

# Dreamweaver CS6

## 网页设计入门、进阶与提高

达内数字艺术学院  
韩少云 主编

李翊 刘涛 编著



### 入门——基本概念与基本操作

这部分内容对软件的基本知识、概念、工具或行业知识进行了介绍与讲解，使读者可以很快地熟悉并掌握软件的基本操作。

### 进阶——典型实例

本部分精心安排了一个或几个典型实例，详细剖析实例的制作方法，通过学习实例引导读者在短时间内提高对软件的驾驭能力。

### 提高——自己动手练

通过自己动手的方式达到提高的目的。让读者自己动手练习，以进一步提高软件的应用水平，巩固所学知识。

### 答疑与技巧

选择了读者经常遇到的各种疑问进行讲解，不仅能够帮助解决学习过程中的疑难问题，及时巩固所学的知识，还可以使读者掌握相关的操作技巧。

### 本书适合的读者

- 网页设计初学者
- Dreamweaver初级用户
- 大中专院校相关专业学生
- 各类社会培训班学生



- 30MB 本书案例配套素材文件。
- 22小时 Dreamweaver 应用教学视频。
- 480套 各类网站模板。
- 100套 精美网页设计模版。

(需网络下载)



入门·进阶·提高

# CS6 Dreamweaver 网页设计入门、进阶与提高

---

达内数字艺术学院 韩少云 主编

李翊 刘涛 编著

## 内 容 简 介

本书主要介绍了Dreamweaver CS6网页制作相关知识及网页制作技能，内容涵盖Dreamweaver CS6基础知识、使用层叠样式表、处理文本、处理图像、处理导航、创建交互式页面、创建页面布局、处理表单、使用Flash、提高工作效率、把创建的页面发布到Web上等内容，以及Dreamweaver CS6中的最新功能。

本书知识全面、内容浅显易懂、概念和功能介绍清晰，巧妙地通过入门、进阶和提高三个模块化内容，逐步引导读者深入学习；并通过丰富、精彩、实用的案例，向读者展示了使用Dreamweaver CS6进行网页制作的神奇能力。

本书内容实用，案例效果精美，不但适合Dreamweaver网页制作初学者学习，有一定经验的读者从中也可以学到大量高级功能。本书同样适合作为高等院校、大专院校、成人教育等相关专业的教材或参考书。

**未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。**

**版权所有，侵权必究。**

## 图书在版编目（CIP）数据

Dreamweaver CS6网页设计入门、进阶与提高 / 韩少云主编；李翊，刘涛编著. —北京：电子工业出版社，2014.1

（入门·进阶·提高）

ISBN 978-7-121-22167-5

I . ①D… II . ①韩… ②李… ③刘… III . ①网页制作工具 IV . ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字（2013）第301563号

策划编辑：牛 勇

责任编辑：徐津平

印 刷：北京京科印刷有限公司

装 订：北京京科印刷有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编：100036

开 本：787×1092 1/16 印张：19.5 字数：474千字

印 次：2014年1月第1次印刷

定 价：49.8元



凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，  
联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至z1ts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

# 达内数字艺术学院教材

## 编 委 会

主编：韩少云

编委：（排名不分先后）：

陈 锐	陈 星	崔庆江	段惠勇
段静静	方琳云	高 立	谷培培
韩 雪	郝建娥	何 洁	候少晨
黄雨欣	贾强生	李 玲	李淑蓉
李淑蓉	吝宏飞	刘浩然	刘 顺
刘 杨	鲁健顺	孟祥霞	彭慧慧
苏天彬	谭宇飞	藤佳慧	王雄波
徐杜鹃	许云燕	张 浩	周 杰
朱家林			

# 前 言

每位读者都希望找到适合自己阅读的图书，通过学习掌握软件功能，提高实战应用水平。本着一切从读者需要出发的理念，我们精心编写了“入门·进阶·提高”丛书，通过“学习基础知识”、“精讲典型案例”和“自己动手练”这三个过程，让读者循序渐进地掌握各软件的功能和使用技巧。

