



seer.61.com

精灵对战
必胜指南

PK王者篇 4

随书附赠 **时空密码**

精选各系前3名!
玩转各系王者精灵!



官方正式授权版本

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位

巅峰对决快速制胜的最佳参考

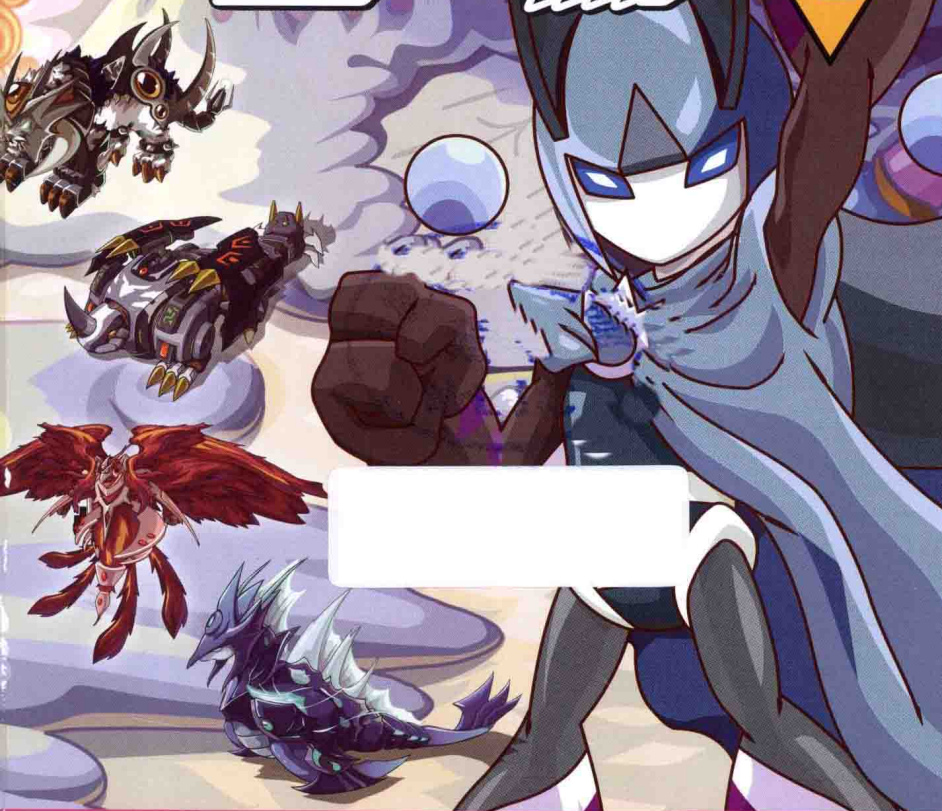
收录超能、机械、普通、战斗、神秘及双属性前3名。

讲解王者精灵培养
各类对战技巧解析



精灵对战 必胜指南

PK王者篇 4



请在2016年7月之前使用时空
密码，过期作废。

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位

图书在版编目 (CIP) 数据

赛尔号精灵对战必胜指南. PK王者篇. 4 / 上海淘米网络科技有限公司编著. — 南京 : 江苏美术出版社, 2013.9

ISBN 978-7-5344-6672-4

I. ①赛… II. ①上… III. ①智力游戏 - 儿童读物
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第190930号

出品人 周海歌
责任编辑 王 璇 沈小月
特约编辑 庞思渊
制 作 北京炼金世纪国际文化传媒有限公司
责任校对 吕猛进
监 印 贲 伟

书 名 赛尔号精灵对战必胜指南.PK王者篇.4
编 著 上海淘米网络科技有限公司
出版发行 凤凰出版传媒股份有限公司
江苏美术出版社 (南京中央路165号 邮编: 210009)
出版社网址 <http://www.jsmscbs.com.cn>
经 销 凤凰出版传媒股份有限公司
印 刷 江苏凤凰印务有限公司
开 本 787毫米×1 092毫米 1/32
印 张 6
版 次 2013年9月第1版 2013年9月第1次印刷
标准书号 ISBN 978-7-5344-6672-4
定 价 20.00元

