



图解版

奇异大探索系列



qi qu
ke Ji

奇趣

科技

科学是使人的精神变得勇敢的最好途径 —— 布鲁诺

腾翔 / 编著



CFP 中国电影出版社

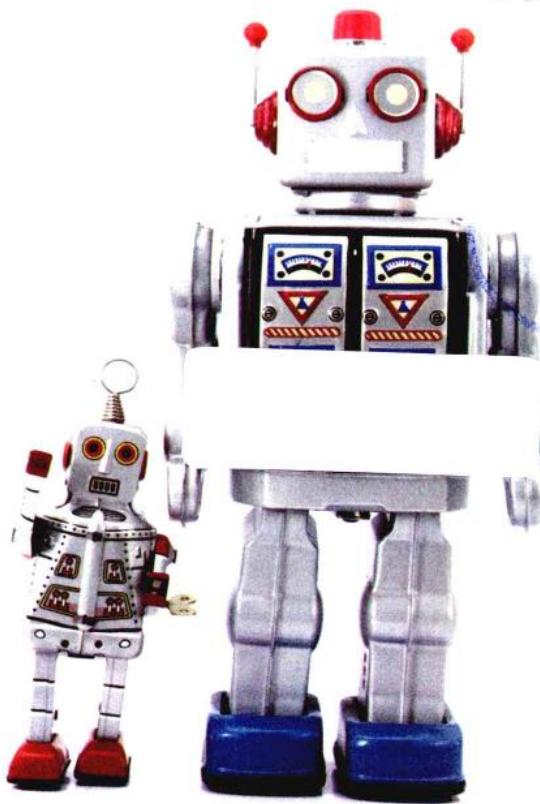


图解版 奇异大探索系列

TU JIE BAN QI YI DA TAN SUO XI LIE

奇趣科技

腾翔/编著



CFP 中国电影出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

奇趣科技/腾翔编著. — 北京 : 中国电影出版社,
2014.2

(图解版奇异大探索系列)

ISBN 978-7-106-03826-7

I. ①奇… II. ①腾… III. ①科学技术—少儿读物
IV. ①N49

中国版本图书馆CIP数据核字 (2013) 第307323号

责任编辑 刘刚 纵华跃

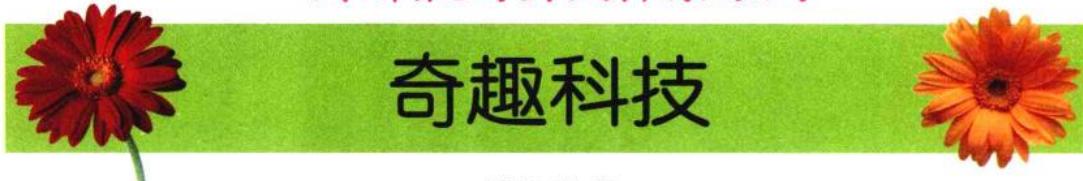
策划人 于秀娟

责任印制 庞敬峰

设计制作  北京腾翔文化

图片授权 北京全景视觉网络科技有限公司
北京图为媒网络科技有限公司

图解版奇异大探索系列



腾翔/编著

出版发行 中国电影出版社 (北京北三环东路22号) 邮编100013
电话: 64296664 (总编室) 64216278 (发行部)
64296742 (读者服务部) E-mail: cfpwygb@126.com

经 销 新华书店

印 制 北京睿特印刷大兴一分厂

版 次 2014年2月第1版 2014年2月第1次印刷

规 格 开本/787毫米×1092毫米 1/16 印张/10

书 号 ISBN 978-7-106-03826-7/N·0005

定 价 19.50元

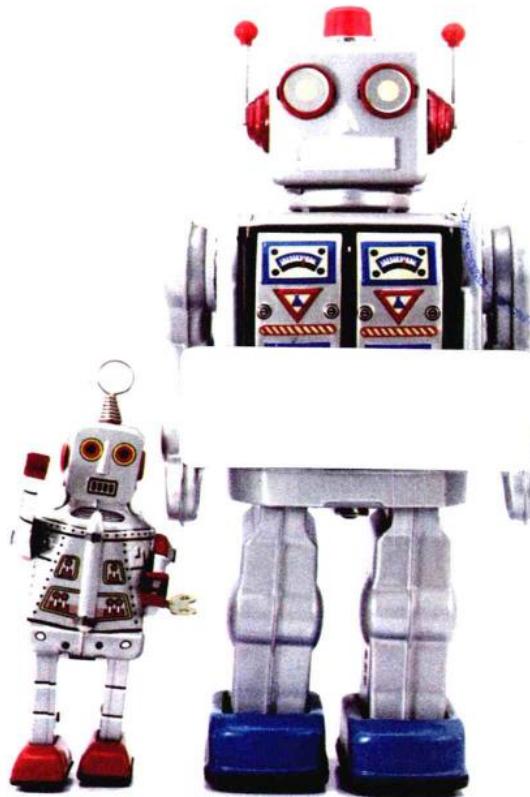


图解版 奇异大探索系列

TU JIE BAN QI YI DA TAN SUO XI LIE

奇趣科技

腾翔/编著



CFP 中国电影出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

奇趣科技/腾翔编著. — 北京 : 中国电影出版社,
2014.2

(图解版奇异大探索系列)