## ■ ■ 本套丛书的结构特点

“入门·进阶·提高”系列丛书立意新颖、构意独特，通过通俗易懂的语言和丰富实用的案例，向读者介绍各软件的使用方法与技巧。本系列丛书在编写时，绝大部分章节按照“入门”、“进阶”、“提高”和“答疑与技巧”的结构来组织、安排学习内容。

### ■ 入门——基本概念与基本操作

快速了解软件的基础知识。这部分内容对软件的基本知识、概念、工具或行业知识进行了介绍与讲解，使读者可以很快地熟悉并能掌握软件的基本操作。

### ■ 进阶——典型实例

通过学习实例达到深入了解各软件功能的目的。本部分精心安排了一个或几个典型实例，详细剖析实例的制作方法，带领读者一步一步进行操作，通过学习实例引导读者在短时间内提高对软件的驾驭能力。

### ■ 提高——自己动手练

通过自己动手的方式达到提高的目的。精心安排的动手实例，给出了实例效果与制作步骤提示，让读者自己动手练习，以进一步提高软件的应用水平，巩固所学知识。

### ■ 答疑与技巧

选择了读者经常遇到的各种疑问进行讲解，不仅能够帮助解决学习过程中的疑难问题，及时巩固所学的知识，还可以使读者掌握相关的操作技巧。

## ■ ■ 本套丛书的内容特点

作为一套定位于“入门”、“进阶”和“提高”的丛书，它的最大特点就是结构合理、实例丰富，有助于读者快速入门，提高在实际工作中的应用能力。

### ■ 结构合理、步骤详尽

本套丛书采用入门、进阶、提高的结构模式，由浅入深地介绍了软件的基本概念与基本操作，详细剖析了实例的制作方法和设计思路，帮助读者快速提高对软件的操作能力。

### ■ 快速入门、重在提高

每章先对软件的基本概念和基本操作进行讲解，并渗透相关的设计理念，使读者可以快速入门。接下来安排的典型案例，可以在巩固所学知识的同时，提高读者的软件操作能力。

### ■ 图解为主、效果精美

图书的关键步骤均给出了清晰的图片，对于很多效果图还给出了相关的说明文字，细微

之处彰显精彩。每一个实例都包含了作者多年的实践经验，只要动手进行练习，很快就能掌握相关软件的操作方法和技巧。

### 举一反三、轻松掌握

本书中的实例都是在大量工作实践中挑选的，均具有一定的代表性，读者在按照实例进行操作时，不仅能轻松掌握操作方法，还可以做到举一反三。

## 本书的主要内容

第1章：介绍网站建设的基础知识，包括实际制作前对页面布局的分析、表格排版概述、表格排版核心技术、WEB标准化布局概述、什么是WEB标准、WEB标准化布局的核心技术的概述。

第2章：介绍站点的创建与管理。

第3章：介绍页面的总体设置。

第4章：介绍了文本页的创建及如何对文本进行简化。

第5章：介绍了页面中图像的处理方法。

第6章：介绍了多媒体页面的制作，其中包括插入SWF动画、插入Java Applet、插入Shockwave动画、插入ActiveX控件、插入插件的方法。

第7章：介绍了如何使用表格布局页面。

第8章：介绍了表单的使用。

第9章：介绍了如何使用CSS来美化网页。

第10章：介绍了使用Div元素制作高级页面。

第11章：介绍了制作数字引擎页面。

第12章：介绍了帆布鞋网站的制作。

第13章：介绍了网页顽主工作室（[www.go2here.net.cn](http://www.go2here.net.cn)）网站的制作。

## 本书的作者

感谢电子工业出版社的策划编辑牛勇以及其他参与本书出版过程的工作人员！因为你们的热心帮助，使得这本书从写成到出版一气呵成！

感谢经典论坛（<http://bbs.blueidea.com/>）和站酷网（<http://www.zcool.com.cn/>）的各位网友，如果没有你们的热情参与，就没有这本书的面世！

感谢达内IT培训集团CEO韩少云及集团教研部副总裁李翊的关心与支持！

本书由韩少云主编，李翊、刘涛编著，参加图书编写工作的还有：钟镭、孙丽娜、张崴娜、杨月娥、姜建栋、李文惠、柯昌淼、孙超、周幸福、柳东、潘有全、宋美丽、王斐等。由于作者水平有限，书中疏漏和不足之处在所难免，恳请广大读者及专家不吝赐教。