营销部电话 025-68155677 68155679 地址: 南京市中央路165号
江苏美术出版社图书凡印装错误可向承印厂调换



精灵对战 必胜指南

PK王者篇 4



请在2016年7月之前使用时空
密码，过期作废。

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位

目录



时空之零..... 4

奈尼迪亚..... 10

亚梅迪丝..... 16

佩罗姆..... 22

雷纳尔多..... 28

合金赛伯斯特..... 34

泰米亚克..... 40

马西莫斯..... 46

哈根..... 52

瑞尔斯..... 58

库克..... 64

银角大魔王..... 70

奥尔德..... 76

埃尔夫..... 82

阿尔莫尼..... 88

巨石灵王..... 94

帕罗狄亚..... 100

普兰特..... 106

巴里修斯..... 112

尤米娜..... 118

欧西斯..... 124

尤尼卡..... 130

机械塔克林..... 136

哈德莱斯..... 142

朵格纳特..... 148

拜尔纳..... 154

恶灵兽..... 160

兰帕德..... 166

圣者炎龙..... 172

斯蒂亚..... 178

辛巴..... 184

附录..... 190



时空之零

精灵序号: 1279

精灵属性: 超能系

进化阶段: 高级

精灵性别: 雌性

类 型: 收费精灵

属性相克: 战斗、神秘, 对光无效

被 克: 暗影、光、次元



推荐性格: 保守、胆小



超进化



获得方法

时空之零是阿尔比零的超进化形态, 赛尔需要参与米币活动“超能系之王——时空之零”, 首先将阿尔比零进化为阿诺比零, 这一阶段使用少量赛尔豆即可完成, 第二阶段由阿诺比零进化为时空之零则需要经过最少6步才行, 其中第1步可以使用赛尔豆来完成, 接下来则需要花费米币。