ISBN 978-7-106-03826-7

I. ①奇… II. ①腾… III. ①科学技术—少儿读物
IV. ①N49

中国版本图书馆CIP数据核字 (2013) 第307323号

责任编辑 刘刚 纵华跃

策划人 于秀娟

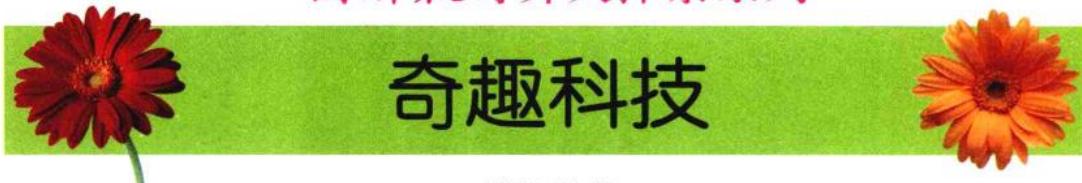
责任印制 庞敬峰

设计制作  北京腾翔文化

图片授权 北京全景视觉网络科技有限公司

北京图为媒网络科技有限公司

图解版奇异大探索系列



腾翔/编著

出版发行 中国电影出版社 (北京北三环东路22号) 邮编100013

电话: 64296664 (总编室) 64216278 (发行部)

64296742 (读者服务部) E-mail: cfpwygb@126.com

经 销 新华书店

印 制 北京睿特印刷大兴一分厂

版 次 2014年2月第1版 2014年2月第1次印刷

规 格 开本/787毫米×1092毫米 1/16 印张/10

书 号 ISBN 978-7-106-03826-7/N·0005

定 价 19.50元



前 言

这是一个精彩纷呈的世界，浩瀚的宇宙引人遐思，壮观的山河震撼心灵，娇艳的花朵点缀着自然的每一个角落，可爱的动物又让人类不再孤单，而我们的孩子则无忧无虑地生活在这个五彩缤纷的世界上，呼吸着新鲜的空气，享受着科技带来的便利，与动物为伴，在歌声中快乐地成长。

然而，孩子们的小脑瓜可是不会闲着的。伴随着年龄的增长，他们脑子里的疑问也会越来越多：宇宙是什么样子的？地球上的山河是怎么形成的？千奇百怪的动物是怎么生活的？谁创造了艺术，又是谁把它发扬光大呢？

为了解决孩子们的疑问，同时也为了开拓他们的视野，增长知识，我们特意编写了这套《图解版奇异大探索系列》，将孩子们最想知道的知识编入《奇幻自然》《奇妙生物》《奇趣科技》《奇观异俗》《奇彩文化》《奇绚艺术》《奇瀚宇宙》《奇奥恐龙》等八本书中，用大量精美绝伦的图片和简洁生动的文字，为他们打开通往知识世界的大门，插上通往理想天空的翅膀，任其自由徜徉在科学的海洋。

由于时间仓促，编写疏漏之处，敬请指正。

编者



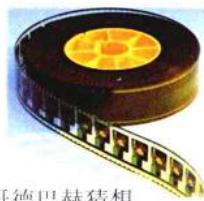
奇趣科技

目录

基础科学

数学王国

- 数学的摇篮
- 数字大家族
- 祖冲之与圆周率
- 数学家的墓志铭
- 铺地而砖的学问
- 简单实用的圆
- 九宫图幻方 地图着色问题——四色猜想



008

物理万象

- 永恒的运动
- 力的世界
- 共振造成的灾难
- 神奇的超声与次声
- 变化多端的物态
- 微观探索——基本粒子
- 物理学新领域——相对论

015

化学世界

- 形形色色的物质世界
- 元素的孪生兄弟——同位素
- 探知星球元素的光谱分析术
- 美化城市的霓虹灯
- 生命的精灵——核酸
- 厨房里的化学
- 奇妙的化学“建筑”——晶体与有机分子