### 作者联系方式：

-  E-mail：[froglt@163.com](mailto:froglt@163.com)
-  网站：[www.go2here.net.cn](http://www.go2here.net.cn)
-  读者QQ群：113411848

图书配套资源文件及赠送教学视频文件下载地址：[www.broadview.com.cn/22167](http://www.broadview.com.cn/22167)。

# 目 录

<b>第1章 网页制作基础 .....</b>	<b>1</b>
1.1 入门——基本概念与基本操作 .....	2
1.1.1 Dreamweaver CS6概述 .....	2
1.1.2 Dreamweaver CS6特色功能 .....	2
1.1.3 Dreamweaver CS6的操作环境 .....	10
1.2 进阶——认识网页排版大师Dreamweaver CS6.....	11
1.2.1 实际制作前对页面布局的分析.....	12
1.2.2 表格排版概述 .....	13
1.2.3 表格排版的核心技术 .....	14
1.3 提高——网页设计扩展知识 .....	16
1.3.1 常见的网页脚本语言 .....	16
1.3.2 Web标准化布局概述 .....	21
<b>第2章 站点的创建与管理 .....</b>	<b>26</b>
2.1 入门——基本概念与基本操作 .....	27
2.1.1 站点的规划和定义 .....	27
2.1.2 站点的其他操作 .....	29
2.1.3 管理本地站点 .....	31
2.2 进阶——创建本地站点和站点结构 .....	32
2.3 提高——设置页面属性 .....	36
2.4 答疑与技巧 .....	39
<b>第3章 页面的总体设置 .....</b>	<b>40</b>
3.1 入门——基本概念与基本操作 .....	41
3.1.1 设置头信息 .....	41
3.1.2 设置页面属性 .....	49
3.2 进阶——设置页面META信息 .....	53
3.3 提高——为页面设置排版的图像参考 .....	55
3.4 答疑与技巧 .....	57
<b>第4章 创建简洁的文本页面 .....</b>	<b>58</b>
4.1 入门——基本概念与基本操作 .....	59
4.1.1 插入文本 .....	59
4.1.2 文字的其他设定 .....	60
4.1.3 插入水平线 .....	64
4.1.4 插入时间 .....	65
4.2 进阶——经典案例 .....	66

4.2.1 制作页面的滚动文字与列表效果 .....	66
4.2.2 巧妙使用上下标 .....	67
4.2.3 制作三维效果文字 .....	70
4.3 提高——更改页面文字样式 .....	73
4.4 答疑与技巧 .....	75
<b>第5章 使用图像丰富页面内容 .....</b>	<b>76</b>
5.1 入门——基本概念与基本操作 .....	77
5.1.1 插入图像 .....	77
5.1.2 设置图像属性 .....	77
5.1.3 插入鼠标经过图像 .....	78
5.1.4 插入图像占位符 .....	79
5.1.5 图像的相对路径与绝对路径 .....	80
5.2 进阶——在页面中插入图像 .....	81
5.3 提高——自己动手练 .....	83
5.3.1 在页面中制作图文混排效果并修剪图像 .....	83
5.3.2 在页面中制作动态轮换图像效果 .....	85
5.4 答疑与技巧 .....	87
<b>第6章 制作多媒体页面 .....</b>	<b>88</b>
6.1 入门——基本概念与基本操作 .....	89
6.1.1 插入SWF动画 .....	89
6.1.2 插入Java Applet .....	91
6.1.3 插入Shockwave动画 .....	93
6.1.4 插入ActiveX控件 .....	94
6.1.5 插入插件 .....	95
6.2 进阶——典型案例 .....	97
6.2.1 插入SWF文件 .....	97
6.2.2 插入音频及视频动画 .....	100
6.3 提高——在页面中制作Java Applet特效 .....	102
6.4 答疑与技巧 .....	104
<b>第7章 用表格布局页面 .....</b>	<b>105</b>
7.1 入门——基本概念与基本操作 .....	106
7.1.1 表格的创建 .....	106
7.1.2 HTML实现的表格代码 .....	106
7.1.3 表格的调整 .....	107
7.1.4 设置表格和单元格属性 .....	107
7.2 进阶——在页面中制作嵌套表格 .....	109
7.3 提高——在页面中使用表格进行排版 .....	111
7.4 答疑与技巧 .....	115
<b>第8章 插入表单 .....</b>	<b>116</b>
8.1 入门——基本概念与基本操作 .....	117
8.1.1 插入表单域 .....	118