王者素质1: 总体概况

时空之零的特攻非常优秀，速度也算是比较不错，这两项能力的强势也意味着其在赛尔间对战场上会有一番作为，它的体力合格，防御略低，特防不错，攻击稍微

浪费了一些资质值，总体上来说时空之零的资质分配还是很有特色的。

时空之零在技能方面亮点很多，两个大招的特殊效果相当实用。

时空之零 **9.8分**

奈尼迪亚 **9.5分**

亚梅迪丝 **9.6分**

王者素质2: 技能分析

“瞬闪”是时空之零先手技能，威力70，加刻印后变为非常重要的先手消强化技能，不过比较可惜的是“瞬闪”为普通系物攻技能。

“灵魂印记”可使自己在3回合内直接攻击必定命中，面对许多喜欢降低对方命中的对手，或者擅长回避对方攻击的对手时可以配备这招。

“禁锢之力”可以提升自己特攻2个等级，实用性上面略逊于“时空祝福”。

“空间扭曲”是一个先制+2的耗招技能，虽然PP值

稍微少了一些，但在许多时候可以利用这招与对手打心理战。

“时空转移”是时空之零的大招之一，威力150的同时可以将能力下降状态反馈给对手。

“时空祝福”是时空之零最常用到的强化技能，可同时提升自己特攻、防御、特防、速度这4项能力1个等级。

“时空漩涡”是时空之零另一个150威力大招，可以令对手当前拥有的回合类效果失效，非常适合用来反制萨瑞卡这类对手。

时空之零 **9.8分**

奈尼迪亚 **9.4分**

亚梅迪丝 **9.7分**

技能表

技能名	攻击类型	技能属性	威力	次数	等级	使用效果
撞 击	物理	普通	35	35	1	-
腾 空	属性	普通	-	25	5	使自己命中提升1个等级
念 力 波	特殊	超能	45	40	9	-
不知疲倦	属性	普通	-	20	13	使自己3回合内不会出现异常状态
瞬 闪	物理	普通	70	30	17	先手攻击
重力压制	特殊	超能	70	30	21	15%几率令对手速度降低1个等级
空间守护	属性	普通	-	20	25	使自己特防提升2个等级
幻影射线	特殊	超能	75	10	29	先出手的话威力翻倍
空间领域	属性	普通	-	15	33	50%几率令对手速度命中降低1个等级
时空之轮	特殊	超能	0	20	37	威力随机50点~150点
灵魂印记	属性	普通	-	10	41	3回合内所有直接攻击必定命中
灵魂钉刺	物理	超能	105	10	45	20%几率令对手害怕1回合
空间撕裂	特殊	超能	35	10	49	1回合内攻击3~4次
禁锢之力	属性	普通	-	20	53	使自己特攻提升2个等级
穿梭击打	物理	超能	30	10	57	1回合内攻击3~5次
幻象深渊	特殊	超能	145	5	61	15%几率令对手睡眠
混沌空间	属性	普通	-	10	63	令对手命中降低2个等级
时光裂痕	特殊	超能	145	5	65	每回合附加25点威力，最高附加50点威力
空间扭曲	属性	普通	-	5	67	先手出击，免疫当前回合伤害
时空转移	特殊	超能	150	5	69	将能力下降状态反馈给对手
时空祝福	属性	普通	-	10	73	使自己特攻、防御、特防、速度提升1个等级
时空漩涡	特殊	超能	150	5	77	令对手当前拥有的回合类效果失效

常用配招

内战
建议
配招

【 瞬 闪 】 + 【 时 空 祝 福 】 + 【 不 知 疲 倦 】 + 【 时 空 转 移 】 or 【 光 石 之 力 - S 】

外战
建议
配招

【 瞬 闪 】 + 【 时 空 祝 福 】 + 【 时 空 漩 渦 】 + 【 时 空 转 移 】 or 【 电 石 之 力 - S 】

学习力培养建议



建议1：刷满特攻和速度

对应性格：胆小、保守

建议2：刷满特攻和半速半体

对应性格：保守



王者素质3: 内战分析

超能系内战方面，时空之零的速度算是系内顶级水平，大多数时候可以抢到先手，不过时空之零没有高威力普通系技能，而超能系内战本系攻击威力减半，因此最好是装备一颗可以克制同胞的S级技能石，例如光石之力-S或者暗影石之力-S就很不错，装备之后在面对老对手暗影系时还可以直接起手使用反制对手。

一般来说内战时时空之零可以起手先用“时空祝福”或者“禁锢之力”强化1~2次，然后再开大招“时空漩涡”或者“时空转移”强攻，在双方都没有装备技能石的情况下就只有看双方的速度和技能威力、技能特殊效果来判断胜负的走向，由于时空之零在装备刻印后有先手消强化技能“瞬闪”，因此在对阵所有习惯于强化后攻击的对手时都会稍微占一些优势，而时空之零的速度也非常不错，再加上大招的特效相当适合在对战中限制对手实力的发挥，因此在很多时候时空之零是可以压制住本系同胞的进攻的。

超能系素以擅长控场著称，各种催眠、疲惫技能经常可以在对战场上见到，因此时空之零在打内战时最好配备“不知疲倦”，以防被对手控场。

另外“空间扭曲”在内战中也可考虑配备，这招可以有效地防备对手的技能石技能，开场后可直接用这招来消耗对手技能石技能的PP值。



时空之零 **9.7分**

奈尼迪亚 **9.3分**

亚梅迪丝 **9.4分**

王者素质4: 外战分析

外战方面, 时空之零的速度在外战场上也算是非常不错的, 不过由于先手技能伤害较低, 所以在IV1对战中常用的大招+先手打法很可能无法在第二回合解决对手, 这时可以考虑先用“时空祝福”强化一次特攻、双防和速度, 由于自己有先手消强化所以不怕对手的强化, 而如果对手对我方进行弱化的话也可以直接用“时空转移”反馈回去。

