属性与性别

直观了解精灵的属性和性别。

7 精灵大小对比图

使用图片的形式直观展现精灵与小赛尔的大小比例关系。

8 图鉴说明

记载精灵的基本信息和背景资料。

9 技能表

记载精灵通过升级可以学到的技能信息。

精灵常用术语

ID

精灵在游戏中的唯一编号，通过ID号可以快速找到该精灵的相关信息。

性别

每一种精灵都会有自己的性别，除了雄性和雌性外，一些精灵也可能是无性别的。特定配对的雌雄精灵可以在精灵培育舱中生蛋哟！



等级

分为1至100级，随着等级的提升，精灵不仅能力会变得更强，还能掌握许多更厉害的技能。到了一定的等级后，精灵就可以从初级形态进化成高级形态了！

经验值

精灵在战斗中累积经验的数值，当累积到一定的数量后，精灵就可以提升等级。

身高/体重

精灵体形大小和重量的标准，目前暂时没有发现它对于战斗的影响。

精灵能力

每一个精灵都有体力、攻击、防御、特攻、特防、速度6项能力。这6项能力的高低取决于精灵所属种族与生俱来的资质、精灵本身的潜力、战斗中获得的学习力、等级以及性格这五大要素。



体力

精灵最直观的耐力值表现，当体力为零时，精灵便进入不能战斗的状态，可以通过赛尔豆、体力回复剂等方式恢复已损失的部分或全部体力。

攻击

精灵的蛮力，在使用物理型攻击中起到至关重要的作用。精灵攻击能力越高，使用物理类技能攻击时给对方造成的伤害就越大。

防御

精灵的抗击打力，在受到物理型攻击时起到至关重要的作用。精灵防御能力越高，受到物理类技能攻击时，自身受到的伤害也就越小。



特攻

精灵的特殊攻击力，在使用特殊型攻击时起到至关重要的作用。精灵特攻能力越高，使用特攻类技能攻击时给对方造成的伤害就越大。

特防

精灵的特殊防御力，在受到特殊型攻击时起到至关重要的影响。精灵特防能力越高，受到特殊类技能攻击时自身的伤害也就越小。

速度

精灵的敏捷反应能力，在战斗中，速度快的一方将优先出手，如果双方速度相同则随机决定哪一方先攻击。

性格

每一个精灵都有属于它的不同性格，受性格的影响，精灵的能力也会产生变化。

性格	攻击	防御	特攻	特防	速度
孤僻	1.1	0.9	1	1	1
固执	1.1	1	0.9	1	1
调皮	1.1	1	1	0.9	1
勇敢	1.1	1	1	1	0.9
坦率	1	1	1	1	1
大胆	0.9	1.1	1	1	1
淘气	1	1.1	0.9	1	1
无虑	1	1.1	1	0.9	1
悠闲	1	1.1	1	1	0.9
害羞	1	1	1	1	1
保守	0.9	1	1.1	1	1
稳重	1	0.9	1.1	1	1
马虎	1	1	1.1	0.9	1
冷静	1	1	1.1	1	0.9
认真	1	1	1	1	1
沉着	0.9	1	1	1.1	1
温顺	1	0.9	1	1.1	1
慎重	1	1	0.9	1.1	1
狂妄	1	1	1	1.1	0.9
实干	1	1	1	1	1
胆小	0.9	1	1	1	1.1
急躁	1	0.9	1	1	1.1
开朗	1	1	0.9	1	1.1
天真	1	1	1	0.9	1.1
浮躁	1	1	1	1	1

特性

精灵的隐藏能力，精灵融合时可以获得，不能融合的精灵可以通过“特性附体晶片”获得。对于不满意的特性，可以使用“特性重组剂”进行修改。



学习力

每打倒一个对手的精灵，自己的精灵都能获得若干学习力，通过学习力的分配可以使精灵对应的能力得到成长。在100级的状态下，每4点学习力对应1点相应能力值，单项能力累积的学习力极限值为255。

刻印

精灵刻印是一种加持在精灵身上的印记，可以改变精灵技能的特效以及增加精灵的能力，让精灵更加强大。



技能解说



习得条件

此技能的习得条件，通过升级可以习得大部分的技能。

技能名称

每一个技能都有对应的独立名称，通过技能名称可以更方便地区分并记住技能的威力与效果。

技能属性

技能对应的属性，如果技能属性与精灵本身的属性相同，技能的威力将增加50%。技能的属性将与对方精灵本身的属性产生相克关系，根据属性相克的规则，技能造成的伤害将发生变化。

技能的类型

技能分为物理、特殊和属性3种类型，其中物理型技能对应双方精灵的攻击和防御；特殊型技能对应双方精灵的特攻和特防；属性型技能均为辅助技能，往往用来提升自己的能力或是造成对手的异常状态。