8.1.2 插入文本域.....	119
8.1.3 插入隐藏域.....	120
8.1.4 插入按钮 .....	121
8.1.5 插入图像域.....	121
8.1.6 插入文件域.....	122
8.1.7 插入单选按钮 .....	122
8.1.8 插入复选框.....	124
8.1.9 插入列表和菜单 .....	125
8.2 进阶——在页面中制作表单.....	127
8.3 提高——自己动手练.....	135
8.3.1 在页面中插入节省空间的跳转菜单.....	135
8.3.2 在页面中验证表单的有效性 .....	137
8.4 答疑与技巧 .....	139
<b>第9章 使用CSS美化网页 .....</b>	<b>140</b>
9.1 入门——基本概念与基本操作 .....	141
9.1.1 什么是CSS.....	141
9.1.2 使用CSS美化页面的基本方法 .....	144
9.2 进阶——在页面中创建并应用外部样式表 .....	145
9.3 提高——使用CSS美化页面 .....	148
9.4 答疑与技巧 .....	153
<b>第10章 使用Div元素制作高级页面 .....</b>	<b>154</b>
10.1 入门——基本概念与基本操作 .....	155
10.1.1 使用AP Div基础 .....	155
10.1.2 使用Spry Div构件 .....	157
10.2 进阶——典型案例 .....	160
10.2.1 在页面中利用AP Div制作内嵌效果.....	160
10.2.2 在页面中制作Spry菜单和提升.....	162
10.3 提高——布局页面 .....	164
10.4 答疑与技巧 .....	177
<b>第11章 综合实例1：制作数字引擎页面 .....</b>	<b>178</b>
11.1 案例分析.....	179
11.2 最终效果 .....	179
11.3 制作思路 .....	179
11.4 操作步骤 .....	180
11.4.1 创建Web站点 .....	180
11.4.2 制作首页页面切片 .....	180
11.4.3 制作网页中的样式表 .....	181
11.4.4 制作首页 .....	182
11.4.5 制作内容页面 .....	188
11.5 答疑与技巧 .....	191

第12章 综合实例2：帆布鞋网站设计制作 .....	192
12.1 思路分析 .....	193
12.1.1 页面布局形式 .....	193
12.1.2 添加文字和图像 .....	195
12.2 实现步骤 .....	199
12.2.1 制作效果图 .....	199
12.2.2 切片、优化和导出 .....	202
12.2.3 布局页面 .....	205
第13章 综合实例3：网页顽主工作室网站设计 .....	215
13.1 思路分析 .....	216
13.1.1 页面布局形式 .....	216
13.1.2 页眉的设计 .....	218
13.1.3 通栏的设计 .....	220
13.1.4 内容区域的设计 .....	220
13.1.5 页脚的设计 .....	221
13.1.6 字体的选择 .....	222
13.2 实现步骤 .....	223
13.2.1 制作结构底图 .....	223
13.2.2 页眉设计 .....	226
13.2.3 通栏设计 .....	226
13.2.4 制作内容区域 .....	229
13.2.5 制作页脚 .....	229
13.2.6 切片、优化和导出 .....	232
13.2.7 布局页面 .....	234
附录A 站点的维护与上传 .....	248
A.1 发布网站 .....	248
A.1.1 上传文件 .....	248
A.1.2 下载文件 .....	249
A.1.3 同步文件 .....	249
A.2 测试网站 .....	250
A.2.1 检查目标浏览器 .....	250
A.2.2 检查链接 .....	251
A.2.3 创建站点报告 .....	251
A.3 使用设计备注 .....	252
A.4 使用遮盖 .....	254
A.5 取出和存回 .....	254
附录B (X)HTML语法参考手册 .....	256
B.1 (X)HTML文件的基本结构 .....	256
B.2 (X)HTML头部标签 .....	256
B.2.1 标题标签<title> .....	257
B.2.2 基底网址标签<base> .....	257