021

农业与海洋科技

农业科技

- 最宝贵的基础——土壤
- 农业的血脉——水利

028

农作物园地

- 豆类作物 果树与果品 谷禾类作物
- 经济作物 其他作物

029

育种与栽培技术

- 杂交育种 人工诱变育种

030

031

无土栽培 利用激光改良水果 032

耕作与管理技术

- 耕作技术
- 田间管理技术



033

034

筑起防治农业灾害的屏障 035

农作物的灾害 防治病虫害 化学与生物

农业生态系统 036

方兴未艾的生态农业 蓬勃发展的庭院农业

海洋科技

- 向海洋延伸的土地——围海造地
- 海上新土地——“人工岛工程”
- 连接海峡的水下通道——海底隧道
- 海上新起点——海上机场
- 前景广阔的海洋药物

037

038

039

040

041

现代海洋捕鱼技术 042

- 现代捕鱼技术 海洋无网捕鱼
- 形式多样的海洋发电技术
- 方兴未艾的海洋农牧化 新兴的海底旅游
- 神奇的水下机器人
- 海洋观测卫星 自动观测站——海洋浮标

042

043

044

045

046

工业与军事科技

工业科技

材料科技

- 潜力巨大的金属材料
- 应用于特殊环境中的陶瓷材料
- 源于自然的高分子材料
- “1+1>2”的复合材料

048

049

能源科技 050

- 能源之母——太阳能 绿色能源——生物质能
- 独占鳌头的氢能源 尚待开发的地热能
- 超常能源——核能 自然界中的其他能源

050

051

052

军事科技

枪炮

防身的最好武器——手枪 053

无声的手枪——微声枪	054	舰载机 空中多面手——无人驾驶飞机	079
防恐怖斗士——霰弹枪		直升机	
独领风骚的冲锋枪	055	特种用途的直升机	080
长着“脚”的枪——机枪		坦克的天敌——武装直升机	
轻重两用机枪——通用机枪	056	战船	081
支援火器——重机枪		海上蛟龙——舰艇	
射速极快的高射机枪	057	浮动的海上机场——航空母舰	082
穿甲能手——反坦克枪 多管机枪		中国“辽宁”号航空母舰	083
不断翻新的步兵武器	058	直升机母舰 美国“亚历山大”号核潜艇	084
对付单个目标的有效武器——步枪		海上炮塔——巡洋舰 海上警卫——护卫舰	085
炮弹	059	海战多面手——驱逐舰	086
会“开花”的炮弹——榴弹		海上突击手——鱼雷艇	087
近战的有效兵器——手榴弹	060	海上拳击手——导弹艇	
用途广泛的枪榴弹		海上猎手——猎潜艇	088
可以完成特种作战任务的火箭炮弹	061	海上工兵——反水雷舰艇	
坦克群的克星——子母炮弹		海上扫雷能手——扫雷舰艇	089
破甲高手——穿甲弹	062	海上坦克——两栖作战舰艇	090
危险的“暗箭”——迫击炮弹		多用途的两栖攻击舰	
千奇百怪的特种弹		电子侦察船 气垫船	091
会冒烟的烟幕弹 照明弹	063	鱼雷 水下侦察兵——声呐	092
纵火能手——燃烧弹		导弹及导弹防御系统	093
种类繁多的火炮家族 半自动炮	064	导弹 火箭	
操作简便的自动炮 自行高射炮	065	战略导弹 战术导弹	094
应用广泛的滑膛炮		弹道导弹 潜地导弹 巡航导弹	095
擅长远射的加农炮 一炮两用的加农榴弹炮	066	洲际导弹 导弹防御系统	096
摧毁近距离装甲目标的无后坐力炮	067	核武器及其他武器	097
坦克的克星——反坦克炮		威力巨大的原子弹 热核武器——氢弹	
坦克与战车	068	比原子弹更具威力的中子弹	
铁甲战王——坦克		激光制导武器 激光炮 化学武器	098
主战坦克 “潜泳健将”——水陆坦克	069	生物武器	099
陆军工兵——扫雷坦克 轮式装甲车辆	070	新概念武器——动能武器 太空武器	100
步兵战车	071		
装甲输送车 装甲侦察车	072		
军用飞机	073		
空中斗士——歼击机		通信与计算机技术	
空中炮兵——强击机	074		
威力巨大的轰炸机 异常凶猛的歼击轰炸机	075	通信技术	
空中麻醉师——电子对抗飞机	076	莫尔斯与有线通信 贝尔与电话的发明	102
使雷达失灵的飞机——隐身飞机		千姿百态的话机家族	103
潜艇的克星——反潜巡逻机	077	智能手机 智能电话	
空中加油站——空中加油机		翻译电话 录音电话	
空中指挥官——预警机	078	电视电话 迅速发展的微波通信	104
空中生命线——军用运输机 水上飞机		技高一筹的光纤通信 覆盖全球的卫星通信	105