时空之零在外战中最擅长的无疑还是对阵那些非常依赖带有回合类效果技能的对手, 例如萨瑞卡、托鲁克、谱尼等, “时空漩涡”的特效可以让“斗志高昂”、“致盲飓风”、“圣光气”完全失去效果, 而配备“不知疲倦”后又完全可以免疫对手的控场, 当然, 在IV1的对战中存在很大的变数, 面对这些强者时也许未必可以完全压制住, 但在团战中与其他队友配合好的话, 它的实力将会完全发挥出来。

时空之零在外战中比较惧怕光、暗影和次元系的对手, 天使、恶魔和星灵王是天敌一般的存在, 遇到这几个对手时还是换精灵比较好, 而像圣光天马这种速度资质不如自己的对手, 极限速度的时空之零还可以考虑用技能石拼一下。

时空之零 **9.9分**

奈尼迪亚 **9.4分**

亚梅迪丝 **9.7分**



时空之零由于拥有出色的资质和先手消强化技能, 以及特效非常适合PVP的大招“时空漩涡”, 因此被众多赛尔公认为是超能系之王, 而它在实战中用得好的话也的确有超能系王者的实力。

奈尼迪亚



精灵序号: 1400

精灵属性: 超能系

进化阶段: 高级

精灵性别: 雌性

类 型: 暗黑精灵

属性相克: 战斗、神秘, 对光无效

被 克: 暗影、光、次元



推荐性格: 固执、慎重、顽皮



21级



41级



获得方法

奈尼迪亚是暗黑精灵, 挑战成功后即可获得, 它位于暗黑武斗场第十一门III号门。由于自身系别和技能属性的关系, 奈尼迪亚的挑战难度可以说是非常低的, 满级的厄尔塞拉或者其他任意满级光系精灵均可挑战成功, 强化至最高攻击或者特攻等级后大招强攻就可以了。