B.2.3 元信息标签<meta>.....	257
B.3 (X)HTML主体标签 .....	260
B.3.1 文字颜色属性text .....	261
B.3.2 背景颜色属性bgcolor .....	261
B.3.3 背景图像属性background .....	261
B.3.4 背景图像固定属性bgproperties .....	261
B.3.5 链接文字颜色属性link、alink、vlink .....	262
B.3.6 上边距属性topmargin .....	262
B.3.7 左边距属性leftmargin .....	262
B.4 文字与段落标签 .....	262
B.4.1 输入空格符号 .....	262
B.4.2 输入特殊符号 .....	263
B.4.3 注释语句<comment>、<!-- --> .....	263
B.4.4 标题字标签 .....	263
B.4.5 文字的修饰标签 .....	264
B.4.6 字体标签 .....	267
B.4.7 段落标签 .....	267
B.4.8 水平线标签<hr> .....	269
B.5 列表的标签 .....	269
B.5.1 有序列表 .....	270
B.5.2 无序列表 .....	271
B.6 超链接标签 .....	272
B.7 图片标签 .....	273
B.7.1 插入图片标签<img> .....	273
B.7.2 图像的源文件属性src .....	274
B.7.3 图像的提示文字属性alt .....	274
B.7.4 图像的宽度高度属性width、height .....	274
B.7.5 图像的边框属性border .....	274
B.7.6 图像的垂直间距属性vspace .....	275
B.7.7 图像的水平间距属性hspace .....	275
B.7.8 图像的排列属性align .....	275
B.8 表格相关标签 .....	276
B.8.1 表格的基本语法 .....	276
B.8.2 表格的标题与表头 .....	277
B.8.3 <tr><td><th>属性 .....	278
B.9 表单标签 .....	279
B.9.1 输入标签<input> .....	280
B.9.2 菜单和列表标签<select>、<option> .....	283
B.9.3 文字域标签<textarea> .....	283
B.10 框架标签 .....	284
B.10.1 框架集标签<frameset> .....	284
B.10.2 框架标签<frame> .....	285
B.10.3 不支持框架标签<noframes> .....	286

B.10.4 浮动框架<iframe> .....	287
B.11 其他标签 .....	287
B.11.1 滚动文字 .....	287
B.11.2 多媒体信息 .....	288
<b>附录C CSS语法参考手册 .....</b>	<b>289</b>
C.1 字体属性 .....	289
C.1.1 字体家族 .....	289
C.1.2 字体大小 .....	289
C.1.3 字体风格 .....	290
C.1.4 字体加粗 .....	290
C.2 文本属性 .....	290
C.2.1 字母间隔 .....	291
C.2.2 文字修饰 .....	291
C.2.3 文本排列 .....	291
C.2.4 文本缩进 .....	291
C.2.5 行间距 .....	291
C.3 颜色和背景属性 .....	291
C.3.1 颜色 .....	292
C.3.2 背景颜色 .....	292
C.3.3 背景图像 .....	292
C.3.4 背景图像重复 .....	292
C.3.5 背景图像位置 .....	292
C.4 边框属性 .....	293
C.5 鼠标光标属性 .....	293
C.6 定位属性 .....	294
C.7 区块属性 .....	295
C.8 列表属性 .....	295
C.9 滤镜属性 .....	296
C.10 尺寸属性 .....	296
C.11 表格属性 .....	297
C.12 滚动条属性（IE专有属性） .....	297
C.13 伪类属性 .....	298
C.14 单位 .....	298