计算机技术

计算机技术的发展历程	107
开辟微机发展新时代的微处理器	108
电脑的硬件和软件	109
轻便灵活的笔记本电脑和掌上电脑	109
简单方便的触摸屏	110
条形码与计算机 声像并茂的电子书刊	110
走进互联网时代	111
网络电话 网上购物	111
网络医院 网络学校	112
家庭网络 超越现实的电脑虚拟技术	113
世界公害——电脑病毒	114
“幕后英雄”——电脑黑客	



生物技术与人体医学

生物技术

形形色色的细胞形态	116
生命的物质——蛋白质和酶	117
生物的遗传与变异	
造福人类的基因工程	118
复制生命的克隆技术	119
神通广大的微生物	120

神奇的仿生技术

海豚与声呐 电子蛙眼	
企鹅与极地越野车 人脑与智能导弹	123

人体医学

精确的诊断技术

激光诊病原理	
超声显微镜 CT检查	125
神奇的X射线 计算机诊病	126



妙手回春的治疗方法

神奇的激光手术 超声波在医疗上的应用	
用核素治疗癌症 病毒的克星——疫苗	128

高科技医用材料与人造器官

高科技医用材料 人造血液	
人工心脏瓣膜 人工关节	130
人造皮肤 血液净化器——人工肾	131

现代医疗康复工程

各种各样的医疗康复器械	132
心脏BP机	
助听器与电子耳 还人清晰世界的隐形眼镜	133

导盲眼镜

134

华夏科技硕果

影响人类文化进程的四大发明	136
神奇的针灸 世界上最早的天文仪器	138
中国科技史的里程碑——《梦溪笔谈》	139
原子弹与氢弹爆炸	
辉煌的航天科技成就	140
中国第一批核电站	143
高速铁路	