技能威力

技能的威力大小，直接关系到给对方造成的伤害，属性型技能的威力通常情况下为0。

PP值

每一个技能发动都会消耗1点PP值，当PP值耗尽时将无法再使用技能。

属性相克表

属性	普通	草	水	火	飞行	雷电	机械	地面	冰	超能	战斗	光	暗影	神秘	龙	圣灵	次元
普通	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
草	1	0.5	2	0.5	0.5	1	0.5	2	1	1	1	2	1	1	1	1	0.5
水	1	0.5	0.5	2	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	0.5
火	1	2	0.5	0.5	1	1	2	1	2	1	1	1	1	1	1	1	0.5
飞行	1	2	1	1	1	0.5	0.5	1	1	1	2	1	1	1	1	1	0.5
雷电	1	0.5	2	1	2	0.5	1	0	1	1	1	1	2	0.5	1	0.5	2
机械	1	1	0.5	0.5	1	0.5	0.5	1	2	1	2	1	1	1	1	1	0.5
地面	1	0.5	1	2	0	2	2	1	1	0.5	1	1	0.5	1	0.5	0.5	1
冰	1	2	0.5	0.5	2	1	0.5	2	0.5	1	1	1	1	1	1	1	0.5
超能	1	1	1	1	1	1	0.5	1	1	0.5	2	0	1	2	1	1	1
战斗	1	1	1	1	1	1	2	1	2	0.5	0.5	1	0.5	1	2	2	1
光	1	0	1	1	1	1	0.5	1	0.5	2	1	0.5	2	1	1	0.5	1
暗影	1	1	1	1	1	1	0.5	1	0.5	2	1	0.5	2	1	1	0.5	2
神秘	1	1	1	1	1	2	1	0.5	1	1	0.5	1	1	2	1	2	1
龙	1	0.5	0.5	0.5	1	0.5	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2	1
圣灵	1	2	2	2	1	2	1	1	2	1	0.5	1	1	0.5	0.5	1	1
次元	2	1	1	1	2	1	2	1	0.5	2	1	1	0	1	1	1	1

属性	普	草	水	火	飞	电	机	地	冰	超	斗	光	暗	秘	龙	圣	次元
2倍	0	4	3	3	2	3	3	3	5	2	3	1	3	2	2	3	3
1倍	16	6	8	8	12	9	6	11	8	11	10	12	11	12	12	5	11
0.5倍	0	5	5	5	1	4	7	1	3	3	3	2	2	2	2	8	2
2倍	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0

双属性相克计算公式

双属性对单属性

当两个属性中有一个不被克制时，效果为： $(n+n)/2$ 。

当两个属性中有一个免疫伤害时，效果为： $(n+n)/4$ 。

当两个属性均克制或免疫伤害时，效果为 4 倍或无效果。

双属性对双属性

分别计算双属性攻击两个单属性时的结果，取两者相加的平均值。

例 战斗系 + 暗影系攻击机械系 + 超能系时：

第一步： 战斗系攻击机械系 + 超能系：

战斗系攻击机械系，伤害为 2 倍；

战斗系攻击超能系，伤害为 0.5 倍；

战斗系攻击机械系 + 超能系，伤害为

$(2+0.5)/2=1.25$ 倍。

第二步： 暗影系攻击机械系 + 超能系：

暗影系攻击机械系，伤害为 0.5 倍；

暗影系攻击超能系，伤害为 2 倍；

暗影系攻击机械系 + 超能系，伤害为

$(0.5+2)/2=1.25$ 倍。

第三步： 战斗系 + 暗影系攻击机械系 + 超能系，

伤害为 $(1.25+1.25)/2=1.25$ 倍。

目录

 格拉里 NO.1311 20	 阿羊 NO.1313 22	 布尔扎克 NO.1315 24	 寒冰之魂 NO.1316 25
 格雷迪 NO.1312 21	 阿里斯 NO.1314 23	 裂冰之魂 NO.1317 26	
 罗比 NO.1318 27	 米加 NO.1320 29	 阿牛 NO.1322 31	 玛尔 NO.1324 33
 罗伯特 NO.1319 28	 米兰 NO.1321 30	 托罗斯 NO.1323 32	 玛可 NO.1325 34
 兰迪 NO.1326 35	 兰特 NO.1327 36	 罗伊 NO.1329 38	 杰斯 NO.1331 40
 索兰特 NO.1328 37	 罗伯斯 NO.1330 39	 杰米尼 NO.1332 41	
 闪光迈迈 NO.1333 42	 尤尼 NO.1335 44	 机械塔克林 NO.1337 46	 基拉 NO.1338 47
 闪光迈克瑞 NO.1334 43	 尤尼卡 NO.1336 45	 阿基米德 NO.1339 48	
 洛菲斯 NO.1340 49	 凯拉利 NO.1342 51	 小咕 NO.1344 53	 格鲁斯特 NO.1346 55
 洛拉菲德 NO.1341 50	 凯斯尔 NO.1343 52	 咕拉拉 NO.1345 54	