# Chapter 1

## 第1章 网页制作基础

### 本章要点

#### 入门——基本概念与基本操作

- ❑ Dreamweaver CS6概述
- ❑ Dreamweaver CS6特色功能
- ❑ Dreamweaver CS6的操作环境

#### 进阶——认识网页排版大师

##### Dreamweaver CS6

- ❑ 实际制作前对页面布局的分析
- ❑ 表格排版概述

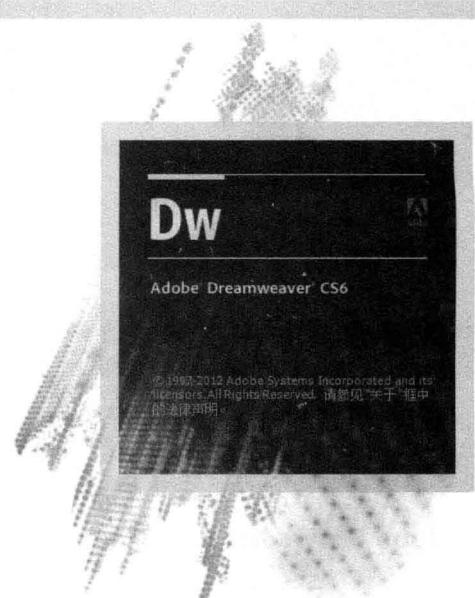
#### 表格排版核心技术

#### 提高——网页设计扩展知识

- ❑ 常见的网页脚本语言
- ❑ Web标准化布局概述

### 本章导读

Dreamweaver CS6是Adobe公司最新推出的主页编辑工具。这是一个所见即所得的主页编辑器，并带有站点管理功能，让你方便地设计和管理多个站点。在网页制作软件层出不穷的今天，Dreamweaver以它简洁的界面和强大的功能，稳坐网页制作软件“头把交椅”，成为专业网页设计师的首选软件。随着最新版本Dreamweaver CS6的出现，Adobe公司使Dreamweaver向Web标准化和流行的PHP技术更近了一步，这必将极大地提高网页创作者的综合水平，掀起一股网页创作的热潮，本章将介绍Dreamweaver CS6的基础知识。



## 1.1 入门——基本概念与基本操作

在网站制作过程中，当网页效果图设计完毕并且得到客户的认可后，就可以根据网页的效果图来生成网站页面了，这时就需要使用Dreamweaver CS6来完成这项工作。虽然现在有很多软件都可以制作网站页面，但是Dreamweaver CS6是目前为止功能最强大、操作界面最人性化的一个网页排版软件。并且Dreamweaver CS6和Fireworks CS5、Flash CS5之间结合得非常紧密，可以更好地协同完成工作。利用Dreamweaver CS6中的可视化编辑功能，用户可以快速创建网站页面而无须编写任何代码，同时可以查看所有站点元素或资源并将它们从浮动面板直接拖放到文档中。

### 1.1.1 Dreamweaver CS6概述

Dreamweaver CS6是一个网页排版工具，在排版过程中所使用的素材都是在Fireworks或者Photoshop中根据事先制作好的效果图切片而来的。也就是说，Dreamweaver CS6主要负责内容的组织工作，但是并不参与页面效果的设计。同时，网页中的一些特效可以通过使用Dreamweaver CS6在网页中添加JavaScript脚本来实现，如图1-1所示。

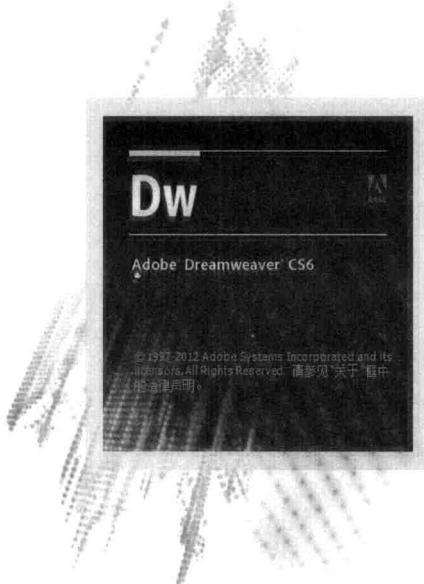


图1-1 Dreamweaver CS6的启动界面

### 1.1.2 Dreamweaver CS6特色功能

Dreamweaver CS6和以往版本的软件比较起来，在界面上并没有明显的变化，熟悉Dreamweaver CS6的用户可以轻松上手，但是Dreamweaver CS6针对目前较为流行的Web标准和样式表CSS的应用进行了相应地改进，使其始终处于网页排版软件中的领先地位。

#### 1. Adobe BrowserLab

Adobe BrowserLab是Adobe推出的一款基于Flash技术的在线跨浏览器页面预览工具。通过Adobe BrowserLab我们可以生成网站或者博客在不同浏览器下的网页快照，从而很方便地测试网站的兼容性，如图1-2所示。