生物技术的巨大进步

“第二次绿色革命”——杂交水稻	
转基因与克隆技术研究	

高科技展望

神经电脑 未来的电脑——光脑	146
植入人体内的电脑——芯片移植	147

未来的机器人

未来的工业机器人	
未来的服务机器人 未来的智能机器人	149

建设太空家园

未来太空城 月球移民工程	
未来的火星家园	151

未来的交通工具

高速自行车	
太阳能汽车	153
电磁炮子弹列车 氢燃料汽车	154
单人飞行器 空天飞机	155

未来的生活用品

自行控温的空调服	
新型电视机 新型洗衣机	157
未来鞋类	158

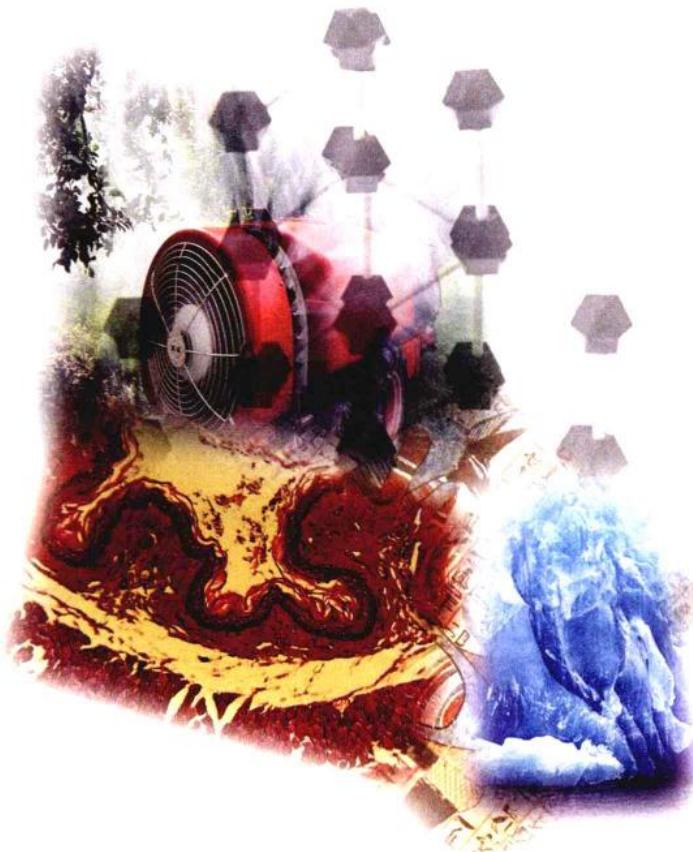
未来的建筑

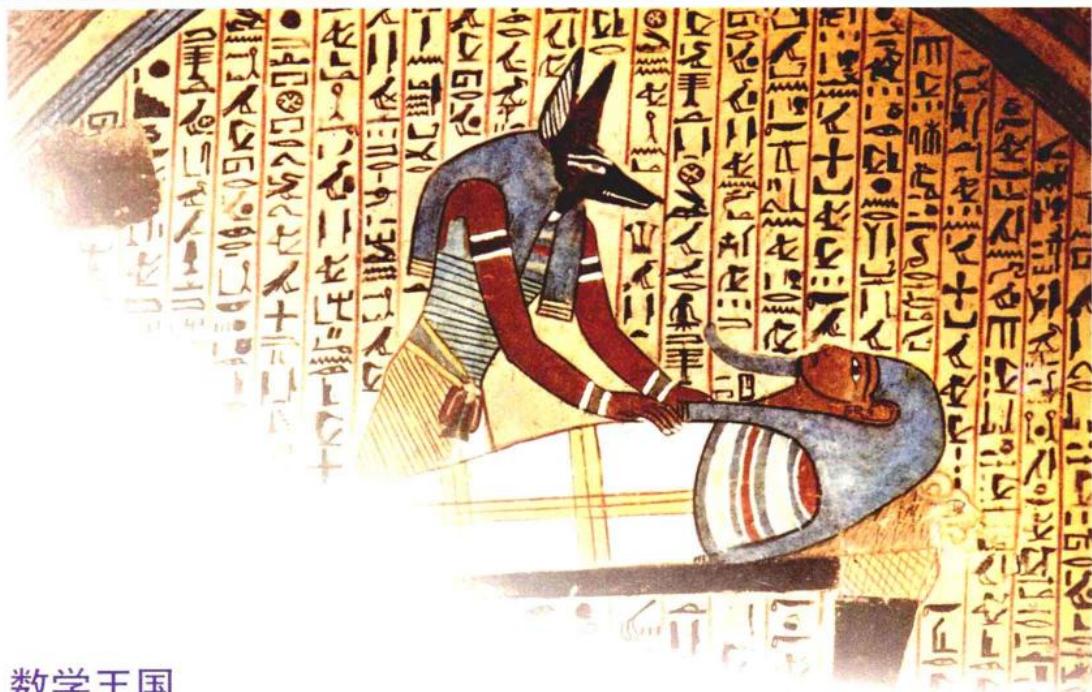
太阳能住宅 数字化新居	
海上城市 智能大厦	160

基础科学像是一门特殊的语言，述说着科技王国里的奥妙；它又像是坚固的支架，构筑起科技文明的大厦。它解释物质、运动、结构、数形等最一般的规律，在人们的生产、生活之中时时刻刻都离不开它。

奇趣科技

基础科学



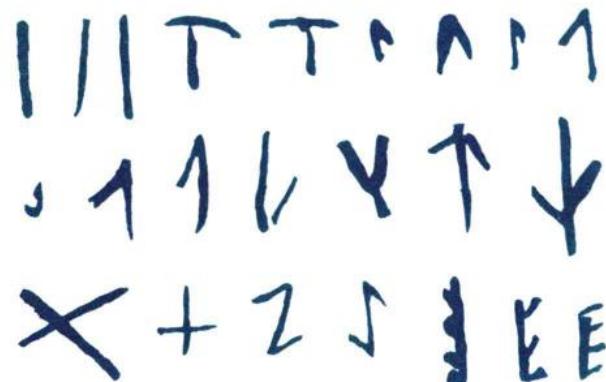


数学王国

数学的摇篮

数量和形状是事物最基本的性质，也是人们认识事物的开始。研究现实世界的空间形式和数量关系的科学，就是数学。可以说，数学就像空气一样，无处不在。

数学最初是从结绳记事开始的。在300万年前的原始时代，人们以采集野果、围猎野兽为生，为了表示劳动成果的数量和对它进行分配，就逐渐产生了数的概念，并且用绳子打结、木棍、石子等来表示数目。