哈吉 NO.1347	卡隆 NO.1349	库尼 NO.1351	哈鲁 NO.1353
56 哈根 NO.1348	58 卡梅隆 NO.1350	60 库克 NO.1352	62 斯克鲁 NO.1354
57 哈根 NO.1348	59 卡梅隆 NO.1350	61 库克 NO.1352	63 斯克鲁 NO.1354
阿昂 NO.1355	阿莱杰 NO.1357	尤拉 NO.1359	阿克妮丝 NO.1361
64 利昂斯 NO.1356	66 阿德莱特 NO.1358	68 米尤拉 NO.1360	阿克妮丝 NO.1361
65 利昂斯 NO.1356	67 阿德莱特 NO.1358	69 米尤拉 NO.1360	70 阿克妮丝 NO.1361
艾里 NO.1362	艾莫斯 NO.1363	阿杰洛 NO.1365	古特 NO.1367
71 艾里克 NO.1364	72 阿德洛卡 NO.1366	74 阿德洛卡 NO.1366	朗尔德 NO.1368
艾里克 NO.1364	阿德洛卡 NO.1366	75 阿德洛卡 NO.1366	古朗德 NO.1369
小珊 NO.1370	小娥 NO.1372	佐佐 NO.1374	莱纳 NO.1376
79 珊珊 NO.1371	81 露娜 NO.1373	83 佐梅斯 NO.1375	85 纳特 NO.1377
珊珊 NO.1371	露娜 NO.1373	佐梅斯 NO.1375	莱纳 NO.1376
阿曼 NO.1378	德莫 NO.1380	弗尔 NO.1382	飘飘 NO.1384
87 阿曼尼 NO.1379	89 托德 NO.1381	91 弗洛斯 NO.1383	93 古斯特 NO.1385
阿曼尼 NO.1379	托德 NO.1381	弗洛斯 NO.1383	古斯特 NO.1385
88 阿曼尼 NO.1379	90 托德 NO.1381	92 弗洛斯 NO.1383	94 古斯特 NO.1385

加里 NO.1386 95	罗迪 NO.1388 97	斯图拉 NO.1390 99	莱奇斯 NO.1392 101
加里斯 NO.1387 96	罗斯克 NO.1389 98	斯图尔特 NO.1391 100	莱伯拉 NO.1393 102
魔化瑞诺 NO.1394 103	查尔 NO.1396 105	奈奇 NO.1398 107	奈伊卡 NO.1399 108
魔化萨瑞卡 NO.1395 104	查迪斯 NO.1397 106	奈尼迪亚 NO.1400 109	
萨里 NO.1401 110	萨杰斯 NO.1402 111	迪迪 NO.1404 113	奥多 NO.1406 115
萨洛奇斯 NO.1403 112	迪维拉 NO.1405 114	奥维兹 NO.1407 116	
阿普 NO.1408 117	奥普洛 NO.1409 118	拉伽 NO.1411 120	斯兰 NO.1413 122
奥莱德 NO.1410 119	拉摩斯 NO.1412 121	斯卡普 NO.1414 123	
珊奇 NO.1415 124	里尔 NO.1417 126	布尼 NO.1419 128	阿莱耶 NO.1421 130
珊克斯 NO.1416 125	库里 NO.1418 127	布奥尼 NO.1420 129	阿莱耶克 NO.1422 131

	玛尔科 NO.1423		维恩 NO.1425		维恩尼 NO.1426		哈德罗卡 NO.1428
	132		134		135		格维恩 NO.1427
	133		洛达尔 NO.1430		登登 NO.1432		普普 NO.1434
	138		洛拉斯克 NO.1431		约兰登 NO.1433		艾普尔 NO.1435
	145		丽娜 NO.1438		姜姜 NO.1440		比比拉 NO.1442
	146		丽娜丝 NO.1439		姜奇斯 NO.1441		比莫拉 NO.1443
	153		金翅托达 NO.1446		瑞普 NO.1448		沃安 NO.1450
	154		金翅托鲁克 NO.1447		瑞德尔 NO.1449		沃力昂 NO.1451
	161		朵纳特 NO.1454		朵格尔 NO.1455		师师 NO.1457
	162		朵格纳特 NO.1456		阿切尔 NO.1458		167