图1-2 Adobe BrowserLab主界面

BrowserLab支持Windows和MAC OS上的绝大多数主流浏览器，目前支持Windows平台的IE 6/7/8、Firefox 2.0/3.0/3.6、Chrome 3.0；Mac平台上的Firefox 2.0/3.0/3.6以及Safari 3.0/4.0，如图1-3所示。



图1-3 Adobe BrowserLab主界面

如果需要使用Adobe BrowserLab，应该首先登录Adobe BrowserLab的网站进行注册，网址为https://browserlab.adobe.com，如图1-4所示。

可以单击页面右上角的“Sign In”链接进行登录，如果之前在Adobe的官方网站注册过Adobe ID，可以直接登录，而没有注册的用户则需要在Adobe的网站上注册了Adobe ID以后才能够进行登录，如图1-5所示。



图1-4 Adobe BrowserLab网站首页

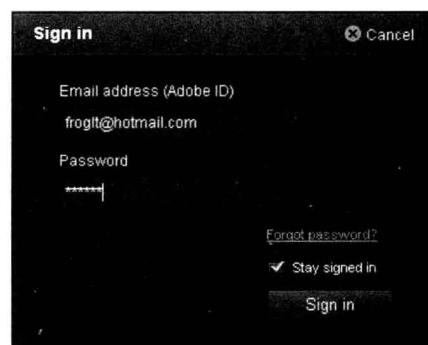


图1-5 Adobe BrowserLab登录界面

确定登录Adobe BrowserLab之后，就可以在Dreamweaver CS6中打开需要进行兼容性测试的网页，如图1-6所示。



图1-6 在Dreamweaver CS6中打开页面

选择“文件”→“在浏览器中预览”→“Adobe BrowserLab”菜单命令（快捷键为“Ctrl+Shift+F12”组合键），这时Dreamweaver CS6会打开“Adobe BrowserLab”面板，在这个面板中会显示需要测试文档的上传进度，如图1-7所示。



图1-7 使用Adobe BrowserLab预览页面

当全部文档上传完毕后，就可以在Adobe BrowserLab网站中预览生成的页面效果了，如图1-8所示。



图1-8 在Adobe BrowserLab网站中预览页面

Adobe BrowserLab提供了水平两栏对比和洋葱皮（onion skin）对比，可以将不同网页渲染模式下的结果重叠在一起，以便查看网页在不同浏览器下的区别，如图1-9所示。

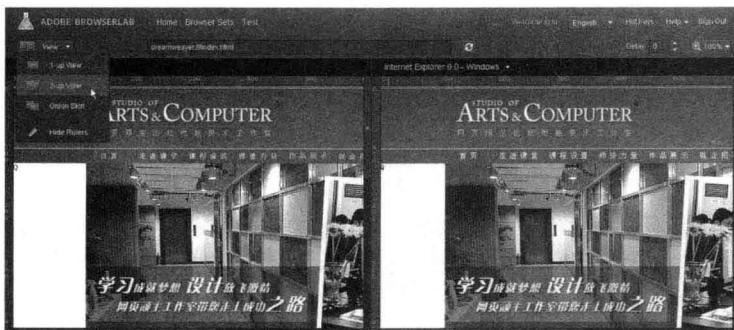


图1-9 多窗口预览

如果需要测试不同浏览器中的预览效果，可以在Adobe BrowserLab网站页面左上角的位置来选择相应的浏览器，如图1-10所示。



图1-10 选择不同的测试浏览器

如果需要对服务器中的网页进行测试，可以直接在页面顶端的地址栏中输入需要进行测试的页面地址，如图1-11所示。



图1-11 对服务器中的页面进行测试

Adobe BrowserLab对于广大Web前端工程师来说确实是一个非常有利的工具，但是由于Adobe BrowserLab是一种在线服务，对于带宽有限的用户来说浏览速度有待提高，并且最终生成的预览只是一张静态的图像，页面中所有的交互功能都不能进行验证，只能用来检测页面元素的位置和状态，希望Adobe能够在下个版本中进行相应的改进。