▲ 这是刻画在仰韶文化陶器上的一些象形符号。据分析，这些符号表示数字，如“x”为五、“八”为六等



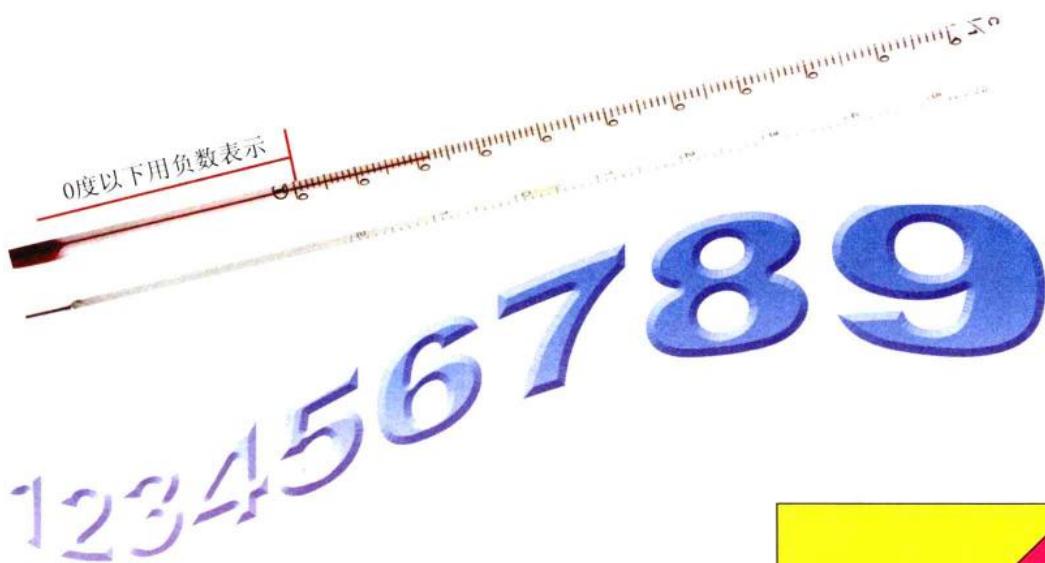
古埃及早在五六千年前就在历法、土地测量上运用了数学，在伊拉克境内发现的大量古巴比伦泥板上，刻着很多关于数学知识的楔形文字，其中有许多计算方法和帮助计算的各种数表。印度在公元前3世纪，就出现了记数符号，后来还用负数表示欠债和反方向，会解一次与二次方程，尤其对三角学的贡献很大。中国则是十进制的故乡和二进制的发源地。

2000多年前的希腊人继承了这些数学知识，使其发展成为一门系统的科学。希腊文明被毁灭后，阿拉伯人保存了他们的文化，又传至欧洲，并最终导致了近代数学的创立。

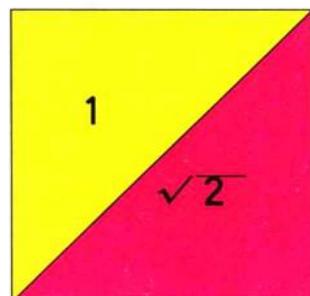
数字大家族

各种不同的数，都具有自己的意义，它们共同组成了数字大家族。首先是我们曾扳着手指头学会的正整数，即1, 2, 3, 4……

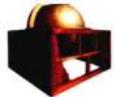
负数概念在中国西汉时期萌芽，并出现在公元1世纪的《九章算术》中。分数最早出现在4000多年前的古埃及纸草书中。“0”是很有用的数字，但直到6世纪时在印度才使用了“0”，中国古代为避免定位错误，只是用“□”表示空位。



整数和分数构成了有理数，所有的有理数都可表示成两个整数之比。和有理数相对应的是无理数，无理数是不能用两个整数之比来表示的，比如正方形对角线的长度。有理数与无理数合称为实数。与实数对应的是虚数。除此之外，还有新的数，比如四元数、各种超复数等。随着数学的发展，数字家族将不断增加新的成员。



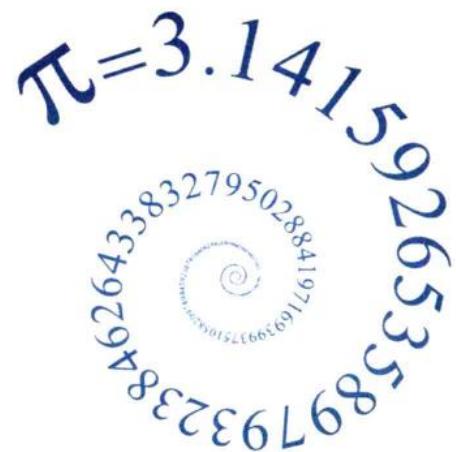
▲ 无理数



祖冲之与圆周率

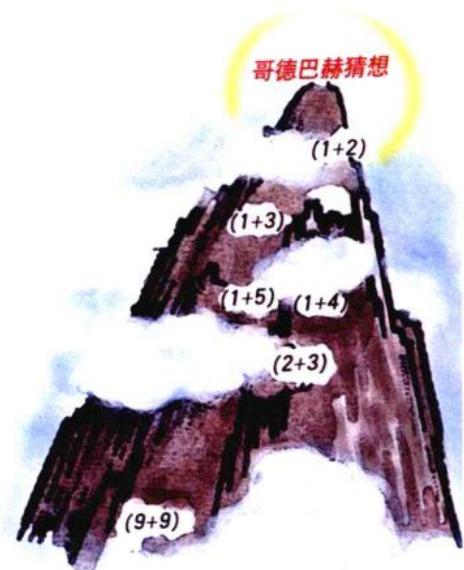
祖冲之，南北朝时期人，我国杰出的数学家。他在数学上的成就是关于圆周率的计算。祖冲之在前人成就的基础上，经过刻苦钻研，反复演算，求出 π 在3.1415926与3.1415927之间。西方人在1000多年以后，才获得这样精确的 π 值。