王者素质1: 总体概况

奈尼迪亚的物攻资质达到了整个《赛尔号》中的顶级水准,而另一项对PVP能力起到关键作用的速度就偏低了一些,体力勉强合格,双防则中规中矩,无用的特攻浪

费了不少的资质值。

技能方面,奈尼迪亚拥有一个类似于萨瑞卡“斗志高昂”的持续2回合强化技能“战争旋律”,可惜的是只强化攻击能力。

时空之零 **9.8分**

奈尼迪亚 **9.5分**

亚梅迪丝 **9.6分**

王者素质2: 技能分析

“冲锋”在加刻印后附加了消除对手强化的效果,PVP中将会发挥重要作用。

“前奏”是奈尼迪亚的控场技能,可使对手睡眠,命中率一般。

“魔音速刃”作为奈尼迪亚自带的先手技能,威力达到了70,配合奈尼迪亚的高物攻可以在对手体力不足时作为补刀之用。

“药剂反噬”,很有趣的技能,可以在5回合内令对手使用药剂时提升体力变为降低体力。

“五彩音域”可令对手

的特殊攻击伤害减半,偶尔可以在BOSS战中配合“亢奋之音”使用。

“五彩斑斓”是奈尼迪亚的高威力消强化技能,可惜攻击类型是特攻。

“战争旋律”可令自身攻击提升2级,同时接下来2回合内每回提升1级攻击能力,如对手不消除强化的话3回合后奈尼迪亚的攻击能力可提升至4级。

“魔音飞旋踢”是奈尼迪亚的本系物攻大招,威力150同时附带15%几率提升自己速度1级。

时空之零 **9.8分**

奈尼迪亚 **9.4分**

亚梅迪丝 **9.7分**

技能表

技能名	攻击类型	技能属性	威力	次数	等级	使用效果
撞击	物理	普通	35	35	1	-
摆尾	属性	普通	-	40	4	令对手速度降低1个等级
念力射线	特殊	超能	50	35	8	-
前奏	属性	普通	-	15	12	一定几率令对手睡眠
冲锋	物理	普通	50	30	16	先手攻击
残念	特殊	超能	60	35	20	-
自勉	属性	普通	-	10	24	使自己特攻提升2个等级
意念干扰	特殊	超能	75	10	28	20%几率令对手技能PP值降低1点
预感	属性	普通	-	5	30	使自己特防提升2个等级
跳跃践踏	物理	普通	80	15	32	15%几率令对手速度降低1个等级
魔音速刃	物理	超能	70	20	69	先手攻击
寰宇劲乐	特殊	超能	95	15	36	使自己致命一击率提升，持续5回合
药剂反噬	属性	普通	-	5	40	令对手的药剂造成负面效果
临危一击	物理	普通	65	10	44	若自身体力低于1/3，则威力提升至2倍
幻想迷乐	特殊	超能	120	10	48	15%几率令对手命中降低1个等级
五彩音域	属性	普通	-	5	52	使自己承受的特殊伤害降低1/2，持续3回合
痛苦尖叫	物理	普通	80	5	56	若对手处于异常状态，则威力提升至2倍
塞壬极乐	特殊	超能	145	5	60	10%几率令对手睡眠
亢奋之音	属性	普通	-	10	71	使自己防御特防提升1个等级
五彩斑斓	特殊	超能	130	10	65	令对手所有能力增强效果消失
战争旋律	属性	普通	-	5	67	使自己攻击提升2个等级，之后每回合攻击提升1个等级，持续2回合
魔音飞旋踢	物理	超能	150	5	74	15%几率使自己速度提升1个等级

常用配招

内战 建议 配招

【前奏】+【五彩斑斓】or【魔音速刃】or【冲锋】+【战争旋律】+【魔音飞旋踢】or【光石之力-S】

外战 建议 配招

【前奏】or【魔音速刃】+【冲锋】+【战争旋律】+【魔音飞旋踢】

学习力培养建议

建议1：刷满攻击和体力

对应性格：固执、慎重、顽皮

建议2：刷满攻击和速度

对应性格：开朗



王者素质3: 内战分析

超能系内战方面,奈尼迪亚速度比较一般,在超能系中处于中游偏下的位置,不在性格和学习力上予以支持的话将很容易在对战中落于后手,而由于加刻印后拥有先手消强化技能“冲锋”,因此奈尼迪亚倒不是很畏惧由于速度的劣势导致被对手强化后强攻来不及消强的状况。

虽然超高的物攻能力是其最大的优势,但超能系内战本系攻击伤害减半的效果令其无法发挥全部威力。不过好在拥有“战争旋律”这么一个强力的强化技能,只要对手没有消强化技能,在使用这招之后的两回合内,奈尼迪亚仅凭大招应该就足以战胜对手,而如果对手同样攻击能力出色同时有高威力普通系技能或者装备了克制超能系的技能石的话,例如萨菲罗的“虚空利刃”或者艾斯德克的“残影连击”这种,那么速度落后于对手的奈尼迪亚将很难坚持到自身强化完成。

这时候最简单的解决办法还是装备技能石,例如光石之力-S或者暗影石之力-S,起手直接开技能石大招强攻,不过这种打法也要考虑到对手的技能配置情况,例如时空之零如果配备了“空间扭曲”的话,仅有2PP的技能石技能有可能会被对手的“空间扭曲”消耗掉。

另外在面对强敌时也可尝试用“前奏”控场,一旦成功的话我方便可以从容的强化后再进行攻击。



时空之零 **9.7分**

奈尼迪亚 **9.3分**

亚梅迪丝 **9.4分**