祖冲之还得出了 π 分数形式的近似值，取 $22/7$ 为约率，取 $355/133$ 为密率，其中 $355/133$ 取六位小数是 3.141929 ，它是分子分母在 1000 以内最接近 π 值的分数。



哥德巴赫猜想

哥德巴赫猜想是数论中著名的数学问题之一。由德国数学家哥德巴赫在1742年给数学家欧拉的信中首次提出。哥德巴赫猜想可以描述为：任一“大于2的偶数都是两个素数之和”。哥德巴赫自己无法证明它，欧拉终生也无法证明。



▲ 陈景润对哥德巴赫猜想的研究已经接近顶峰

二三百年过去了，很多数学家，如俄罗斯数学家维诺格拉道夫，中国数学家王元、潘承洞、陈景润等人做了大量的工作，把猜想的证明向前推进了一大步。特别是陈景润的结论，被认为是目前最好的结果，这就是有名的“陈氏定理”，也是中国数学界的骄傲。



数学家的墓志铭

代数学之父、古希腊数学家丢番图的墓碑上，刻着这样一首诗：

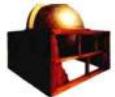
他一生的六分之一时光，
是童年时代；
又度过了十二分之一的岁月后，
他满脸长出了胡须；
再过七分之一的年月时，
举行了花烛盛典；
婚后五年，
得一贵子。
可是不幸的孩子，
他仅仅活了父亲的半生时光，
就离开了人间。
从此，作为父亲的丢番图，
在悲伤中度过四年后，
结束了自己的一生。

这个墓志铭其实是一个方程式，代表数学家的生平，又是对数学家最好的纪念。假定数学家的寿命是x岁，则：

$$x = \frac{1}{6}x + \frac{1}{12}x + \frac{1}{7}x + 5 + \frac{1}{2}x + 4$$

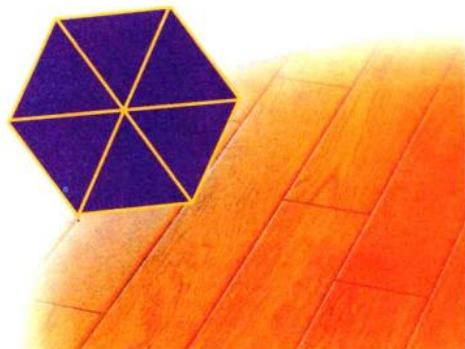
得出x=84，即丢番图终生84岁，儿子42岁死去。





铺地面砖的学问

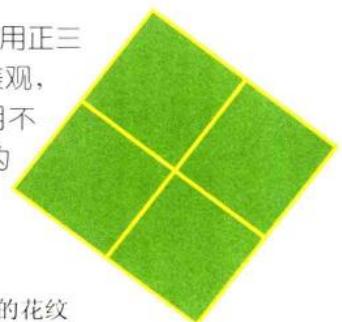
铺地面用的地砖或者马赛克一般都是正方形或者其他正多边形的，这简单的工艺包含着有趣的几何问题，要把它们紧密地拼接在一块，必须使各砖凑到一块的各角之和是 360° ，否则将会出现裂口或露缝的现象。我们先把几个简单的正多边形的内角排列出来：



正多边形边数	3	4	5	6	8	9	10	12
每个角的度数	60°	90°	108°	120°	135°	140°	144°	150°



如果只许用一种形状的地砖，便只有用正三角形、正四边形和正六边形。为了图案美观，一般采用正四边形或正六边形。如果用不同的几种正多边形，必须保证各角之和为 360° ，下面表中列出的是其中几种情形。



▼ 每种搭配会因排列次序的不同而形成不同的花纹

正多边形		3	4	5	6	8	10	
多边形的个数	第一种	1						2
	第二种		1			2		
	第三种			2			1	
	第四种	1	2		1			
	第五种	1			1			1



简单实用的圆

在人类的生产活动和日常生活中，处处都能见到圆形的东西。圆除了给人以视觉上的美感之外，还真很多优良而实用的性质。

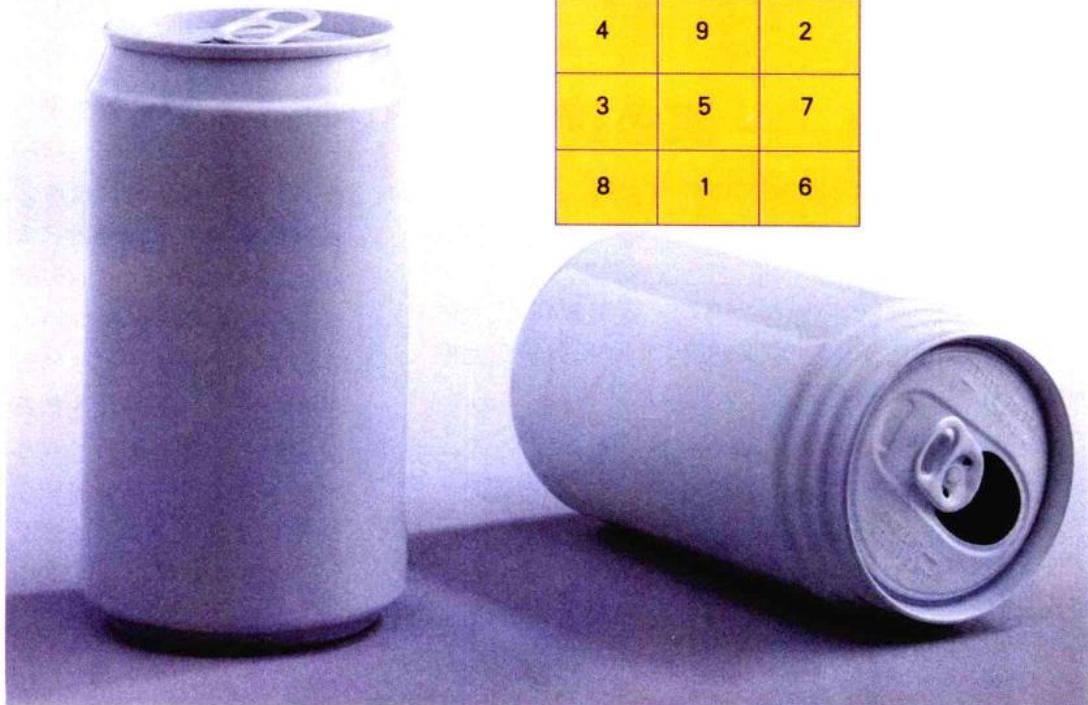
车轮是圆形的，只要路面平整，车子便不会上下颠簸，行驶快捷，如果轮子是方形的，那么人坐在上面滋味肯定不好受。由于用同样长度的材料制作物品，利用圆形做出的面积最大，于是人们便把粮仓、杯子、瓶、水桶等都做成圆形的，以便更大限度地利用。人们还发现，圆柱体的构造一般更结实、更耐冲击，电线杆、烟囱、灯塔，甚至很多摩天大楼都是圆柱体的，就体现着这样的道理。

圆还有许多重要的性质和应用，因此人们认为圆是简单而又实用的形体。

奇妙的组合：数字幻方

数字幻方是纵、横两种方向排列的一组数字，并且它的行、列与对角线上的各数之和相等。最早的幻方记载在中国春秋时期的《易经》中，被称作“洛书”。

4	9	2
3	5	7
8	1	6





九宫图幻方

西方比中国迟600多年。中世纪的人对幻方有神秘的观念，认为它是一种“神数”，认为幻方可以消灾防凶。

实际上幻方是数学的重要分支——组合学研究的一个问题。幻方就是把1, 2, 3, ……, n^2 排成一个n行n列的方阵，使方阵中的每行、每列以及两条对角线上的数字之和相等，用“S”表示，称作“n阶幻方”，S为幻和。

在n阶幻方中，所有整数之和为：

$$1+2+3+\cdots+N = \frac{N^2(1+N^2)}{2}$$

这是等差数列求和，其幻和 $S = \frac{N(1+N^2)}{2}$

最早见于记载的四阶幻方，是在印度11世纪一座碑文上发现的，它的幻和为34，如图：

7	12	1	14
2	13	8	11
16	3	10	5
9	6	15	4

▲ 印度11世纪幻方图

现在世界上最大的幻方是由美国一名13岁少年完成的105阶幻方。

地图着色问题——四色猜想

一张地图上一般都涂有各种不同的颜色，以便把相邻的地域区分开来，但是要绘制一张地图，至少需要几种不同的颜色，才能把所有的地区区分开呢？1852年英国一位绘图员在给地图涂色时发现：只需要4种颜色就够了。1878年英国数学家凯莱把这个问题公开报告给伦敦数学会，起名“四色问题”，并征求意见。



100多年来，数学家们一直在研究四色问题。1890年，一位叫赫伍德的数学家成功地证明了平面地图只需5种颜色便足够了。1976年9月，美国传来振奋人心的消息：美国伊利诺斯大学的阿佩尔和哈肯，利用计算机花了1200个小时，证明了四色问题。但是用一般的演绎方法证明了四色问题，仍然是一个没有办法解决的难题。